AOC GAMING



Handleiding

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Veiligheid 1
Nationale conventies 1
Voeding 2
Installatie 3
Reiniging 4
Overige 5
Installatie 6
Inhoud van de verpakking 6
Stand en voet monteren 7
Kijkhoek aanpassen 8
De monitor aansluiten 9
Wandmontage 10
Adaptive-Sync-functie 11
HDR 12
Aanpassen 13
Sneltoetsen 13
OSD-instellingen 14
Spelinstellingen 15
Beeld 17
Instellingen 19
Audio 20
OSD-instellingen 21
Informatie 22
LED-indicator 23
Problemen oplossen 24
Specificaties 25
Algemene specificaties 25
AOC-beleid voor pixeldefecten in monitorpanelen 26
Vooraf ingestelde weergavemodi 29
Pintoewijzingen 30
Plug en Play 31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende onderdelen beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, Let op en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn ze gedrukt in vet of cursief. Deze blokken zijn opmerkingen, 'Let op'-meldingen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te gebruiken.



LET OP: Een LET OP duidt op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.
Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkende opmaak verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen wordt de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde autoriteit.

Voeding

 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type voedingsbron dat op het etiket staat vermeld. Als u niet zeker weet welk type voeding in uw woning beschikbaar is, neem dan contact op met uw leverancier of plaatselijke energiemaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker met drie pennen, waaronder een derde (aardings)pen. Deze stekker past als veiligheidsmaatregel uitsluitend in een geaard stopcontact. Als uw stopcontact niet geschikt is voor deze driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Negeer nooit de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker.

 Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer het langere tijd niet in gebruik is. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of een elektrische schok.

 Gebruik de monitor voor een optimale werking uitsluitend met UL-gecertificeerde computers die zijn voorzien van correct geconfigureerde aansluitingen met de aanduiding 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact dient zich nabij de apparatuur te bevinden en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

Plaats de monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit lichamelijk letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en wagen moet voorzichtig worden verplaatst.

Steek nooit voorwerpen in de openingen van de behuizing van de monitor. Dit kan onderdelen beschadigen, waardoor brand of een elektrische schok kan ontstaan. Morss nooit vloeistoffen op de monitor.

Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

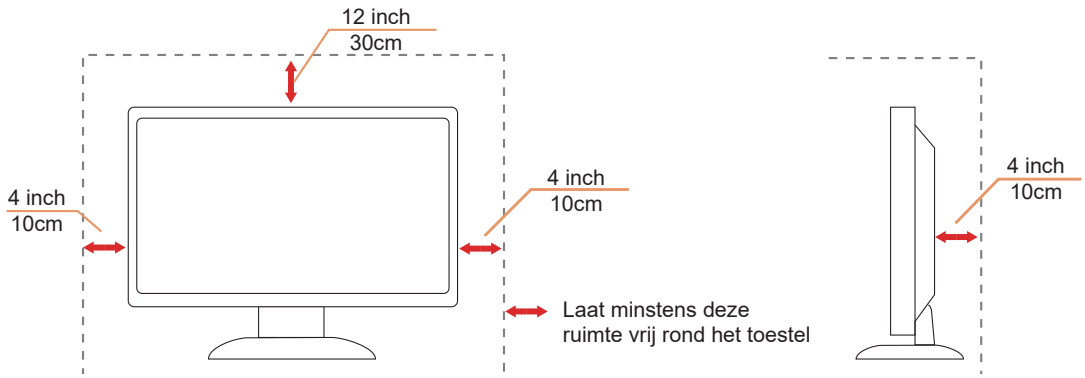
Als u de monitor aan een muur of op een plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de bijbehorende instructies.

Houd voldoende ruimte rondom de monitor vrij, zoals hieronder afgebeeld. Bij onvoldoende luchtcirculatie kan oververhitting optreden, wat brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

Om mogelijke schade te voorkomen, zoals het loslaten van het paneel van de behuizing, mag de monitor niet meer dan 5 graden naar beneden kantelen. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van 5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Hieronder vindt u de aanbevolen ventilatieruimte rondom de monitor wanneer deze aan de wand of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

⚠ Maak de behuizing regelmatig schoon met een licht vochtige, zachte doek.

⚠ Gebruik voor het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig maar bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing terechtkomt.



⚠ Koppel het netsnoer los alvorens het product te reinigen.

Overige

Indien het product een vreemde geur, geluid of rook verspreidt, trekt u ONMIDDELLIJK de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met een Servicecentrum.

Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

Stel de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of grote schokken.

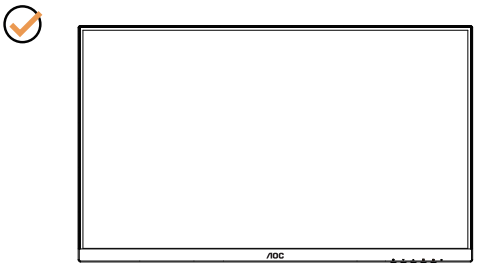
Stoot de monitor niet om en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.

De netsnoeren moeten veiligheidsgecertificeerd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 of beter worden gebruikt.
Voor andere landen moeten de juiste typen dienovereenkomstig worden gebruikt.

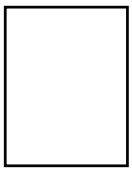
Een te hoge geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op het maximum verhoogt de uitgangsspanning van oortelefoons en hoofdtelefoons en daarmee ook de geluidsdruk.

Installatie

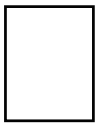
Inhoud van de verpakking



Monitor



Quick Start Guide



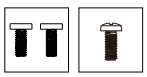
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



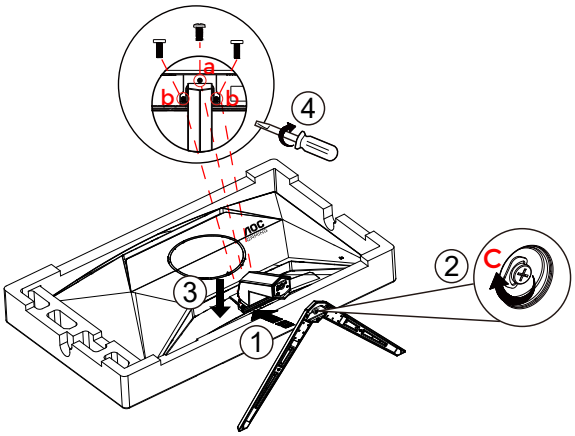
DisplayPort Cable

*Niet alle signaalkabels worden meegeleverd in alle landen en regio's. Neem contact op met uw lokale dealer of een AOC-kantoor voor bevestiging.

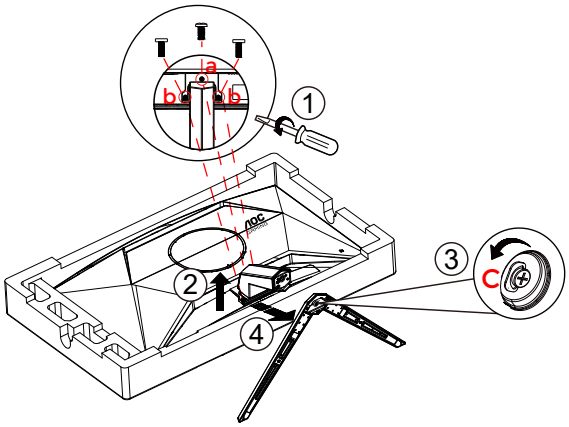
Stand en voet monteren

Volg de onderstaande stappen om de voet te monteren of te verwijderen.

Monteren:



Verwijderen:



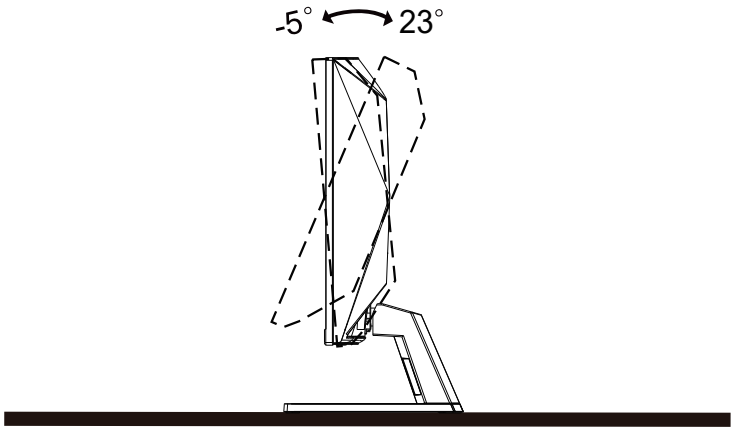
Specificaties voor schroeven:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (effectieve schroefdraad 5,5 mm)	

OPMERKING: Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de afgebeelde exemplaren.

Kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij of zij zijn of haar volledige gezicht in het scherm kan zien, en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur aanpast. Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de hoek van de monitor wijzigt. U kunt de monitor als volgt verstellen:



OPMERKING:

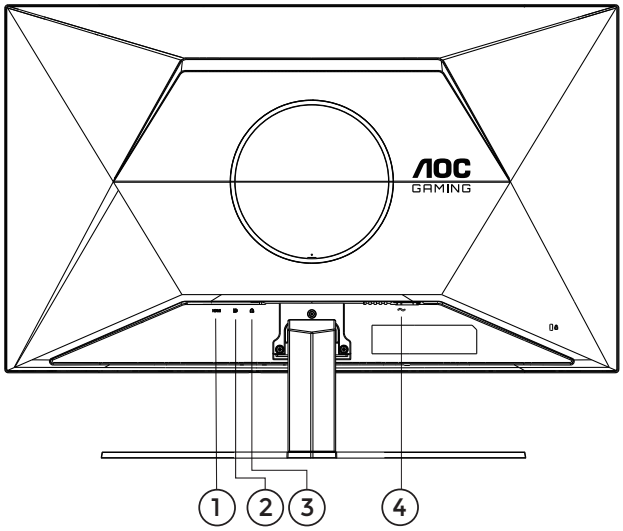
Raak het lcd-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het lcd-scherm kan schade veroorzaken.

WAARSCHUWING

- Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
- Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor aanpast. Pak alleen de behuizingrand vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en de computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hoofdtelefoonaansluiting
4. Voeding

Aansluiten op de pc

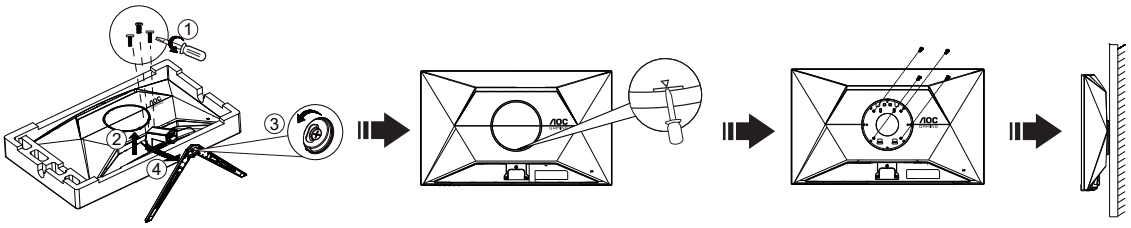
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterzijde van het beeldscherm.
2. Schakel de computer uit en trek de stekker uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het beeldscherm aan op de video-aansluiting aan de achterzijde van de computer.
4. Steek het netsnoer van de computer en het beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel de computer en het beeldscherm in.

Als de monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld verschijnt, raadpleeg dan de sectie Probleemoplossing.

Schakel ter bescherming van de apparatuur altijd de pc en de lcd-monitor uit voordat u aansluitingen maakt.

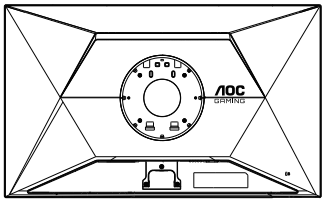
Wandmontage

Voorbereiding voor de installatie van een optionele wandbeugel

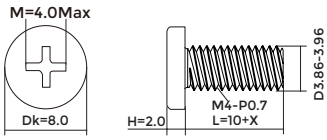


Dit beeldscherm kan worden bevestigd aan een afzonderlijk verkrijgbare wandbeugel. Verbreek de stroomtoevoer voordat u deze handeling verricht. Volg de onderstaande stappen:

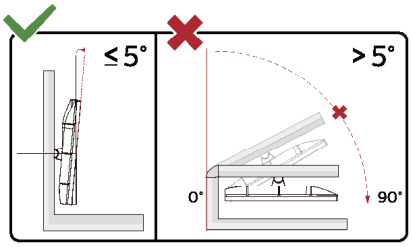
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of ander plat gereedschap in de uitsparing en verwijder de achterklep.
3. Monteer de wandbeugel volgens de instructies van de fabrikant.
4. Bevestig de wandbeugel aan de achterzijde van het beeldscherm. Zorg dat de montagegaten van de beugel overeenkomen met de gaten aan de achterzijde van het beeldscherm.
5. Plaats de vier schroeven in de openingen en draai ze vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over de bevestiging aan de muur.



Specificatie van wandbevestigingsschroeven: M4*(10+X) mm (X = dikte van de wandmontagebeugel)



OPMERKING: VESA-bevestigingsschroefgaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar; neem contact op met uw dealer of een officiële afdeling van AOC. Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven afbeeldingen.

WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
2. Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor aanpast. Pak alleen de behuizingrand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst vindt u hieronder, of kan worden geraadpleegd via www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (behalve R9 270/X, R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

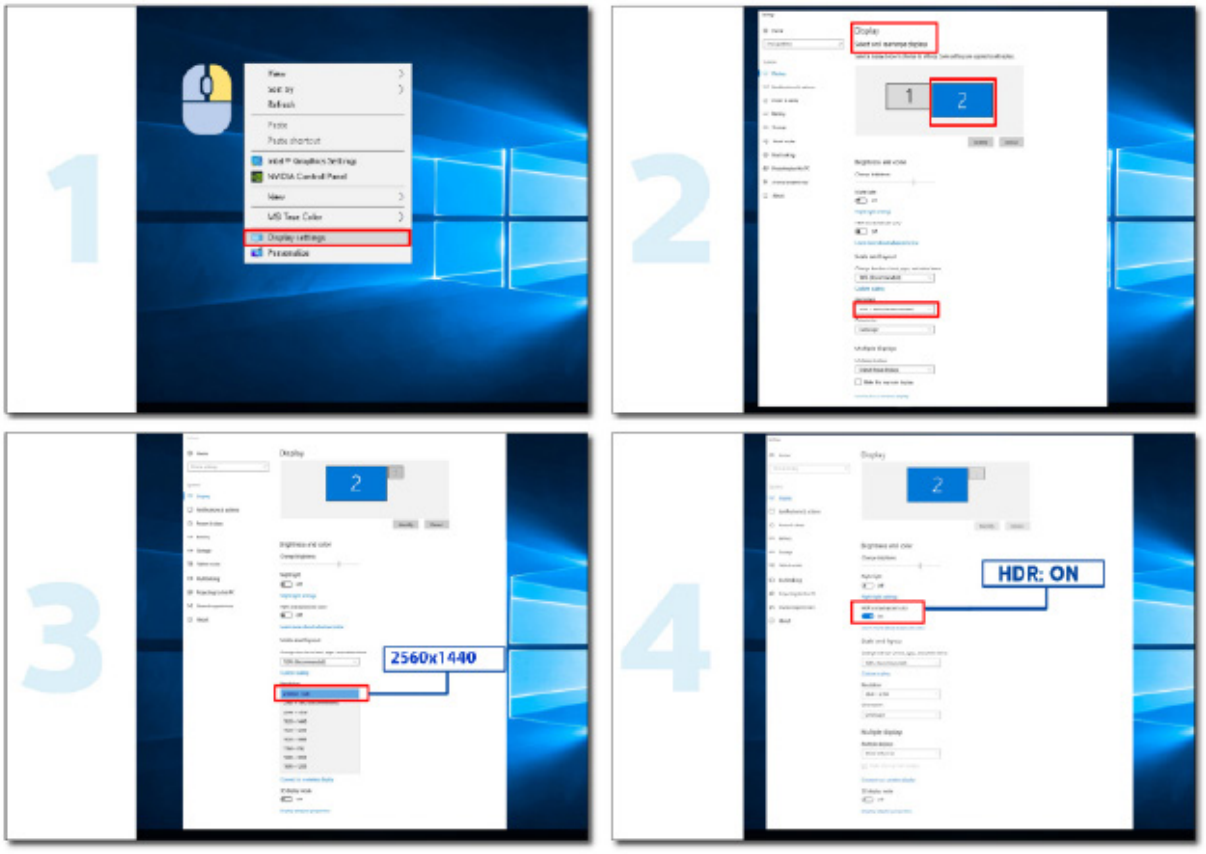
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.
Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn.
Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsleverancier voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer “UIT” voor de HDR-functie wanneer u geen gebruik wilt maken van de automatische activeringsfunctie.

OPMERKING:

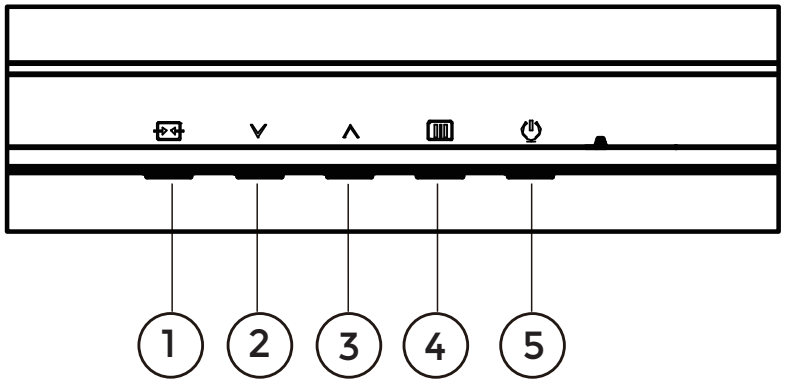
1. Er is geen speciale instelling nodig voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies lager (ouder) dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wordt alleen aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.

a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560x1440 en HDR staat standaard op AAN.
b. Nadat u een toepassing hebt geopend, kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 2560x1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	Gebruikerstoets (gamemodus)
3	Draaiknop
4	Menu/Enter
5	Voeding

Menu/Enter

Indrukken om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaiknop

Als er geen OSD wordt weergegeven, drukt u op de draaiknop om de draaiknop-indicator weer te geven of te verbergen.

Gebruikerstoets (gamemodus)

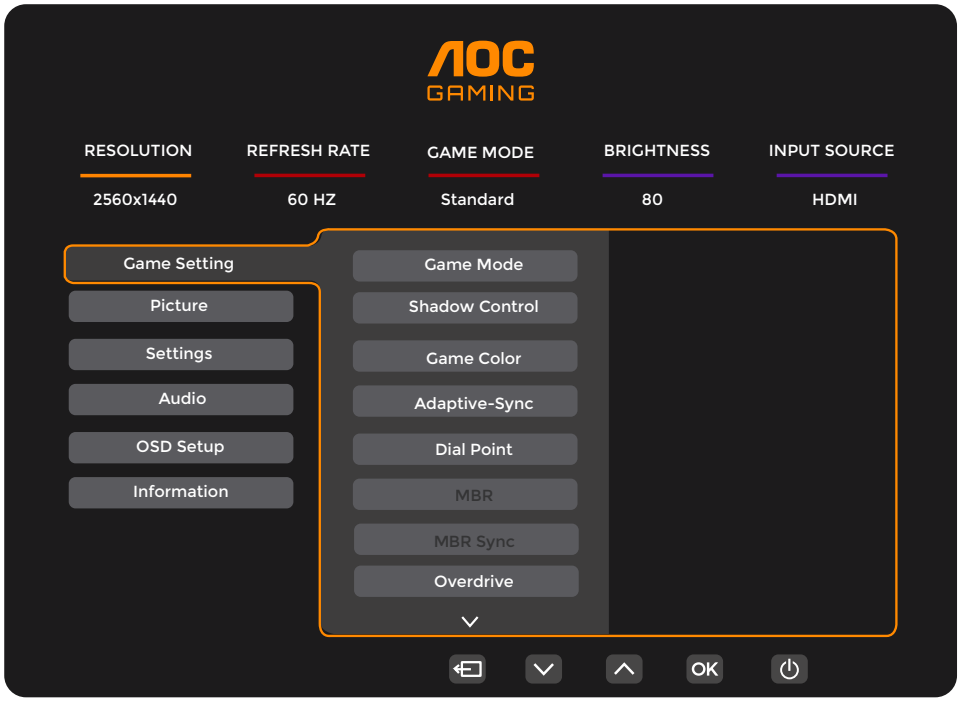
Door de gebruiker ingesteld snelmenu voor toets "⋁": gamemodus/framecounter.
De standaardinstelling is gamemodus.
Als het OSD is gesloten, drukt u op de toets "⋁" om de gamemodusfunctie te openen; druk vervolgens op de toets "⋁" of "⋀" om een gamemodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3), afhankelijk van het speltype.

Bron/Afsluiten

Als het OSD-menu is gesloten, fungeert de knop Bron/Afsluiten als sneltoets voor bronselectie.
Als het OSD-menu actief is, fungeert deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te sluiten).

OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.



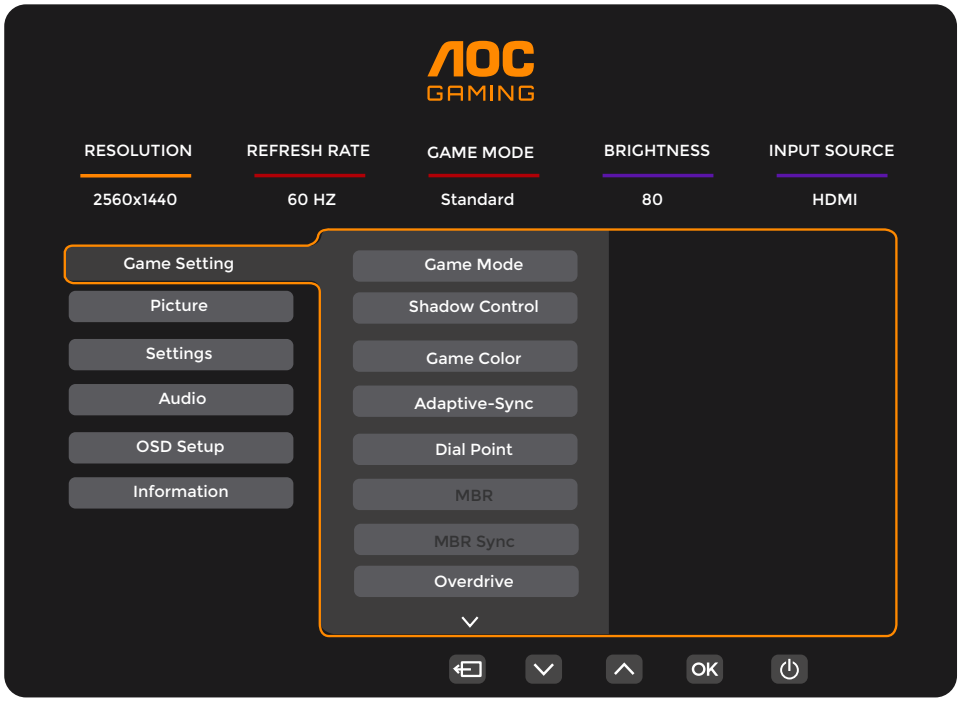
1). Druk op de **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.

2). Druk op ∨ of ∧ om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op ∨ of ∧ om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren.

3). Druk op ∨ of ∧ om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op **/** om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.

4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitstaat en drukt u vervolgens op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitstaat en drukt u vervolgens op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Spelinstellingen



gamemodus	Standaard	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames. Biedt de snelste responstijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde voor Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze verhogen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, pas dan de instelling aan van 0 tot 20 voor een helder beeld.
gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0 tot 20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Adaptive-Sync-melding: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er in bepaalde spelomgevingen flikkering optreden.
Draaiknop	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Richtpunt' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen First Person Shooter-games (FPS) te spelen met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0 tot 20 aanpassingsniveaus om bewegingsonscherpte te verminderen. OPMERKING: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz is.
MBR Sync	Uit / Aan	MBR Sync (Motion Blur Remove) uitschakelen of inschakelen. OPMERKING: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en het ingangssignaal een variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. OPMERKING: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op “Fastest”, kan het weergegeven beeld onscherp zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau naar eigen voorkeur aanpassen of uitschakelen. 2. De functie “extreem” is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥75Hz is 3. De helderheid van het scherm neemt af wanneer de functie “extreem” is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	extreem	
Frameteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Overklokken in- of uitschakelen.

OPMERKING:

1). Wanneer “HDR-modus” onder “Beeld” is ingeschakeld, kunnen de opties “Schaduwregeling” en “gamekleur” niet worden aangepast.

2). Wanneer “HDR” onder “Beeld” is ingesteld op “DisplayHDR”, kunnen de opties “gamemodus”, “Schaduwregeling”, “gamekleur”, “MBR”, “MBR Sync” en “extreem” onder “Overdrive” niet worden aangepast.

Wanneer “HDR” onder “Beeld” is ingesteld op “HDR Beeld”, “HDR Film” of “HDR Game”, kunnen de opties “Gamemodus”, “Gamekleur”, “MBR”, “MBR Sync” en “Extreme” onder “Overdrive” niet worden aangepast.

3). Wanneer “Kleurruimte” onder “Beeld” is ingesteld op “sRGB”, kunnen de opties “Schaduwregeling”, “Gamekleur”, “MBR”, “MBR Sync” en “Extreme” onder “Overdrive” niet worden aangepast.

Beeld



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
contrast	0-100	Contrast via digitaal register.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Gamma aanpassen.
eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
kleurtemp.	Warm	Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
	Koel	Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen uit EEPROM.
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruiksbehoeften. OPMERKING: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. OPMERKING: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
DCR	Uit	Dynamische contrastratio uitschakelen.
	Aan	Dynamische contrastratio inschakelen.
kleurruimte	Oorspronkelijk paneel	Paneel met standaard kleurruimte.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Aspect	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

OPMERKING:

1). Wanneer “HDR-modus” is ingeschakeld, kunnen de opties “Contrast”, “Gamma”, “Eco-aanpassing”, “Kleurtemp.”, “Kleurruimte” en “LowBlue-modus” niet worden aangepast.

2). Wanneer “HDR” is ingesteld op “DisplayHDR”, kunnen alle opties onder “Beeld” behalve “HDR” en “Scherpte” niet worden aangepast. Wanneer “HDR” is ingesteld op “HDR Afbeelding”, “HDR Film” of “HDR Game”, kunnen de opties “Gamma”, “Eco-aanpassing”, “Kleurtemp.”, “DCR”, “Kleurruimte” en “LowBlue-modus” niet worden aangepast.

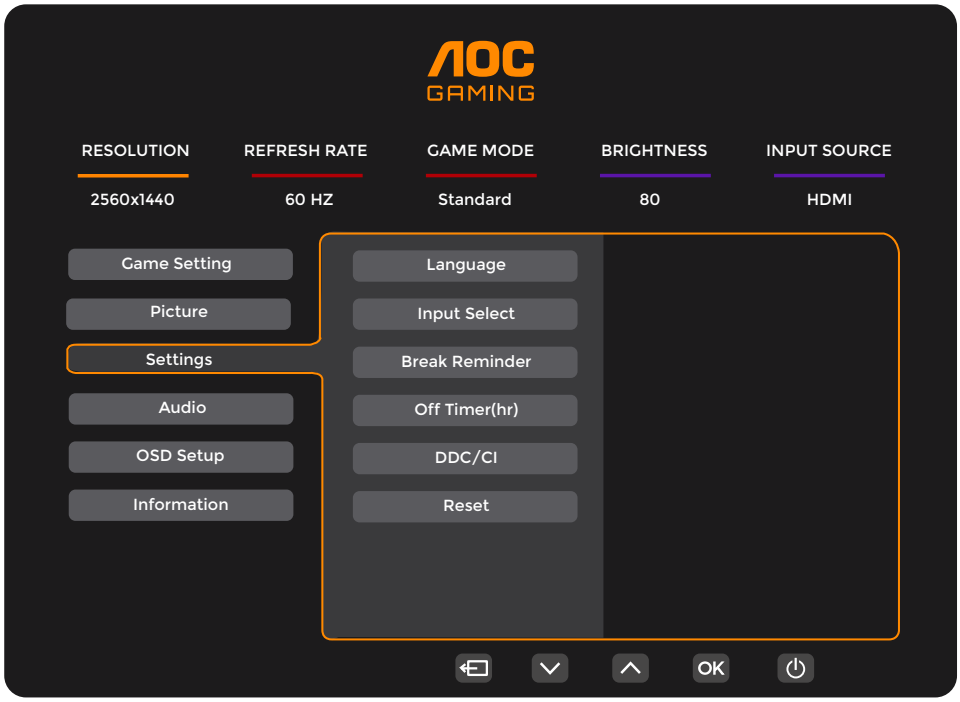
3). Wanneer de “Kleurruimte” is ingesteld op “sRGB”, kunnen de opties “Contrast”, “Gamma”, “Eco-aanpassing”, “Kleurtemp.”, “HDR-modus” en “LowBlue-modus” niet worden aangepast.

4). Wanneer de “eco-aanpassing” is ingesteld op “Lezen”, kunnen “contrast”, “kleurtemp.”, “DCR”, “kleurruimte” en “LowBlue-modus” niet worden aangepast.

5). Wanneer de “gamemodus” onder “Spelinstellingen” is ingesteld op een andere modus dan “Standaard”, kunnen “eco-aanpassing”, “HDR-modus” en “kleurruimte” niet worden aangepast.

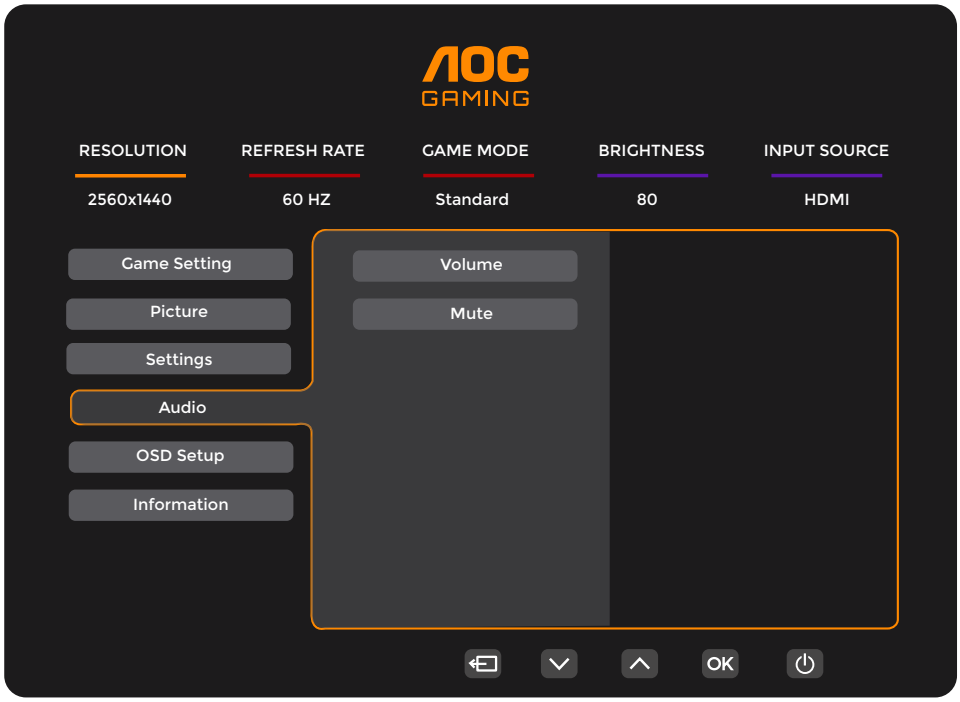
6). Als de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie is, is het item “Beeldverhouding” niet beschikbaar.

Instellingen



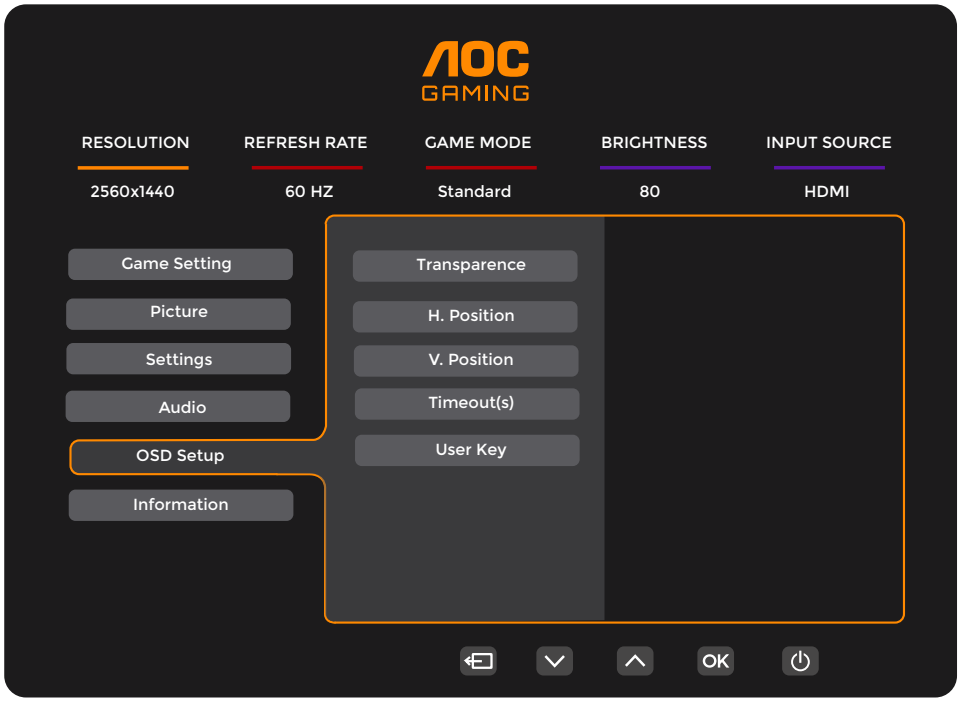
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingangsselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de signaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Uitschakeltimer (uur)	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	DDC/CI-ondersteuning in-/uitschakelen.
Reset	Nee / Ja	Menu herstellen naar standaardwaarden.

Audio



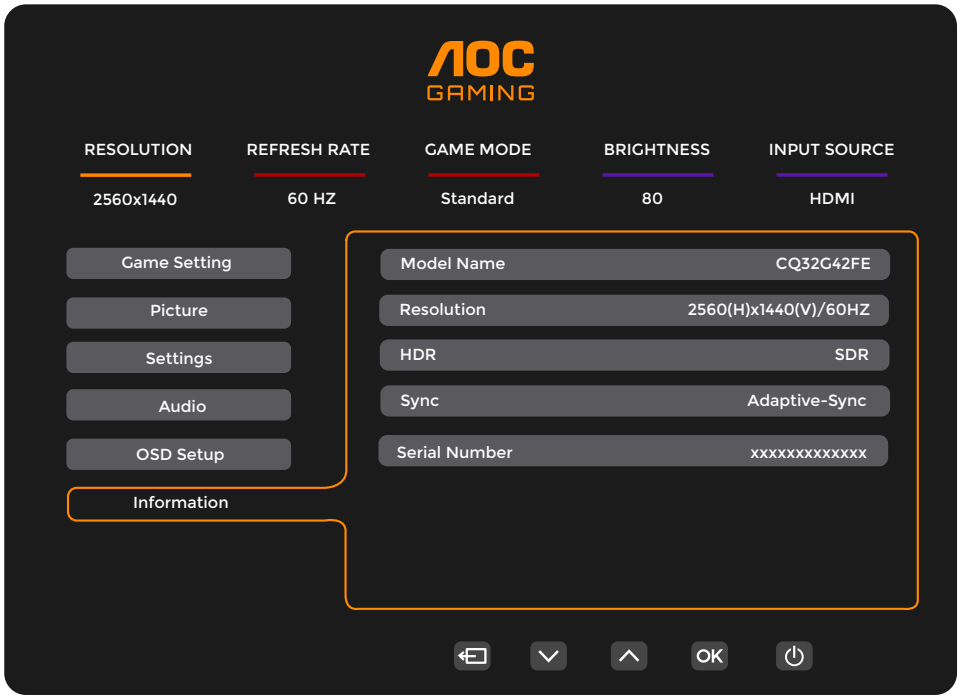
Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	De transparantie van het OSD aanpassen.
H-positie	0-100	De horizontale positie van het OSD aanpassen.
V-positie	0-100	De verticale positie van het OSD aanpassen.
Time-out (s)	5-120	De OSD-time-out aanpassen.
Gebruikerstoets	Gamemodus / Frameteller	Door gebruiker ingesteld “⌄” sneltoetsmenu.

Informatie


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED-indicator

Status	**LED-kleur**
Volledige voedingsmodus	Wit
Actieve uit-modus	Oranje

Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	• Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI-/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. • Als de monitor is ingeschakeld, start de computer dan opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) weer te geven. Als het beginscherm (het aanmeldscherm) verschijnt, start de computer dan op in de juiste modus (Veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg De optimale resolutie instellen) Als het beginscherm (het aanmeldscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. • Wordt “Input Not Supported” weergegeven op het scherm? Dit bericht wordt weergegeven wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. • Controleer of de AOC-monitorstuurprogramma’s zijn geïnstalleerd.
Het beeld is onscherp en vertoont ghosting en schaduwen	Pas de regelaars voor contrast en helderheid aan. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks aan te sluiten op de uitgangsaansluiting van de videokaart aan de achterzijde.
Het beeld trilt, flikkert of vertoont een golfpatroon	Verplaats elektrische apparaten die elektrische storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale vernieuwingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de huidige resolutie.
Monitor blijft hangen in de actieve uit-stand”	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de stand AAN staan. De videokaart van de computer moet stevig in het slot zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat er geen pinnen verbogen zijn. Controleer of uw computer werkt door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u het CAPS LOCK-led observeert. Het led moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets AAN of UIT gaan.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat er geen pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten.
Het schermbeeld is niet goed gecentreerd of heeft niet het juiste formaat	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit)	Pas de RGB-kleur aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service in de handleiding op cd of op www.aoc.com (om het door u aangeschafte model in uw land te vinden en de informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	CQ32G42FE		
	Aansturingssysteem	TFT-kleuren-lcd		
	Zichtbare beeldgrootte	80,0 cm diagonaal		
	Pixel pitch	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)		
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface		
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren		
Overige	Horizontaal scanbereik	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)		
	Horizontale scangrootte (maximaal)	697,334 mm		
	Verticaal scanbereik	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)		
	Verticale scangrootte (maximaal)	392,256 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	2560X1440@60Hz		
	Maximale resolutie	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Voedingsbron	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	32W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤51W	
		Stand-bymodus	≤0,3W	
	Warmteafgifte	Normaal gebruik	109,22 BTU/uur (typ.)	
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,02 BTU/uur	
		Uit-stand	<1,02 BTU/uur	
		Uit-stand (netschakelaar)	0 BTU/u	
Fysieke eigenschappen	Aansluitingstype	HDMI/DisplayPort/Koptelefoonuitgang		
	Signaalkabeltype	Afneembaar		
	Ingebouwde luidsprekers	2Wx2		
Omgevingscondities	Temperatuur	In bedrijf	0˚C~40˚C	
		Niet in bedrijf	-25˚C~55˚C	
	Relatieve luchtvochtigheid	In bedrijf	10%~85% (niet-condenserend)	
		Niet in bedrijf	5%~93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	In bedrijf	0 m~5000 m (0 ft~16.404 ft)	
		Niet in bedrijf	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)	

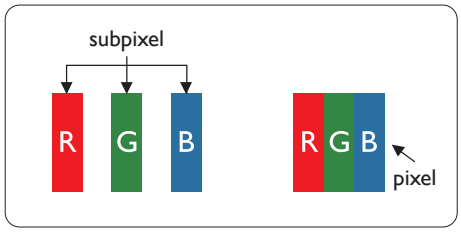
[1] OPMERKING: Overklokken is mogelijk wanneer de resolutie is ingesteld op 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Als er een weergavefout optreedt tijdens het overklokken, pas dan de vernieuwingsfrequentie aan naar 144Hz.

AOC-beleid voor pixeldefecten in monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en passen strenge kwaliteitscontroles toe. Pixel- of subpixeldefecten in de panelen van de monitoren zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder de garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixeldefecten en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder de garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die meer opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

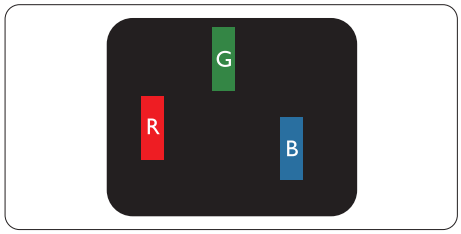
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één witte pixel te vormen. Wanneer ze allemaal donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

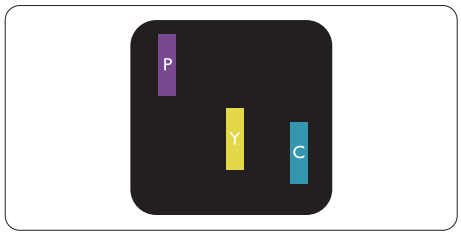
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere pixel-defecten

Heldere pixel-defecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere pixel is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere pixel-defecten.



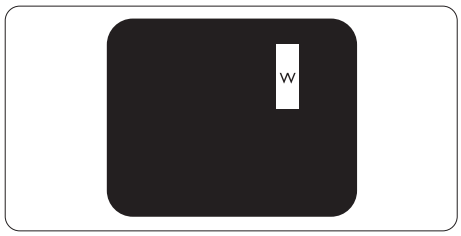
Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

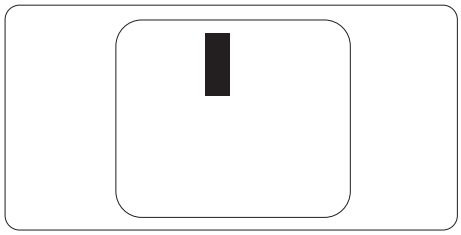
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).
OPMERKING
Een rode of blauwe heldere pixel moet meer dan 50% helderder zijn dan omliggende pixels, terwijl een groene heldere pixel 30% helderder moet zijn dan omliggende pixels.

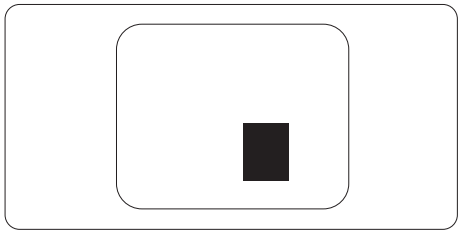
Defecten met zwarte pixels

Defecten met zwarte pixels manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere punt is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de verschillende typen defecten met zwarte pixels.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen meer kunnen opvallen, hanteert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand tussen pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten, moet het paneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

HELDERE PIXELDEFECTEN	**ACCEPTABEL NIVEAU**
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere pixeldefecten*	≥15mm
Totaal aantal heldere pixeldefecten van alle typen	2
DONKERE PIXELDEFECTEN	**ACCEPTABEL NIVEAU**
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee donkere pixeldefecten*	≥15mm
Totaal aantal donkere pixeldefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PIXELDEFECTEN	**ACCEPTABEL NIVEAU**

Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

OPMERKING

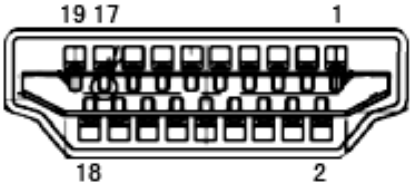
*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overklokken)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-MODI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-MODI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

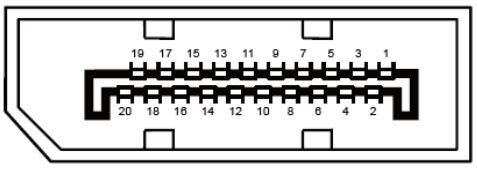
OPMERKING: Volgens de VESA-standaard kan er een zekere afwijking (+/-1 Hz) optreden bij de berekening van de vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale vernieuwingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pintoewijzingen



19-pins signaalkabel voor kleurenbeeldscherm

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klok-afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klok -		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-afscherming	16.	SDA		



20-pins signaalkabel voor kleurendisplay

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR retourneren
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug en Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit volgens de VESA DDC-STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over de weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan via het DDC2B-kanaal EDID-informatie opvragen.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE