AOC GAMING



Manual do Usuário

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Segurança 1
Convenções Nacionais 1
Alimentação Elétrica 2
Instalação 3
Limpeza 4
Outros 5
Instalação 6
Conteúdo da Embalagem 6
Instalar o Suporte e a Base 7
Ajustar o Ângulo de Visualização 8
Ligar o Monitor 9
Montagem na Parede 10
Função Adaptive-Sync 11
HDR 12
Ajuste 13
Teclas de atalho 13
Definições do OSD 14
Definições do Jogo 15
Imagem 17
Definições 19
Áudio 20
Configuração do OSD 21
Informação 22
Indicador LED 23
Resolução de Problemas 24
Especificações 26
Especificações Gerais 26
Política de Defeitos de Píxeis do Painel dos Monitores AOC 27
Modos de Visualização Predefinidos 30
Atribuição de Pinos 31
Plug and Play 32

Segurança

Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos constituem notas, precauções e avisos, sendo utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que ajudam a tirar melhor partido do seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica potenciais danos no equipamento ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica o risco de lesões corporais e explica como evitar o problema.
Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e sem ícone associado. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Alimentação Elétrica

 O Monitor deve ser ligado apenas ao tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha a certeza do tipo de alimentação elétrica disponível na sua habitação, consulte o seu revendedor ou a companhia de eletricidade local.

 O Monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, uma ficha com um terceiro pino (de terra).
Esta ficha encaixa apenas numa tomada de alimentação com ligação à terra como medida de segurança. Se a sua tomada não comportar a ficha de três fios, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos de tempo. Isto protegerá o Monitor contra danos causados por sobretensões.

 Não sobrecarregue as réguas de tomadas e os cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndios ou choques elétricos.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o Monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam recetáculos adequadamente configurados, marcados entre 100-240 V CA, Mín. 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

Não coloque o Monitor num carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, pode ferir alguém e causar danos graves ao produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação e utilize acessórios de montagem por ele recomendados. Desloque o conjunto formado pelo produto e pelo carrinho com cuidado.

Nunca introduza objetos nas ranhuras da caixa do Monitor. Tal pode danificar os circuitos internos, provocando incêndios ou choques elétricos. Nunca derrame líquidos sobre o Monitor.

Não apoie a parte frontal do produto no chão.

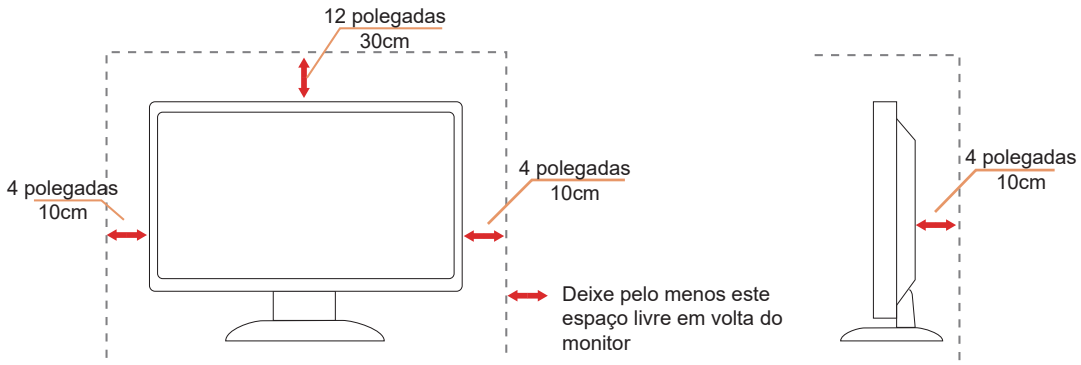
Caso monte o Monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as respetivas instruções.

Mantenha espaço livre à volta do Monitor, conforme ilustrado abaixo. A falta de ventilação adequada pode provocar sobreaquecimento, originando incêndios ou danos no Monitor.

Para evitar possíveis danos, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o Monitor não se inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus for excedido, os danos no Monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas à volta do Monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe regularmente a caixa com um pano macio humedecido em água.

⚠ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior da caixa.



⚠ Desligue o Cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

Se o produto emitir um cheiro estranho, som ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha da tomada e contacte um Centro de Assistência Técnica.

Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou cortina.

Não submeta o Monitor a vibrações severas ou impactos fortes durante o funcionamento.

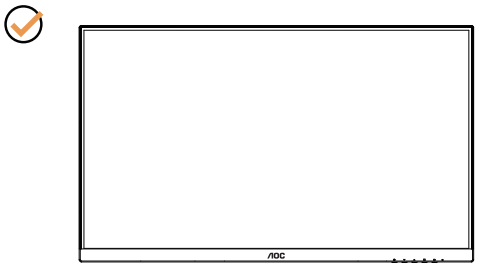
Não bata nem deixe cair o Monitor durante o funcionamento ou o transporte.

Os cabos de alimentação devem ter aprovação de segurança. Para a Alemanha, devem ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ou superior.
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados em conformidade.

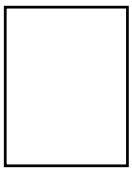
A pressão sonora excessiva dos auriculares pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auriculares e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

Instalação

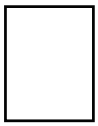
Conteúdo da Embalagem



Monitor



Quick Start Guide



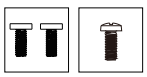
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



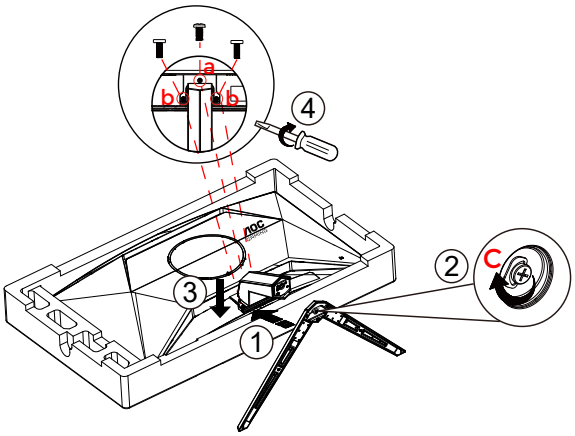
DisplayPort Cable

*Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Contacte o revendedor local ou a delegação da AOC para confirmação.

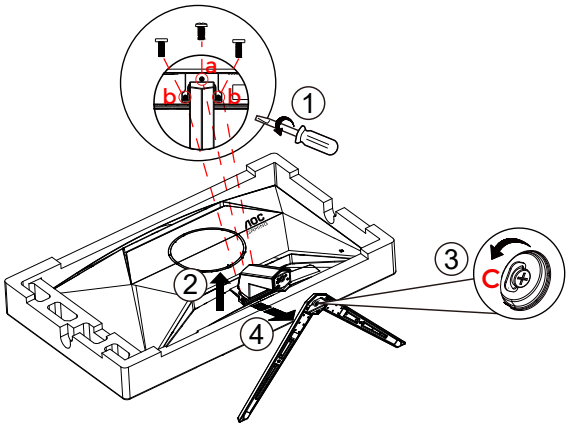
Instalar o Suporte e a Base

Siga os passos abaixo para instalar ou remover a base.

Instalação:



Remoção:



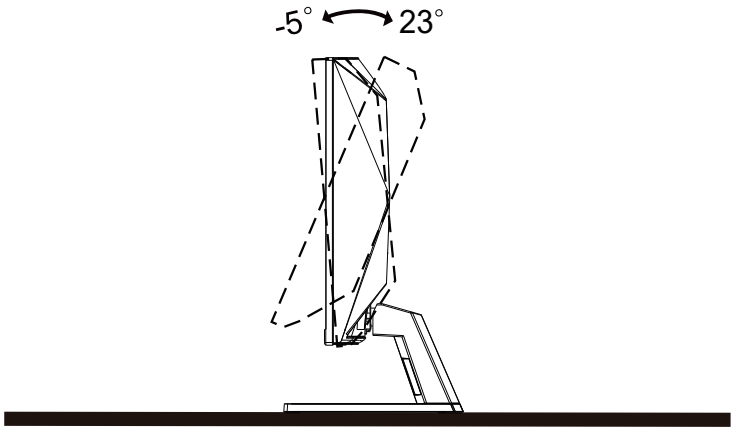
Especificações dos parafusos:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (rosca efetiva 5,5 mm)	

NOTA: O design do Monitor pode diferir do ilustrado.

Ajustar o Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, ajuste o ângulo do Monitor de acordo com a sua preferência pessoal.
Segure o suporte para evitar que o Monitor tombe ao alterar o seu ângulo.
Pode ajustar o Monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

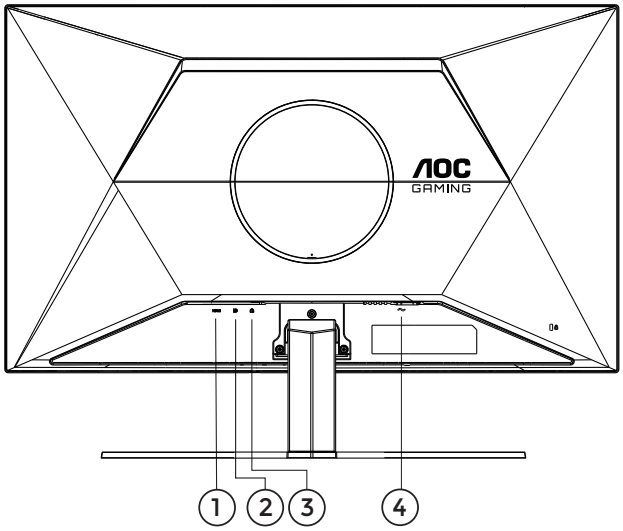
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligar o Monitor

Ligações de Cabos na Parte Posterior do Monitor e do Computador:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Auscultadores
4. Alimentação Elétrica

Ligar ao PC

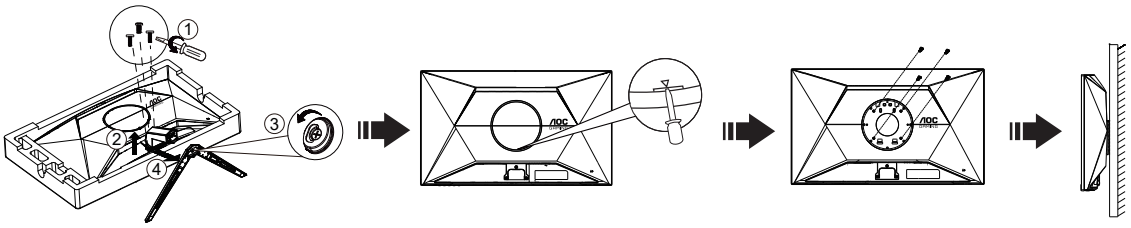
1. Ligue firmemente o Cabo de alimentação à parte posterior do Monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o respetivo cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do Monitor ao conetor de vídeo na parte posterior do computador.
4. Ligue o Cabo de alimentação do computador e do Monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o Monitor.

Se o Monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Caso não apresente imagem, consulte a Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de efetuar as ligações.

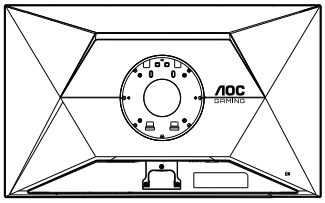
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional

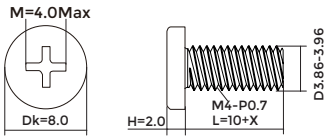


Este Monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga estes passos:

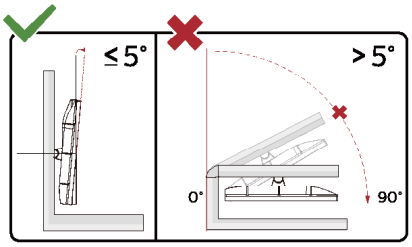
1. Remova a base.
2. Insira uma chave de fendas plana ou outra ferramenta plana na ranhura e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
4. Posicione o braço de montagem na parte posterior do Monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte posterior do Monitor.
5. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
6. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a respetiva fixação à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; verifique junto do revendedor ou do serviço oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação do suporte de parede.



* O design do monitor pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

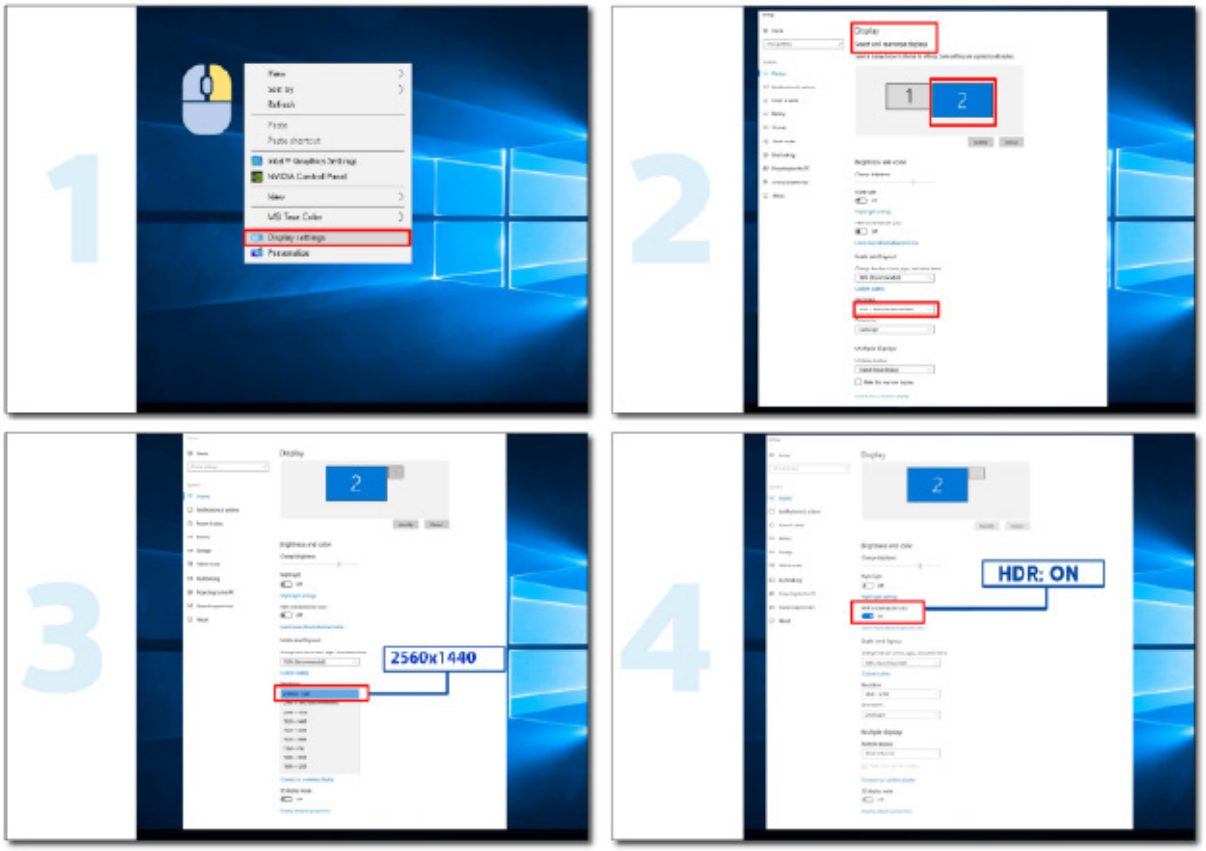
HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.
O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdos para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione “OFF” na função HDR caso não necessite da ativação automática.

Nota:

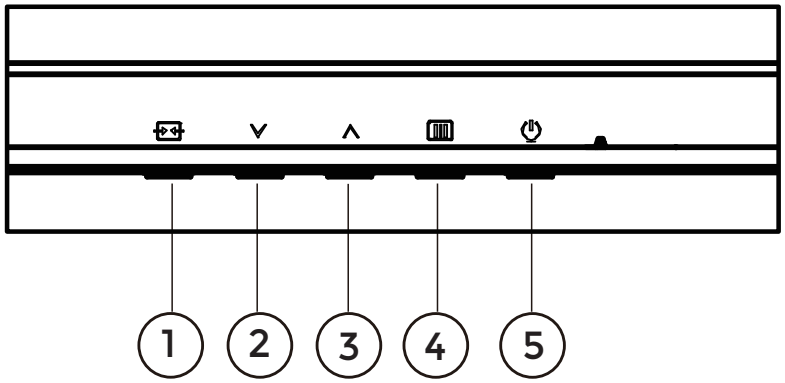
1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz recomendado apenas para leitores Blu-ray, Xbox e PlayStation.

a. A resolução do monitor está definida para 2560x1440 e o HDR está predefinido como ON.
b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução é alterada para 2560x1440 (se disponível).



Ajuste

Teclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Modo de Jogo)
3	Ponto de Mira
4	Menu/Enter
5	Alimentação Elétrica

Menu/Enter

Prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Prima o Botão de alimentação para ligar o Monitor.

Ponto de Mira

Quando o OSD não estiver visível, prima o botão Ponto de Mira para mostrar/ocultar o Ponto de Mira.

Tecla do Utilizador (Modo de Jogo)

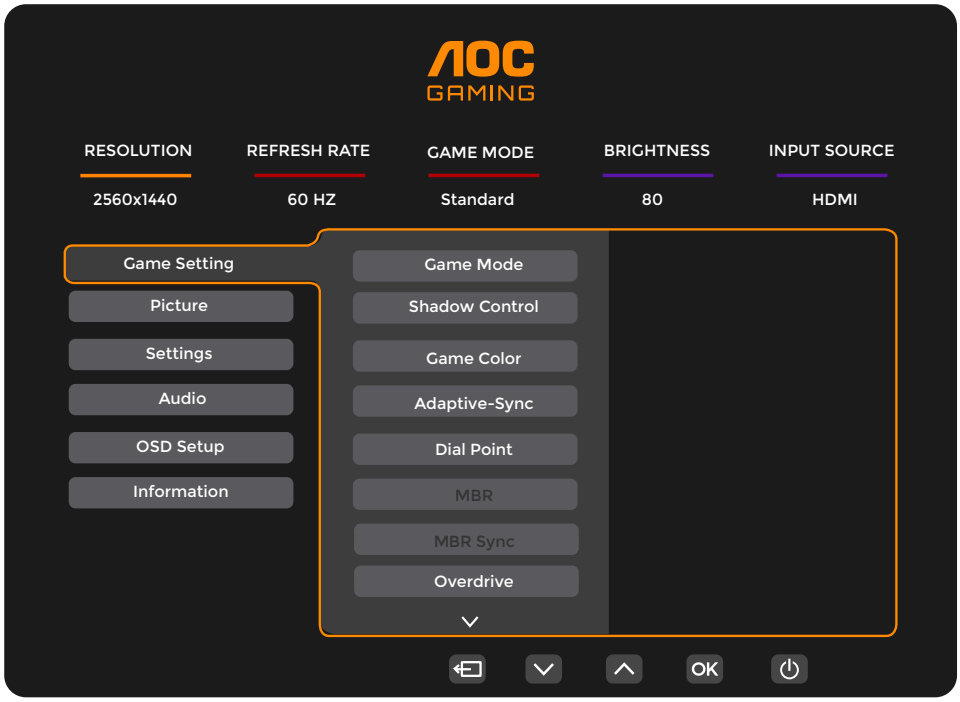
Menu de atalho da tecla "⋁" definido pelo utilizador: Modo de Jogo/Contador de Fotogramas.
A predefinição é o Modo de Jogo.
Quando o OSD estiver fechado, prima a tecla "⋁" para abrir a função Modo de Jogo e, em seguida, prima a tecla "⋁" ou "⋀" para selecionar o Modo de Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) consoante os diferentes tipos de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, premir o botão Fonte/Sair acionará a função de tecla de atalho de Fonte.
Quando o menu OSD está ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Definições do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



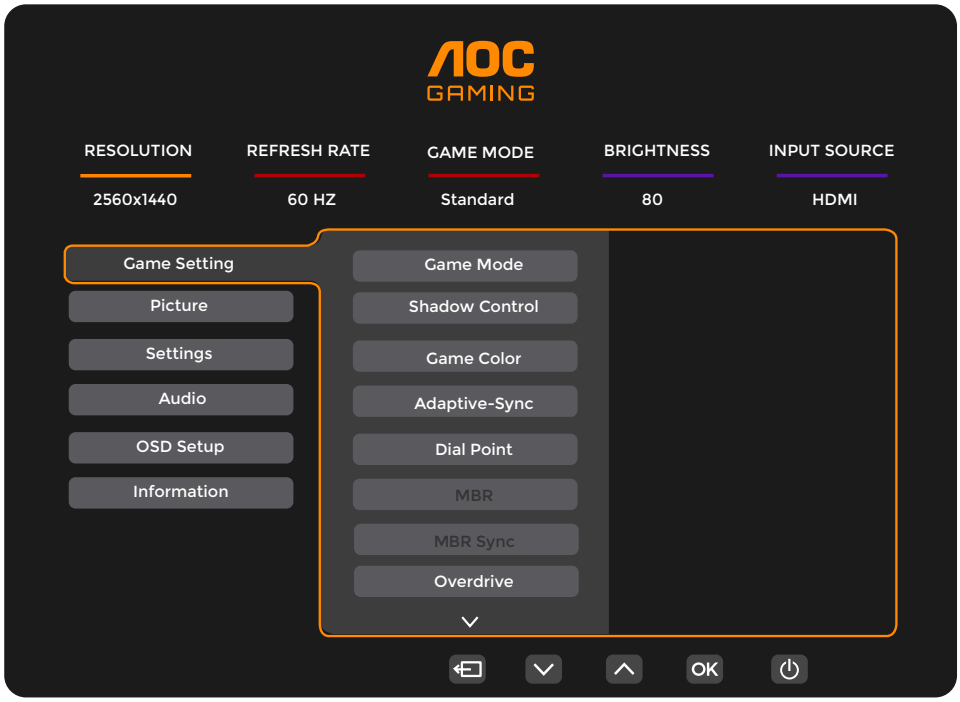
1). Prima o ☰ **Botão MENU** para ativar a janela OSD.

2). Prima ∨ ou ∧ para navegar pelas funções. Quando a função pretendida estiver realçada, prima o ☰ **Botão MENU / OK** para a ativar; prima ∨ ou ∧ para navegar pelas funções do submenu. Quando a função pretendida do submenu estiver realçada, prima o ☰ **Botão MENU / OK** para a ativar.

3). Prima ∨ ou ∧ para alterar as definições da função selecionada. Prima ⇥ / ⇤ para sair. Se pretender ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.

4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o ☰ Botão MENU enquanto o Monitor estiver desligado e, de seguida, prima o ⏻ Botão de alimentação para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD — mantenha premido o ☰ Botão MENU enquanto o Monitor estiver desligado e, de seguida, prima o ⏻ Botão de alimentação para ligar o Monitor.

Definições do Jogo



Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos Web e móveis compatíveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de corrida. Proporciona o tempo de resposta mais rápido e uma saturação de cor elevada.
	Jogador 1	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O valor predefinido do Controlo de Sombras é 0; o utilizador final pode ajustar entre 0 e 20 para obter uma Imagem mais nítida. Se a Imagem estiver demasiado escura para permitir visualizar os detalhes com clareza, ajuste entre 0 e 20 para obter uma Imagem nítida.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece um nível de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma melhor Imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso de funcionamento do Adaptive-Sync: quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, podem ocorrer cintilações nalguns ambientes de jogo.
Ponto de Mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função “Ponto de Mira” coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro na primeira pessoa (FPS) com uma mira exata e precisa.
MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfocagem de Movimento) oferece níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir a desfocagem de movimento. Nota: a função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é ≥75 Hz.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado e o sinal de entrada é de frequência variável, e a frequência de campo é ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é ≥75Hz 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Rápido	
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Fotogramas	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Apresentar a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o OverClock.

Nota:

1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” estiver ativado, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não poderão ser ajustados.

2). Quando “HDR” em “Imagem” estiver definido como “DisplayHDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

Quando “HDR” em “Imagem” estiver definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Cor de Jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

3). Quando o “Espaço de cor” em “Imagem” estiver definido como “sRGB”, os itens “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não poderão ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste através de registo digital.
Nitidez	0-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo de Internet.
	Jogo	Modo de Jogo.
	Filme	Modo de Filme.
	Desporto	Modo de Desporto.
	Leitura	Modo de Leitura.
Temp. de cor	Quente	Recuperar temperatura de cor quente da EEPROM.
	Normal	Recuperar temperatura de cor normal da EEPROM.
	Fria	Recuperar temperatura de cor fria da EEPROM.
	Utilizador	Restaurar temperatura de cor da EEPROM.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando é detetado HDR, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a apresentação do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detetado, a opção Modo HDR será apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a taxa de contraste dinâmico.
Espaço de cor	Nativo do painel	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul através do controlo da temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completo / Aspeto	Selecione a proporção da imagem para visualização.

Nota:

1). Quando o “Modo HDR” estiver ativado, os itens “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de cor”, “Espaço de cor” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.

2). Quando “HDR” estiver definido como “DisplayHDR”, todos os itens em “Imagem”, exceto “HDR” e “Nitidez”, não poderão ser ajustados. Quando “HDR” estiver definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de cor”, “DCR”, “Espaço de cor” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.

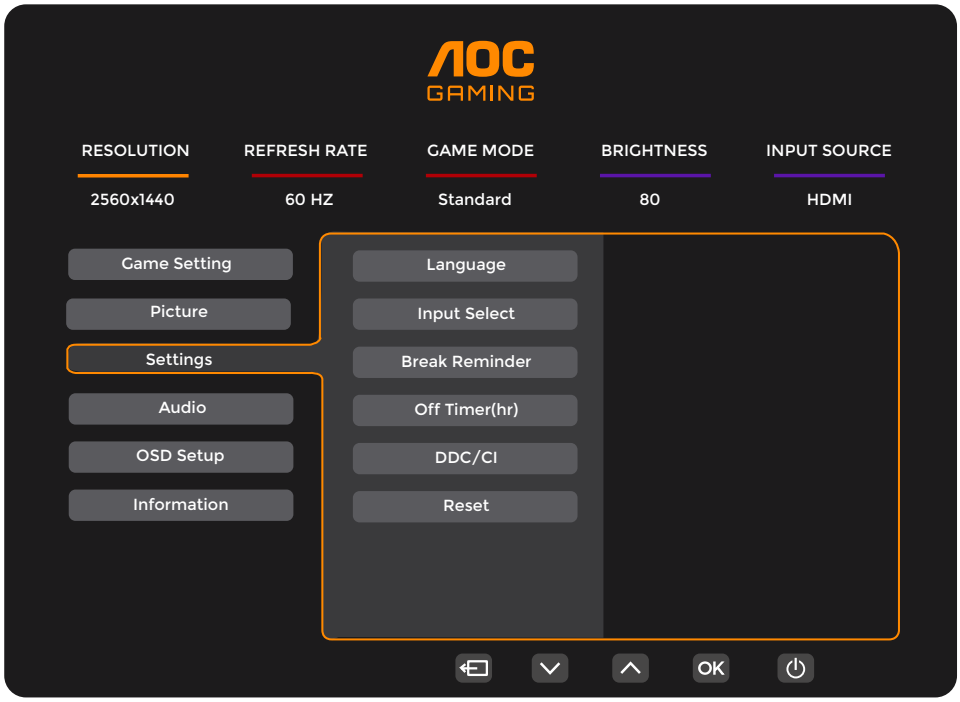
3). Quando o “Espaço de cor” estiver definido como “sRGB”, os itens “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de cor”, “Modo HDR” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.

4). Quando o “Ajuste Eco” estiver definido como “Leitura”, o “Contraste”, a “Temp. de cor”, o “DCR”, o “Espaço de cor” e o “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.

5). Quando o “Modo de Jogo” em “Definições de Jogo” estiver definido para um modo diferente de “Padrão”, os itens “Ajuste Eco”, “Modo HDR” e “Espaço de cor” não podem ser ajustados.

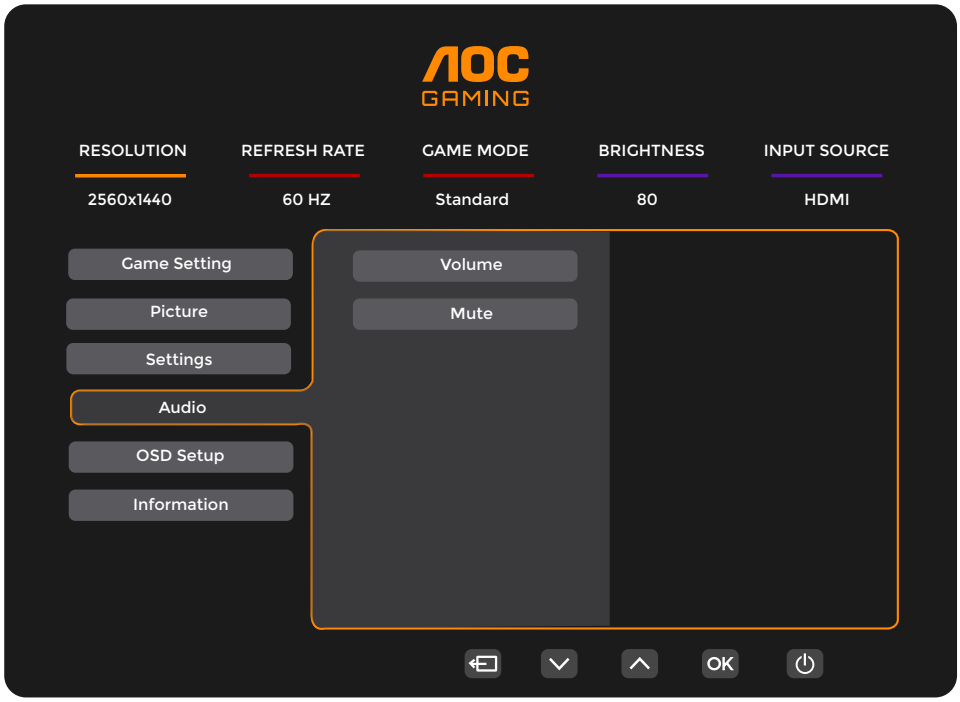
6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item “Proporção da Imagem” fica inativo.

Definições



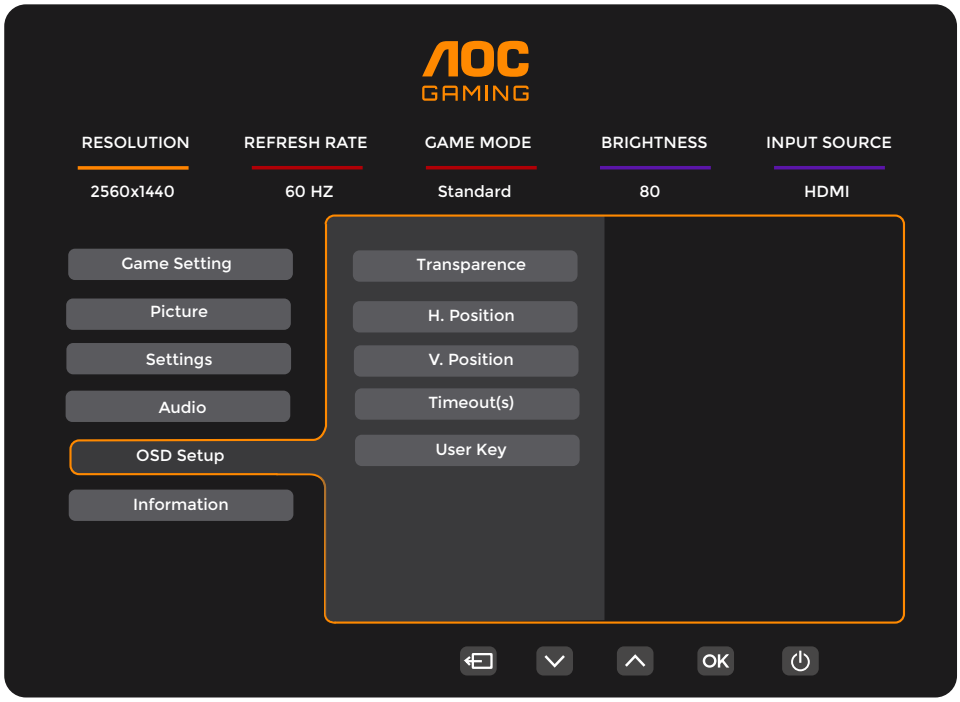
Idioma		Selecionar o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI / DP	Selecionar a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente durante mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar (h)	0-24 h	Selecionar a hora de desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar o suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as predefinições.

Áudio



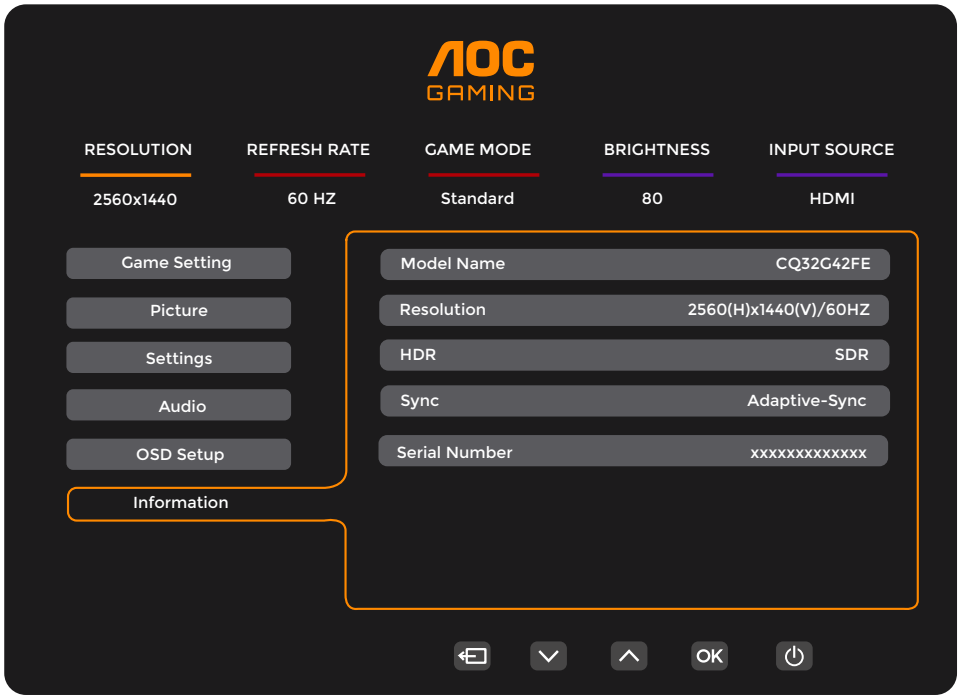
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do utilizador	Modo de Jogo / Contador de fotogramas	Menu de atalho de tecla “⋁” definido pelo utilizador.

Informação


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

Indicador LED

Estado	**Cor do LED**
Modo de Energia Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja

Resolução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está LIGADO	Certifique-se de que o Botão de alimentação está LIGADO e que o Cabo de alimentação está corretamente ligado a uma Tomada de alimentação com ligação à terra e ao Monitor.
Sem imagem no ecrã	• O Cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do Cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) for apresentado, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da Placa gráfica. (Consulte Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não for apresentado, contacte o Centro de Assistência Técnica ou o seu revendedor. • Vê a mensagem "Entrada Não Suportada" no ecrã? Esta mensagem pode ser apresentada quando o sinal da Placa gráfica excede a resolução e a frequência máximas que o Monitor consegue processar corretamente. Ajuste a resolução e a frequência máximas que o Monitor consegue processar corretamente. • Certifique-se de que os controladores do Monitor AOC estão instalados.
A Imagem Está Difusa e Apresenta Problemas de Sombras ou Efeitos Fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o Monitor diretamente ao conetor de saída da placa gráfica na parte posterior.
A Imagem Treme, Cintila ou Apresenta um Padrão de Ondas	Afaste o máximo possível do Monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferências. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo Monitor na resolução em uso.
O Monitor Está Bloqueado no Modo de Desligado Ativo"	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Verifique se o computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado e observando o respetivo LED. O LED deve acender ou apagar após premir a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente	Ajuste a Posição H e a Posição V ou prima a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor pretendida.
Interferências horizontais ou verticais no ecrã	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático.

Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CQ32G42FE	
	Sistema de controlo	LCD a cores TFT	
	Tamanho da Imagem Visível	Diagonal de 80,0 cm	
	Distância entre píxeis	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e interface DisplayPort	
	Cores do ecrã	16,7 M de cores	
Outros	Gama de varrimento horizontal	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Tamanho de varrimento horizontal (máximo)	697,334 mm	
	Gama de varrimento vertical	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	392,256 mm	
	Resolução predefinida ótima	2560X1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	32W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤51W
		Modo de espera	≤0,3W
	Dissipação de calor	Funcionamento normal	109,22 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,02 BTU/h
		Modo desligado	<1,02 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Características físicas	Tipo de conetor	HDMI/DisplayPort/Saída de auscultadores	
	Tipo de cabo de sinal	Destacável	
	Altifalante incorporado	2Wx2	
Condições ambientais	Temperatura	Em funcionamento	0˚C~40˚C
		Fora de funcionamento	-25˚C~55˚C
	Humidade	Em funcionamento	10%~85% (sem condensação)
		Fora de funcionamento	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Em funcionamento	0 m~5000 m (0 pés~16404 pés)
		Fora de funcionamento	0 m~12192 m (0 pés~40000 pés)

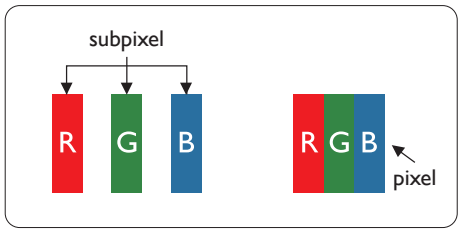
[1] Nota: O overclocking é obtido quando a resolução se encontra em 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Caso ocorra algum erro de imagem durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 144 Hz.

Política de Defeitos de Píxeis do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais elevada qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. Contudo, os defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis do Monitor utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis para cada tipo. Para ser elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel do Monitor tem de exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, no máximo 0,0004% dos subpíxeis de um monitor podem apresentar defeitos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais percetíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e subpíxeis

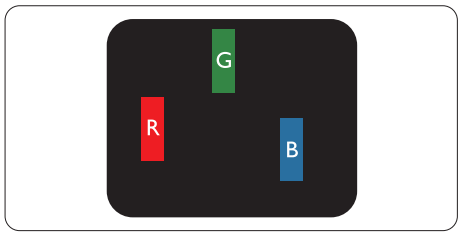
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Vários píxeis em conjunto formam uma Imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos surgem em conjunto como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos surgem em conjunto como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados surgem como píxeis individuais de outras cores.

Tipos de defeitos de píxeis

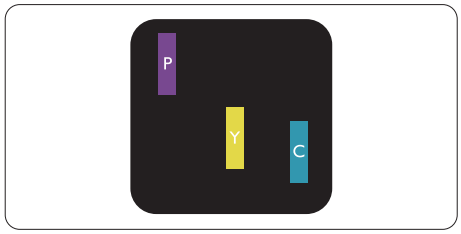
Os defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de ponto brilhante

Os defeitos de ponto brilhante manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre iluminados ou "ligados". Isto é, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o Monitor apresenta um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto brilhante.



Um subpíxel iluminado vermelho, verde ou azul.

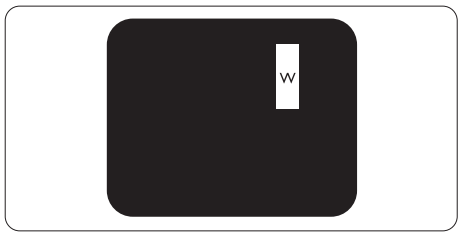


Dois subpíxeis iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo

- Vermelho + Verde = Amarelo

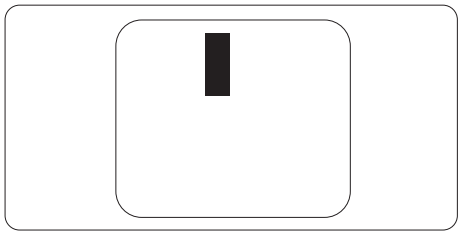
- Verde + Azul = Ciano (azul-claro)



Três subpíxeis iluminados adjacentes (um píxel branco).
Nota
Um ponto brilhante vermelho ou azul tem de ser mais de 50% mais luminoso do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde é 30% mais luminoso do que os pontos vizinhos.

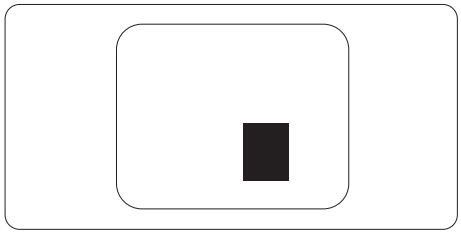
Defeitos de ponto preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou "desligados". Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o Monitor apresenta um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade dos defeitos de píxeis

Uma vez que os defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que se encontram próximos uns dos outros podem ser mais percetíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



Tolerâncias para defeitos de píxeis

Para ser elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, um painel de Monitor num monitor da AOC tem de apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual disponível na Web.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	**NÍVEL ACEITÁVEL**
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	≥15mm
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO PRETO	**NÍVEL ACEITÁVEL**
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥15mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos

TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

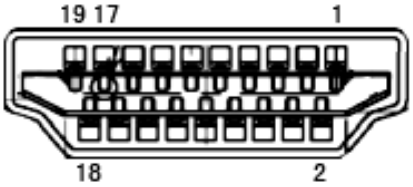
*: 1 ou 2 defeitos de subpíxeis adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

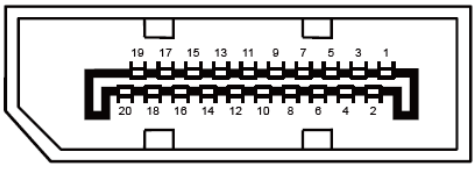
Nota: De acordo com a norma VESA, pode existir uma margem de erro (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Monitor a Cores de 19 Pinos

N.° do Pino	Nome do Sinal	N.° do Pino	Nome do Sinal	N.° do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Deteção de Ligação a Quente
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.° do Pino	Nome do Sinal	N.° do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Ligação a Quente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Devolver DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, em conformidade com a NORMA VESA DDC. Permite que o Monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE