AOC GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Sigurnost....1
Nacionalne konvencije....1
Napajanje....2
Instalacija....3
Čišćenje....4
Ostalo....5
Postavljanje....6
Sadržaj pakiranja....6
Postavljanje stalka i postolja....7
Prilagodba kuta gledanja....8
Povezivanje Monitora....9
Montaža na zid....10
Funkcija Adaptive-Sync....11
HDR....12
Prilagodba....13
Tipkovni prečaci....13
Postavke OSD-a....14
Postavke igre....15
Slika....17
Postavke....19
Zvuk....20
Postavke OSD-a....21
Informacije....22
LED indikator....23
Rješavanje problema....24
Specifikacije....25
Opće specifikacije....25
AOC-ova politika o neispravnim pikselima na panelima monitora....26
Preddefinirani načini prikaza....29
Raspored pinova....30
Plug and Play....31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju nacionalne konvencije koje se koriste u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

U ovom vodiču blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani masnim ili kurzivnim slovima. Riječ je o napomenama, oprezima i upozorenjima koji se upotrebljavaju na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važne informacije koje vam pomažu da učinkovitije koristite svoj računalni sustav.



OPREZ: OPREZ ukazuje na mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te objašnjava kako izbjeći taj problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od tjelesne ozljede te objašnjava kako izbjeći taj problem. Neka se upozorenja mogu pojaviti u drugačijim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima specifičan prikaz upozorenja propisuje nadležno regulatorno tijelo.

Napajanje


Monitor smije raditi samo na vrsti izvora napajanja navedenoj na naljepnici. Ako niste sigurni koja je vrsta napajanja dostupna u vašem kućanstvu, obratite se trgovcu ili lokalnom distributeru električne energije.


Monitor je opremljen utikačem s tri pina za uzemljenje, odnosno utikačem s trećim (uzemnim) pinom. Kao sigurnosna mjera, ovaj utikač odgovara isključivo uzemljenoj utičnici. Ako vaša utičnica nije predviđena za utikač s tri pina, angažirajte električara za ugradnju odgovarajuće utičnice ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne smijete zaobići sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.


Isključite uređaj iz napajanja tijekom oluja s grmljavinom ili ako ga nećete koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi Monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponom.


Ne preopterećujte produžne kabele ni višestruke utičnice. Preopterećenje može prouzročiti požar ili strujni udar.


Za osiguravanje pravilnog rada, Monitor koristite isključivo s računalima s UL certifikatom koja imaju odgovarajuće priključke označene oznakama 100-240V AC, Min. 5A.


Zidna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

Ne postavljajte Monitor na nestabilna kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol. Ako Monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte s oprezom.

Nikada ne gurajte predmete u otvore na kućištu Monitora. To bi moglo oštetiti dijelove kruga i prouzročiti požar ili strujni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po Monitoru.

Ne postavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

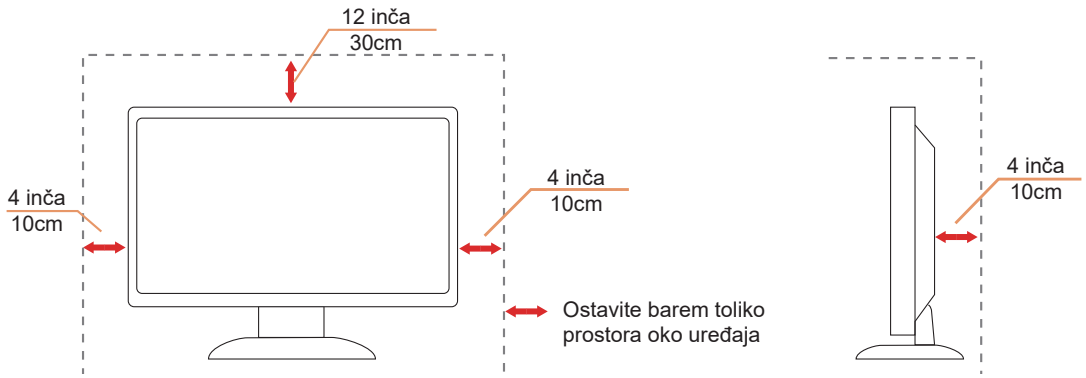
Ako montirate Monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i slijedite upute iz kompleta.

Ostavite dovoljno prostora oko Monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja i prouzročiti požar ili oštećenje Monitora.

Kako biste izbjegli moguća oštećenja, poput ljuštenja panela s okvira, osigurajte da Monitor ne bude nagnut prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje Monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko Monitora prilikom postavljanja na zid ili na stalak:

Postavljeno sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Pri čišćenju koristite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda obavezno isključite kabel za napajanje.

Ostalo

Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač za napajanje i obratite se Servisnom centru.

Provjerite nisu li ventilacijski otvori zaklonjeni stolom ili zavjesom.

Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

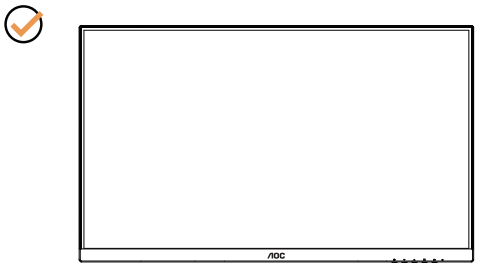
Nemojte udarati niti ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.

Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosnu potvrdu. Za Njemačku kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ili bolji.
Za ostale zemlje potrebno je koristiti odgovarajuće vrste kabela.

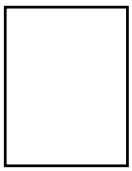
Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati oštećenje sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

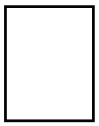
Sadržaj pakiranja



Monitor



Quick Start Guide



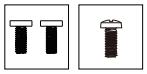
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



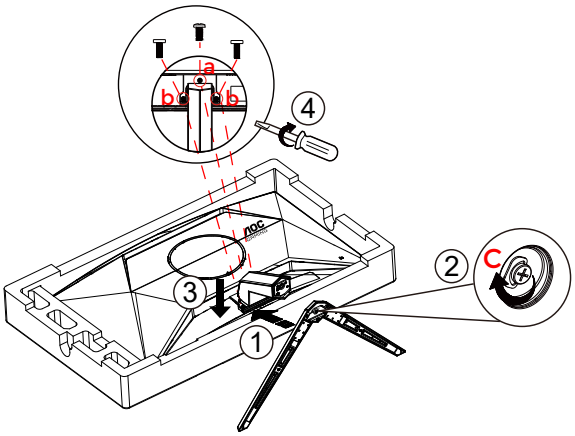
DisplayPort Cable

*Nisu svi signalni kabeli dostupni u svim zemljama i regijama. Za potvrdu se obratite lokalnom distributeru ili AOC podružnici.

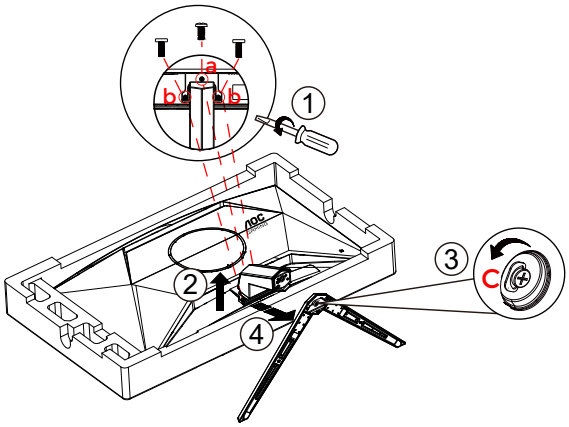
Postavljanje stalka i postolja

Postavite ili uklonite postolje prema dolje navedenim koracima.

Postavljanje:



Uklanjanje:



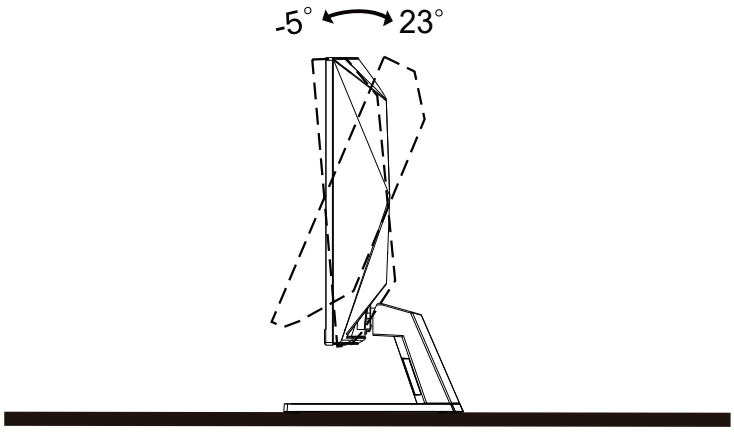
Specifikacije vijaka:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (efektivna duljina navoja 5,5 mm)	

NAPOMENA: Dizajn Monitora može se razlikovati od prikazanog.

Prilagodba kuta gledanja

Za postizanje najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut Monitora prema osobnim preferencijama.
Držite postolje kako ne biste prevrnuli Monitor prilikom promjene kuta.
Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

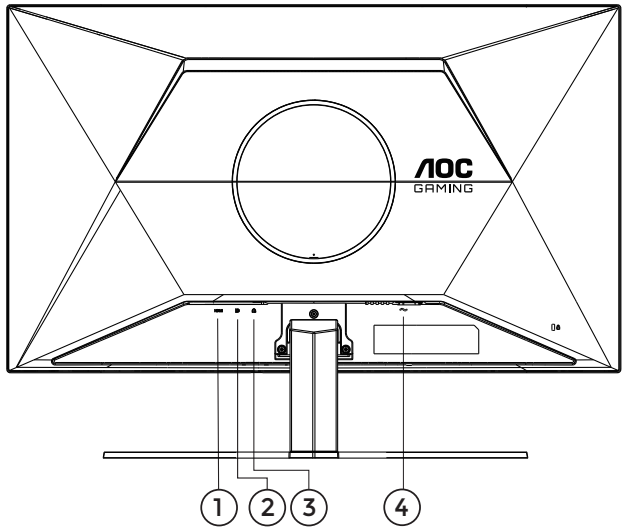
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput Ljuštenja panela, osigurajte da se Monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut Monitora. Držite isključivo okvir.

Povezivanje Monitora

Priključci kabela na stražnjoj strani Monitora i računala:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

Povežite s računalom

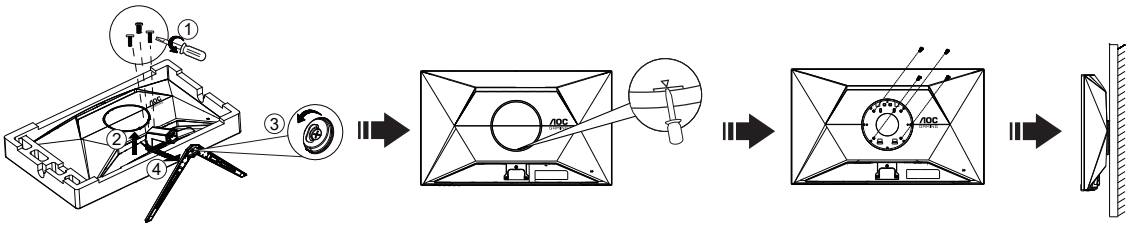
1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvadite njegov kabel za napajanje iz utičnice.
3. Spojite signalni kabel zaslona na videopriključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš Monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD Monitor prije spajanja.

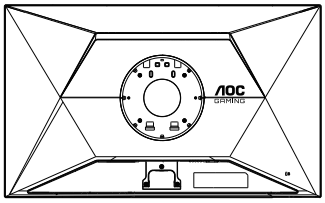
Montaža na zid

Priprema za instalaciju opcionalnog nosača za zidnu montažu.

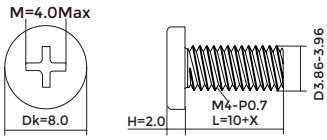


Ovaj Monitor može se pričvrstiti na nosač za zidnu montažu koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

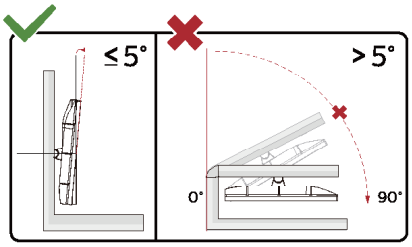
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite ravni odvijač ili drugi plosnati alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za zidnu montažu.
4. Postavite nosač za zidnu montažu na stražnju stranu Monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani Monitora.
5. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik priložen uz dodatni nosač za zidnu montažu.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina nosača za zidnu montažu)



Napomena: Otvori za VESA vijke za montažu nisu dostupni na svim modelima; provjerite kod prodavača ili u službenom odjelu tvrtke AOC. Za postavljanje zidnog nosača uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput Ljuštenja panela, osigurajte da se Monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut Monitora. Držite isključivo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync podržava DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a dostupan je i na web-stranici www.AMD.com

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim modela R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim modela R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

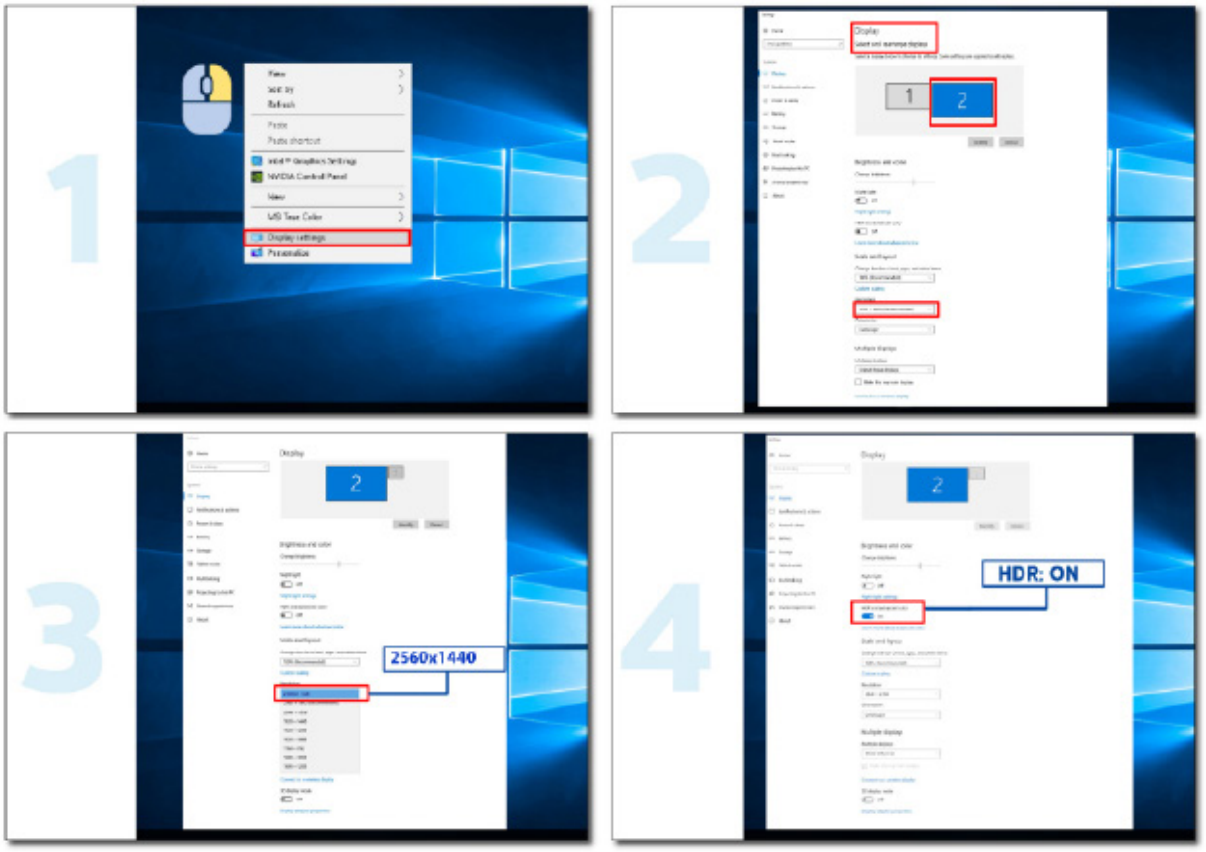
HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.
Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja.
Odaberite „ISKLJUČENO“ za funkciju HDR ako vam automatska aktivacija nije potrebna.

Napomena:

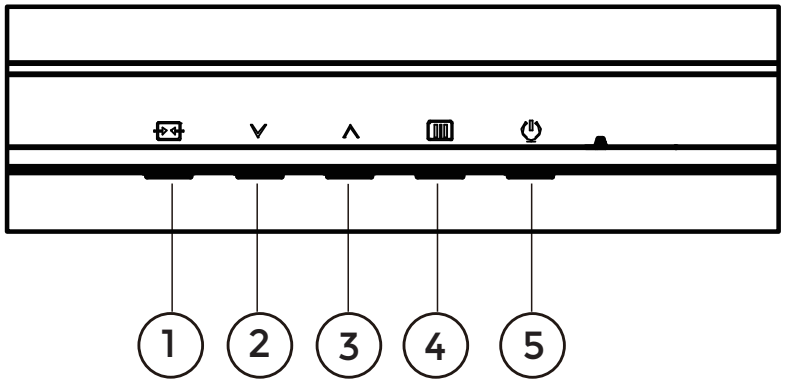
1. Za sučelja DisplayPort/HDMI nisu potrebne posebne postavke u verzijama sustava Windows 10 starijima od V1703.
2. U verziji sustava Windows 10 V1703 dostupno je samo sučelje HDMI, dok sučelje DisplayPort nije podržano.
3. Razlučivost 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se isključivo za Blu-ray uređaje, konzole Xbox i PlayStation.

a. Razlučivost zaslona postavljena je na 2560x1440, a funkcija HDR tvornički je postavljena na UKLJUČENO.
b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom razlučivosti na 2560x1440 (ako je dostupna).



Prilagodba

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način rada za igre)
3	Točka pokazivača
4	Izbornik/Potvrdi
5	Napajanje

Izbornik/Potvrdi

Pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili Monitor.

To ka pokazivača

Kada OSD izbornik nije prikazan, pritisnite tipku Točka pokazivača za prikaz/skrivanje Točke pokazivača.

Korisni ka tipka (Način rada za igre)

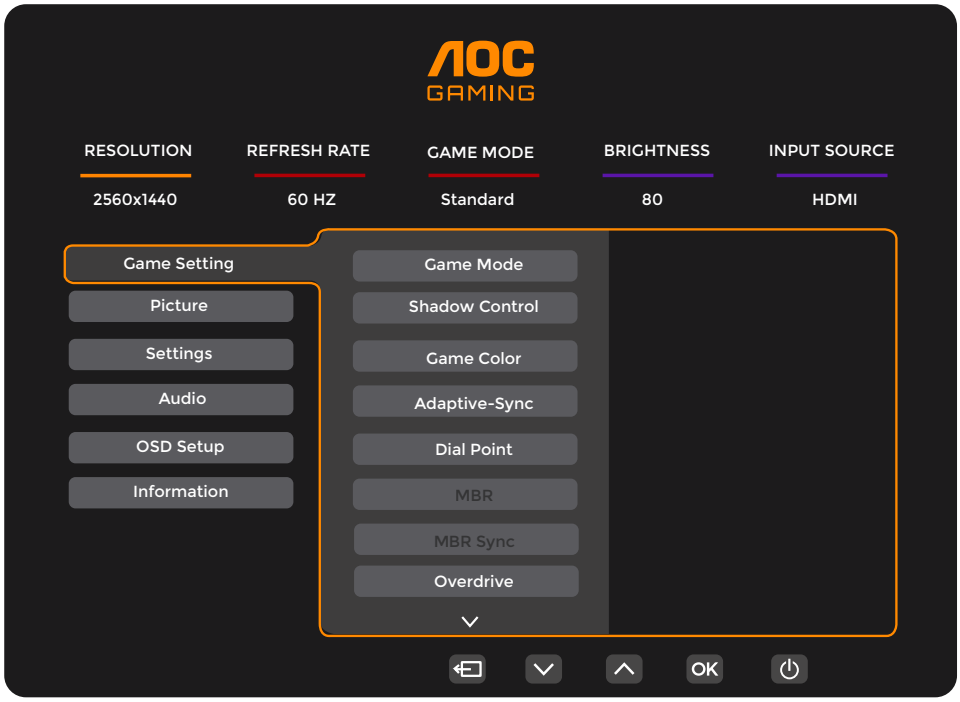
Korisnički izbornik prečaca tipke „⋁“: Način rada za igre/Brojač sličica.
Zadana postavka je Način rada za igre.
Kada je OSD izbornik zatvoren, pritisnite tipku „⋁“ za otvaranje funkcije Način rada za igre, a zatim pritisnite tipku „⋁“ ili „⋀“ za odabir Načina rada za igre (Standardni, FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD izbornik zatvoren, pritiskom na tipku Izvor/Izlaz aktivira se funkcija tipkovnog prečaca za Izvor.
Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlazak iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute o kontrolnim tipkama.



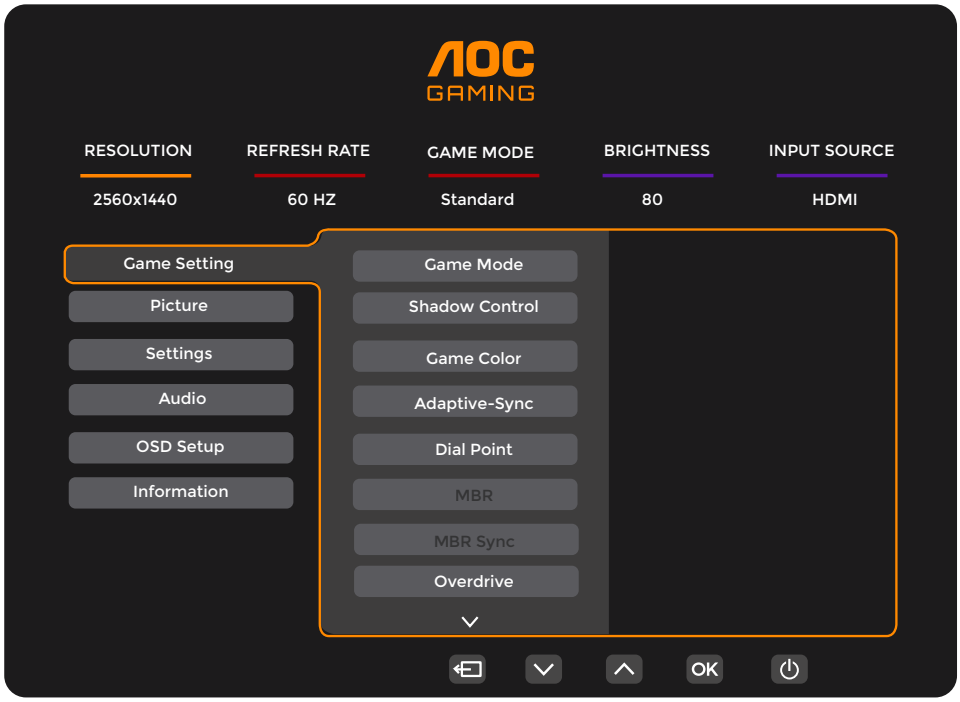
1). Pritisnite ☰ **Tipku IZBORNIK** za aktivaciju OSD prozora.

2). Pritisnite ∨ ili ∧ za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite ☰ **Tipku IZBORNIK / OK** za njezinu aktivaciju. Pritisnite ∨ ili ∧ za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite ☰ **Tipku IZBORNIK / OK** za njezinu aktivaciju.

3). Pritisnite ∨ ili ∧ za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite ⇥ / ⇤ za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.

4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite ☰ Tipku IZBORNIK dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite ⏻ Tipku za uključivanje kako biste uključili Monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite ☰ Tipku IZBORNIK dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite ⏻ Tipku za uključivanje kako biste uključili Monitor.

Postavke igre



Način rada za igre	Standard	Poboljšajte čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (pucačina u prvom licu). Poboljšava razinu crne boje u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS igara (strategije u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara. Pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke pohranjene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke pohranjene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke pohranjene kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0, a krajnji korisnik može povećati vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, prilagodite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre nudi 0–20 razina za podešavanje zasićenosti radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu značajke Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim igrama može doći do treperenja.
Točka pokazivača	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Točka nišana“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima pomogla igrati pucačke igre iz prvog lica (FPS) s točnim i preciznim ciljanjem.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) nudi 0–20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je prilagoditi kada je Adaptive-Sync isključen i brzina osvježavanja ≥75 Hz.
MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR sinkronizaciju (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR sinkronizacije može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal promjenjive frekvencije, i frekvencija polja iznosi ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja iznosi ≥75Hz 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je uključena funkcija „Ekstremno“.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite OverClock.

Napomena:

1). Kada je „HDR način rada“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ ne mogu se prilagoditi.

2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način rada za igre“, „Kontrola sjene“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR sinkronizacija“ i „Ekstremno“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Način rada za igre“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR sinkronizacija“ i „Ekstremno“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrola sjene“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR sinkronizacija“ i „Ekstremno“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

Slika



Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Prilagodite gamu.
Eko-prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada za filmove.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temp. boje	Toplo	Učitaj toplu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Normal	Učitaj normalnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Hladno	Učitaj hladnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Korisnički	Vrati temperaturu boje iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu s vašim potrebama. Napomena: Pri otkrivanju HDR signala prikazuje se opcija za prilagodbu HDR-a.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Ako HDR nije otkriven, prikazuje se opcija HDR način rada za prilagodbu.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogući dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogući dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
LowBlue način rada	Isključeno	Smanjite emisiju plavog svjetla upravljanjem temperaturom boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, stavke „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.

2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke u izborniku „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ nije moguće prilagoditi. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.

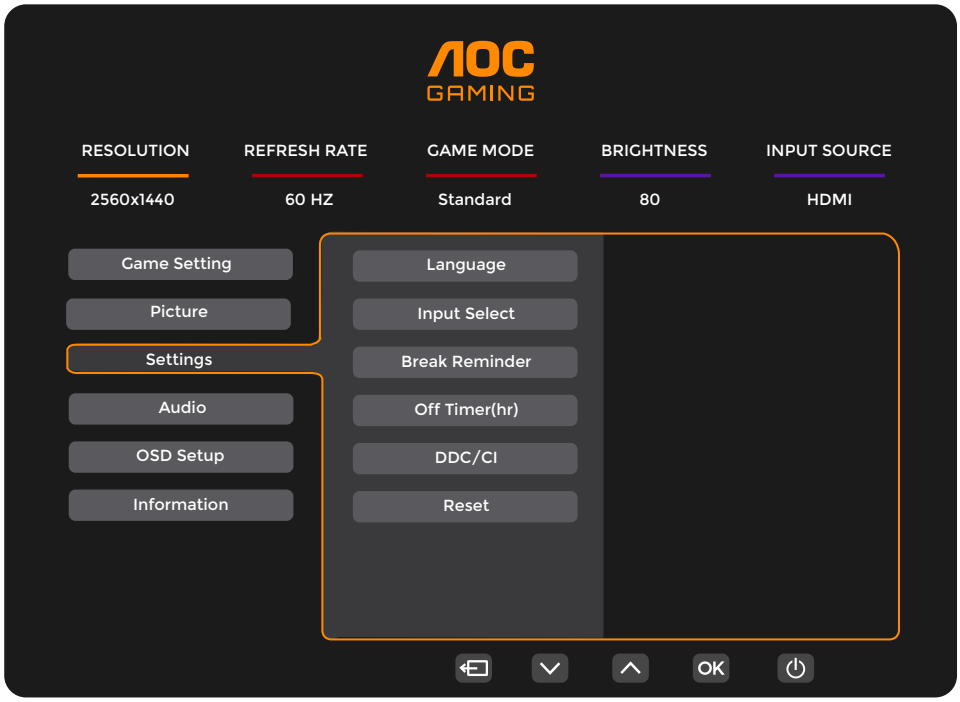
3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „HDR način rada“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.

4). Kada je „Eko-prilagodba“ postavljena na „Čitanje“, stavke „Kontrast“, „Temp. boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ ne mogu se prilagoditi.

5). Kada je „Način rada za igre“ u izborniku „Postavke igara“ postavljen na način koji nije „Standardni“, stavke „Eko-prilagodba“, „HDR način rada“ i „Prostor boja“ ne mogu se prilagoditi.

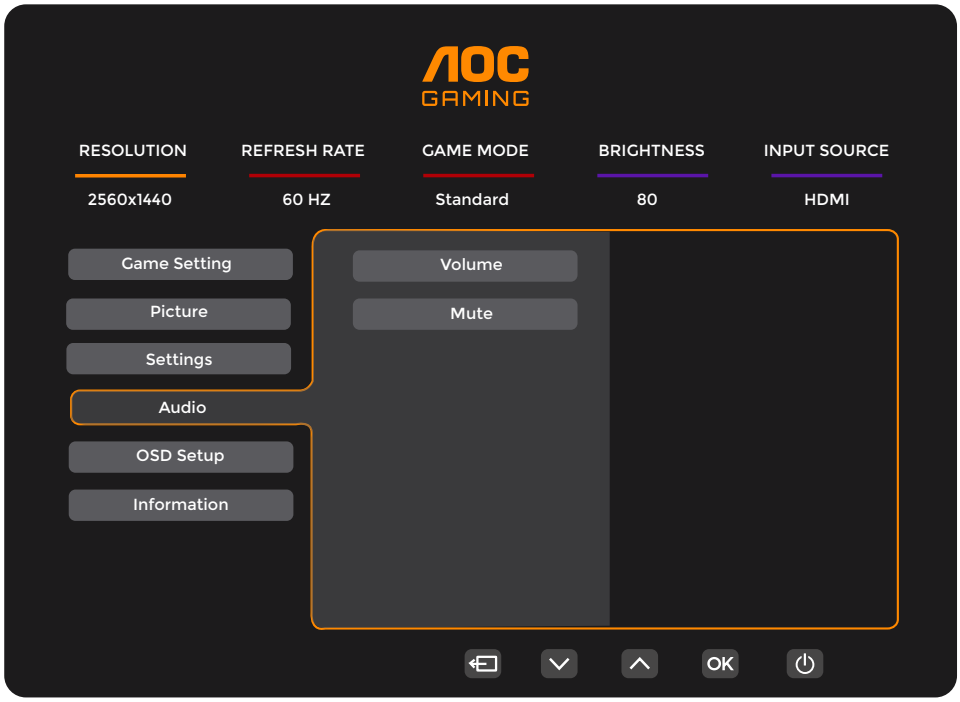
6). Ako je razlučivost ulaznog signala jednaka izvornoj razlučivosti, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke



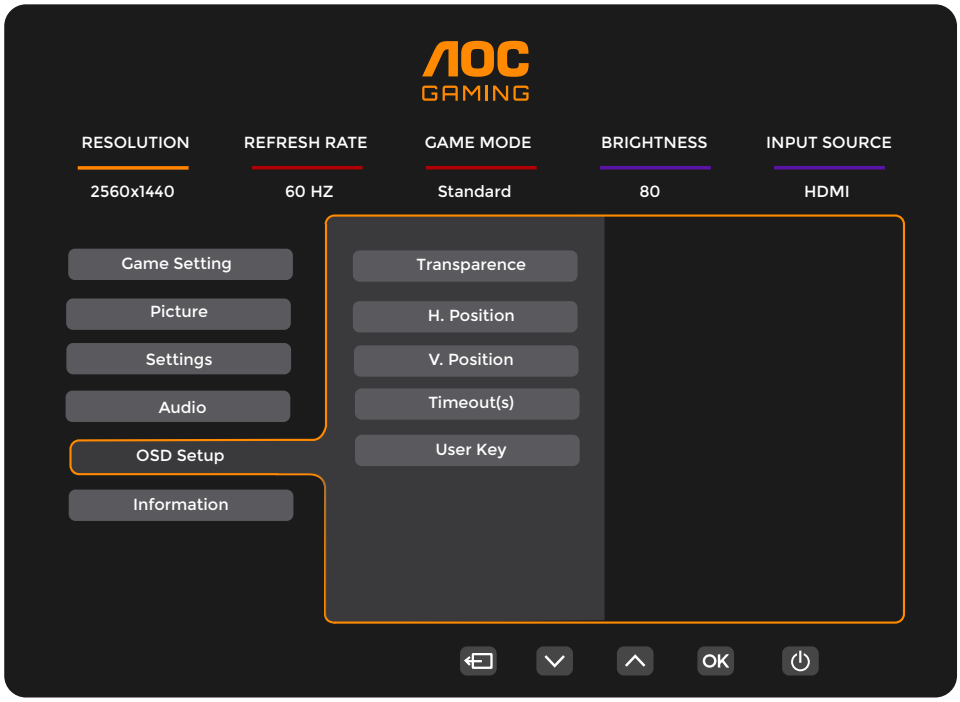
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Automatski / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sat.
Tajmer za isključivanje (h)	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Poništi	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

Zvuk



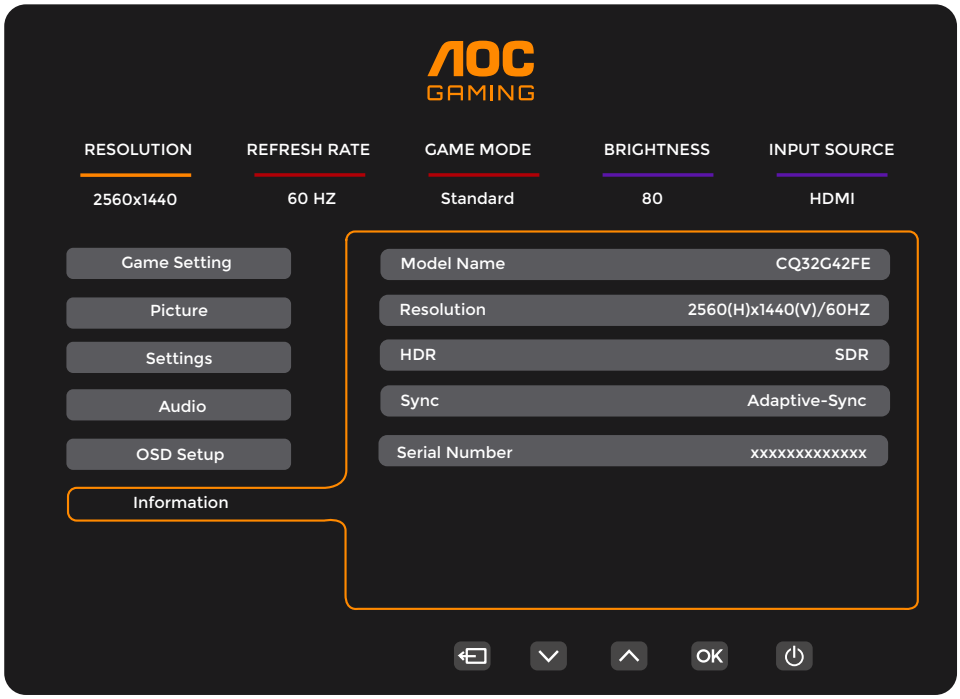
Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Utišaj	Isključeno / Uključeno	Utišajte zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Vrijeme isteka (s)	5-120	Prilagodite vrijeme isteka OSD-a.
Korisnička tipka	Način rada za igre / Brojač sličica	Izbornik prečaca tipki koji je postavio „⋁“ korisnik.

Informacije



LED indikator

Status	**Boja LED indikatora**
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li Tipka za uključivanje u položaju ON te je li Kabel za napajanje pravilno priključen na uzemljenu utičnicu i Monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li Kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak Kabela za napajanje i izvor napajanja. • Je li video kabel pravilno priključen? (Spojeno putem HDMI kabela) Provjerite je li HDMI kabel pravilno spojen. (Spojeno putem DisplayPort kabela) Provjerite je li DisplayPort kabel pravilno spojen. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je računalo uključeno, ponovno ga pokrenite kako bi se prikazao početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurnom načinu rada za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte odjeljak Postavljanje optimalne razlučivosti) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili svojem prodavaču. • Vidite li poruku „Ulaz nije podržan“ na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC monitor.
Slika je mutna i ima problema s dvostrukim slikama i sjenama	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite ne koristite li produžni kabel ili sklopnu kutiju. Preporučujemo da monitor priključite izravno na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika poskakuje, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak	Uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje premjestite što dalje od monitora. Koristite maksimalnu brzinu osvježavanja koju vaš monitor podržava pri razlučivosti koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom stanju isključenosti“	Prekidač za napajanje računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li videoprikazni kabel monitora pravilno spojen s računalom. Pregledajte videoprikazni kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije savijen. Provjerite ispravnost računala pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte videoprikazni kabel Monitora i provjerite je li neki pin oštećen. Provjerite je li videoprikazni kabel monitora pravilno spojen s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili nije pravilno dimenzionirana	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo)	Prilagodite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Upotrijebite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za prilagodbu postavki CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Pogledajte informacije o propisima i servisu u priručniku na CD-u ili na www.aoc.com (kako biste pronašli svoj model za svoju zemlju te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	CQ32G42FE	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Vidljiva veličina slike	Dijagonala od 80,0 cm	
	Korak piksela	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja zaslona	16,7 mil. boja	
Ostalo	Raspon horizontalne frekvencije	30k~230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Veličina horizontalnog prikaza (maksimalna)	697,334 mm	
	Raspon vertikalne frekvencije	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Veličina vertikalnog prikaza (maksimalna)	392,256 mm	
	Optimalna tvornička razlučivost	2560X1440@60Hz	
	Maksimalna razlučivost	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	32W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Stanje pripravnosti	≤0,3W
	Odvod topline	Normalan rad	109,22 BTU/h (tip.)
		Spavanje (stanje pripravnosti)	<1,02 BTU/h
		Stanje isključenosti	<1,02 BTU/h
		Stanje isključenosti (mrežni prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izlaz za slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojiv	
	Ugrađeni zvučnik	2Wx2	
Okolišni uvjeti	Temperatura	Tijekom rada	0 ˚C – 40 ˚C
		Izvan rada	-25 ˚C – 55 ˚C
	Vlažnost zraka	Tijekom rada	10 % – 85 % (bez kondenzacije)
		Izvan rada	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Tijekom rada	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Izvan rada	0m~12192m (0ft~40000ft)

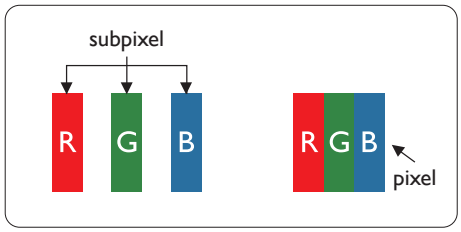
[1] Napomena: Overclocking se postiže kada je razlučivost 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Ako dođe do bilo kakve pogreške prikaza tijekom overclockinga, prilagodite brzinu osvježavanja na 144 Hz.

AOC-ova politika o neispravnim pikselima na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, neispravni pikseli ili podpikseli na panelima Monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez neispravnih piksela, no AOC jamči da će svaki Monitor s neprihvatljivim brojem neispravnosti biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste neispravnosti piksela i definira prihvatljive razine neispravnosti za svaku vrstu. Kako bi Monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj neispravnih piksela na panelu Monitora mora premašiti te prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije od drugih. Ovo pravilo vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

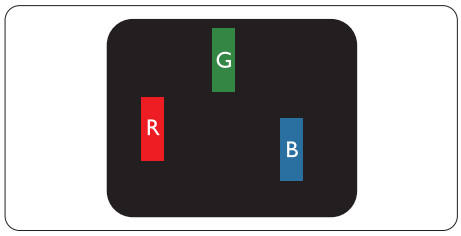
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela primarnih boja: crvene, zelene i plave. Skup piksela čini sliku. Kada su svi podpikseli pojedinog piksela osvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno tvore jedan bijeli piksel. Kada su svi podpikseli zatamnjena, ta tri obojena podpiksela zajedno tvore jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i zatamnjenih podpiksela prikazuju se kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

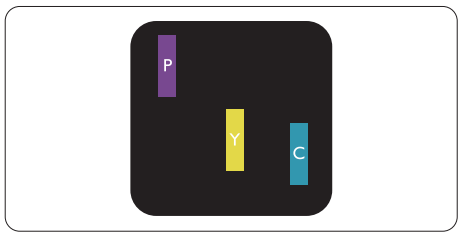
Oštećenja piksela i podpiksela manifestiraju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela te nekoliko podvrsta oštećenja podpiksela unutar svake kategorije.

Ošte enja sa svijetlom točkom

Oštećenja sa svijetlom točkom očituju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno osvijetljeni, odnosno 'uključeni'. Drugim riječima, svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu dok Monitor prikazuje tamnu sliku. Razlikujemo sljedeće vrste oštećenja sa svijetlom točkom.



Jedan osvijetljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.

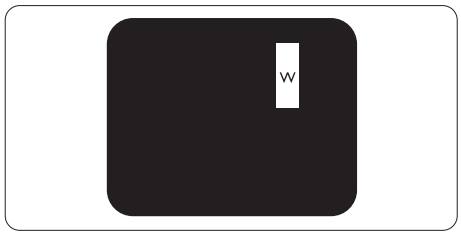


Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + plava = ljubičasta

- Crvena + zelena = žuta

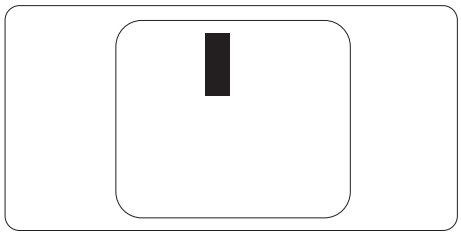
- Zelena + plava = cijan (svjetloplava)



Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).
NAPOMENA
Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti 30 % svjetlija od susjednih točaka.

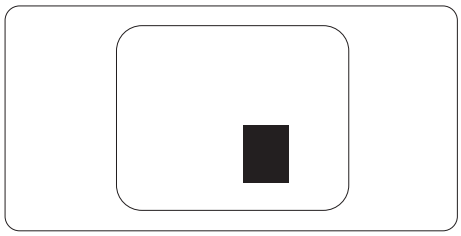
Neispravne crne točke

Neispravne crne točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili „isključeni". Drugim riječima, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada Monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste neispravnih crnih točaka.



Blizina neispravnih piksela

Budući da neispravni pikseli i podpikseli iste vrste koji se nalaze blizu jedan drugoga mogu biti uočljiviji, AOC također određuje tolerancije za blizinu neispravnih piksela.



Tolerancije neispravnih piksela

Da bi ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu zbog neispravnih piksela tijekom jamstvenog razdoblja, ploča Monitora u AOC Monitoru mora imati neispravne piksele ili podpiksele koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

NEDOSTACI SVIJETLIH TOČAKA	**PRIHVATLJIVA RAZINA**
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva nedostatka svijetle točke*	≥15mm
Ukupno nedostataka svijetlih točaka svih vrsta	2
NEDOSTACI CRNIH TOČAKA	**PRIHVATLJIVA RAZINA**
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dva nedostatka crne točke*	≥15mm
Ukupno nedostataka crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

UKUPNO NEDOSTATAKA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni nedostaci svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

NAPOMENA

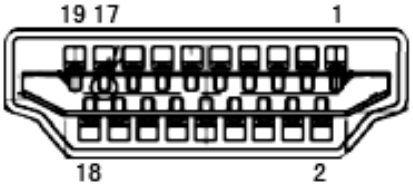
*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM NAČINI RADA			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC NAČINI RADA			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

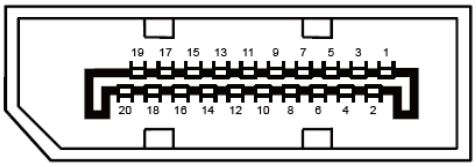
NAPOMENA: Prema VESA standardu, moguće je odstupanje (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije slike) na različitim operativnim sustavima i grafičkim karticama. Radi poboljšane kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Provjerite podatke na samom proizvodu.

Raspored pinova



Signalni kabel za zaslon u boji s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Data 2 oklop	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock oklop	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za zaslon u boji

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj Monitor opremljen je VESA DDC2B funkcionalnostima u skladu s normom VESA DDC. To omogućuje Monitoru da identificira sebe prema glavnom sustavu te, ovisno o primijenjenoj razini DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na protokolu I2C. Glavno računalo može zatražiti EDID podatke putem kanala DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE