AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Безопасност 1
Национални конвенции 1
Захранване 2
Инсталиране 3
Почистване 4
Други 5
Инсталиране 6
Съдържание на комплекта 6
Монтаж на стойката и основата 7
Регулиране на ъгъла на гледане 8
Свързване на Монитор 9
Стенен монтаж 10
Функция Adaptive-Sync 11
HDR 12
Настройка 13
Бързи клавиши 13
Настройки на OSD 14
Настройки на играта 15
Изображение 17
Настройки 19
Аудио 20
Настройки на OSD 21
Информация 22
LED индикатор 23
Отстраняване на неизправности 24
Спецификации 25
Общи спецификации 25
Политика на AOC за дефектни пиксели в панелите на мониторите 26
Предварително зададени режими на дисплея 29
Разпределение на пиновете 30
Plug and Play 31

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в настоящия документ.

Забележки, предпазни мерки и предупреждения

В настоящото ръководство текстовите блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА обозначава важна информация, която Ви помага да използвате Вашата компютърна система по-ефективно.



ПРЕДПАЗНА МЯРКА: ПРЕДПАЗНАТА МЯРКА обозначава потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и указва как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО обозначава потенциален риск от телесна увреда и указва как да избегнете проблема.
Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи конкретното оформление на предупреждението се определя от регулаторен орган.

Захранване

 Мониторът трябва да се използва само с типа източник на захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни какъв тип захранване се осигурява във Вашия дом, консултирайте се с дилъра си или с местната електроразпределителна компания.

 Мониторът е оборудван със заземен щепсел с три контакта — щепсел с трети (заземяващ) контакт. Този щепсел се включва само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не е пригоден за трижилен щепсел, поръчайте на квалифициран електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не нарушавайте защитната функция на заземения щепсел.

 Изключвайте устройството от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреда вследствие на токови удари.

 Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За да се осигури надеждна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100-240V AC, мин. 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран в близост до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Инсталиране

Не поставяйте Монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане Мониторът може да причини телесна повреда на човек и сериозни щети на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте само препоръчаните от него монтажни аксесоари. Преместването на комбинацията от продукт и количка с повишено внимание.

Никога не вкарвайте предмети в отворите на корпуса на Монитора. Това може да увреди вътрешните компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Никога не допускайте попадане на течности върху Монитора.

Не поставяйте предната част на продукта директно на пода.

При монтаж на Монитора на стена или рафт използвайте одобрен от производителя монтажен комплект и спазвайте приложените към него инструкции.

Осигурете необходимото свободно пространство около Монитора, както е показано по-долу. В противен случай недостатъчната циркулация на въздуха може да доведе до прегряване и да причини пожар или повреда на Монитора.

За да избегнете потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че Мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на Монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около Монитора при монтаж на стена или върху стойка:

Монтиран със стойка



Почистване

Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, навлажнена с вода.

При почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте навлизане на течност в корпуса.



Изключете Захранващ кабел, преди да почистите продукта.

Други

Ако продуктът отделя странна миризма, издава необичаен звук или дими, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от електрическата мрежа и се свържете със Сервизен център.

Уверете се, че вентилационните отвори не са закрити от мебел или завеса.

Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

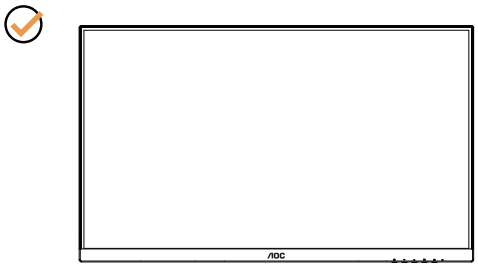
Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.

Захранващите кабели трябва да притежават сертификат за безопасност. За Германия те трябва да са тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 или по-висок клас.
За останалите държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.

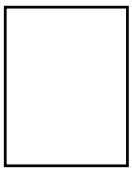
Прекомерното звуково налягане от слушалките може да доведе до увреждане на слуха. Усилването на еквалайзера до максимум повишава изходното напрежение на слушалките, а оттам и нивото на звуковото налягане.

Инсталиране

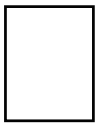
Съдържание на комплекта



Monitor



Quick Start Guide



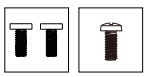
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



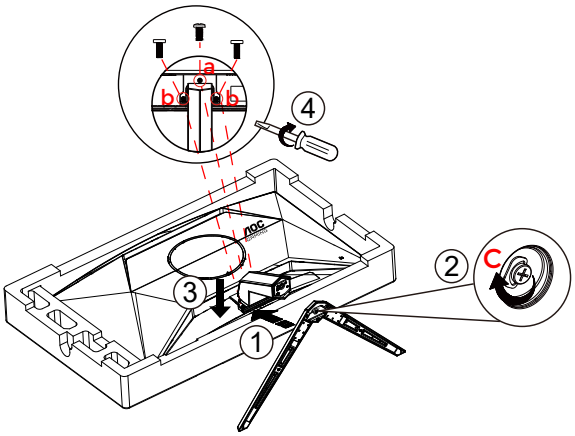
DisplayPort Cable

*Не всички сигнални кабели се доставят във всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дистрибутор или представителство на AOC за потвърждение.

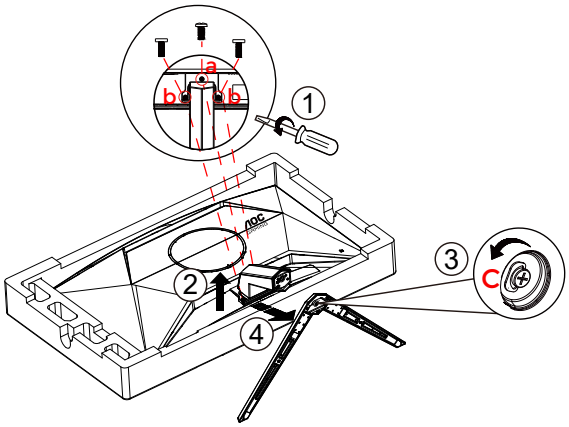
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате описаните по-долу стъпки.

Монтаж:



Демонтаж:



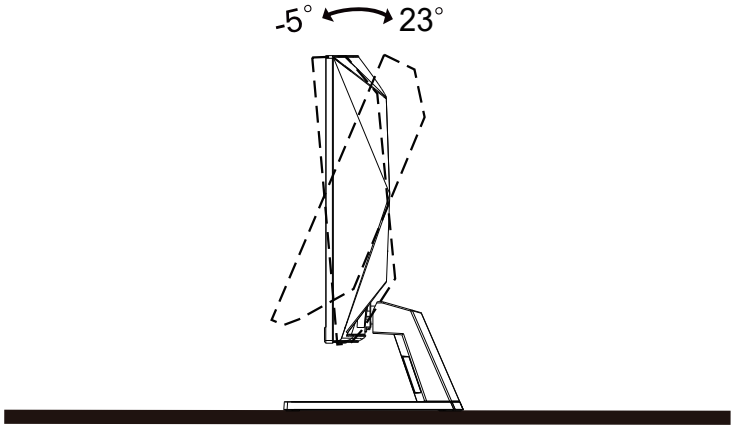
Характеристики на винтовете:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (ефективна дължина на резбата 5,5 mm)	

ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално визуално изживяване се препоръчва да се уверите, че виждате цялото си лице на екрана, след което да регулирате ъгъла на Монитор според личните си предпочитания.
Дръжте стойката здраво, за да предотвратите преобръщане на Монитор при промяна на ъгъла му.
Можете да регулирате Монитор, както е показано по-долу:



ЗАБЕЛЕЖКА:

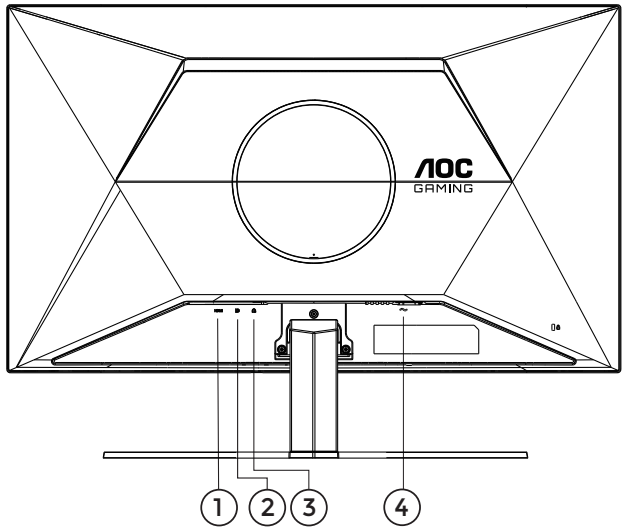
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че Монитор не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на Монитор. Хващайте само рамката.

Свързване на Монитор

Кабелни връзки в задната част на Монитор и компютъра:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалки
4. Захранване

Свързване към компютър

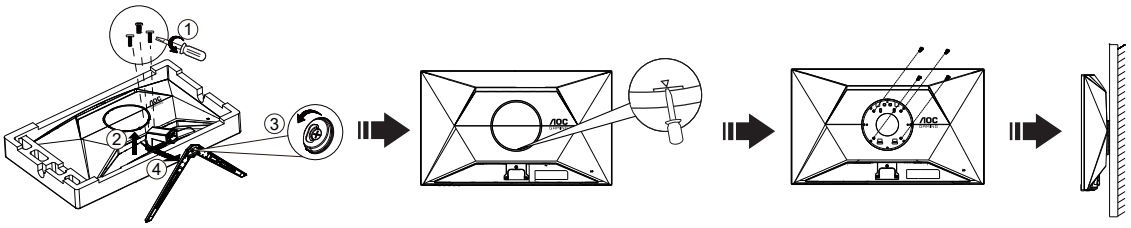
1. Свържете здраво захранващия кабел към гърба на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел от контакта.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора в задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако липсва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

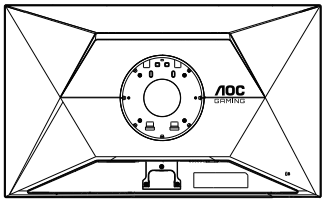
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на допълнително стенно рамо

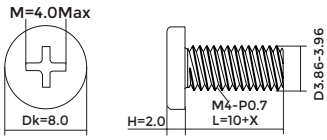


Този монитор може да бъде прикрепен към стенно рамо, закупено отделно. Прекъснете захранването преди изпълнение на тази процедура. Следвайте стъпките по-долу:

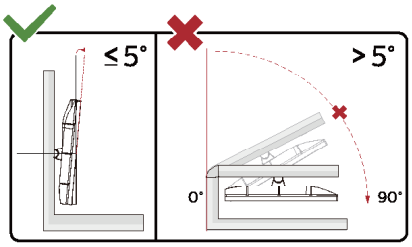
1. Демонтирайте основата.
2. Вкарайте отвертка с плосък връх или друг плосък инструмент в жлеба и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенното рамо.
4. Поставете стенното рамо върху гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите в задната част на монитора.
5. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. За инструкции относно закрепването към стената се обърнете към ръководството за потребителя, предоставено с опционалния стенен държач.



Спецификация на винтовете за стенен държач: M4*(10+X)mm (X=дебелина на конзолата за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за VESA монтажни винтове не са налични при всички модели; моля, проверете при дилъра или в официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенен държач.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че Монитор не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на Монитор. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи чрез DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу, а пълната информация може да бъде проверена на www.AMD.com

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (без R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

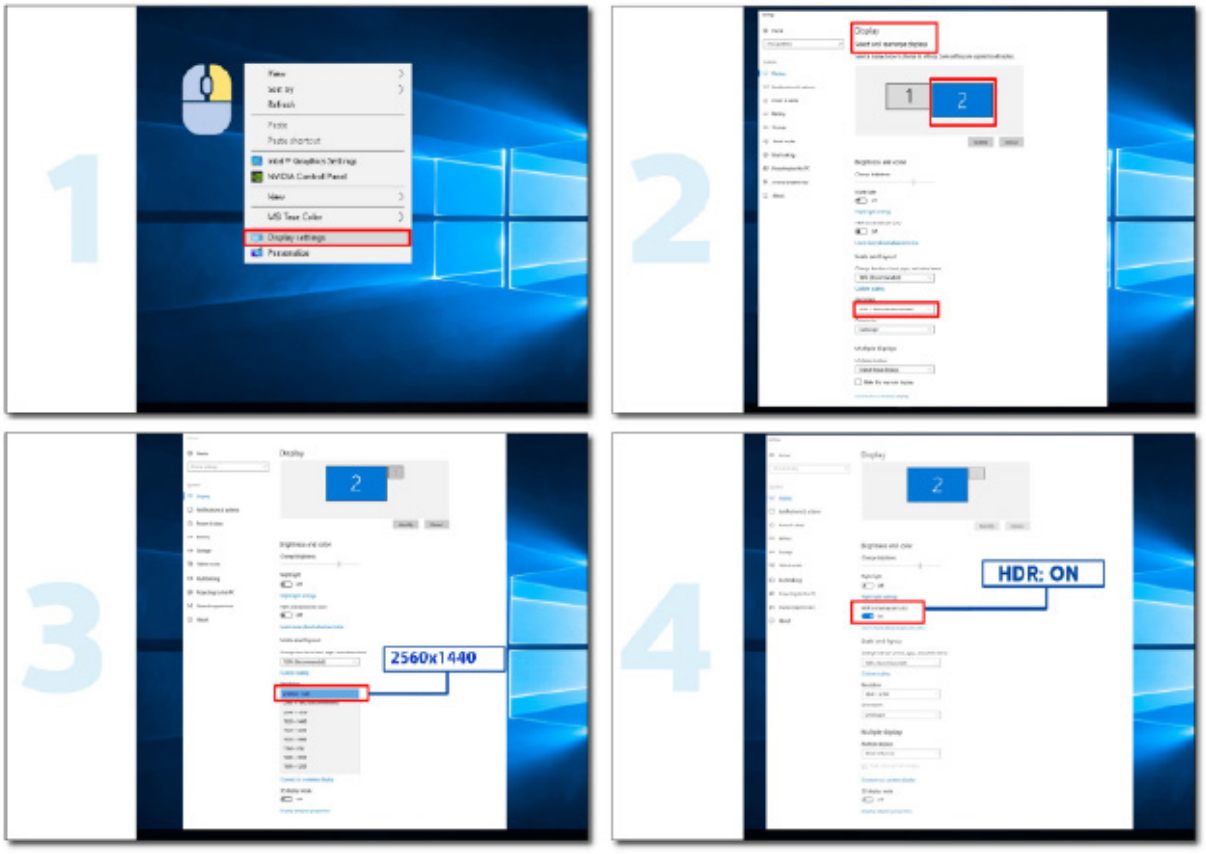
HDR

Устройството е съвместимо с входни сигнали във формат HDR10.
Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържание за информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание. Изберете „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, когато не е необходимо автоматично активиране.

Забележка:

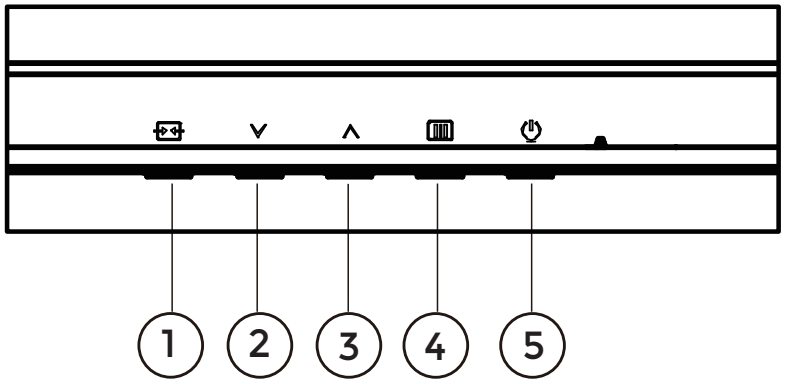
1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на WIN10, по-стари от V1703.
2. При версия V1703 на WIN10 е наличен само HDMI интерфейсът, а DisplayPort интерфейсът не функционира.
3. Режим 3840x2160@50Hz/60Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.

a. Разделителната способност на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително настроен на ВКЛ.
b. След стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига при промяна на разделителната способност на 2560x1440 (ако е налична).



Настройка

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Игрови режим)
3	Централна точка
4	Меню/Enter
5	Захранване

Меню/Enter

Натиснете, за да се покаже OSD менюто или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете Бутон за захранване, за да включите Монитор-а.

Централна точка

При липса на OSD меню натиснете бутона Централна точка, за да покажете или скриете централната точка.

Потребителски бутон (Игрови режим)

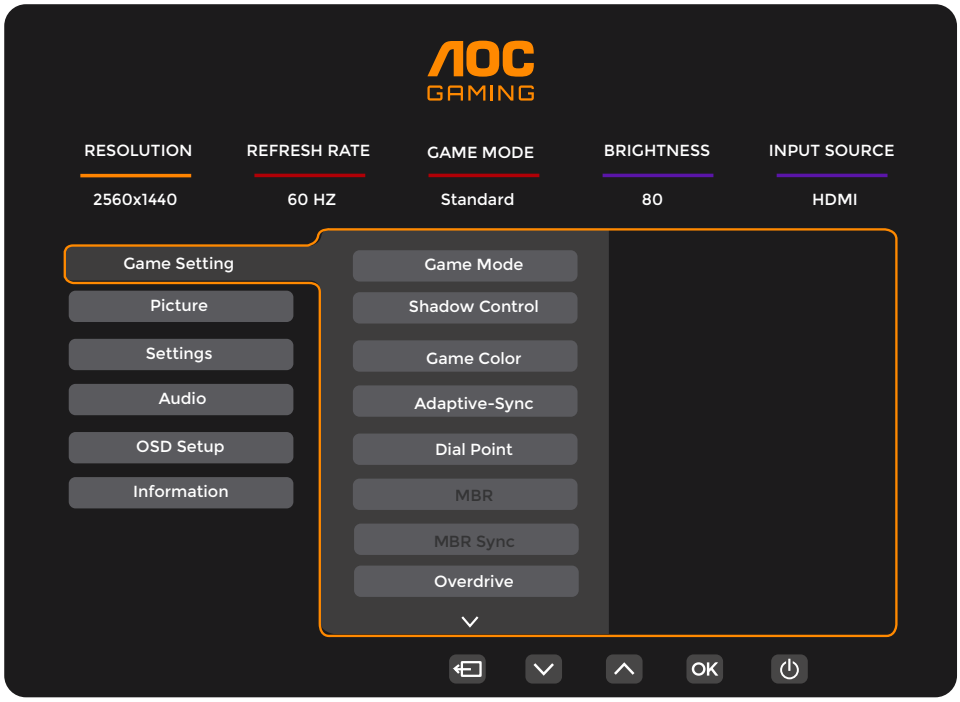
Потребителско меню за бърз достъп чрез клавиша „∨“: Игрови режим/Брояч на кадри.
По подразбиране е зададен Игрови режим.
При липса на OSD меню натиснете клавиша „∨“, за да отворите функцията Игрови режим, след което натиснете клавиша „∨“ или „∧“, за да изберете Игрови режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезание, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) според типа на играта.

Източник/Изход

Когато OSD менюто е затворено, бутонът Източник/Изход функционира като горещ клавиш за избор на източник.
Когато OSD менюто е активно, този бутон служи за изход (излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и кратки инструкции за управляващите бутони.



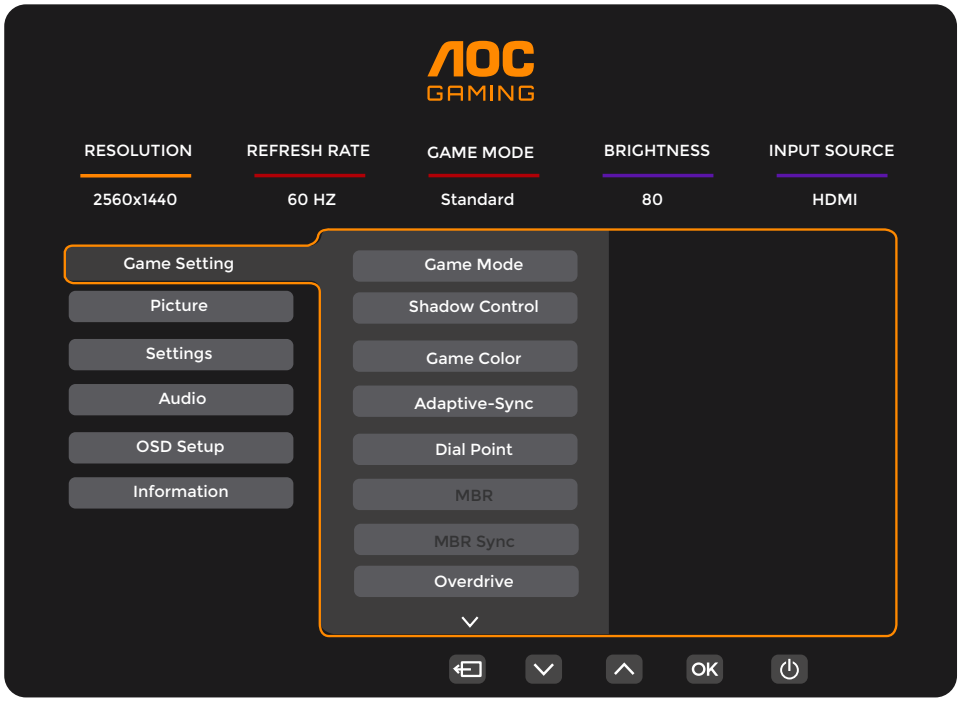
1). Натиснете **Бутон MENU**, за да активирате OSD прозореца.

2). Натиснете ∨ или ∧, за да навигирате през функциите. След като желаната функция бъде маркирана, натиснете **Бутон MENU / OK**, за да я активирате; натиснете ∨ или ∧, за да навигирате през функциите в подменюто. След като желаната функция от подменюто бъде маркирана, натиснете **Бутон MENU / OK**, за да я активирате.

3). Натиснете ∨ или ∧, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **/** , за да излезете. Ако желаете да регулирате друга функция, повторете стъпки 2–3.

4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте Бутон MENU, докато Мониторът е изключен, след което натиснете Бутон за захранване, за да включите Монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте Бутон MENU, докато Мониторът е изключен, след което натиснете Бутон за захранване, за да включите Монитора.

Настройки на играта



Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Стойността по подразбиране на Контрол на сенките е 0, като крайният потребител може да я регулира от 0 до 20 за по-ясна картина. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за ясна картина.
Цвят на играта	0 ~ 20	Цвят на играта предлага нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-качествено изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: При активирана функция Adaptive-Sync е възможно да се наблюдава премигване в определени игрови среди.
Централна точка	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Точка на прицел“ показва мерник в центъра на екрана, подпомагайки геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) Предоставя нива на настройка от 0 до 20 за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се регулира само когато Adaptive-Sync е изключен, а честотата на опресняване е ≥75Hz.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включен, а входният сигнал е с променлива честота, като честотата на кадъра е ≥ 75Hz.

Overdrive	Нормален	Регулирайте времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, показваното изображение може да бъде замъглено. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Екстремен“ е налична като опция, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥75Hz 3. Яркостта на екрана намалява, когато функцията „Екстремен“ е включена.
	Бърз	
	По-бърз	
	Най-бърз	
	Екстремен	
Брояч на кадри	Изкл. / Горе вдясно / Долу вдясно / Горе вляво / Долу вляво	Показване на V честотата в избрания ъгъл.
OverClock	Изкл. / Вкл.	Активиране или деактивиране на OverClock.

Забележка:

1). Когато „Режим HDR“ в меню „Изображение“ е активиран, елементите „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.

2). Когато „HDR“ в меню „Изображение“ е зададен на „DisplayHDR“, елементите „Игрови режим“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „HDR“ под „Изображение“ е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, елементите „Игрови режим“, „Цвят на играта“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ под „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

3). Когато „Цветово пространство“ под „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Shadow Control“, „Цвят на играта“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ под „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 /sRGB	Регулиране на гамата.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстови режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игрови режим.
	Филм	Режим за филми.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветова температура	Топла	Извикване на топла цветова температура от EEPROM.
	Нормална	Извикване на нормална цветова температура от EEPROM.
	Хладна	Извикване на хладна цветова температура от EEPROM.
	Потребителска	Възстановяване на цветовата температура от EEPROM.
Червен	0-100	Усилване на червения цвят от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления цвят от цифровия регистър.
Син	0-100	Усилване на синия цвят от цифровия регистър.

HDR	Изкл.	Задайте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При откриване на HDR се показва опцията за HDR за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
Режим HDR	Изкл.	Оптимизиране на цветовете и контраста на изображението за симулиране на HDR ефект. Забележка: При неоткриване на HDR сигнал се извежда опцията Режим HDR за регулиране.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изкл.	Изключване на динамичния контраст.
	Включено	Включване на динамичния контраст.
Цветово пространство	Собствена разделителна способност на панела	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изкл.	Намаляване на синята светлина чрез управление на цветовата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Изберете съотношение на изображението за екрана.

Забележка:

1). Когато „Режим HDR“ е активиран, параметрите „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.

2). Когато „HDR“ е настроено на „DisplayHDR“, всички параметри в меню „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да се регулират. Когато „HDR“ е настроено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, параметрите „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.

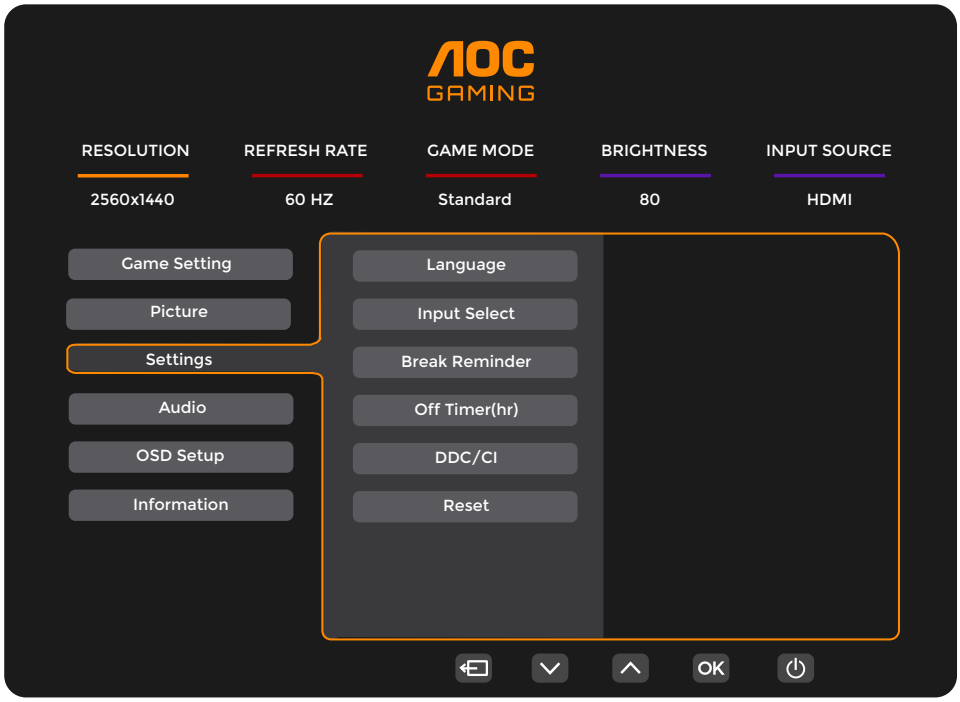
3). Когато „Цветово пространство“ е настроено на „sRGB“, параметрите „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „Режим HDR“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.

4). Когато „Еко настройка“ е зададена на „Четене“, „Контраст“, „Цветова температура“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.

5). Когато „Игрови режим“ в „Настройки за игри“ е зададен на режим, различен от „Стандартен“, елементите „Еко настройка“, „Режим HDR“ и „Цветово пространство“ не могат да се регулират.

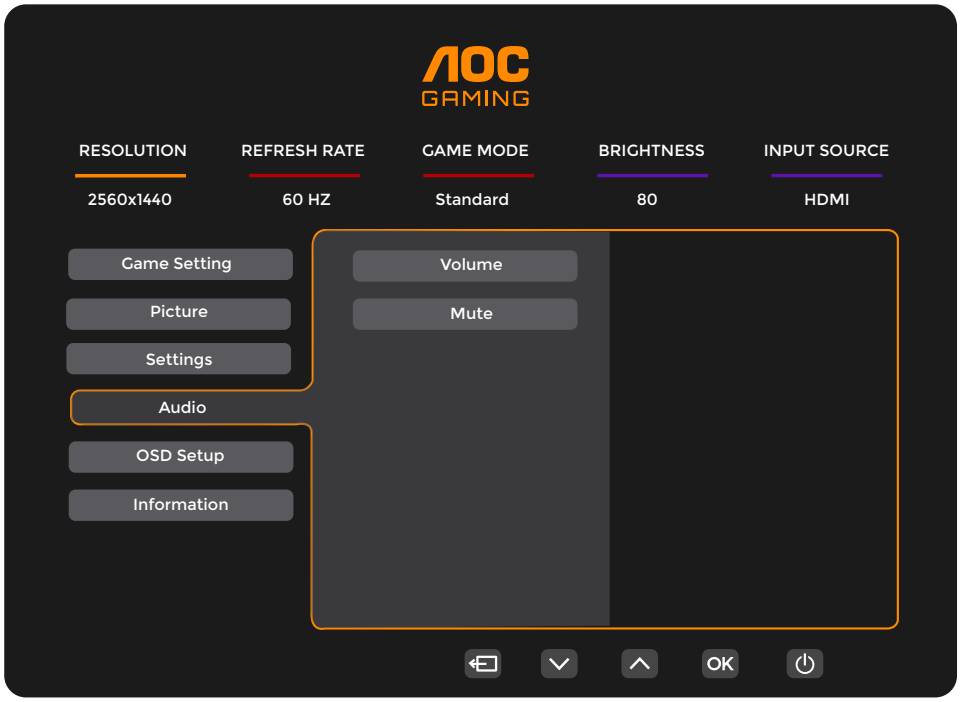
6). Ако разделителната способност на входния сигнал съвпада с оригиналната разделителна способност, опцията „Съотношение на изображението“ е неактивна.

Настройки



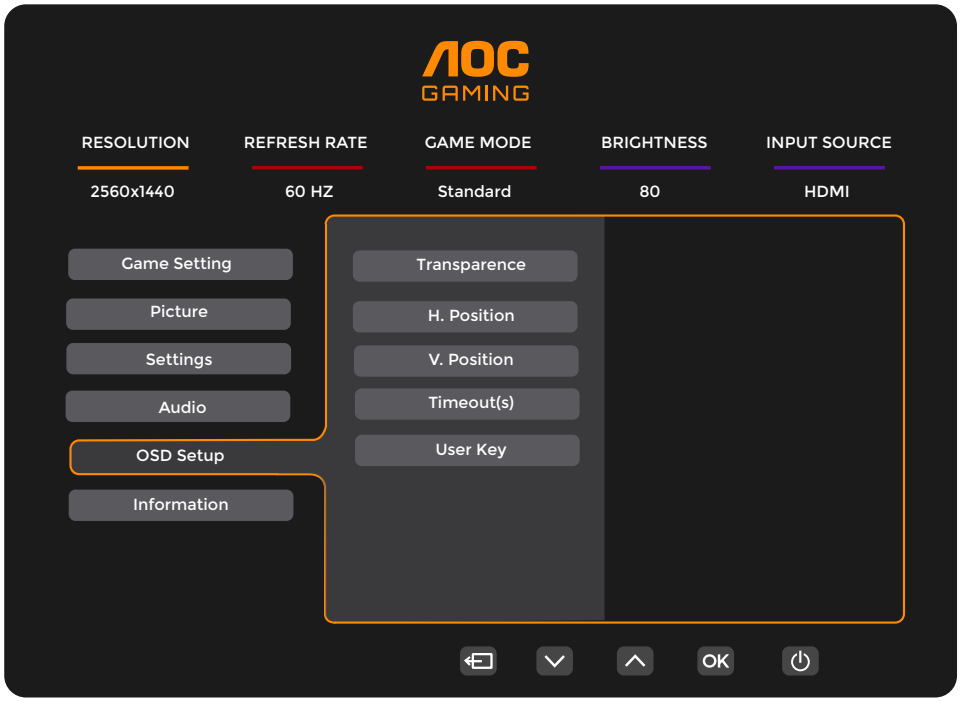
Език		Изберете език на OSD менюто.
Избор на вход	Авто / HDMI / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка при непрекъсната работа над 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0–24 ч	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабричните настройки.

Аудио



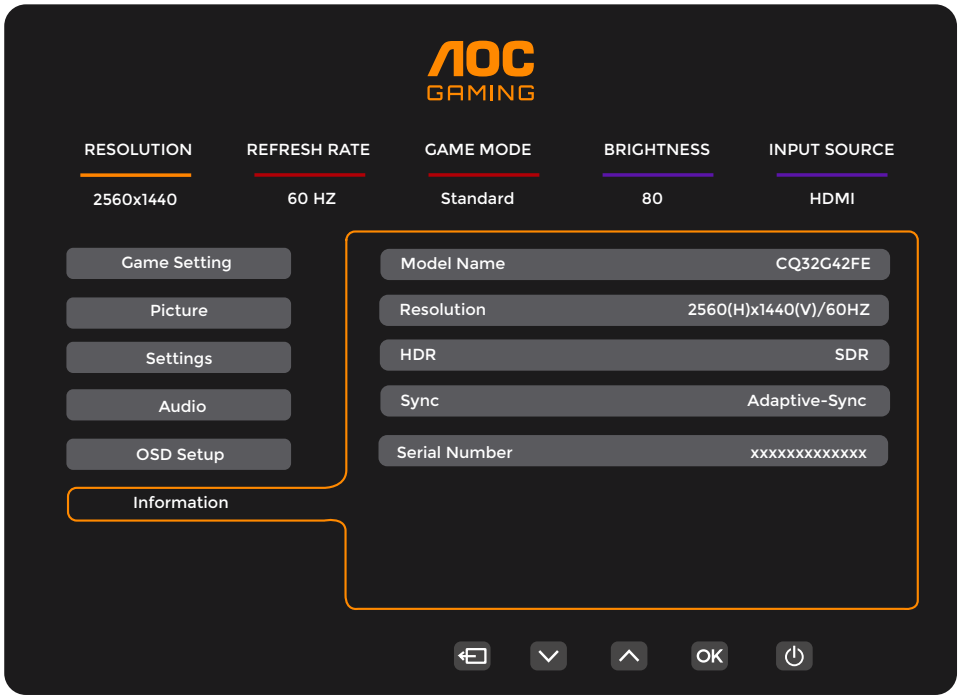
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (s)	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игрови режим / Брояч на кадри	Меню за клавишни комбинации „⋁“ , зададено от потребителя.

Информация


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED индикатор

Състояние	**Цвят на LED индикатора**
Режим на пълна мощност	Бял
Активен изключен режим	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	• Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и електрозахранването. • Правилно ли е свързан видеокабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входът за HDMI/DisplayPort не е наличен при всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се покаже началният екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на Видеокарта. (Вижте раздела Настройка на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или с Вашия дилър. • Виждате ли съобщението „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение може да се появи, когато сигналът от Видеокарта надвишава максималната разделителна способност и честота, които Монитор може да обработва коректно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които Монитор може да обработва коректно. • Уверете се, че драйверите за AOC Monitor са инсталирани.
Изображението е размазано и се наблюдават двойни контури и сенки	Регулирайте настройките за Контраст и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разклонител. Препоръчваме да свържете Монитор директно към изходния конектор на Видеокарта в задната част на компютъра.
Изображението подскача, трепти или се появяват вълнообразни смущения	Отдалечете максимално всички електрически уреди, които могат да причинят електромагнитни смущения, от Монитор. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от вашия Монитор при избраната разделителна способност.
Мониторът е блокирал в активен режим на изключване„	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да бъде в положение ВКЛЮЧЕНО. Видеокарта на компютъра трябва да бъде плътно поставена в съответния слот. Уверете се, че видеокабелът на Монитор е правилно свързан към компютъра. Огледайте видеокабела на Монитор и се уверете, че няма огънати контактни щифтове. Уверете се, че компютърът функционира, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате LED индикатора му. Индикаторът трябва да светне или да угасне при всяко натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видеокабела на Монитор-а и се уверете, че няма повреден щифт. Уверете се, че видеокабелът на Монитор е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или оразмерено правилно	Регулирайте хоризонталната и вертикалната позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).
Картината има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло)	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране.
Нормативна уредба и сервизно обслужване	Моля, вижте информацията за нормативна уредба и сервизно обслужване в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да откриете модела, който сте закупили във вашата страна, и да намерите информацията за нормативна уредба и сервизно обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	CQ32G42FE	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Размер на видимото изображение	Диагонал 80,0 cm	
	Стъпка на пикселите	0,2724 mm (X) x 0,2724 mm (B)	
	Видео	HDMI интерфейс & DisplayPort интерфейс	
	Цветове на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Обхват на хоризонталното сканиране	30k–230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	697,334 mm	
	Обхват на вертикалното сканиране	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	392,256 mm	
	Оптимална предварително зададена разделителна способност	2560X1440@60Hz	
	Максимална разделителна способност	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранване	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и Контраст по подразбиране)	32W
		Макс. (яркост = 100, Контраст = 100)	≤51W
		Режим на готовност	≤0,3W
	Топлоотделяне	Нормална работа	109,22 BTU/hr (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,02 BTU/hr
		Изключено състояние	<1,02 BTU/hr
		Изключено състояние (мрежов ключ)	0 BTU/h
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMI/DisplayPort/Аудио изход	
	Тип на сигналния кабел	Отделящ се	
	Вградени високоговорители	2Wx2	
Условия на околната среда	Температура	При работа	0°C~40°C
		При съхранение	-25°C~55°C
	Влажност	При работа	10%~85% (без конденз)
		При съхранение	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	При работа	0m~5000m (0ft~16404ft)
		При съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)

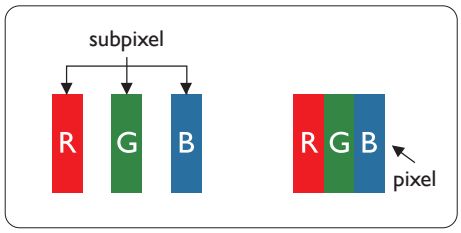
[1] Забележка: Овърклокването се постига при разделителна способност 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Ако възникне грешка в изображението по време на овърклокване, настройте честотата на опресняване на 144Hz.

Политика на AOC за дефектни пиксели в панелите на мониторите

AOC се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме едни от най-усъвършенстваните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, появата на дефектни пиксели или субпиксели в панелите на Мониторите понякога е неизбежна.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно лишени от дефектни пиксели, но AOC гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящата забележка описва различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите прагове за всеки от тях. За да бъде извършен гаранционен ремонт или замяна, броят на дефектните пиксели в панела на Монитора трябва да надвишава посочените допустими стойности. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на даден монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това AOC определя още по-строги стандарти за качество за определени типове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от останалите. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и подпиксели

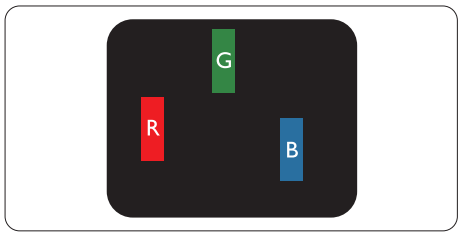
Пикселът (елемент на изображението) се състои от три подпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Множеството пиксели заедно формират изображението. Когато всички подпиксели на даден пиксел са осветени, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са затъмнени, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Останалите комбинации от осветени и затъмнени подпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

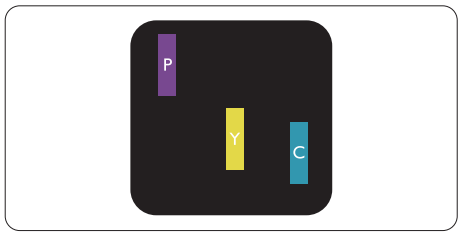
Дефектите на пикселите и подпикселите се проявяват на екрана по различен начин. Различават се две категории дефекти на пикселите, като във всяка от тях има няколко вида дефекти на подпикселите.

Дефекти тип „ярка точка“

Дефектите тип „ярка точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които остават постоянно осветени („включени“). Ярка точка представлява подпиксел, който се откроява на екрана, когато Мониторът показва тъмен образ. Разграничават се следните видове дефекти тип „ярка точка“.



Един светещ червен, зелен или син субпиксел.

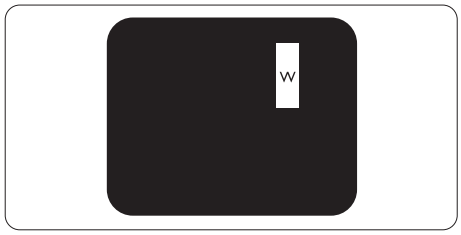


Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав

- Червен + Зелен = Жълт

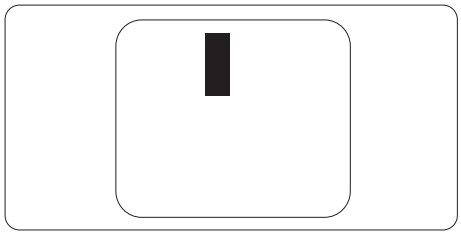
- Зелен + Син = Циан (светлосин)



Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).
ЗАБЕЛЕЖКА
Червената или синята ярка точка трябва да бъде с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

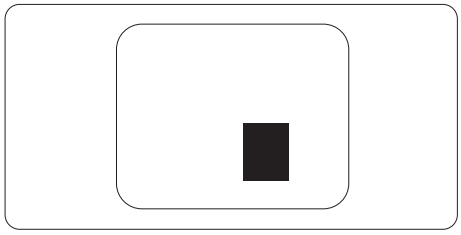
Дефекти тип черна точка

Дефектите тип черна точка се проявяват като пиксели или субпиксели, които са винаги тъмни или „изключени". Това означава, че тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато Мониторът показва светъл образ. Това са видовете дефекти тип черна точка.



Близост на пикселните дефекти

Тъй като пикселните и субпикселните дефекти от един и същи тип, които са разположени близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, AOC определя и допустими граници за близостта на пикселните дефекти.



Допустими граници за пикселни дефекти

За да отговаря на условията за ремонт или подмяна поради пикселни дефекти през гаранционния период, панелът на Монитор в монитор на AOC трябва да има пикселни или субпикселни дефекти, надвишаващи допустимите граници, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ТИП ЯРКА ТОЧКА	**ДОПУСТИМО НИВО**
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта тип ярка точка*	≥15mm
Общ брой дефекти тип ярка точка от всички видове	2
ДЕФЕКТИ ТИП ЧЕРНА ТОЧКА	**ДОПУСТИМО НИВО**
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта тип черна точка*	≥15mm

Общ брой дефекти тип черна точка от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	**ПРИЕМЛИВО НИВО**
Общ брой дефекти на светли или черни точки от всички видове	5 или по-малко

ЗАБЕЛЕЖКА

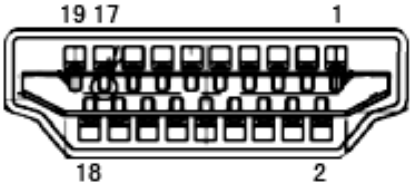
*: 1 или 2 съседни дефекта на подпиксели = 1 точков дефект.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Оувърклок)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМИ НА IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ ЗА MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

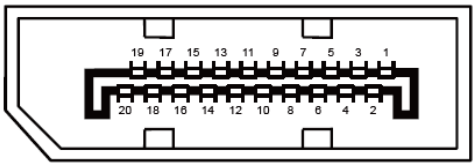
ЗАБЕЛЕЖКА: Съгласно стандарта VESA, при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти е възможна определена грешка (+/-1Hz). С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, направете справка с реалните характеристики на продукта.

Разпределение на пиновете



19-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

№ на пин	Име на сигнал	№ на пин	Име на сигнал	№ на пин	Име на сигнал
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазен (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран на TMDS Data 0	16.	SDA		



20-пинов сигналнен кабел за цветен дисплей

№ на пин	Име на сигнал	№ на пин	Име на сигнал
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с поддръжка на VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да уведомява хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предоставя допълнителна информация за възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хост системата може да изисква EDID информация чрез канала DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE