AOC GAMING



Manual do Usuário

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Segurança 1
Convenções Nacionais 1
Energia 2
Instalação 3
Limpeza 4
Outros 5
Configuração 6
Conteúdo da caixa 6
Instalação do suporte e da base 7
Ajuste do Ângulo de Visualização 8
Conexão do Monitor 9
Montagem na Parede 10
Função Adaptive-Sync 11
HDR 12
Ajuste 13
Teclas de atalho 13
Configuração do OSD 14
Configurações do jogo 15
Imagem 17
Configurações 19
Áudio 20
Configuração do OSD 21
Informações 22
Indicador LED 23
Solução de problemas 24
Especificações 26
Especificações Gerais 26
Política de Defeitos de Pixels do Painel de Monitores AOC 27
Modos de exibição predefinidos 30
Atribuição de Pinos 31
Plug and Play 32

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cuidados e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que ajudam a utilizar melhor o sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica possíveis danos ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco de lesões corporais e orienta como evitar o problema.
Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e sem o acompanhamento de um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Energia

 Utilize o Monitor apenas com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Caso não tenha certeza sobre o tipo de energia fornecido à sua residência, consulte o revendedor ou a concessionária de energia local.

 O Monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, ou seja, um plugue com um terceiro pino (de aterramento).
Como medida de segurança, este plugue se encaixa apenas em tomadas aterradas. Caso sua tomada não comporte o plugue de três fios, solicite a instalação da tomada correta por um eletricista qualificado ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a função de segurança do plugue aterrado.

 Desconecte a unidade da tomada durante tempestades com raios ou quando permanecer sem uso por longos períodos. Essa medida protege o Monitor contra danos causados por surtos de energia.

 Não sobrecarregue filtros de linha e extensões elétricas. Sobrecargas podem causar incêndios ou choques elétricos.

 Para assegurar o funcionamento adequado, utilize o Monitor exclusivamente com computadores certificados pela UL que disponham de receptáculos corretamente configurados e identificados com tensão entre 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada de parede deve estar instalada próxima ao equipamento e ser de fácil acesso.

Instalação

Não coloque o Monitor em carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, poderá ferir pessoas e causar danos graves ao produto. Utilize apenas carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação e utilize acessórios de montagem recomendados por ele. Mova o conjunto formado pelo produto e pelo carrinho com cuidado.

Nunca introduza objetos nas aberturas do Gabinete do Monitor. Isso pode danificar os circuitos internos, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o Monitor.

Não apoie a parte frontal do produto no chão.

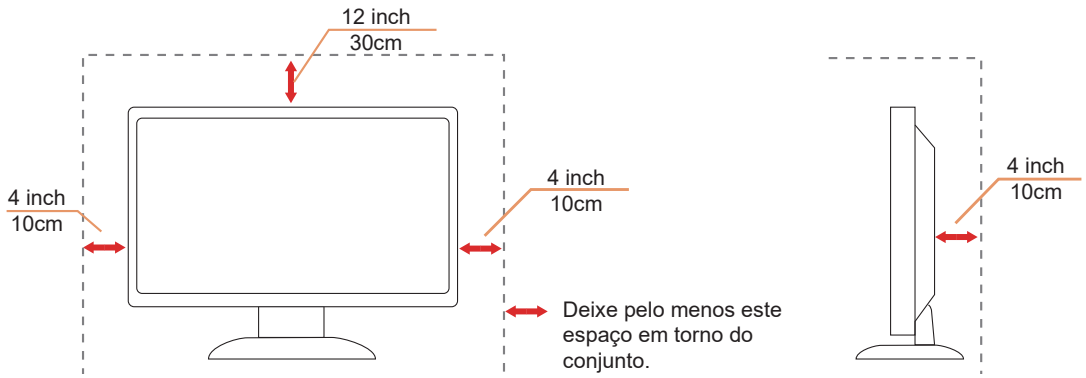
Ao instalar o Monitor em parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

Mantenha espaço livre ao redor do Monitor, conforme ilustrado abaixo. A falta de ventilação adequada pode causar superaquecimento, resultando em incêndio ou danos ao Monitor.

Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, garanta que o Monitor não seja inclinado para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao Monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do Monitor quando instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o Gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no gabinete.



⚠ Desconecte o Cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

Caso o produto emita odor estranho, ruído ou fumaça, desconecte IMEDIATAMENTE o plugue da tomada e entre em contato com um Centro de Serviço.

Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por mesas ou cortinas.

Não submeta o Monitor a vibrações severas ou a impactos fortes durante a operação.

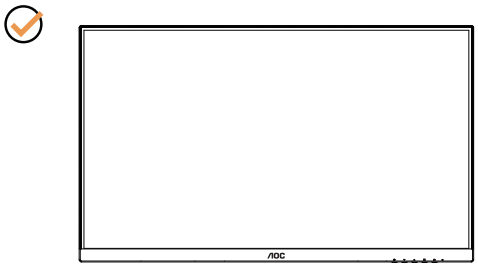
Não bata nem deixe cair o Monitor durante a operação ou o transporte.

Os Cabos de alimentação devem ter aprovação de segurança. Para a Alemanha, utilize H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ou superior.
Para outros países, utilize os tipos adequados correspondentes.

A pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos fones e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

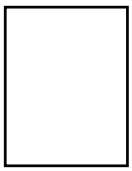
Configuração

Conteúdo da caixa



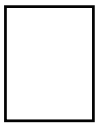
Monitor

*



Quick Start Guide

*



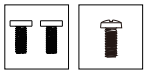
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



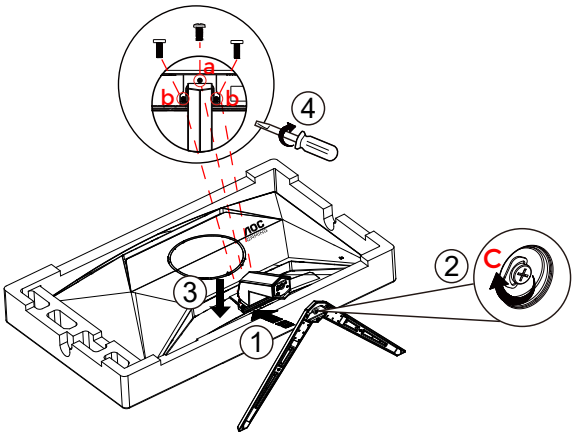
DisplayPort Cable

*Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou um escritório da AOC para confirmação.

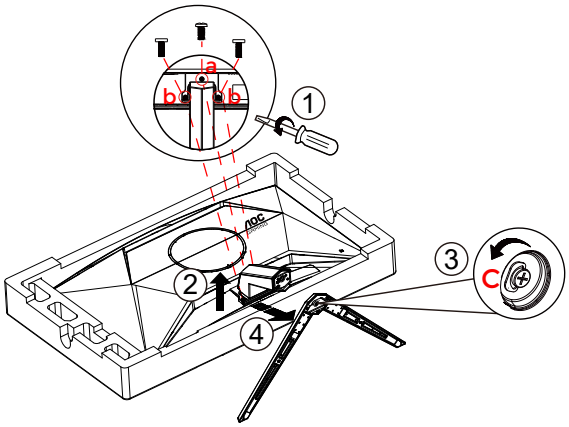
Instalação do suporte e da base

Instale ou remova a base seguindo as etapas abaixo.

Instalação:



Remoção:



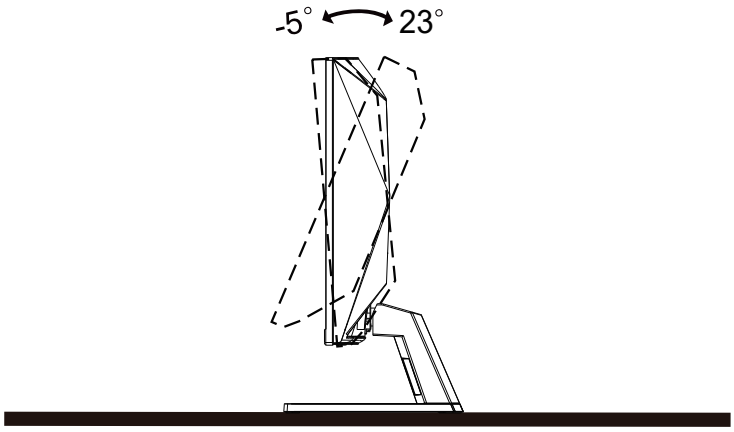
Especificações dos parafusos:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)	

NOTA: O design do Monitor pode diferir das ilustrações apresentadas.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário verifique se consegue ver todo o rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do Monitor conforme sua preferência pessoal.
Segure a base para evitar que o Monitor tombe ao alterar seu ângulo.
É possível ajustar o Monitor conforme descrito abaixo:



NOTA:

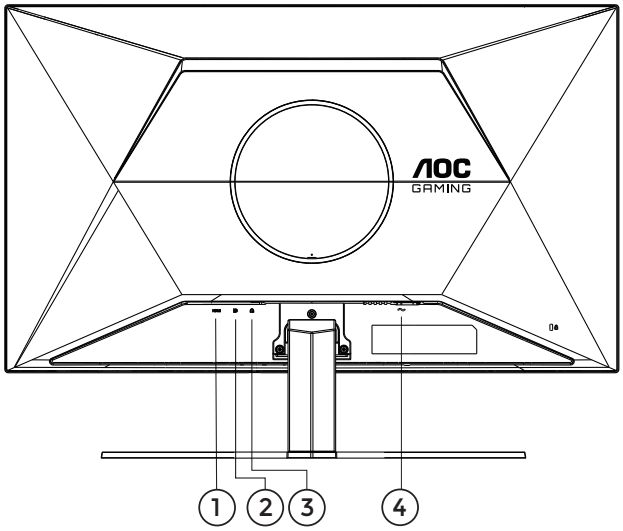
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

AVISO

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.

Conexão do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fone de ouvido
4. Energia

Conecte ao PC

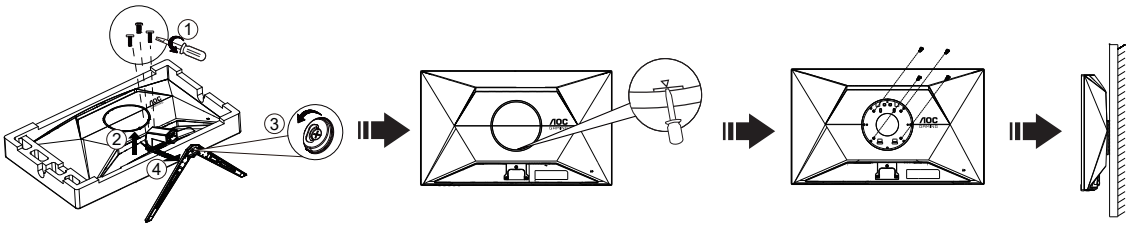
1. Conecte o Cabo de alimentação firmemente à parte traseira do Monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal de vídeo ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte o Cabo de alimentação do computador e do Monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o Monitor.

Se o Monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Caso contrário, consulte a Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de realizar as conexões.

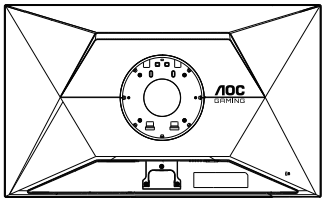
Montagem na Parede

Preparação para **Instalação de Braço de Montagem na Parede Opcional**

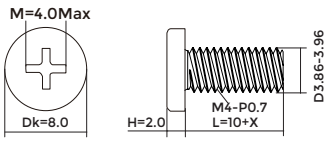


Este Monitor pode ser fixado a um braço **de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação elétrica antes de iniciar este procedimento. Siga estas etapas:**

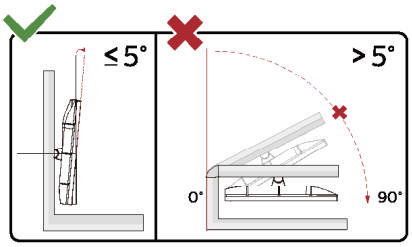
1. **Remova a base.**
2. Insira uma cha**ve de fenda de ponta chata ou outra ferramenta plana no encaixe e abra a tampa traseira.**
3. Si**ga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.**
4. Posici**one o braço de montagem na parte traseira do Monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do Monitor.**
5. I**nsira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.**
6. Reconecte os **cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre como fixá-lo à parede.**



Especificação dos parafu**sos do suporte de parede: M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)**



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para a instalação na parede.



* O design do monitor pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar pos**síveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.**
2. **Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.**

Função Adaptive-Sync

1. A **Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI**
2. Placa de **vídeo compatível: a lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consul**tada em www.AMD.com

Placas de vídeo

- **Série Radeon™ RX Vega**
- **Série Radeon™ RX 500**
- **Série Radeon™ RX 400**
- **Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)**
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- **Série Radeon™ R9 Nano**
- **Série Radeon™ R9 Fury**
- **Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)**

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

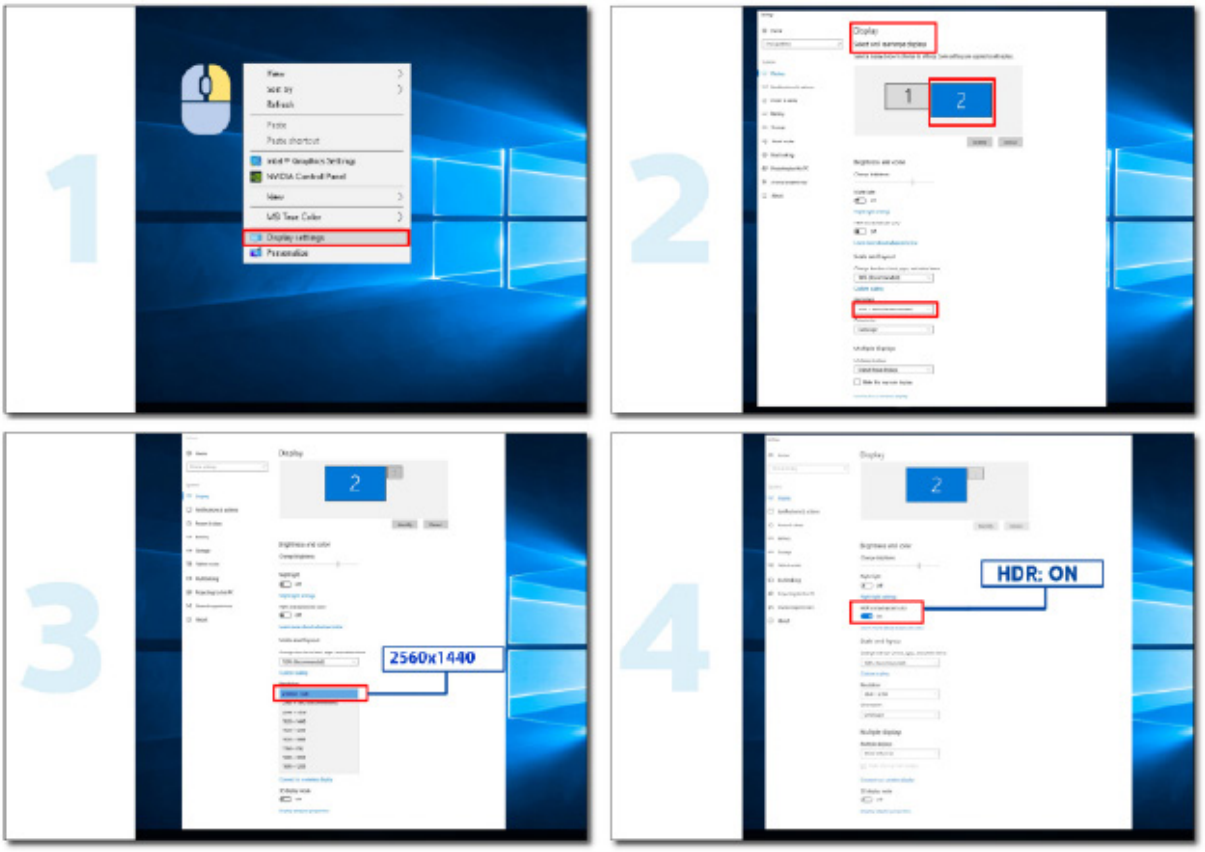
Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.
O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR caso o reprodutor e o conteúdo sejam compatíveis. Consulte o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade. Selecione “DESLIGADO” na função HDR caso não deseje utilizar a ativação automática.

Nota:

1. Não é necessária nenhuma configuração especial para as interfaces DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Somente a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. A resolução 3840x2160@50Hz/60Hz é recomendada apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.

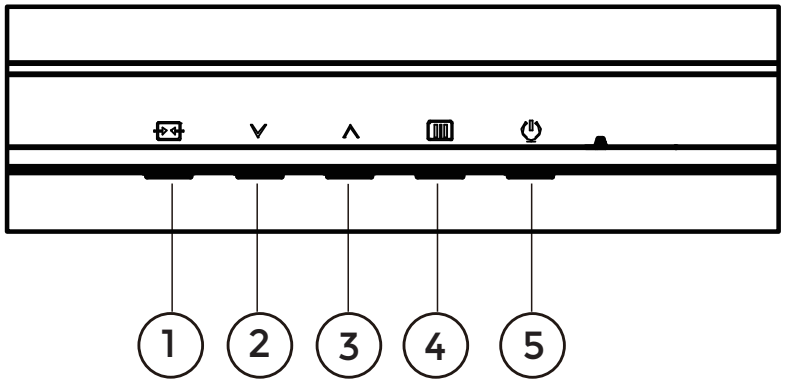
a. A resolução do monitor está definida em 2560x1440 e o HDR está predefinido como LIGADO.

b. Ao iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR será obtido se a resolução for alterada para 2560x1440 (se disponível).



Ajuste

Teclas de atalho



1	**Fonte/Sair**
2	Tecla do usu**ário (Modo de jogo)**
3	Pon**to de mira**
4	Menu/Enter
5	En**ergia**

Menu/Enter

P**ressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.**

Energia

Pressione o botão Power para ligar o Monitor.

Ponto de mira

Quando não houver OS**D, pressione o botão Ponto de mira para mostrar/ocultar o Ponto de mira.**

Tecla do Usuário (Modo de jogo)

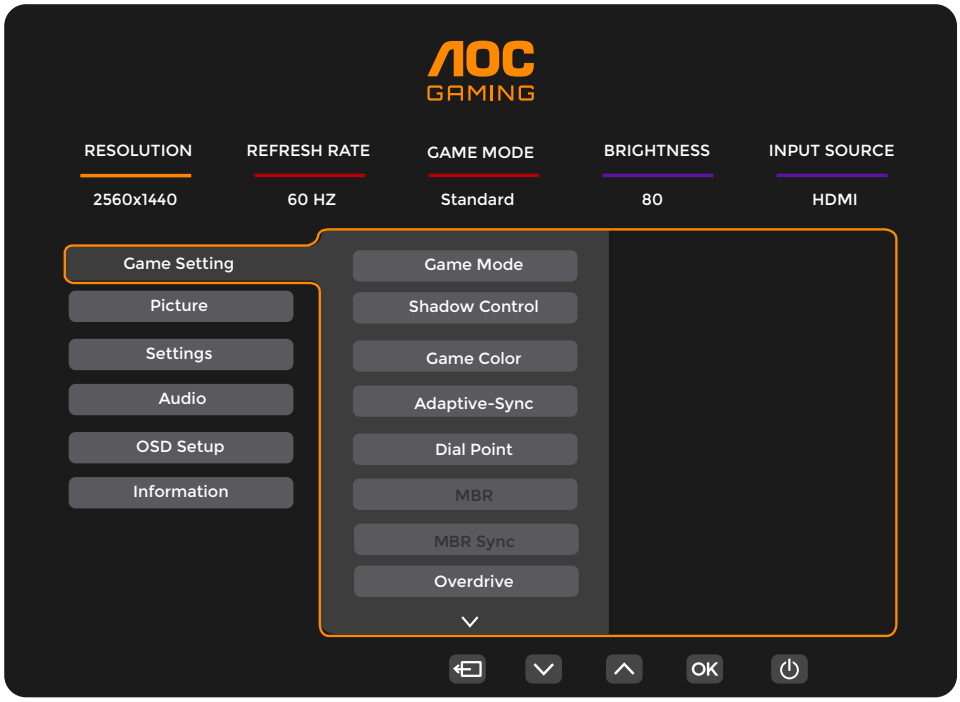
Menu de atalho da tecla "∨" **definido pelo usuário: Modo de jogo/Contador de quadros.**
O **padrão é o Modo de jogo.**
Quando não houver OSD, pressione a tecla "∨" **para abrir a função Modo de jogo e, em seguida, pressione a tecla "∨" ou "∧" para selecionar o Modo de jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) com base nos diferentes tipos de jogos.**

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fec**hado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho de Fonte.**
Quando o menu O**SD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).**

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



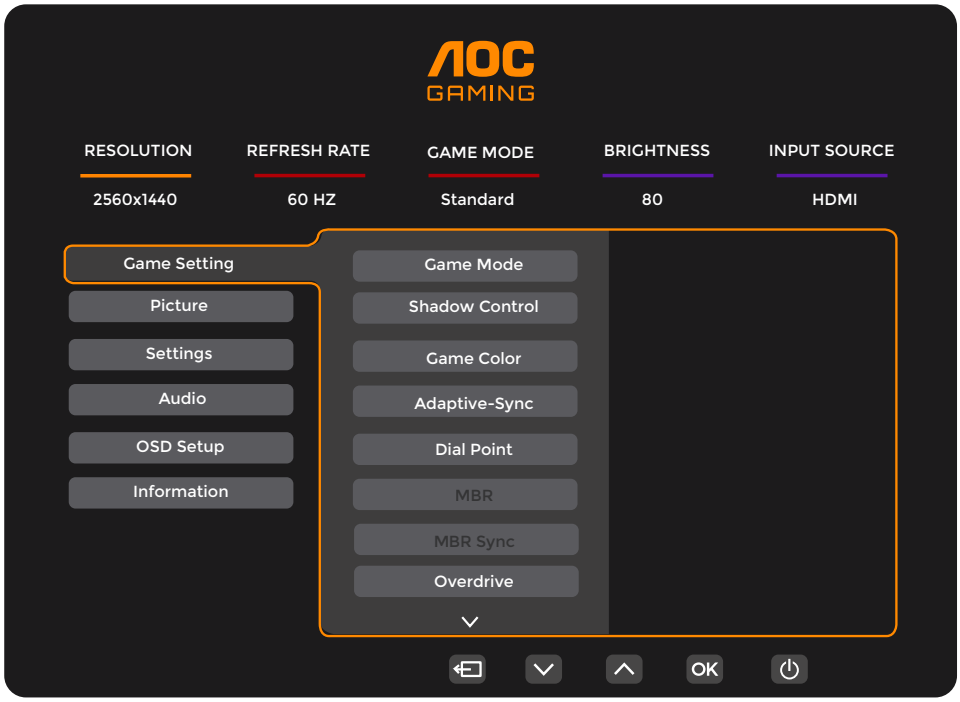
1). Pressione o **botão MENU** para ativar a janela do OSD.

2). Pressione ∨ ou ∧ para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o **botão MENU / OK** para ativá-la; pressione ∨ ou ∧ para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada do submenu estiver destacada, pressione **botão MENU / OK** para ativá-la.

3). Pressione ∨ ou ∧ para alterar as configurações da função selecionada. Pressione **/** para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.

4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha pressionado o **botão MENU** enquanto o Monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão liga/desliga para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha pressionado o botão MENU enquanto o Monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão liga/desliga para ligar o Monitor.

Configurações do jogo



Modo de jogo	**Padrão**	Melhore a legibilidade para jogos web e móveis compatíveis.
	FPS	**Para jogos FPS (First Person Shooter). Melhora o nível de preto em temas escuros.**
	RTS	**Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.**
	Corrida	Para jogos **de corrida. Proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.**
	Gamer 1	**Preferências do usuário salvas como Gamer 1.**
	Gamer 2	**Preferências do usuário salvas como Gamer 2.**
	Gamer 3	**Preferências do usuário salvas como Gamer 3.**
Controle de Sombras	0 ~ 20	O valor padrão do Co**ntrole de Sombras é 0; o usuário final pode ajustá-lo de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida.** Se a imagem estiver muit**o escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.**
Cor de jogo	0 ~ 20	A Cor **de jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma Imagem melhor.**
Adaptive-Sync	Desligado / **Ligado**	De**sative ou ative o Adaptive-Sync.** Lembrete de funcionamento do **Adaptive-Sync: quando o recurso Adaptive-Sync estiver ativado, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogos.**
Ponto de mira	Desligado / **Ligado / Dinâmico**	A função "Po**nto de mira" posiciona um indicador de mira no centro da tela para auxiliar os jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS), proporcionando mira precisa e exata.**
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque d**e Movimento): oferece níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir o desfoque de movimento.** Nota: a funçã**o MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥75 Hz.**
Sincroniz**ação MBR**	Desligado / **Ligado**	Desative ou **ative a Sincronização MBR (Motion Blur Remove).** Nota: A função Sin**cronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ativado e o sinal de entrada for de frequência variável,** e **a frequência de campo for ≥ 75Hz.**

Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota: 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências. 2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é ≥75Hz 3. O brilho da tela diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Rápido	
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Quadros	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Exiba a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desative ou ative o OverClock.

Nota:

1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” estiver ativado, os itens “Controle de Sombras” e “Cor de jogo” não poderão ser ajustados.

2). Quando “HDR” em “Imagem” estiver definido como “DisplayHDR”, os itens “Modo de jogo”, “Controle de Sombras”, “Cor de jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

Quando “HDR” em “Imagem” estiver definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “HDR Game”, os itens “Modo de jogo”, “Cor de jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

3). Quando o “Espaço de cores” em “Imagem” estiver definido como “sRGB”, os itens “Controle de Sombras”, “Cor de jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da luz de fundo.
Contraste	0-100	Contraste do registrador digital.
Nitidez	0-100	**Ajustar nitidez.**
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	**Ajustar gama.**
Ajuste Eco	**Padrão**	**Modo Padrão.**
	Text	Modo **de Texto.**
	Internet	**Modo Internet.**
	Jogo	Modo de Jogo.
	Filme	**Modo Filme.**
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	**Modo Leitura.**
Temp. de cor	Quente	Recupere a temperatura de cor quente da EEPROM.
	Normal	Recupere a temperatura de cor normal da EEPROM.
	Fria	Recupere a temperatura de cor fria da EEPROM.
	Usuário	Restaure a temperatura de cor da EEPROM.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registrador digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registrador digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registrador digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR conforme seus requisitos de uso. Nota: Ao detectar HDR, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a exibição do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar taxa de contraste dinâmico.
Espaço de cores	Nativo do painel	Painel com espaço de cores padrão.
	sRGB	Espaço de cores sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduza a emissão de luz azul controlando a Temp. de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da imagem	Completo / Proporção	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de cor", "Espaço de cores" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

2). Quando "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não poderão ser ajustados. Quando "HDR" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "HDR Game", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de cor", "DCR", "Espaço de cores" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

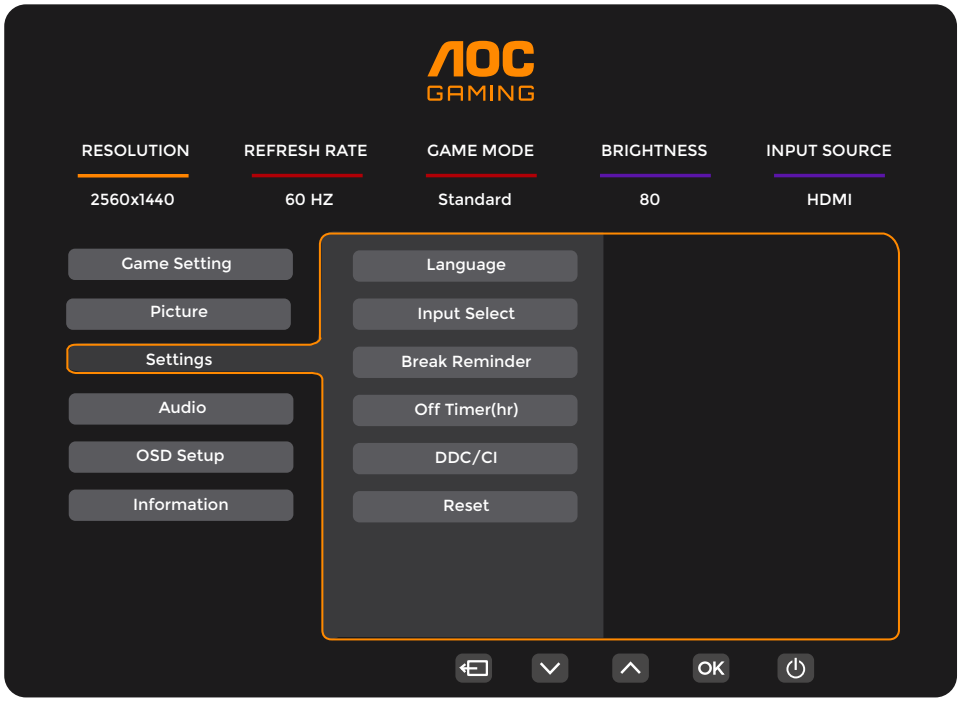
3). Quando o "Espaço de cores" estiver definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

4). Quando o "Ajuste Eco" estiver definido como "Leitura", não será possível ajustar "Contraste", "Temp. de cor", "DCR", "Espaço de cores" e "Modo LowBlue".

5). Quando o "Modo de jogo" em "Configurações de jogo" estiver definido como diferente de "Padrão", não será possível ajustar os itens "Ajuste Eco", "Modo HDR" e "Espaço de cores".

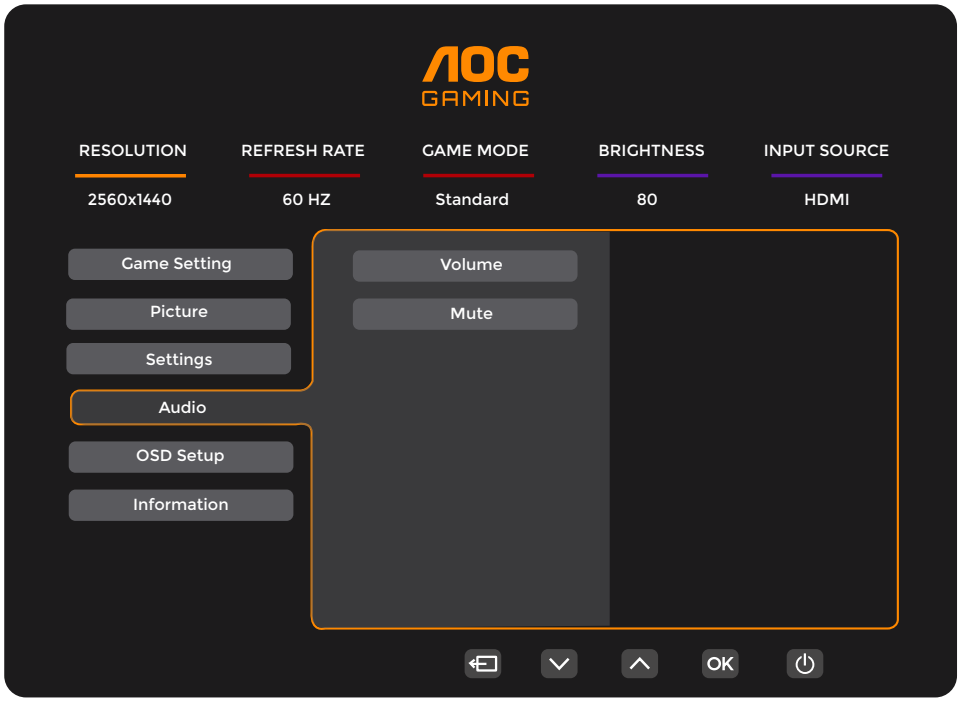
6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" ficará indisponível.

Configurações



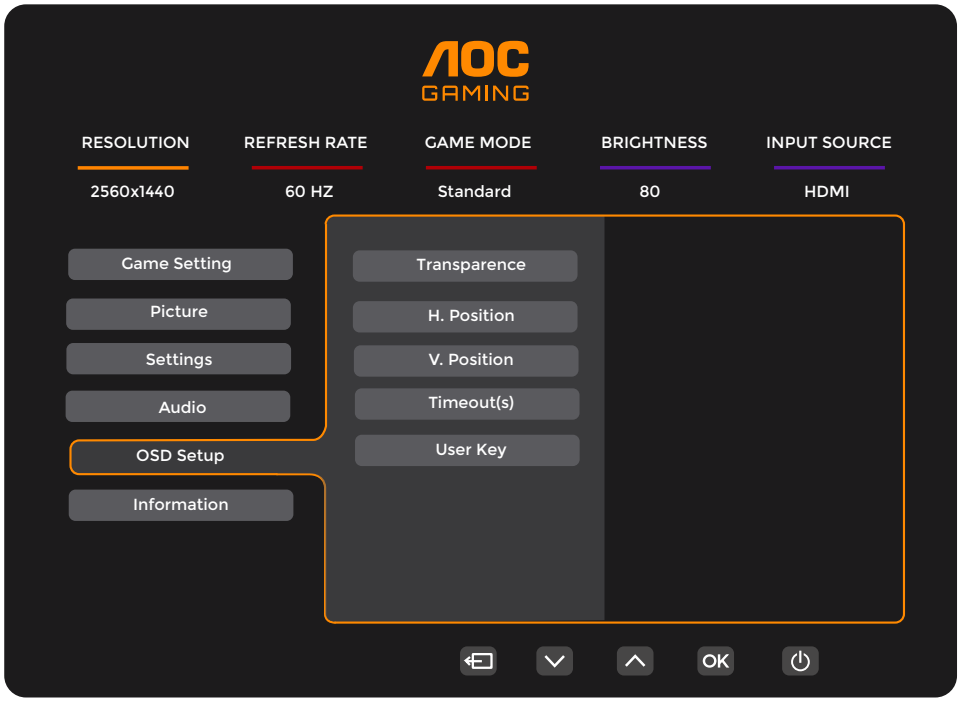
Idioma		Se**lecione o idioma do OSD.**
Seleç**ão de entrada**	Auto / HDMI / DP	Selecione a **fonte do sinal de entrada.**
Lem**brete de pausa**	Desligado **/ Ligado**	Lembrete d**e pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.**
Temporizador de des**ligamento (h)**	**0-24 h**	Selecione o horário **de desligamento DC.**
DDC/CI	**Não / Sim**	Ative ou d**esative o suporte a DDC/CI.**
Rede**finir**	**Não / Sim**	Redef**inir o menu para o padrão.**

Áudio



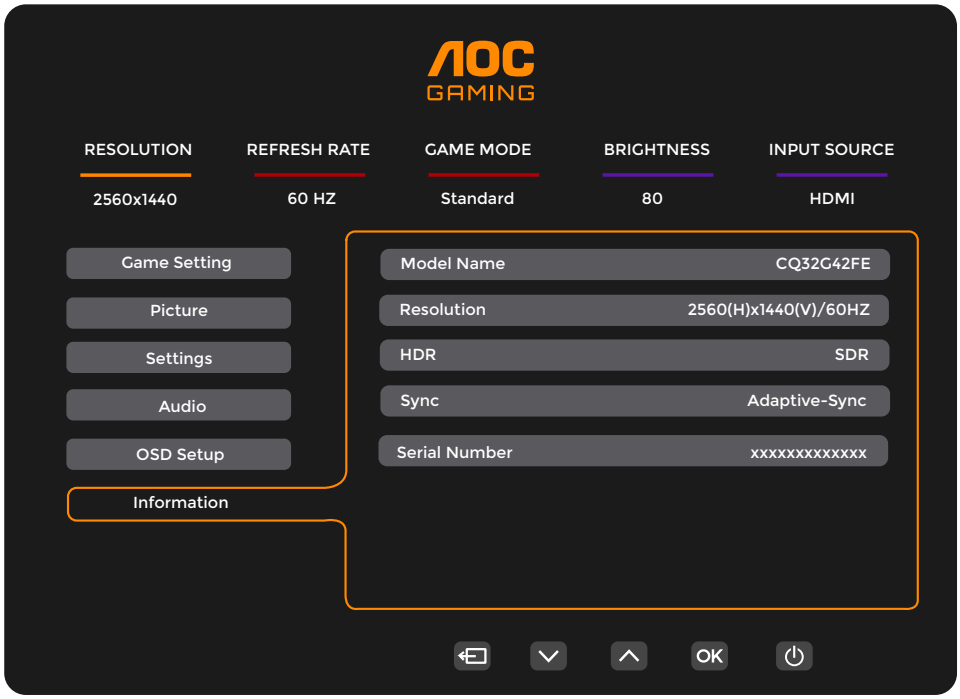
Volume	0-100	**Ajuste de volume.**
Mudo	Desligado / **Ligado**	Sil**enciar o volume.**

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do usuário	Modo de jogo / Contador de quadros	Menu de atalho de tecla "∨" definido pelo usuário.

Informações



Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de energia total	Branco
Modo desligado ativo	Laranja

Solução de problemas

Problema e pergunta	Soluções possíveis
O LED de energia não está aceso	Certifique-se de que o botão de energia esteja ligado e de que o Cabo de alimentação esteja corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao Monitor.
Nenhuma imagem na tela	• O Cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do Cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado por meio do cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado por meio do cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se o dispositivo estiver ligado, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) for exibida, inicie o computador no modo apropriado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da Placa de vídeo. (Consulte Definindo a Resolução Ideal) Caso a tela inicial (tela de login) não seja exibida, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor. • A mensagem "Entrada Não Suportada" é exibida na tela? Essa mensagem pode ser exibida quando o sinal da Placa de vídeo ultrapassa a resolução máxima e a frequência suportadas pelo Monitor. Ajuste a resolução máxima e a frequência para valores compatíveis com o Monitor. • Verifique se os drivers do Monitor AOC estão instalados.
A Imagem está borrada e apresenta problemas de sombra ou fantasma	Ajuste os controles de Contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático. Certifique-se de não utilizar cabos de extensão ou caixas de comutação. Recomenda-se conectar o Monitor diretamente ao conector de saída da Placa de vídeo na parte traseira.
A Imagem salta, pisca ou apresenta padrão de ondas	Afaste ao máximo do Monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferência. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo Monitor na resolução em uso.
O Monitor está travado no modo desligado ativo	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A Placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja corretamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e verifique se nenhum pino está torto. Verifique se o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado e observando o LED correspondente. O LED deve acender ou apagar ao pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja corretamente conectado ao computador.
A Imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente	Ajuste a Posição H e a Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Interferências horizontais ou verticais na tela	Use o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático.

Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CQ32G42FE		
	Sistema de controle	LCD Colorido TFT		
	Tamanho da Imagem Visível	Diagonal de 80,0 cm		
	Passo de pixel	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI e interface DisplayPort		
	Cores do display	16,7 M de cores		
Outros	Faixa de varredura horizontal	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)		
	Tamanho da varredura horizontal (máximo)	697,334 mm		
	Faixa de varredura vertical	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)		
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	392,256 mm		
	Resolução predefinida ideal	2560X1440@60Hz		
	Resolução máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)		32W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)		≤51W
		Modo de espera		≤0,3W
	Dissipação de calor	Operação normal		109,22 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)		<1,02 BTU/h
		Modo desligado		<1,02 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)		0 BTU/h
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Saída para fone de ouvido		
	Tipo de cabo de sinal	Removível		
	Alto-falante integrado	2Wx2		
Condições ambientais	Temperatura	Operação	0˚C~40˚C	
		Armazenamento	-25˚C~55˚C	
	Umidade relativa	Operação	10%~85% (sem condensação)	
		Armazenamento	5%~93% (sem condensação)	
	Altitude	Operação	0 m~5000 m (0 pés~16404 pés)	
		Armazenamento	0 m~12192 m (0 pés~40000 pés)	

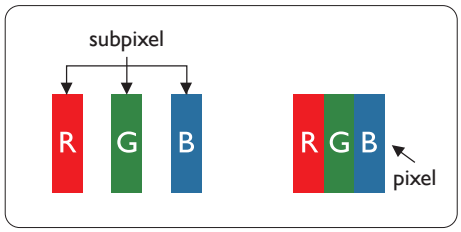
[1] Nota: O overclock é obtido quando a resolução está em 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Se ocorrer algum erro de exibição durante o overclock, ajuste a taxa de atualização para 144 Hz.

Política de Defeitos de Pixels do Painel de Monitores AOC

A AOC se esforça para oferecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis de Monitor utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão livres de defeitos de pixels, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído pela garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para ter direito a reparo ou substituição pela garantia, o número de defeitos de pixels em um painel de Monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, no máximo 0,0004% dos subpixels de um monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Pixels e subpixels

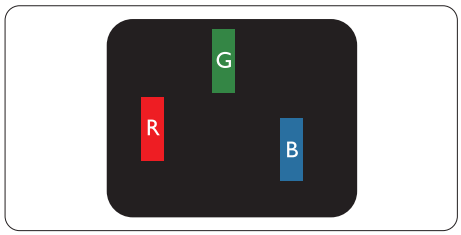
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma Imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão escuros, os três subpixels coloridos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e escuros aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de defeitos de pixel

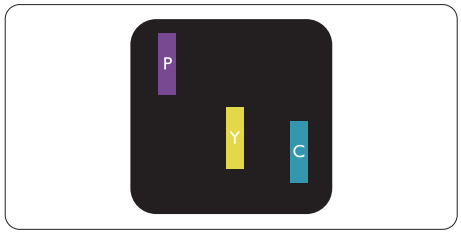
Os defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes maneiras. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

Defeitos de Ponto brilhante

Os defeitos de Ponto brilhante aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um Ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão escuro. Estes são os tipos de defeitos de Ponto brilhante.



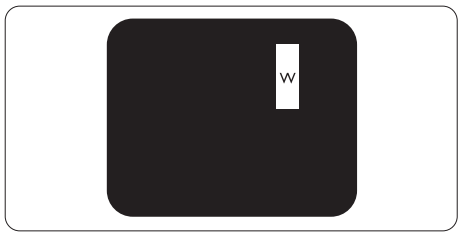
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

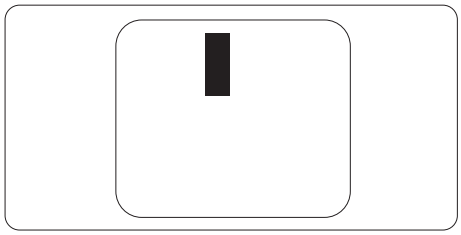
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



Três subpixels acesos adjacentes (um pixel branco).
Nota
Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

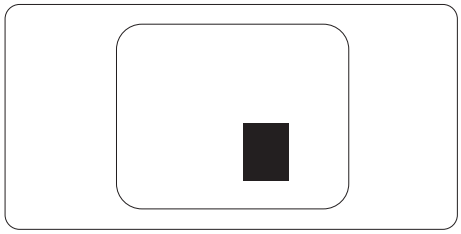
Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixel e subpixels do mesmo tipo situados próximos entre si podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias quanto à proximidade desses defeitos.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição por defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um Monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	**NÍVEL ACEITÁVEL**
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	≥15mm
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO PRETO	**NÍVEL ACEITÁVEL**
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥15mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos

TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de **pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos**	5 ou menos

Nota

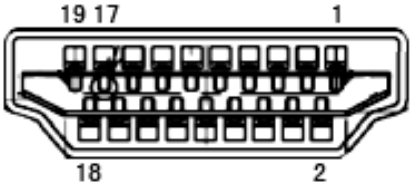
*: 1 ou 2 de**feitos de subpixels adjacentes = 1 defeito de ponto.**

Modos de exibição predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

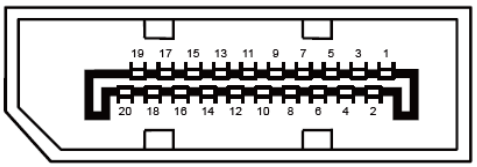
Nota: De acordo **com o padrão VESA, pode haver uma margem de erro (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operacionais e placas de vídeo. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações do produto físico.**

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal **para Monitor Colorido de 19 Pinos**

N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	**Terra DDC/CEC**
2.	Bli**ndagem TMDS Data 2**	10.	TMDS Clock +	18.	Aliment**ação +5 V**
3.	TMDS Data 2-	11.	Bli**ndagem TMDS Clock**	19.	Detec**ção de Hot Plug**
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blin**dagem TMDS Data 1**	13.	CEC		
6.	D**ados TMDS 1-**	14.	Reserv**ado (N.C. no dispositivo)**		
7.	D**ados TMDS 0+**	15.	SCL		
8.	Blindage**m dos Dados TMDS 0**	16.	SDA		



Cabo de Sinal **para Display Colorido de 20 Pinos**

N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detec**ção de Hot Plug**
9	ML_Lane 1 (p)	19	Re**tornar DP_PWR**
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este Monitor possui recursos VESA DDC2B em conformidade com o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o Monitor informe sua identidade ao sistema host e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE