AOC GAMING



Ohjekirja

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Turvallisuus 1
Kansalliset käytännöt 1
Sähkönsyöttö 2
Asennus 3
Puhdistus 4
Muuta 5

Asennus 6
Pakkauksen sisältö 6
Telineen ja jalustan asennus 7
Katselukulman säätäminen 8
Näytön liittäminen 9
Seinäkiinnitys 10
Adaptive-Sync-toiminto 11
HDR 12

Säätäminen 13
Pikanäppäimet 13
OSD-asetukset 14
Peliasetukset 15
Kuva 17
Asetukset 19
Ääni 20
OSD-asetukset 21
Tiedot 22
LED-merkkivalo 23

Vianmääritys 24

Tekniset tiedot 25
Yleiset tekniset tiedot 25
AOC-näyttöjen paneelin pikselivirhekäytäntö 26
Esiasetetut näyttötilat 28
Pinnikytkennät 29
Plug and Play 30

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavat alaosiot kuvaavat tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset käytännöt.

Huomautukset, varoitukset ja vaaratiedotteet

Tässä oppaassa tekstilohkojen yhteydessä voi olla kuvake, ja teksti voi olla lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaratiedotteita, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, jonka avulla voit hyödyntää tietokonejärjestelmääsi tehokkaammin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee laitteistovaurion tai tietojen menetyksen vaaran ja ohjeistaa ongelman välttämisessä.



VAARATIEDOTE: VAARATIEDOTE ilmaisee henkilövahingon vaaran ja ohjeistaa ongelman välttämisessä. Jotkin vaaratiedotteet voivat esiintyä vaihtoehtoisessa muodossa ilman kuvaketta. Tällöin vaaratiedotteen tarkka esitystapa on viranomaisen määräämä.

Sähkönsyöttö

 Näyttöä saa käyttää ainoastaan merkinnässä mainitusta virtalähteestä. Jos et ole varma asuntosi sähkönsyötön tyypistä, ota yhteys jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.

 Näytössä on kolmipistokkeinen maadoitettu pistotulppa, jossa on kolmas (maadoitus)nasta. Tämä pistotulppa sopii turvatoimena vain maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasia ei sovellu kolmijohtimiselle pistotulpalle, anna sähköasentajan asentaa oikeanlainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistotulvan turvatoimea.

 Irrota laite virtalähteestä ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikeistä aiheutuvilta vaurioilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja eikä moniosaisia pistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Varmista häiriötön toiminta käyttämällä näyttä vain UL-hyväksyttyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti mitoitetut pistorasiat merkinnällä 100–240 V AC, vähintään 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitteistoa siten, että se on helposti saavutettavissa.

Asennus

Älä aseta näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaan, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö kaatuu, se voi aiheuttaa henkilövahingon ja vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen mukana myytävää kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotetta asentaessasi ja käytä valmistajan suosittelemia asennustarvikkeita. Siirrä tuotteen ja kärryn yhdistelmää varoen.

Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa virtapiirin osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan roisku nesteitä näytölle.

Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

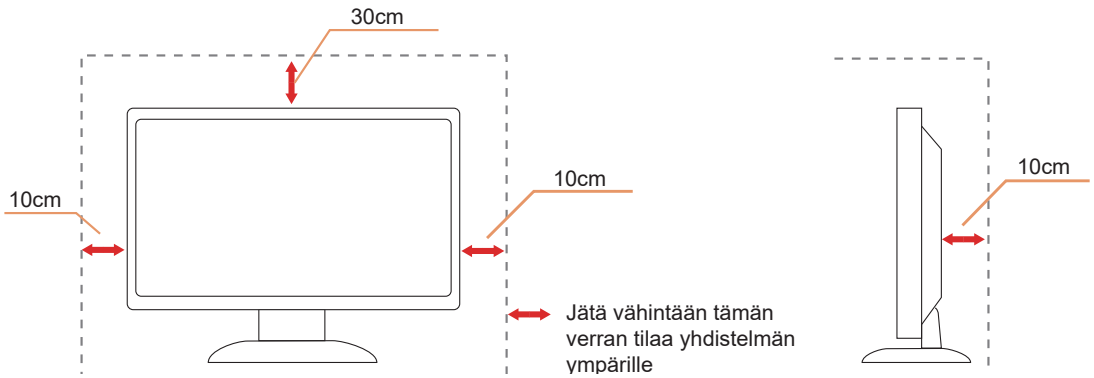
Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

Jätä näytön ympärille hieman tilaa alla olevan kuvan mukaisesti. Muuten ilmankierto voi olla riittämätöntä, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vaurioita näytölle.

Välttääksesi mahdolliset vauriot, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäiskallistuskulma ylitetään, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alta näytön ympärille suositellut tuuletusalueet, kun näyttö asennetaan seinälle tai jalustalle:

Asennettuna jalustalla



Puhdistus

⚠ Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

⚠ Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan on oltava kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



⚠ Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muuta

Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.

Varmista, ettei pöytä tai verho tuki tuuletusaukkoja.

Älä altista LCD-näyttöä voimakkaalle tärinälle tai iskuille käytön aikana.

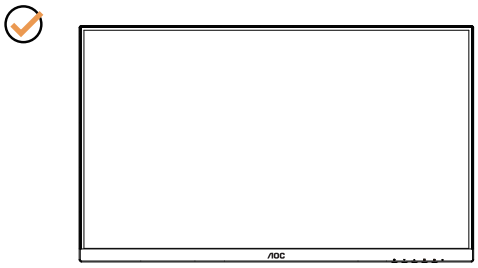
Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

Virtajohtojen on oltava turvallisuushyväksyttyjä. Saksassa johdon on oltava tyyppiä H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 tai parempi.
Muissa maissa on käytettävä vastaavasti sopivia johtotyyppejä.

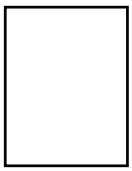
Kuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurion. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin nostaa kuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten myös äänenpainetasoa.

Asennus

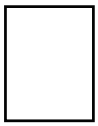
Pakkauksen sisältö



Monitor



Quick Start Guide



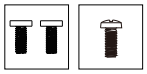
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



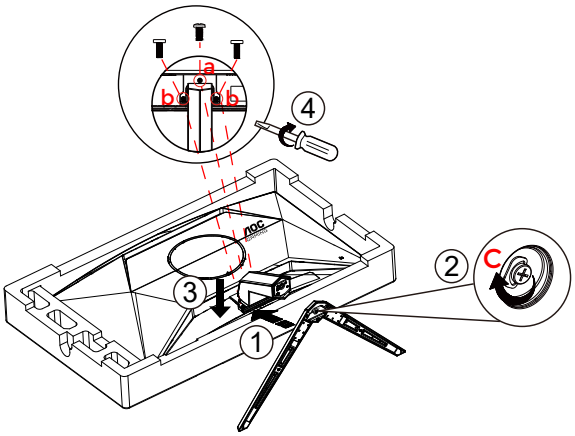
DisplayPort Cable

*Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikkiin maihin ja alueille. Varmista saatavuus paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n aluetoimistolta.

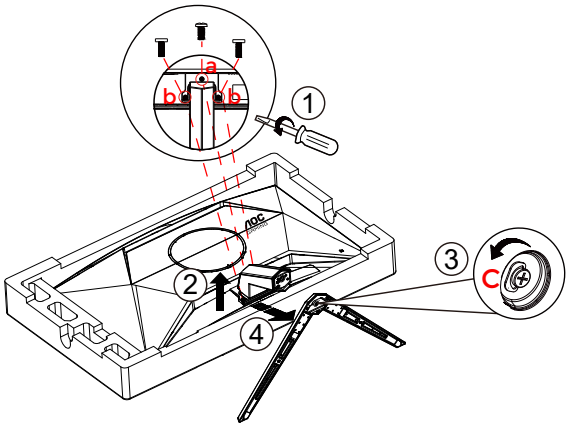
Telineen ja jalustan asennus

Asenna tai irrota jalusta noudattamalla alla olevia ohjeita.

Asennus:



Irrotus:



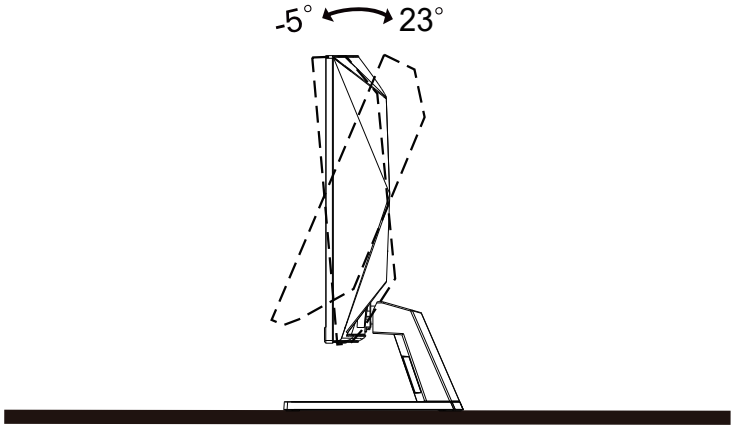
Ruuvien tekniset tiedot:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (hyödyllinen kierre 5,5 mm)	

HUOMAUTUS: Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvista.

Katselukulman säätäminen

Saavuttaaksesi parhaan katselukokemuksen varmista, että näet koko kasvosi näytöllä, ja säädä sitten näytön kulmaa henkilökohtaisen mieltymyksesi mukaan.
Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu kulmaa säädettäessä.
Voit säätää näyttöä seuraavasti:



HUOMAUTUS:

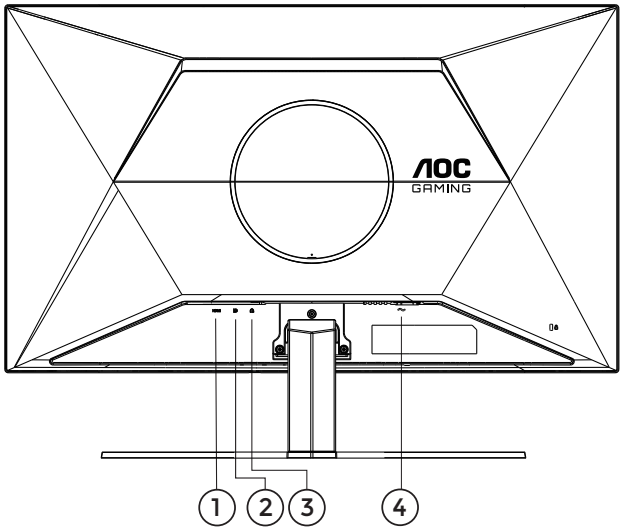
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näyttöön koskeminen voi aiheuttaa vaurioita.

VAROITUS

- Vältä mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmistamalla, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä säätäessäsi sen kulmaa. Tartu vain kehykseen.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kuulokeliitäntä
4. Sähkönsyöttö

Liitä tietokoneeseen

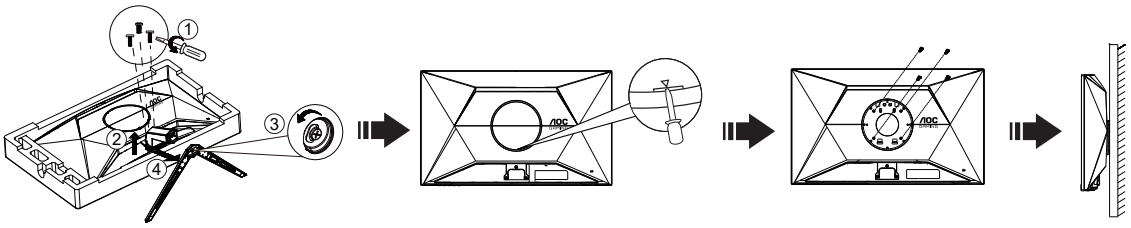
1. Liitä virtajohto tukevasti näytön takapaneeliin.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Liitä näyttökaapeli tietokoneen takapaneelin videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot läheiseen pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuva ei näy, katso Vianmääritys-osio.

Suojaa laitteita sammuttamalla tietokone ja LCD-näyttö aina ennen liitäntöjen tekemistä.

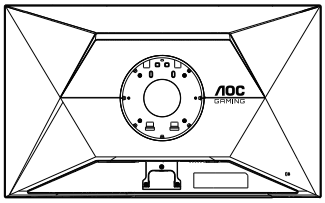
Seinäkiinnitys

Valmistautuminen valinnaisen seinätelineen asentamiseen

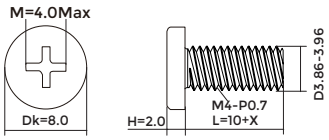


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinätelineeseen. Katkaise virta ennen toimenpidettä. Noudata näitä ohjeita:

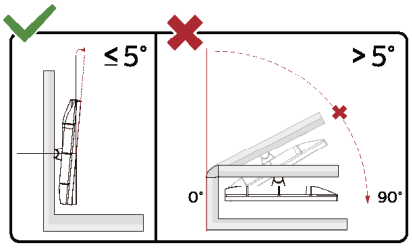
1. Irrota jalusta.
2. Työnnä talttaruuvimeisseli tai muu litteä työkalu uraan ja avaa takakansi.
3. Kokoa seinäteline valmistajan ohjeiden mukaisesti.
4. Aseta seinäteline näytön takapaneeliin. Kohdista telineen reiät näytön takapaneelin reikiin.
5. Aseta neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
6. Kytke kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinätelineen mukana toimitetusta käyttöoppaasta ohjeet telineen kiinnittämiseen seinään.



Seinätelineen ruuvien tekniset tiedot: M4*(10+X) mm (X = seinätelineen kannakkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireiät eivät ole käytettävissä kaikissa malleissa; varmista saatavuus jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta edustajalta. Ota aina yhteyttä valmistajaan ennen seinäasennusta.



* Näytön muotoilu voi poiketa kuvissa esitetyistä.

VAROITUS:

1. Vältä mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmistamalla, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä säätäessäsi sen kulmaa. Tartu vain kehykseen.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort-/HDMI-liitännän kanssa
2. Yhteensopivat näytönohjaimet: Suositeltu luettelo on alla, ja sen voi myös tarkistaa osoitteessa www.AMD.com

Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

Suorittimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

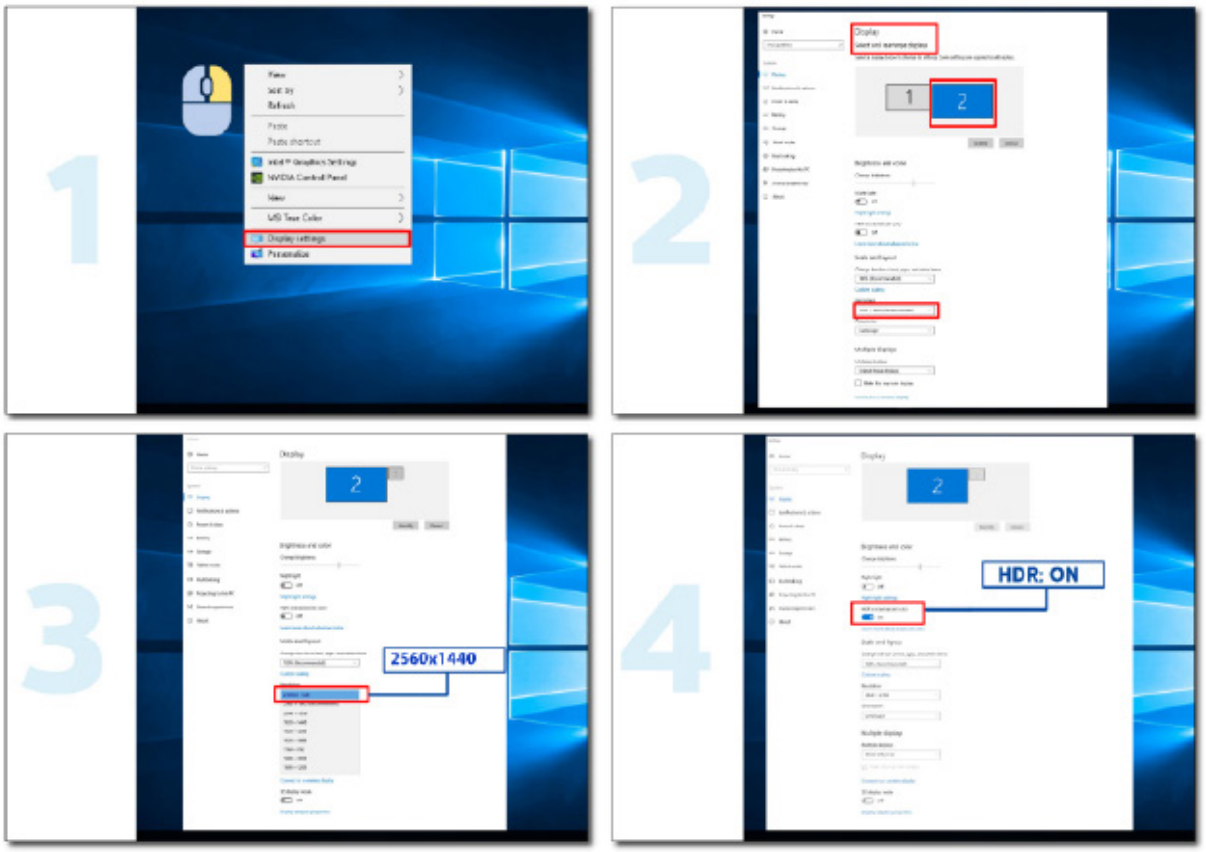
HDR

Laite on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.
Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Tarkista laitteen ja sisällön yhteensopivuus laitteen valmistajalta ja sisällöntarjoajalta. Valitse HDR-toiminnon arvoksi “POIS”, jos et halua käyttää automaattista aktivointia.

Huomautus:

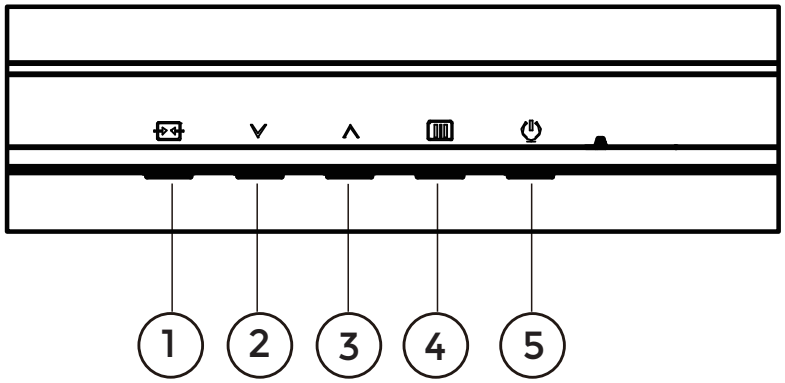
1. DisplayPort-/HDMI-liitäntä ei edellytä erityisasetuksia WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. WIN10-versiossa V1703 on käytettävissä vain HDMI-liitäntä; DisplayPort-liitäntä ei toimi.
3. Resoluutiota 3840x2160@50Hz/60Hz suositellaan ainoastaan Blu-ray-soittimille, Xboxille ja PlayStationille.

a. Näytön resoluutio on asetettu arvoon 2560x1440 ja HDR-toiminto on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ.
b. Sovelluksen avaamisen jälkeen paras HDR-teho saavutetaan muuttamalla resoluutioksi 2560x1440 (jos käytettävissä).



Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjän näppäin (Pelitila)
3	Valintapiste
4	Valikko/Enter
5	Sähkönsyöttö

Valikko/Enter

Näytä OSD-valikko tai vahvista valinta painamalla tätä.

Sähkönsyöttö

Käynnistä näyttö painamalla virtapainiketta.

Valintapiste

Kun OSD-valikko ei ole näkyvissä, näytä tai piilota valintapiste painamalla Valintapiste-painiketta.

Käyttäjän näppäin (Pelitila)

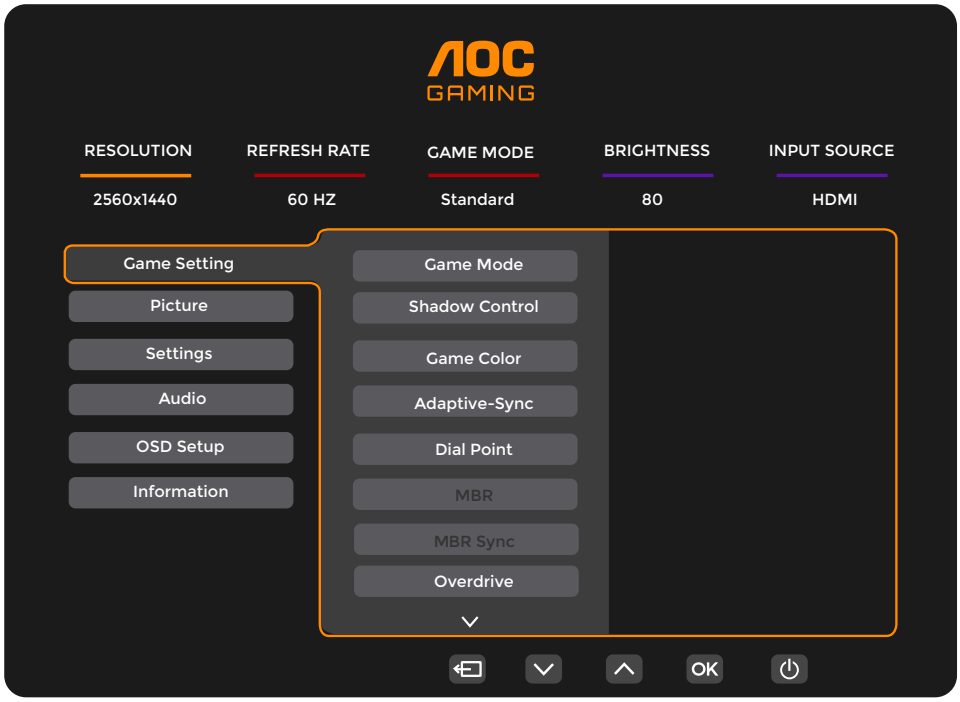
Käyttäjän määrittämä "∨"-näppäimen pikavalikko: Pelitila/Kehyslaskuri.
Oletusasetuksena on Pelitila.
Kun OSD-valikko ei ole näkyvissä, avaa Pelitila-toiminto painamalla "∨"-näppäintä ja valitse sitten pelityypin mukaan sopiva pelitila (Standardi, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 tai Gamer 3) painamalla "∨"- tai "∧"-näppäintä.

Lähde/Poistu

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde/Poistu-painike toimii Lähteen pikanäppäimenä.
Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (OSD-valikosta poistumiseen).

OSD-asetukset

Ohjauspainikkeiden peruskäyttöohjeet.



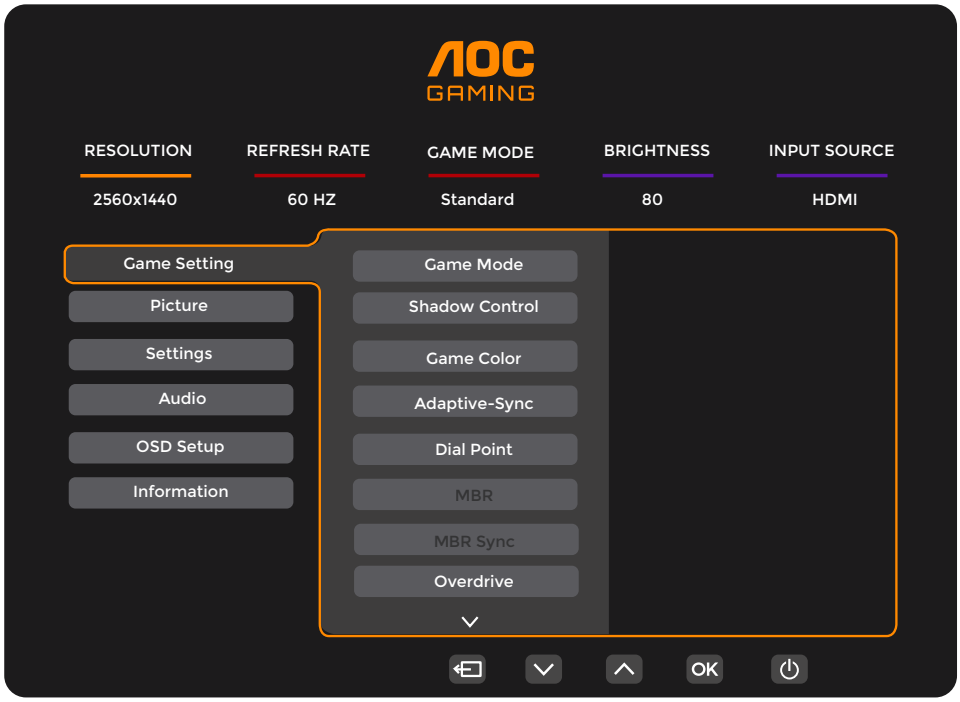
1). Avaa OSD-ikkuna painamalla **VALIKKO-painiketta**.

2). Selaa toimintoja painamalla ∨ tai ∧. Kun haluttu toiminto on korostettuna, aktivoi se painamalla **VALIKKO-painiketta / OK**. Selaa alivalikon toimintoja painamalla ∨ tai ∧. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettuna, aktivoi se painamalla **VALIKKO-painiketta / OK**.

3). Muuta valitun toiminnon asetuksia painamalla ∨ tai ∧. Poistu painamalla **/** . Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2–3.

4). OSD-lukitustoiminto: Lukitse OSD pitämällä VALIKKO-painiketta painettuna näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten virtapainiketta näytön käynnistämiseksi. Avaa OSD-lukitus pitämällä VALIKKO-painiketta painettuna näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten virtapainiketta näytön käynnistämiseksi.

Peliasetukset



Pelitila	Vakio	Paranna luettavuutta sopivissa verkko- ja mobiilipeleissä.
	FPS	FPS-pelien (First Person Shooter) pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummissa näkymissä.
	RTS	RTS-pelien (Real Time Strategy) pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Kilpa-ajo	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän mieltymysasetukset tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän mieltymysasetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän mieltymysasetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.
Varjonhallinta	0 ~ 20	Varjonhallinnan oletusarvo on 0, jolloin loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.
Peliväri	0 ~ 20	Peliväri-toiminnolla voit säätää kylläisyyttä tasolla 0–20 kuvanlaadun parantamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Ota Adaptive-Sync käyttöön tai poista se käytöstä. Adaptive-Sync-muistutus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, joissakin peliympäristöissä saattaa esiintyä välkkymistä.
Valintapiste	Pois / Päällä / Dynaaminen	Tähtäyspiste-toiminto lisää tähtäysmerkin näytön keskelle, mikä helpottaa tarkkaa tähtäämistä ensimmäisen persoonan ammuntapeleissä (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) mahdollistaa liikesumennuksen vähentämisen säätämällä tasoa välillä 0–20. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää vain, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥75 Hz.
MBR-synkronointi	Pois / Päällä	Poista MBR-synkronointi käytöstä tai ota se käyttöön (Motion Blur Remove). Huomautus: MBR-synkronointi-toimintoa voi säätää, kun Adaptive-Sync on käytössä ja tulosignaali on vaihtelevataajuinen, ja kenttätaajuus on ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa. Huomautus: 1. Jos Overdrive asetetaan arvoon “Fastest”, näytetty kuva voi olla epätarkka. Voit säätää Overdrive-tasoa tai poistaa toiminnon käytöstä mieltymystesi mukaan. 2. “Extreme”-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois käytöstä ja virkistystaajuus on ≥75Hz 3. Näytön kirkkaus laskee, kun “Extreme”-toiminto on käytössä.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea ylös / Oikea alas / Vasen ylös / Vasen alas	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
Ylikellotus	Pois / Päällä	Poista ylikellotus käytöstä tai ota se käyttöön.

Huomautus:

1). Kun “HDR-tila” on käytössä kohdassa “Picture”, asetuksia “Shadow Control” ja “Game Color” ei voi säätää.

2). Kun “HDR” kohdassa “Picture” on asetettu arvoon “DisplayHDR”, asetuksia “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronointi” ja “Extreme” kohdassa “Overdrive” ei voi säätää.

Kun “HDR” kohdassa “Picture” on asetettu arvoon “HDR Picture”, “HDR Movie” tai “HDR Game”, asetuksia “Game Mode”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronointi” ja “Extreme” kohdassa “Overdrive” ei voi säätää.

3). Kun “Väriavaruus” kohdassa “Picture” on asetettu arvoon “sRGB”, asetuksia “Shadow Control”, “Game Color”, “MBR”, “MBR-synkronointi” ja “Extreme” kohdassa “Overdrive” ei voi säätää.

Kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalisesta rekisteristä.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Säädä gammaa.
Eco-säätö	Vakio	Vakiotila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatila.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Värilämpötila	Lämmin	Hae lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
	Normaali	Hae normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
	Viileä	Hae viileä värilämpötila EEPROM-muistista.
	Käyttäjä	Palauta värilämpötila EEPROM-muistista.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaan. Huomautus: Kun HDR tunnistetaan, HDR-asetus tulee näkyviin säätämistä varten.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoi kuvan värit ja kontrasti simuloiden HDR-tehostetta. Huomautus: Jos HDR-signaalia ei havaita, HDR-tila-asetus tulee näkyviin säätöä varten.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Käytössä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin natiivi	Vakioväriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähennä sinisen valon määrää säätelemällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde	Valitse näytön kuvasuhde.

Huomautus:

1). Kun “HDR-tila” on käytössä, asetuksia “Kontrasti”, “Gamma”, “Eco-säätö”, “Värilämpötila”, “Väriavaruus” ja “LowBlue-tila” ei voi säätää.

2). Kun “HDR” on asetettu arvoon “DisplayHDR”, mitään “Kuva”-valikon asetuksia paitsi “HDR” ja “Terävyys” ei voi säätää. Kun “HDR” on asetettu arvoon “HDR-kuva”, “HDR-elokuva” tai “HDR-peli”, asetuksia “Gamma”, “Eco-säätö”, “Värilämpötila”, “DCR”, “Väriavaruus” ja “LowBlue-tila” ei voi säätää.

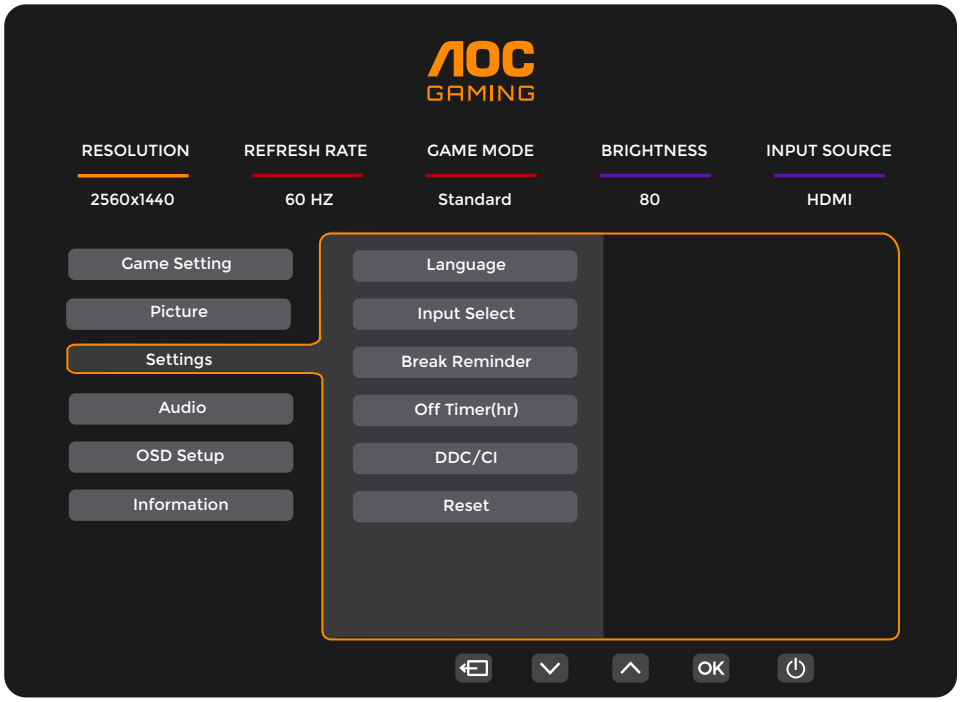
3). Kun “Väriavaruus” on asetettu arvoon “sRGB”, asetuksia “Kontrasti”, “Gamma”, “Eco-säätö”, “Värilämpötila”, “HDR-tila” ja “LowBlue-tila” ei voi säätää.

4). Kun Eco-säätö on asetettu arvoon Lukeminen, Kontrasti-, Värilämpötila-, DCR-, Väriavaruus- ja LowBlue-tila-asetuksia ei voi säätää.

5). Kun Peliasetukset-valikon Pelitila on muu kuin Vakio, Eco-säätö-, HDR-tila- ja Väriavaruus-asetuksia ei voi säätää.

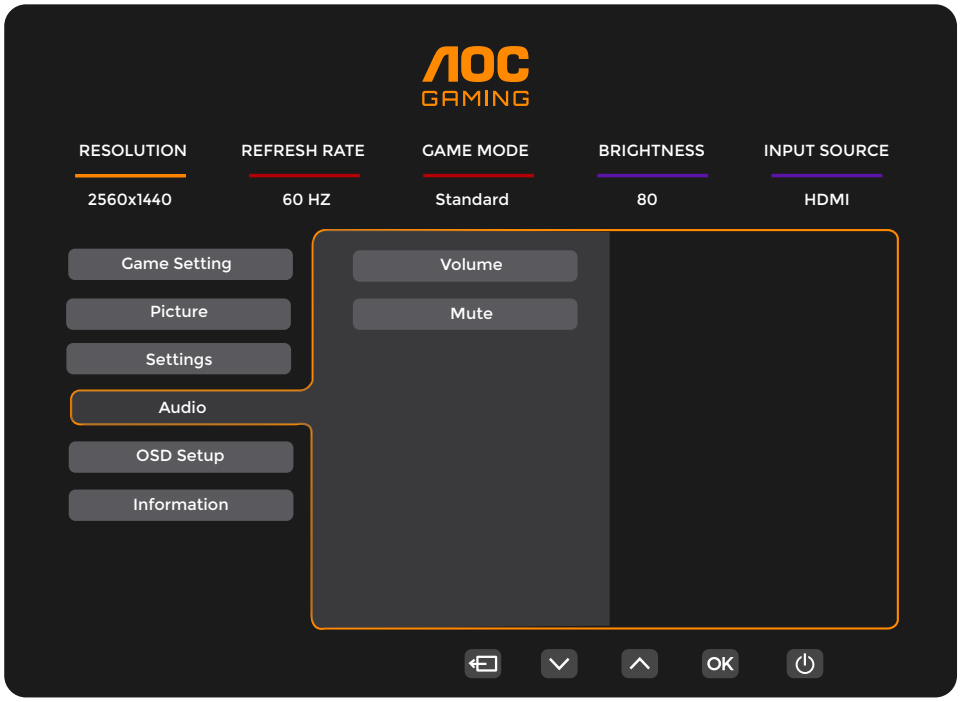
6). Jos syöttösignaalin resoluutio on näytön alkuperäinen resoluutio, Kuvasuhde-asetus ei ole käytettävissä.

Asetukset



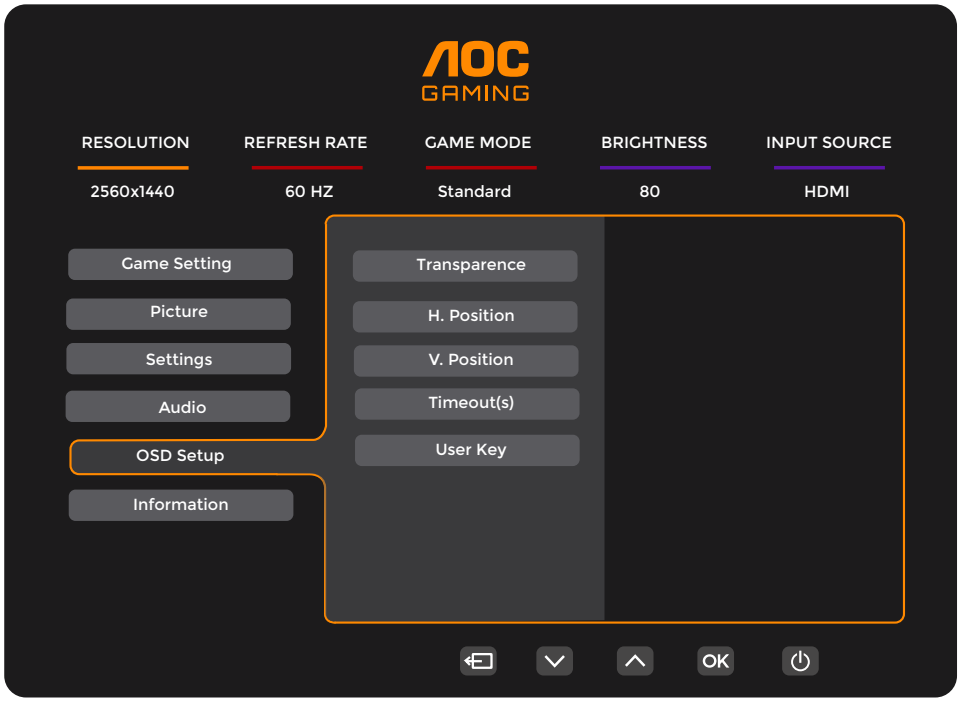
Kieli		Valitse OSD-valikon kieli.
Tulon valinta	Auto / HDMI / DP	Valitse signaalilähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Näytä taukomuistutus, kun käyttäjä on työskennellyt yhtäjaksoisesti yli tunnin.
Sammutusajastin (h)	0–24 h	Määritä virransäästötilan käynnistymisaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Palauta oletukset	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni



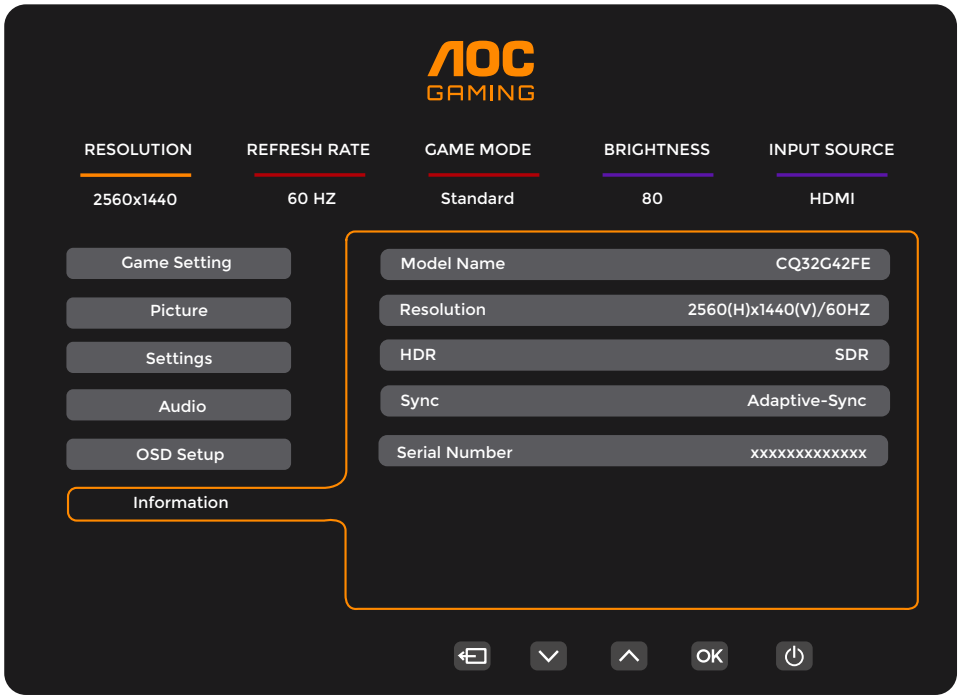
Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistys	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
Vaaka-asento	0-100	Säädä OSD:n vaaka-asentoa.
Pystyasento	0-100	Säädä OSD:n pystyasentoa.
Aikakatkaisu (s)	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjäpainike	Pelitila / Kehyslaskuri	Käyttäjän määrittämä “∨” pikanäppäinvalikko.

Tiedot


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED-merkkivalo

Tila	**LED-väri**
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktiivinen virransäästötila	Oranssi

Vianmääritys

Ongelmat ja kysymykset	Mahdolliset ratkaisut
Virran merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on liitetty oikein maadoitettuun pistorasiaan ja näyttöön.
Näytössä ei ole kuvaa	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde. • Onko videokapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI-/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone asianmukaisessa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasietotila) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohta Optimaalisen tarkkuuden asettaminen) Jos aloitusnäyttöä (kirjautumisnäyttöä) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näkyykö näytössä viesti “Input Not Supported”? Tämä viesti näkyy, kun näytönohjaimen signaali ylittää suurimman tarkkuuden ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä suurin tarkkuus ja taajuus, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä esiintyy haamukuvia tai varjostumia	Säädä kontrasti- ja kirkkausasetuksia. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai vaihdinrasiaa. Liitä näyttö suoraan näytönohjaimen lähtöliittimeen takapaneelissa.
Kuva hyppii, välkkyy tai siinä näkyy aaltokuvioita	Siirrä sähköhäiriöitä mahdollisesti aiheuttavat laitteet mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, jota näyttö tukee valitulla resoluutiolla.
Näyttö on jumittunut aktiiviseen virransäästötilaan”	Varmista, että tietokoneen virtakytkin on ON-asennossa. Varmista, että tietokoneen näytönohjain on tiukasti paikallaan korttipaikassaan. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty oikein tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista tietokoneen toiminta painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäimen painamisen jälkeen.
Yksi pääväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty oikein tietokoneeseen.
Kuva ei ole keskitetty oikein tai sen koko on virheellinen	Säädä vaaka- ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-värejä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä näytössä	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa CLOCK- ja FOCUS-asetusten säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten.
Määräykset ja huolto	Katso määräyksiä ja huoltoa koskevat tiedot CD-levyn käyttöoppaasta tai osoitteesta www.aoc.com (etsi maassasi myynnissä oleva malli ja hae määräyksiä ja huoltoa koskevat tiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallinimi	CQ32G42FE	
	Ohjausjärjestelmä	TFT-värinäyttö	
	Näkyvän kuvan koko	80,0 cm:n lävistäjä	
	Pikseliväli	0,2724 mm (V) x 0,2724 mm (P)	
	Video	HDMI-liitäntä & DisplayPort-liitäntä	
	Näytön värit	16,7 milj. väriä	
Muut	Vaakajuonnan alue	30k–230 kHz (HDMI) 30k–255 kHz (DisplayPort)	
	Vaakajuonnan koko (enintään)	697,334 mm	
	Pystyjuonnan alue	48–144 Hz (HDMI) 48–170 Hz (DisplayPort)	
	Pystyjuonnan koko (enintään)	392,256 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	2560X1440@60Hz	
	Enimmäistarkkuus	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	32W
		Enintään (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤51W
		Valmiustila	≤ 0,3 W
	Lämmönhaihdutus	Normaali käyttö	109,22 BTU/h (tyyp.)
		Lepotila (valmiustila)	<1,02 BTU/h
		Sammutustila	<1,02 BTU/h
		Sammutustila (virtakytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMI/DisplayPort/Kuulokelähtö	
	Signaalikaapelin tyyppi	Irrotettava	
	Sisäänrakennettu kaiutin	2Wx2	
Ympäristöolosuhteet	Lämpötila	Käyttölämpötila	0 ˚C–40 ˚C
		Varastointilämpötila	-25 ˚C–55 ˚C
	Ilmankosteus	Käyttölämpötila	10 %–85 % (ei tiivistyvä)
		Varastointilämpötila	5–93 % (ei-kondensoituva)
	Korkeus merenpinnasta	Käyttölämpötila	0–5 000 m (0–16 404 ft)
		Varastointilämpötila	0–12 192 m (0–40 000 ft)

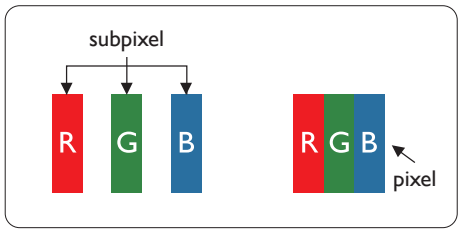
[1] Huomautus: Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirheitä, säädä virkistystaajuudeksi 144 Hz.

AOC-näyttöjen paneelin pikselivirhekäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisimpia tuotteita. Käytämme alan edistyksellisimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näytöissä käytettävien paneelien pikseli- tai alipikselivirheet ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata kaikkien paneelien olevan täysin vailla pikselivirheitä, mutta AOC takaa, että näyttö, jossa on hyväksymätön määrä virheitä, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää eri pikselivirhetyypit ja määrittelee kullekin tyypille hyväksyttävät virhetasot. Jotta näyttö olisi oikeutettu takuukorjaukseen tai -vaihtoon, näyttöpaneelin pikselivirheiden määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatustandardit tietyille pikselivikatyypeille tai -yhdistelmille, jotka ovat muita huomaamattomampia. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

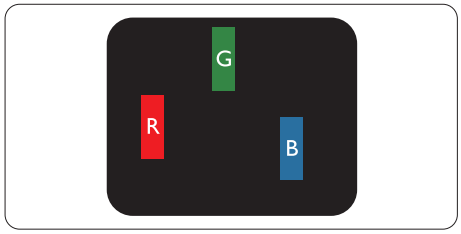
Pikseli eli kuvapiste koostuu kolmesta alipikselistä, joiden päävärit ovat punainen, vihreä ja sininen. Useat pikselit muodostavat yhdessä kuvan. Kun pikselin kaikki alipikselit ovat valaistuja, nämä kolme värillistä alipikseliä näkyvät yhdessä yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, nämä kolme värillistä alipikseliä näkyvät yhdessä yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä muun värisinä pikseleinä.

Pikselivikojen tyypit

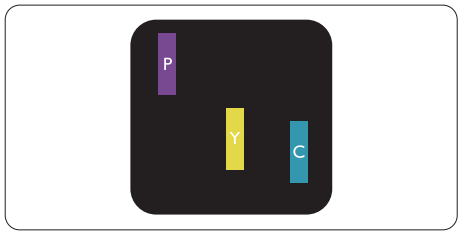
Pikseli- ja alipikseliviat näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikselivikoja on kaksi luokkaa, ja kummassakin luokassa on useita alipikselivikatyypppejä.

Kirkas piste -viat

Kirkas piste -viat näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli päällä. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Kirkas piste -vikatyyppejä ovat seuraavat.



Yksi palava punainen, vihreä tai sininen alipikseli.

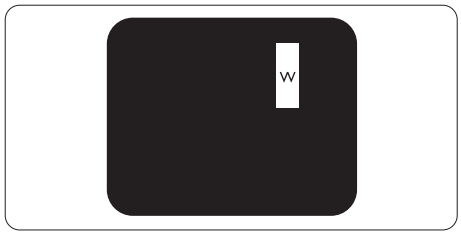


Kaksi vierekkäistä palavaa alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Purppura

- Punainen + Vihreä = Keltainen

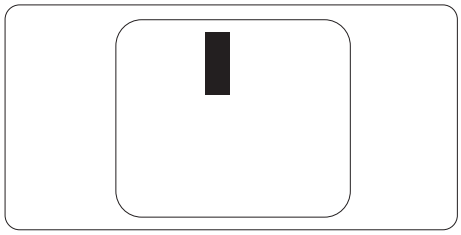
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



Kolme vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).
Huomautus
Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

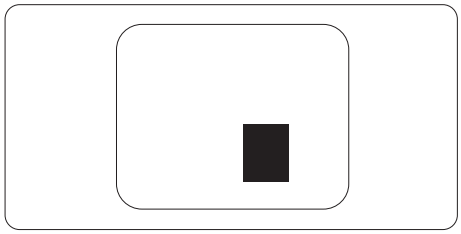
Mustat pisteviat

Mustat pisteviat näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia tai 'sammuneina'. Tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö näyttää vaalean kuvion. Nämä ovat mustien pistevikojen tyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska samantyyppiset lähekkäin sijaitsevat pikseli- ja alipikseliviat voivat olla helpommin havaittavia, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikatoleranssit

Jotta näyttö voidaan korjata tai vaihtaa takuuaikana pikselivikojen vuoksi, AOC-näytön paneelissa on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkomanuaalissa ilmoitetut toleranssit.

KIRKKAIDEN PISTEIDEN VIAT	**HYVÄKSYTTÄVÄ TASO**
1 palava alipikseli	2
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	1
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pisteen vian välillä*	≥15mm
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden pisteiden viat yhteensä	2
TUMMIEN PISTEIDEN VIAT	**HYVÄKSYTTÄVÄ TASO**
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤0
Etäisyys kahden tumman pisteen vian välillä*	≥15mm
Kaikkien tyyppisten tummien pisteiden viat yhteensä	5 tai vähemmän
PISTEVIAT YHTEENSÄ	**HYVÄKSYTTÄVÄ TASO**
Kaiken tyyppisten kirkkaiden tai mustien pisteiden vikojen kokonaismäärä	Enintään 5

Huomautus

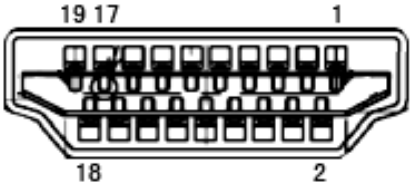
*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

VAKIO	TARKKUUS (±1 Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Ylikellotus)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-TILAT			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILAT			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

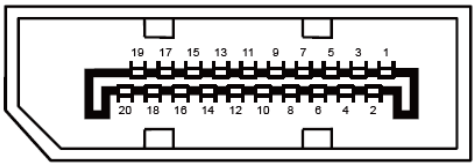
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuutta (kenttätaajuutta) laskettaessa voi esiintyä poikkeamaa (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellisvirkistystaajuus on pyöristetty. Tarkista tiedot varsinaisesta tuotteesta.

Pinnikytkennät



19-pinninen värinäytön signaalikaapeli

Pinnin nro	Signaalin nimi	Pinnin nro	Signaalin nimi	Pinnin nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-maa
2.	TMDS Data 2 -suoja	10.	TMDS Clock +	18.	+5V virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock -suoja	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 -suoja	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pinnin nro	Signaalin nimi	Pinnin nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Palauta DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC -standardin mukaisilla VESA DDC2B -ominaisuuksilla. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tunnistetietonsa ja välittää käytetyn DDC-tason mukaan lisätietoja näyttöominaisuuksistaan.

DDC2B on I2C-protokollaan perustuva kaksisuuntainen datakanava. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE