AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Ασφάλεια 1
Εθνικές Συμβάσεις 1
Τροφοδοσία 2
Εγκατάσταση 3
Καθαρισμός 4
Λοιπά 5

Εγκατάσταση 6
Περιεχόμενα Συσκευασίας 6
Εγκατάσταση Στήριξης & Βάσης 7
Ρύθμιση γωνίας θέασης 8
Σύνδεση της οθόνης 9
Επιτοίχια Στήριξη 10
Λειτουργία Adaptive-Sync 11
HDR 12

Ρύθμιση 13
Πλήκτρα συντόμευσης 13
Ρύθμιση OSD 14
Ρυθμίσεις παιχνιδιού 15
Εικόνα 17
Ρυθμίσεις 19
Ήχος 20
Ρυθμίσεις OSD 21
Πληροφορίες 22
Ενδεικτική λυχνία LED 23

Αντιμετώπιση προβλημάτων 24

Προδιαγραφές 26
Γενικές Προδιαγραφές 26
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πίνακα Οθονών AOC 27
Προεπιλεγμένες λειτουργίες οθόνης 30
Αντιστοίχιση Ακροδεκτών 31
Plug and Play 32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι παρακάτω υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προσοχές και Προειδοποιήσεις

Σε ολόκληρο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονους ή πλάγιους χαρακτήρες. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, προσοχές και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδηλώνει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Η ένδειξη ΠΡΟΣΟΧΗ υποδηλώνει πιθανή ζημιά στον εξοπλισμό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδηλώνει κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.
Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφή παρουσίασης της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία

 Η Οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που διαθέτει η οικία σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.

 Η Οθόνη είναι εξοπλισμένη με γειωμένο βύσμα τριών ακροδεκτών, δηλαδή βύσμα με τρίτο ακροδέκτη (γείωσης). Αυτό το βύσμα εφαρμόζει μόνο σε Γειωμένη πρίζα ρεύματος ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν διαθέτει υποδοχή για βύσμα τριών αγωγών, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμπτετε τη λειτουργία ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέετε τη μονάδα από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδων ή όταν πρόκειται να παραμείνει σε αχρηστία για μεγάλο χρονικό διάστημα. Έτσι θα προστατευθεί η Οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την Οθόνη αποκλειστικά με υπολογιστές πιστοποιημένους κατά UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση 100-240V AC, Ελάχ. 5A.

 Η πρίζα τοίχου πρέπει να βρίσκεται εγκατεστημένη πλησίον του εξοπλισμού και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

Μην τοποθετείτε την Οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η Οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν αυτό. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστάται από τον κατασκευαστή ή πωλείται μαζί με το παρόν προϊόν. Ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενα στις σχισμές του περιβλήματος της Οθόνης. Ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στα κυκλώματα, με κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην Οθόνη.

Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

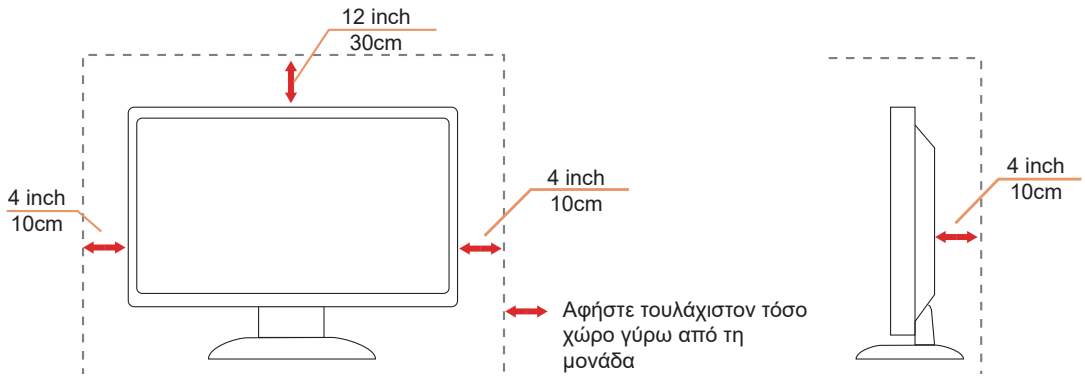
Εάν τοποθετήσετε την Οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

Αφήστε επαρκή χώρο γύρω από την Οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, ο αερισμός ενδέχεται να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην Οθόνη.

Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς, όπως για παράδειγμα το ξεκόλλημα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην Οθόνη δεν θα καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την Οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη σε τοίχο ή σε βάση:

Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

⚠ Να καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

⚠ Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιείτε μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την εισροή υγρών στο εσωτερικό της συσκευής.



⚠ Παρακαλούμε, αποσυνδέστε το Καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Λοιπά

Εάν το προϊόν εκπέμπει ασυνήθιστη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Σέρβις.

Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.

Μην υποβάλλετε την Οθόνη LCD σε έντονους κραδασμούς ή συνθήκες υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.

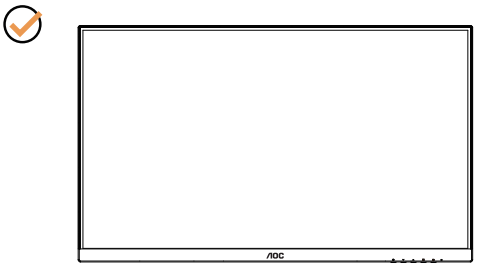
Μην χτυπάτε και μην ρίχνετε την Οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

Τα Καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ή ανώτερο.
Για τις υπόλοιπες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι αντίστοιχοι κατάλληλοι τύποι.

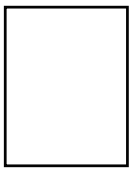
Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, κατά συνέπεια, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Εγκατάσταση

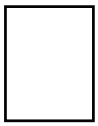
Περιεχόμενα Συσκευασίας



Monitor



Quick Start Guide



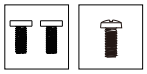
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



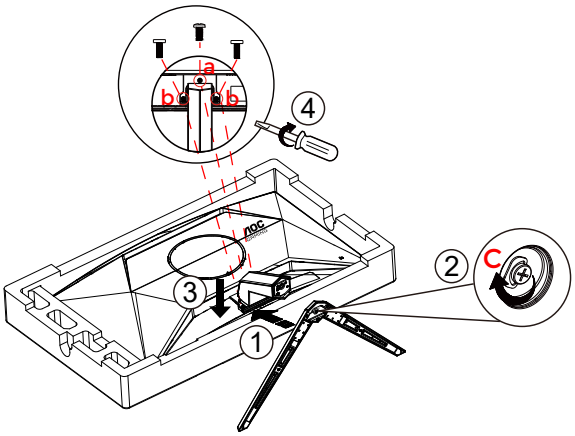
DisplayPort Cable

*Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος σε όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

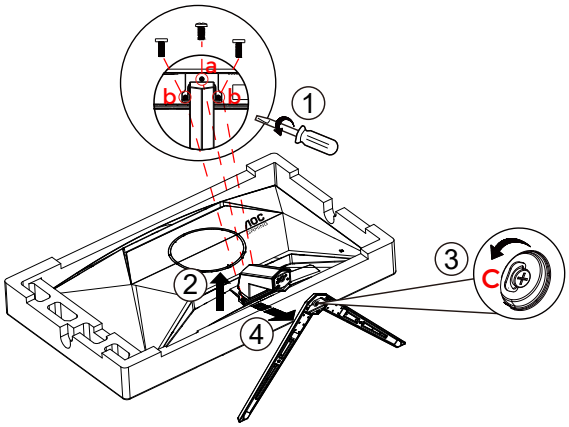
Εγκατάσταση Στήριξης & Βάσης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



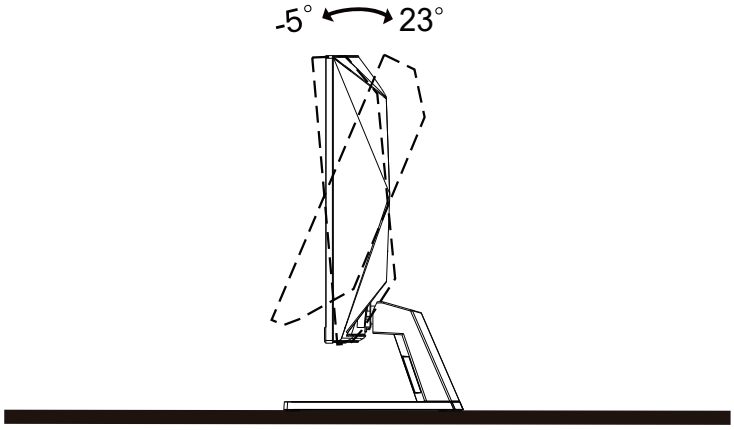
Προδιαγραφές βιδών:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (ωφέλιμο σπείρωμα 5,5 mm)	

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για τη βέλτιστη εμπειρία θέασης, συνιστάται να βεβαιωθείτε ότι μπορείτε να δείτε ολόκληρο το πρόσωπό σας στην οθόνη και, στη συνέχεια, να ρυθμίσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές σας προτιμήσεις.
Κρατήστε τη βάση σταθερά ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της.
Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

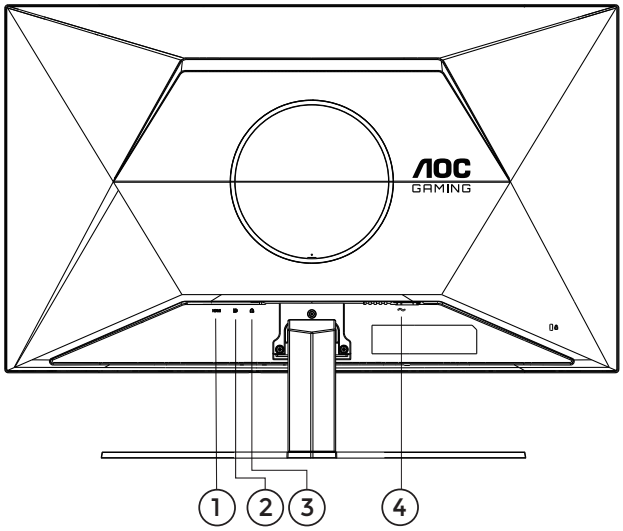
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατάτε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ακουστικά
4. Τροφοδοσία

Σύνδεση σε υπολογιστή

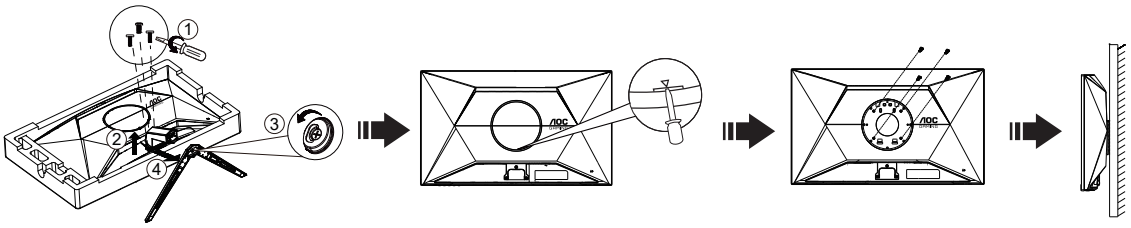
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας σταθερά στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σας σε κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την Οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

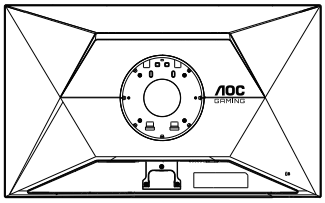
Επιτοίχια Στήριξη

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα επιτοίχιας στήριξης.

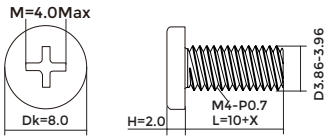


Αυτή η οθόνη μπορεί να στερεωθεί σε βραχίονα επιτοίχιας στήριξης που διατίθεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

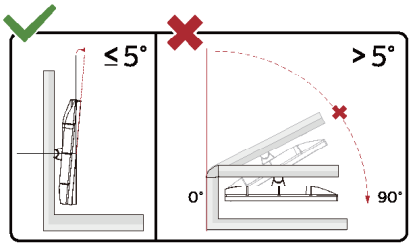
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα κατσαβίδι με επίπεδη κεφαλή ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα επιτοίχιας στήριξης.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα επιτοίχιας στήριξης στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Τοποθετήστε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα επιτοίχιας στήριξης για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επιτοίχιου στηρίγματος: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επιτοίχιας στήριξης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο ή στο επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνείτε πάντοτε με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση επιτοίχιας στήριξης.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατάτε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η Λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω DisplayPort/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω, ενώ μπορείτε επίσης να την ελέγξετε επισκεπτόμενοι τη διεύθυνση www.AMD.com

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

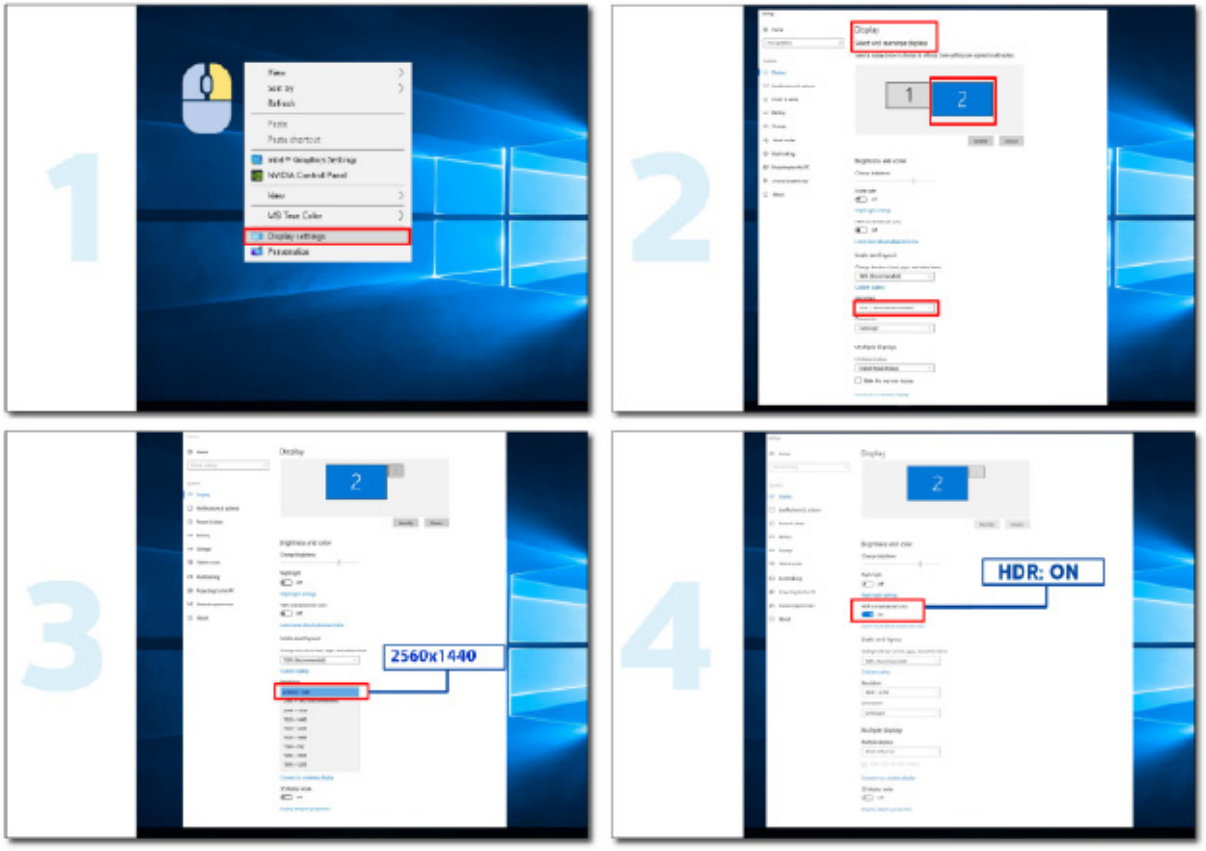
HDR

Υποστηρίζει σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.
Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε, επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλούμε, επιλέξτε «OFF» στη λειτουργία HDR όταν δεν επιθυμείτε την αυτόματη ενεργοποίησή της.

Σημείωση:

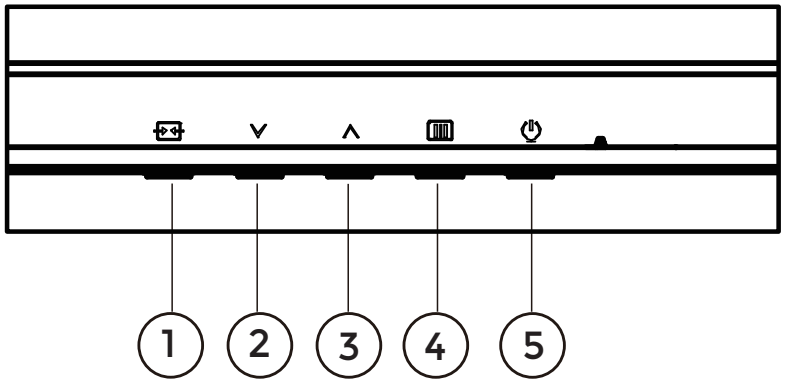
1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Στην έκδοση WIN10 V1703 είναι διαθέσιμη μόνο η διεπαφή HDMI, ενώ η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για συσκευές αναπαραγωγής Blu-ray, Xbox και PlayStation.

a. Η ανάλυση της οθόνης είναι ρυθμισμένη σε 2560x1440 και η λειτουργία HDR είναι προεπιλεγμένη σε ON.
b. Μετά την εκκίνηση μιας εφαρμογής, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση μεταβληθεί σε 2560x1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Κουμπί επιλογέα
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το Κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Κουμπί επιλογέα

Όταν το OSD δεν είναι ενεργό, πατήστε το Κουμπί επιλογέα για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο επιλογέα.

Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

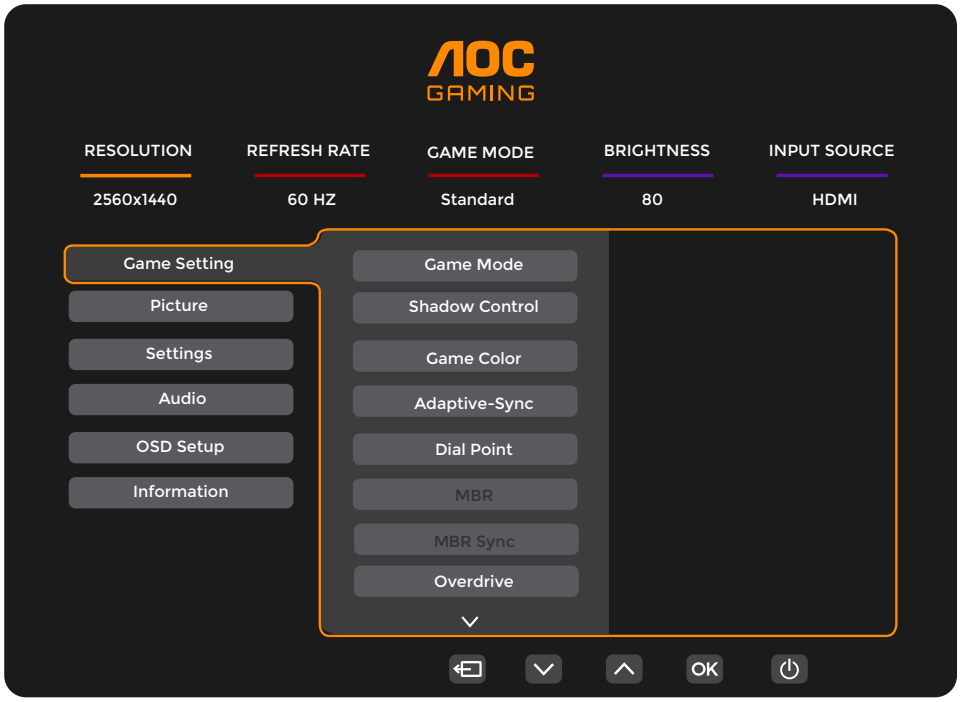
Μενού συντόμευσης πλήκτρου «⋁» καθορισμένο από τον χρήστη: Λειτουργία παιχνιδιού/Μετρητής καρέ.
Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Λειτουργία παιχνιδιού.
Όταν το OSD είναι κλειστό, πατήστε το πλήκτρο «⋁» για να ενεργοποιήσετε τη Λειτουργία παιχνιδιού και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «⋁» ή «⋀» για να επιλέξετε τον τύπο Λειτουργίας παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με το είδος του παιχνιδιού.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη συντόμευση επιλογής Πηγής.
Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.



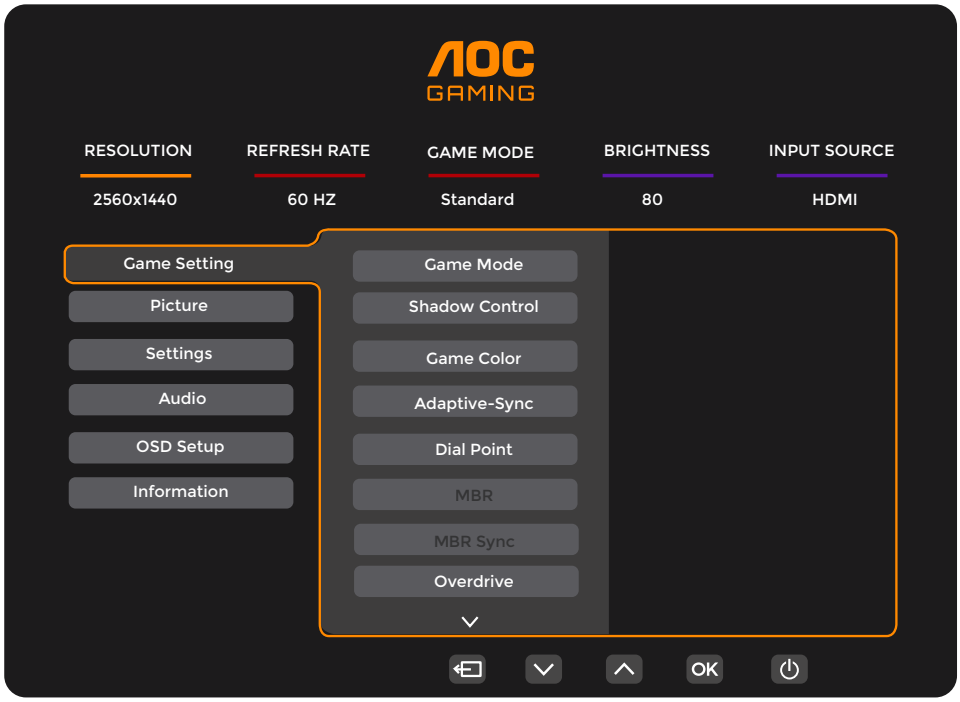
1). Πατήστε το **Κουμπί MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.

2). Πατήστε ∨ ή ∧ για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε ∨ ή ∧ για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες του υπο-μενού. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπο-μενού, πατήστε **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε.

3). Πατήστε ∨ ή ∧ για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε **/** για έξοδο. Αν επιθυμείτε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.

4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, κρατήστε πατημένο το Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το Κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, κρατήστε πατημένο το Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το Κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Ρυθμίσεις παιχνιδιού



Λειτουργία παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτίωση της ευκρίνειας για συμβατά παιχνίδια web και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooter). Βελτιώνει την απόδοση του μαύρου σε σκούρα θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing	Για παιχνίδια Racing. Προσφέρει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύθηκαν ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύθηκαν ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύθηκαν ως Gamer 3.
Έλεγχος σκιών	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχος σκιών είναι 0 και ο τελικός χρήστης μπορεί να τη ρυθμίσει από 0 έως 20 για να επιτύχει μια πιο καθαρή Εικόνα. Εάν η Εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνετε καθαρά τις λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για να αποκτήσετε μια καθαρή Εικόνα.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη Εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Κουμπί επιλογέα	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμική	Η λειτουργία «Σημείο σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους χρήστες να παίζουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με απόλυτη ακρίβεια.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θαμπώματος Κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θαμπώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι ≥75Hz.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Motion Blur Remove). Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμός MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου είναι μεταβλητής συχνότητας, και η συχνότητα πεδίου είναι ≥ 75Hz.

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Fastest», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι ≥75Hz 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Μετρητής καρέ	Απενεργ. / Πάνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Πάνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφανίστε τη συχνότητα V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του OverClock.

Σημείωση:

1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στην «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Έλεγχος σκιών» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

2). Όταν η ρύθμιση «HDR» στην «Εικόνα» είναι «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος σκιών», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Όταν η ρύθμιση «HDR» στην «Εικόνα» είναι «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στην «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», οι επιλογές «Έλεγχος σκιών», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Ρύθμιση Γάμμα.
Οικολογική ρύθμιση	Πρότυπο	Κανονική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος	Θερμό	Ανάκληση θερμής θερμοκρασίας χρώματος από την EEPROM.
	Κανονικό	Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος από την EEPROM.
	Ψυχρό	Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος από την EEPROM.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος από την EEPROM.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από τον ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από τον ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από τον ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Ανενεργό	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας την προβολή του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για προσαρμογή.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Ανενεργό	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της Θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλογή αναλογίας εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία στην ενότητα «Εικόνα» εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Γάμμα», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

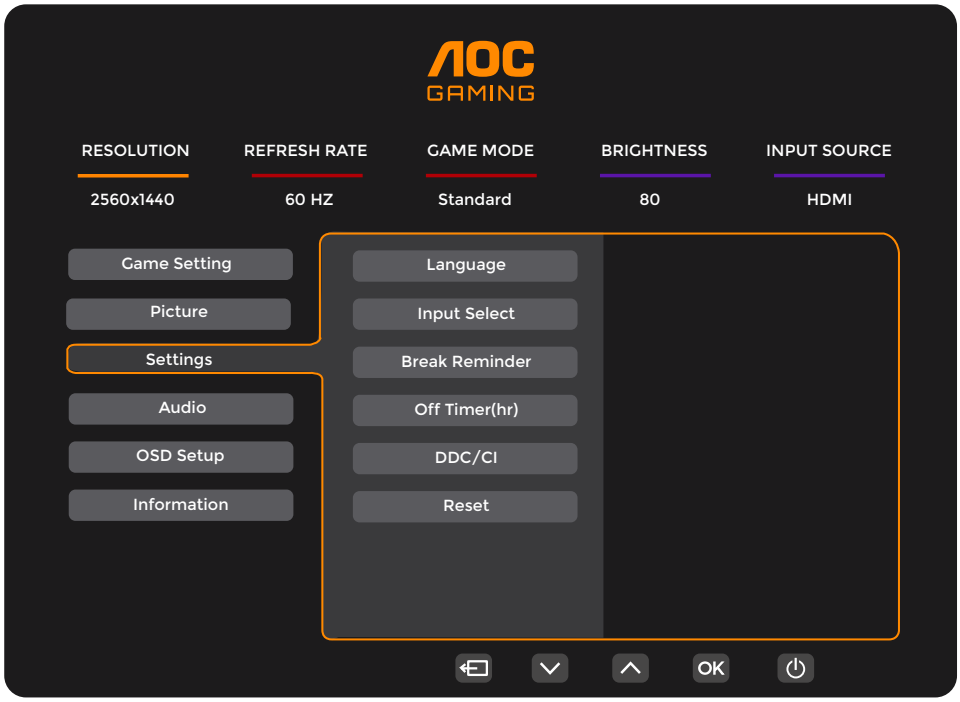
3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

4). Όταν η «Οικολογική ρύθμιση» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των παραμέτρων «Αντίθεση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».

5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» έχει οριστεί σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των παραμέτρων «Οικολογική ρύθμιση», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος».

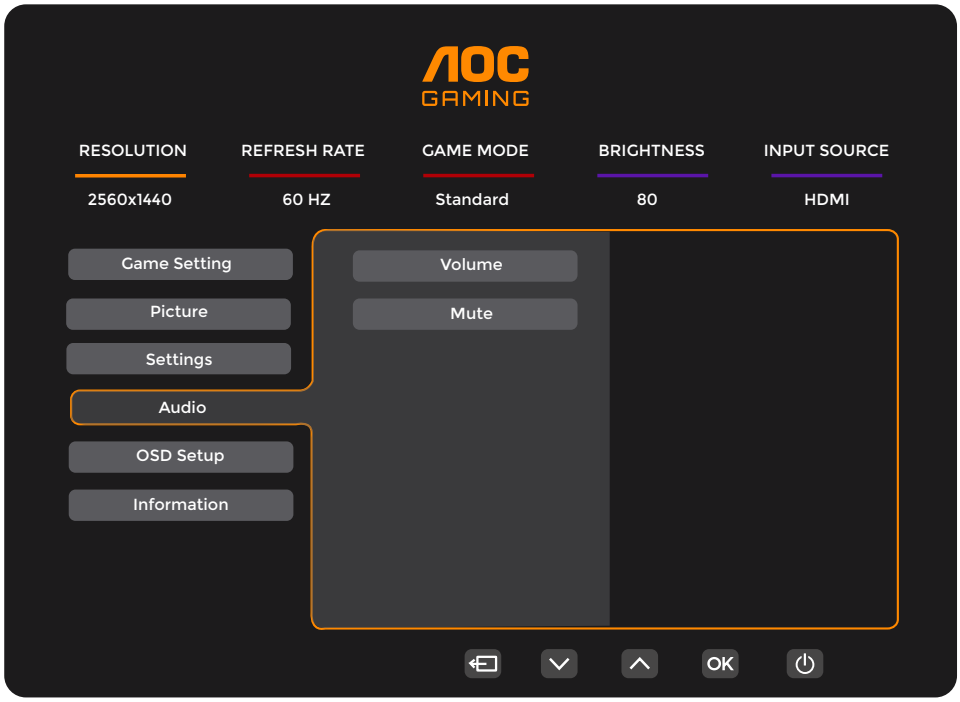
6). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση, τότε η παράμετρος «Αναλογία εικόνας» δεν ισχύει.

Ρυθμίσεις



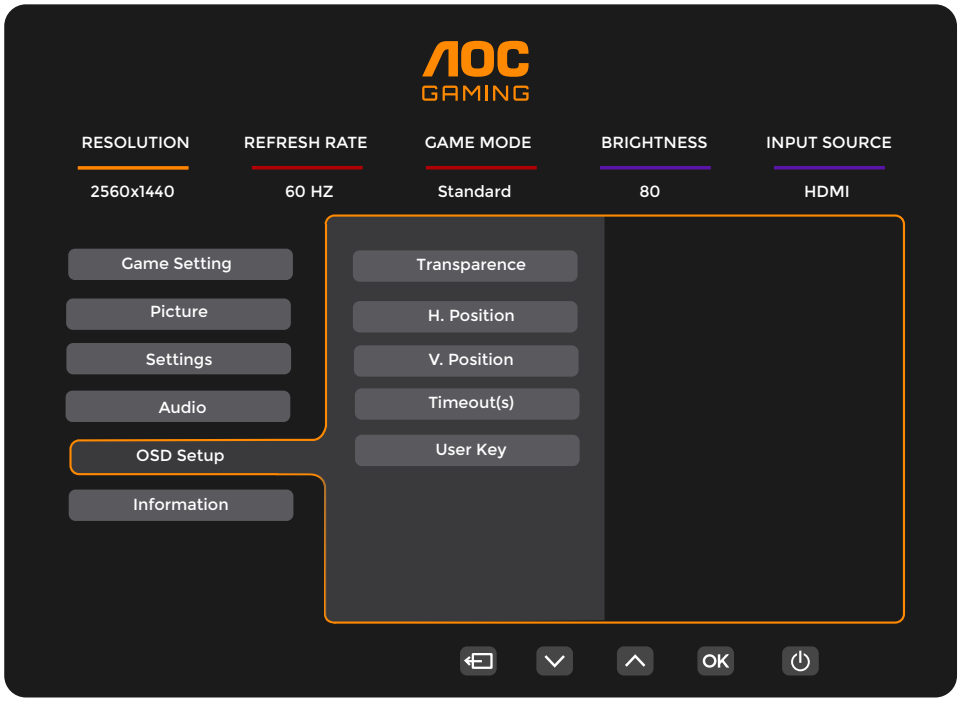
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του μενού OSD.
Επιλογή εισόδου	Αυτόματο / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή του σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης (ώρες)	0-24 ώρες	Επιλέξτε τον χρόνο απενεργοποίησης συνεχούς ρεύματος.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφέρετε το μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



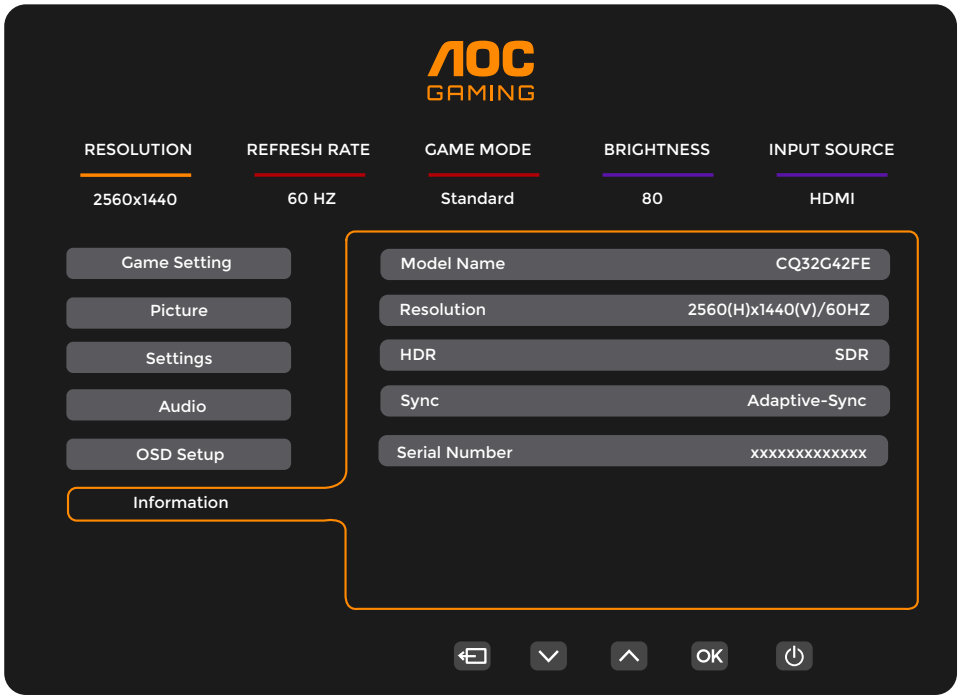
Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σιγάστε την ένταση του ήχου.

Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρυθμίστε τη διαφάνεια του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρυθμίστε την κάθετη θέση του OSD.
Χρονικό όριο (δ)	5-120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής καρέ	Μενού συντομεύσεων πλήκτρου «⋁» ορισμένο από τον χρήστη.

Πληροφορίες



Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	**Χρώμα LED**
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Active-off	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η ενδεικτική λυχνία λειτουργίας δεν είναι αναμμένη	Βεβαιωθείτε ότι το Κουμπί λειτουργίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το Καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε Γειωμένη πρίζα ρεύματος και στην Οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	• Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας συνδεδεμένο σωστά; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. • Είναι το καλώδιο βίντεο συνδεδεμένο σωστά; (Σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. • Εάν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (Ασφαλή Λειτουργία για Windows 7/8/10) και, στη συνέχεια, αλλάξτε τη συχνότητα της Κάρτα γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Σέρβις ή τον αντιπρόσωπό σας. • Εμφανίζεται το μήνυμα «Input Not Supported» στην Οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την Κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. • Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης της Οθόνης AOC έχουν εγκατασταθεί.
Η Εικόνα Είναι Θολή Και Παρουσιάζει Πρόβλημα Ειδώλου Και Σκίασης	Ρυθμίστε τα στοιχεία ελέγχου Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέσετε την Οθόνη απευθείας στον σύνδεσμο εξόδου της Κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει Ή Εμφανίζεται Μοτίβο Κύματος Στην Εικόνα	Απομακρύνετε όσο το δυνατόν περισσότερο από την Οθόνη τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η Οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Κολλήσει Σε Ενεργή Λειτουργία Απενεργοποίησης	Ο Διακόπτης Λειτουργίας Του Υπολογιστή Πρέπει Να Βρίσκεται Στη Θέση ON. Η Κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι σταθερά τοποθετημένη στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε τη λυχνία LED CAPS LOCK. Η λυχνία LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Απουσία ενός από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η Εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το κατάλληλο μέγεθος	Ρυθμίστε την οριζόντια και την κατακόρυφη θέση ή πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO).
Η Εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ατέλειες (το λευκό δεν εμφανίζεται ως λευκό)	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.

Κανονισμοί & Σέρβις	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις που περιλαμβάνονται στο CD του εγχειριδίου ή στη διεύθυνση www.aoc.com (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και να βρείτε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	CQ32G42FE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD	
	Μέγεθος Ορατής Εικόνας	80,0 cm διαγώνιος	
	Βήμα εικονοστοιχείων	0,2724 mm (Ο) x 0,2724 mm (Κ)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & Διεπαφή DisplayPort	
	Χρώματα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	697,334 mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	392,256 mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	2560X1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	32W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤51W
		Λειτουργία αναμονής	≤0,3W
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	109,22 BTU/hr (τυπ.)
		Αναστολή λειτουργίας (Λειτουργία αναμονής)	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	HDMI/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	
	Ενσωματωμένο ηχείο	2Wx2	
Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Κατάσταση λειτουργίας	0˚C~40˚C
		Κατάσταση μη λειτουργίας	-25˚C~55˚C
	Υγρασία	Κατάσταση λειτουργίας	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Κατάσταση μη λειτουργίας	5%~93% (μη συμπυκνούμενο)
	Υψόμετρο	Κατάσταση λειτουργίας	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Κατάσταση μη λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)

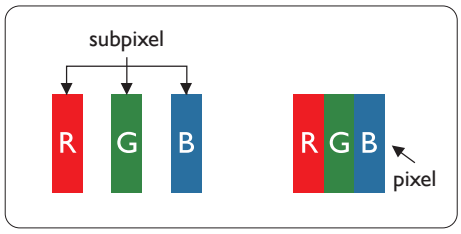
[1] Σημείωση: Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα απεικόνισης κατά τον υπερχρονισμό, παρακαλούμε ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 144Hz.

Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πίνακα Οθονών AOC

Η AOC δεσμεύεται να παρέχει προϊόντα κορυφαίας ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πλέον προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στους πίνακες των Οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι ενίοτε αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν δύναται να εγγυηθεί ότι όλοι οι πίνακες θα είναι απαλλαγμένοι από ελαττώματα pixel, ωστόσο η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε Οθόνη παρουσιάζει μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευάζεται ή θα αντικαθίσταται στο πλαίσιο της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διάφορους τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά όρια ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να ισχύσει η επισκευή ή η αντικατάσταση βάσει εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε έναν πίνακα Οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά όρια. Για παράδειγμα, ποσοστό έως 0,0004% των υπο-pixel μιας Οθόνης ενδέχεται να παρουσιάζει ελαττώματα.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο αισθητοί από άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει σε παγκόσμιο επίπεδο.



Pixel και Sub pixel

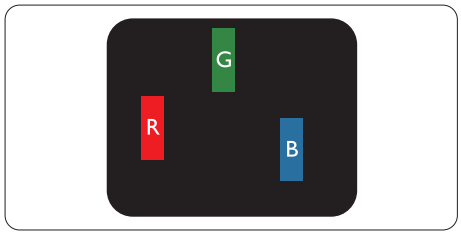
Ένα pixel, ή στοιχείο Εικόνας, αποτελείται από τρία sub pixel στα πρωταρχικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια Εικόνα. Όταν όλα τα sub pixel ενός pixel είναι φωτεινά, τα τρία έγχρωμα sub pixel εμφανίζονται από κοινού ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σκοτεινά, τα τρία έγχρωμα sub pixel εμφανίζονται από κοινού ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτεινών και σκοτεινών sub pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων pixel

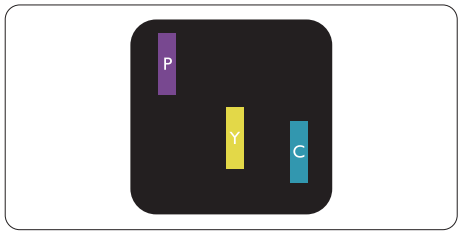
Τα ελαττώματα pixel και sub pixel εμφανίζονται στην Οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων sub pixel εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινού σημείου

Τα ελαττώματα Φωτεινού σημείου εμφανίζονται ως pixel ή sub pixel που παραμένουν διαρκώς φωτεινά ή «ενεργά». Συγκεκριμένα, το Φωτεινό σημείο είναι ένα sub-pixel που ξεχωρίζει στην Οθόνη όταν αυτή προβάλλει σκοτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων Φωτεινού σημείου.



Ένα φωτεινό κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πίξελ.

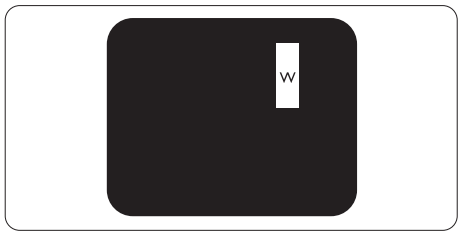


Δύο γειτονικά φωτεινά υπο-πίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ

- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

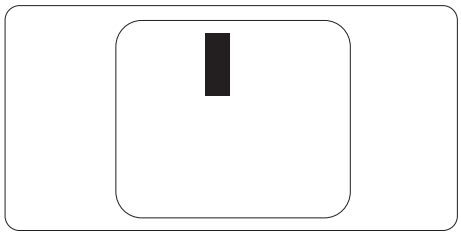
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



Τρία γειτονικά φωτεινά υπο-πίξελ (ένα λευκό πίξελ).
Σημείωση
Ένα κόκκινο ή μπλε Φωτεινό σημείο πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερο από τα γειτονικά σημεία, ενώ ένα πράσινο Φωτεινό σημείο είναι 30% φωτεινότερο από τα γειτονικά σημεία.

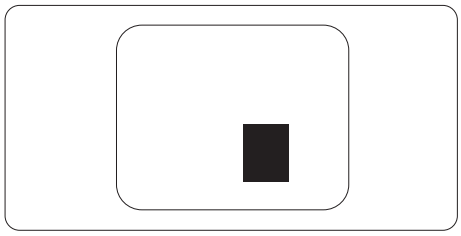
Ελαττώματα Μαύρων Σημείων

Τα ελαττώματα μαύρων σημείων εμφανίζονται ως πίξελ ή υπο-πίξελ που παραμένουν πάντα σκοτεινά ή «κλειστά». Συγκεκριμένα, ένα σκοτεινό σημείο είναι ένα υπο-πίξελ που διακρίνεται στην Οθόνη όταν αυτή εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Οι τύποι των ελαττωμάτων μαύρων σημείων είναι οι εξής.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Πίξελ

Δεδομένου ότι τα ελαττώματα πίξελ και υπο-πίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε μικρή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να γίνονται πιο αντιληπτά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Πίξελ

Για να θεμελιώνεται δικαίωμα επισκευής ή αντικατάστασης λόγω ελαττωμάτων πίξελ κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ο πίνακας μιας Οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα πίξελ ή υπο-πίξελ που υπερβαίνουν τις ανοχές οι οποίες αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	**ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ**
1 φωτεινό υπο-pixel	2
2 γειτονικά φωτεινά υπο-pixels	1
3 γειτονικά φωτεινά υπο-pixels (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Σύνολο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	**ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ**
1 σκοτεινό υπο-pixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υπο-pixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υπο-pixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	≥15mm
Σύνολο ελαττωμάτων μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

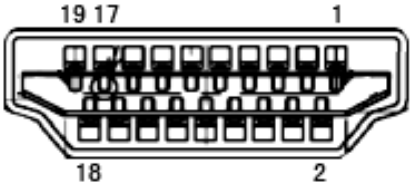
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προεπιλεγμένες λειτουργίες οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Υπερχρονισμός)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

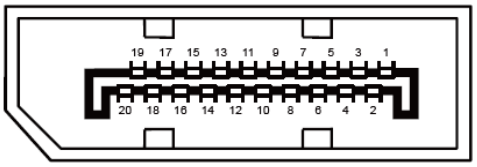
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να παρατηρείται μικρή απόκλιση (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) μεταξύ διαφορετικών λειτουργικών συστημάτων και καρτών γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του παρόντος προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στις προδιαγραφές του πραγματικού προϊόντος.

Αντιστοίχιση Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Data 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η Οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το ΠΡΟΤΥΠΟ VESA DDC. Επιτρέπει στην Οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

