AOC GAMING



ユーザーマニュアル

CQ32G4Z

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

安全について 1
各国の規格 1
電源 2
設置 3
お手入れ 4
その他 5
セットアップ 6
梱包内容物 6
スタンドおよびベースの取り付け 7
視聴角度の調整 8
モニターの接続 9
壁掛け設置 10
Adaptive-Sync 機能 11
HDR 12
調整 13
ホットキー 13
OSD 設定 14
ゲーム設定 15
映像設定 17
設定 20
音声 21
OSD 設定 22
情報 23
LED インジケーター 24
トラブルシューティング 25
仕様 26
一般仕様 26
AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー 29
プリセット表示モード 31
ピン割り当て 34
プラグアンドプレイ 35

安全について

各国の規格

以下の項では、本ドキュメントで使用されている各国の規格について説明します。

メモ、注意、警告

本ガイド全体を通じて、テキストブロックにアイコンが付随し、太字またはイタリック体で表記されている場合があります。これらのブロックはメモ、注意、警告であり、以下のように使い分けられます。



メモ：メモは、コンピューターシステムをより効果的にご活用いただくための重要な情報を示します。



注意：注意は、ハードウェアの損傷やデータ損失の可能性があることを示し、その問題を回避する方法を説明します。



警告：警告は、人身傷害の危険性があることを示し、その問題を回避する方法を説明します。
一部の警告は異なる形式で表示され、アイコンが付かない場合があります。このような場合、警告の具体的な表示形式は規制当局によって定められています。

電源

 モニターは、ラベルに表示されている種類の電源でのみご使用ください。ご家庭の電源の種類がご不明な場合は、販売店またはお近くの電力会社にお問い合わせください。

 本モニターには、3 極接地型プラグ（第 3 ピンが接地ピンとなっているプラグ）が装備されています。
このプラグは、安全機能として接地型電源コンセントにのみ接続できるようになっています。お使いのコンセントが 3 線式プラグに対応していない場合は、電気工事業者に適切なコンセントを設置してもらうか、アダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地型プラグの安全上の目的を無効にしないでください。

 雷が発生しているときや、長期間使用しないときは、本機の電源プラグを抜いてください。これにより、サージ電圧によるモニターの損傷を防ぐことができます。

 電源タップや延長コードに過大な負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となります。

 正常な動作を確保するため、100-240V AC、最小 5A と記載された適切に構成されたコンセントを備え、UL 認定を受けたコンピューターでのみ本モニターを使用してください。

 壁面コンセントは、機器の近くに設置し、容易にアクセスできる位置にある必要があります。

設置

モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人が負傷したり、本製品に重大な損傷が生じたりするおそれがあります。メーカーが推奨する、または本製品に付属のカート、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみを使用してください。製品の設置の際はメーカーの指示に従い、メーカー推奨の取り付けアクセサリーを使用してください。製品とカートの組み合わせを移動する際は、慎重に行ってください。

モニターのキャビネットのスロットに物を差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となるおそれがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

製品の前面を床に置かないでください。

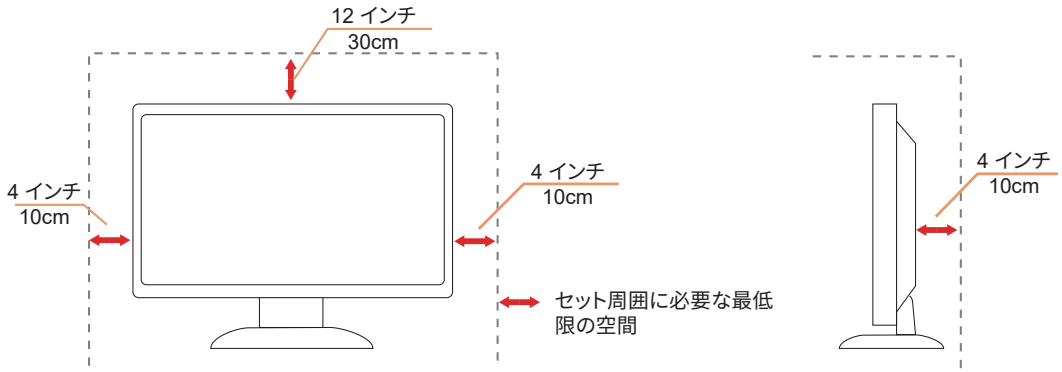
モニターを壁や棚に取り付ける場合は、メーカーが承認した取り付けキットを使用し、キットの指示に従ってください。

下図のようにモニターの周囲にスペースを確保してください。スペースが不十分だと通気が妨げられ、過熱により火災やモニターの損傷を引き起こすおそれがあります。

パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターを下方向に -5 度以上傾けないようにしてください。下方向への傾斜角度が -5 度の最大値を超えた場合、モニターの損傷は保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する場合の、推奨される換気スペースを以下に示します：

スタンド付きで設置



お手入れ

水で湿らせた柔らかい布で、キャビネットを定期的に拭いてください。

お手入れの際は、柔らかい綿またはマイクロファイバー製の布を使用してください。布は湿らせてほぼ乾いた状態にし、ケース内に液体が入らないようにしてください。



製品をお手入れする前に、電源コードを抜いてください。

その他


製品から異臭、異音、煙が出た場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにお問い合わせください。


通気口がテーブルやカーテンなどで塞がれていないことを確認してください。


動作中に LCD モニターに強い振動や衝撃を与えないでください。

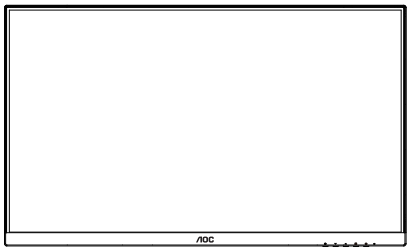

動作中または輸送中にモニターを叩いたり、落としたりしないでください。


電源コードは安全認証を取得したものを使用してください。ドイツ向けには、H03VV-F、3G、0.75 mm^2 以上の規格品が必要です。
その他の国では、それぞれの地域に適したタイプを使用してください。

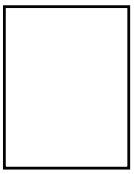

イヤホンやヘッドホンからの過度な音圧は、難聴を引き起こす恐れがあります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンやヘッドホンの出力電圧が高くなり、それに伴い音圧レベルも上昇します。

セットアップ

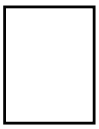
梱包内容物



Monitor



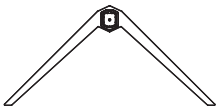
Quick Start Guide

* 

Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

* 

HDMI Cable

* 

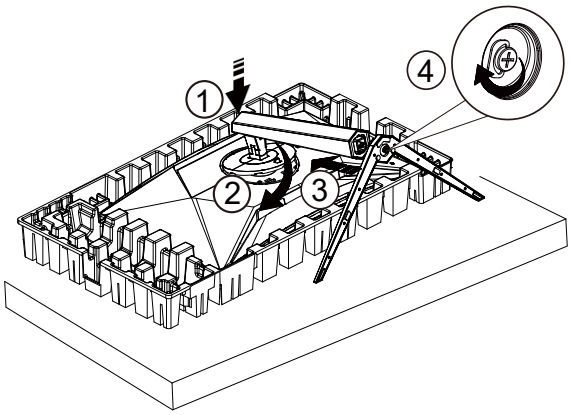
DisplayPort Cable

* すべての国・地域に全種類の信号ケーブルが付属するわけではありません。詳細については、お近くの販売店または AOC 支店までご確認ください。

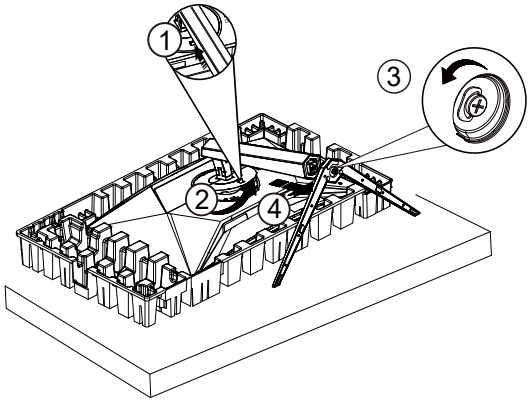
スタンドおよびベースの取り付け

以下の手順に従って、ベースの取り付けまたは取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：



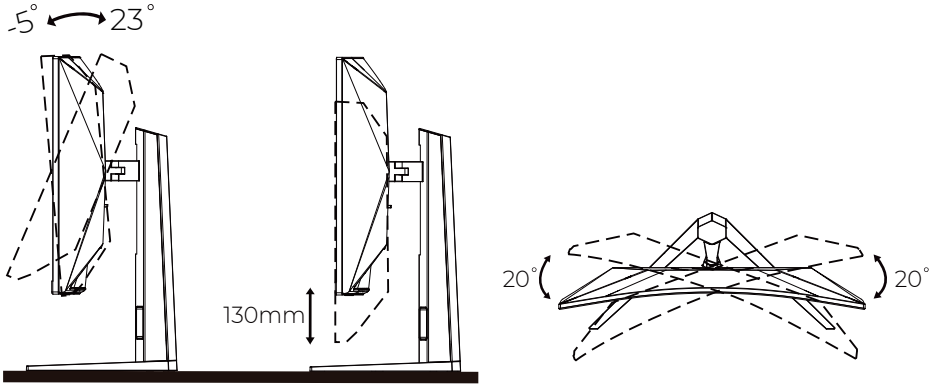
ネジの仕様：
M6x20 mm （有効ねじ長 7 mm）



注意：ディスプレイのデザインは図と異なる場合があります。

視聴角度の調整

最適な視聴環境を実現するため、画面に顔全体が映っていることを確認した上で、お好みに合わせてモニターの角度を調整することをお勧めします。
モニターの角度を変更する際は、転倒を防ぐためスタンドをしっかり押さえてください。
モニターは以下のように調整できます。



注意：

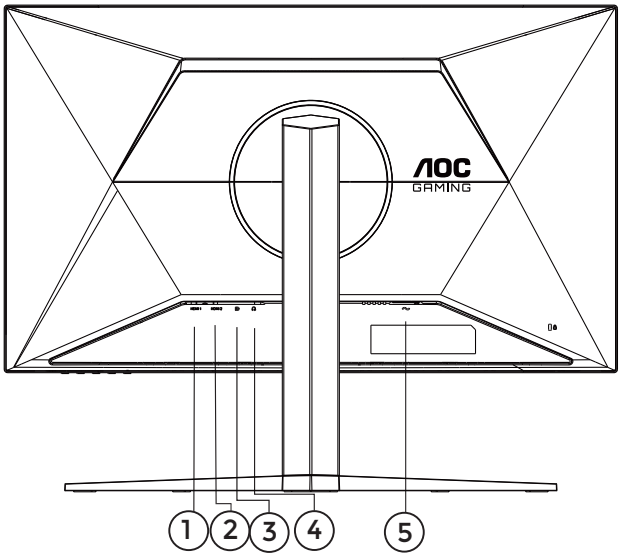
角度の変更中は LCD 画面に触れないでください。画面に触れると破損するおそれがあります。

警告

- パネル剥離などの画面破損を防ぐため、モニターを下方向に -5 度以上傾けないでください。
- 角度調整中に画面を押さないでください。操作時はベゼルのみをお持ちください。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. イヤホン
5. 電源

PC への接続

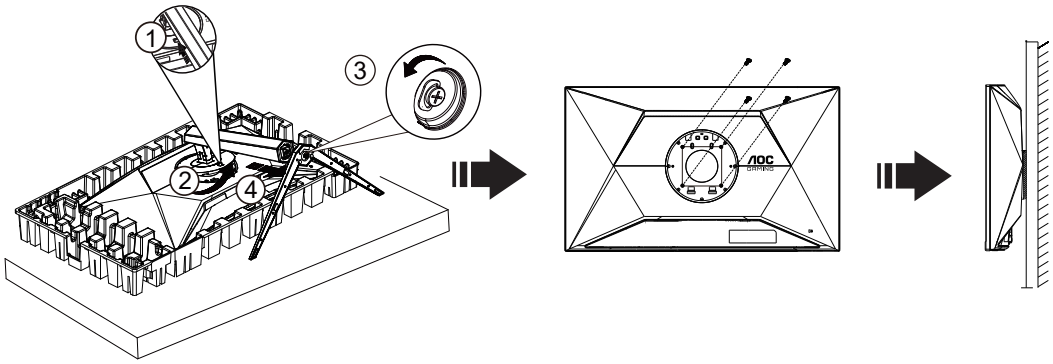
1. 電源コードをディスプレイの背面にしっかりと接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源ケーブルを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューター背面のビデオコネクターに接続してください。
4. コンピューターとディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示されれば、設置は完了です。画像が表示されない場合は、「トラブルシューティング」を参照してください。

機器を保護するため、接続する際は必ず PC および LCD モニターの電源を切ってください。

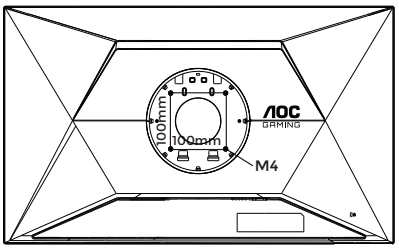
壁掛け設置

別売り壁掛けアームの設置準備

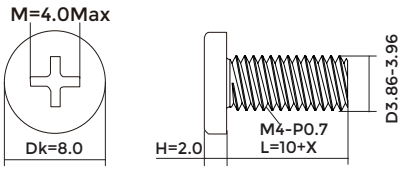


本モニターは、別途購入した壁掛けアームに取り付け可能です。作業前に必ず電源を切断してください。以下の手順に従ってください：

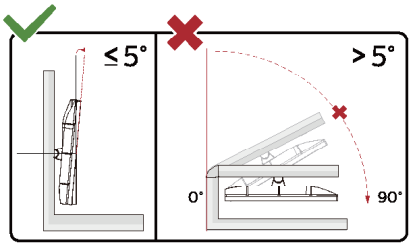
1. スタンドを取り外します。
2. 壁掛けアームのメーカーの説明書に従って組み立ててください。
3. 壁掛けアームをモニター背面に当て、アームの穴とモニター背面の穴の位置を合わせます。
4. 4 本のネジを穴に挿入し、しっかりと締め付けてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁への取り付け方法については、別売り壁掛けアームに付属のユーザーマニュアルを参照してください。



壁掛け用ネジの仕様：M4*(10+X)mm（X ＝壁掛けブラケットの厚さ）



注記：VESA 取り付け用ネジ穴はすべてのモデルに搭載されているわけではありません。詳細については販売店または AOC 公式窓口にお問い合わせください。壁掛け設置の際は、必ずメーカーにご相談ください。



* ディスプレイのデザインは図と異なる場合があります。

警告：

1. パネル剥離などの画面破損を防ぐため、モニターを下方向に -5 度以上傾けないでください。
2. 角度調整中に画面を押さないでください。操作時はベゼルのみをお持ちください。

Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DisplayPort/HDMI で動作します
2. 対応グラフィックカード：推奨リストは以下のとおりです。www.AMD.com でもご確認いただけます

グラフィックカード

- Radeon ™ RX Vega シリーズ
- Radeon ™ RX 500 シリーズ
- Radeon ™ RX 400 シリーズ
- Radeon ™ R9/R7 300 シリーズ（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon ™ Pro Duo（2016）
- Radeon ™ R9 Nano シリーズ
- Radeon ™ R9 Fury シリーズ
- Radeon ™ R9/R7 200 シリーズ（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサー

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

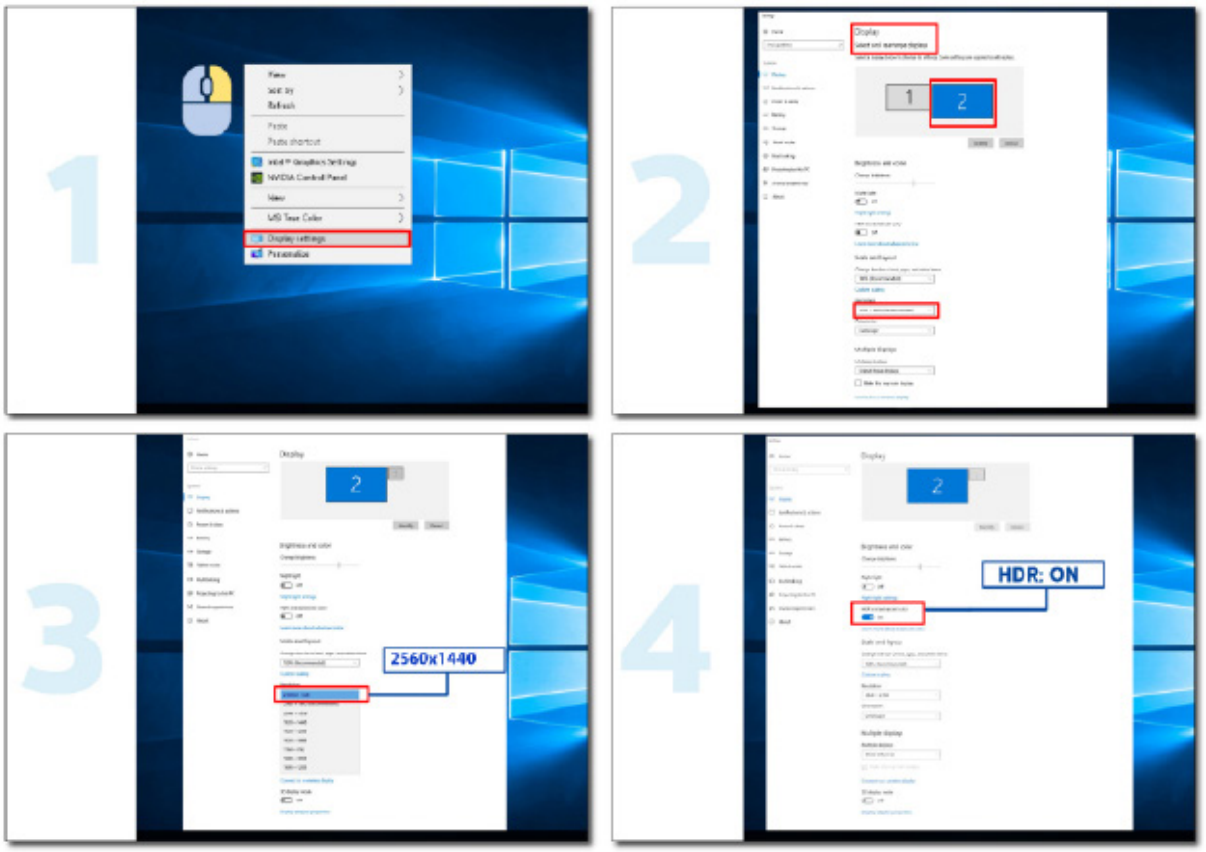
HDR

HDR10 形式の入力信号に対応しています。
再生機器およびコンテンツが対応している場合、ディスプレイの HDR 機能が自動的に有効になることがあります。ご使用の機器およびコンテンツの互換性に関する詳細については、各機器の製造元またはコンテンツ提供者にお問い合わせください。自動切り替え機能を使用しない場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

注記：

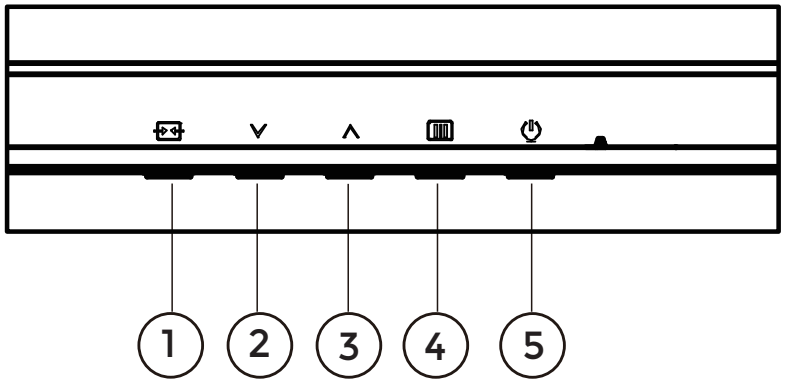
1. Windows 10 V1703 より前のバージョンでは、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 V1703 では、HDMI インターフェースのみ使用可能であり、DisplayPort インターフェースは機能しません。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz は、Blu-ray プレーヤー、Xbox、および PlayStation での使用時のみ推奨されます。

a. 表示解像度は 2560*1440 に設定され、HDR は既定で ON になっています。
b. アプリケーション起動後、解像度を 2560*1440 に変更すると（対応している場合）、最適な HDR 効果が得られます。



調整

ホットキー



1	入力切替 / 終了
2	ユーザーキー（マルチ解像度）
3	ダイヤルポイント
4	メニュー / 決定
5	電源

メニュー / 決定

OSD を表示する、または選択項目を確定するには押してください。

電源

電源ボタンを押してモニターをオンにしてください。

ダイヤルポイント

OSD が表示されていない状態でダイヤルポイントボタンを押すと、ダイヤルポイントの表示 / 非表示を切り替えられます。

ユーザーキー（マルチ解像度）

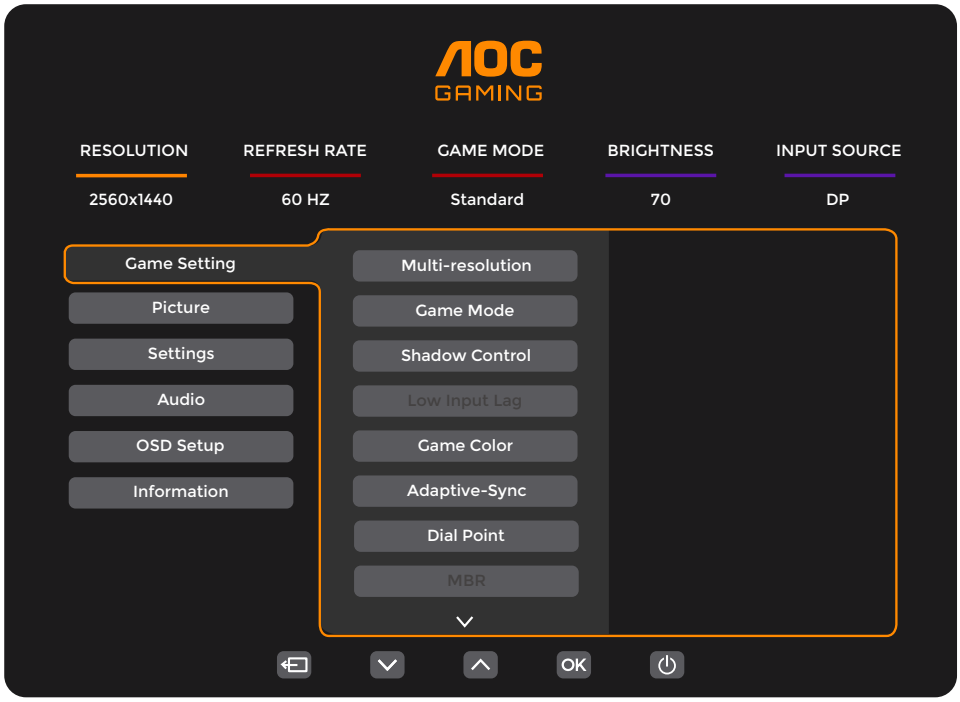
「∨」キーのショートカットメニュー設定：マルチ解像度 / ゲームモード / フレームカウンター
初期設定はマルチ解像度です。
OSD が表示されていない状態で「∨」キーを押すとマルチ解像度機能が開きます。続いて「∨」または「∧」キーを押してマルチ解像度を選択してください。詳細は以下をご覧ください：
QHD 260Hz、FHD 360Hz、HD 500Hz（DisplayPort）
QHD 144Hz、FHD 240Hz、HD 280Hz（HDMI）

入力切替 / 終了

OSD が閉じているときは、Source/Exit ボタンがソース選択のホットキーとして機能します。
OSD メニューが表示されているときは、このボタンが終了キー（OSD メニューを閉じる）として機能します。

OSD 設定

操作ボタンの基本的かつ簡潔な説明



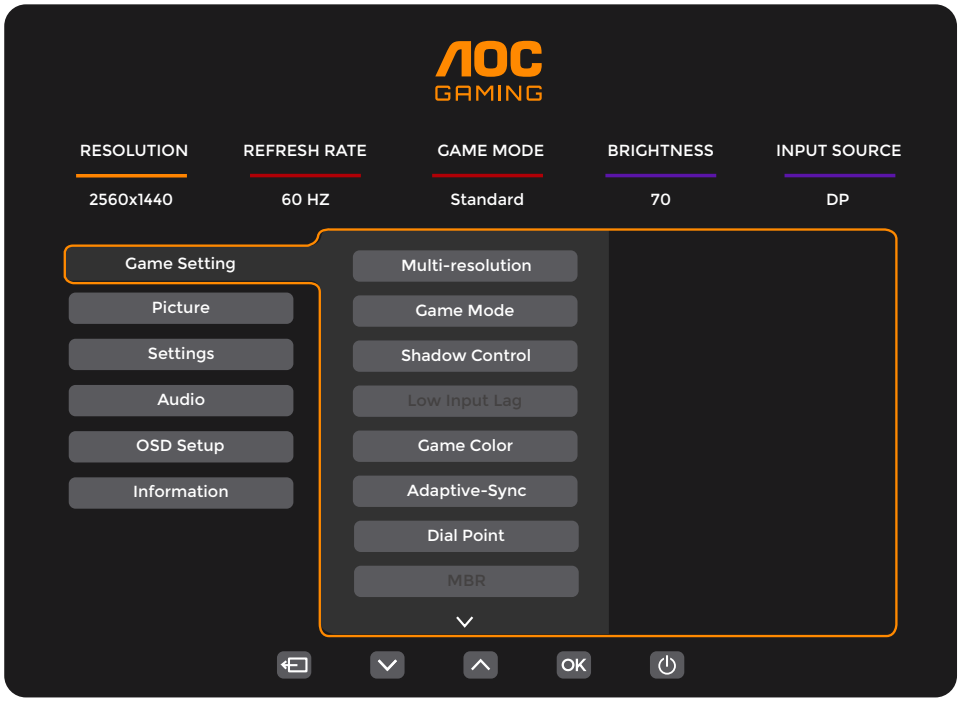
1). **MENU ボタン**を押して OSD ウィンドウを表示します。

2). ∨ または ∧ を押して項目を移動します。目的の項目がハイライトされたら、**MENU ボタン / OK** を押して確定します。その後、∨ または ∧ を押してサブメニュー内を移動し、目的のサブメニュー項目がハイライトされたら、**MENU ボタン / OK** を押して確定します。

3). ∨ または ∧ を押して、選択した機能の設定を変更してください。 / を押すと終了します。他の機能を調整する場合は、手順 2 ～ 3 を繰り返してください。

4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターの電源がオフの状態で MENU ボタンを長押ししながら 電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD のロックを解除する場合も、モニターの電源がオフの状態で MENU ボタンを長押ししながら 電源ボタンを押してモニターをオンにします。

ゲーム設定



マルチ解像度	QHD 144Hz / FHD240Hz / HD 280Hz	HDMI 信号入力時は、用途に応じてマルチ解像度モードを設定してください。
	QHD 260Hz / FHD 360Hz / HD 500Hz	DisplayPort 信号入力時は、用途に応じてマルチ解像度モードを設定してください。
ゲームモード	標準	対応する Web ゲームおよびモバイルゲームの視認性を高めます。
	FPS	FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲーム用。暗いシーンにおける黒表現を改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用。画質を向上させます。
	レース	レースゲーム用。最速の応答速度と高い色彩彩度を実現します。
	ゲーマー 1	ユーザー設定が「ゲーマー 1」として保存されました。
	ゲーマー 2	ユーザー設定が「ゲーマー 2」として保存されました。
	ゲーマー 3	ユーザー設定が「ゲーマー 3」として保存されました。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 です。0 ～ 20 の範囲で調整することで、より鮮明な映像設定を得られます。 映像設定が暗くて細部が見えにくい場合は、0 ～ 20 の範囲で調整して映像を鮮明にしてください。
低入力遅延	オフ / オン	フレームバッファをオフにして、入力遅延を軽減します。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーでは、彩度を 0 ～ 20 のレベルで調整して、より良い映像設定を得られます。
Adaptive-Sync	オフ / オン	Adaptive-Sync の有効 / 無効を切り替えます。 Adaptive-Sync に関する注意：Adaptive-Sync が有効な場合、一部のゲーム環境で画面のちらつきが発生することがあります。
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	「Dial Point」機能は、画面中央に照準を表示し、FPS（ファーストパーソンシューター）ゲームでの正確かつ精密なエイミングをサポートします。

MBR	0 ~ 20	MBR（モーションブラーリダクション）は、0 ～ 20 のレベルで調整でき、残像感を軽減します。 注記：MBR 機能は、Adaptive-Sync がオフで、かつリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。
MBR Sync	オフ / オン	MBR Sync（Motion Blur Remove）の有効 / 無効を切り替えます。 注：MBR Sync 機能は、Adaptive-Sync がオンで、かつ入力信号が可変周波数の場合に調整可能です。 また、フィールド周波数は≥ 75Hz である必要があります。
オーバードライブ	標準	応答速度を調整します。 注記： 1. オーバードライブを「最速」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。お好みに応じてオーバードライブのレベルを調整するか、オフにしてください。 2. Adaptive-Sync がオフで、リフレッシュレートが 75Hz 以上の場合、「Extreme」機能を使用できます。 3. 「Extreme」機能をオンにすると、画面の輝度が低下します。
	高速	
	より高速	
	最速	
	Extreme	
フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	選択した位置に垂直周波数を表示します。

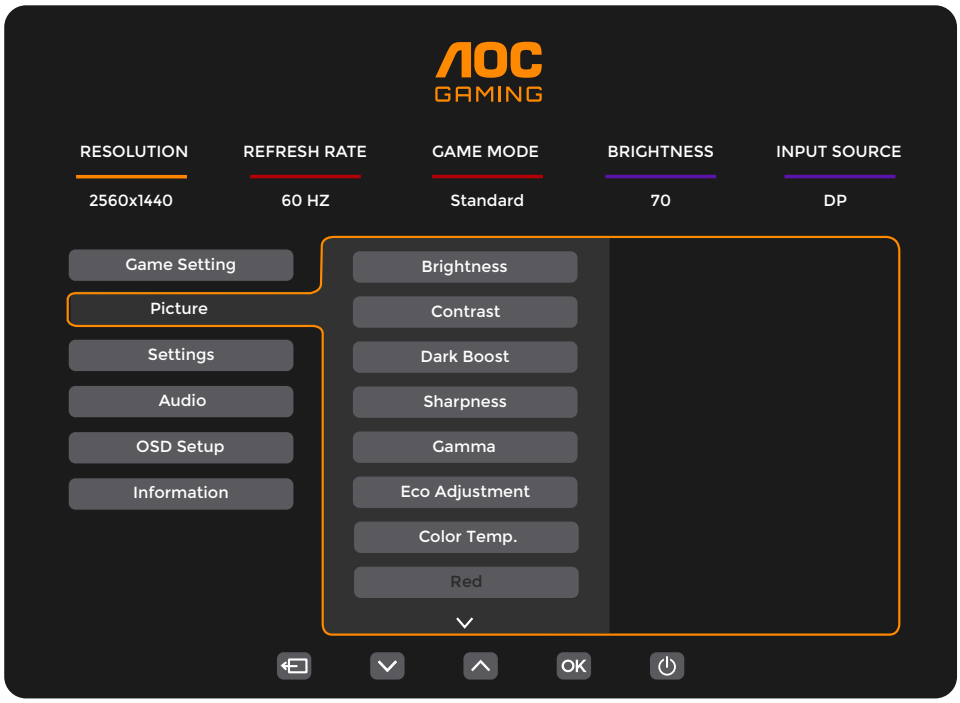
注記：

1). 「映像設定」の「HDR モード」が有効な場合、「シャドウコントロール」と「Game Color」は調整できません。

2). 「映像設定」の「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「ゲームモード」、「シャドウコントロール」、「Game Color」、「MBR」、「MBR Sync」、および「オーバードライブ」の「Extreme」は調整できません。
「映像設定」の「HDR」が「HDR Picture」、「HDR Movie」、または「HDR Game」に設定されている場合、「ゲームモード」、 「Game Color」、「MBR」、「MBR Sync」、および「オーバードライブ」の「Extreme」は調整できません。

3). 「映像設定」の「色空間」が「sRGB」または「DCI-P3」に設定されている場合、「シャドウコントロール」、「Game Color」、「MBR」、「MBR Sync」、および「オーバードライブ」の「Extreme」は調整できません。

映像設定



輝度	0 ~ 100	バックライト調整
コントラスト	0 ~ 100	デジタルレジスターによるコントラスト
ダークブースト	オフ / レベル 1 / レベル 2 / レベル 3	暗部または明部の画像詳細を強調し、明部を調整して過飽和を防ぎます。
シャープネス	0 ~ 100	シャープネスを調整する
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 / sRGB	ガンマを調整する
エコ調整	標準	標準モード。
	テキスト	テキストモード。
	インターネット	インターネットモード。
	ゲーム	ゲームモード。
	映画	映画モード。
	スポーツ	スポーツモード。
	読書	読書モード。
色温度	暖色	暖色色温度を呼び出す。
	標準	標準色温度を呼び出す。
	寒色	寒色色温度を呼び出す。
	ユーザー	色温度を復元する。
赤	0 ~ 100	Digital-register からの赤ゲイン。
緑	0 ~ 100	Digital-register からの緑ゲイン。
青	0 ~ 100	Digital-register からの青ゲイン。

R. 彩度	0 ~ 100	R. 彩度を調整する。
G. 彩度	0 ~ 100	G. 彩度を調整する。
B. 彩度	0 ~ 100	B. 彩度を調整する
C. 彩度	0 ~ 100	C. 彩度を調整する
M. 彩度	0 ~ 100	M. 彩度を調整する
Y. 彩度	0 ~ 100	Y. 彩度を調整する
R. 色相	0 ~ 100	R. 色相を調整する
G. 色相	0 ~ 100	G. 色相を調整する
B. 色相	0 ~ 100	B. 色相を調整する
C. 色相	0 ~ 100	C. 色相を調整する
M. 色相	0 ~ 100	M. 色相を調整する
Y.Hue	0 ~ 100	Y.Hue を調整する
HDR	オフ	用途に応じて HDR プロファイルを設定してください 注記： HDR を検出すると、調整用の HDR オプションが表示されます
	DisplayHDR	
	HDR 映像設定	
	HDR 映画	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	映像設定の色とコントラストに最適化し、HDR 効果のシミュレーション表示を行います。 注記： HDR が検出されない場合は、調整用の HDR モードオプションが表示されます。
	HDR 映像設定	
	HDR 映画	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にする。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にする。
色空間	パネルネイティブ	標準色空間パネル。
	sRGB	sRGB 色空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色空間。
DLBL	オフ	画面のゾーンごとに、ブルーライトの強度をリアルタイムで動的かつ自動的に調整します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	読書	

Clear Vision Pro	オフ / レベル 1 / レベル 2 / レベル 3 / レベル 4	シャープネスと滑らかさを自動的に調整します。
画像比率	フル / アスペクト / 1:1 / 17」(4:3)/ 19」(4:3)/ 19」(5:4)/ 19」W(16:10)/ 21.5」W(16:9)/ 22」W(16:10)/ 23」W(16:9)/ 23.6」W(16:9)/ 24」W(16:9)/ 27」W (16:9)	表示する画面のアスペクト比を選択してください。

注記：

1). 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度・色相」、「色空間」、「DLBL」は調整できません。

2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「映像設定」の「HDR」と「シャープネス」以外の項目はすべて調整できません。

「HDR」が「HDR Picture」、「HDR Movie」、または「HDR Game」に設定されている場合、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度・色相」、「DCR」、「色空間」、「DLBL」は調整できません。

3). 「色空間」が「sRGB」または「DCI-P3」に設定されている場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度・色相」、「HDR モード」、「DLBL」の各項目は調整できません。

4). 「エコ調整」が「Reading」に設定されている場合、「コントラスト」、「色温度」、「6 軸カラー彩度・色相」、「DCR」、「色空間」、「DLBL」の各項目は調整できません。

5). 「ゲーム設定」の「ゲームモード」が「Standard」以外のモードに設定されている場合、「エコ調整」、「6 軸カラー彩度・色相」、「HDR モード」、「色空間」の各項目は調整できません。

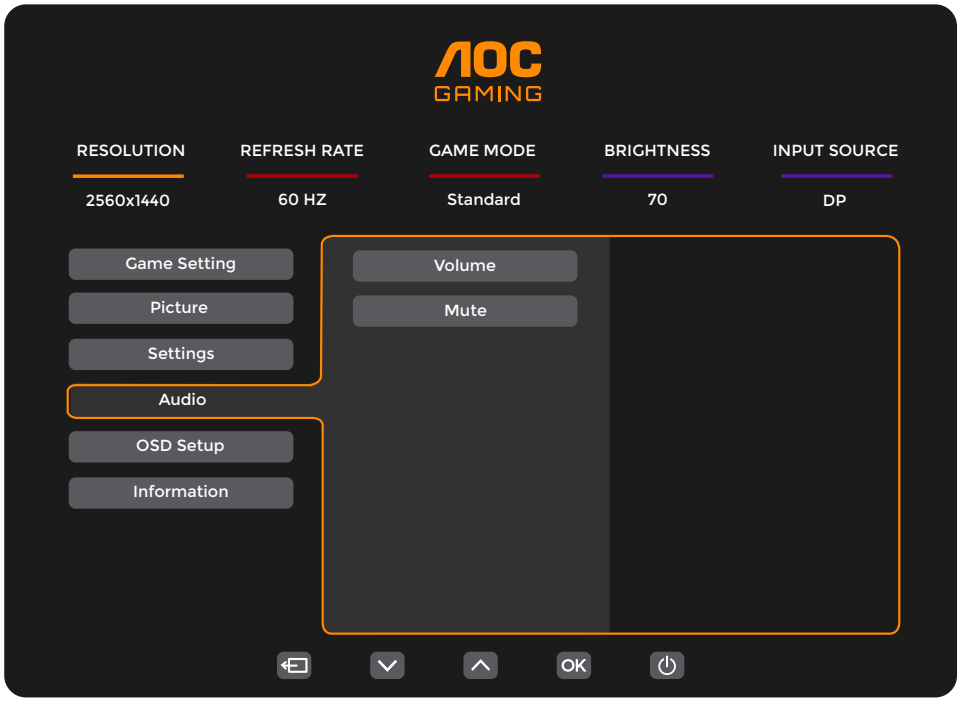
6). 入力信号の解像度がネイティブ解像度の場合、または Adaptive-Sync が有効な場合は、「画面比率」の設定を調整できません。

設定



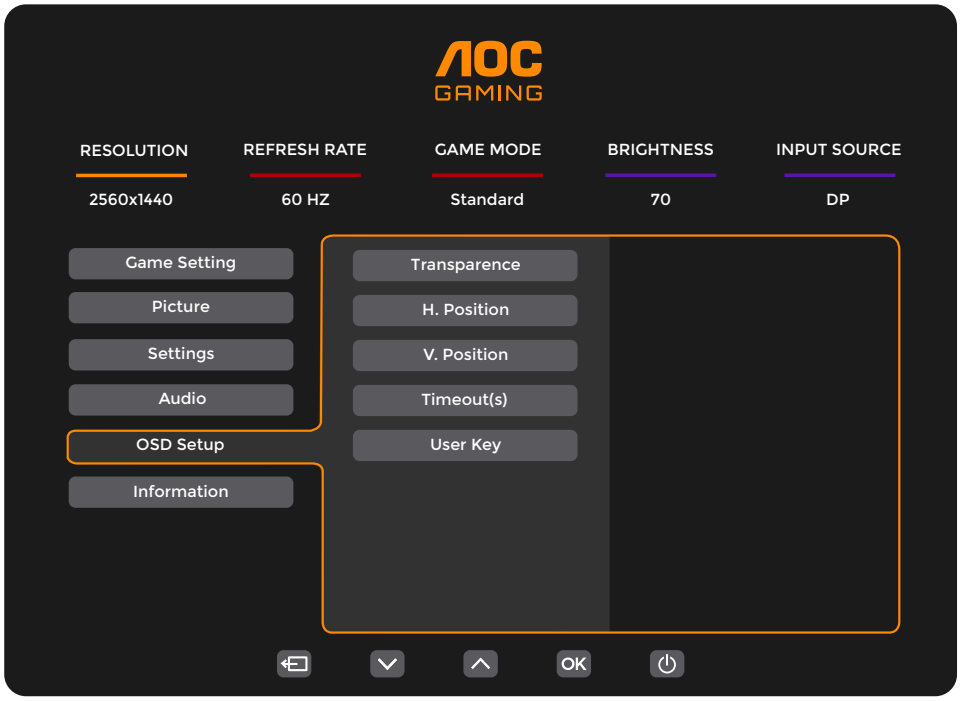
言語		OSD の言語を選択してください。
入力切替	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	入力信号ソースを選択してください。
休憩通知	オフ / オン	1 時間以上連続使用時に休憩を促す通知を表示します。
電源オフタイマー（時）	0 ～ 24 時間	電源を切る時刻を設定してください。
DDC/CI	無効 / 有効	DDC/CI 機能の有効・無効を切り替えます。
リセット	無効 / 有効	メニュー設定を初期値に戻します。

音声



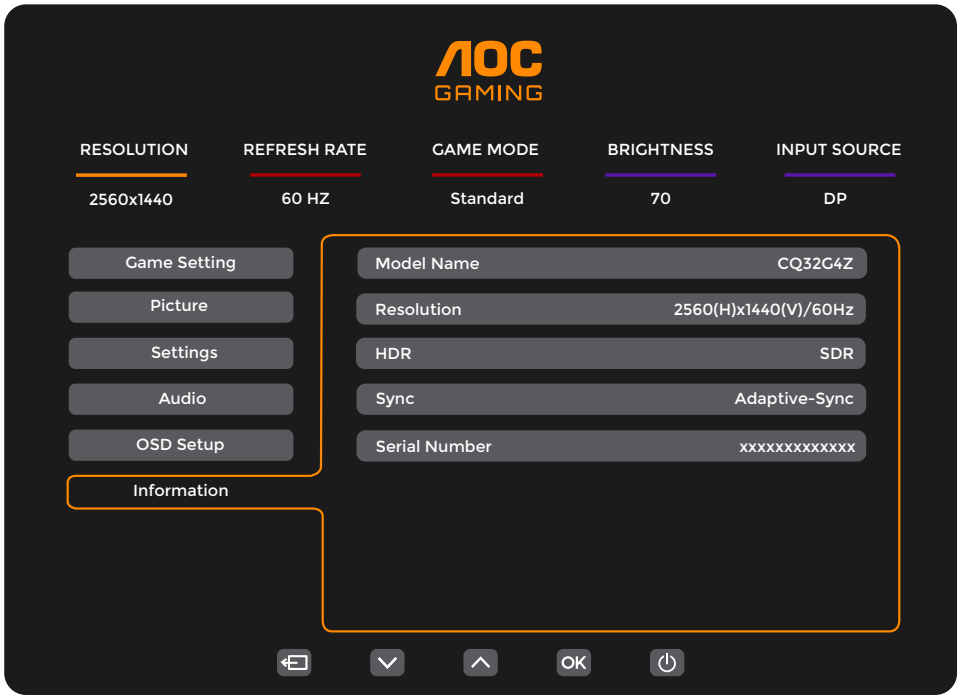
音量	0 ~ 100	音量レベルを調整してください。
ミュート	オフ / オン	音声をミュートにします。

OSD 設定



透明度	0 ~ 100	OSD の透明度を調整します。
水平位置	0 ~ 100	OSD の水平位置を調整します。
垂直位置	0 ~ 100	OSD の垂直位置を調整します。
タイムアウト（秒）	5 ~ 120	OSD のタイムアウト時間を調整します。
ユーザーキー	マルチ解像度 / ゲームモード / フレームカウンター	「∨」キーのショートカットメニューを設定します。

情報


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
70
DP
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G4Z
Resolution
2560(H)x1440(V)/60Hz
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED インジケーター

ステータス	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

トラブルシューティング

問題と質問	解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON になっていること、および電源コードがアース付き電源コンセントとモニターに正しく接続されていることを確認してください。
画面に映像が表示されない	• 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続と電源供給を確認してください。 • 映像ケーブルは正しく接続されていますか？ （HDMI ケーブルで接続している場合） HDMI ケーブルの接続を確認してください。 （DisplayPort ケーブルで接続している場合） DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 * HDMI/DisplayPort 入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。 • 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）を表示させてください。 初期画面（ログイン画面）が表示される場合は、該当するモード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 （最適な解像度の設定を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたはご購入店にお問い合わせください。 • 画面に「Input Not Supported」と表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで正常に処理できる最大解像度および周波数を超えている場合に表示されます。 モニターで正常に処理できる最大解像度および周波数に調整してください。 • AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。
映像設定がぼやけている、またはゴースト・シャドウの問題がある	コントラストと明るさを調整してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターは背面のビデオカード出力コネクターに直接接続することをお勧めします。
映像の跳ね、ちらつき、または波模様が現れる	電気的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、できるだけモニターから遠ざけてください。 使用中の解像度において、モニターが対応する最大リフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードから復帰しない	コンピューターの電源スイッチが ON になっていることを確認してください。 コンピューターのビデオカードは、スロットに確実に装着してください。 モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターの映像ケーブルを確認し、ピンが曲がっていないか点検してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押し、CAPS LOCK LED の点灯・消灯を確認して、コンピューターが正常に動作しているか確かめてください。
原色（赤、緑、青）のうちいずれか 1 色が欠けている	モニターの映像ケーブルを確認し、ピンが破損していないか点検してください。 モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。
画面の表示位置がずれている、またはサイズが正しくない	水平位置・垂直位置を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
映像設定に色の異常がある（白が白く表示されない）	RGB を調整するか、任意の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直方向のノイズが発生する	Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードで、CLOCK および FOCUS を調整してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
法規制およびサポート	www.aoc.com の「Regulation & Service Information」をご参照ください（サポートページからご購入されたモデルを検索し、法規制およびサポート情報をご確認ください）。

仕様

一般仕様

パネル	型名	CQ32G4Z	
	駆動方式	TFT カラー液晶	
	有効画面サイズ	対角 80.0 cm	
	画素ピッチ	0.2724 mm(H) x 0.2724 mm(V)	
	映像入力	HDMI インターフェース &DisplayPort インターフェース	
	表示色数	10.7 億色 [1]	
その他	水平同期周波数範囲	HD:30k-230kHz (HDMI) 30k-390kHz (DisplayPort) FHD:30k-280kHz (HDMI) 30k-410kHz (DisplayPort) QHD:30k-230kHz (HDMI) 30k-400kHz (DisplayPort)	
	水平走査サイズ（最大）	697.344mm	
	垂直走査範囲	HD:48-280Hz (HDMI) 48-500Hz (DisplayPort) FHD:48-240Hz (HDMI) 48-360Hz (DisplayPort) QHD:48-144Hz (HDMI) 48-260Hz (DisplayPort)	
	垂直走査サイズ（最大）	392.256mm	
	推奨プリセット解像度	HD:1280x720@60Hz FHD:1920x1080@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	最大解像度	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@500Hz (DisplayPort) FHD:1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@360Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	消費電力	標準（初期設定の輝度・コントラスト時）	30W
		最大（輝度 =100、コントラスト =100）	59W 以下
		スタンバイモード	≤0.3W
	放熱量	通常動作時	102.39 BTU/hr（標準値）
		スリープ（スタンバイモード）	<1.02 BTU/hr
		オフモード	<1.02 BTU/hr
		オフモード（AC スイッチ）	0 BTU/hr
物理仕様	コネクタの種類	HDMIx2/DisplayPort/ イヤホン	
	信号ケーブルの種類	着脱可	
使用環境	温度	動作時	0° C ～ 40° C
		非動作時	-25° C ～ 55° C
	湿度	動作時	10% ～ 85%（結露なきこと）
		非動作時	5% ～ 93%（結露なきこと）
	高度	動作時	0m ～ 5000m（0ft ～ 16404ft）
		非動作時	0m ～ 12192m（0ft ～ 40000ft）

注記：

[1] 本製品が対応する最大表示色数は 10.7 億色であり、設定条件は以下のとおりです（一部のグラフィックカードの出力制限により差異が生じる場合があります）
（「V」：対応、「\」：非対応）：
QHD モード：

信号バージョン / カラー形式 / 状態 / 色ビット数	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 260Hz 10 bpc	\	\	V	\
2560x1440 260Hz 8 bpc	\	\	V	V
2560x1440 240Hz 10 bpc	\	\	V	\
2560x1440 240Hz 8 bpc	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bpc	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8 bpc	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bpc	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bpc	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bpc	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bpc	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bpc	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bpc	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bpc	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 10 bpc	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bpc	V	V	V	V
低解像度 10 bpc	V	V	V	V
低解像度 8 bpc	V	V	V	V

FHD モード：

信号バージョン / カラー形式 / 状態 / 色ビット数	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
1920x1080 360Hz 10 bpc	\	\	V	V
1920x1080 360Hz 8 bpc	\	\	V	V
1920x1080 240Hz 10 bpc	\	\	V	V
1920x1080 240Hz 8 bpc	V	V	V	V
1920x1080 144Hz 10 bpc	V	V	V	V
1920x1080 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
1920x1080 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
1920x1080 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
1920x1080 60Hz 10 bpc	V	V	V	V
1920x1080 60Hz 8 bpc	V	V	V	V
低解像度 10 bpc	V	V	V	V
低解像度 8 bpc	V	V	V	V

HD モード：

信号バージョン / カラー形式 / 状態 / 色ビット数	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
1280x720 500Hz 10 bpc	\	\	V	V
1280x720 500Hz 8 bpc	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bpc	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bpc	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bpc	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bpc	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bpc	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bpc	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bpc	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bpc	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bpc	V	V	V	V
低解像度 10 bpc	V	V	V	V
低解像度 8 bpc	V	V	V	V

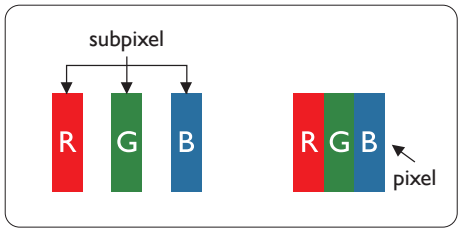
注：Windows システムの制限により、ディスプレイの色深度が 8 bpc + YCbCr 4:2:2 以下の場合、HDR をご利用いただけないことがあります。

AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品をお届けするよう努めています。業界屈指の先進的な製造工程を採用し、厳格な品質管理を実施しています。しかし、モニターに使用されているパネルにおいて、画素欠陥やサブピクセル欠陥の発生を完全に回避できない場合があります。

あらゆるパネルに画素欠陥が全くないことを保証できるメーカーはありませんが、AOC では許容数を超える欠陥が見つかったモニターについて、保証期間内に修理または交換を行うことを保証しています。本通知では、画素欠陥の種類および各タイプの許容レベルについて説明しています。保証に基づく修理または交換の対象となるには、モニターパネルの画素欠陥数がこれらの許容レベルを超えている必要があります。例えば、モニター上のサブピクセルにおける欠陥の割合は 0.0004% 以下と定められています。

さらに AOC では、特に目立ちやすい特定のタイプや組み合わせの画素欠陥に対し、より厳格な品質基準を設けています。本ポリシーは全世界で適用されます。



ピクセルとサブピクセル

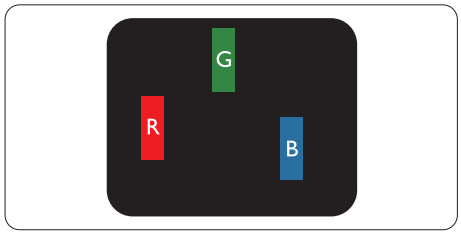
ピクセル（画像要素）は、赤・緑・青の原色を持つ 3 つのサブピクセルで構成されています。多数のピクセルが集まることで画像が形成されます。1 つのピクセルを構成するすべてのサブピクセルが点灯すると、3 色のサブピクセルが合わさって 1 つの白いピクセルとして見えます。すべてが消灯している場合は、1 つの黒いピクセルとして見えます。点灯と消灯のその他の組み合わせでは、さまざまな色の単一ピクセルとして表示されます。

画素欠陥の種類

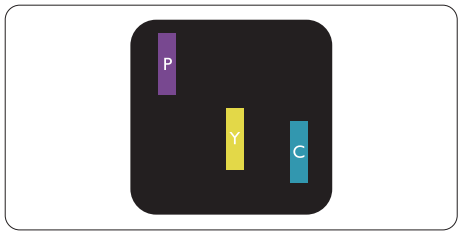
画素欠陥およびサブピクセル欠陥は、画面にさまざまな形で現れます。画素欠陥には 2 つのカテゴリがあり、各カテゴリ内に複数のサブピクセル欠陥のタイプが存在します。

輝点欠陥

輝点欠陥は、常に点灯または「オン」の状態にあるピクセルやサブピクセルとして現れます。つまり、輝点とは、モニターが暗いパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルのことです。輝点欠陥には以下のタイプがあります。

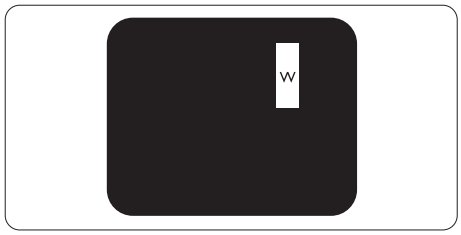


赤、緑、または青のサブピクセルが 1 つ点灯している状態。



隣接する 2 つのサブピクセルが点灯している状態：

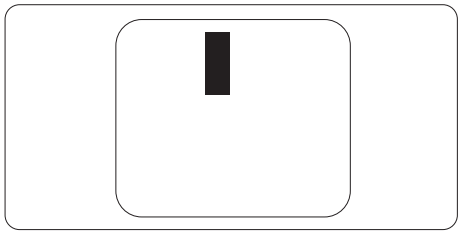
- 赤 + 青 = 紫
- 赤 + 緑 = 黄
- 緑 + 青 = シアン（水色）



隣接する 3 つのサブピクセルが点灯している状態（1 つの白ピクセル）。
注記
赤または青の輝点は隣接するドットよりも 50% 以上明るく、緑の輝点は隣接するドットよりも 30% 明るいものと定義されます。

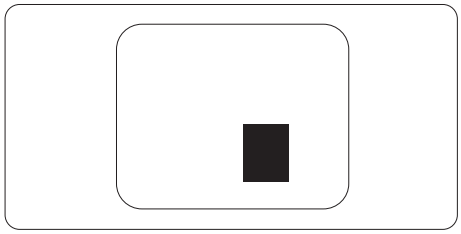
黒点欠陥

黒点欠陥は、常に暗いまたは「オフ」の状態にあるピクセルやサブピクセルとして現れます。つまり、黒点とは、モニターが明るいパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルのことです。黒点欠陥には以下のタイプがあります。



画素欠陥の近接性について

同種の画素欠陥やサブピクセル欠陥が近接している場合、より目立つことがあるため、AOC では画素欠陥の近接性に関する許容範囲も定めています。



画素欠陥の許容範囲

保証期間中に画素欠陥による修理または交換の対象となるためには、AOC 製モニターのモニターパネルにおいて、Web マニュアルに記載された許容範囲を超える画素欠陥またはサブピクセル欠陥が発生している必要があります。

輝点欠陥	**許容レベル**
点灯サブピクセル 1 個	2
隣接する点灯サブピクセル 2 個	1
隣接する点灯サブピクセル 3 個（白ドット 1 個）	0
2 つの輝点欠陥間の距離 *	≥15mm
全種類の輝点欠陥の合計数	2
黒点欠陥	**許容レベル**
暗サブピクセル 1 個	5 個以下
隣接する暗サブピクセル 2 個	2 個以下
隣接する暗サブピクセル 3 個	≤0
2 つの黒ドット欠陥間の距離 *	≥15mm
全種類の黒ドット欠陥の合計数	5 個以下
ドット欠陥の総数	**許容範囲**
全種類の輝点および黒ドット欠陥の合計数	5 個以下

注記

*：隣接する 1 ～ 2 個のサブピクセル欠陥＝ 1 個のドット欠陥とみなします。

プリセット表示モード

QHD モード：

入力信号 / 状態 / 解像度	HDMI2.1 TMDS	DisplayPort1.4
720x400@70Hz	√	√
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1024x768@100Hz	√	√
1024x768@120Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1920x1080@60Hz	√	√
2560x1440@60Hz	√	√
2560x1440@100Hz	√	√
2560x1440@120Hz	√	√
2560x1440@144Hz	√	√
2560x1440@165Hz		√
2560x1440@180Hz		√
2560x1440@200Hz		√
2560x1440@240Hz		√
2560x1440@260Hz		√

FHD モード：

入力信号 / 状態 / 解像度	HDMI2.1 TMDS	DisplayPort1.4
720x400@70Hz	√	√
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1024x768@100Hz	√	√
1024x768@120Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1920x1080@60Hz	√	√
1920x1080@120Hz	√	√
1920x1080@144Hz	√	√
1920x1080@240Hz	√	√
1920x1080@360Hz		√

HD モード：

入力信号 / 状態 / 解像度	HDMI2.1 TMDS	DisplayPort1.4
720x400@70Hz	√	√
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1024x768@100Hz	√	√
1024x768@120Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@280Hz	√	
1280x720@400Hz		√
1280x720@500Hz		√

注記：

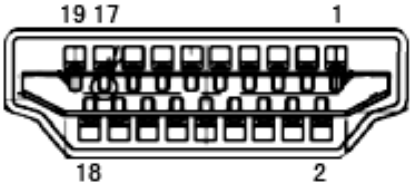
1). 最適な画質を得るには、上の表を参照して入力信号の解像度を設定してください。使用可能な解像度は、信号出力機器によって異なります。

2). 「マルチ解像度」が「QHD」に設定されている場合は「QHD モード」の解像度を、「マルチ解像度」が「FHD」に設定されている場合は「FHD モード」の解像度を、「マルチ解像度」が「HD」に設定されている場合は「HD モード」の解像度をそれぞれ設定できます。

3). 上記の解像度で正常に動作させるためには、事前にグラフィックスカードの互換性をご確認ください。グラフィックスカードのドライバ仕様により、一部のオプションが非表示になる場合があります。対応する構成は、実際のハードウェア性能に準拠します。

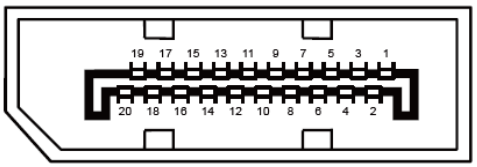
4). VESA 規格に基づき、異なるオペレーティングシステムやグラフィックスカードにおいてリフレッシュレート（フィールド周波数）を算出する際、一定の誤差（+/-1Hz）が生じる場合があります。互換性を向上させるため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入して表記しています。詳細については実機をご確認ください。

ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC GND
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	予備（デバイス側 N.C.）		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR を返す
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

Plug & Play DDC2B 機能

本モニターは、VESA DDC 規格に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知でき、使用する DDC のレベルに応じて、表示性能に関する追加情報を通信できます。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは DDC2B チャネルを介して EDID 情報を要求できます。

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE