AOC
GAMING



사용자매뉴얼

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

안전 1
국가별 규약 1
전원 2
설치 3
청소 4
기타 5
설치 6
박스 구성품 6
스탠드 및 베이스 설치 7
화면 각도 조절 8
모니터 연결하기 9
벽걸이 설치 10
Adaptive-Sync 기능 11
HDR 12
조정 13
단축키 13
OSD 설정 14
게임 설정 15
화면 17
설정 19
오디오 20
OSD 설정 21
정보 22
LED 표시등 23
문제 해결 24
사양 25
일반 사양 25
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책 26
사전 설정 디스플레이 모드 28
핀 할당 29
플러그 앤 플레이 30

안전

국가별 규약

다음 하위 섹션에서는 본 문서에 사용된 국가별 규약을 설명합니다 .

참고 , 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록이 아이콘과 함께 표시되거나 굵은 글꼴 또는 기울임꼴로 인쇄될 수 있습니다 . 이러한 블록은 참고 , 주의 및 경고 사항이며 다음과 같이 사용됩니다 .



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 나타냅니다 .



주의 : 주의는 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며 문제 예방 방법을 안내합니다 .



경고 : 경고는 신체적 상해 가능성을 나타내며 문제 예방 방법을 안내합니다 .
일부 경고는 다른 형식으로 표시될 수 있으며 아이콘이 포함되지 않을 수도 있습니다 . 이러한 경우 경고의 특정 표시 방식은 규제 기관에 의해 의무화됩니다 .

전원

 모니터는 라벨에 표시된 유형의 전원에서만 작동해야 합니다 . 가정에서 공급되는 전원 유형을 확인할 수 없는 경우 판매점 또는 현지 전력 회사에 문의하십시오 .

 이 모니터는 세 번째 접지 핀이 포함된 3 구 접지형 플러그를 갖추고 있습니다 .
이 플러그는 안전을 위해 접지형 전원 콘센트에만 연결됩니다 . 기존 콘센트에 3 선 플러그가 맞지 않을 경우 , 전기 기술자에게 적합한 콘센트 설치를 의뢰하거나 어댑터를 사용해 기기를 안전하게 접지하십시오 . 접지형 플러그의 안전 기능을 임의로 해제하지 마십시오 .

 낙뢰가 발생하거나 장기간 사용하지 않을 경우에는 기기 플러그를 뽑으십시오 . 이는 전원 서지로 인한 모니터 손상을 예방합니다 .

 멀티탭 및 연장 코드에 과부하를 걸지 마십시오 . 과부하는 화재나 감전 사고를 유발할 수 있습니다 .

 정상적인 작동을 보장하기 위해 , 100-240V AC, 최소 5A 규격의 적절한 단자가 장착된 UL 인증 컴퓨터와 함께 모니터를 사용하십시오 .

 벽면 콘센트는 장비 인근에 설치되어야 하며 , 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 .

설치

모니터를 불안정한 카트 , 스탠드 , 삼각대 , 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오 . 모니터가 낙하하면 상해 또는 제품의 심각한 손상을 초래할 수 있습니다 . 제조업체에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트 , 스탠드 , 삼각대 , 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오 . 제품 설치 시 제조업체의 지침을 준수하고 , 제조업체에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오 . 제품이 결합된 카트는 주의하여 이동하십시오 .

모니터 캐비닛의 슬롯에 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오 . 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전 사고가 발생할 수 있습니다 . 모니터에 액체를 흘리지 마십시오 .

제품 전면부가 바닥에 닿도록 놓지 마십시오 .

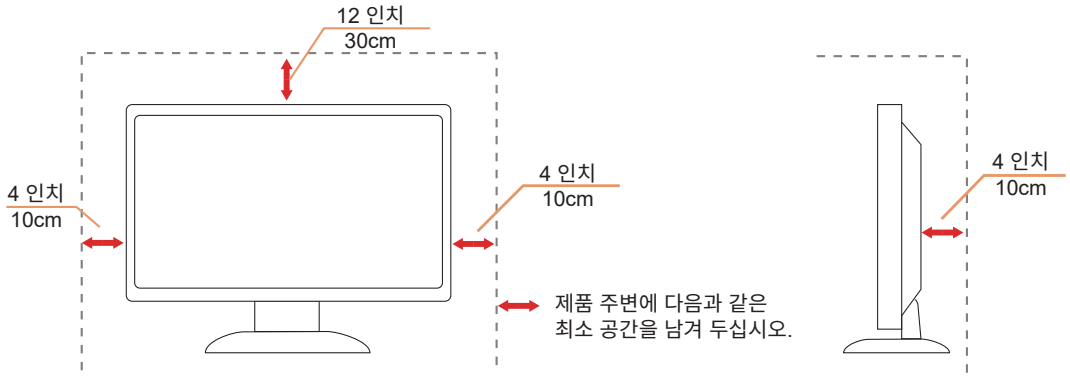
모니터를 벽이나 선반에 장착할 때는 제조업체에서 승인한 장착 키트를 사용하고 , 해당 키트의 안내 사항을 준수하십시오 .

아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오 . 공간이 부족하면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인한 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다 .

패널이 베젤에서 분리되는 등의 잠재적 손상을 방지하려면 , 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 . -5 도의 최대 하향 경사각을 초과하여 발생한 모니터 손상은 보증 대상에서 제외됩니다 .

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 경우 권장되는 모니터 주변 환기 공간은 다음과 같습니다 :

스탠드 설치 시



청소

물에 살짝 적신 부드러운 천으로 본체를 정기적으로 청소하십시오 .

청소 시에는 부드러운 면 소재 또는 극세사 천을 사용하십시오 . 천은 촉촉하지만 물기가 거의 없는 상태여야 하며 , 케이스 내부로 액체가 유입되지 않도록 주의하십시오 .



제품 청소 전에는 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타

제품에서 이상한 냄새 , 소리 또는 연기가 발생할 경우 , 즉시 전원 플러그를 뽑고 서비스센터에 문의하십시오 .

환기구가 책상 , 커튼 등으로 가려져 막히지 않도록 하십시오 .

작동 중 LCD 모니터에 심한 진동이나 강한 충격을 가하지 마십시오 .

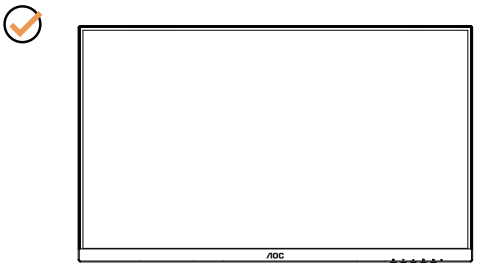
작동 또는 운송 중에 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오 .

전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다 . 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm^2 이상을 사용해야 합니다 .
다른 국가의 경우에는 해당 지역에 적합한 유형을 사용해야 합니다 .

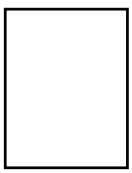
이어폰 및 헤드폰의 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다 . 이퀄라이저를 최대로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아집니다 .

설치

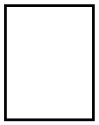
박스 구성품



Monitor



Quick Start Guide



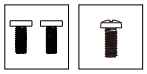
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



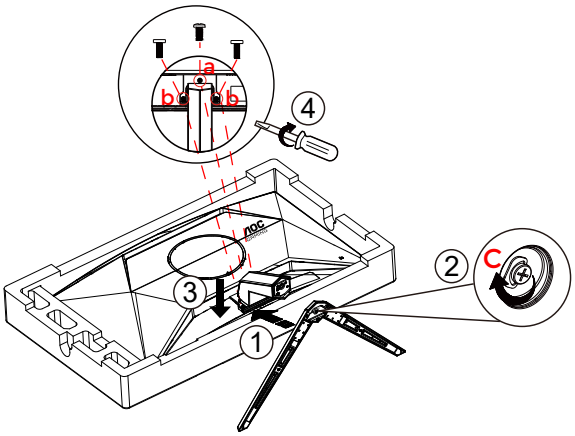
DisplayPort Cable

*모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다 . 확인을 위해 현지 대리점 또는 AOC 지사에 문의하십시오 .

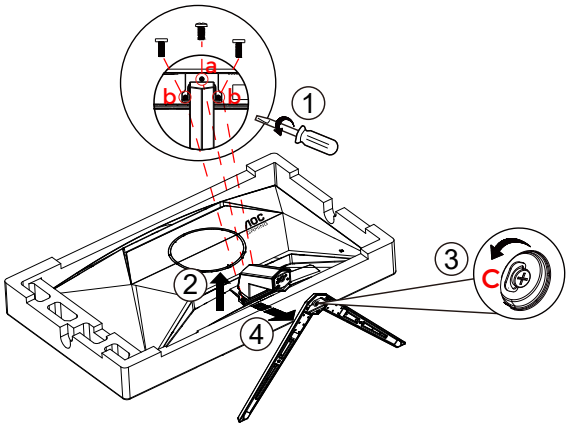
스탠드 및 베이스 설치

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오 .

설치 :



분리 :



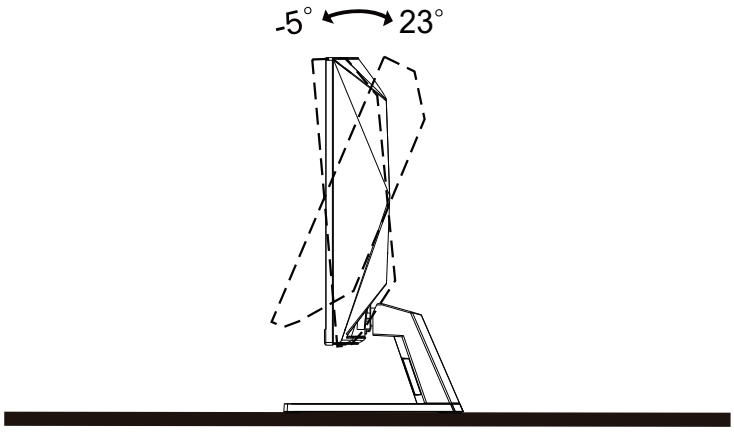
나사 사양 :

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (유효 나사산 길이 5.5 mm)	

참고 : 모니터 디자인은 그림과 다를 수 있습니다 .

화면 각도 조절

최적의 시청 환경을 위해 화면에 사용자 얼굴 전체가 보이도록 위치를 조정한 후 , 개인 선호도에 따라 모니터 각도를 조절하십시오 .
모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 단단히 잡으십시오 .
모니터는 다음과 같이 조절할 수 있습니다 :



참고 :

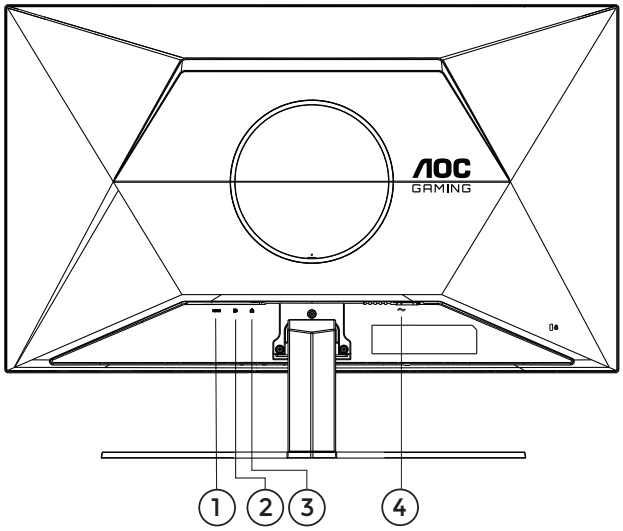
각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오 . LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다 .

경고

- 패널 들뜸과 같은 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 주의하십시오 .
- 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오 . 베젤 부분만 잡으십시오 .

모니터 연결하기

모니터 및 컴퓨터 후면 케이블 연결 :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 이어폰
4. 전원

PC 에 연결

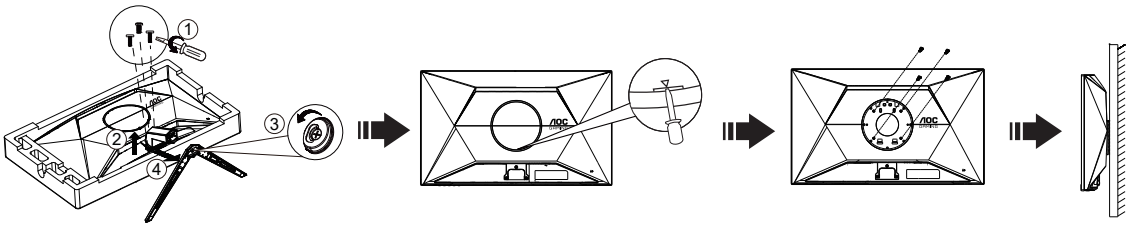
1. 전원 코드를 디스플레이 후단에 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터를 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후단의 영상 단자에 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 인근 콘센트에 꽂으십시오 .
5. 컴퓨터와 디스플레이의 전원을 켜십시오 .

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .

장비 손상을 방지하려면 연결하기 전에 반드시 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끄십시오 .

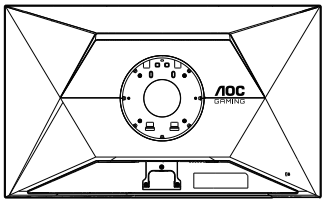
벽걸이 설치

별매 벽걸이 암 설치 준비

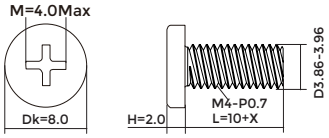


이 모니터는 별도 구매하는 벽걸이 암에 장착할 수 있습니다 . 작업 전 반드시 전원을 차단하십시오 . 다음 단계를 따르십시오 :

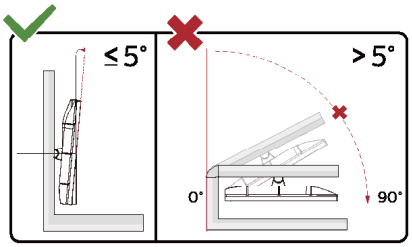
1. 받침대를 분리하십시오 .
2. 일자 드라이버나 납작한 도구를 홈에 넣어 후면 커버를 여십시오 .
3. 제조업체의 안내에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오 .
4. 벽걸이 암을 모니터 후면에 대고 암의 나사 구멍과 모니터 후단의 나사 구멍을 정확히 맞추십시오 .
5. 나사 4 개를 구멍에 삽입한 후 조이십시오 .
6. 케이블을 다시 연결하십시오 . 벽면 설치 방법은 별도 구매용 벽걸이 암에 동봉된 사용 설명서를 참조하십시오 .



벽걸이 나사 사양 : M4*(10+X)mm (X= 벽걸이 브래킷 두께)



참고 : VESA 장착 나사 구멍은 모든 모델에 적용되지 않으므로 , 대리점 또는 AOC 공식 담당 부서에 확인하십시오 . 벽걸이 설치 시 반드시 제조업체에 문의하십시오 .



* 디스플레이 디자인은⊠示와 상이할 수 있습니다 .

⚠경고 :

1. 패널 들뜸과 같은 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 주의하십시오 .
2. 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오 . 베젤 부분만 잡으십시오 .

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 에서 작동합니다
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 을 방문하여 확인할 수도 있습니다

그래픽 카드

- Radeon ™ RX Vega 시리즈
- Radeon ™ RX 500 시리즈
- Radeon ™ RX 400 시리즈
- Radeon ™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon ™ Pro Duo (2016)
- Radeon ™ R9 Nano 시리즈
- Radeon ™ R9 Fury 시리즈
- Radeon ™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen ™ 7 2700U
- AMD Ryzen ™ 5 2500U
- AMD Ryzen ™ 5 2400G
- AMD Ryzen ™ 3 2300U
- AMD Ryzen ™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

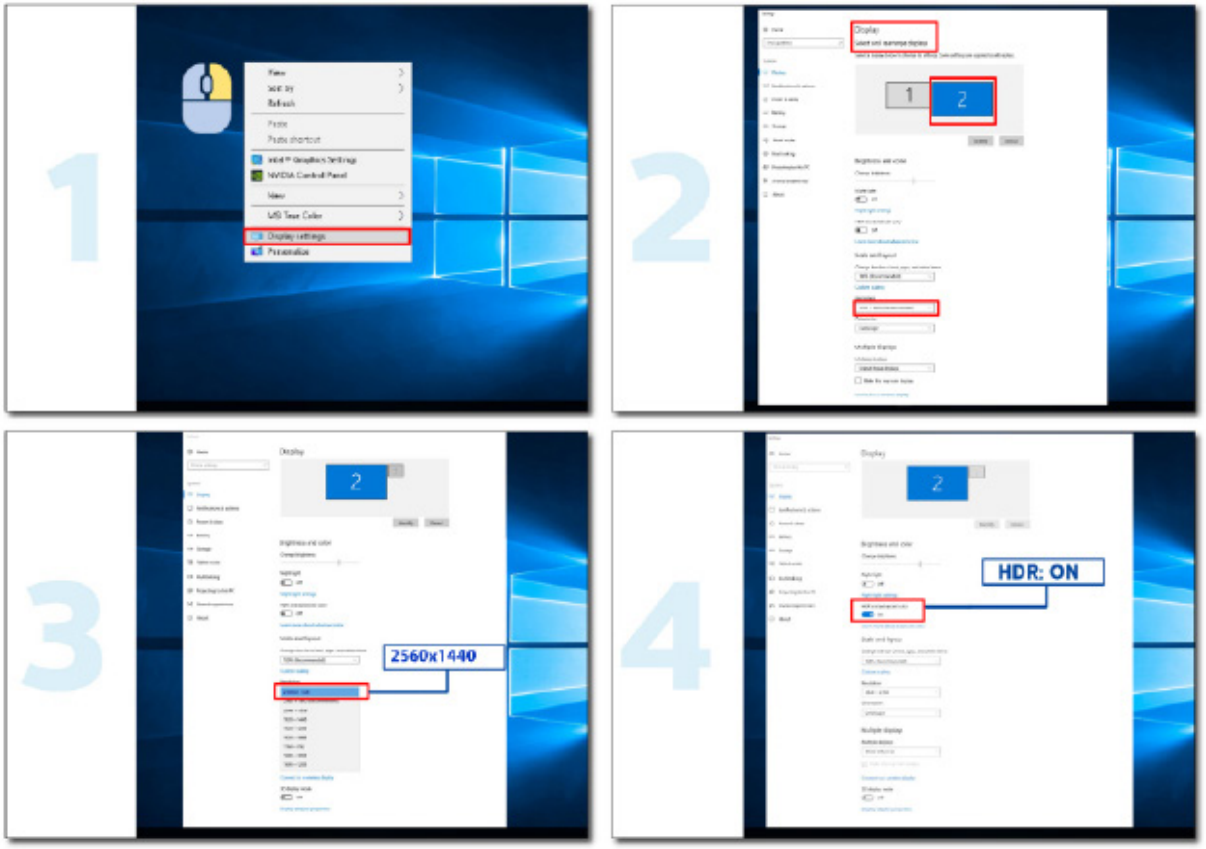
HDR

HDR10 형식의 입력 신호를 지원합니다 .
플레이어 및 콘텐츠가 호환될 경우 디스플레이에서 자동으로 HDR 기능이 활성화될 수 있습니다 . 사용 중인 기기 및 콘텐츠의 호환성 관련 정보는 기기 제조업체 또는 콘텐츠 제공업체에 문의하십시오 . 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우에는 HDR 기능을 “OFF”로 설정하십시오 .

참고 :

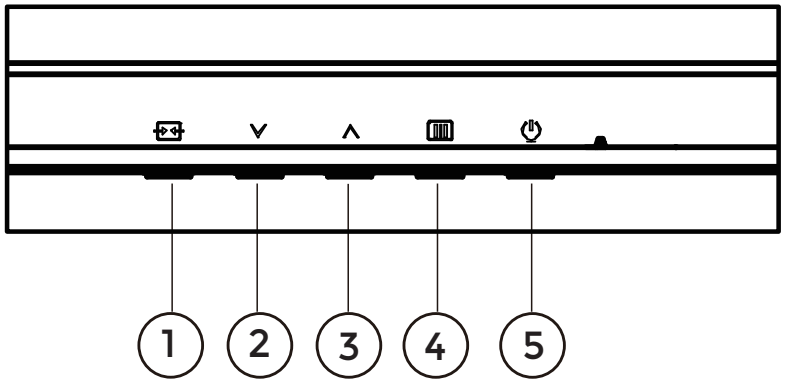
1. V1703 미만의 WIN10 버전에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대한 별도 설정이 필요하지 않습니다 .
2. WIN10 V1703 버전에서는 HDMI 인터페이스만 사용할 수 있으며 , DisplayPort 인터페이스는 지원되지 않습니다 .
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 는 Blu-ray 플레이어 , Xbox 및 PlayStation 에서만 권장됩니다 .

a. 디스플레이 해상도는 2560x1440 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 기본적으로 ON 상태입니다 .
b. 응용 프로그램 실행 후 해상도를 2560x1440(사용 가능한 경우) 으로 변경하면 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다 .



조정

단축키



1	소스 / 종료
2	사용자 키 (게임 모드)
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택 항목을 확인하려면 누르십시오 .

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 표시되지 않을 때 다이얼 포인트 버튼을 누르면 다이얼 포인트가 표시되거나 숨겨집니다 .

사용자 키 (게임 모드)

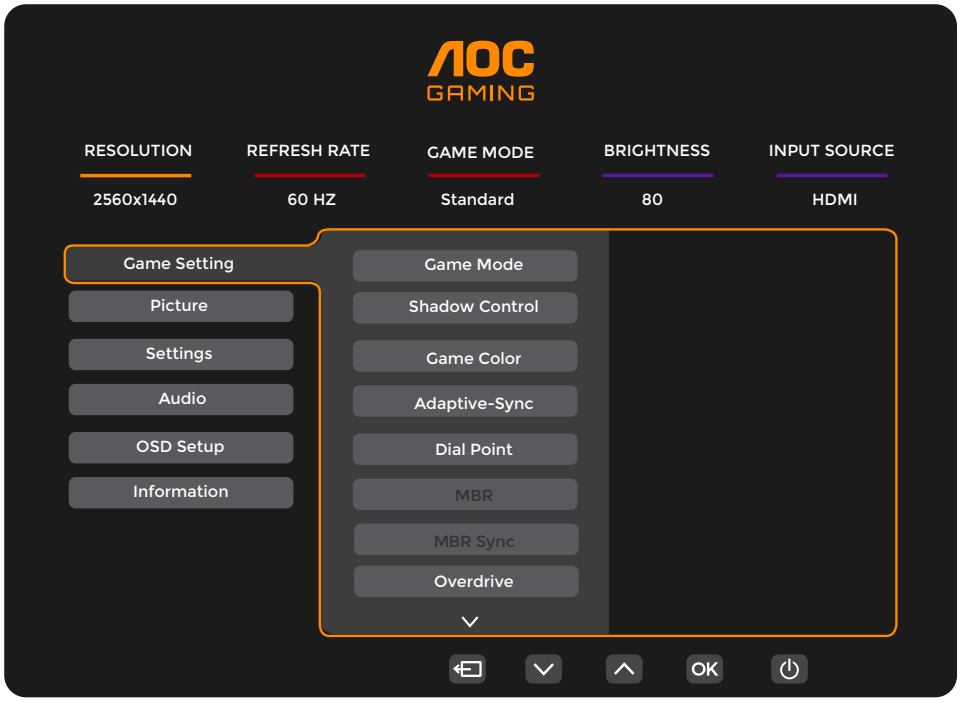
사용자 설정 “∨” 키 단축 메뉴 : 게임 모드 / 프레임 카운터 .
기본값은 게임 모드입니다 .
OSD 가 닫혀 있을 때 “∨” 키를 눌러 게임 모드 기능을 연 다음 , 게임 유형에 따라 “∨” 또는 “∧” 키를 눌러 게임 모드 (표준 , FPS, RTS, 레이싱 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택하십시오 .

소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 실행됩니다 .
OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 이 버튼은 종료 키 (OSD 메뉴 종료용) 로 작동합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본 및 간단 사용법입니다 .



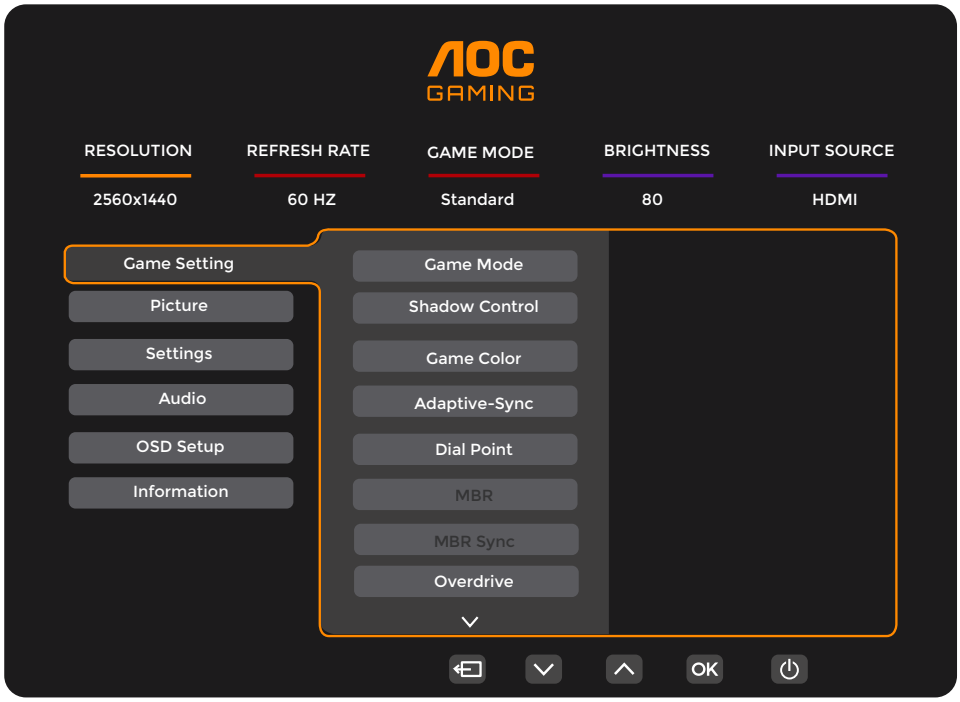
1). **MENU 버튼**을 눌러 OSD 창을 활성화하십시오 .

2). ∨ 또는 ∧을 눌러 기능을 탐색하십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 **MENU 버튼 / OK** 를 눌러 활성화하고 , ∨ 또는 ∧을 눌러 하위 메뉴 기능을 탐색하십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 **MENU 버튼 / OK** 를 눌러 활성화하십시오 .

3). ∨ 또는 ∧을 눌러 선택한 기능의 설정을 변경하십시오 . **/** 를 눌러 종료하십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .

4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

게임 설정



게임 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합한 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용 모드입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략 시뮬레이션) 게임용 모드입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임용 모드입니다 . 가장 빠른 응답 속도와 높은 색 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 선호 설정이 게이머 1 로 저장됩니다 .
	게이머 2	사용자 선호 설정이 게이머 2 로 저장됩니다 .
	게이머 3	사용자 선호 설정이 게이머 3 로 저장됩니다 .
섀도우 컨트롤	0 ~ 20	섀도우 컨트롤 기본값은 0 이며 , 더 선명한 화면을 위해 0 에서 20 까지 조정하십시오 . 화면이 너무 어두워 세부 사항을 명확히 볼 수 없는 경우 , 0 에서 20 까지 조정하여 선명한 화면으로 만드십시오 .
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 더 나은 화질을 얻기 위해 채도를 0~20 단계로 조정할 수 있습니다 .
Adaptive-Sync	끔 / 켬	Adaptive-Sync 를 비활성화 또는 활성화합니다 . Adaptive-Sync 실행 안내 : Adaptive-Sync 기능이 활성화되면 일부 게임 환경에서 화면 깜박임이 발생할 수 있습니다 .
다이얼 포인트	끔 / 켬 / 동적	“조준점” 기능은 화면 중앙에 조준 표시기를 배치하여 게이머가 FPS(1 인칭 슈팅) 게임을 정확하고 정밀하게 조준하며 플레이할 수 있도록 지원합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조정을 제공합니다 . 참고 : MBR 기능은 Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 주사율이 ≥ 75Hz 일 때 조정할 수 있습니다 .
MBR Sync	끔 / 켬	MBR Sync(모션 블러 제거) 를 비활성화 또는 활성화합니다 . 참고 : MBR Sync 기능은 Adaptive-Sync 가 켜져 있고 입력 신호가 가변 주파수이며 , 필드 주파수가 ≥ 75Hz 일 때 조정할 수 있습니다 .

오버드라이브	일반	응답 시간을 조정하십시오 . 참고 : 1. 오버드라이브를 '가장 빠르게'로 조정하면 화면이 흐릿하게 보일 수 있습니다 . 사용자 환경설정에 따라 오버드라이브 단계를 조정하거나 기능을 끄십시오 . 2. Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 주사율이 ≥ 75Hz 인 경우 '익스트림' 기능은 선택 사항입니다 . 3. '익스트림' 기능을 켜면 화면 밝기가 낮아집니다 .
	빠르게	
	더 빠르게	
	가장 빠르게	
	익스트림	
프레임 카운터	끔 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 .
오버클럭	끔 / 켬	오버클럭을 활성화 또는 비활성화하십시오 .

참고 :

1). '화면 설정'의 'HDR 모드'가 활성화되어 있으면 '그림자 제어' 및 '게임 컬러' 항목을 조정할 수 없습니다 .

2). '화면 설정' 아래의 'HDR'이 'DisplayHDR'로 설정되어 있으면 '게임 모드', '그림자 제어', '게임 컬러', 'MBR', 'MBR Sync' 및 '오버드라이브'의 '익스트림' 항목을 조정할 수 없습니다 .

"화면" 메뉴의 "HDR"이 "HDR 화면", "HDR 영화" 또는 "HDR 게임"으로 설정된 경우 "게임 모드", "게임 컬러", "MBR", "MBR Sync" 및 "Overdrive"의 "Extreme" 항목은 조정할 수 없습니다 .

3). "화면" 메뉴의 "색 공간"이 "sRGB"로 설정된 경우 "Shadow Control", "게임 컬러", "MBR", "MBR Sync" 및 "Overdrive"의 "Extreme" 항목은 조정할 수 없습니다 .

화면



밝기	0-100	백라이트를 조정합니다 .
명암비	0-100	디지털 레지스터 명암비입니다 .
선명도	0-100	선명도를 조정합니다 .
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 /sRGB	감마를 조정합니다 .
에코 모드 조정	표준	표준 모드 .
	텍스트	텍스트 모드 .
	인터넷	인터넷 모드 .
	게임	게임 모드 .
	영화	영화 모드 .
	스포츠	스포츠 모드 .
	독서	독서 모드 .
색온도	따뜻하게	EEPROM 에서 따뜻한 색온도 불러오기
	일반	EEPROM 에서 일반 색온도 불러오기
	차갑게	EEPROM 에서 차가운 색온도 불러오기
	사용자	EEPROM 에서 색온도 복원
빨강	0-100	디지털 레지스터의 빨강 게인
초록	0-100	디지털 레지스터의 초록 게인
파랑	0-100	디지털 레지스터의 파랑 게인

HDR	끔	사용 용도에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 조정을 위한 HDR 옵션이 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	끔	화면의 색상 및 명암비에 최적화하여 HDR 효과를 시뮬레이션합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 조정용 HDR 모드 옵션이 표시됩니다 .
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	끔	동적 명암비 비활성화
	켜짐	동적 명암비 활성화
색 공간	패널 기본 설정	표준 색 공간 패널 .
	sRGB	sRGB 색 공간 .
LowBlue 모드	끔	색온도를 조절하여 블루라이트 파장을 줄입니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	사무실	
	독서	
화면 비율	전체 / 종횡비	표시할 화면 비율을 선택하십시오 .

참고 :

1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암비”, “감마”, “에코 모드 조정”, “색온도”, “색 공간” 및 “LowBlue 모드” 항목을 조정할 수 없습니다 .

2). “HDR”이 “DisplayHDR”로 설정되면 “Picture” 메뉴의 모든 항목 중 “HDR” 및 “Sharpness”를 제외한 항목을 조정할 수 없습니다 . “HDR”이 “HDR Picture”, “HDR Movie” 또는 “HDR Game”으로 설정되면 “감마”, “에코 모드 조정”, “색온도”, “DCR”, “색 공간” 및 “LowBlue 모드” 항목을 조정할 수 없습니다 .

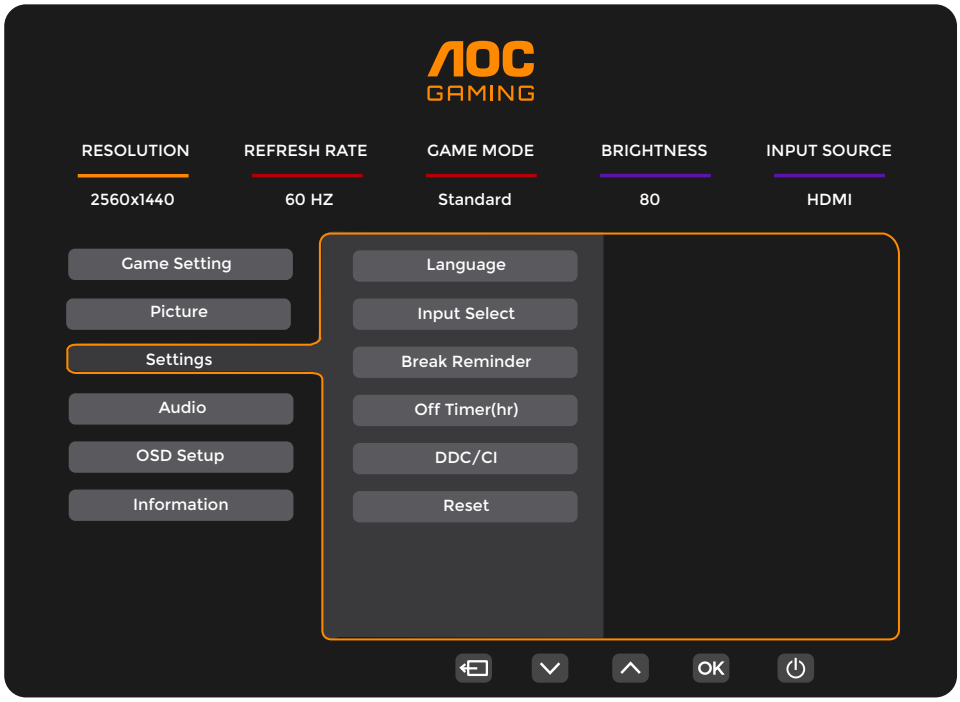
3). “색 공간”이 “sRGB”로 설정되면 “명암비”, “감마”, “에코 모드 조정”, “색온도”, “HDR 모드” 및 “LowBlue 모드” 항목을 조정할 수 없습니다 .

4). “에코 모드 조정”이 “독서”로 설정되어 있으면 “명암비”, “색온도”, “DCR”, “색 공간” 및 “LowBlue 모드”를 조정할 수 없습니다 .

5). “게임 설정”에서 “게임 모드”가 “표준” 이외의 모드로 설정되어 있으면 “에코 모드 조정”, “HDR 모드” 및 “색 공간” 항목을 조정할 수 없습니다 .

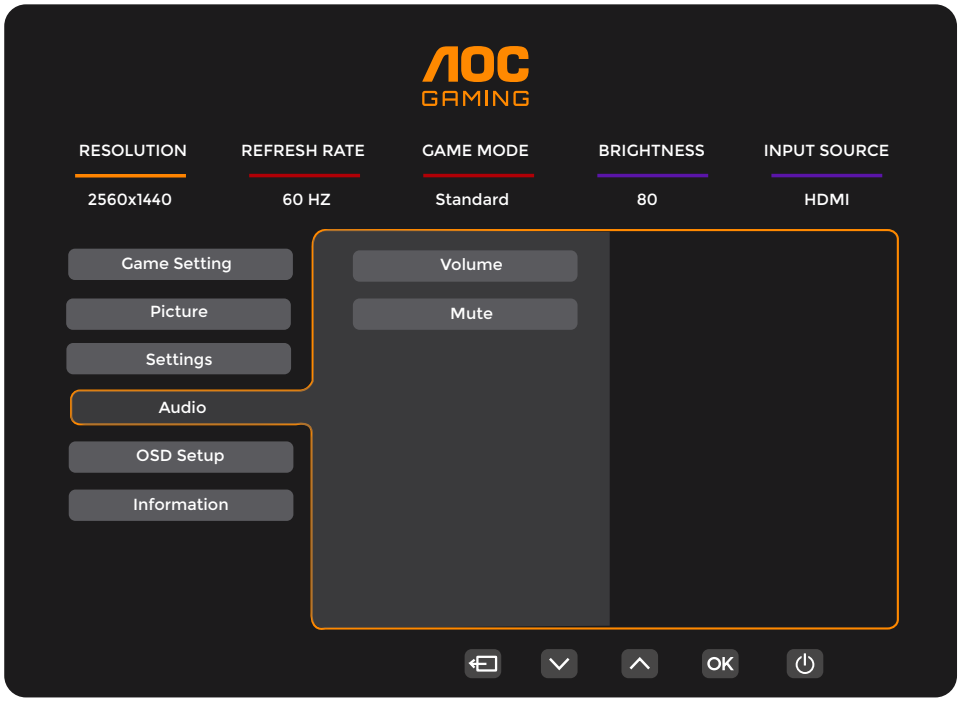
6). 입력 신호 해상도가 기본 해상도일 경우 “화면 비율” 항목은 사용할 수 없습니다 .

설정



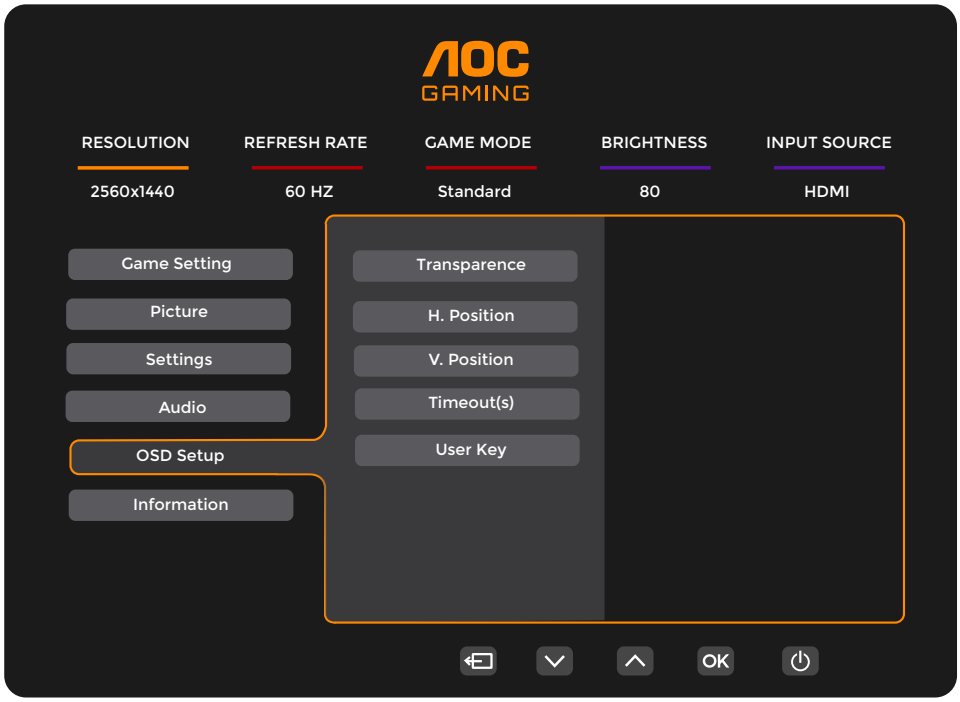
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	끔 / 켬	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업하면 휴식을 알립니다 .
꺼짐 타이머 (시간)	0~24 시간	DC 꺼짐 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원을 켜거나 끄십시오 .
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본값으로 재설정하십시오 .

오디오



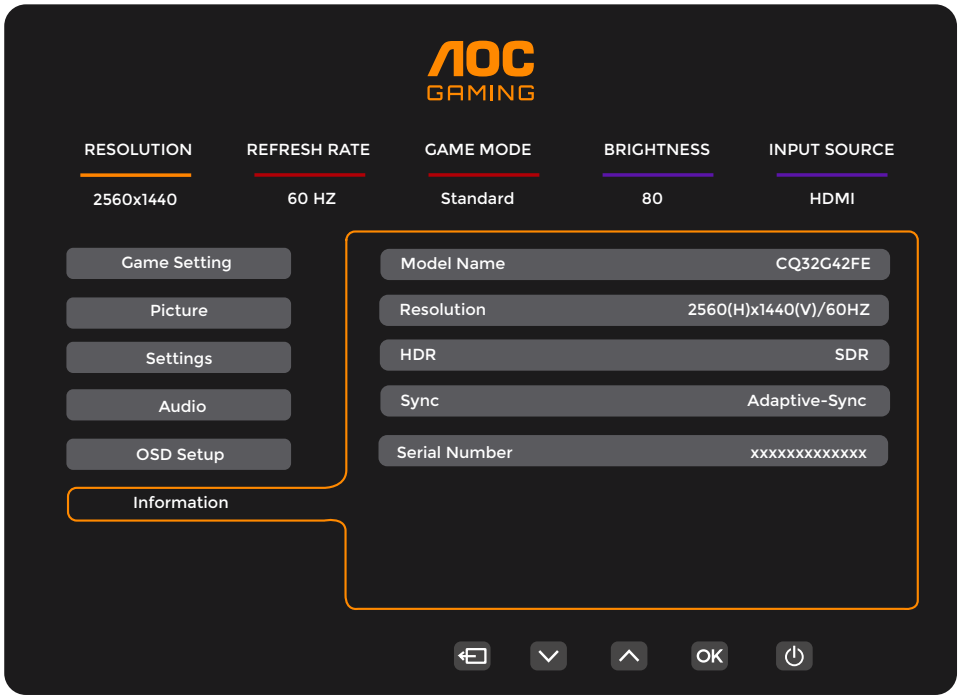
볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	끔 / 켬	볼륨을 음소거하십시오 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절하십시오 .
수평 위치	0-100	OSD 수평 위치를 조절하십시오 .
수직 위치	0-100	OSD 수직 위치를 조절하십시오 .
시간 제한 (초)	5-120	OSD 시간 제한을 조절하십시오 .
사용자 키	게임 모드 / 프레임 카운터	사용자 설정 “∨” 키 단축키 메뉴

정보


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED 표시등

상태	LED 색상
전원 켜짐 모드	흰색
절전 모드	주황색

문제 해결

문제 및 문의 사항	해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지 확인하고 , 전원 코드가 접지형 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되었는지 확인하십시오 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	• 전원 코드가 올바르게 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 상태 및 전원 공급 장치를 확인하십시오 . • 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블로 연결된 경우) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . (DisplayPort 케이블로 연결된 경우) DisplayPort 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . * 일부 모델에서는 HDMI/DisplayPort 입력을 지원하지 않습니다 . • 전원이 켜진 상태라면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오 . (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되지 않으면 서비스센터 또는 판매점에 문의하십시오 . • 화면에 “Input Not Supported” 메시지가 표시됩니까 ? 비디오 카드의 출력 신호가 모니터가 지원하는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 나타납니다 . 모니터가 지원하는 최대 해상도 및 주파수 범위 내에서 조정하십시오 . • AOC 모니터 드라이버가 올바르게 설치되었는지 확인하십시오 .
화면이 흐릿하고 잔상 또는 그림자 현상이 발생함	명암비 및 밝기를 조정하십시오 . 단축키 (AUTO) 를 눌러 자동으로 조정하십시오 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 마십시오 . 모니터를 후면의 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결하는 것이 좋습니다 .
화면 떨림 , 깜박임 또는 물결 무늬 현상 발생	전기 간섭을 유발할 수 있는 전기 장치는 모니터에서 최대한 멀리 배치하십시오 . 현재 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오 .
모니터가 활성 오프 모드에서 멈춤	컴퓨터 전원 스위치가 켜짐 (ON) 위치에 있는지 확인하십시오 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 구부러진 핀이 없는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 누른 후 CAPS LOCK LED 점등 여부를 확인하여 컴퓨터가 정상적으로 작동하는지 점검하십시오 . CAPS LOCK 키를 누르면 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다 .
기본 색상 (빨강 , 초록 또는 파랑) 중 하나 누락	모니터의 비디오 케이블을 점검하고 핀 손상 여부를 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인하십시오 .
화면 이미지의 위치가 맞지 않거나 크기가 부적절함	H-Position 및 V-Position 을 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
화면에 색상 결함 발생 (흰색이 흰색으로 표시되지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 노이즈 발생	CLOCK 및 FOCUS 조정을 위해 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오 . 단축키 (AUTO) 를 눌러 자동으로 조정하십시오 .
규정 및 서비스	CD 설명서 또는 www.aoc.com 의 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오 (해당 국가에서 구매한 모델 확인 및 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보 확인 가능).

사양

일반 사양

패널	모델명	CQ32G42FE	
	구동 방식	TFT 컬러 LCD	
	표시 화면 크기	80.0cm 대각선 길이	
	픽셀 피치	0.2724mm(H) x 0.2724mm(V)	
	영상	HDMI 인터페이스 & DisplayPort 인터페이스	
	표시 색상	16.7M 색상	
기타	수평 주사 범위	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	수평 주사 크기 (최대)	697.334mm	
	수직 주사 범위	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	수직 주사 크기 (최대)	392.256mm	
	최적 사전 설정 해상도	2560X1440@60Hz	
	최대 해상도	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	전원	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	소비 전력	일반 (기본 밝기 및 명암비)	32W
		최대 (밝기 =100, 명암비 =100)	≤ 51W
		대기 모드	≤ 0.3W
	발열량	정상 작동 시	109.22 BTU/hr(일반)
		절전 (대기 모드)	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/hr
물리적 사양	커넥터 종류	HDMI/DisplayPort/ 이어폰 출력	
	신호 케이블 종류	탈부착 가능	
	내장 스피커	2Wx2	
환경 조건	온도	작동 시	0° C~40° C
		보관 시	-25° C~55° C
	습도	작동 시	10%~85%(비응결 상태)
		보관 시	5%~93% (비응결 상태)
	고도	작동 시	0m~5000m (0ft~16404ft)
		보관 시	0m~12192m (0ft~40000ft)

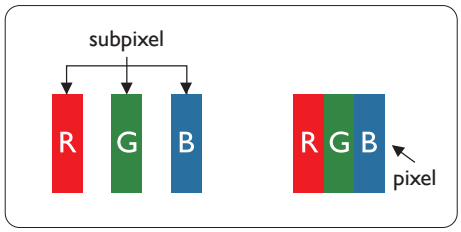
[1] 참고 : 오버클럭킹은 해상도가 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz 일 때 가능합니다 . 오버클럭킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 144Hz 로 조정하십시오 .

AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품 제공을 위해 최선을 다하고 있습니다 . 당사는 업계 최고 수준의 제조 공정을 도입하고 엄격한 품질 관리를 시행하고 있으나 , 모니터에 사용되는 패널의 픽셀 또는 서브 픽셀 결함은 경우에 따라 불가피할 수 있습니다 .

모든 패널에 픽셀 결함이 전혀 없음을 보장하는 제조업체는 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 결함이 확인된 모니터에 대해 보증 기간 내 무상 수리 또는 교체를 보장합니다 . 본 공지에서는 픽셀 결함의 유형을 설명하고 각 유형별 허용 기준을 명시합니다 . 보증에 따른 수리 또는 교체 서비스를 받으려면 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 해당 허용 기준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터 서브 픽셀의 결함 비율은 0.0004% 이하여야 합니다 .

또한 AOC 는 다른 결함보다 더 뚜렷하게 보이는 특정 유형 또는 조합의 픽셀 결함에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다 .



픽셀 및 서브 픽셀

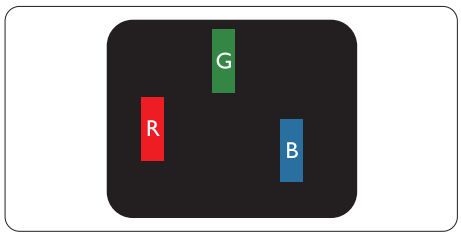
픽셀 (화소) 은 빨강 , 초록 , 파랑의 삼원색 서브 픽셀 3 개로 구성됩니다 . 수많은 픽셀이 모여 이미지를 형성합니다 . 하나의 픽셀을 구성하는 모든 서브 픽셀이 점등되면 3 개의 유색 서브 픽셀이 결합하여 단일 흰색 픽셀로 보입니다 . 모두 소등되면 3 개의 유색 서브 픽셀이 결합하여 단일 검은색 픽셀로 보입니다 . 점등된 서브 픽셀과 소등된 서브 픽셀의 기타 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 표시됩니다 .

픽셀 결함 유형

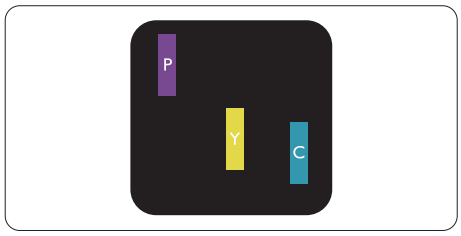
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다 . 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주에는 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 존재합니다 .

휘점 결함

휘점 결함은 항상 점등되거나 ' 켜짐 ' 상태를 유지하는 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 휘점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 유독 돋보이는 서브 픽셀을 의미합니다 . 휘점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .



점등된 빨간색 , 녹색 또는 파란색 서브 픽셀 1 개 .

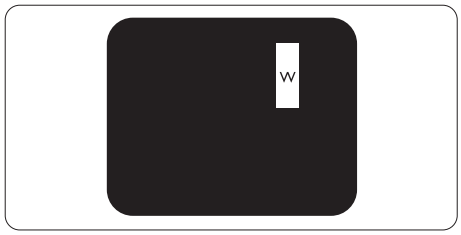


인접하여 점등된 서브 픽셀 2 개 :

- 빨간색 + 파란색 = 보라색

- 빨간색 + 녹색 = 노란색

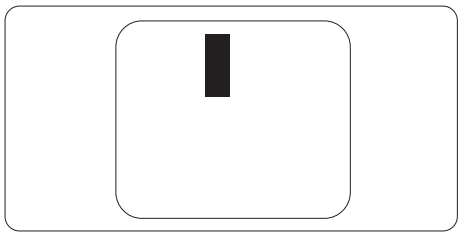
- 녹색 + 파란색 = 청록색 (밝은 파란색)



인접하여 점등된 서브 픽셀 3 개 (흰색 픽셀 1 개).
참고
빨간색 또는 파란색 휘점은 주변 도트보다 50% 이상 밝아야 하며 , 녹색 휘점은 주변 도트보다 30% 더 밝습니다 .

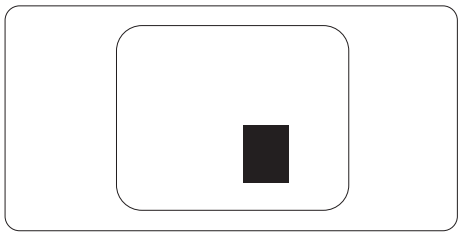
흑점 결함

흑점 결함은 항상 어둡거나 '꺼진' 상태인 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 흑점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브 픽셀입니다 . 흑점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .



픽셀 결함의 근접성

동일한 유형의 픽셀 및 서브 픽셀 결함이 서로 인접해 있으면 더 눈에 띌 수 있으므로 , AOC 에서는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 기준도 규정합니다 .



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 동안 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 받으려면 , AOC 모니터의 패널에 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 존재해야 합니다 .

휘점 결함	**허용 기준**
점등된 서브픽셀 1 개	2
인접한 점등 서브픽셀 2 개	1
인접한 점등 서브픽셀 3 개 (흰색 픽셀 1 개)	0
두 휘점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형 휘점 결함 합계	2
흑점 결함	**허용 기준**
소등된 서브픽셀 1 개	5 개 이하
인접한 소등 서브픽셀 2 개	2 개 이하
인접한 소등 서브픽셀 3 개	≤ 0
두 흑점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형 흑점 결함 합계	5 개 이하
총 도트 결함 수	**허용 기준**
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 결함 합계	5 개 이하

참고

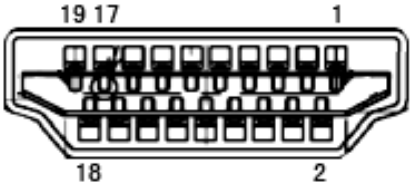
*: 인접 서브 픽셀 결함 1~2 개 = 도트 결함 1 개 .

사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (오버클럭)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM 모드			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mac 모드			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

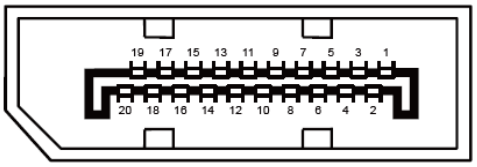
참고 : VESA 표준에 따라 서로 다른 운영 체제 및 그래픽 카드의 재생률 (필드 주파수) 계산 시 일정 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 공칭 재생률은 반올림 처리되었으므로 , 실제 제품 사양을 참조하십시오 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS Data 2 실드	10.	TMDS Clock +	18.	+5V 전원
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock 실드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 실드	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	예비 (장치에서 N.C.)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따른 VESA DDC2B 기능을 지원합니다 . 이를 통해 모니터가 호스트 시스템에 식별 정보를 제공하고 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 대한 추가 정보를 전송할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트 시스템은 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE