



OLED 顯示器 使用手冊 AGP346UCSD

基於 OLED 產品的特性，建議依照使用者說明書的要求進行螢幕維護，以降低產生影像殘留的風險。

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全	1
安全國家慣例.....	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容物	6
組裝支架與底座	7
調整觀看角度	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
Adaptive-Sync 功能	12
NVIDIA G-SYNC Compatible 功能	13
HDR	14
KVM 功能	15
調整中	16
快捷鍵	16
Adjust (調整) OSD 選單	18
Quick Menu (快速功能表)	18
按鈕操作指南	18
OSD 設定	19
Game Setting (遊戲設定)	19
Light FX (電競氛圍燈)	21
Picture (相片)	22
PIP/PBP	25
OLED Care	26
Settings (設定)	28
Audio (音訊)	29
OSD Setup (OSD 設定)	30
Information (顯示訊息)	31
LED 指示燈	32
故障排除	33
規格	34
一般規格	34
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	36
預設顯示模式	38
PC 解析度	38
視訊解析度	39
接腳定義	40
即插即用	41

安全

安全國家慣例

以下小節說明本文件中所採用的安全國家慣例。

注意、警告與危險

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為注意事項、警告與提示，其用途如下：



注意：“注意”標示重要資訊，有助於您更有效率地使用電腦系統。



警告：“警告”標示可能導致硬體損壞或資料遺失的情況，並說明如何避免該問題。



危險：“危險”標示可能造成人身傷害的情況，並說明如何避免該問題。

部分警告可能以其他格式呈現，且可能未附帶圖示。在此情況下，警告的特定呈現方式係由監管機構強制規定。

電源



顯示器僅應使用標籤上所指示之電源類型進行操作。若您不確定家中供電之電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。



本顯示器配備三腳接地插頭，該插頭具有第三個（接地）插腳。

此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由電工安裝正確的插座，或使用適當的接地轉接器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭的安全功能。



雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。



請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊危險。



為確保正常運作，請僅將本顯示器與符合 UL 認證、具備標示 100-240V AC、最小 5A 適當配置插座的電腦連接使用。



壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心謹慎。

 切勿將任何物體插入顯示器機殼上的插槽。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

 請勿將產品正面朝下置於地面。

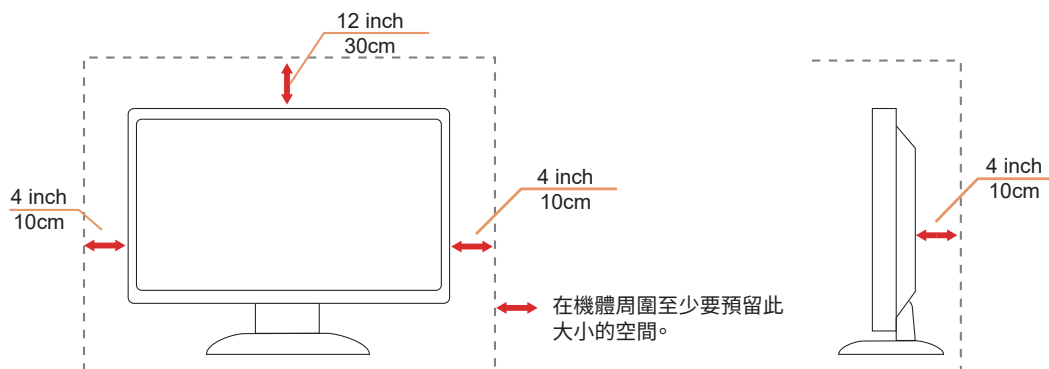
 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

 請於顯示器周圍保留如下圖所示之空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

 為避免潛在損害，例如面板從邊框剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間：

已安裝支架



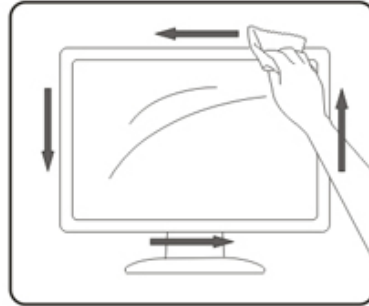
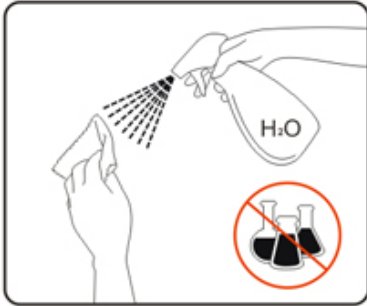
清潔



請定期使用沾水的柔軟布料清潔機殼。



清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為微濕且接近乾燥狀態，避免液體滲入機殼內部。



清潔產品前，請先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異音或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



操作期間，請勿使 OLED 顯示器處於劇烈震動或強烈撞擊的環境中。



操作或運輸時，請勿敲擊或摔落顯示器。



電源線須通過安全認證。於德國地區，須使用 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更高規格之線材。其他國家則應依規定使用適用之類型。



耳機與頭戴式耳機產生的過大聲壓可能導致聽力受損。將等化器調至最大值會增加耳機與頭戴式耳機的輸出電壓，進而提高聲壓等級。



低藍光：本顯示器採用低藍光面板。在出廠重設 / 預設設定下，符合 TÜV Rheinland 低藍光硬體解決方案認證。

健康注意事項：

- 顯示器應距離眼睛 50 ~ 70 公分（20 ~ 28 英吋）。
- 長時間注視螢幕會導致眼睛疲勞，並可能損害視力。每使用產品 1 小時，請讓眼睛休息 5 ~ 10 分鐘。
- 透過注視遠處物體，減輕眼睛疲勞。
- 頻繁眨眼並進行眼部運動，有助於防止眼睛乾澀。



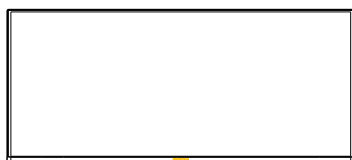
無閃爍技術透過直流調光器維持穩定背光，消除造成顯示器閃爍的主因，讓雙眼更舒適。



鑑於 OLED 產品特性，不建議連續使用本產品超過 24 小時。本產品採用多項技術以消除潛在的影像殘留問題。詳情請參閱“螢幕維護”章節。

設定

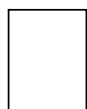
包裝內容物



OLED Monitor



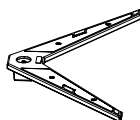
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



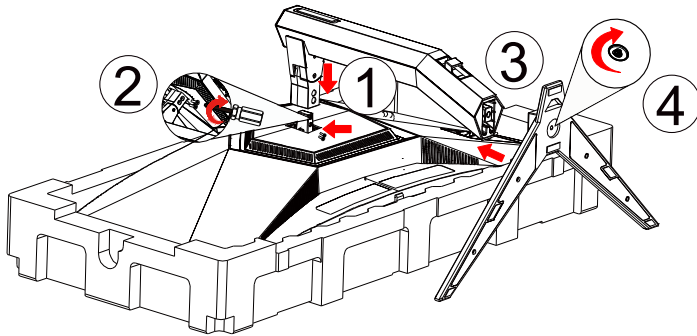
USB Cable

* 並非所有國家及地區皆提供所有訊號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

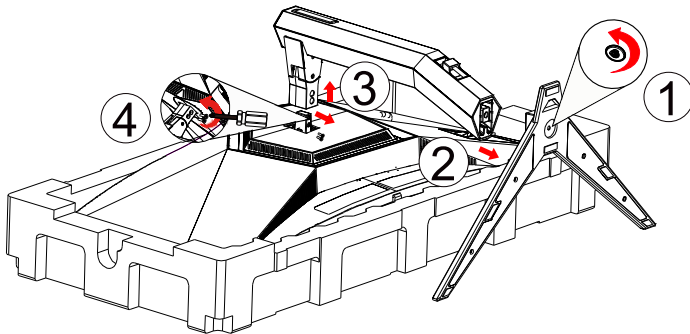
組裝支架與底座

請依照下列步驟組裝或拆卸底座。

組裝：



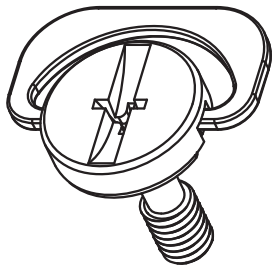
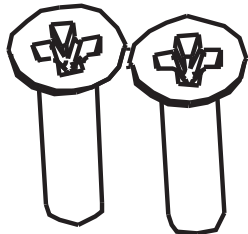
拆卸：



注意：顯示器設計可能與圖示有所差異。

支架螺絲規格：M5×20 mm
(有效螺紋長度 10 mm)

底座螺絲規格：M6×21 mm
(有效螺紋長度 10 mm)

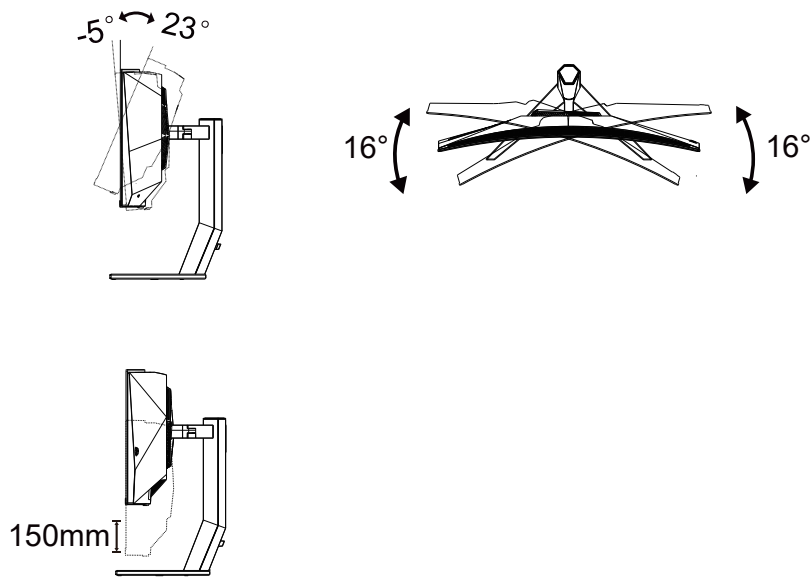


調整觀看角度

為達最佳觀看效果，建議使用者確保能正面觀看螢幕，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

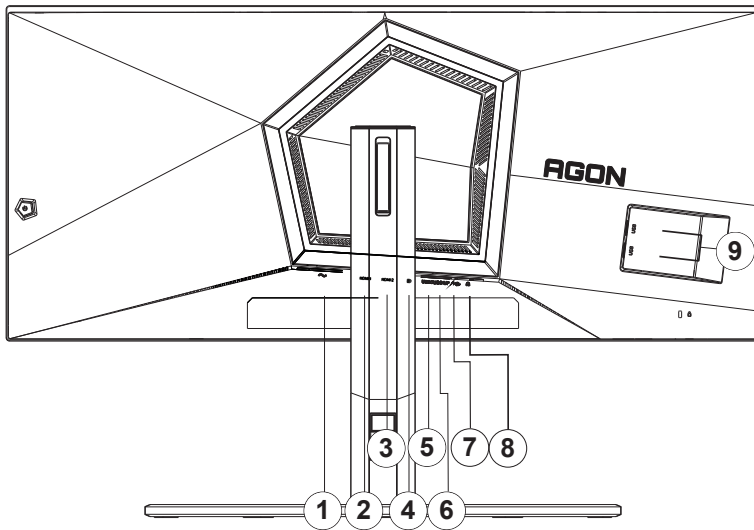
調整角度時請勿觸摸 OLED 螢幕。觸摸 OLED 螢幕可能導致損壞。

⚠ 警告

- 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握住邊框。

連接顯示器

顯示器與電腦背部的線纜連接：



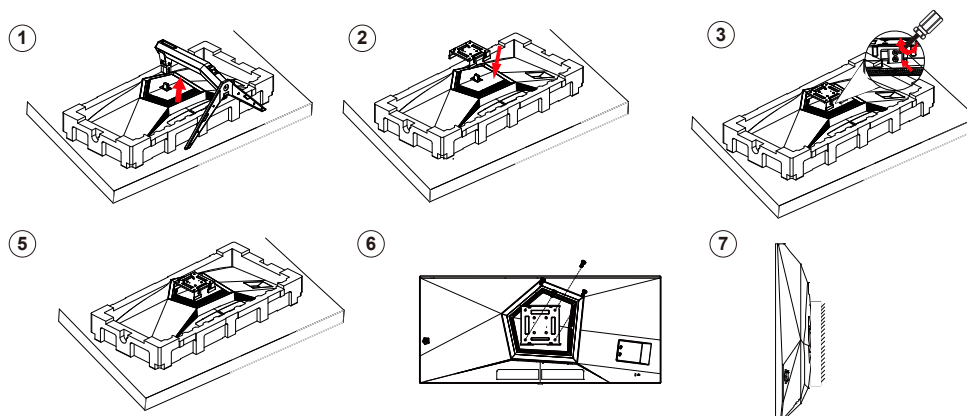
1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB 上行埠
7. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電 x1
8. 耳機
9. USB3.2 Gen1 下行埠 x2

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
 4. 將電腦與顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 開啟電腦與顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉 PC 與 OLED 顯示器電源。

壁掛安裝

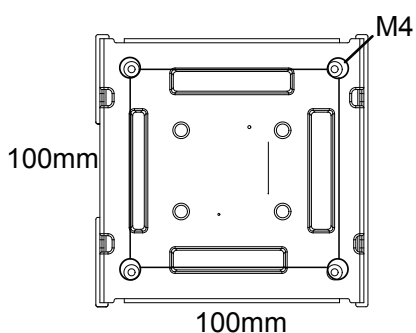
準備安裝選購之壁掛臂。



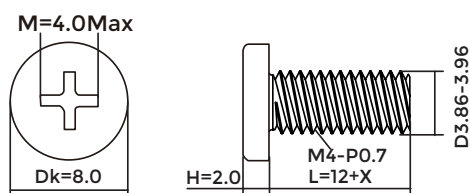
本顯示器可安裝另行購買之壁掛臂。進行此程序前，請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

1. 移除底座。
2. 依照製造商說明組裝壁掛臂。
3. 將壁掛金屬片置於顯示器背面，將 2 顆支架螺絲插入孔中並鎖緊。
4. 將壁掛臂置於顯示器背面。將壁掛臂螺孔與顯示器背面螺孔對齊。
5. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
6. 重新連接線材。有關壁掛臂固定於牆面之安裝說明，請參閱隨選購壁掛臂附帶之使用手冊。

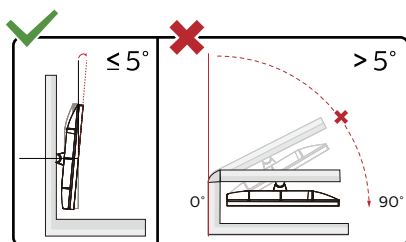
壁掛掛鉤：



壁掛掛鉤螺絲規格：M4*12mm



注意：並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。



顯示設計可能與圖示有所不同。

警告

1. 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握住邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI/USB C。
2. 相容顯示卡：推薦清單如下，亦可透過造訪 www.AMD.com 查詢顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible 功能

1. 本產品支援 NVIDIA G-SYNC Compatible 功能。NVIDIA G-SYNC Compatible 功能須透過 DisplayPort 運作。
2. 為享受 G-SYNC 功能帶來的完美遊戲體驗，您需另行購買支援 G-SYNC 功能的 NVIDIA GPU 顯示卡。

G-Sync 系統需求：

需求類別：NVIDIA G-SYNC Compatible 顯示器（相容模式）

顯示卡：NVIDIA Pascal 架構或更新版本（例如 GTX 10 系列、RTX 系列）

顯示器：經 NVIDIA 驗證且支援可變更新率 (VRR) 之顯示器

作業系統：Windows 10 或更新版本

連接線材：使用 DisplayPort

如需更多有關 NVIDIA G-Sync 的資訊，請造訪：<https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

本機兼容 HDR10 格式之輸入訊號。

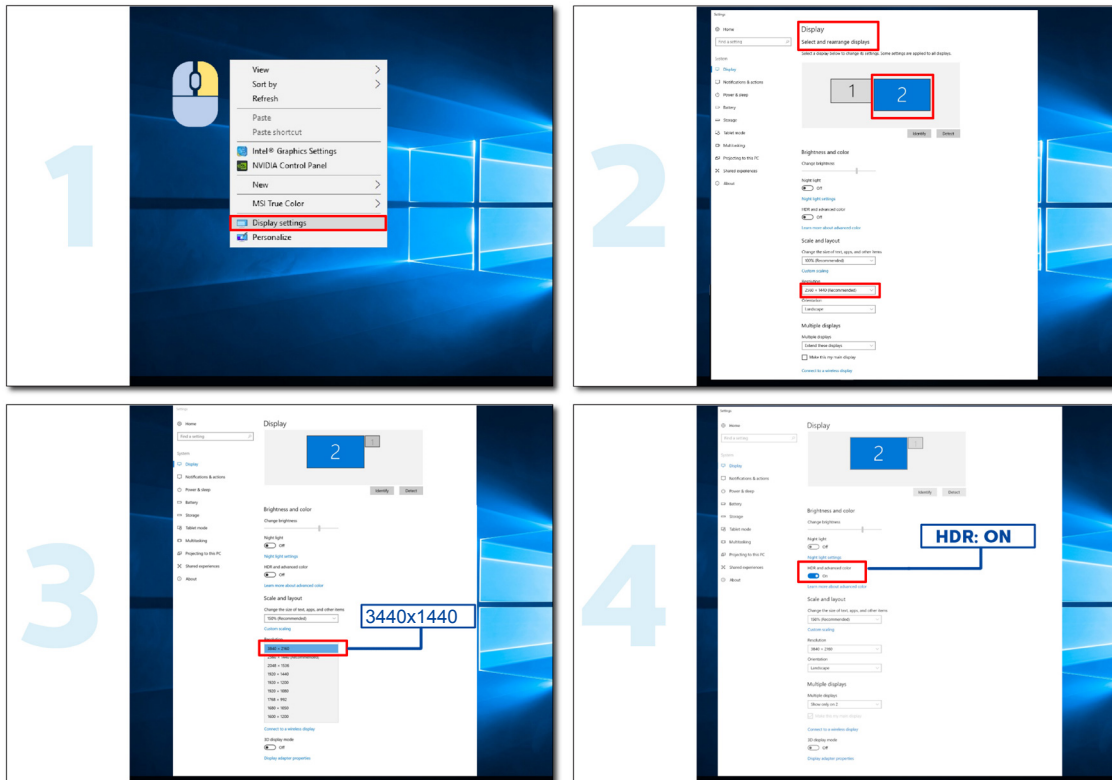
若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯繫裝置製造商及內容提供者，以取得關於您的裝置與內容相容性的相關資訊。若不需自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為“Off (關閉)”。

注意：

1. 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz 解析度僅適用於 UHD 播放器或 Xbox/PS 等裝置。

2. 顯示設定：

- 顯示解析度設為 3440x1440，且 HDR 預設為 On (開啟)。在此條件下，螢幕可能會略微變暗，表示 HDR 已啟動。
- 進入應用程式後，將解析度調整為 3440x1440（如可用）可達成最佳 HDR 效果。



KVM 功能

什麼是 KVM ？

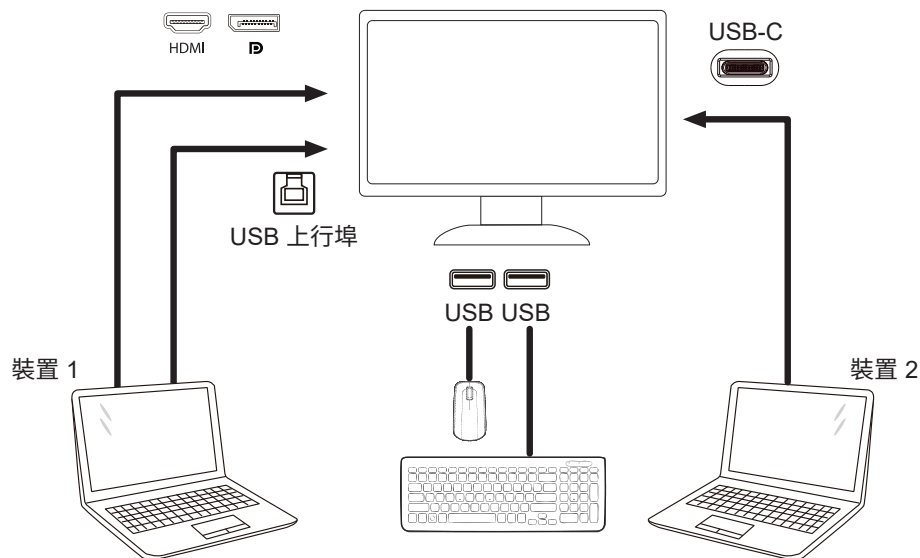
透過 KVM 功能，您可以在一臺 AOC 顯示器上顯示兩臺 PC、兩臺筆記型電腦，或一臺 PC 與一臺筆記型電腦，並使用一組鍵盤和滑鼠控制這兩臺裝置。在 OSD 功能表的 “Input Select (輸入選擇)” 中選擇輸入訊號來源，即可切換對 PC 或筆記型電腦裝置的控制權。

如何使用 KVM ？

步驟 1：請透過 USB-C 將一臺裝置（PC 或筆記型電腦）連接至顯示器。

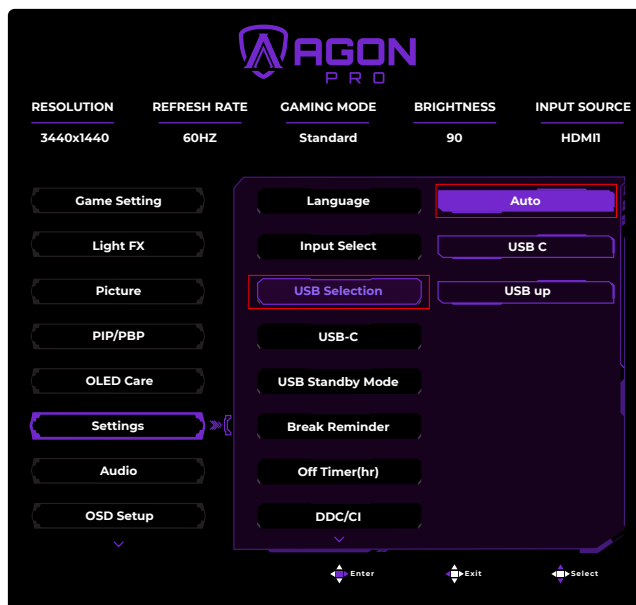
步驟 2：請透過 HDMI 或 DisplayPort 將另一臺裝置連接至顯示器。接著，請也透過 USB up 將此裝置連接至顯示器。

步驟 3：請透過 USB 連接埠將您的週邊設備（鍵盤和滑鼠）連接至顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

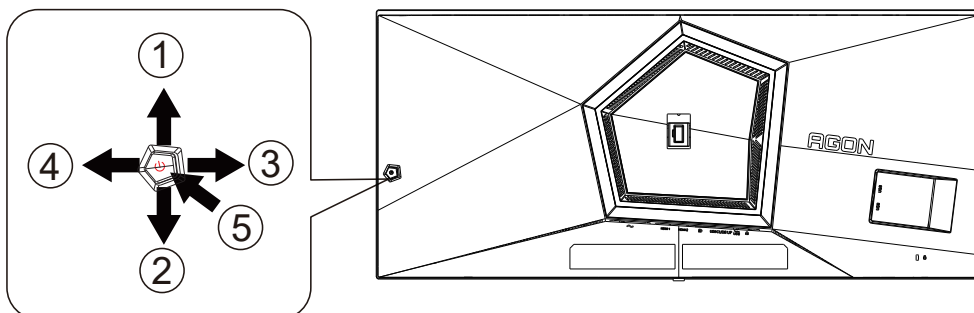
步驟 4：按下 Enter 進入 Settings。前往 Settings 頁面，並在 USB Selection 標籤中選擇 Auto、USB C 或 USB up。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	依據輸入來源，自動選擇 USB C 或 USB up (USB 上行埠)。
USB C	透過 USB-C 纜線提供 USB Hub 功能。
USB up (USB 上行埠)	透過 USB up (USB 上行埠) 纜線提供 USB Hub 功能。

調整中

快捷鍵



1	User Key (使用者自訂鍵) 上 (Input Select (輸入選擇)) / 上
2	User Key (使用者自訂鍵) 下 (Dial Point (準星)) / 下
3	User Key (使用者自訂鍵) 左 (Game Mode (遊戲模式)) / 左
4	User Key (使用者自訂鍵) 右 (Light FX (電競氛圍燈)) / 右
5	Power (電源) / Menu (功能表) / Select (選擇)

Power (電源) / Menu (功能表) / Select (選擇)

- 當顯示器電源關閉時，按下此按鈕以開啟顯示器。
- 當顯示器電源開啟時，按下此按鈕可顯示 OSD 選單或確認功能調整；長按此按鈕約 2 秒以關閉顯示器。
- 當顯示器處於待機模式時，按下此按鈕以關閉顯示器。

User Key (使用者自訂鍵) 下 (Dial Point (準星)) / 下

- 當顯示器處於待機模式時，按下此鍵可開啟 “Input Select (輸入選擇)” 選單。可在 OSD 選單中自訂此快捷鍵功能：Gaming Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制)、Low Input Lag (低輸入延遲)、Adaptive-Sync、Frame Counter (格計數器)、Dial Point (準星)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Input Select (輸入選擇)、Volume (音量)、Image Ratio (圖像比例)、Pixel Refresh (像素重新整理)、Light FX (電競氛圍燈)、Game Color (遊戲色調)、Dark Boost (暗部加強)、Sharpness (銳利度)、Color Temp. (色溫)、Color Space (色彩空間)、Quick Menu (快速功能表)、No Function (無功能)。

出廠預設值為 “Dial Point (準星)”。

當 OSD 功能表關閉時，按下此鍵可開啟 Input Select (輸入選擇) 功能表；按上鍵或下鍵以選擇資訊列中顯示的訊號源，並按 Select (選擇) 鍵以切換至所選訊號源。當顯示器處於待機狀態時，按下此鍵可開啟 Input Select (輸入選擇) 功能表。

使用者自訂鍵左 (遊戲模式) / 左

- 在 OSD 功能表中自訂此快捷鍵功能：Gaming Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制)、Low Input Lag (低輸入延遲)、Adaptive-Sync、Frame Counter (格計數器)、Dial Point (準星)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Input Select (輸入選擇)、Volume (音量)、Image Ratio (圖像比例)、Pixel Refresh (像素重新整理)、Light FX (電競氛圍燈)、Game Color (遊戲色調)、Dark Boost (暗部加強)、Sharpness (銳利度)、Color Temp. (色溫)、Color Space (色彩空間)、Quick Menu (快速功能表)、No Function (無功能)。出廠預設值為 “Gaming Mode (遊戲模式)”。
- 當 OSD 功能表關閉時，按下此鍵可開啟 Gaming Mode (遊戲模式) 功能表；按左鍵或右鍵以選擇對應的遊戲模式 (Standard (標準)、FPS (第一人稱射擊遊戲)、Real-Time Strategy (即時戰略)、Racing (競速)、Player 1 (玩家1)、Player 2 (玩家2) 或 Player 3 (玩家3))。當顯示器處於待機狀態時，按下此鍵可開啟 Input Select (輸入選擇) 功能表。

User Key (使用者自訂鍵) 右 (Light FX (電競氛圍燈)) / Right (右)

- 在 OSD 功能表中自訂此快捷功能：Gaming Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制)、Low Input Lag (低輸入延遲)、Adaptive-Sync、Frame Counter (格計數器)、Dial Point (準星)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Input Select (輸入選擇)、Volume (音量)、Image Ratio (圖像比例)、Pixel Refresh (像素重新整理)、Light FX (電競氛圍燈)、Game Color (遊戲

色調)、Dark Boost (暗部加強)、Sharpness (銳利度)、Color Temp. (色溫)、Color Space (色彩空間)、Quick Menu (快速功能表)、No Function (無功能)。出廠預設為“Light FX (電競氛圍燈)”。

當 OSD 功能表關閉時，按此鍵可開啟“Light FX (電競氛圍燈)”功能表，您可根據需求調整 Light FX (電競氛圍燈) 的強度、模式和顏色。當顯示器處於待機狀態時，按此鍵可開啟 Input Select (輸入選擇) 功能表。

User Key (使用者自訂鍵) 上 (Input Select (輸入選擇))/Up (上)

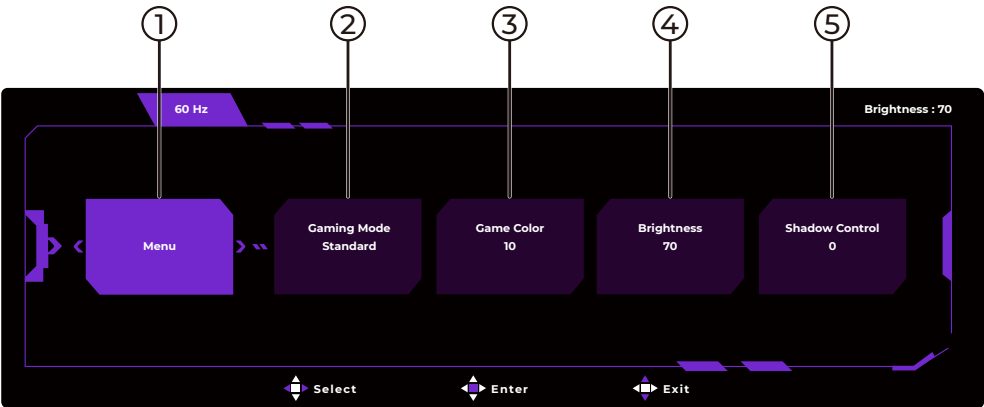
- 在 OSD 功能表中自訂此快捷功能：Gaming Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制)、Low Input Lag (低輸入延遲)、Adaptive-Sync、Frame Counter (格計數器)、Dial Point (準星)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Input Select (輸入選擇)、Volume (音量)、Image Ratio (圖像比例)、Pixel Refresh (像素重新整理)、Light FX (電競氛圍燈)、Game Color (遊戲色調)、Dark Boost (暗部加強)、Sharpness (銳利度)、Color Temp. (色溫)、Color Space (色彩空間)、Quick Menu (快速功能表)、No Function (無功能)。出廠預設為“Input Select (輸入選擇)”。當 OSD 功能表關閉時，按此鍵可開啟“Input Select (輸入選擇)”功能表，按“Up (上)”或“Down (下)”鍵選擇資訊列中顯示的訊號來源，然後按“Select (選擇)”鍵切換至所選的訊號來源。當顯示器處於待機狀態時，按此鍵可開啟 Input Select (輸入選擇) 功能表。

OSD – 鎖定功能

- 當 OSD 選單處於 Off (關閉) 狀態時，長按“Down”鍵約 10 秒以鎖定或解鎖 OSD 選單。

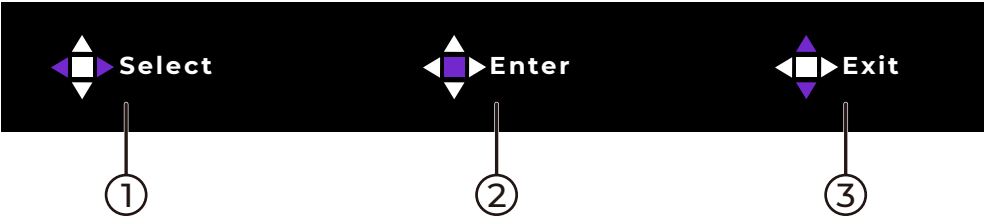
Adjust (調整) OSD 選單

Quick Menu (快速功能表)



1	Menu (功能表)	開啟 OSD 主功能表。
2	快速功能表 1 Gaming Mode (遊戲模式)	使用者設定快速功能表 1。 預設設定為遊戲模式。
3	快速功能表 2 Game Color (遊戲色調)	User (使用者設定) Quick Menu2 (快速功能表 2)。 預設設定為遊戲色彩。
4	Quick Menu3 (快速功能表 3) Brightness (亮度)	使用者設定快速功能表 3。 預設設定為亮度。
5	快速功能表 4 Shadow Control (暗場控制)	使用者快速功能表 4。 預設設定為陰影控制。

按鈕操作指南



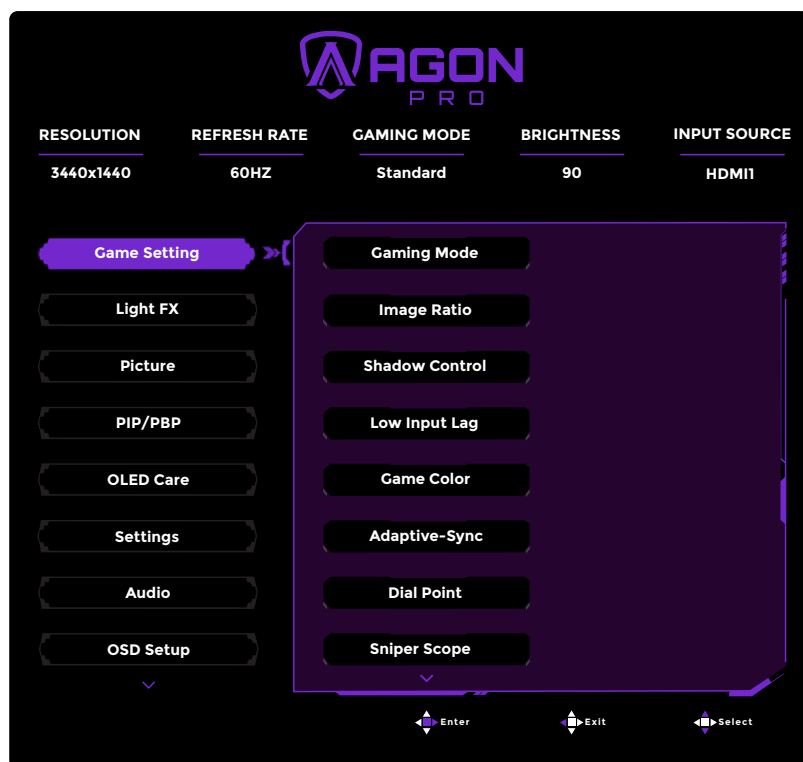
1	Select (選擇)	請依據螢幕顯示 (OSD) 功能表中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以 Select (選擇) 欲 Adjust (調整) 之功能表項目或執行調整操作。
2	Enter (輸入)	請依照螢幕顯示選單 (OSD) 中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以確認選擇並進入下一個子選單，或確認選單調整。
3	Exit (退出)	依據 OSD 功能表中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以返回上一層級或完全退出功能表。

注意：

五向導航按鈕的功能可能隨不同的 OSD 功能表層級或選項而異。請依據 OSD 功能表中的紫色按鈕提示進行操作。

OSD 設定

Game Setting (遊戲設定)



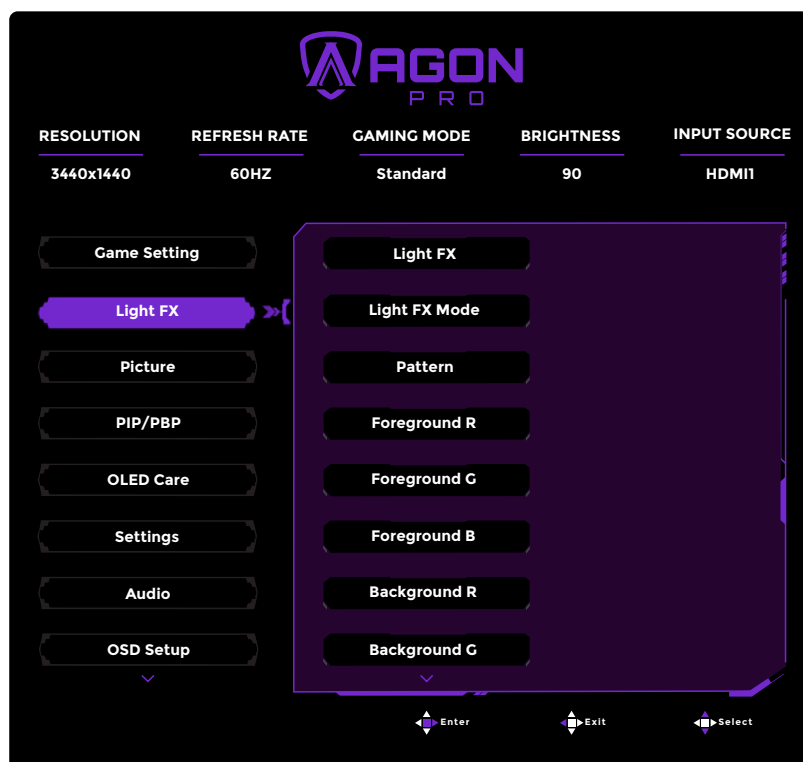
Gaming Mode (遊戲模式)	Off (關閉)	遊戲模式無優化設定。
	FPS (第一人稱射擊遊戲)	用於遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲。提升暗色主題的黑階細節。
	RTS (即時戰略遊戲)	適用於遊玩 RTS (即時戰略遊戲)。可提升影像品質。
	Racing (競速)	用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	Gamer 1 (遊戲玩家 1)	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	Gamer 2 (遊戲玩家 2)	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	Gamer 3 (遊戲玩家 3)	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
Image Ratio (圖像比例)	Full(21:9/16:9)(FULL(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ 全螢幕 (正方形)/ 1:1(正方形)/ 顯示比例 / 27" / 24.5"	調整影像顯示比例。 全螢幕 (21:9/16:9): 將輸入影像縮放以填滿整個螢幕；適用於具有 21:9/16:9 顯示比例的影像。 1:1 (21:9/16:9): 以原生解析度顯示輸入影像，不進行縮放。 全螢幕 (正方形): 預設解析度為 1280×960；將輸入影像縮放以填滿整個螢幕。 1:1 (正方形): 預設解析度為 1280×960，以原生解析度顯示輸入影像，不進行縮放。 垂直全螢幕: 預設解析度為 1280×960。影像以其原始顯示比例顯示，在無幾何失真的情況下盡可能填滿螢幕。適用於 4:3 顯示比例的影像。 27: 僅顯示置中於螢幕的 27" 影像區域。 24.5: 僅顯示置中於螢幕的 24.5 影像區域。

Shadow Control (暗場控制)	0-20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20 以增加對比度，獲得更清晰的畫面。 若畫面過暗而無法清楚辨識細節，請將數值從 0 調整至 20 以提升畫面清晰度。
低輸入延遲	On (開啟) / Off (關閉)	關閉幀緩衝以降低輸入延遲。 注意：當場頻低於 175 Hz 時，低輸入延遲預設為禁用且不可調整；當場頻等於 175 Hz 且處於 Adaptive-Sync 狀態時，低輸入延遲預設為啟用且不可調整。
Game Color (遊戲色調)	0-20	遊戲色彩提供 0 至 20 級的飽和度調整，以獲得更佳的畫面效果。
Adaptive-Sync	On (開啟) / Off (關閉)	停用或啟用 Adaptive-Sync/G-SYNC。 Adaptive-Sync/G-SYNC 執行提醒：當啟用 Adaptive-Sync/G-SYNC 功能時，在某些 Game (遊戲) 環境中可能會出現 Flashing (閃爍)。
Dial Point (準星)	關閉 / 開啟 / 動態	“準星點”功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊遊戲 (FPS) 中進行精確瞄準。
Sniper Scope (狙擊鏡)	關閉 / 2X / 3X / 4X	局部放大以便於射擊時瞄準。
MBR	On (開啟) / Off (關閉)	開啟 MBR (Motion Blur Reduction) 功能以減少動態模糊。 注意：僅在 smart sync 為 Off (關閉) 且 Refresh Rate (更新率) 為 360Hz 時，方可調整 MBR 功能。
Frame Counter (格計數器)	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	於選定角落顯示垂直頻率。
HDMI1	Console/DVD/PC	選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI1 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI1 設定為 PC。
HDMI2	Console/DVD/PC	選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI2 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI2 設定為 PC。

注意：

- 1). 當 “Picture” 下的 “HDR Mode” 設定為非關閉時，無法調整 “Shadow Control” 及 “Game Color”。
- 2). 當 “Picture” 下的 “HDR” 設定為 “DisplayHDR” 時，無法調整或選擇 “Game Mode”、“Shadow Control” 及 “Game Color”。當 “Picture” 下的 “HDR” 設定為 “HDR Peak”、“HDR Movie”、“HDR Picture” 或 “HDR Game” 時，無法調整或選擇 “Game Mode” 及 “Game Color”。
- 3). 當 “影像設定” 中的 “色彩空間” 設為 “sRGB” 或 “DCI-P3” 時，將無法調整或選擇 “暗場控制” 與 “遊戲色調”。

Light FX (電競氛圍燈)

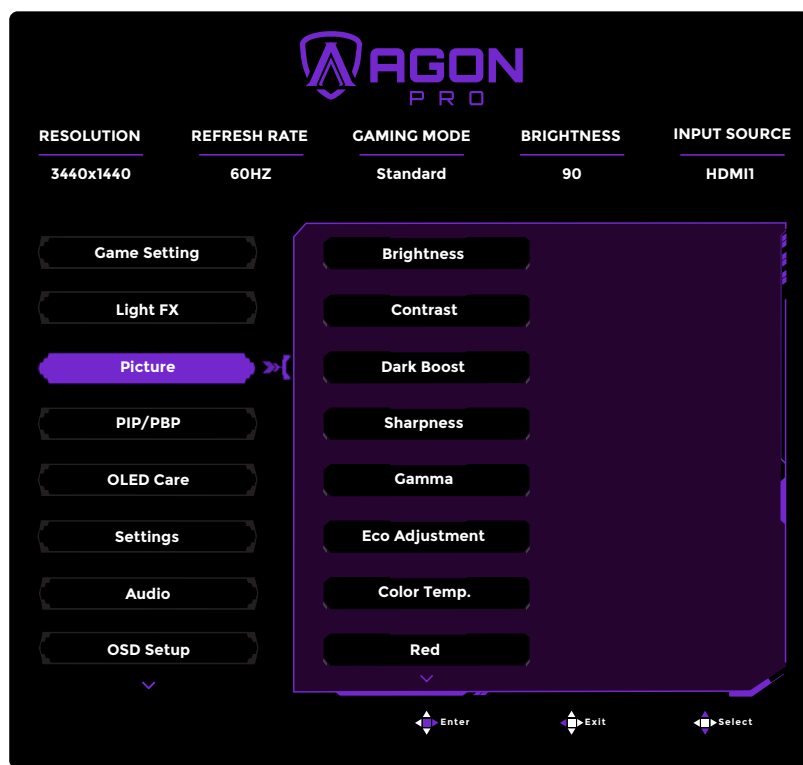


Light FX (電競氛圍燈)	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇光效強度。
Light FX Mode (電競氛圍燈模式)	Audio1 (音訊 1) / Audio2 (音訊 2) / Static (靜態) / Dark Point Sweep (簡易偏移) / Gradient Shift (漸層偏移) / Spread Fill (簡易填滿) / Drip Fill (單向填滿) / Spreading Drip Fill (雙向填滿) / Breathing (呼吸) / Light Point Sweep (動作點) / Zoom (縮放) / Rainbow (彩虹) / Wave (水波) / Flashing (閃爍) / Demo	選擇光效模式
Pattern (圖樣)	紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者定義	選擇光效模式
Foreground R (前景紅)	0-100	當圖案設定為使用者定義時，使用者可調整光效前景色
Foreground G (前景綠)		
Foreground B (前景藍)		
Background R (背景紅)	0-100	當圖案設定為使用者定義時，使用者可調整光效背景色
Background G (背景綠)		
Background B (背景藍)		

注意：

Windows 11 支援 Dynamic (動態) Lighting 效果。當使用 USB up (USB 上行埠) 纜線將顯示器連接至 Windows 11 PC 時，請前往 Settings (設定) → 個人化 → Dynamic (動態) Lighting，並啟用“在我的裝置上使用 Dynamic (動態) Lighting”及“讓前景中的相容應用程式始終控制燈光”。這允許 Windows 11 控制遊戲環境燈光效果；此時，OSD Menu (功能表) 中的“遊戲環境燈光”選項會呈現灰色且無法 Adjust (調整)。

Picture (相片)



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器之對比度。
Dark Boost (暗部加強)	Off (關閉) / Level1 (等級 1) / Level2 (等級 2) / Level3 (等級 3)	增強暗部或亮部的螢幕細節，以調整亮部亮度並確保色彩不過度飽和。
Sharpness (銳利度)	0-100	銳利度調整。
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整 Gamma。
Eco Adjustment (ECO 調整)	Standard (標準)	標準模式。
	Text (節能)	文字模式。
	Internet (網路)	網際網路模式。
	Game (遊戲)	遊戲模式。
	Movie (電影)	電影模式。
	Sports (運動)	運動模式。
	Reading (閱讀)	閱讀模式。
Color Temp. (色溫)	Warm (暖色溫)	暖色溫。
	正常	正常色溫。
	Cool (冷色溫)	冷色溫。
	使用者	恢復色溫。
Red (紅)	0-100	數位調整器紅色增益。

Green (綠)	0-100	數位暫存器之 Green (綠) 增益。
Blue (藍)	0-100	數位調整器藍色增益。
R.Saturation (紅飽和度)	0-100	調整 R.Saturation (紅飽和度)。
G.Saturation (綠飽和度)	0-100	調整 G.Saturation (綠飽和度)。
B.Saturation (藍飽和度)	0-100	調整 B.Saturation (藍飽和度)。
C.Saturation (青飽和度)	0-100	調整 C.Saturation (青飽和度)。
M.Saturation (洋紅飽和度)	0-100	調整洋紅飽和度。
Y.Saturation (黃飽和度)	0-100	調整黃飽和度。
R.Hue (紅色調)	0-100	請調整 R.Hue (紅色調)。
G.Hue (綠色調)	0-100	調整 G.Hue (綠色調)。
B.Hue (藍色調)	0-100	調整 B.Hue。
C.Hue (青色調)	0-100	請調整 C.Hue。
M.Hue (洋紅色調)	0-100	調整 M.Hue。
Y.Hue (黃色調)	0-100	調整 Y.Hue。
HDR	Off (關閉)	請依照您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR 增強)	
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
HDR Mode	Off (關閉)	針對影像的色彩與對比度進行最佳化，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR Mode 選項以供調整。
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
Color Space (色彩空間)	Panel Native	呈現原生色域。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色彩空間。
LowBlue Mode (低藍光模式)	Off (關閉)	透過控制色溫降低藍光波長。
	Multimedia (多媒體)	
	Internet (網路)	
	Office (辦公室)	
	Reading (閱讀)	

注意：

1) 當“HDR Mode”設定為非 Off (關閉) 狀態時，“Contrast (對比度)”、“Dark Boost (暗部加強)”、“Gamma (伽瑪)”、“Brightness Scene Mode”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Saturation / Hue”、“Color Space (色彩空間)”及“Low Blue Light (低藍光) Mode”等項目無法調整。

2) 當“HDR”設定為“DisplayHDR”時，除“HDR”及“Sharpness (銳利度)”外，“Image Settings”下的所有項目均無法調整；

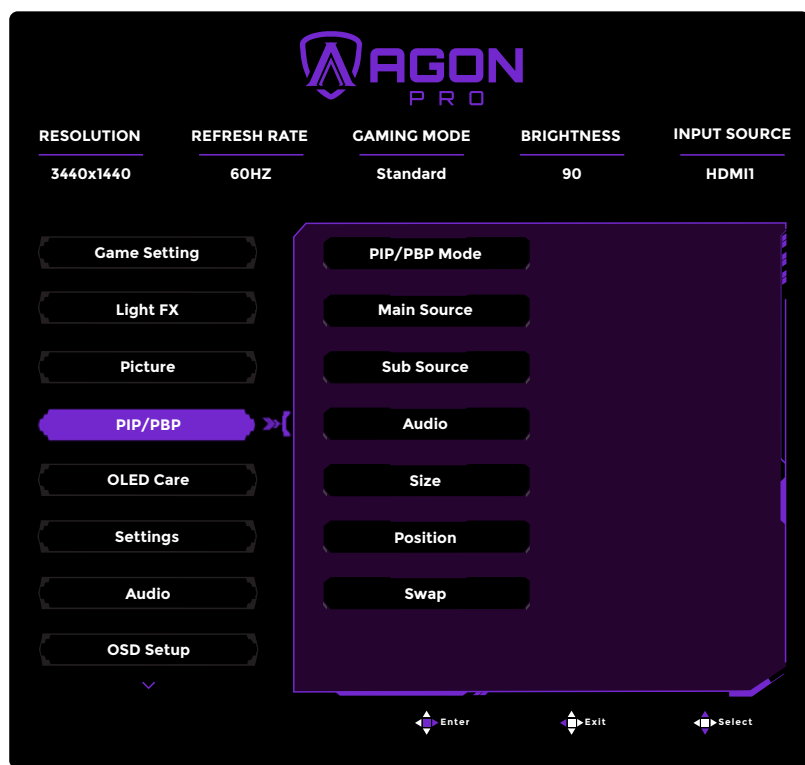
當“HDR”設定為“HDR Enhance”、“HDR Photo”、“HDR Movie (HDR 電影)”或“HDR Game (HDR 遊戲)”時，“Gamma (伽瑪)”、“Brightness Scene Mode”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Saturation / Hue”、“Color Space (色彩空間)”及“Low Blue Light (低藍光) Mode”等項目無法調整。

3) 當“Color Space (色彩空間)”設定為“sRGB”或“DCI-P3”時，“Contrast (對比度)”、“Dark Boost (暗部加強)”、“Gamma (伽瑪)”、“Brightness Scene Mode”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Saturation / Hue”、“HDR Mode”及“Low Blue Light (低藍光) Mode”等項目無法調整。

4) 當“亮度場景模式”設定為“閱讀”時，無法調整“對比度”、“暗部加強”、“色溫”、“6 軸飽和度 / 色相”、“色彩空間”及“低藍光模式”。

5) 當“遊戲設定”下的“遊戲模式”設定為非“標準”模式時，無法調整“亮度場景模式”、“6 軸飽和度 / 色相”、“HDR 模式”及“色彩空間”。

PIP/PBP



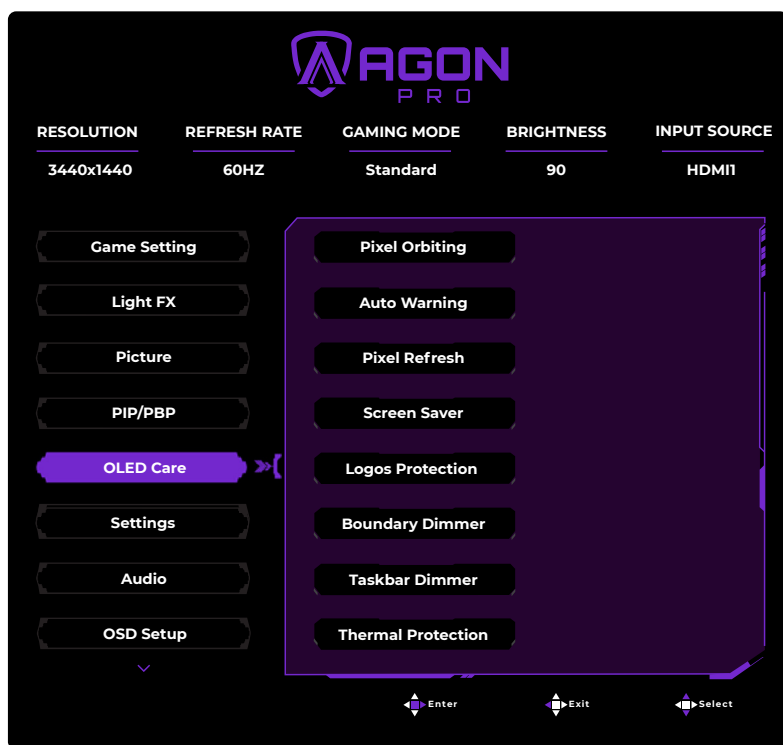
PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	關閉 / PIP / PBP	停用或啟用 PIP 或 PBP。
Main Source (主要來源)		選擇主畫面來源。
Sub Source (次要來源)		選擇子畫面來源。
Audio (音訊)	Main Source (主要來源)	選擇 Audio Setup (聲音設定)。
	Sub Source (次要來源)	
Size (大小)	小 / 中 / 大	請選擇螢幕大小。
Position (位置)	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
Swap (轉換)	On (開啟): 交換	交換畫面來源。
	Off (關閉): 無動作	

注意：

- 1). 當“Picture (相片)”下的“HDR”設定為非關閉狀態時，“PIP/PBP”下的所有項目皆無法調整。
- 2). 啟用 PBP/PIP 時，主畫面與子畫面輸入來源的相容性如下表格所示：

PBP/PIP		主來源			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (次要來源)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

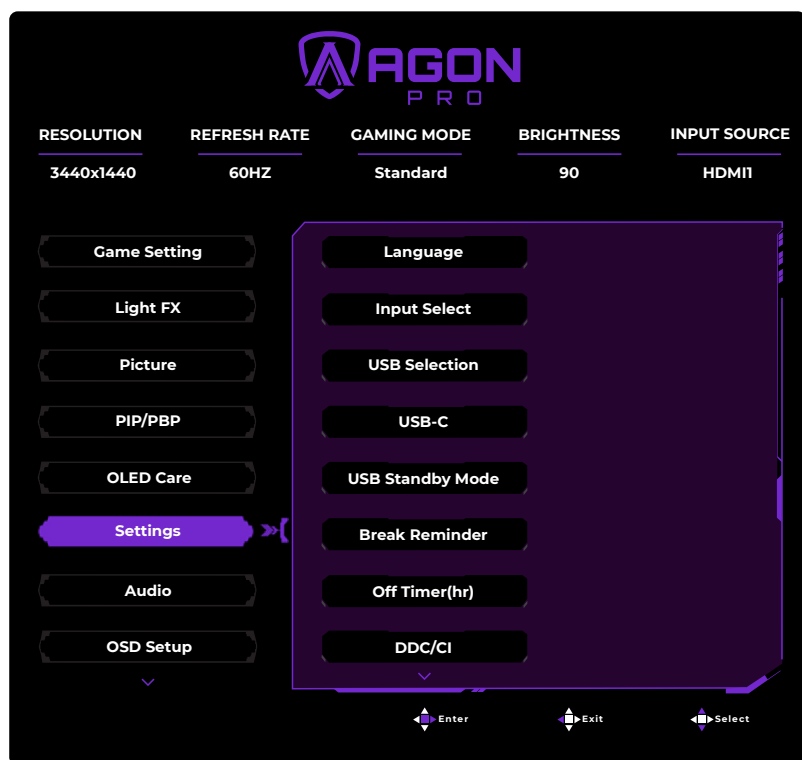
OLED Care



Pixel Orbiting (畫素移動) (影像位移)	關閉 / 弱 / 中 / 強	軌跡功能會以像素等級輕微位移顯示的影像，每秒一次以防止影像殘留。 此功能預設為“On (開啟) (弱)”，“Weak (弱)”移動幅度最小，“Strong (強)”移動幅度最大，“Off (關閉)”會停用移動並增加影像殘留的風險。這可以在 OSD Menu (功能表) 中設定。 開啟/關閉「圖像殘留消除」自動提示功能。
Auto Warning (自動提示)	On (開啟) / Off (關閉)	顯示器累計運作每滿 4 小時，將自動彈出選單，提醒使用者執行「圖像殘留消除」。 選擇「關閉」時，將不再出現「圖像殘留消除」自動提示選單。如果不依照建議的時間進行「圖像殘留消除」，將會增加螢幕出現圖像殘留的風險，請謹慎操作。
Pixel Refresh (像素重新整理) (消除影像殘留)	On (開啟) / Off (關閉)	此功能有助於消除影像殘留。 啟動後，請從功能表提示中選擇“YES (是)”。顯示器將關閉螢幕並執行維護週期。在週期運行期間 (約 10 minutes (分鐘))，電源指示燈將以白色閃爍 (亮 1 秒 / 滅 1 秒)。週期結束後，電源指示燈將熄滅，顯示器將進入待機狀態。
Screen Saver (螢幕保護程式)	關閉 / 慢 / 快	當偵測到靜態影像持續一段時間後，Screen Saver (螢幕保護程式) 功能會調暗螢幕，以保護面板免受殘影影響。當偵測到動態影像時，顯示器將恢復 Luminance (亮度) 至先前的工作狀態。 預設設定為 Slow (慢)，可變更為 Fast (快) 以更早啟動 Screen Saver (螢幕保護程式)。強烈建議您始終將 Screen Saver (螢幕保護程式) 開啟為 Slow (慢) 或 Fast (快)，以保護螢幕。亦建議您將裝置設定為使用螢幕保護程式。
Logos Protection (多重標誌保護)	關閉/1/2/3/4	當螢幕上偵測到多個靜態標誌時，建議開啟 Logos Protection (多重標誌保護)；此功能會在偵測到標誌的區域調暗螢幕，以保護面板免受影像殘留影響。
Boundary Dimmer (邊界調光器)	關閉/1/2/3/4	對於在螢幕框架內有黑色區域或分割畫面的特殊 Aspect Ratio (顯示比例)，Boundary Dimmer (邊界調光器) 功能可以自動偵測並調暗亮度差異較大的特定區域的 Brightness (亮度)。
Taskbar Dimmer (工作列調光器)	關閉/1/2/3/4	Taskbar Dimmer (工作列調光器) 技術會降低螢幕工作列區域的亮度。除工作列外，其他區域不會出現明顯的亮度變化。
Thermal Protection (過熱保護)	Off (關閉) / On (開啟)	當顯示器溫度超過攝氏 60 度時，過熱保護功能將自動降低螢幕亮度以確保適當散熱。建議您為顯示器開啟此功能。

圖示保護	Off (關閉)/1/2/3	當偵測到視窗圖示時，顯示螢幕會自動降低其周圍的亮度，以減少影像殘留的風險。 從 OSD Menu (功能表) 中，Select (選擇) 圖示保護： On (開啟)：降低視窗圖示區域的 Brightness (亮度)。建議啟用此選項。 Off (關閉) (預設)：不變更螢幕 Brightness (亮度)。
------	----------------	---

Settings (設定)

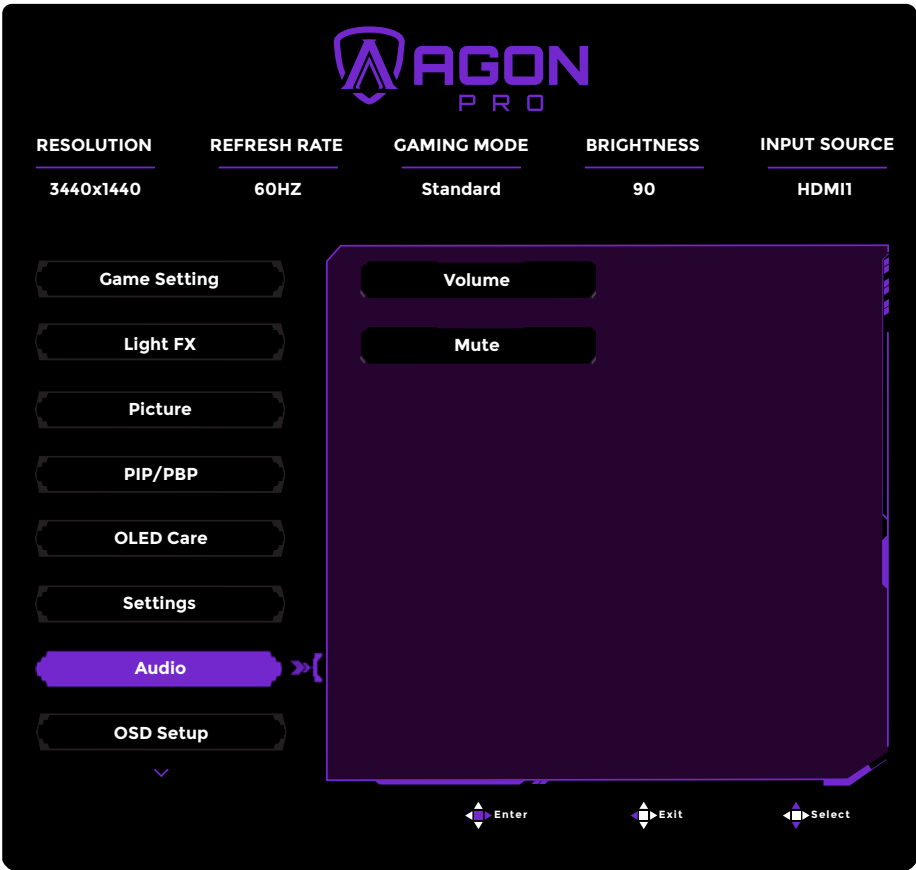


Language (語言)		選擇螢幕選單 (OSD) 語言。
Input Select (輸入選擇)	自動 / HDMI1/HDMI2/ DisplayPort/USB C*	選擇輸入訊號來源。
USB Selection (USB 選擇)	自動 / USB C / USB 上行埠	選擇 USB 上行資料路徑
USB-C	High Data Speed (高資料速度)/ High Resolution (高解析度)	設定 USB 介面，以優先處理資料傳輸速度或解析度。 注意：預設的 “High Data Speed (高資料速度)” 設定會優先處理資料傳輸速率。USB-A 連接埠以 USB 3.2 Gen1 速度運作，而 USB-C 連接埠支援最高 3440x1440@360Hz 解析度，具備 10.7 億色 (採用 YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 Format (格式))。當設定為 “High Resolution (高解析度)” 時，USB-A 連接埠以 USB 2.0 速度運作，而 USB-C 連接埠支援最高 3440x1440@360Hz 解析度，具備 10.7 億色 (採用 RGB/YCbCr 4:4:4 Format (格式))。
USB Standby Mode (USB 待機模式)	Off (關閉) / On (開啟)	開啟 / 關閉 USB 待機模式。
Break Reminder (休息提醒)	Off (關閉) / On (開啟)	使用者連續工作超過 1 小時時，系統將提醒休息。
Off Timer (定時關機) (hr)	0-24 hrs	Select (選擇) DC 關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援。
Reset (重設)	否 / 是	將選單重設為預設值。

* 初次使用或執行 OSD 選單重設操作後，USB 功能預設為停用狀態，且 USB-C 無法供電。請透過以下任一方法重新啟用：

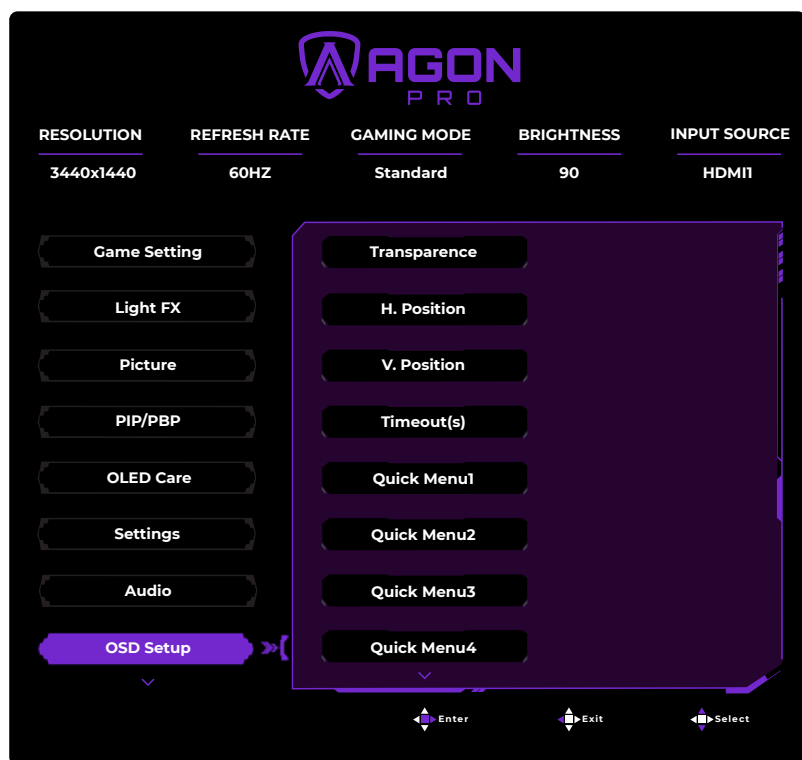
- 1) 對顯示器進行兩次電源循環 (開關機) 。
- 2) 在 OSD 選單中，將 “USB Standby Mode (USB 待機模式)” 選項設定為 “On (開啟)” 。

Audio (音訊)



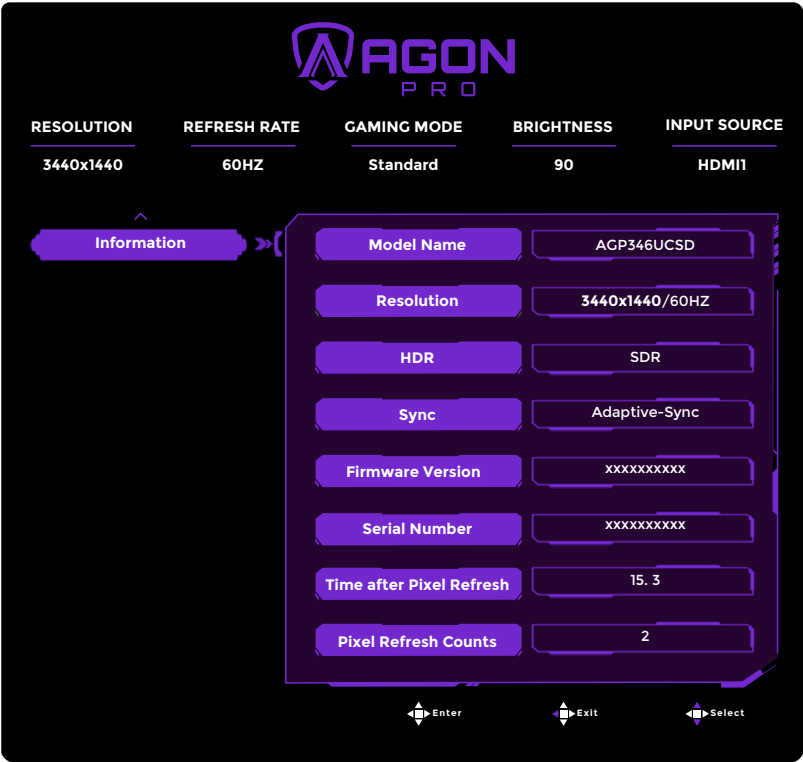
Volume (音量)	0-100	調整內建喇叭或耳機的音量。
Mute (靜音)	Off (關閉) / On (開啟)	靜音或取消靜音。Volume (音量)

OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 垂直位置。
Timeout (顯示時間) (s)	5-120	Adjust (調整) OSD Time Out (OSD 逾時) (s)。
Quick Menu1 (快速功能表 1)	Gaming Mode (遊戲模式) / Shadow Control (暗場控制) / Game Color (遊戲色調) / Brightness (亮度) / Contrast (對比度) / Sharpness (銳利度) / Volume (音量)	設定快速功能表 1、2、3、4 的功能。
Quick Menu2 (快速功能表 2)		
Quick Menu3 (快速功能表 3)		
Quick Menu4 (快速功能表 4)		
使用者自訂上鍵 (輸入選擇)	遊戲模式 / 陰影控制 / 低輸入延遲 / Adaptive-Sync/ 幀計數器 / 準星 / 狙擊鏡 / 輸入選擇 / 音量刷新 / Light FX (電競氛圍燈) / 遊戲色彩 / Dark Boost (暗部加強) / Sharpness (銳利度) / 色溫 / Color Space (色彩空間) / Quick Menu (快速功能表) / No Function (無功能)	設定使用者自訂鍵的上、下、左、右功能。
Down Key (使用者自訂下鍵) (準星) /		
Left User (遊戲模式)		
Right Key (使用者自訂右鍵) (電競氛圍燈)		
Firmware Upgrade (韌體升級)	No (否) / Yes (是)	開啟 / 關閉韌體升級。

Information (顯示訊息)



LED 指示燈

狀態	LED Color (LED 顏色)
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色
像素重新整理進行中	白色閃爍（亮 1 秒 / 滅 1 秒）
OLED 面板故障	橙色閃爍（亮 1 秒 / 滅 1 秒）
關機模式	指示燈未亮起。

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈未亮起。	• 請檢查電源是否已開啟。 • 請檢查電源線是否已連接。
電源指示燈已亮起，但無影像顯示。	• 請檢查電腦是否已開機。 • 使用 CAPS LOCK 鍵指示燈來判斷電腦是否正常運作。 • 檢查顯示卡是否正確安裝且供電正常。 • 檢查視訊線纜是否已正確連接至電腦與顯示器。 • 檢查視訊線纜插頭，確保針腳未彎曲。
無影像，但電源指示燈閃爍橙色。	• OLED 顯示器發生故障。請聯絡 AOC 支援部門進行維修。
隨插即用功能失效。	• 檢查電腦是否支援隨插即用。 • 檢查視訊轉接器是否支援隨插即用。
畫面昏暗。	• 調整 Luminance (亮度) 與 Contrast (對比度)。
畫面跳動或出現波紋狀圖案。	• 附近可能有電器或設備產生電磁干擾。請將電腦與顯示器移離干擾源以解決此問題。
螢幕顯示“訊號線不可用”或“ No Signal (無信號)”。	• 拔除並重新連接視訊線纜。 • 檢查視訊線纜針腳是否有損壞。
螢幕顯示“輸入訊號不支援”。	• 將電腦輸出重設為與顯示器相容的顯示模式。
影像殘留。	• 使用 Pixel Refresh (像素重新整理) 功能以消除螢幕上的影像殘留。請參閱“螢幕維護”章節。
法規與服務	請參閱 CD 手冊或 www.aoc.com 中的法規與服務資訊（在您的國家 / 地區尋找您購買的型號，並在支援頁面中查找法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	Model Name (機型名稱)	AGP346UCSD	
	驅動系統	OLED	
	可視影像大小	86.8 公分對角線	
	像素間距	0.2315 毫米 (水平) x 0.2315 毫米 (垂直)	
	顯示色彩	10.7 億 ^[1]	
Others (其他)	水平掃描範圍	30k~510kHz	
	水平掃描尺寸 (最大)	800.06 mm	
	垂直掃描範圍	48~360Hz	
	垂直掃描尺寸 (最大)	337.06 mm	
	最佳預設解析度	3440x1440@60Hz	
	最大解析度	3440x1440@360Hz	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	連接器	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB 上行埠 / 耳機孔	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	功耗	典型值 (預設亮度與對比度)	120W
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤206W
		待機模式	≤ 0.5 W
		內建喇叭	8Wx2
	散熱	正常操作	409.56 BTU/hr (典型值)
		睡眠 (待機模式)	<1.71 BTU/hr
		關閉模式	<1.02 BTU/hr
		關閉模式 (AC 開關)	0 BTU/hr
USB C	USB-C	雙面可插式插頭	
	超高速	資料與視訊傳輸	
	DisplayPort	內建 DisplayPort ALT 模式	
	電源供應器	最大 15W (5V3A)	
環境	溫度	操作	0° C~ 40° C
		非操作狀態	-25° C~ 55° C
	濕度	操作	10% ~ 85% (無凝結)
		非操作狀態	5% ~ 93% (無凝結)
	海拔高度	操作	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		非操作狀態	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



注意：

[1] 本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下（由於部分顯示卡的輸出限制，可能會有所差異）：

圖像比例 介面 狀態 解析度	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB 高速資料傳輸		USB C@ USB 高解析度	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定 (DSC)	確定 (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定	確定 (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定	確定 (DSC)
3440 x1440 300 8bpc	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定
3440 x1440 120Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定	確定
3440 x1440 120Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3440 x1440 100Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3440 x1440 100Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
低解析度 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
低解析度 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定

注意：

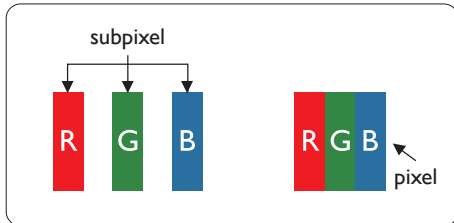
- 1). 由於 Windows 系統限制，當顯示色彩深度為 8 bpc YCbCr422 或更低時，可能無法啟用 HDR。
- 2). DisplayPort 2.1 介面支援 UHBR20，總頻寬為 80 Gbps；HDMI 2.1 介面支援 FRL6，總頻寬為 48 Gbps。
- 3). NVIDIA® 顯示卡 HDMI 2.1 (FRL6 48Gbps) 訊號輸出的相容性問題，可能導致顯示異常或電腦自動重新啟動。建議 NVIDIA® 顯示卡使用 DisplayPort 介面。AMD® 顯示卡則可使用 HDMI 或 DisplayPort 介面。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造流程，並實施嚴格的品質控制。然而，顯示器所使用的面板有時難免會出現像素或子像素缺陷。

沒有任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證，任何缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將在保固期內進行維修或更換。本通知說明不同類型的像素缺陷，並定義每種類型可接受的缺陷等級。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受等級。例如，顯示器上出現缺陷的子像素比例不得超過 0.0004%。

此外，AOC 針對某些較其他更為顯眼的像素缺陷類型或組合，制定了更高的品質標準。此政策全球適用。



像素與子像素

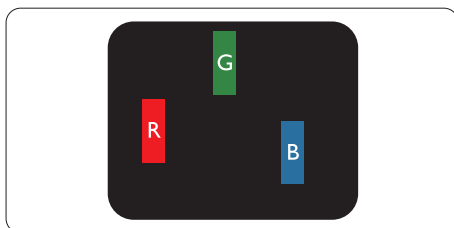
像素 (Picture Element) 由紅、綠、藍三原色的三個子像素組成。眾多像素共同構成影像。當某像素的所有子像素均亮起時，這三個有色子像素會合併呈現為單一白色像素；當所有子像素均熄滅時，則合併呈現為單一黑色像素。其他亮與暗子像素的組合，則會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

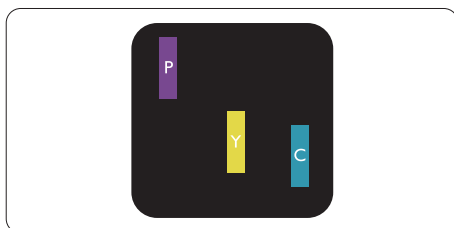
像素與子像素缺陷在螢幕上的呈現方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類中包含數種子像素缺陷。

亮點缺陷

亮點缺陷表現為持續亮起或處於 “On (開啟)” 狀態的像素或子像素。換言之，亮點是指在顯示器顯示暗色 Pattern (圖樣) 時，於螢幕上特別突出的子像素。亮點缺陷包含以下類型：

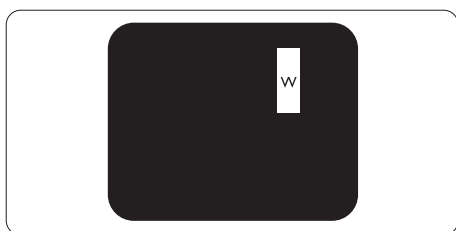


一個亮起的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰的亮起子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍)



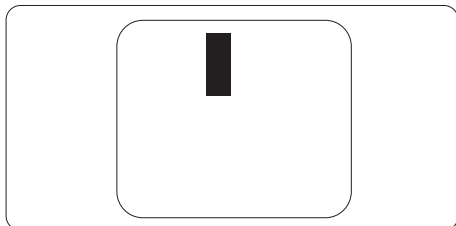
三個相鄰的亮起子像素（一個白色像素）。

注意：

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮超過百分之五十，而綠色亮點則比鄰近點亮百分之三十。

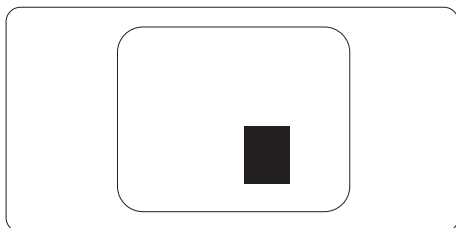
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終黑暗或‘Off (關閉)’的像素或子像素。也就是說，當顯示器顯示 Light (輕) Pattern (圖樣) 時，黑點是螢幕上突出的子像素。這些是黑點缺陷的 Type (類型)。



像素缺陷的 Near (近) 距離

由於相同 Type (類型) 的像素和子像素缺陷若彼此 Near (近) 可能會更明顯，AOC 也規定了像素缺陷 Near (近) 距離的容許範圍。



像素缺陷容許值

為了在保固期間因像素缺陷而有資格進行維修或更換，AOC 面板顯示器中的顯示器面板必須具有超出網路手冊所列容許值的像素或子像素缺陷。

亮點瑕疵	可接受等級
1 個亮子像素	0
2 個相鄰亮子像素	0
3 個相鄰亮子像素（即 1 個白像素）	0
兩處亮點瑕疵間距 *	不適用
各類亮點瑕疵總數	0
黑點瑕疵	可接受等級
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	1 個或以下
兩處黑點瑕疵間距 *	≥5mm
各類黑點瑕疵總數	5 個或以下
總點缺陷數	可接受等級
所有類型之亮點或黑點缺陷總數	5 個或以下

注意：

*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

PC 解析度

圖像比例 介面 狀態 解析度	全螢幕 (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		全螢幕 (正方形) 1:1 (正方形) Aspect (顯示比例)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560X1440/165Hz							✓	✓
2560X1440/200Hz							✓	✓

2560X1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

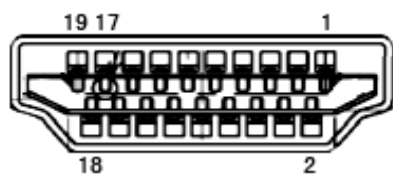
視訊解析度

圖像比例 介面 狀態 解析度	全螢幕 (21:9/16:9) 1:1 (21:916:9)		全螢幕 (正方形) 1:1 (正方形) Aspect (顯示比例)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,119.88/120Hz	✓		✓		✓		✓	

注意：

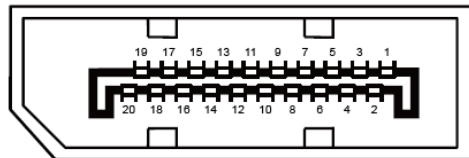
- 為達到理想畫質，請參照上述表格設定輸入訊號來源的解析度。建議的解析度取決於訊號輸出裝置：主機遊戲請參閱“Video Resolution”；PC 遊戲請參閱“PC Resolution”。
- “Game Setting”
- DisplayPort 2.1 介面支援 UHBR20，最大頻寬為 80 Gbps；而 HDMI 2.1 介面支援 FRL6，最大頻寬為 48 Gbps。
- 為確保上述解析度能正常運作，請先檢查顯示卡的相容性。由於不同顯示卡製造商的政策各異，部分選項可能會被隱藏。實際支援情況取決於顯示卡。
- 依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡在計算更新率（影格率）時可能存在輕微誤差（±1Hz）。請以實際更新率（影格率）為準。

接腳定義



19 針彩色顯示訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2 -	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 數據 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (裝置上 N.C.)		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能，能向主機系統通報其識別資訊，並依據所使用的 DDC 等級，傳達更多關於顯示能力的資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。