AOC GAMING



使用手冊

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

安全 1
國家慣例 1
電源 2
安裝 3
清潔 4
其他 5
安裝 6
包裝內容物 6
安裝支架與底座 7
調整視角 8
連接顯示器 9
壁掛安裝 10
Adaptive-Sync 功能 11
HDR 12
調整 13
快速鍵 13
OSD 設定 14
遊戲設定 15
影像 17
設定 19
音訊 20
OSD 設定 21
資訊 22
LED 指示燈 23
故障排除 24
規格 25
一般規格 25
AOC 顯示器面板像素瑕疵政策 26
預設顯示模式 28
接腳定義 29
隨插即用 30

安全

國家慣例

以下小節說明本文件中所採用的國家慣例。

注意、警告與嚴重警告

在本指南中，文字區塊可能會搭配圖示，並以粗體或斜體標示。這些區塊分為注意、警告與嚴重警告，其用途如下：



注意：“注意”標示重要資訊，有助於您更妥善地使用電腦系統。



警告：“警告”標示可能導致硬體損壞或資料遺失的情況，並說明如何避免該問題。



嚴重警告：“嚴重警告”標示可能造成人身傷害的風險，並說明如何避免該問題。
某些嚴重警告可能會以替代格式出現，且不一定附有圖示。在此類情況下，嚴重警告的特定呈現方式係依據法規主管機關之規範。

電源


本顯示器僅可使用標籤上所標示的電源類型進行操作。若您不確定住所的供電類型，請洽詢經銷商或當地電力公司。


本顯示器配備三腳接地插頭，即帶有第三個（接地）接腳的插頭。
作為一項安全防護措施，此插頭僅能插入接地電源插座。若您的插座無法配合三線插頭使用，請委託合格水電人員安裝正確的插座，或使用轉接器以安全地將設備接地。切勿破壞接地插頭的安全防護功能。


遇雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除設備電源插頭，以避免顯示器因電源突波而受損。


請勿讓電源排插及延長線過載，以免引發火災或觸電危險。


為確保運作順暢，請僅將本顯示器連接至經 UL 認證且配有合適插座的電腦，其插座標示規格須為 100-240V AC、最小電流 5A。


牆壁插座應安裝於設備附近，並保持易於存取。

安裝

請勿將顯示器放置於不穩固的推車、立架、三腳架、托架或桌面上。若顯示器傾倒，可能會造成人員受傷並對本產品導致嚴重損壞。請僅使用製造商建議或隨附本產品銷售的推車、立架、三腳架、托架或桌面。安裝產品時，請遵循製造商的指示，並使用製造商建議的安裝配件。搬運產品與推車組合時，務必小心謹慎。

切勿將任何物體插入顯示器機殼的開口中。此舉可能會損壞內部電路零件，進而引發火災或觸電危險。切勿將液體潑灑在顯示器上。

請勿將產品正面朝下置於地面。

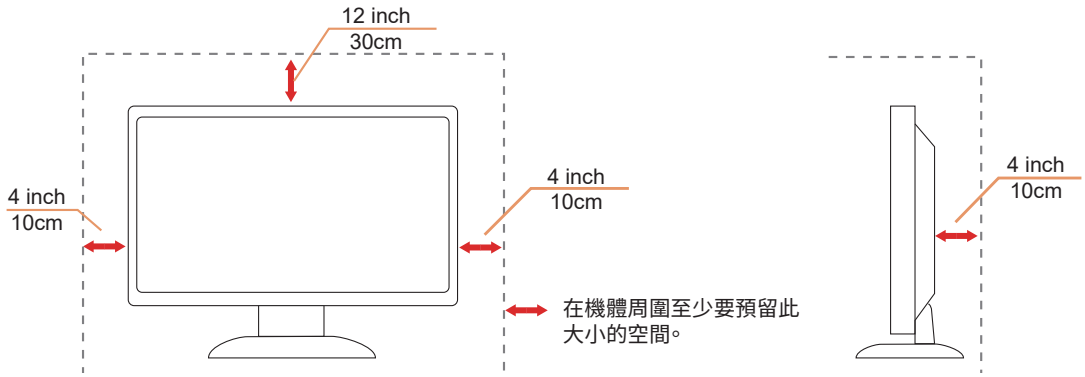
若需將顯示器安裝於牆壁或層架上，請使用經製造商認可的安裝套件，並嚴格遵循該套件的安裝說明。

如下圖所示，請在顯示器周圍保留適當空間。否則可能會因通風不良導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

為避免潛在損壞（例如面板自邊框剝落），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超出 -5 度之最大向下傾斜角度，顯示器之損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆面或底座時，請參閱下方建議之顯示器周圍通風空間：

已安裝底座



清潔

請定期以沾水軟布清潔機殼。

清潔時請使用柔軟棉布或超細纖維布。布料應微濕且近乎乾燥，切勿讓液體滲入機殼內部。



清潔產品前，請務必斷開電源線。

其他

 若產品散發異味、發出異音或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風口未遭桌具或窗簾遮擋。

 操作期間，請勿使 LCD 顯示器承受劇烈振動或強烈撞擊。

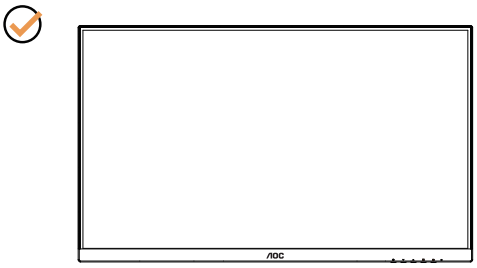
 操作或運送期間，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線須通過安全認證。德國地區應採用 H03VV-F、3G、0.75 mm^2 或更佳規格。
其他國家 / 地區請選用相對應的適用型號。

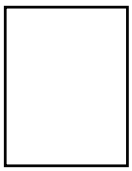
 耳機與頭戴式耳機音量過大可能導致聽力受損。將等化器調至最大會提高耳機與頭戴式耳機的輸出電壓，進而增加音壓位準。

安裝

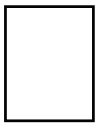
包裝內容物



Monitor



Quick Start Guide



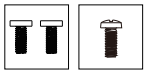
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



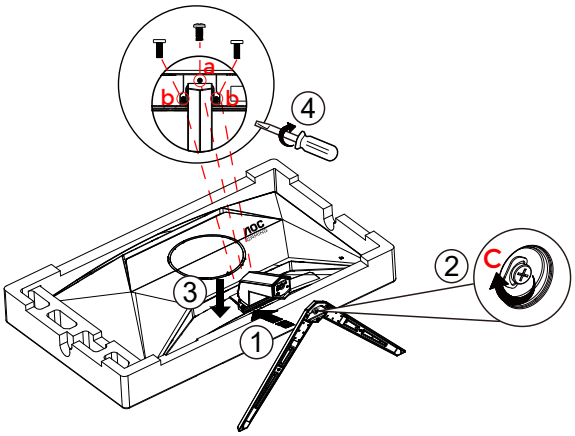
DisplayPort Cable

* 並非所有國家與地區均隨附所有訊號線材。請洽詢當地經銷商或 AOC 分公司以確認詳細資訊。

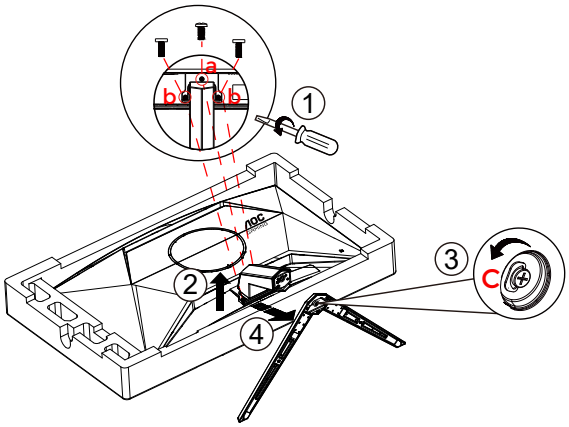
安裝支架與底座

請依照下列步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



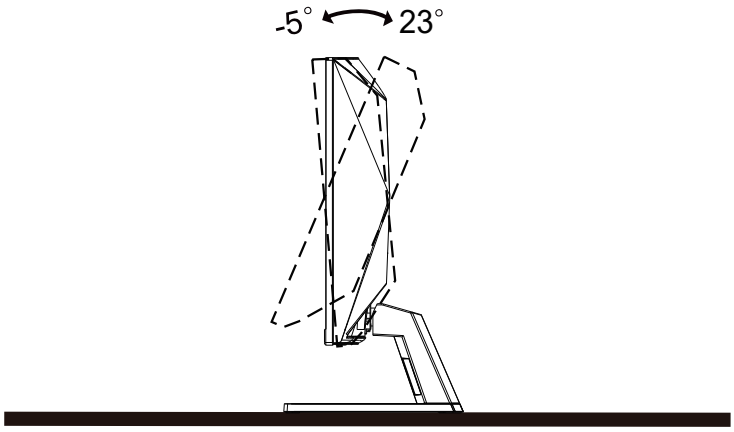
螺絲規格：

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm （有效螺紋長度 5.5 mm）	

注意：顯示器實際外觀可能與圖示不同。

調整視角

為獲得最佳觀賞體驗，建議您先確認能在螢幕中看見完整臉部，再依個人偏好調整顯示器角度。
調整顯示器角度時，請務必扶穩底座，以免顯示器傾倒。
您可依照下列方式調整顯示器：



注意：

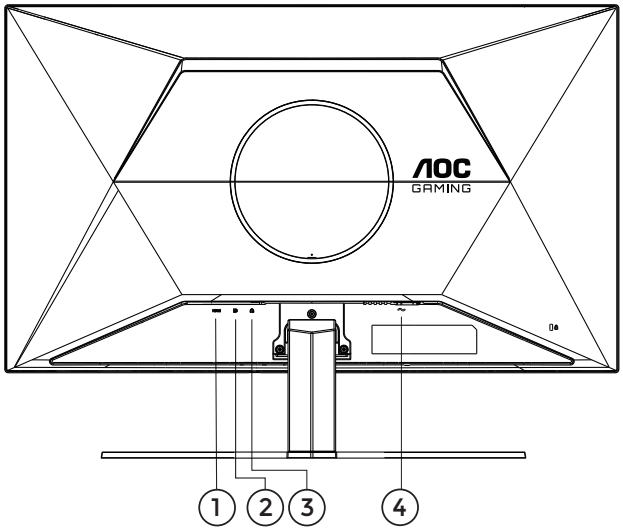
調整角度時請勿觸碰 LCD 螢幕，以免造成損壞。

警告

- 為避免螢幕受損（例如面板剝落），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器與電腦背面的纜線連接：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 耳機
4. 電源

連接至電腦

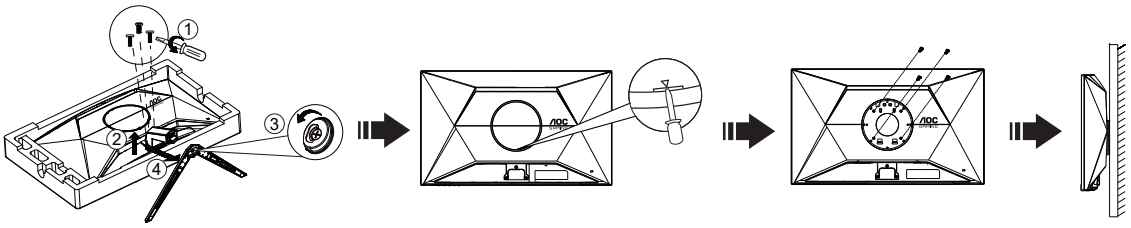
1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
2. 請關閉電腦並拔除電源線。
3. 將顯示器訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
4. 請將電腦與顯示器的電源線插入附近的電源插座。
5. 開啟電腦與顯示器電源。

若顯示器出現畫面，即表示安裝完成；若無畫面顯示，請參閱故障排除章節。

為保護設備，連接線纜前請務必關閉電腦與 LCD 顯示器電源。

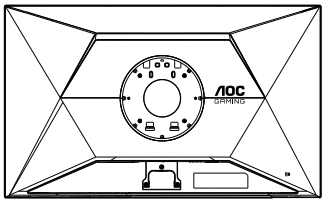
壁掛安裝

安裝選購壁掛支架的準備工作

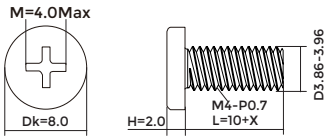


本顯示器支援另購的壁掛支架。進行安裝前，請務必先切斷電源。請依下列步驟操作：

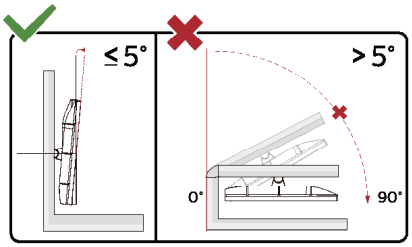
1. 卸下底座。
2. 使用一字螺絲起子或其他扁平工具插入凹槽，撬開後蓋。
3. 請依照製造商指示組裝壁掛支架。
4. 將壁掛支架貼合於顯示器背面，並對齊支架與機背的螺絲孔位。
5. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
6. 重新連接纜線。如需壁掛安裝說明，請參閱選購壁掛支架所附的使用者手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm（X= 壁掛支架厚度）



注意：並非所有機型皆具備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方單位確認。進行壁掛安裝時，請務必聯絡製造商。



* 顯示器外觀可能與圖示不同。

警告：

1. 為避免螢幕受損（例如面板剝落），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com 查詢

顯示卡

- Radeon ™ RX Vega 系列
- Radeon ™ RX 500 系列
- Radeon ™ RX 400 系列
- Radeon ™ R9/R7 300 系列（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 除外）
- Radeon ™ Pro Duo (2016)
- Radeon ™ R9 Nano 系列
- Radeon ™ R9 Fury 系列
- Radeon ™ R9/R7 200 系列（R9 270/X、R9 280/X 除外）

處理器

- AMD Ryzen ™ 7 2700U
- AMD Ryzen ™ 5 2500U
- AMD Ryzen ™ 5 2400G
- AMD Ryzen ™ 3 2300U
- AMD Ryzen ™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

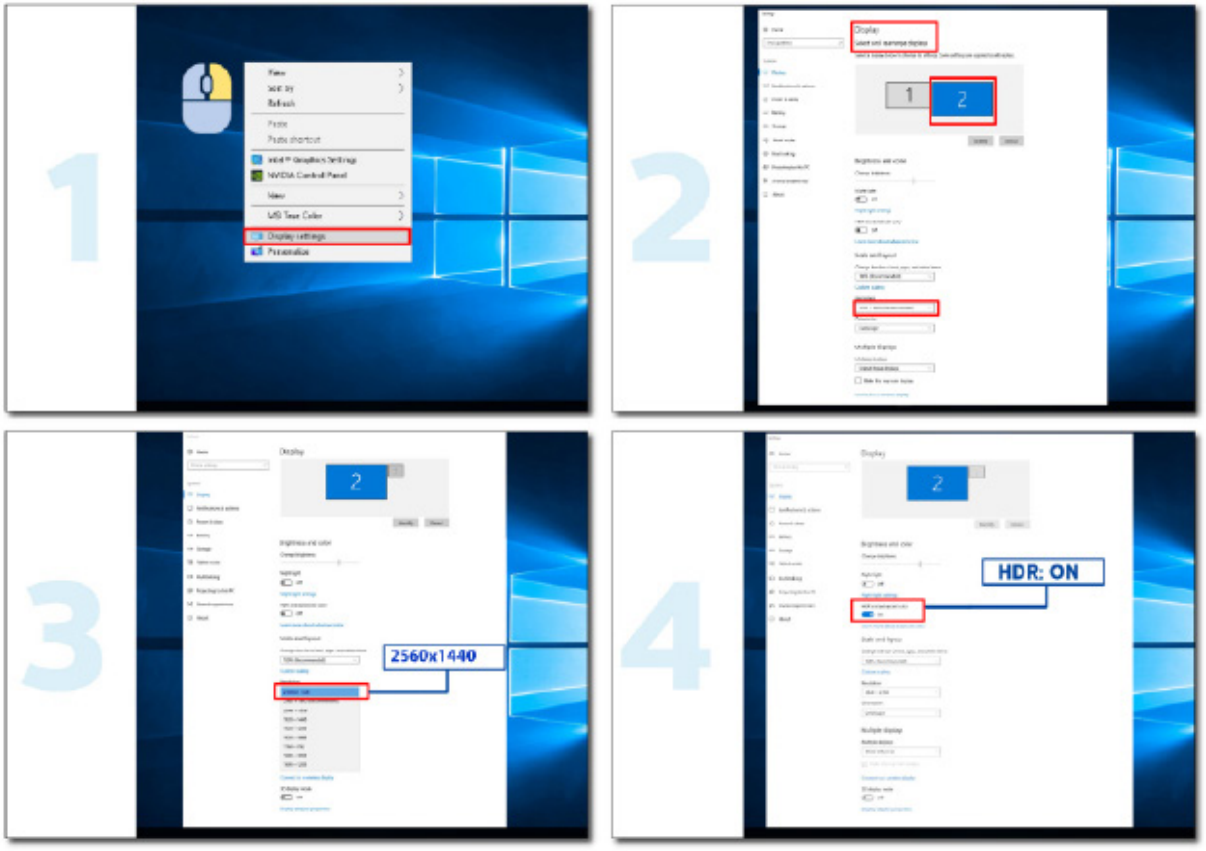
HDR

本顯示器支援 HDR10 格式輸入訊號。
若播放器與內容均相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請聯絡裝置製造商與內容供應商，以確認您的裝置與內容之相容性。若無需自動啟用功能，請將 HDR 功能設定為“OFF”。

注意：

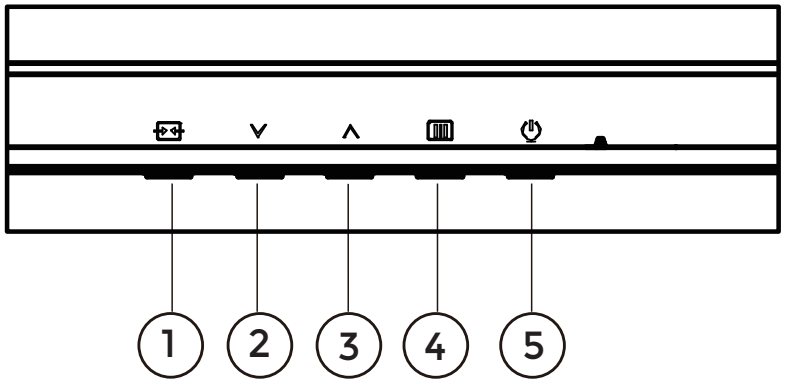
1. 在低於 V1703 版本的 Windows 10 中，DisplayPort/HDMI 介面無需特別設定。
2. 在 Windows 10 V1703 版本中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 僅建議搭配藍光播放器、Xbox 及 PlayStation 使用。

a. 顯示解析度設定為 2560x1440，HDR 預設為 ON。
b. 進入應用程式後，將解析度調整為 2560x1440（若支援）可達最佳 HDR 效果。



調整

快速鍵



1	來源 / 離開
2	自訂按鍵（遊戲模式）
3	準心點
4	選單 / 輸入
5	電源

選單 / 輸入

按下以顯示 OSD 或確認選項。

電源

按下電源按鈕以開啟顯示器。

準心點

未顯示 OSD 時，按下準心點按鈕可顯示或隱藏準心點。

自訂按鍵（遊戲模式）

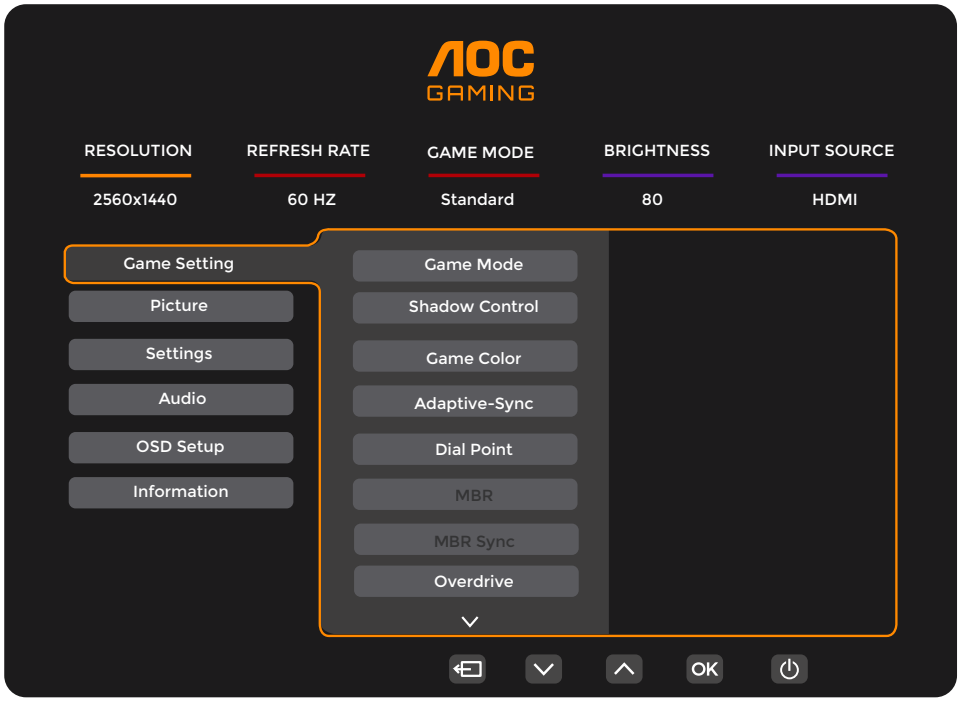
自訂“∨”鍵快捷選單：遊戲模式 / 幀率計數器。
預設為遊戲模式。
未顯示 OSD 時，按下“∨”鍵可開啟遊戲模式功能，接著依不同遊戲類型按下“∨”或“∧”鍵選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

來源 / 離開

未顯示 OSD 時，按下訊號源 / 返回按鈕可作為訊號源快捷鍵使用。
OSD 選單開啟時，此按鈕作為返回鍵使用（用於離開 OSD 選單）。

OSD 設定

控制按鍵的基本簡要說明。



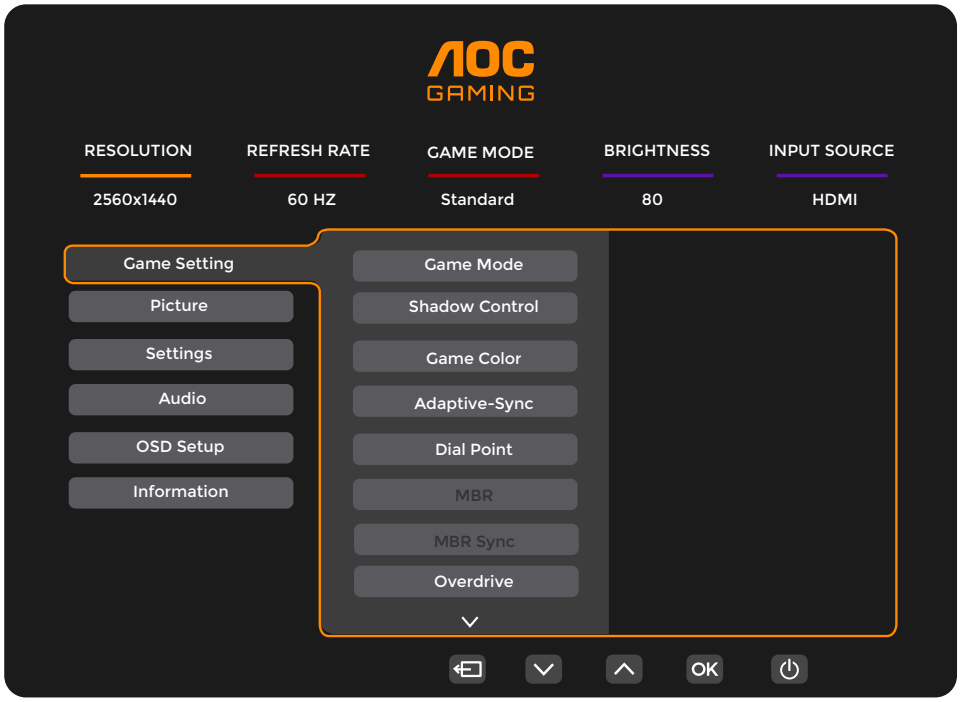
1). 按下 **MENU 按鈕** 以開啟 OSD 視窗。

2). 按下 ∨ 或 ∧ 瀏覽功能。當所需功能被反白顯示時，按下 **MENU-button / OK** 予以啟用；按下 ∨ 或 ∧ 瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被反白顯示時，按下 **MENU-button / OK** 予以啟用。

3). 按下 ∨ 或 ∧ 變更所選功能的設定。按下 / 即可退出。如需調整其他功能，請重複步驟 2-3。

4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請在顯示器關機狀態下按住 MENU-button，再按下 電源按鈕開啟顯示器。若要解除 OSD 鎖定，請在顯示器關機狀態下按住 MENU-button，再按下 電源按鈕開啟顯示器。

遊戲設定



遊戲模式	標準	提升網頁與手機遊戲的可讀性。
	FPS	適用於 FPS（第一人稱射擊）遊戲。可改善暗色場景的黑色層次表現。
	RTS	適用於 RTS（即時戰略）遊戲。可提升畫質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間與高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可將其從 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。 若畫面過暗導致無法看清細節，請將數值從 0 調整至 20 以獲得清晰畫面。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0-20 級的飽和度調整，以獲得更佳的畫面效果。
Adaptive-Sync	關閉 / 開啟	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 執行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，在部分遊戲環境中可能會出現閃爍現象。
準心點	關閉 / 開啟 / 動態	“準心點”功能會在螢幕中央顯示瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊 (FPS) 遊戲中進行準確且精準的瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊降低）提供 0-20 級調整，可減少動態模糊。 注意：MBR 功能僅可在 Adaptive-Sync 關閉且更新頻率 ≥ 75Hz 時進行調整。
MBR Sync	關閉 / 開啟	停用或啟用 MBR Sync（動態模糊消除）。 注意：MBR Sync 功能僅可在 Adaptive-Sync 開啟且輸入訊號為可變頻率時進行調整， 且場頻須 ≥ 75Hz。

Overdrive	正常	調整反應時間。 注意： 1. 若將 OverDrive 調整為“Fastest”，顯示畫面可能會出現模糊現象。使用者可依個人偏好調整 OverDrive 等級或將其關閉。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新頻率為 ≥ 75Hz 時，“極致”功能為選用選項。 3. 啟用“極致”功能時，螢幕亮度會降低。
	快速	
	更快	
	最快	
	極致	
幀率計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示 V 頻率。
超頻	關閉 / 開啟	停用或啟用超頻。

注意：

1). 當啟用“圖片”選單下的“HDR 模式”時，“陰影控制”與“遊戲色彩”項目無法調整。

2). 當“圖片”下的“HDR”設為“DisplayHDR”時，“遊戲模式”、“陰影控制”、“遊戲色彩”、“MBR”、“MBR Sync”及“Overdrive”下的“極致”項目均無法調整。

當“影像”下的“HDR”設定為“HDR 影像”、“HDR 電影”或“HDR 遊戲”時，“Overdrive”下的“遊戲模式”、“遊戲色彩”、“MBR”、“MBR Sync”及“極致”選項將無法調整。

3). 當“影像”下的“色彩空間”設定為“sRGB”時，“陰影控制”、“遊戲色彩”，以及“Overdrive”下的“MBR”、“MBR Sync”與“極致”選項將無法調整。

影像



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度。
銳利度	0-100	調整銳利度。
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 / sRGB	調整 Gamma。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
色溫	暖色	從 EEPROM 叫出暖色溫設定。
	標準	從 EEPROM 叫出標準色溫設定。
	冷色	從 EEPROM 叫出冷色溫設定。
	使用者自訂	從 EEPROM 還原色溫設定。
紅色	0-100	數位暫存器紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器綠色增益。
藍色	0-100	數位暫存器藍色增益。

HDR	關閉	請依據使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 訊號時，即顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對畫面色彩與對比度進行最佳化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，會顯示 HDR 模式選項供使用者調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色彩空間	面板原生設定	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫來減少藍光。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 原始比例	選擇顯示的影像比例。

注意：

1). 啟用“HDR 模式”時，“對比度”、“Gamma”、“節能調整”、“色溫”、“色彩空間”及“低藍光模式”將無法調整。

2). 當“HDR”設為“DisplayHDR”時，除“HDR”與“銳利度”外，“影像”選單下的所有項目均無法調整。當“HDR”設為“HDR 影像”、“HDR 電影”或“HDR 遊戲”時，“Gamma”、“節能調整”、“色溫”、“DCR”、“色彩空間”及“低藍光模式”將無法調整。

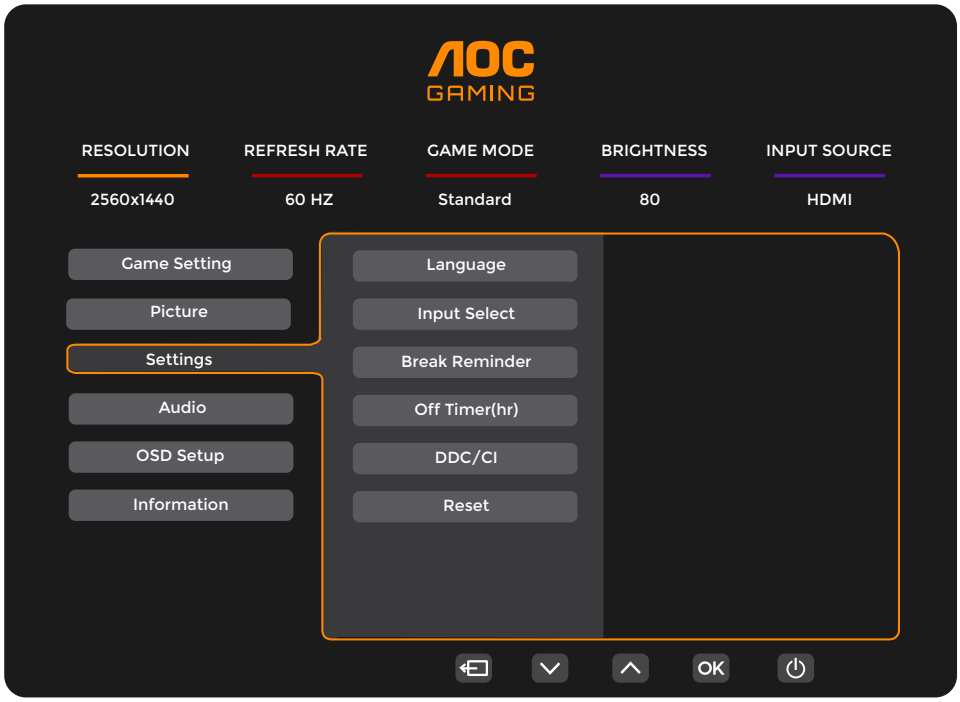
3). 當“色彩空間”設為“sRGB”時，“對比度”、“Gamma”、“節能調整”、“色溫”、“HDR 模式”及“低藍光模式”將無法調整。

4). 當“節能調整”設定為“閱讀”時，無法調整“對比度”、“色溫”、“DCR”、“色彩空間”及“低藍光模式”。

5). 當“遊戲設定”中的“遊戲模式”設定為非“標準”模式時，無法調整“節能調整”、“HDR 模式”及“色彩空間”。

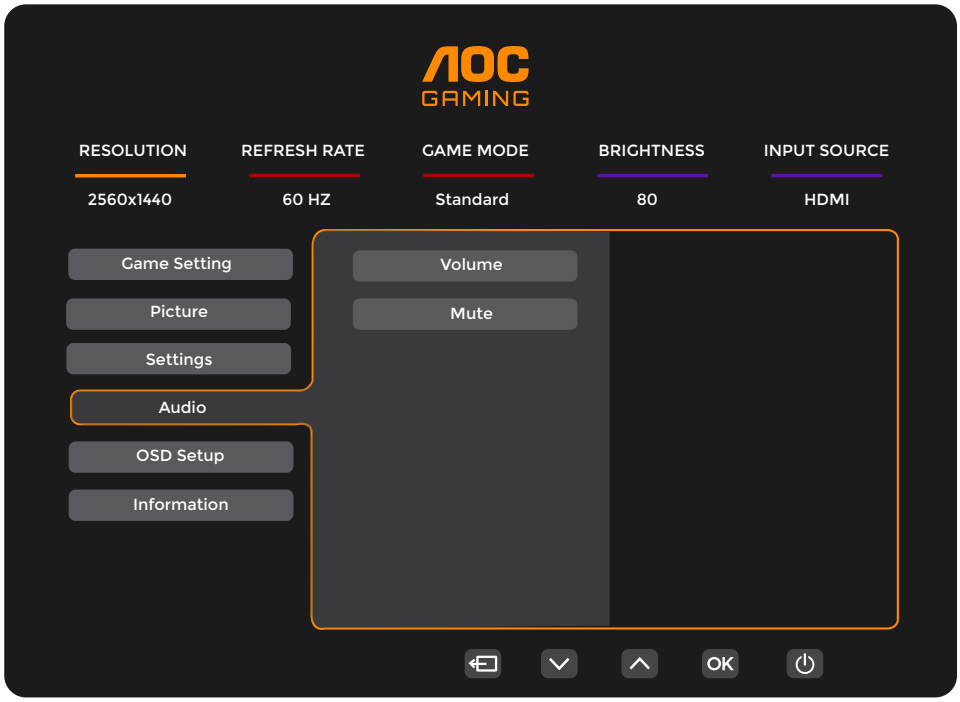
6). 若輸入訊號解析度為原生解析度，則“影像比例”選項將無法使用。

設定



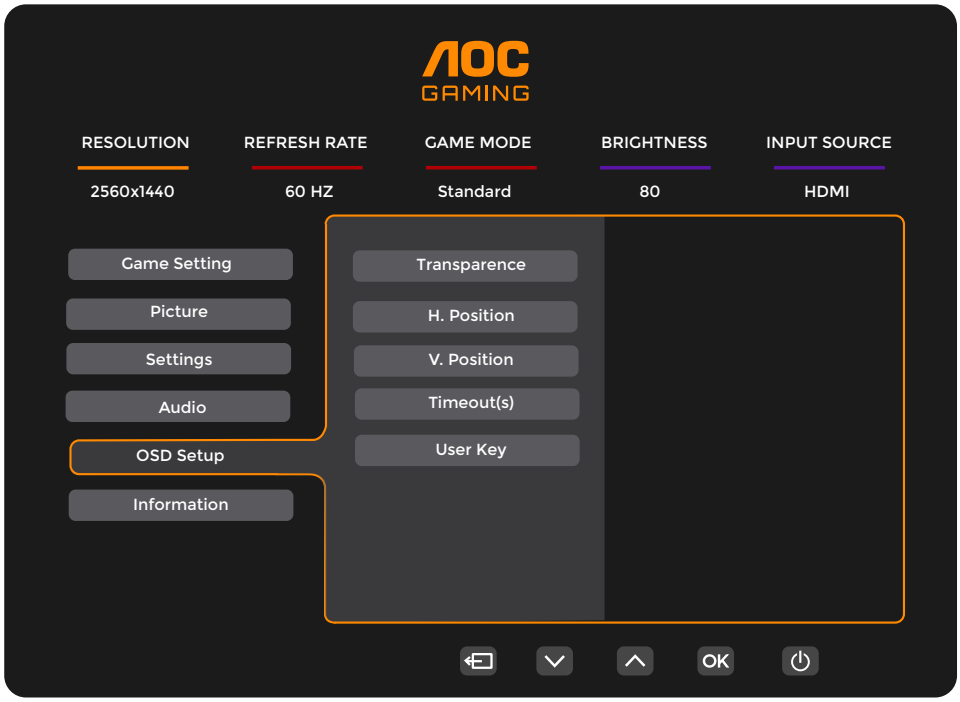
語言		選擇 OSD 語言。
輸入選擇	自動 / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉 / 開啟	當使用者連續操作超過 1 小時時，顯示休息提醒。
自動關機計時器 (小時)	0-24 小時	設定自動關機時間。
DDC/CI	否 / 是	啟用或停用 DDC/CI 功能。
重設	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊



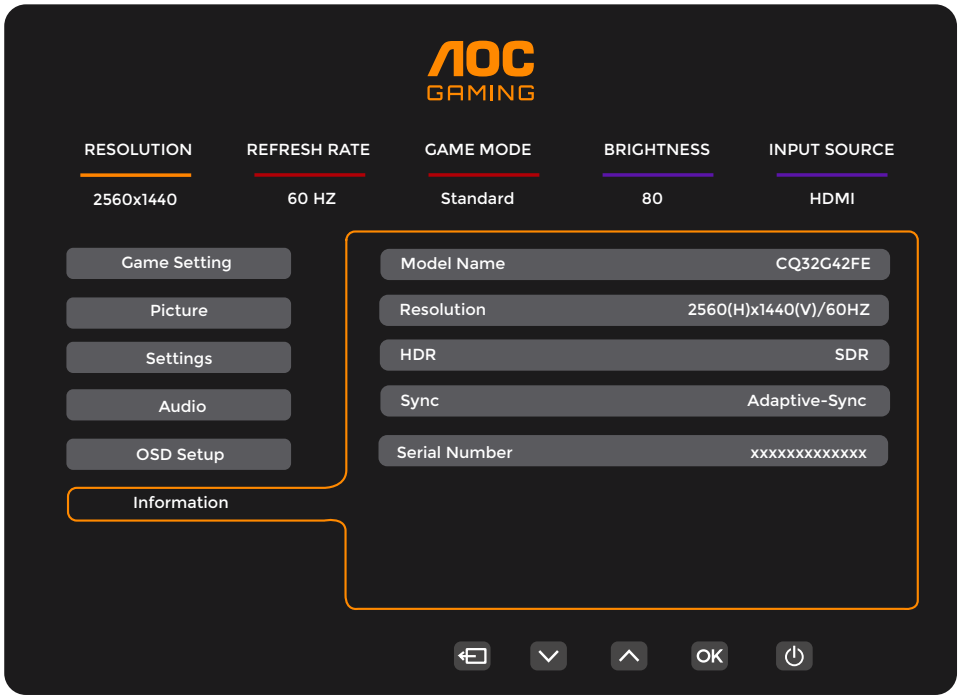
音量	0-100	調整音量。
靜音	關閉 / 開啟	開啟靜音。

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度。
水平位置	0-100	調整 OSD 水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 垂直位置。
逾時 (秒)	5-120	調整 OSD 逾時時間。
自訂按鍵	遊戲模式 / 幀率計數器	使用者設定 “﹀” 快捷鍵選單。

資訊


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電源模式	白色
主動關閉模式	橘色

故障排除

問題與疑難	可能的解決方案
電源 LED 指示燈未亮起	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地電源插座與顯示器。
螢幕無影像	• 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接與電源供應是否正常。 • 視訊纜線是否已正確連接？ （使用 HDMI 線材連接時） 請檢查 HDMI 線材連接狀況。 （使用 DisplayPort 線材連接時） 請檢查 DisplayPort 線材連接狀況。 * 並非所有機型皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 • 若電源已開啟，請重新啟動電腦以檢視初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式（Windows 7/8/10 安全模式）啟動電腦，接著變更顯示卡頻率。 （請參閱〈設定最佳解析度〉） 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或經銷商。 • 螢幕上是否顯示“Input Not Supported”？ 當顯示卡輸出的訊號超出顯示器可正常支援的最大解析度與頻率時，便會出現此訊息。 請將解析度與頻率調整至顯示器可正常支援的範圍內。 • 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且出現殘影或陰影問題	調整對比度與亮度設定。 按下快捷鍵 (AUTO) 以執行自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。建議將顯示器直接連接至機殼後方的顯示卡輸出連接埠。
畫面出現跳動、閃爍或波紋現象	請將可能造成電磁幹擾的電器裝置盡可能遠離顯示器。 在目前使用的解析度下，請採用顯示器所支援的最高更新率。
顯示器停留在主動關閉模式”	電腦電源開關應置於開啟位置。 電腦顯示卡應穩固插入插槽內。 請確認顯示器視訊纜線已正確連接至電腦。 檢查顯示器視訊纜線，確認無接腳彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵並觀察 CAPS LOCK LED 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 指示燈應會亮起或熄滅。
缺少其中一種原色（紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的視訊纜線，並確認無接腳損壞。 請確認顯示器視訊纜線已正確連接至電腦。
螢幕畫面未置中或尺寸不正確	調整水平位置與垂直位置，或按下熱鍵 (AUTO)。
畫面色彩異常（白色顯示不正確）	調整 RGB 色彩或選擇所需的色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	使用 Windows 7/8/10/11 關機模式來調整 CLOCK 與 FOCUS。 按下快捷鍵 (AUTO) 以執行自動調整。
法規與維修服務	請參閱光碟手冊中的法規與維修服務資訊，或造訪 www.aoc.com（在您所在的國家 / 地區搜尋您購買的型號，並於支援頁面中查詢法規與維修服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	CQ32G42FE	
	驅動系統	TFT 彩色 LCD	
	可視影像尺寸	80.0cm 對角線	
	像素點距	0.2724mm(H) x 0.2724mm(V)	
	視訊	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	16.7M 色	
其他	水平掃描範圍	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	水平掃描尺寸（最大值）	697.334mm	
	垂直掃描範圍	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	垂直掃描尺寸（最大值）	392.256mm	
	最佳預設解析度	2560X1440@60Hz	
	最大解析度	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	耗電量	典型值（預設亮度與對比度）	32W
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤ 51W
		待機模式	≤ 0.3W
	散熱量	正常運作	109.22 BTU/hr（典型值）
		睡眠（待機模式）	<1.02 BTU/hr
		關機模式	<1.02 BTU/hr
		關機模式（AC 開關）	0 BTU/hr
物理規格	連接器類型	HDMI/DisplayPort/ 耳機輸出	
	訊號線類型	可拆卸式	
	內建喇叭	2Wx2	
環境條件	溫度	運作時	0° C~40° C
		非運作時	-25° C~55° C
	濕度	運作時	10%~85%（無凝結）
		非運作時	5%~93%（非凝結）
	海拔高度	運作時	0m~5000m（0ft~16404ft）
		非運作時	0m~12192m（0ft~40000ft）

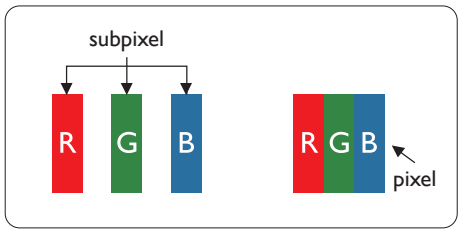
[1] 注意： 當解析度為 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz 時，即可達成超頻。若超頻期間發生任何顯示異常，請將更新頻率調整為 144Hz。

AOC 顯示器面板像素瑕疵政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造製程，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板有時仍難免出現像素或子像素瑕疵。

沒有任何製造商能保證所有面板皆完全無像素瑕疵，但 AOC 保證，若顯示器的瑕疵數量超出可接受範圍，將於保固期內予以維修或更換。本聲明說明瞭不同類型的像素瑕疵，並定義了各類型的可接受瑕疵標準。若要符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素瑕疵數量必須超過上述可接受標準。例如，顯示器上出現瑕疵的子像素比例不得超過 0.0004%。

此外，針對某些較易察覺的像素缺陷類型或組合，AOC 制定了更為嚴格的品質標準。此政策適用於全球。



像素與子像素

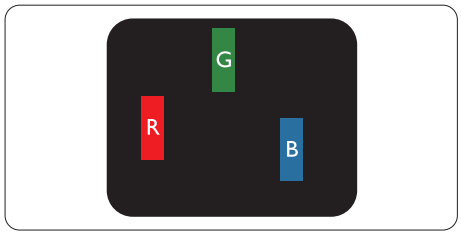
像素由紅、綠、藍三原色的三個子像素組成。無數像素共同構成影像。當像素中的所有子像素皆點亮時，三個彩色子像素會合併呈現為單一白色像素；當所有子像素皆熄滅時，則合併呈現為單一黑色像素。其餘點亮與熄滅子像素的不同組合，則會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

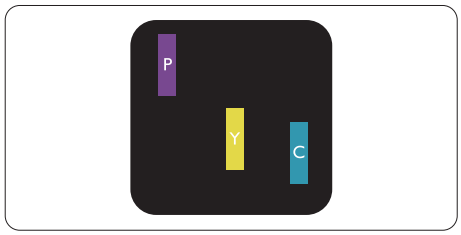
像素與子像素缺陷在螢幕上的呈現方式各不相同。像素缺陷主要分為兩大類，且各類別下包含多種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷是指始終點亮或處於“開啟”狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色畫面時，亮點即為螢幕上格外顯眼的子像素。亮點缺陷包含以下類型。

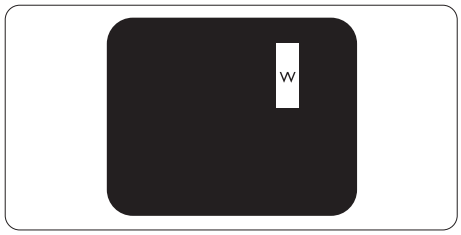


一個點亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰的點亮子像素：

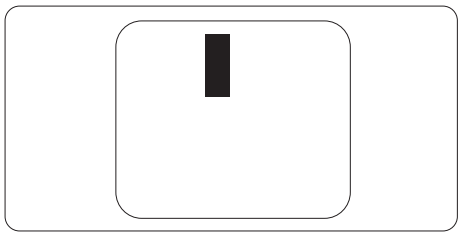
- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色（淺藍色）



三個相鄰的點亮子像素（一個白色像素）。
注意
紅色或藍色亮點必須比相鄰像素亮 50% 以上，而綠色亮點則須比相鄰像素亮 30% 以上。

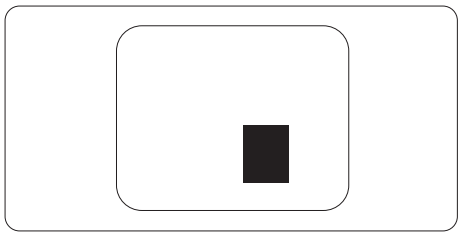
黑點缺陷

黑點缺陷是指始終呈現暗色或“關閉”狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示明亮畫面時，暗點即為螢幕上格外顯眼的子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於同類型的像素與子像素缺陷若彼此相近會更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近程度規範了容許值。



像素缺陷容許值

若要在保固期間因像素缺陷申請維修或更換，AOC 顯示器所使用之面板，其像素或子像素缺陷必須超過網路手冊所列之容許值。

亮點瑕疵	**可接受標準**
1 個亮起子像素	2
2 個相鄰亮起子像素	1
3 個相鄰亮起子像素（1 個白點）	0
兩個亮點瑕疵之間的距離 *	≥ 15mm
所有類型亮點瑕疵總數	2
黑點瑕疵	**可接受標準**
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 0
兩個黑點瑕疵之間的距離 *	≥ 15mm
所有類型黑點瑕疵總數	5 個或以下
點瑕疵總數	**可接受標準**
各類亮點或暗點瑕疵總數	5 個以下

注意

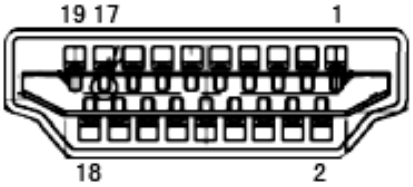
*：1 或 2 個相鄰的子像素瑕疵 = 1 個點瑕疵。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (超頻)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM 模式			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mac 模式			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

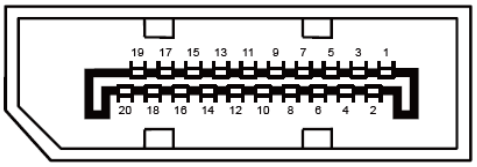
注意：根據 VESA 標準，計算不同作業系統與顯示卡的更新率（場頻）時，可能會有 +/-1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品的標稱更新率已採四捨五入處理，請以實際產品為準。

接腳定義



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	保留（裝置端 N.C.）		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-Pin 彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準配備 VESA DDC2B 功能。此功能可讓顯示器向主機系統識別其身分，並視所使用的 DDC 層級，傳輸有關其顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。