AOC GAMING



Használati utasítás

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Biztonság....1
Nemzeti konvenciók....1
Tápellátás....2
Telepítés....3
Tisztítás....4
Egyéb....5
Üzembe helyezés....6
A csomagolás tartalma....6
Az állvány és a talp felszerelése....7
A látószög beállítása....8
A monitor csatlakoztatása....9
Fali rögzítés....10
Adaptive-Sync funkció....11
HDR....12
Beállítás....13
Gyorsbillentyűk....13
OSD beállítások....14
Játékbeállítások....15
Kép....17
Beállítások....19
Hang....20
OSD beállítások....21
Információ....22
LED jelzőfény....23
Hibaelhárítás....24
Műszaki adatok....25
Általános műszaki adatok....25
Az AOC monitorpanelek pixelhibákra vonatkozó szabályzata....26
Előre beállított megjelenítési módok....29
Érintkező-kiosztás....30
Plug and Play....31

Biztonság

Nemzeti konvenciók

Az alábbi alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti konvenciókat ismertetik.

Megjegyzések, Óvatossági figyelmeztetések és Veszélyjelzések

A kézikönyv során bizonyos szövegblokkok ikon mellett, félkövér vagy dőlt betűtípussal jelennek meg. Ezek megjegyzéseket, óvatossági figyelmeztetéseket és veszélyjelzéseket tartalmaznak, alkalmazásuk pedig az alábbiak szerint történik:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információkat jelöl, amelyek segítik a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG a hardver esetleges károsodására vagy adatvesztésre hívja fel a figyelmet, és útmutatást nyújt a probléma elkerüléséhez.



VESZÉLY: A VESZÉLY személyi sérülés kockázatára utal, és útmutatást nyújt a probléma elkerüléséhez. Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját hatósági előírás kötelezővé teszi.

Tápellátás

A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Amennyiben nem biztos otthona tápellátásának típusában, konzultáljon forgalmazójával vagy a helyi áramszolgáltatóval.

A monitor háromlábú, védőföldeléssel ellátott csatlakozódugóval van felszerelve, amely egy harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik.
Ez a csatlakozódugó biztonsági okokból kizárólag védőföldeléssel ellátott hálózati csatlakozóaljzatba illeszthető. Amennyiben a meglévő aljzat nem fogadja a háromvezetékes dugót, bízzon meg egy villanyszerelőt a megfelelő aljzat kiépítésével, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne iktassa ki a védőföldeléssel ellátott csatlakozódugó biztonsági funkcióját.

Vihar esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a tápkábelt a hálózati aljzatból. Ezzel megóvhatja a monitort a túlfeszültség okozta károsodásoktól.

Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbítókábeleket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

A megbízható működés érdekében a monitort kizárólag UL-tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekhez csatlakoztassa, amelyek megfelelően konfigurált, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékű csatlakozóaljzattal vannak ellátva.

A fali csatlakozóaljzatot a berendezés közvetlen közelében kell elhelyezni úgy, hogy az mindig könnyen hozzáférhető legyen.

Telepítés

Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, az személyi sérülést okozhat és súlyosan károsíthatja a terméket. Kizárólag a gyártó által javasolt vagy a termékkel együtt forgalmazott kocsit, állványt, háromlábú tartót, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítése során kövesse a gyártó utasításait, és a gyártó által ajánlott rögzítőtartozékokat alkalmazza. A terméket a kocsival együtt mindig óvatosan mozgassa.

Soha ne nyomjon tárgyat a monitor házán lévő nyílásokba. Ez megrongálhatja az áramköri elemeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

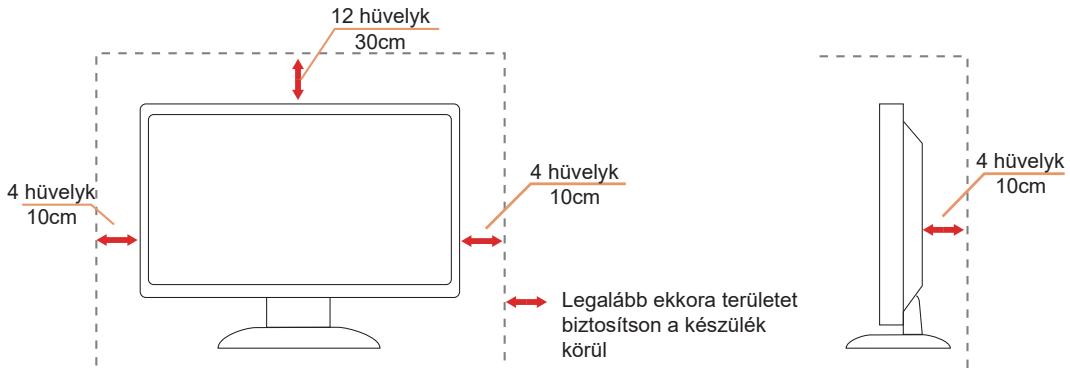
Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet útmutatóját.

Hagyjon elegendő szabad helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőkeringés elégtelen lehet, és a túlmelegedés tüzet vagy a monitor meghibásodását okozhatja.

A lehetséges károk, például a panel keretről történő leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor előredőlése ne haladja meg az -5 fokot. Amennyiben a maximális -5 fokos előredöntési szöget túllépi, a monitor károsodására a garancia nem terjed ki.

Fali vagy állványos rögzítés esetén az alábbiakban láthatók a monitor körüli ajánlott szellőző terek:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

⚠ A tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálas kendőt használjon. A kendő legyen nedves, de csaknem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a ház belsejébe.



⚠ A termék tisztítása előtt mindig húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

Ha a termék szokatlan szagot áraszt, rendellenes hangot ad vagy füstölög, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozót, és forduljon egy Szervizközponthoz.

Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne torlaszolja el asztal vagy függöny.

Ne tegye ki az LCD-monitort erős rázkódásnak vagy nagy erejű ütésnek működés közben.

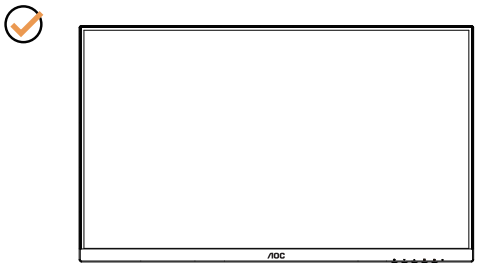
Ne ütögesse és ne ejtse le a monitort üzemeltetés vagy szállítás közben.

A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban a kábel típusa legalább H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 legyen.
További országokban a helyi előírásoknak megfelelő típusokat kell alkalmazni.

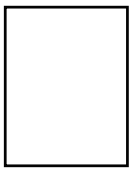
A fülhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. A hangszínszabályzó maximumra állítása növeli a fülhallgató kimeneti feszültségét, ezáltal pedig a hangnyomásszintet is.

Üzembe helyezés

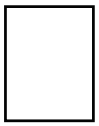
A csomagolás tartalma



Monitor



Quick Start Guide



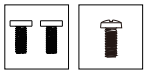
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



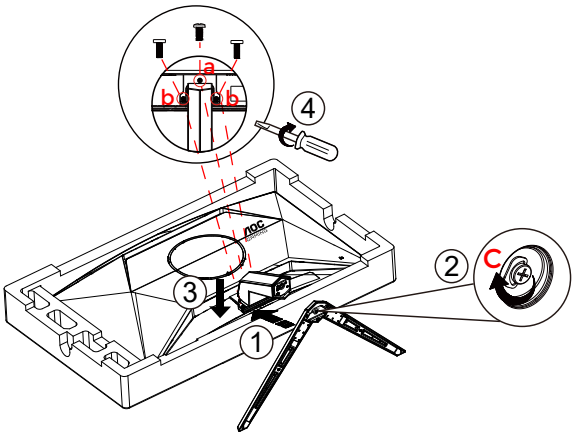
DisplayPort Cable

*Nem minden jelkábel tartozék minden országban és régióban. A pontos tartalommal kapcsolatban kérjük, érdeklődjön a helyi forgalmazónál vagy az AOC területi irodájánál.

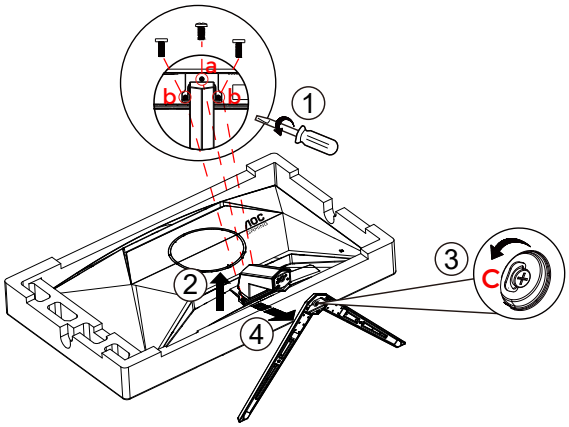
Az állvány és a talp felszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Felszerelés:



Eltávolítás:



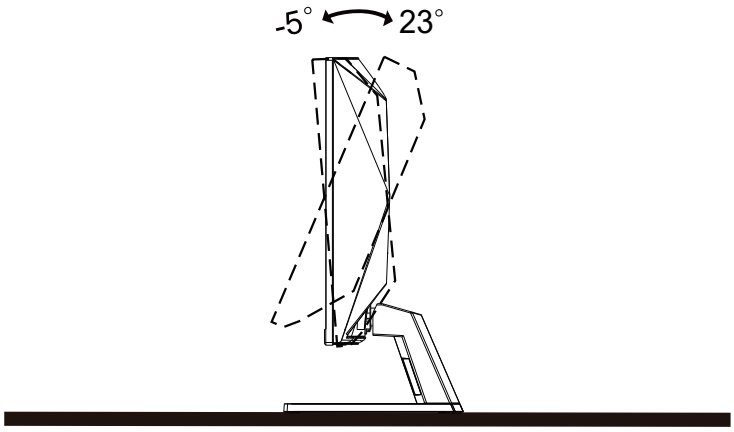
A csavarok műszaki adatai:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (effektív menet: 5,5 mm)	

MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet az ábrákon láthatótól.

A látószög beállítása

A legjobb megjelenítés érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó győződjön meg arról, hogy teljes arca látható a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét egyéni preferenciája szerint.
Tartsa stabilan az állványt, hogy ne boruljon fel a monitor a dőlésszög módosítása közben.
A monitort az alábbiak szerint állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

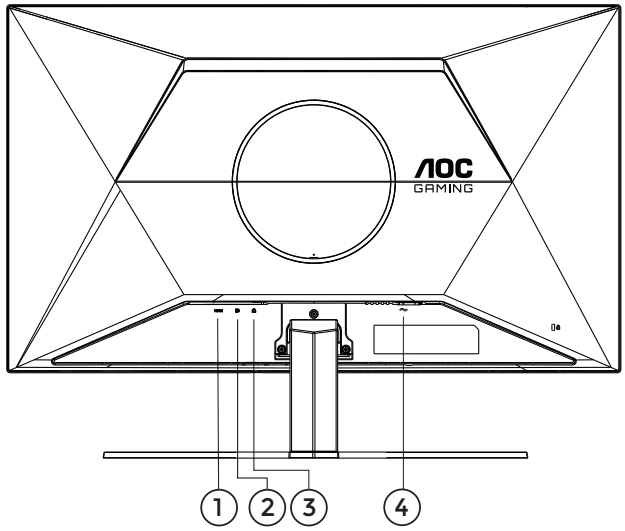
Ne érjen az LCD-képernyőhöz a dőlésszög módosítása közben. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

Figyelmeztetés

- Az esetleges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fejhallgató-csatlakozó
4. Tápellátás

Csatlakoztatás számítógéphez

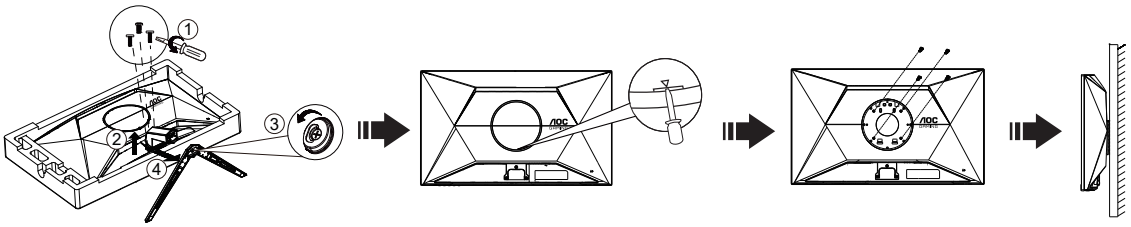
1. A tápkábelt határozottan nyomja be a kijelző hátoldalán található aljzatba.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét a hálózati aljzatból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videokimenethez.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli hálózati aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor megjeleníti a képet, a telepítés sikeresen befejeződött. Amennyiben nem jelenik meg kép, tekintse meg a Hibaelhárítás fejezetet.

A berendezés védelme érdekében a kábelek csatlakoztatása előtt mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort.

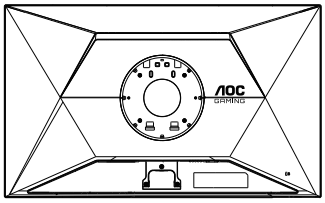
Fali rögzítés

Felkészülés az opcionális fali tartókar felszerelésére

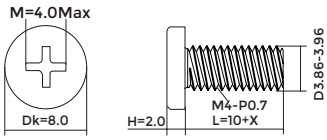


Ez a monitor külön megvásárolható fali tartókarral is rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

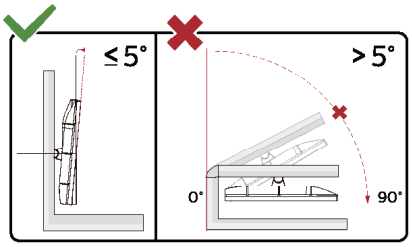
1. Távolítsa el a talpat.
2. Helyezzen egy lapos fejű csavarhúzót vagy más lapos szerszámot a résbe, majd pattintsa le a hátlapot.
3. A fali tartókar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
4. Illessze a fali tartókart a monitor hátoldalához. Igazítsa pontosan egymáshoz a tartókar és a monitor hátoldalán található rögzítőfuratokat.
5. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg azokat.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelés útmutatásait az opcionális fali tartókarral mellékelt felhasználói kézikönyvben találja.



A fali tartó csavarainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm (X = a fali tartókonzol vastagsága)



Megjegyzés: Nem minden modell rendelkezik VESA rögzítőcsavar-furattal; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Fali felszerelés esetén mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. Az esetleges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbiakban található, illetve a www.AMD.com weboldalon is ellenőrizhető

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve: R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

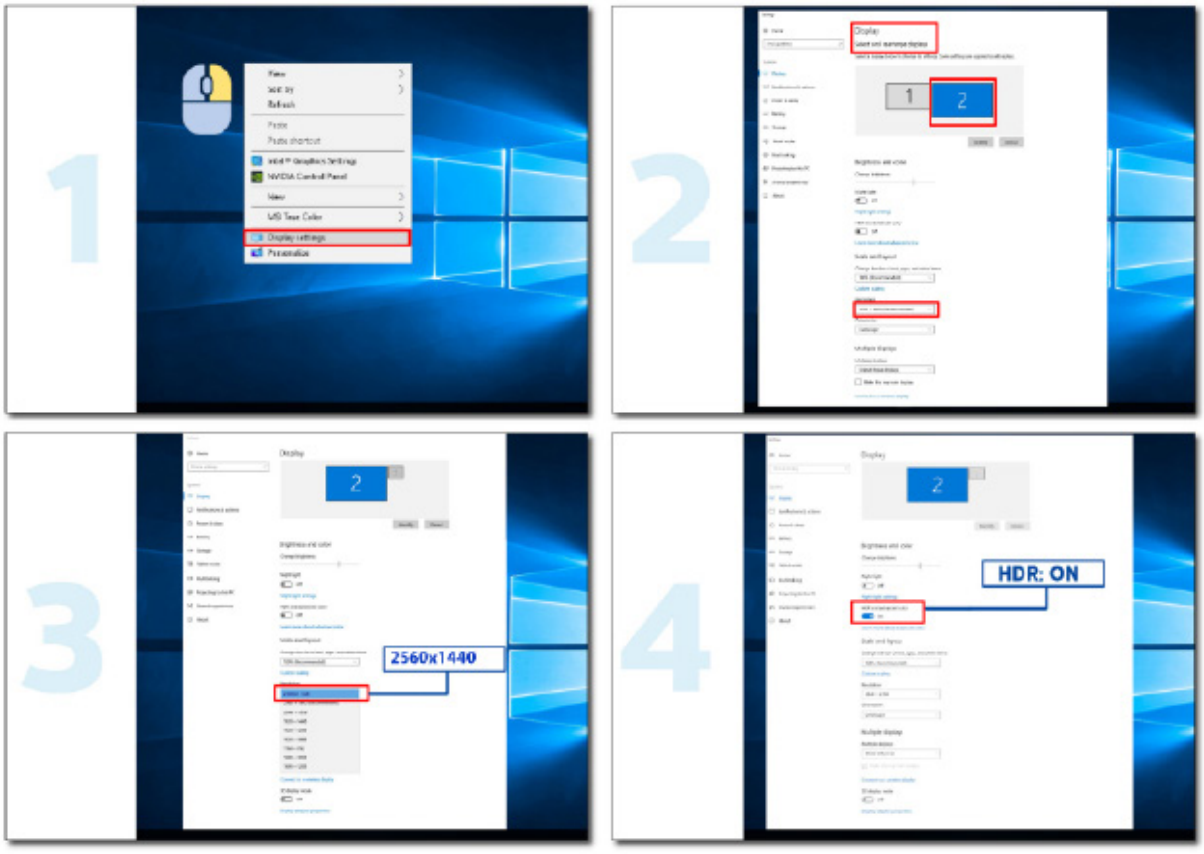
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.
A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is támogatja azt. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatban kérjük, forduljon az eszköz gyártójához, illetve a tartalomszolgáltatóhoz. Amennyiben nincs szüksége az automatikus aktiválásra, kérjük, állítsa az HDR funkciót „KI" állapotba.

Megjegyzés:

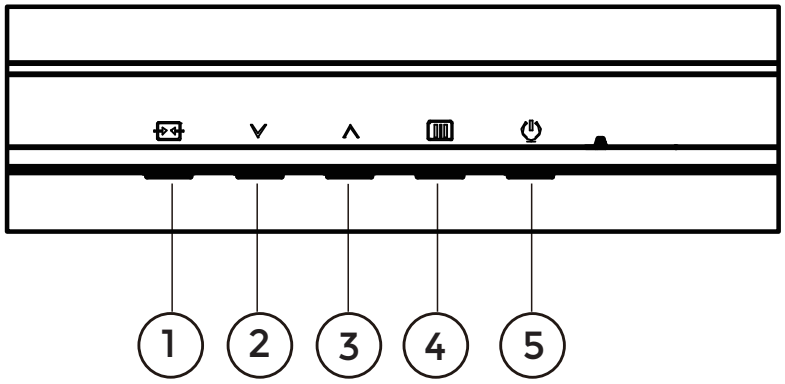
1. A V1703-asnál korábbi WIN10 verziók esetén a DisplayPort/HDMI interfész nem igényel speciális beállítást.
2. A WIN10 V1703-as verziójában kizárólag a HDMI interfész használható; a DisplayPort interfész nem működik.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz felbontás kizárólag Blu-ray lejátszóhoz, Xboxhoz és PlayStationhöz javasolt.

a. A kijelző felbontása 2560x1440, az HDR funkció pedig alapértelmezetten be van kapcsolva.
b. Egy alkalmazás elindítása után a legjobb HDR hatás akkor érhető el, ha a felbontást 2560x1440 értékre állítja (amennyiben elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játék mód)
3	Célkereszt
4	Menü/Enter
5	Tápellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kijelölés megerősítéséhez.

Tápellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsológombot.

Célkereszt

Ha az OSD nem látható, nyomja meg a Célkereszt gombot a célkereszt megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játék mód)

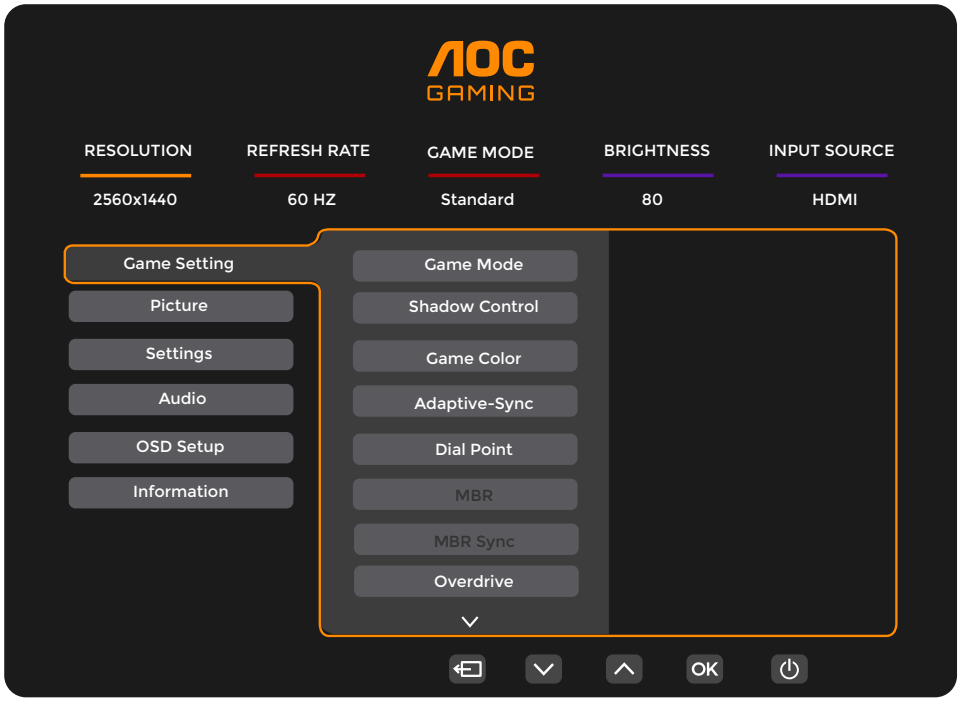
A felhasználó által beállított „⋁“ billentyű gyorsmenüje: Játék mód / Képkockaszámláló.
Az alapértelmezett beállítás a Játék mód.
Ha az OSD nincs megnyitva, nyomja meg a(z) „⋁“ gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd a(z) „⋁“ vagy „⋀“ gombbal válassza ki a megfelelő Játék módot (Standard, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) az adott játéktípusnak megfelelően.

Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsbillentyű funkcióját aktiválja.
Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési billentyűként szolgál (az OSD menüből történő kilépéshez).

OSD beállítások

Rövid és egyszerű útmutató a vezérlőgombokhoz.



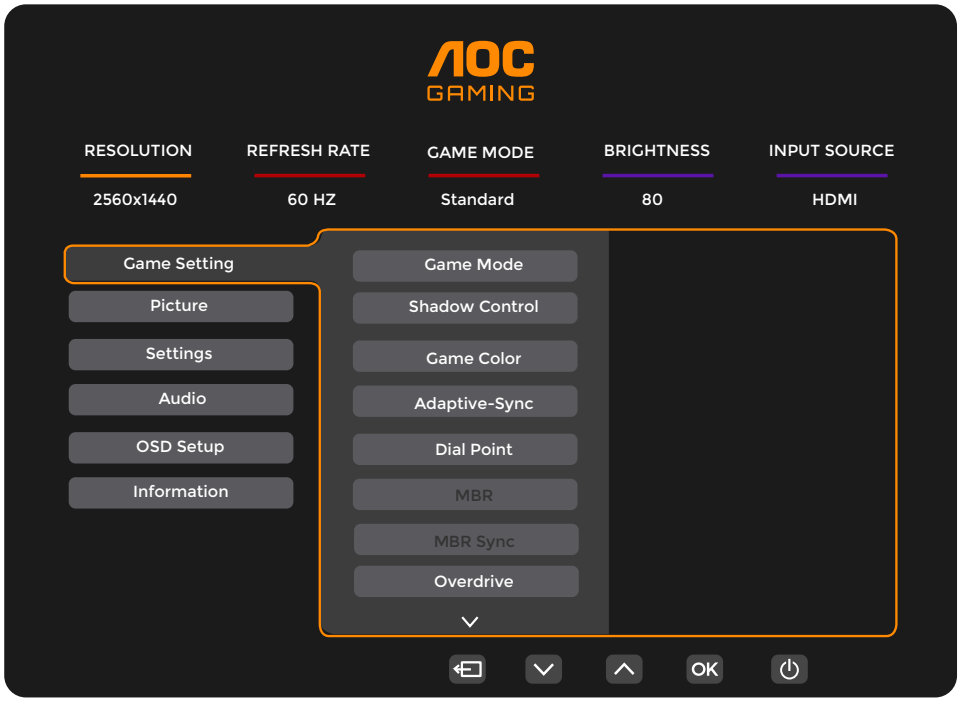
1). Az OSD ablak megnyitásához nyomja meg a **MENÜ gomb**ot.

2). A funkciók közötti navigáláshoz használja a ∨ vagy ∧ gombot. Ha a kívánt funkció kijelzésre került, az aktiváláshoz nyomja meg a **MENÜ gomb / OK** gombot; az almenü funkciói közötti navigáláshoz használja a ∨ vagy ∧ gombot. Ha a kívánt almenü-funkció kijelzésre került, az aktiváláshoz nyomja meg a **MENÜ gomb / OK** gombot.

3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához használja a ∨ vagy ∧ gombot. A kilépéshez nyomja meg a **/** gombot. További funkciók beállításához ismételje meg a 2–3. lépést.

4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a MENÜ gombot kikapcsolt monitor esetén, majd nyomja meg a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a MENÜ gombot kikapcsolt monitor esetén, majd nyomja meg a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Játékbeállítások



Játékmód	Alapértelmezett	Javítja az olvashatóságot a kompatibilis webes és mobiljátékok esetén.
	FPS	FPS (belső nézetű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a feketeszintet sötét témájú jeleneteknél.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Versenyautó	Autóversenyzős játékokhoz. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó egyéni beállításai Játékos 1 profilként elmentve.
	Játékos 2	A felhasználó egyéni beállításai Játékos 2 profilként elmentve.
	Játékos 3	A felhasználó egyéni beállításai Játékos 3 profilként elmentve.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között növelheti az értéket a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét ahhoz, hogy a részletek tisztán kivehetők legyenek, állítson be 0 és 20 közötti értéket a tiszta kép eléréséhez.
Játék színei	0 ~ 20	A Játék színei funkció 0–20 fokozatú telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás fordulhat elő.
Célkereszt	Ki / Be / Dinamikus	A „Célzási pont“ funkció egy célzójelet jelenít meg a képernyő közepén, amely segíti a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékok során a pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 fokozatú beállítást biztosít a mozgás-elmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥75Hz.
MBR-szinkronizálás	Ki / Be	Az MBR-szinkronizálás (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR-szinkronizálás funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a bemeneti jel változó frekvenciájú, valamint a képfrekvencia ≥ 75Hz.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb“ értékre állítja, a megjelenített kép elmosódottá válhat. A felhasználók saját preferenciáik szerint módosíthatják az OverDrive szintjét, vagy ki is kapcsolhatják azt. 2. Az „Extrém“ funkció akkor érhető el, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥75Hz 3. A képernyő fényereje csökken, ha az „Extrém“ funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képszámláló	Ki / Jobbra fent / Jobbra lent / Balra fent / Balra lent	A függőleges frekvencia megjelenítése a kiválasztott sarokban.
OverClock	Ki / Be	Az OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

1). Ha a „Kép“ menüben a „HDR mód“ engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés“ és a „Játékszín“ beállítások nem módosíthatók.

2). Ha a „Kép“ menüben a „HDR“ beállítás „DisplayHDR“ értékre van állítva, a „Játék mód“, az „Árnyékvezérlés“, a „Játékszín“, az „MBR“, az „MBR-szinkronizálás“, valamint az „Overdrive“ alatti „Extrém“ beállítások nem módosíthatók.

Ha a „Kép“ menüben a „HDR“ beállítás „HDR kép“, „HDR film“ vagy „HDR játék“ értékre van állítva, a „Játék mód“, a „Játékszín“, az „MBR“, az „MBR-szinkronizálás“, valamint az „Overdrive“ alatti „Extrém“ beállítások nem módosíthatók.

3). Ha a „Kép“ menüben a „Színtér“ beállítás „sRGB“ értékre van állítva, az „Árnyékvezérlés“, a „Játékszín“, az „MBR“, az „MBR-szinkronizálás“, valamint az „Overdrive“ alatti „Extrém“ beállítások nem módosíthatók.

Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Alapértelmezett	Szabványos mód.
	Szöveg	Szöveges mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Filmes mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Normál	Normál színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Egyéni	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be a HDR-profilt a felhasználási igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR-jel észlelése esetén a HDR beállítási lehetőség megjelenik.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	A kép színére és kontrasztjára optimalizálva, szimulálva a HDR effektus megjelenítését. Megjegyzés: HDR jel hiányában a HDR mód opció elérhetővé válik a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	A dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	A dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Natív panel	Szabványos színterű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Képarány	Válassza ki a megjelenítés képarányát.

Megjegyzés:

1). Ha az „HDR mód“ engedélyezve van, a „Kontraszt“, „Gamma“, „Eco beállítás“, „Színhőmérséklet“, „Színtér“ és „LowBlue mód“ beállítások nem módosíthatók.

2). Ha az „HDR“ értéke „DisplayHDR“, a „Kép“ menü összes eleme – az „HDR“ és az „Élesség“ kivételével – nem módosítható. Ha az „HDR“ értéke „HDR kép“, „HDR film“ vagy „HDR Game“, akkor a „Gamma“, „Eco beállítás“, „Színhőmérséklet“, „DCR“, „Színtér“ és „LowBlue mód“ beállítások nem módosíthatók.

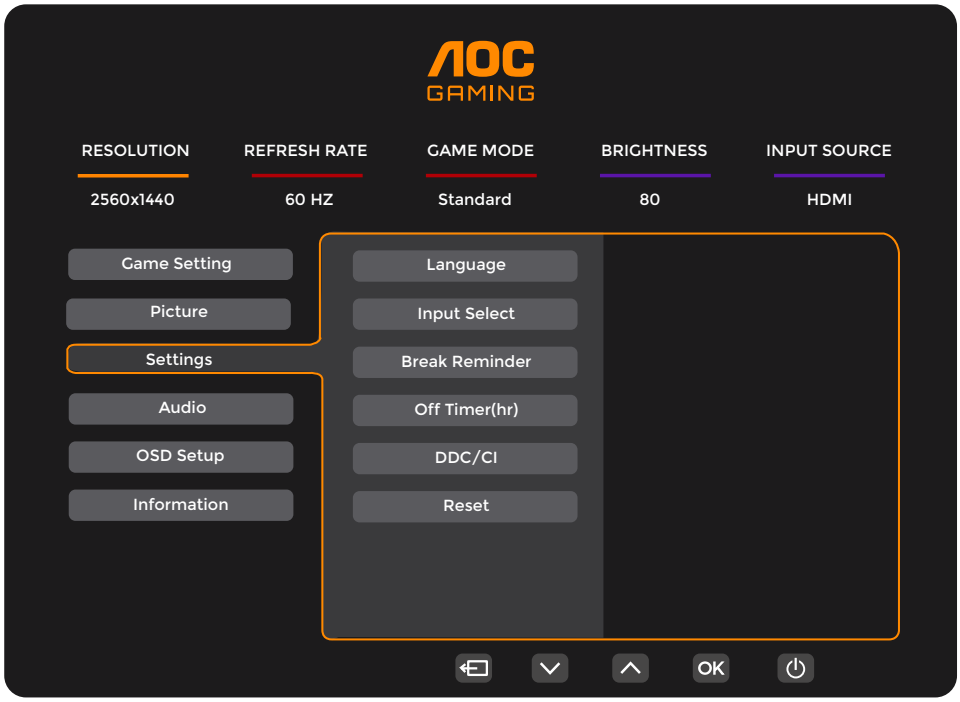
3). Ha a „Színtér“ értéke „sRGB“, akkor a „Kontraszt“, „Gamma“, „Eco beállítás“, „Színhőmérséklet“, „HDR mód“ és „LowBlue mód“ beállítások nem módosíthatók.

4). Ha az „Eco beállítás“ értéke „Olvasás“, akkor a „Kontraszt“, a „Színhőmérséklet“, a „DCR“, a „Színtér“ és a „LowBlue mód“ nem állítható.

5). Ha a „Játékbeállítások“ menüben a „Játék mód“ nem „Standard“ értékre van állítva, akkor az „Eco beállítás“, az „HDR mód“ és a „Színtér“ nem állítható.

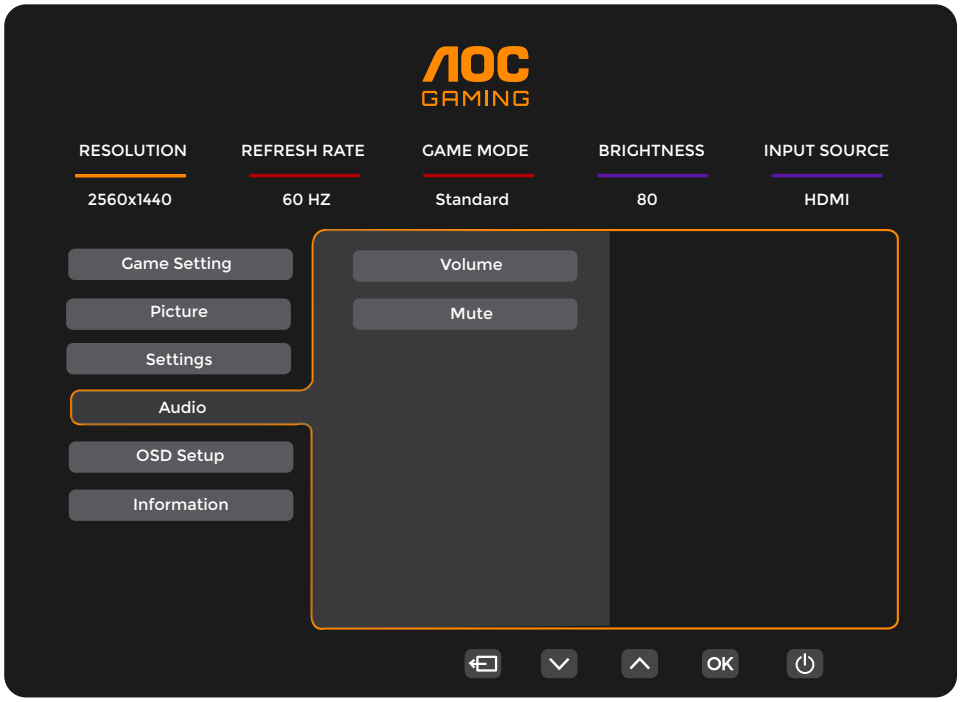
6). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, akkor a „Képarány“ beállítás nem érhető el.

Beállítások



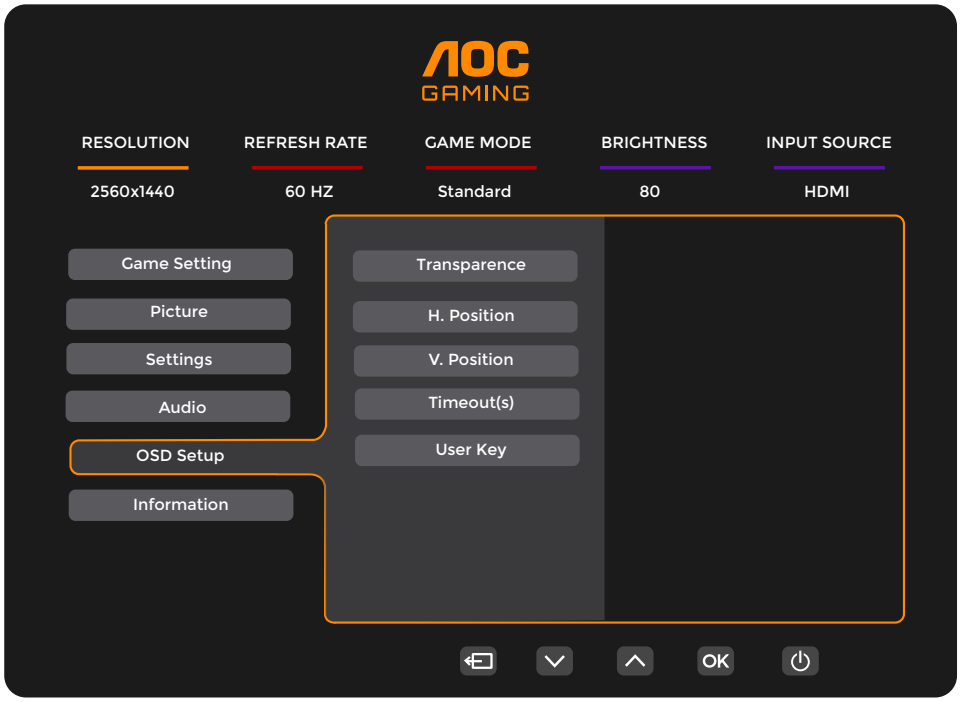
Nyelv		Az OSD nyelvének kiválasztása.
Bemenetválasztás	Auto / HDMI / DP	A bemeneti jelforrás kiválasztása.
Pihenőemlékeztető	Ki / Be	Pihenőemlékeztető, ha a felhasználó egy óránál hosszabb ideig megszakítás nélkül dolgozik.
Kikapcsolási idő (óra)	0–24 óra	A DC kikapcsolási idejének beállítása.
DDC/CI	Nem / Igen	A DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü visszaállítása az alapértelmezett értékekre.

Hang



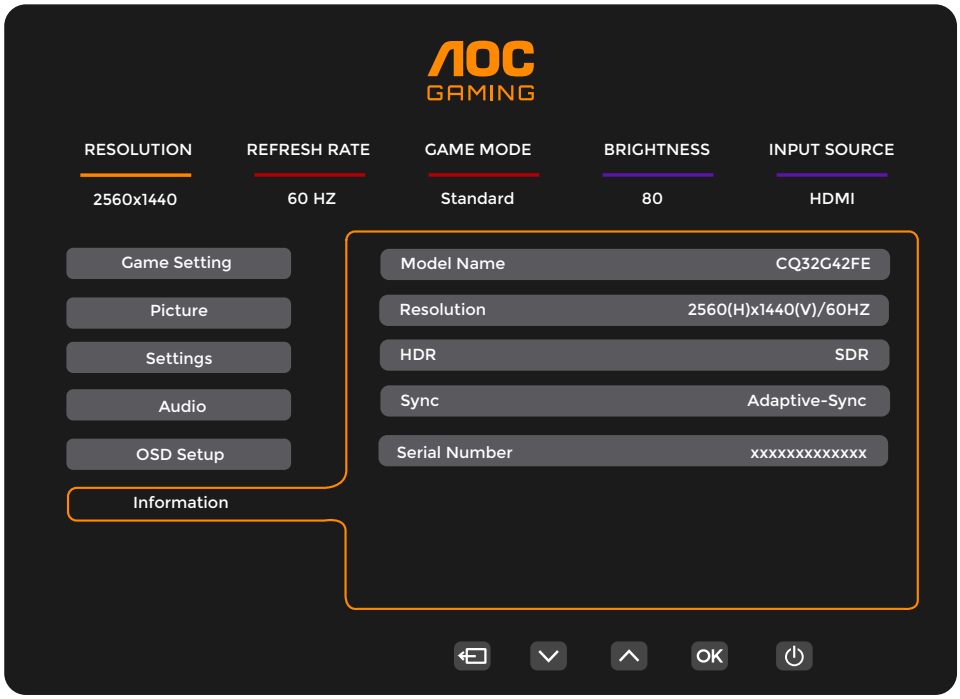
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hang némítása.

OSD beállítások



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtúllépés (mp)	5-120	Az OSD időtúllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játék mód / Képkocka-számláló	Felhasználó által beállított „V“ billentyűparancs menü.

Információ


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED jelzőfény

Állapot	**LED színe**
Teljes teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A táp LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb BE van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy védőföldeléssel ellátott hálózati csatlakozóaljzathoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. • Helyesen csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellnél érhető el. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), lépjen kapcsolatba a Szervizközponttal vagy a forgalmazóval. • Az „Input Not Supported“ üzenet látható a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya által küldött jel meghaladja azt a maximális felbontást és frissítési gyakoriságot, amelyet a monitor támogat. Állítsa be a monitor által támogatott maximális felbontást és frissítési gyakoriságot. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor-illesztőprogramok telepítve vannak.
A kép elmosódott, és szellemképesedés vagy árnyékolási hiba észlelhető	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy elosztót. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a számítógép hátoldalán lévő videokártya kimenetéhez csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog vagy hullámminta jelenik meg rajta	Az elektromos zavart okozó eszközöket helyezze minél távolabb a monitortól. Az alkalmazott felbontáson használja a monitor által támogatott legmagasabb frissítési gyakoriságot.
A monitor aktív kikapcsolt állapotban ragadt“	A számítógép tápkapcsolója legyen BE állásban. A számítógép videokártyája legyen stabilan rögzítve a foglalatában. Ellenőrizze, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik-e a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy egyik érintkező sem görbült-e meg. A számítógép működőképességének ellenőrzéséhez nyomja meg a CAPS LOCK billentyűt, és figyelje a CAPS LOCK LED-et. A billentyű megnyomására a LED-nek be vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkező sem sérült. Ellenőrizze, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik-e a számítógéphez.
A képern n megjelen kép nincs középre igazítva vagy megfelelően méretezve	Állítsa be a vízszintes és függőleges pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek tűnik)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA és a FÓKUSZ beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Előírások és szerviz	Kérjük, tekintse meg az Előírások és szerviz információkat, amelyek a CD-mellékleten található kézikönyvben vagy a www.aoc.com weboldalon érhetők el (ahol megkeresheti az Ön országában forgalmazott modellt, és megtalálja az Előírások és szerviz információkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modell neve	CQ32G42FE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható képméret	80,0 cm átló	
	Képpontméret	0,2724 mm (F) x 0,2724 mm (M)	
	Videó	HDMI-interfész & DisplayPort-interfész	
	Kijelzőszínek	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes letapogatási tartomány	30k–230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Vízszintes letapogatási méret (maximum)	697,334 mm	
	Függőleges letapogatási tartomány	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Függőleges letapogatási méret (maximum)	392,256 mm	
	Optimális alapértelmezett felbontás	2560X1440@60Hz	
	Maximális felbontás	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápellátás	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Teljesítményfelvétel	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	32W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤51W
		Készenléti mód	≤0,3 W
	Hőleadás	Normál működés	109,22 BTU/óra (jellemző)
		Alvás (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (hálózati kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozótípus	HDMI / DisplayPort / fülhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
	Beépített hangszóró	2 W × 2	
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemelés közben	0 °C – 40 °C
		Nem üzemelő állapotban	-25 °C – 55 °C
	Páratartalom	Üzemelés közben	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Nem üzemelő állapotban	5%–93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelés közben	0 m–5000 m (0 láb–16 404 láb)
		Nem üzemelő állapotban	0 m–12 192 m (0 láb–40 000 láb)

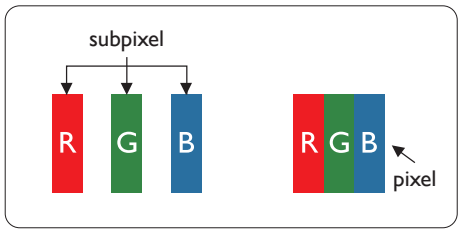
[1] Megjegyzés: A túlhajtás 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz felbontás mellett érhető el. Ha a túlhajtás során bármilyen megjelenítési hiba lép fel, kérjük, állítsa a frissítési gyakoriságot 144Hz-re.

Az AOC monitorpanelek pixelhibákra vonatkozó szabályzata

Az AOC arra törekszik, hogy a lehető legmagasabb minőségű termékeket szállítsa. Az iparág egyik legfejlettebb gyártási technológiáját alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ugyanakkor a monitorokban használt panelek pixel- vagy alpixel-hibái esetenként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel teljesen mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC garanciális javítást vagy cserét biztosít azon monitorok esetében, amelyeknél a hibák száma meghaladja az elfogadható mértéket. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhiba-típusokat, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A garanciális javítás vagy csere feltétele, hogy a monitor paneljén található pixelhibák száma meghaladja ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket támaszt bizonyos, másoknál jobban észrevehető pixelhibatípusokkal vagy -kombinációkkal szemben. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

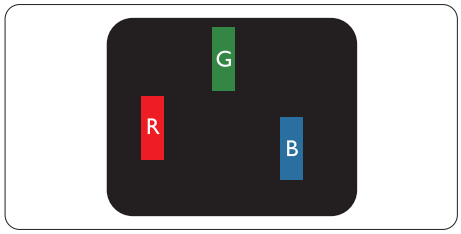
Egy pixel, azaz képpont három, az alapszíneket (vörös, zöld és kék) képviselő alpixelből áll. Számos pixel együtt alkotja a képet. Ha egy pixel valamennyi alpixelje világít, a három színű alpixel egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Ha mindegyik sötét, a három színű alpixel egyetlen fekete pixelként látható. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi eltérő színű önálló pixelként jelennek meg.

A pixelhibák típusai

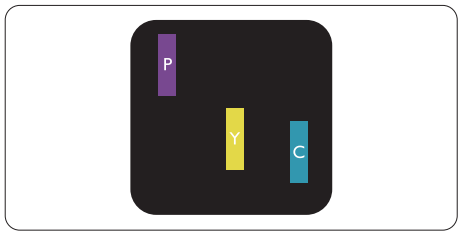
A pixel- és alpixelhibák eltérő módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibáknak két kategóriája létezik, és minden kategórián belül több alpixelhiba-típus különböztethető meg.

Fényes pont hibák

A fényes pont hibák olyan pixelként vagy alpixelként jelennek meg, amelyek folyamatosan világítanak, azaz „bekapcsolt" állapotban vannak. A fényes pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor is kirajzolódik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintázatot jelenít meg. A fényes pont hibák típusai a következők:



Egy kivilágított vörös, zöld vagy kék alpixel.

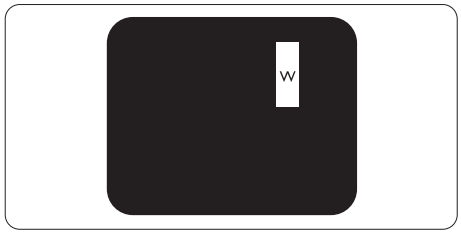


Két szomszédos kivilágított alpixel:

- Vörös + Kék = Lila

- Vörös + Zöld = Sárga

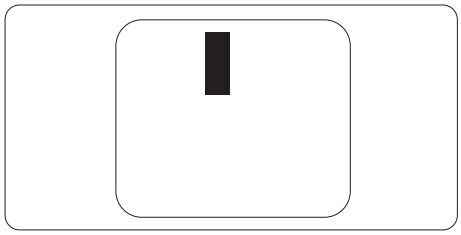
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



Három szomszédos kivilágított alpixel (egy fehér képpont).
Megjegyzés
A vörös vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

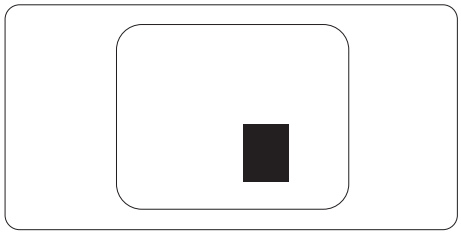
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan képpontokként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsolt" állapotban vannak. A sötét pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor emelkedik ki a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. A fekete pont hibák típusai a következők.



A képponthibák közelsége

Mivel az azonos típusú, egymáshoz közel elhelyezkedő képpont- és alpixelhibák jobban észrevehetők, az AOC a képponthibák közelségére vonatkozóan is meghatározott tűréshatárokat.



Képponthiba-tűréshatárok

Ahhoz, hogy a garanciaidő alatt képponthibák miatt javításra vagy cserére legyen jogosult, az AOC monitor paneljének képpont- vagy alpixelhibáinak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben megadott tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	**ELFOGADHATÓ SZINT**
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes pont hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fényes pont hibák száma	2
FEKETE PONT HIBÁK	**ELFOGADHATÓ SZINT**
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete pont hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fekete pont hibák száma	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	**ELFOGADHATÓ SZINT**
Az összes fényes vagy fekete pont hiba, minden típus esetén	5 vagy kevesebb

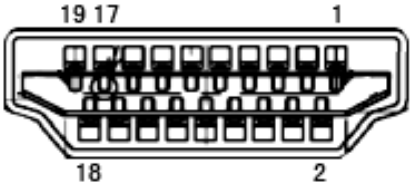
Megjegyzés
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Túlhajtás)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MÓDOK			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

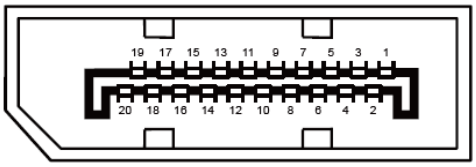
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint bizonyos eltérés (+/-1 Hz) előfordulhat a frissítési gyakoriság (képfrekvencia) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési gyakorisága kerekített érték. Kérjük, a tényleges termék adatait vegye figyelembe.

Érintkező-kiosztás



19 érintkezős színes kijelző jelkábel

Érintkező sz.	Jelnév	Érintkező sz.	Jelnév	Érintkező sz.	Jelnév
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC GND
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS Clock +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Érintkező sz.	Jelnév	Érintkező sz.	Jelnév
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Ez lehetővé teszi, hogy a monitor tájékoztassa a gazdagépet az azonosságáról, és az alkalmazott DDC szintjétől függően további információkat közöljön a megjelenítési képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdagép EDID-információkat kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE