AOC GAMING



uživatelská příručka

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Bezpečnost 1
Národní konvence 1
Napájení 2
Instalace 3
Čištění 4
Jiné 5

Instalace 6
Obsah balení 6
Instalace stojanu a základny 7
Nastavení pozorovacího úhlu 8
Připojení monitoru 9
Nástěnná montáž 10
Funkce Adaptive-Sync 11
HDR 12

Nastavení 13
Klávesové zkratky 13
Nastavení OSD 14
Nastavení hry 15
Obraz 17
Nastavení 19
Zvuk 20
Nastavení OSD 21
Informace 22
LED indikátor 23

Řešení problémů 24

Technické údaje 25
Obecné technické údaje 25
Zásady společnosti AOC pro vady pixelů na panelech monitorů 26
Přednastavené režimy zobrazení 29
Přiřazení pinů 30
Plug and Play 31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, výstrahy a varování

V celé této příručce mohou být bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzivním písmem. Tyto bloky představují poznámky, výstrahy a varování a používají se následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout.
Některá varování se mohou vyskytovat v alternativních formátech a nemusí být doplněna ikonou. V takových případech je konkrétní podoba varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem elektrického napájení ve vaší domácnosti, poraďte se s prodejcem nebo místním distributorem elektřiny.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tedy zástrčkou se třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka jako bezpečnostní prvek pasuje pouze do uzemněné síťové zásuvky. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění spotřebiče. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Během bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jej ze sítě. Ochráníte tak Monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely ani vícenásobné zásuvky. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění bezproblémového provozu používejte Monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají řádně konfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.

 Síťová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

Neumísťujte Monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pád Monitoru může způsobit zranění osob a závažné poškození výrobku. Používejte výhradně vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem či dodávaný s tímto výrobkem. Při instalaci dodržujte pokyny výrobce a používejte jím doporučené montážní příslušenství. Sestavu výrobku a vozíku přemísťujte vždy s maximální opatrností.

Do otvorů ve skříni Monitoru nikdy nevkládejte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástí obvodu, což by mohlo vyvolat požár nebo úraz elektrickým proudem. Na Monitor nikdy nevylévejte tekutiny.

Neopírejte přední část výrobku o podlahu.

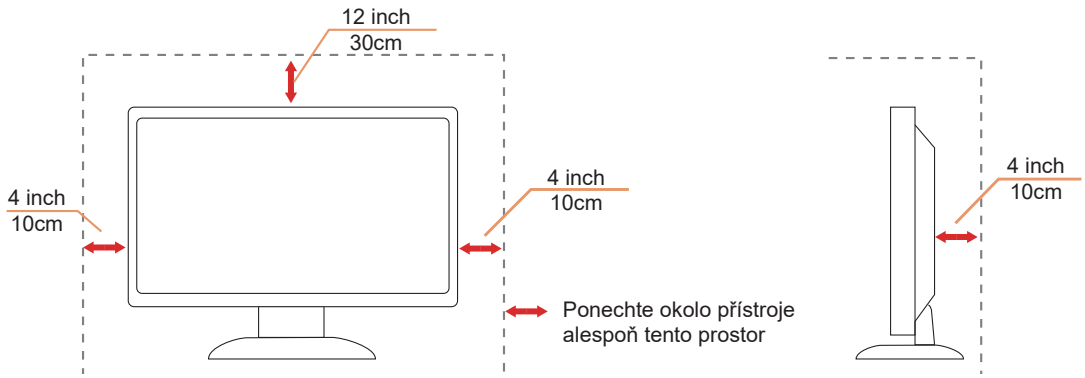
Při montáži Monitoru na stěnu nebo polici použijte montážní sadu schválenou výrobcem a postupujte podle přiložených pokynů.

Kolem Monitoru ponechte dostatečný volný prostor dle níže uvedeného schématu. Nedostatečná cirkulace vzduchu by mohla vést k přehřátí a následnému požáru nebo poškození Monitoru.

Chcete-li předejít možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby Monitor nebyl nakloněn směrem dolů o více než -5°. Při překročení maximálního úhlu sklonu -5° směrem dolů se záruka na poškození Monitoru nevztahuje.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem Monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalace se stojanem



Čištění

⚠ Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě.

⚠ K čištění používejte měkký bavlněný hadřík nebo hadřík z mikrovlákna. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí tekutiny do skříně.



⚠ Před čištěním výrobku odpojte Napájecí kabel.

Jiné

Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku ze zásuvky a kontaktujte Servisní středisko.

Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou blokovány stolem ani závěsem.

Během provozu nevystavujte LCD Monitor silným vibracím ani nárazům.

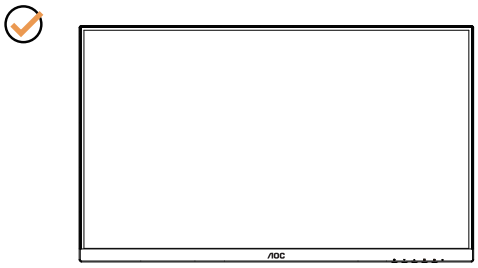
Během provozu nebo přepravy do Monitoru nebuchejte ani jej nepouštějte.

Napájecí kabel musí mít bezpečnostní schválení. Pro Německo musí být použit typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 nebo lepší.
Pro ostatní země je nutné použít odpovídající vhodné typy.

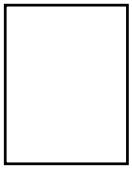
Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i hladinu akustického tlaku.

Instalace

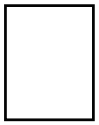
Obsah balení



Monitor



Quick Start Guide



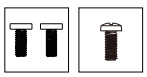
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



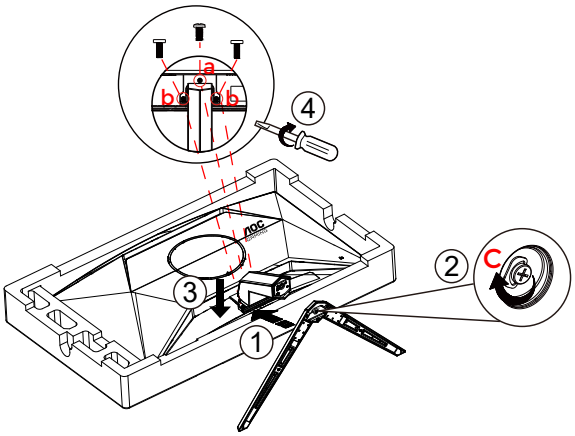
DisplayPort Cable

*Signálové kabely nejsou součástí dodávky pro všechny země a regiony. Pro ověření se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

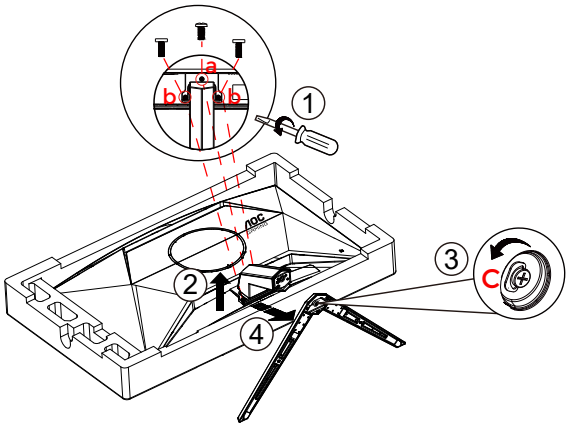
Instalace stojanu a základny

Stojan a základnu nainstalujte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

Instalace:



Demontáž:



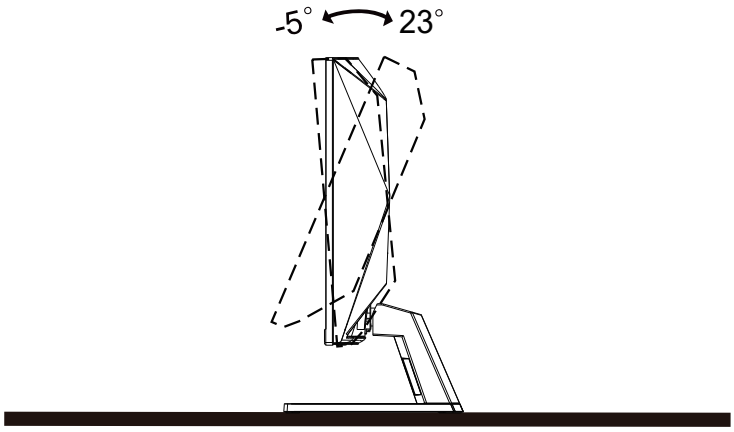
Specifikace šroubů:

a	M3x12 mm	
b	M4 × 8 mm	
C	M6 × 23 mm (efektivní délka závitu 5,5 mm)	

POZNÁMKA: Provedení monitoru se může lišit od vyobrazeného.

Nastavení pozorovacího úhlu

Pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce uvidí celý svůj obličej, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.
Při změně úhlu monitoru přidržujte stojan, abyste zabránili jeho převrácení.
Monitor můžete nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

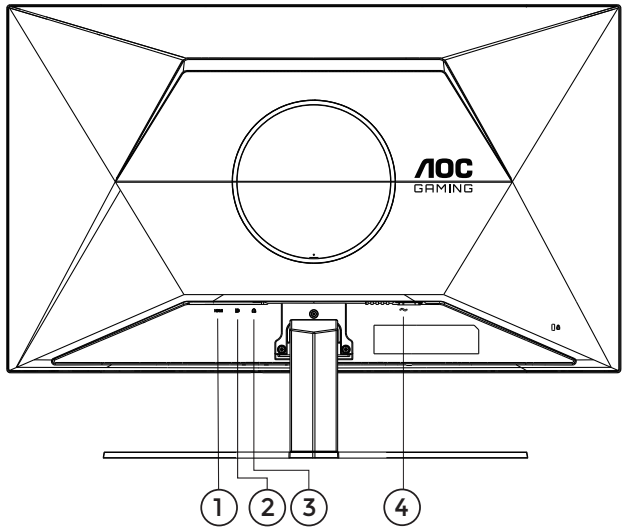
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky může způsobit její poškození.

VAROVÁNÍ

- Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odlepení panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5°.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Sluchátka
4. Napájení

Připojení k PC

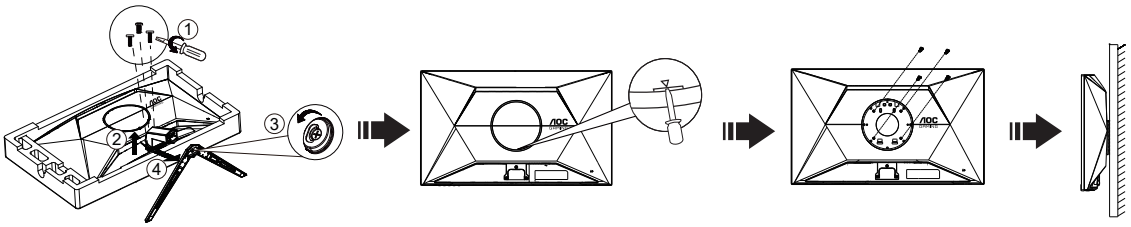
1. Pevně připojte Napájecí kabel k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte Napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud Monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte PC a LCD Monitor.

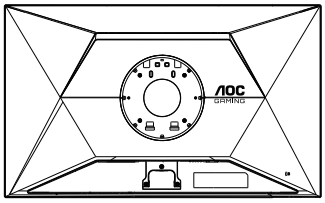
Nástěnná montáž

Příprava k instalaci volitelného nástěnného ramene

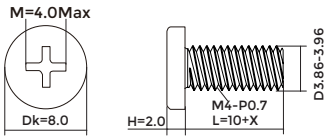


Tento Monitor lze připevnit k nástěnnému rameni, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

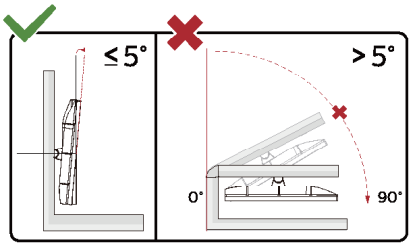
1. Demontujte podstavec.
2. Vložte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a sejměte zadní kryt.
3. Při sestavování nástěnného ramene postupujte podle pokynů výrobce.
4. Přiložte nástěnné rameno na zadní stranu Monitoru. Zarovnejte montážní otvory ramene s otvory na zadní straně Monitoru.
5. Vložte 4 šrouby do otvorů a utáhněte je.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění volitelného nástěnného ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s tímto příslušenstvím.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4*(10+X) mm (X = tloušťka konzoly nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory pro šrouby VESA nejsou k dispozici u všech modelů; prosím, ověřte tuto skutečnost u prodejce nebo oficiálního zastoupení společnosti AOC. Při instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Provedení displeje se může lišit od vyobrazení.

VAROVÁNÍ:

1. Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odlepení panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5˚.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na adrese www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou modelů R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

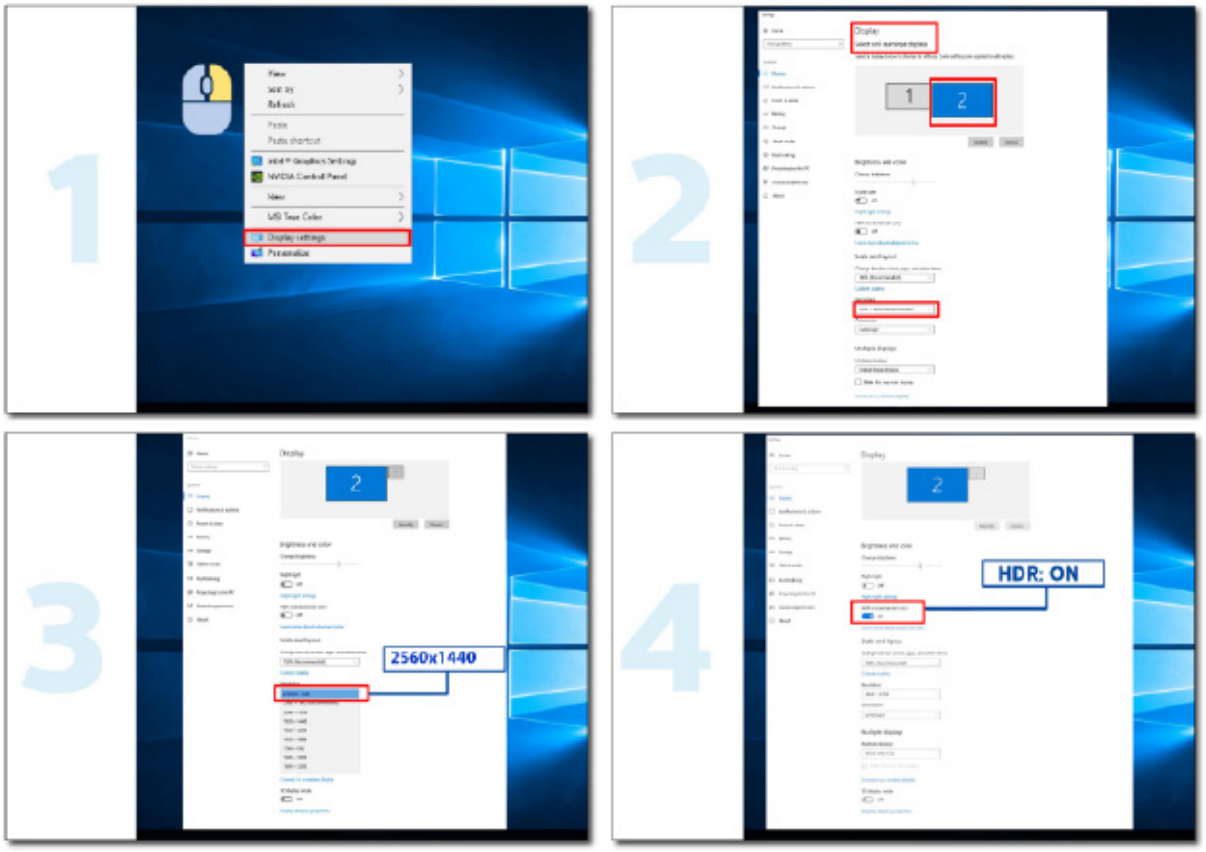
HDR

Monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.
Monitor může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač i obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě svého zařízení a obsahu získáte u výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nevyžadujete, nastavte prosím u funkce HDR hodnotu „VYPNUTO“.

Poznámka:

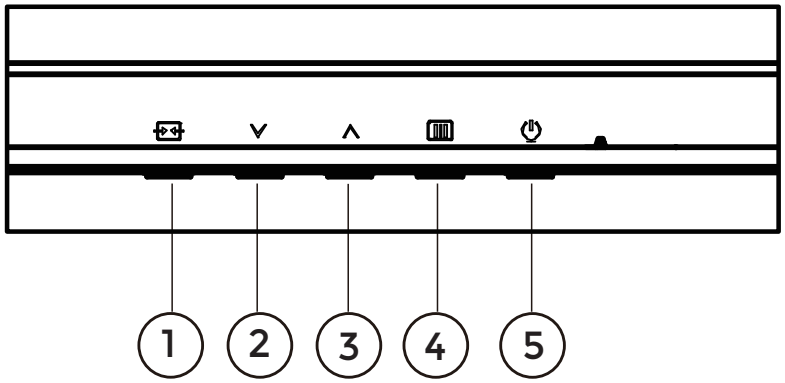
1. U rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích systému WIN10 starších než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. Ve verzi systému WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort není funkční.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.

a. Rozlišení monitoru je nastaveno na 2560x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
b. Po spuštění aplikace lze nejlepšího efektu HDR dosáhnout změnou rozlišení na 2560x1440 (je-li k dispozici).



Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Herní režim)
3	Středový bod
4	Nabídka/Potvrdit
5	Napájení

Nabídka/Potvrdit

Stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrdíte výběr.

Napájení

Stiskněte Tlačítko napájení pro zapnutí Monitoru.

Středový bod

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Středový bod ji zobrazíte nebo skryjete.

Uživatelská klávesa (Herní režim)

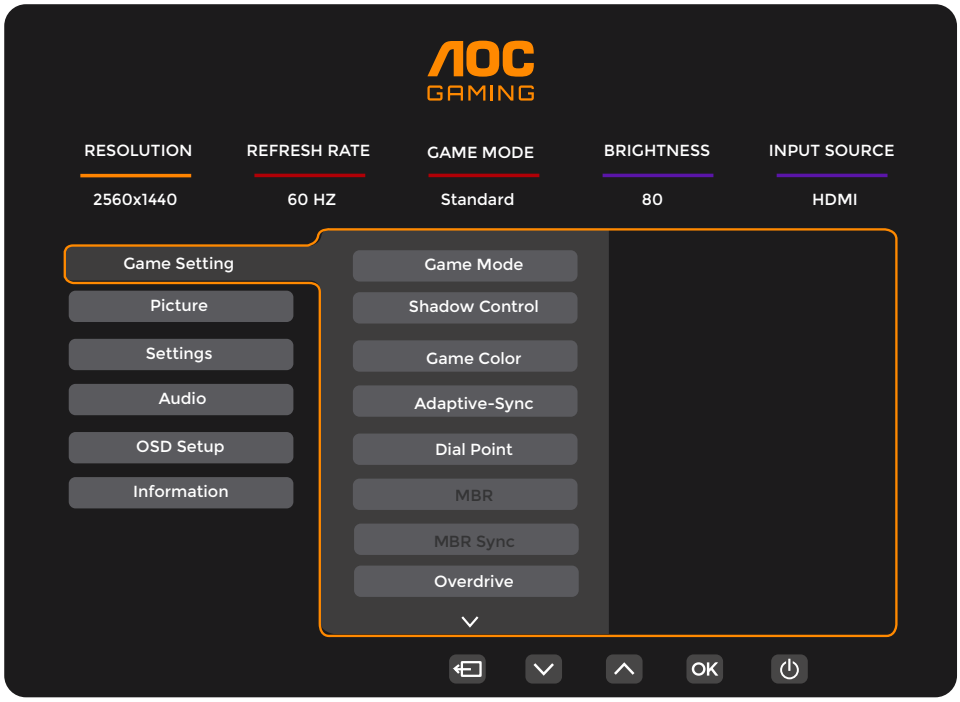
Uživatelem nastavená zkratka klávesy „⋁“: Herní režim / Počítadlo snímků.
Výchozím nastavením je Herní režim.
Je-li nabídka OSD zavřená, stisknutím klávesy „⋁“ otevřete funkci Herní režim a následným stisknutím klávesy „⋁“ nebo „⋀“ vyberte podle typu hry příslušný režim (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3).

Zdroj/Ukončit

Je-li nabídka OSD zavřená, funguje tlačítko Zdroj/Ukončit jako klávesová zkratka pro přepínání zdroje signálu.
Je-li nabídka OSD aktivní, slouží toto tlačítko jako klávesa pro ukončení (ukončení nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a stručný návod k ovládacím tlačítkům.



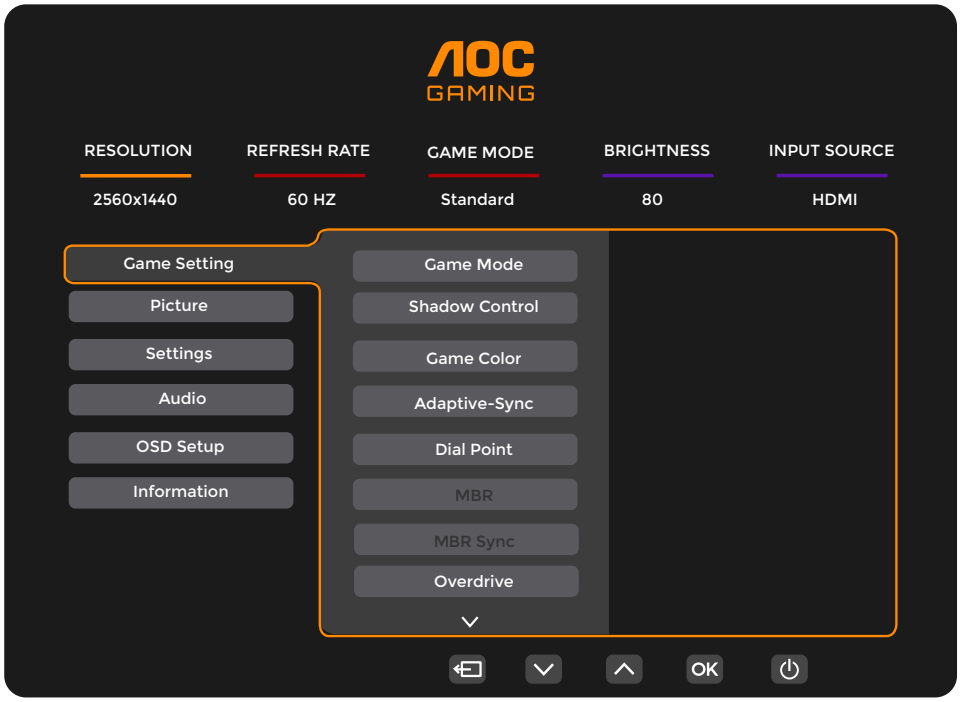
1). Stisknutím **Tlačítka MENU** aktivujete okno OSD.

2). Stiskněte ∨ nebo ∧ pro procházení funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce stiskněte **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci. Stiskněte ∨ nebo ∧ pro procházení funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce podnabídky stiskněte **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci.

3). Stiskněte ∨ nebo ∧ pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte **/** pro ukončení. Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.

4). Funkce zámku OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte Tlačítko MENU, když je Monitor vypnutý, a poté stiskněte Tlačítko napájení pro zapnutí Monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte Tlačítko MENU, když je Monitor vypnutý, a poté stiskněte Tlačítko napájení pro zapnutí Monitoru.

Nastavení hry



Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost u vybraných webových a mobilních her.
	FPS	Určeno pro hraní her žánru FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje podání černé v tmavém režimu.
	RTS	Určeno pro hraní her žánru RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závody	Určeno pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysoké nasycení barev.
	Hráč 1	Uživatelská předvolba uložena jako profil Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská předvolba uložena jako profil Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská předvolba uložena jako profil Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Ovládání stínů je 0; uživatel ji může nastavit v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz. Je-li obraz příliš tmavý a nejsou-li patrné detaily, nastavte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro dosažení zřetelného zobrazení.
Herní barvy	0 ~ 20	Herní barvy nabízejí úrovně 0–20 pro nastavení sytosti a dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění k funkci Adaptive-Sync: Je-li funkce Adaptive-Sync povolena, může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Středový bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamicky	Funkce „Zaměřovací bod“ zobrazuje zaměřovač uprostřed obrazovky, který pomáhá hráčům střílečka z pohledu první osoby (FPS) s přesným mířením.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) nabízí 0–20 úrovní nastavení pro omezení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravovat pouze při vypnuté funkci Adaptive-Sync a obnovovací frekvenci ≥75 Hz.
Synchronizace MBR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Synchronizaci MBR (odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci Synchronizace MBR lze upravit, pokud je zapnuta funkce Adaptive-Sync a vstupní signál má proměnnou frekvenci, a snímková frekvence je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Nastavení doby odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň OverDrive upravit nebo funkci vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je k dispozici, pokud je vypnuta funkce Adaptive-Sync a obnovovací frekvence je ≥75Hz 3. Po zapnutí funkce „Extrémní“ dojde ke snížení jasu obrazovky.
	Rychlá	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazení svislé frekvence ve vybraném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování.

Poznámka:

1). Je-li v nabídce „Picture“ povolena možnost „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Herní barvy“.

2). Je-li možnost „HDR“ v nabídce „Picture“ nastavena na hodnotu „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Shadow Control“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.

Je-li možnost „HDR“ v nabídce „Picture“ nastavena na hodnotu „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.

3). Je-li možnost „Barevný prostor“ v nabídce „Picture“ nastavena na hodnotu „sRGB“, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Nastavení gamy.
Nastavení úspory energie	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Načtení teplé barevné teploty z paměti EEPROM.
	Normální	Načtení normální barevné teploty z paměti EEPROM.
	Studená	Načtení studené barevné teploty z paměti EEPROM.
	Uživatelská	Obnovení barevné teploty z paměti EEPROM.
Červená	0-100	Zisk červené složky z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené složky z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré složky z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na používání. Poznámka: Při detekci signálu HDR se zobrazí možnost úpravy nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizace barev a kontrastu obrazu pro simulaci efektu HDR. Poznámka: Není-li detekován obsah HDR, zobrazí se možnost Režim HDR pro ruční nastavení.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrast.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrast.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim Low Blue	Vypnuto	Snižuje vyzařování modrého světla řízením teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr stran obrazu	Plný / Poměr stran	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

1). Je-li povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Nastavení úspory energie“, „Teplota barev“, „Barevný prostor“ a „Režim Low Blue“.

2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR Obraz“, „HDR Film“ nebo „HDR Hra“, nelze upravovat položky „Gama“, „Nastavení úspory energie“, „Teplota barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim Low Blue“.

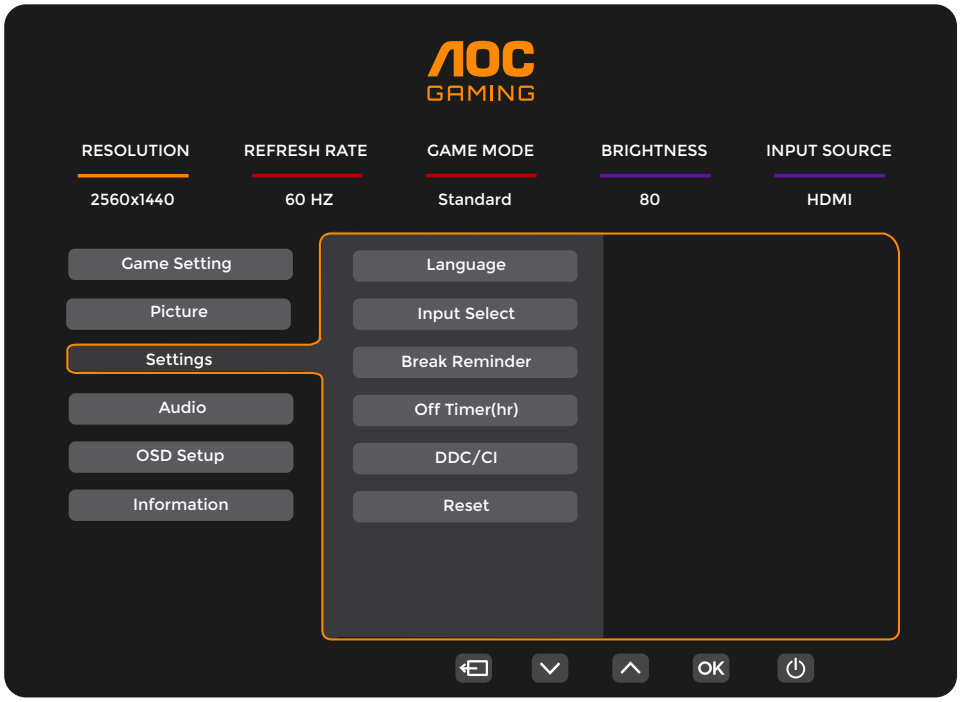
3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Nastavení úspory energie“, „Teplota barev“, „Režim HDR“ a „Režim Low Blue“.

4). Je-li „Nastavení úspory energie“ nastaveno na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Teplota barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim Low Blue“.

5). Je-li „Herní režim“ v nabídce „Nastavení her“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, nelze upravovat položky „Nastavení úspory energie“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“.

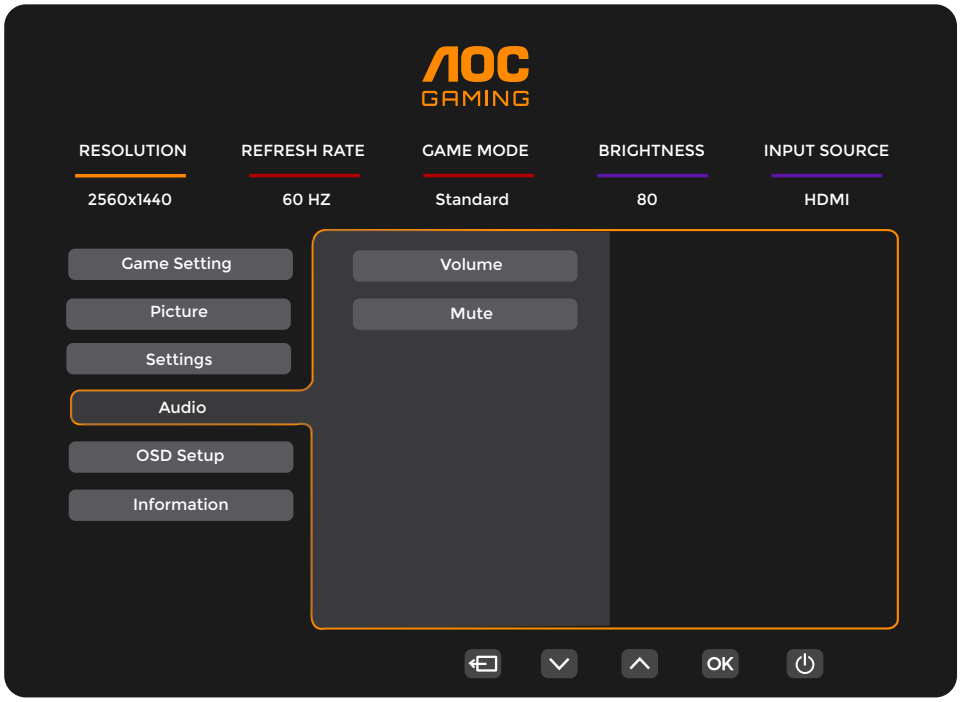
6). Odpovídá-li rozlišení vstupního signálu nativnímu rozlišení, je položka „Poměr stran obrazu“ nedostupná.

Nastavení



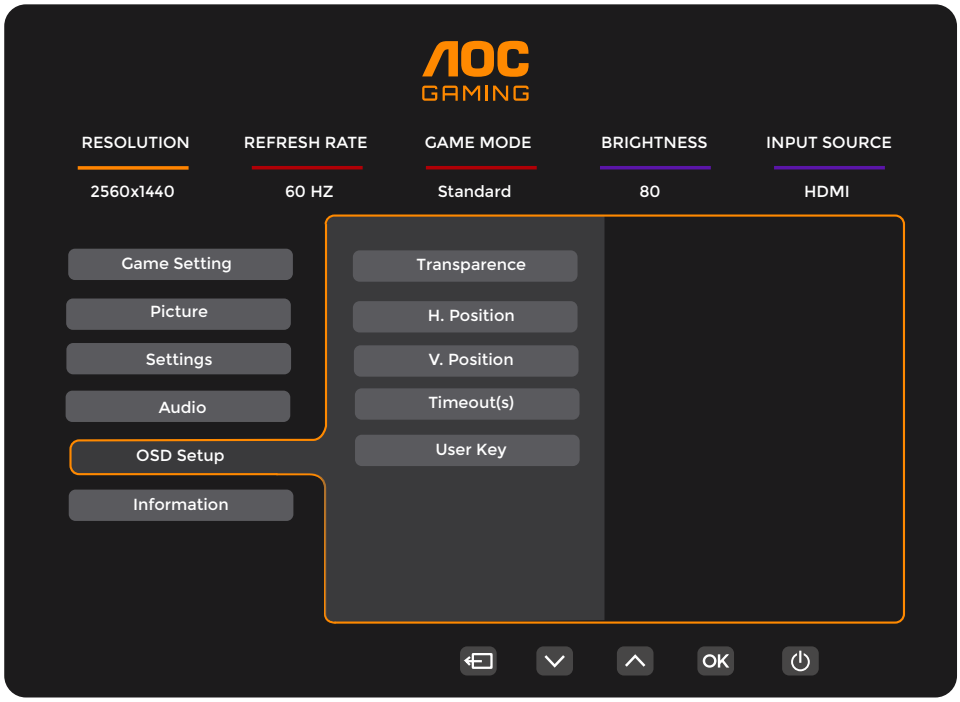
Jazyk		Zvolte jazyk nabídky OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Zvolte zdroj vstupního signálu.
Upozornění na přestávku	Vypnuto / Zapnuto	Upozornění na přestávku při nepřetržité práci delší než 1 hodina.
Časovač vypnutí (h)	0–24 h	Zvolte čas vypnutí napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnutí/vypnutí podpory DDC/CI.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

Zvuk



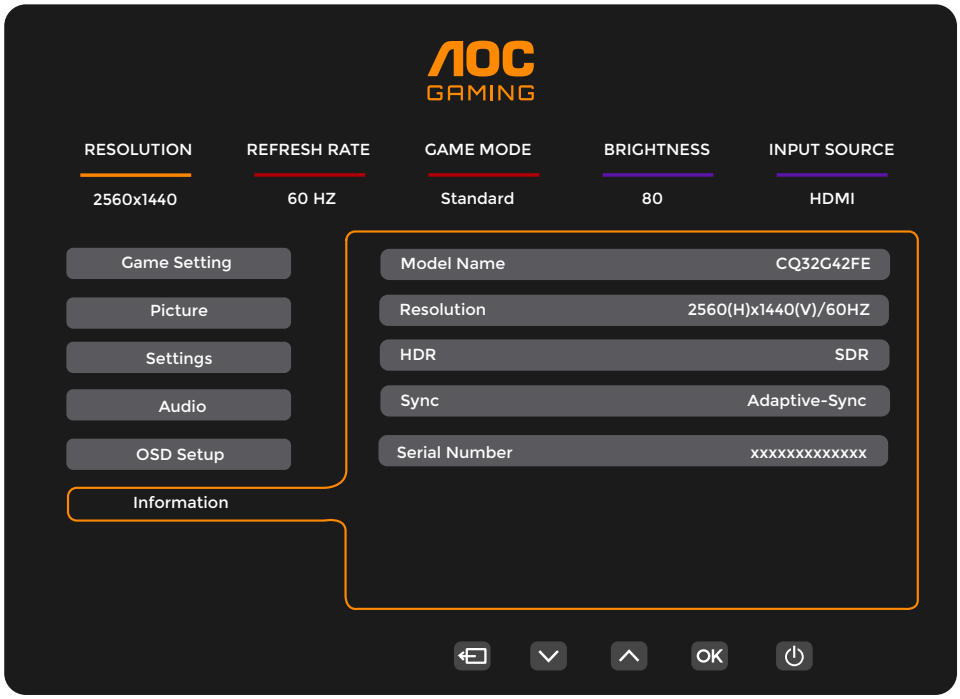
Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit zvuk.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravit průhlednost OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Upravit vodorovnou polohu OSD.
Svislá poloha	0-100	Upravit svislou polohu OSD.
Časovač (s)	5-120	Nastavit časovač OSD.
Uživatelské tlačítko	Herní režim / Počítadlo snímků	Nabídka klávesových zkratek „⋁“ nastavených uživatelem.

Informace


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED indikátor

Stav	**Barva LED**
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
LED napájení nesvítí	Ujistěte se, že je Tlačítko napájení zapnuto a Napájecí kabel je správně připojen k uzemněné síťové zásuvce a k Monitoru.
Žádný obraz na obrazovce	• Je Napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení Napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. • Pokud je zařízení zapnuté, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (nouzový režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Zobrazuje se na obrazovce hlášení „Input Not Supported“? Toto hlášení se může zobrazit, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které Monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které Monitor dokáže správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače Monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje duchy nebo stíny	Upravte nastavení kontrastu a jasu. Pro automatické nastavení stiskněte klávesovou zkratku (AUTO). Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínací box. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz poskakuje, bliká nebo se v něm objevuje vlnění	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor uvízl v aktivním režimu vypnutí„	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně usazena ve svém slotu. Ujistěte se, že videopřipojení monitoru je správně připojeno k počítači. Zkontrolujte videokabel monitoru a ujistěte se, že žádný kontakt není ohnutý. Funkčnost počítače ověřte stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním kontrolky CAPS LOCK LED. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se kontrolka LED měla buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (červená, zelená nebo modrá)	Zkontrolujte videkabel monitoru a ujistěte se, že nedošlo k poškození žádného kolíku. Ujistěte se, že videopřipojení monitoru je správně připojeno k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo nemá správnou velikost	Upravte horizontální a vertikální polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá se nejeví jako bílá)	Upravte nastavení barev RGB nebo zvolte požadovanou teplotu chromatičnosti.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	K úpravě parametrů CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Pro automatické nastavení stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete v příručce na disku CD nebo na webu www.aoc.com (kde po zadání modelu zakoupeného ve vaší zemi přejdete na stránku podpory s příslušnými informacemi).

Technické údaje

Obecné technické údaje

Panel	Název modelu	CQ32G42FE	
	Řídicí systém	Barevný TFT LCD displej	
	Úhlopříčka zobrazovací plochy	Úhlopříčka 80,0 cm	
	Rozteč pixelů	0,2724 mm (H) × 0,2724 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI & rozhraní DisplayPort	
	Barvy zobrazení	16,7 mil. barev	
Ostatní	Rozsah horizontálního snímání	30k–230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Velikost horizontálního snímání (maximum)	697,334 mm	
	Rozsah vertikálního snímání	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Velikost vertikálního snímání (maximum)	392,256 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560X1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560×1440 @ 144 Hz (HDMI) 2560×1440 @ 170 Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Příkon	Typický (výchozí jas a kontrast)	32W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Pohotovostní režim	≤0,3 W
	Odvod tepla	Běžný provoz	109,22 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí (síťový spínač)	0 BTU/h
Fyzické charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/výstup pro sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný	
	Vestavěné reproduktory	2Wx2	
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0˚C~40˚C
		Neprovozní	-25˚C~55˚C
	Relativní vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5 000 m (0 stop~16 404 stop)
		Neprovozní	0 m~12 192 m (0 stop~40 000 stop)

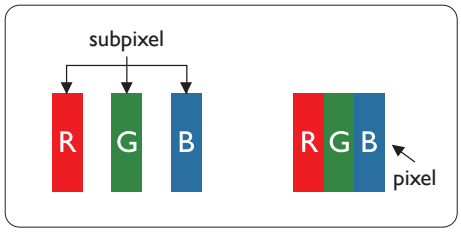
[1] Poznámka: Přetaktování je dosaženo při rozlišení 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Pokud se během přetaktování vyskytne jakákoli chyba zobrazení, upravte prosím obnovovací frekvenci na 144 Hz.

Zásady společnosti AOC pro vady pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme jedny z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vady pixelů nebo subpixelů na panelech Monitoru používaných v monitorech jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vad pixelů, ale společnost AOC zaručuje, že každý Monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto oznámení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vad pixelů na panelu Monitoru tyto přijatelné úrovně překročit. Například u Monitoru nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy či kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

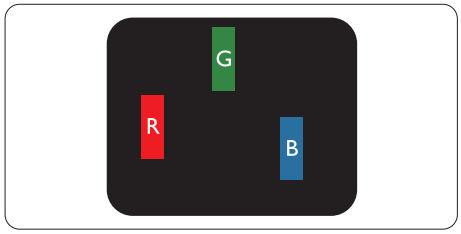
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Jsou-li všechny subpixely daného pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně splývají v jediný bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně splývají v jediný černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

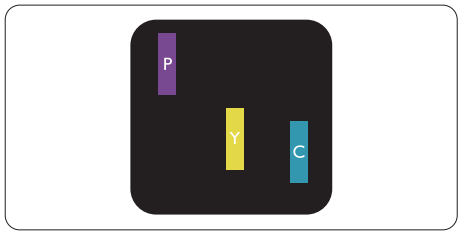
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Rozlišujeme dvě kategorie vad pixelů, přičemž každá zahrnuje několik typů vad subpixelů.

Vady typu jasný bod

Vady typu jasný bod se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené čili zapnuté. Jinými slovy, jasný bod je subpixel, který na obrazovce vyniká, když Monitor zobrazuje tmavý obrazec. Rozlišujeme následující typy vad typu jasný bod.

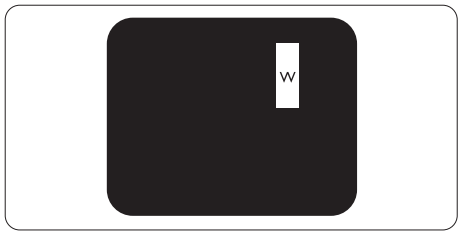


Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

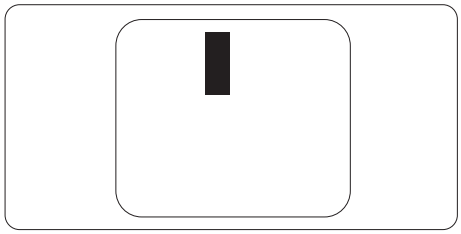
- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).
Poznámka
Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

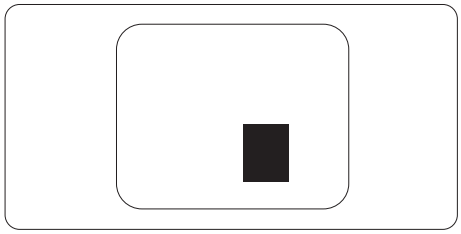
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé či „vypnuté“. Tmavý bod je tedy subpixel, který na obrazovce vyniká, když Monitor zobrazuje světlý obrazec. Rozlišují se následující typy vad černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které se nacházejí v těsné blízkosti, mohou být nápadnější, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro vzájemnou vzdálenost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro uznání nároku na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů v záruční době musí panel Monitoru v monitoru značky AOC vykazovat vady pixelů nebo subpixelů překračující mezní hodnoty uvedené v elektronické příručce.

VADY JASNÝCH BODŮ	**PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ**
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami typu jasný bod*	≥15mm
Celkový počet vad typu jasný bod všech druhů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	**PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ**
1 tmavý subpixel	5 a méně
2 sousední tmavé subpixely	2 a méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadami typu černý bod*	≥15mm
Celkový počet vad typu černý bod všech druhů	5 a méně
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH VAD	**PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ**

Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

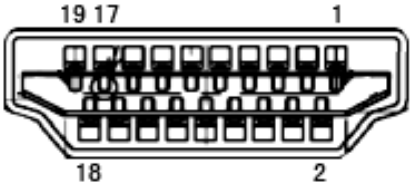
*: 1 nebo 2 sousedící vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Přetaktování)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

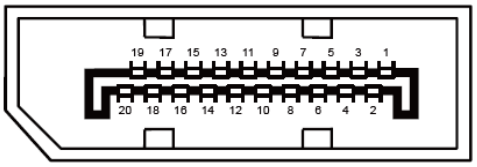
Poznámka: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (snímkové frekvence) u různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zajištění lepší kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečnými parametry výrobku.

Přiřazení pinů



19pinový signálový kabel pro barevný displej

íslo pinu	**Název signálu**	**íslo pinu**	**Název signálu**	**íslo pinu**	**Název signálu**
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájení +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel pro barevný displej

íslo pinu	**Název signálu**	**íslo pinu**	**Název signálu**
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC sdělovat další informace o svých zobrazovacích možnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžadovat informace EDID.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE