AOC GAMING



Manuel de l’ Utilisateur

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Sécurité 1
Conventions nationales 1
Alimentation électrique 2
Installation 3
Nettoyage 4
Divers 5
Installation 6
Contenu de l'emballage 6
Installation du pied et de la base 7
Réglage de l'angle de vue 8
Connexion du moniteur 9
Fixation murale 10
Fonction Adaptive-Sync 11
HDR 12
Réglage 13
Raccourcis clavier 13
Réglages OSD 14
Paramètres du jeu 15
Image 17
Paramètres 19
Audio 20
Configuration de l'OSD 21
Information 22
Voyant LED 23
Dépannage 24
Spécifications 26
Spécifications générales 26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs 27
Modes d'affichage prédéfinis 30
Affectation des broches 31
Plug and Play 32

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, Précautions et Avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des précautions et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes permettant d'optimiser l'utilisation de votre système informatique.



ATTENTION : La mention ATTENTION signale un risque de dommage matériel ou de perte de données et indique la marche à suivre pour éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : La mention AVERTISSEMENT signale un risque de blessure corporelle et indique la marche à suivre pour éviter ce danger.
Certains avertissements peuvent apparaître sous d'autres formats et sans icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité de réglementation.

Alimentation électrique

 Utilisez le moniteur uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant l'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre).
Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne contournez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protègera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions.

 Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL dotés de prises correctement configurées indiquant 100-240 V CA, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

Installation

Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table instable. Si le Moniteur chute, il risque de blesser une personne et d'endommager gravement ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Respectez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Déplacez l'ensemble composé du produit et du chariot avec précaution.

N'introduisez jamais d'objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les composants électroniques et provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le Moniteur.

Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

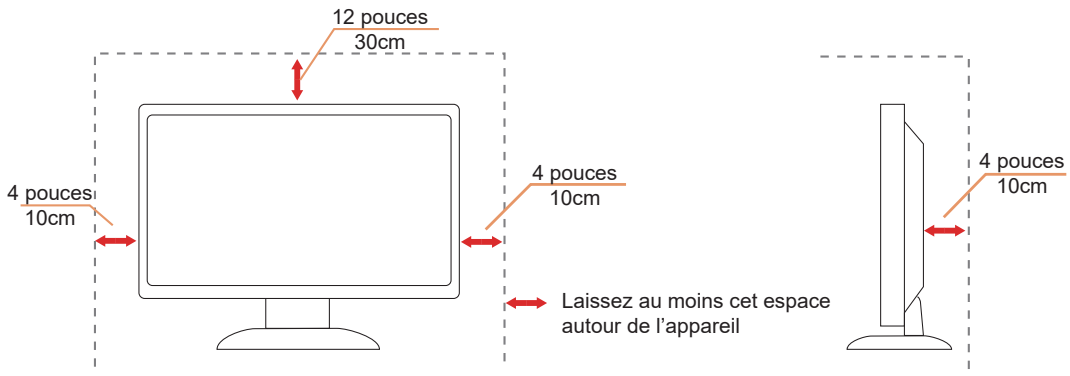
Si vous fixez le Moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et respectez les instructions fournies avec le kit.

Ménagez un espace suffisant autour du Moniteur, comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, entraînant une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau par rapport au cadre, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si cet angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Reportez-vous aux zones de ventilation recommandées ci-dessous lorsque le moniteur est installé au mur ou sur son support :

Installation avec support



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humide.

⚠ Utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre pour le nettoyage. Ce chiffon doit être humide et presque sec ; empêchez tout liquide de pénétrer dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.

Divers

Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou produit de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.

Veillez à ce que les orifices de ventilation ne soient pas obstrués par une table ou un rideau.

Ne soumettez pas le moniteur LCD à de fortes vibrations ou à des chocs violents pendant son fonctionnement.

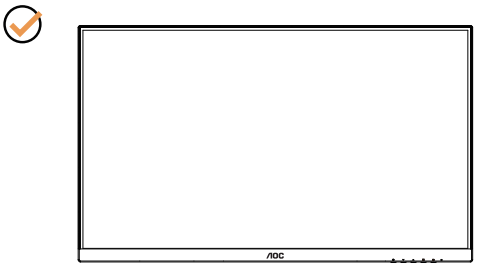
Ne cognez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ou supérieur.
Pour les autres pays, utilisez les types de câbles appropriés.

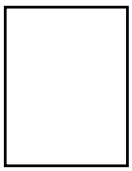
Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques audio peut provoquer une perte d'audition. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques audio, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

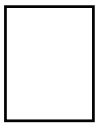
Contenu de l’emballage



Monitor



Quick Start Guide



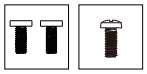
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



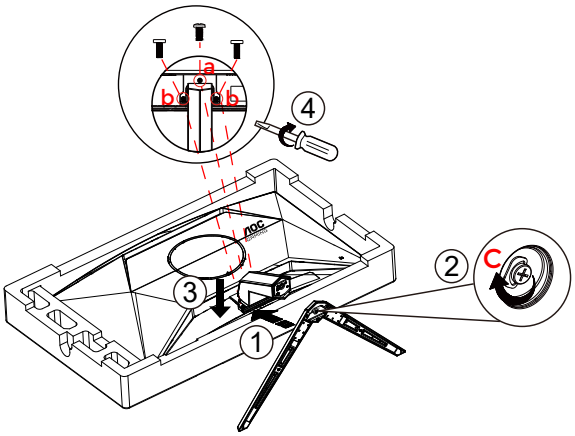
DisplayPort Cable

*Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez contacter votre revendeur local ou une agence AOC pour confirmation.

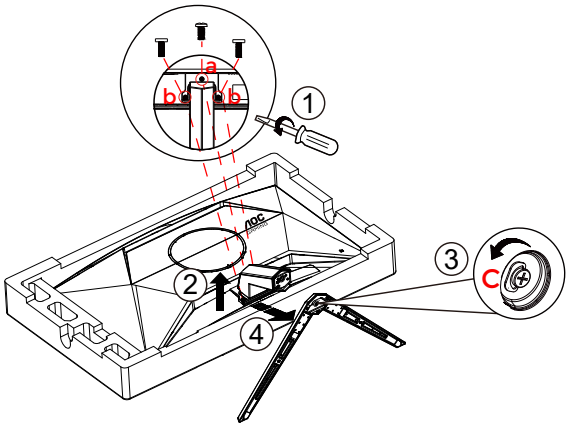
Installation du pied et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Démontage :



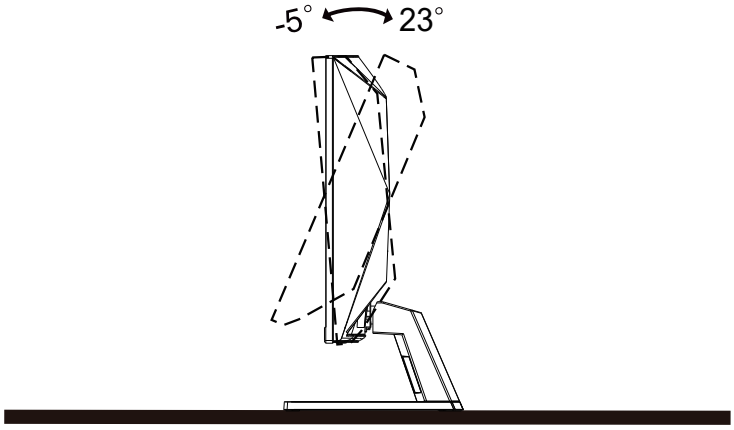
Caractéristiques des vis :

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (filetage utile de 5,5 mm)	

REMARQUE : La conception du moniteur peut différer de celle illustrée.

Réglage de l’angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de vérifier que votre visage apparaît en entier à l’écran, puis d’ajuster l’angle du moniteur selon vos préférences personnelles.
Maintenez le support pour éviter de faire basculer le moniteur lors du réglage de son angle.
Vous pouvez régler le moniteur comme indiqué ci-dessous :



REMARQUE :

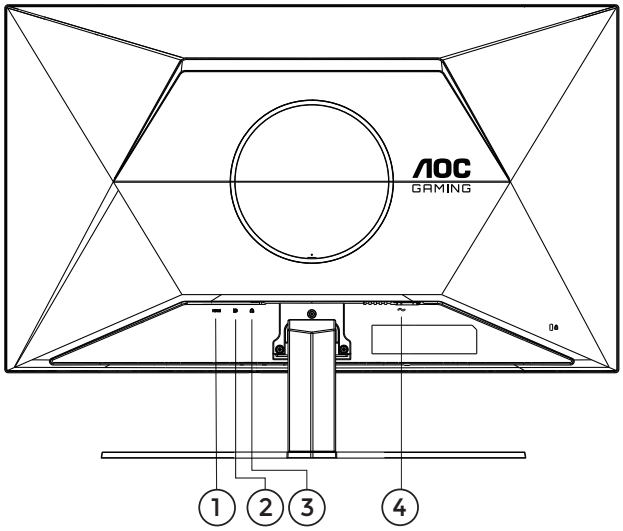
Ne touchez pas l’écran LCD lors du réglage de l’angle. Tout contact avec l’écran LCD risque de l’endommager.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l’écran, tel qu’un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s’incline pas vers le bas au-delà de -5 degrés.
- N’appuyez pas sur l’écran lors du réglage de l’angle du moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

Connexion du moniteur

Raccordement des câbles à l’arrière du moniteur et de l’ordinateur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Écouteurs
4. Alimentation électrique

Raccorder au PC

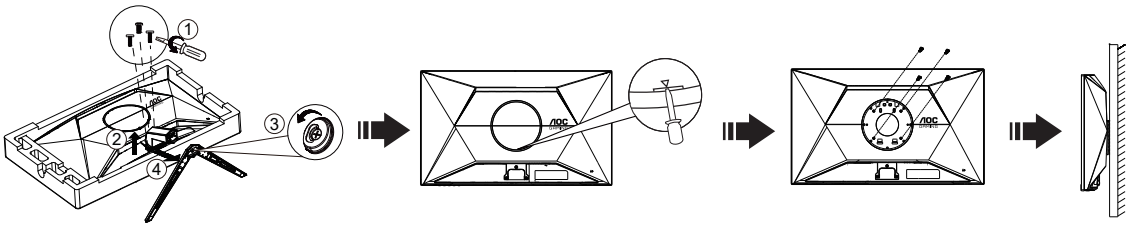
1. Raccordez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Raccordez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise secteur à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l’installation est terminée. Dans le cas contraire, reportez-vous à la section Dépannage.

Pour protéger l’équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant d’effectuer tout raccordement.

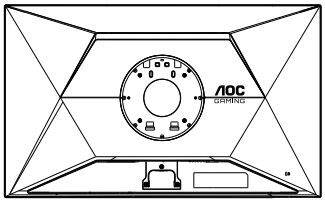
Fixation murale

Préparation de l'installation d'un bras de fixation murale en option

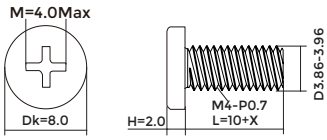


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural vendu séparément. Coupez l'alimentation avant d'effectuer cette opération. Procédez comme suit :

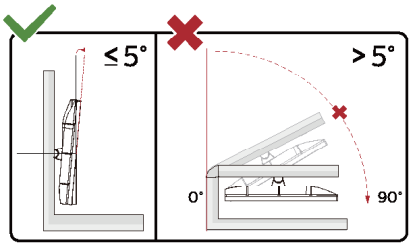
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis plat ou un autre outil plat dans la fente pour ouvrir le capot arrière.
3. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
4. Positionnez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les orifices du bras sur ceux situés au dos du moniteur.
5. Insérez les 4 vis dans les orifices et serrez-les.
6. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10+X) mm (X = épaisseur du support de montage mural)



REMARQUE : Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez consulter votre revendeur ou le service officiel AOC. Contactez systématiquement le fabricant pour toute installation murale.



* Le design de l'écran peut différer des illustrations présentées.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée à l'adresse www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (sauf R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

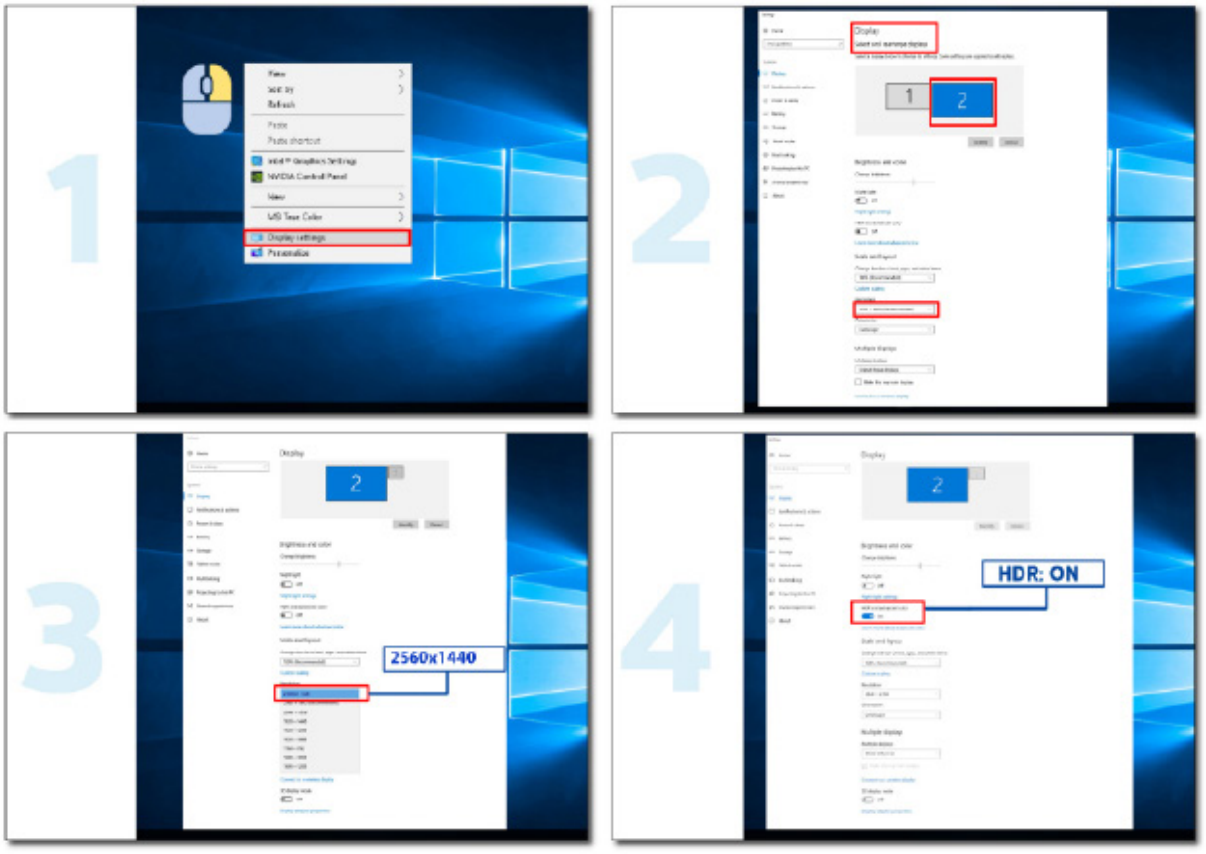
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.
L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Contactez le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

REMARQUE :

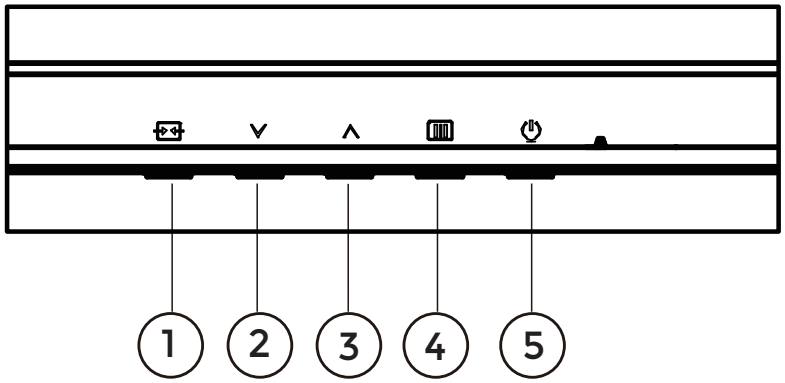
1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de WIN10 antérieures à V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous WIN10 version V1703.
3. Le mode 3840x2160@50Hz/60Hz est uniquement recommandé pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.

a. La résolution de l'écran est réglée sur 2560x1440 et le HDR est prédéfini sur ON.
b. Après le lancement d'une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est définie sur 2560x1440 (si disponible).



Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Point de visée
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le Bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur.

Point de visée

En l'absence de menu OSD, appuyez sur le bouton Point de visée pour afficher ou masquer le Point de visée.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

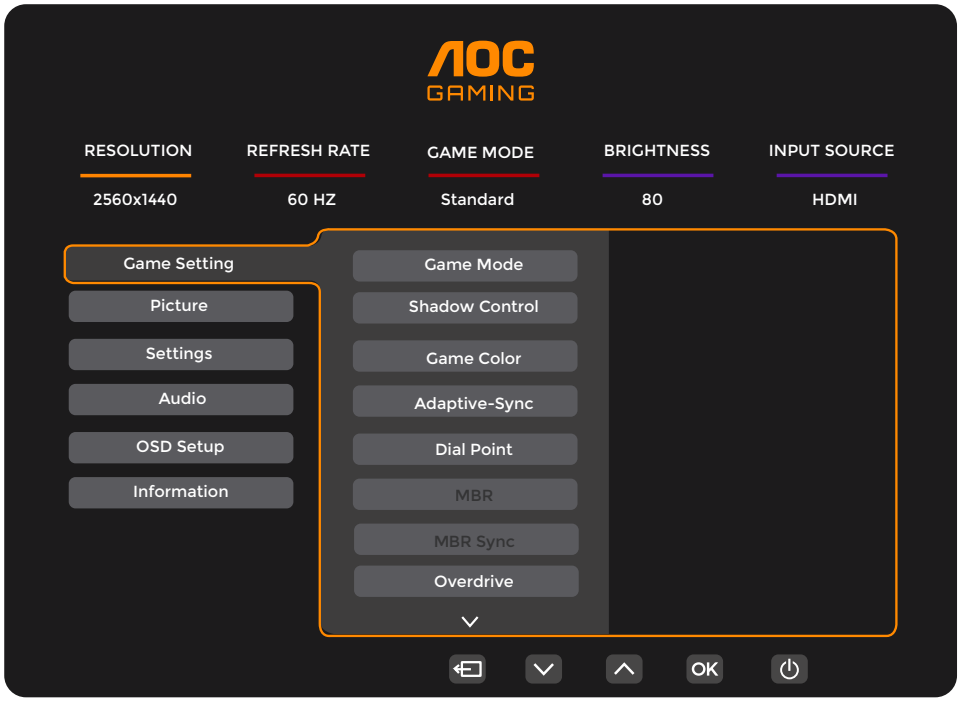
Menu de raccourci de la touche « ⋁ » défini par l'utilisateur : Mode Jeu / Compteur de FPS.
Le réglage par défaut est le Mode Jeu.
En l'absence de menu OSD, appuyez sur la touche « ⋁ » pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « ⋁ » ou « ⋀ » pour sélectionner le Mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction du type de jeu.

Source/Quitter

Lorsque le menu OSD est fermé, le bouton Source/Quitter agit comme une touche de raccourci Source.
Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fait office de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglages OSD

Instructions élémentaires relatives aux touches de commande.



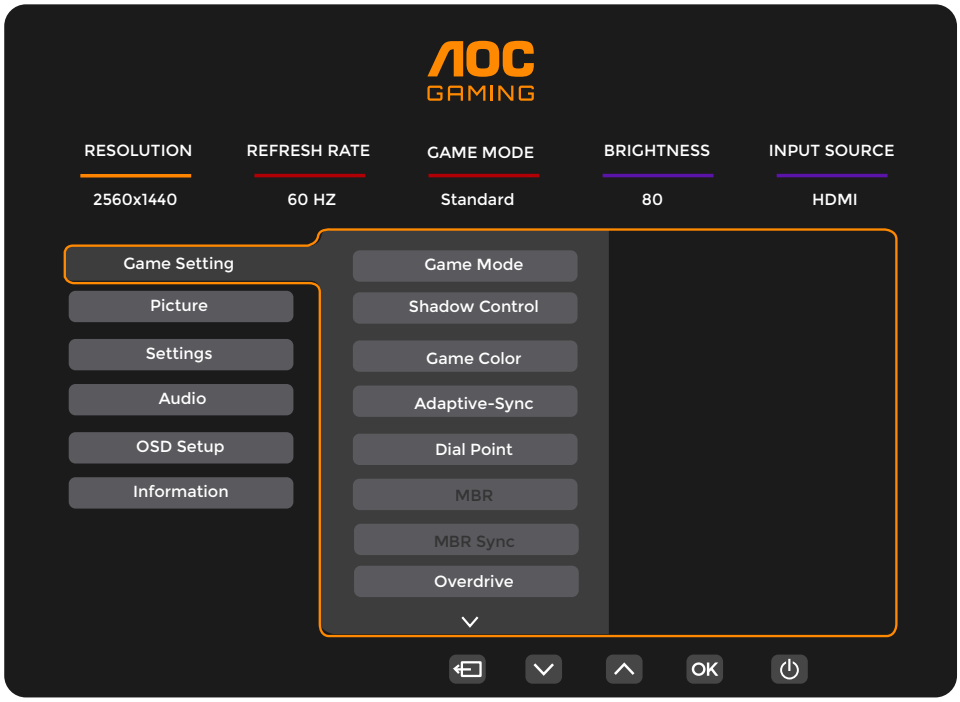
1). Appuyez sur le **Bouton MENU** pour activer la fenêtre OSD.

2). Appuyez sur ∨ ou ∧ pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le **Bouton MENU / OK** pour l'activer, puis appuyez sur ∨ ou ∧ pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le **Bouton MENU / OK** pour l'activer.

3). Appuyez sur ∨ ou ∧ pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur **/** pour quitter. Pour régler une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.

4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le Bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le Bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Paramètres du jeu



Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles compatibles.
	FPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooter). Améliore le niveau de noir en mode sombre.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Préférences utilisateur enregistrées sous Joueur 1.
	Joueur 2	Préférences utilisateur enregistrées sous Joueur 2.
	Joueur 3	Préférences utilisateur enregistrées sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0. L'utilisateur final peut régler la valeur de 0 à 20 pour obtenir une image plus nette. Si l'image est trop sombre pour distinguer nettement les détails, réglez la valeur de 0 à 20 pour éclaircir l'image.
Couleur Jeu	0 ~ 20	Couleur Jeu propose un réglage de 0 à 20 niveaux pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'utilisation d'Adaptive-Sync : lorsque la fonctionnalité Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de mire » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. REMARQUE : La fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (Motion Blur Remove). REMARQUE : La fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable, et que la fréquence de trame est ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Régler le temps de réponse. REMARQUE : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extrême » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥75Hz 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extrême	
Compteur de trames	Arrêt / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer OverClock.

REMARQUE :

1). Lorsque le « Mode HDR » dans le menu « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur Jeu » ne peuvent pas être ajustés.

2). Lorsque le paramètre « HDR » dans le menu « Image » est défini sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur Jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » dans le menu « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le paramètre « HDR » dans le menu « Image » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Mode Jeu », « Couleur Jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » dans le menu « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.

3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » dans le menu « Image » est défini sur « sRGB », les paramètres « Contrôle des ombres », « Couleur Jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » dans le menu « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste via registre numérique.
Netteté	0-100	Régler la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Régler le gamma.
Réglage Eco	Standard	Mode Standard.
	Text	Mode Texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sport	Mode Sport.
	Lecture	Mode Lecture.
Température des couleurs	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
	Normal	Rappeler la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
	Froid	Rappeler la température de couleur froide depuis l'EEPROM.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.

HDR	Désactivé	Définissez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. REMARQUE : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimise les couleurs et le contraste de l'image afin de simuler un effet HDR. REMARQUE : Si le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour permettre le réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduisez les ondes de lumière bleue en contrôlant la température des couleurs.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein / Aspect	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

REMARQUE :

1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Température des couleurs », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.

2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les paramètres du menu « Image », à l'exception de « HDR » et « Netteté », ne peuvent pas être réglés. Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Gamma », « Réglage Eco », « Température des couleurs », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.

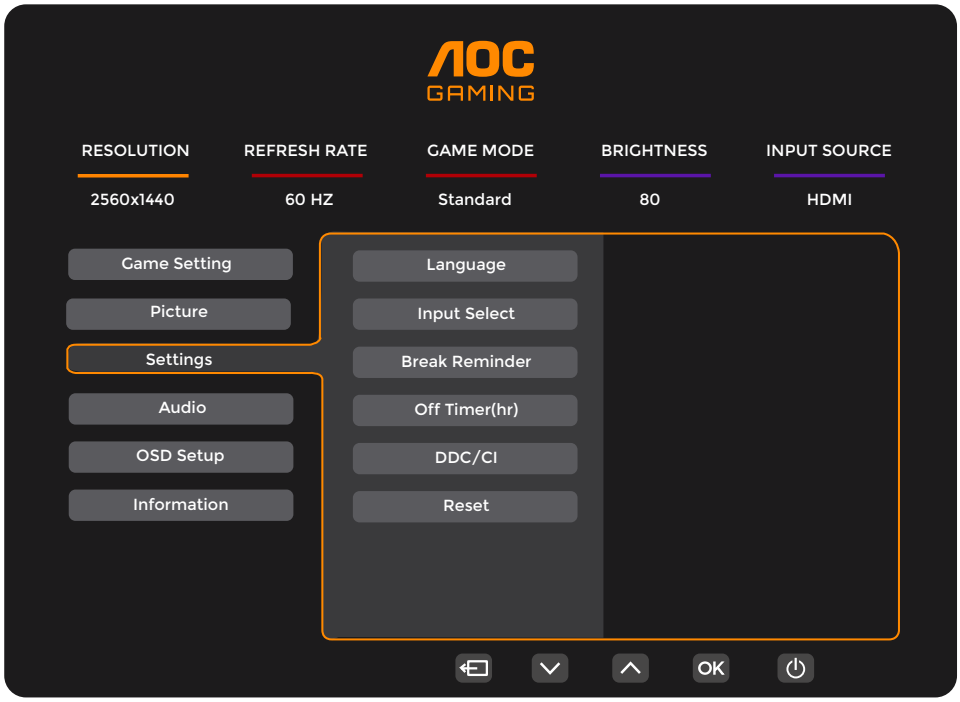
3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Température des couleurs », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.

4). Lorsque le « Réglage Eco » est réglé sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Température des couleurs », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne sont pas réglables.

5). Lorsque le « Mode Jeu » dans « Paramètres de jeu » est réglé sur un mode autre que « Standard », les paramètres « Réglage Eco », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne sont pas réglables.

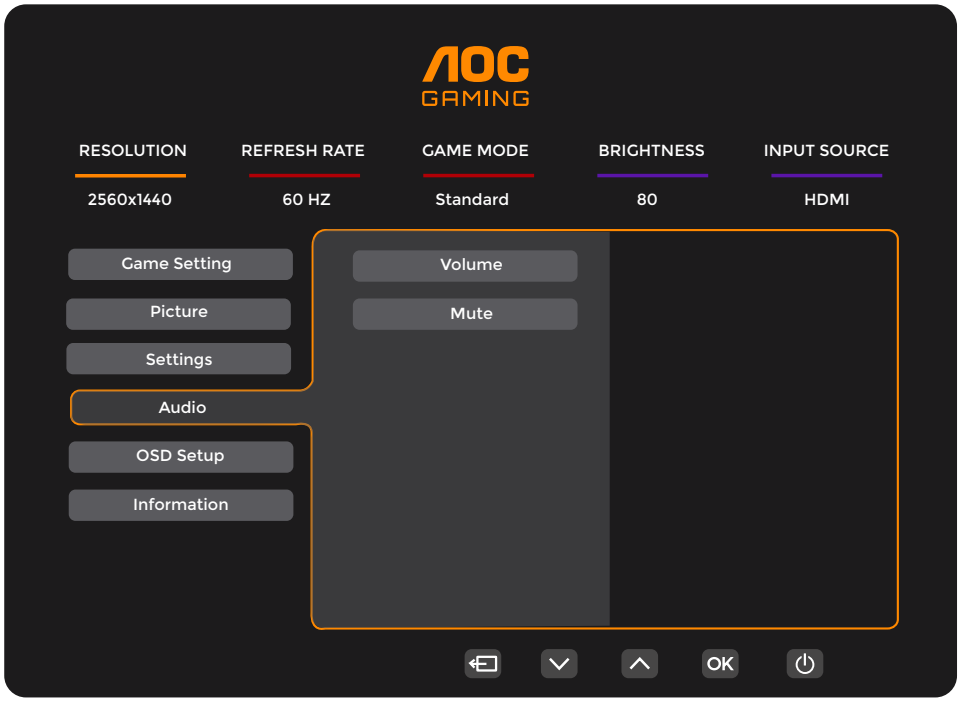
6). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, l'option « Format d'image » n'est pas disponible.

Paramètres



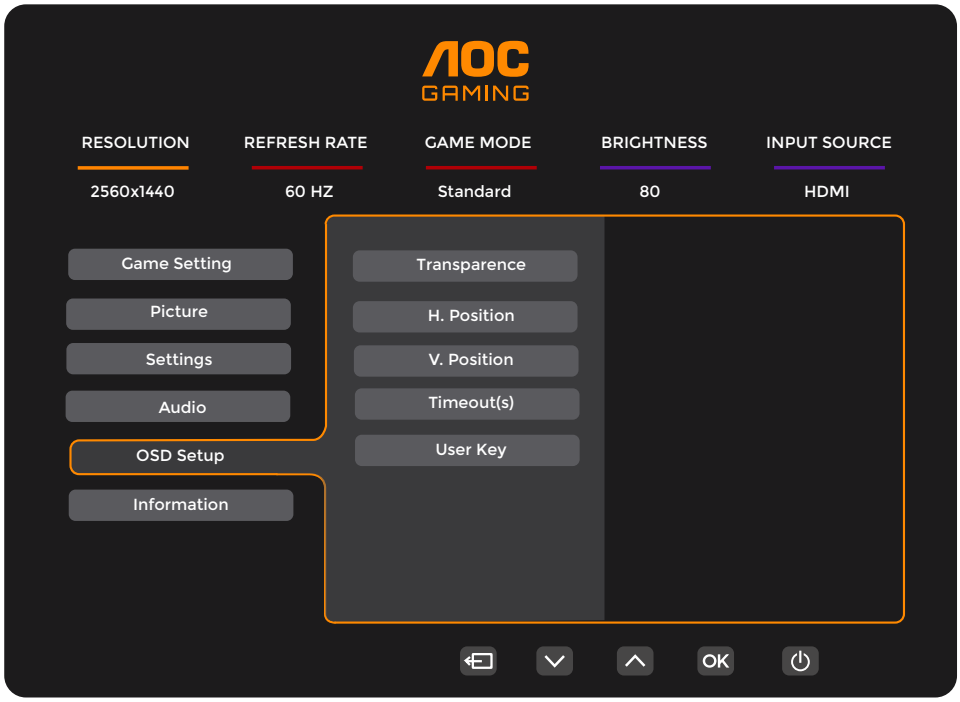
Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionner la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Afficher un rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu depuis plus d'une heure.
Minuterie d'arrêt (h)	0-24 h	Sélectionner l'heure d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.

Audio



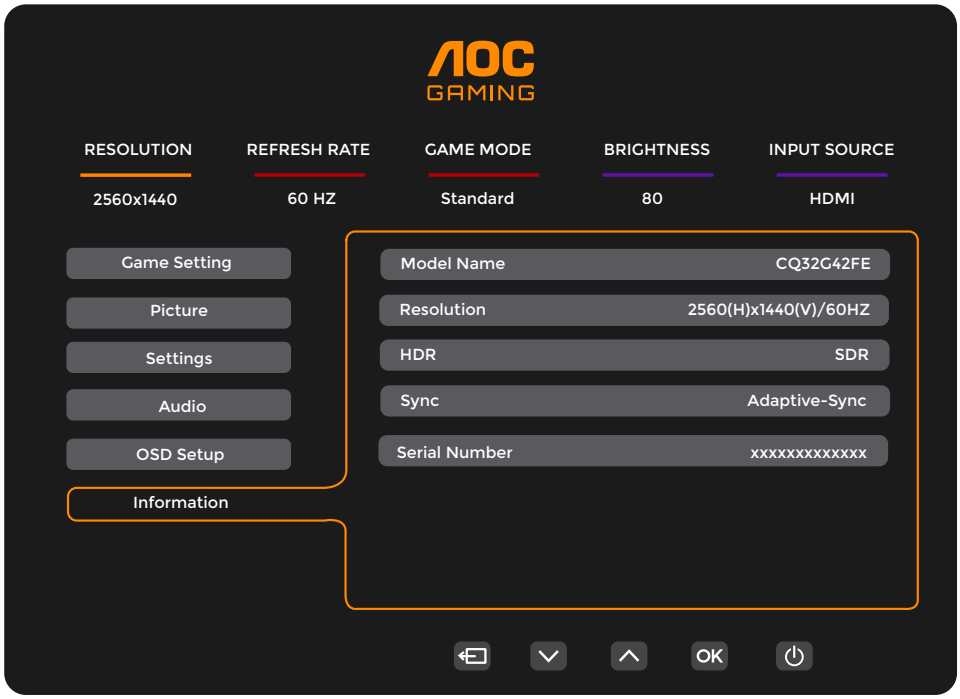
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration de l’OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l’OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l’OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l’OSD.
Temporisation (s)	5-120	Régler la temporisation de l’OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Menu de raccourci clavier «⋁» défini par l’utilisateur.

Information



Voyant LED

État	Couleur du voyant LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	• Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le raccordement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. • Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connecté au moyen du câble HDMI) Vérifiez le raccordement du câble HDMI. (Connecté au moyen du câble DisplayPort) Vérifiez le raccordement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si le moniteur est sous tension, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. • Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut prendre en charge. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut prendre en charge. • Vérifiez que les pilotes du moniteur AOC sont bien installés.
L'image est floue et présente des problèmes de dédoublement ou d'ombres fantômes	Réglez les commandes de Contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble prolongateur ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le Moniteur directement au connecteur de sortie de la Carte graphique situé à l'arrière.
L'image saute, scintille ou présente un motif ondulé	Éloignez autant que possible du Moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre Moniteur pour la résolution utilisée.
Le Moniteur est bloqué en mode veille active	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La Carte graphique de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du Moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de votre ordinateur en appuyant sur la touche VERR. MAJ. du clavier tout en observant le voyant DEL correspondant. Le voyant doit s'allumer ou s'éteindre suite à l'appui sur cette touche.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement	Ajustez la position horizontale et la position verticale, ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajustez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.

Réglementation et service	Veuillez consulter les informations de réglementation et de service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour identifier le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service depuis la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	CQ32G42FE	
	Système de pilotage	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	Diagonale de 80,0 cm	
	Pas de pixel	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI & Interface DisplayPort	
	Couleurs d'affichage	16,7 M de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	697,334 mm	
	Plage de balayage vertical	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Taille de balayage vertical (maximum)	392,256 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	2560X1440@60Hz	
	Résolution maximale	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentation	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	32W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤51W
		Mode veille	≤0,3W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	109,22 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur CA)	0 BTU/h
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie écouteurs	
	Type de câble de signal	Détachable	
	Haut-parleur intégré	2Wx2	
Environnement	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	En fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m ~ 5 000 m (0 pi ~ 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12 192 m (0 pi ~ 40 000 pi)

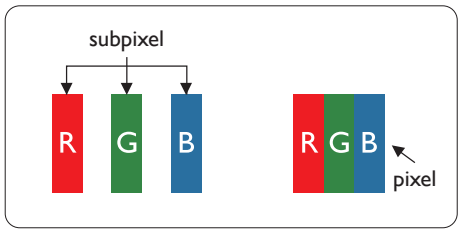
[1] REMARQUE : L'overclocking est obtenu lorsque la résolution est de 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Si une erreur d'affichage survient pendant l'overclocking, réglez le taux de rafraîchissement sur 144 Hz.

Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles utilisées dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur une dalle de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

En outre, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes à certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

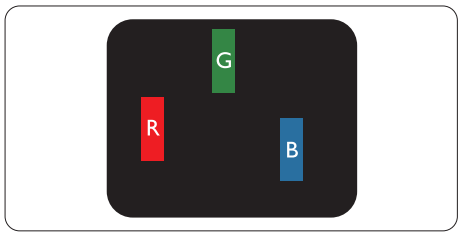
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. L'association de nombreux pixels forme une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent comme un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent comme un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints forment des pixels d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

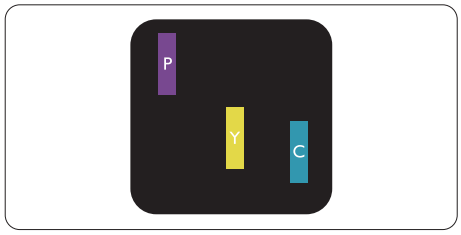
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent de différentes façons à l'écran. On distingue deux catégories de défauts de pixels, chacune comportant plusieurs types de défauts de sous-pixels.

Défauts de Point lumineux

Les défauts de Point lumineux correspondent à des pixels ou sous-pixels restant toujours allumés ou « actifs ». Un Point lumineux est ainsi un sous-pixel visible à l'écran lorsque le Moniteur affiche une image sombre. Les types de défauts de Point lumineux sont les suivants :



Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.

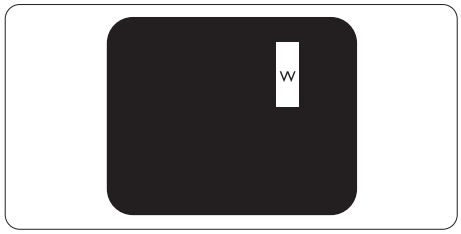


Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune

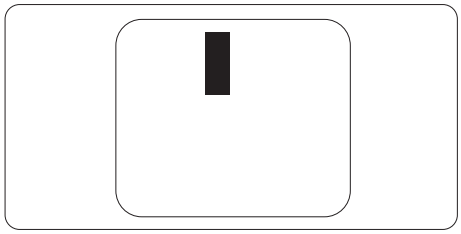
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).
REMARQUE
Un point lumineux rouge ou bleu doit être au moins 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus brillant que les points voisins.

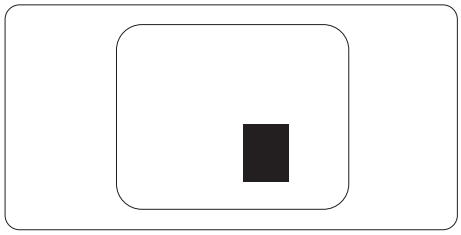
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels qui restent toujours sombres ou « éteints ». Un point sombre correspond à un sous-pixel qui ressort à l'écran lorsque le Moniteur affiche un motif clair. Voici les différents types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres pouvant être plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie pour des défauts de pixels, la dalle d'un Moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	**NIVEAU ACCEPTABLE**
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de point lumineux*	≥15mm
Nombre total de défauts de points lumineux, tous types confondus	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	**NIVEAU ACCEPTABLE**
1 sous-pixel éteint	5 maximum
2 sous-pixels éteints adjacents	2 maximum
3 sous-pixels éteints adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de point noir*	≥15mm
Nombre total de défauts de points noirs, tous types confondus	5 maximum

TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de pixels brillants ou noirs, tous types confondus	5 ou moins

REMARQUE

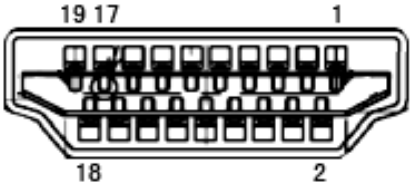
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de pixel.

Modes d’affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Modes Mac			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

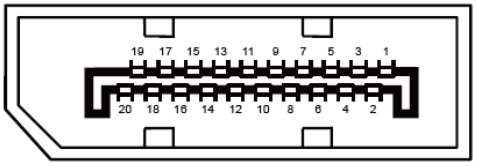
REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une marge d’erreur (+/-1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) en fonction des systèmes d’exploitation et des cartes graphiques. Afin d’optimiser la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter aux spécifications du produit.

Affectation des broches



Câble de signal pour écran couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de connexion à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal pour écran couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE