AOC GAMING



Brugervejledning

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Sikkerhed 1
Nationale konventioner 1
Strømforsyning 2
Installation 3
Rengøring 4
Andet 5
Opsætning 6
Pakkens indhold 6
Montering af stativ og fod 7
Justering af betragtningsvinkel 8
Tilslutning af skærmen 9
Vægmontering 10
Adaptive-Sync-funktion 11
HDR 12
Justering 13
Genvejstaster 13
OSD-indstilling 14
Spilindstillinger 15
Billede 17
Indstillinger 19
Lyd 20
OSD-opsætning 21
Information 22
LED-indikator 23
Fejlfinding 24
Specifikationer 25
Generelle specifikationer 25
AOC-skærmes politik for pixeldefekter på paneler 26
Forudindstillede skærmtilstande 29
Pin-tildelinger 30
Plug and Play 31

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler

I hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at få større udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIG: FORSIGTIG angiver enten risiko for beskadigelse af hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påbudt af myndighederne.

Strømforsyning

 Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkatet. Hvis du er i tvivl om typen af strømforsyning i din bolig, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med en tredje (jord-)stift.
Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trebenet stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til at jorde apparatet sikkert. Du må ikke tilsidesætte det jordede stiks sikkerhedsfunktion.

 Tag stikket ud under tordenvejr, eller når skærmen ikke skal bruges i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af overspænding.

 Overbelast ikke stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-listede computere, der har korrekt konfigurerede stikkontakter mærket 100-240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være installeret i nærheden af udstyret og skal være let tilgængelig.

Installation

Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, beslag eller et bord. Hvis skærmen falder ned, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Brug kun en vogn, stander, stativ, beslag eller et bord, som anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr, der anbefales af producenten. Produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

Stik aldrig genstande ind i åbningerne på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væske på skærmen.

Placer ikke forsiden af produktet på gulvet.

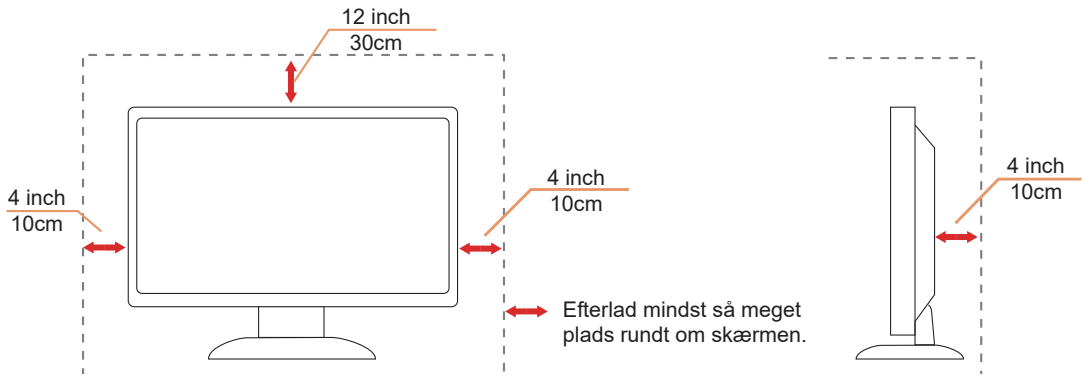
Hvis du monterer skærmen på en væg eller en hylde, skal du bruge et monteringskit, der er godkendt af producenten, og følge kittets anvisninger.

Sørg for tilstrækkelig plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen blive utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning og forårsage brand eller skade på skærmen.

For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, må skærmen ikke vippes nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden på skærmen ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsafstande omkring skærmen, når den monteres på væggen eller på stativet:

Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtig, blød klud.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; der må ikke trænge væske ind i kabinettet.



⚠ Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.

Andet

Hvis produktet afgiver usædvanlig lugt, lyd eller røg, skal du straks trække netstikket ud og kontakte et Servicecenter.

Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af borde eller gardiner.

Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller stød under brug.

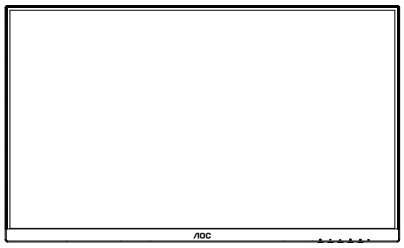
Slå ikke på skærmen, og tab den ikke under brug eller transport.

Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal kablet være H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 eller bedre.
I andre lande skal de relevante typer anvendes tilsvarende.

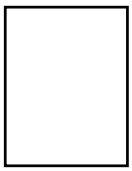
Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høreskader. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen for øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

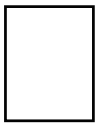
Pakkens indhold



Monitor



Quick Start Guide



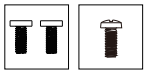
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



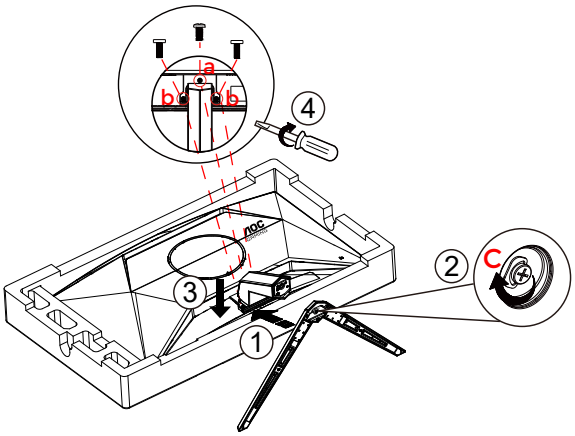
DisplayPort Cable

*Der medfølger ikke signalkabler til alle lande og regioner. Kontakt din lokale forhandler eller AOC-filial for bekræftelse.

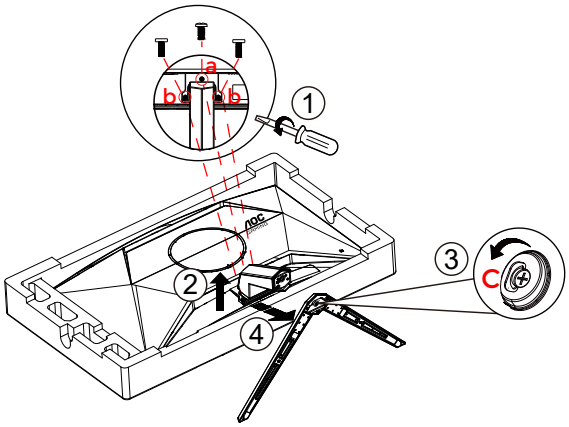
Montering af stativ og fod

Følg nedenstående trin for at montere eller afmontere foden.

Montering:



Afmontering:



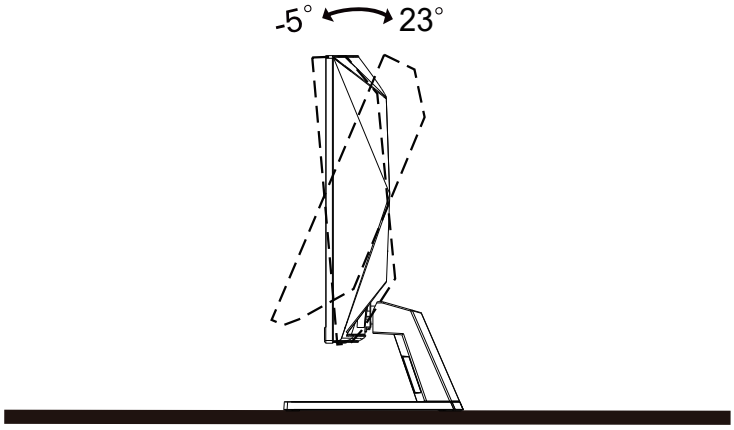
Specifikation for skruer:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)	

BEMÆRK: Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig at kunne se hele sit ansigt på skærmen og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.
Hold om foden, så du ikke vælter skærmen, når du ændrer skærmens vinkel.
Du kan justere skærmen som vist nedenfor:



BEMÆRK:

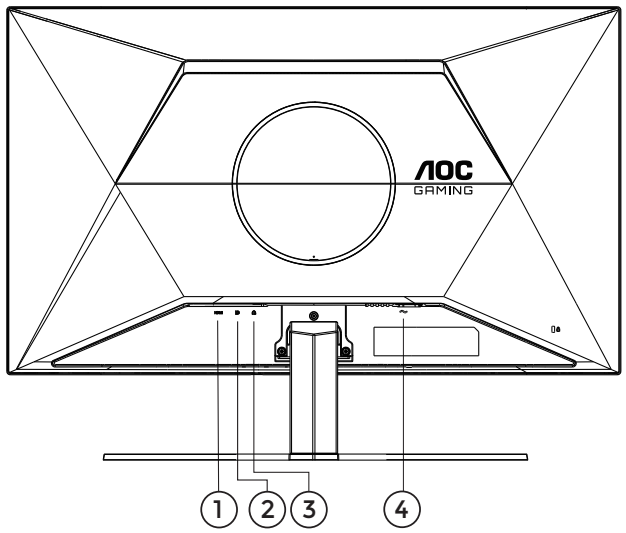
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skader.

ADVARSEL

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Høretelefoner
4. Strømforsyning

Tilslut til pc

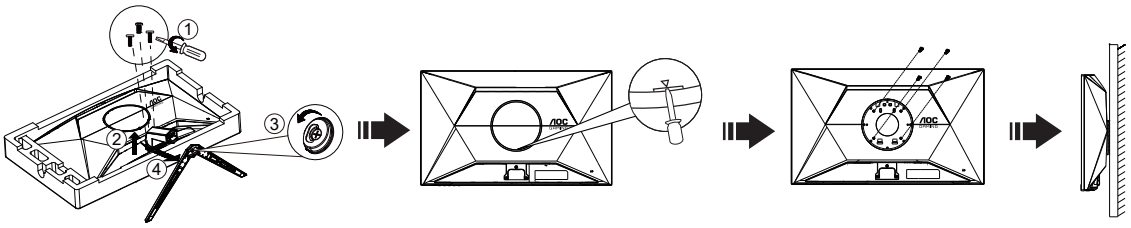
1. Tilslut strømkablet forsvarligt til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og frakobl strømkablet.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på bagsiden af computeren.
4. Tilslut strømkablerne til både computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Viser den ikke et billede, henvises til Fejlfinding.

FOR AT BESKYTTE UDSTYRET SKAL DU ALTID SLUKKE FOR PC'EN OG LCD-SKÆRMEN FØR TILSLUTNING.

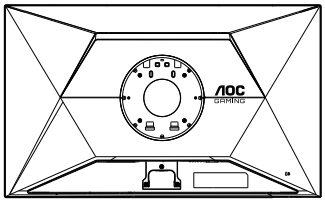
Vægmontering

Forberedelse til installation af valgfri vægmonteringsarm.

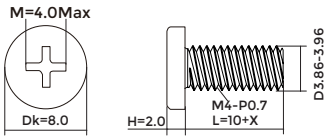


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømmen inden denne procedure. Følg disse trin:

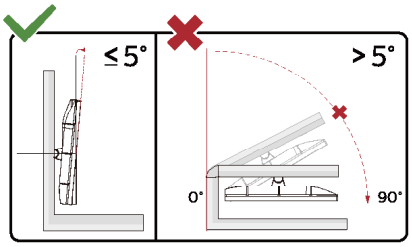
1. Afmonter foden.
2. Indsæt en flad skruetrækker eller et andet fladt værktøj i rillen, og åbn bagdækslet.
3. Følg producentens vejledning til samling af vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Ret hullerne i armen ind efter hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og spænd dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugsanvisningen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for vejledning i montering på væggen.



Specifikation af skruer til vægbeslag: M4*(10+X) mm (X = tykkelse af vægbeslag)



BEMÆRK: VESA-monteringsskruehuller findes ikke på alle modeller; kontakt forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også ses på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

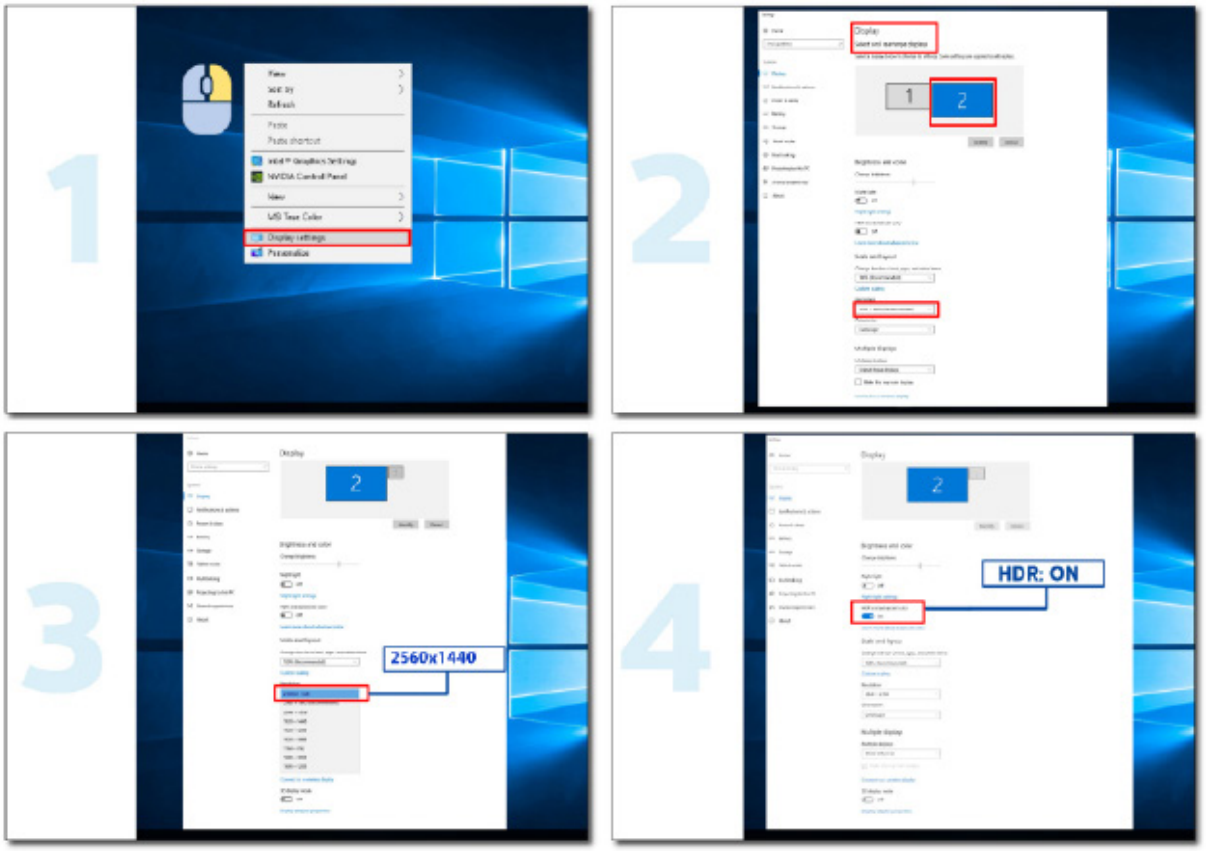
Enheden er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.
Skærmen aktiverer muligvis automatisk HDR-funktionen, hvis afspiller og indhold er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsleverandøren for oplysninger om kompatibilitet mellem din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke ønsker automatisk aktivering.

BEMÆRK:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig; DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.

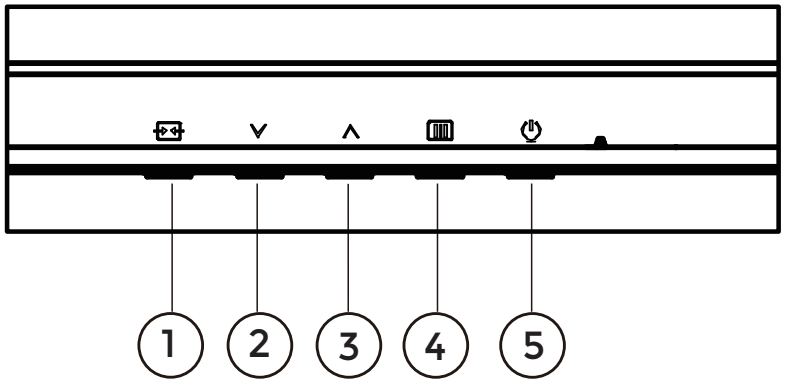
a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560x1440, og HDR er forudindstillet til ON.

b. Når du har åbnet et program, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (Spiltilstand)
3	Drejepunkt
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejepunkt

Når OSD ikke er vist, skal du trykke på Drejepunkt-knappen for at vise eller skjule Drejepunkt.

Brugertast (Spiltilstand)

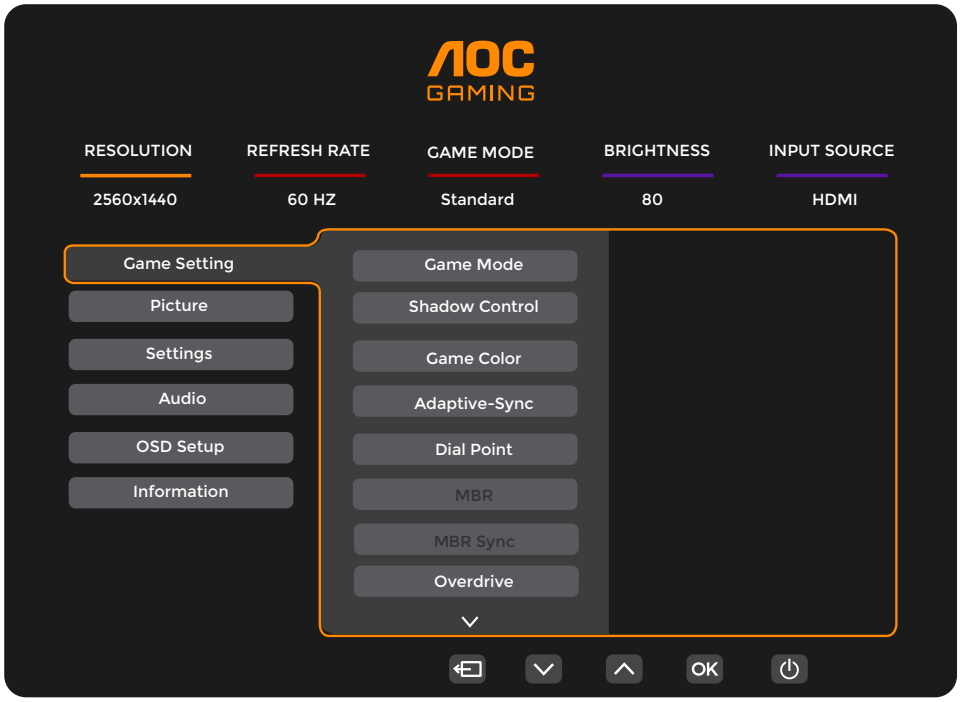
Brugerdefineret genvejsmenu for "∨"-tasten: Spiltilstand/Billedtæller.
Standardindstillingen er Spiltilstand.
Når OSD er lukket, skal du trykke på "∨"-tasten for at åbne Spiltilstand-funktionen og derefter trykke på "∨"- eller "∧"-tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltype.

Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, fungerer Kilde/Afslut-knappen som genvejstast for Kilde.
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningstast (til at forlade OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning til betjeningsknapperne.



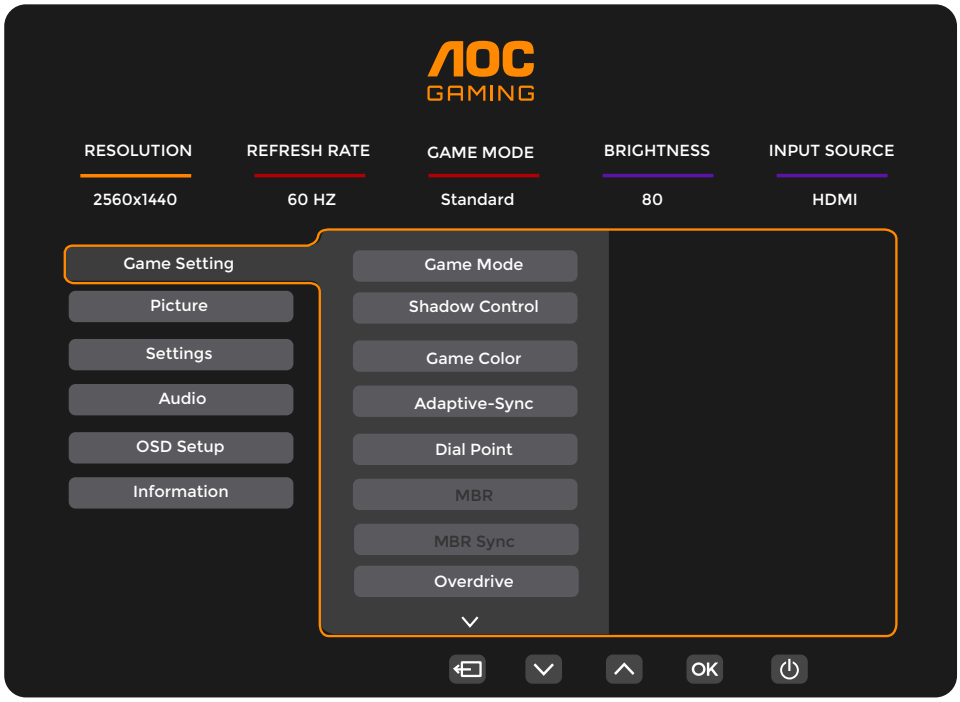
1). Tryk på **MENU-knap** for at aktivere OSD-vinduet.

2). Tryk på ∨ eller ∧ for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på **MENU-knap / OK** for at aktivere den. Tryk på ∨ eller ∧ for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede funktion i undermenuen er fremhævet, skal du trykke på **MENU-knap / OK** for at aktivere den.

3). Tryk på ∨ eller ∧ for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på **/** for at afslutte. Hvis du vil justere en anden funktion, skal du gentage trin 2-3.

4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du holde MENU-knap nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på tænd/sluk-knap for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du holde MENU-knap nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på tænd/sluk-knap for at tænde skærmen.

Spilindstillinger



Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden i kompatible web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooter). Forbedrer sortniveauet i mørke temaer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racerspil. Sikrer den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardværdien for skyggekontrol er 0. Slutbrugeren kan justere værdien fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljer kan ses tydeligt, skal der justeres fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af farvemætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-driftpåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejepunkt	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator midt på skærmen for at hjælpe spillere med at opnå nøjagtig og præcis sigtning i First Person Shooter-spil (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 justeringsniveauer til reduktion af bevægelsesslør. BEMÆRK: MBR-funktionen kan kun justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er ≥75 Hz.
MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). BEMÆRK: Funktionen MBR-synkronisering kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og indgangssignalet har variabel frekvens, og feltfrekvensen er ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Juster responstiden. BEMÆRK: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere funktionen efter præference. 2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er ≥75Hz 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Ekstrem" er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

BEMÆRK:

1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke justeres.

2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Shadow Control", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.

Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.

3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Shadow Control", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.

Billede



Lysstyrke	0-100	Justering af baggrundslys.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemperatur	Varm	Hent varm farvetemperatur fra EEPROM.
	Normal	Hent normal farvetemperatur fra EEPROM.
	Kølig	Hent kølig farvetemperatur fra EEPROM.
	Bruger	Gendan farvetemperatur fra EEPROM.
Rød	0-100	Rød gain fra digitalregister.
Grøn	0-100	Grøn gain fra digitalregister.
Blå	0-100	Blå gain fra digitalregister.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen efter dine brugsbehov. BEMÆRK: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farver og kontrast i billedet for at simulere HDR-effekt. BEMÆRK: Hvis HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panelets native opløsning	Panel med standardfarverum.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer blåt lys ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Format	Vælg billedformat til visning.

BEMÆRK:

1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan følgende indstillinger ikke justeres: "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "Farverum" og "LowBlue-tilstand".

2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan ingen indstillinger under "Billede" justeres, med undtagelse af "HDR" og "Skarphed". Når "HDR" er indstillet til "HDR Billede", "HDR Film" eller "HDR Spil", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand".

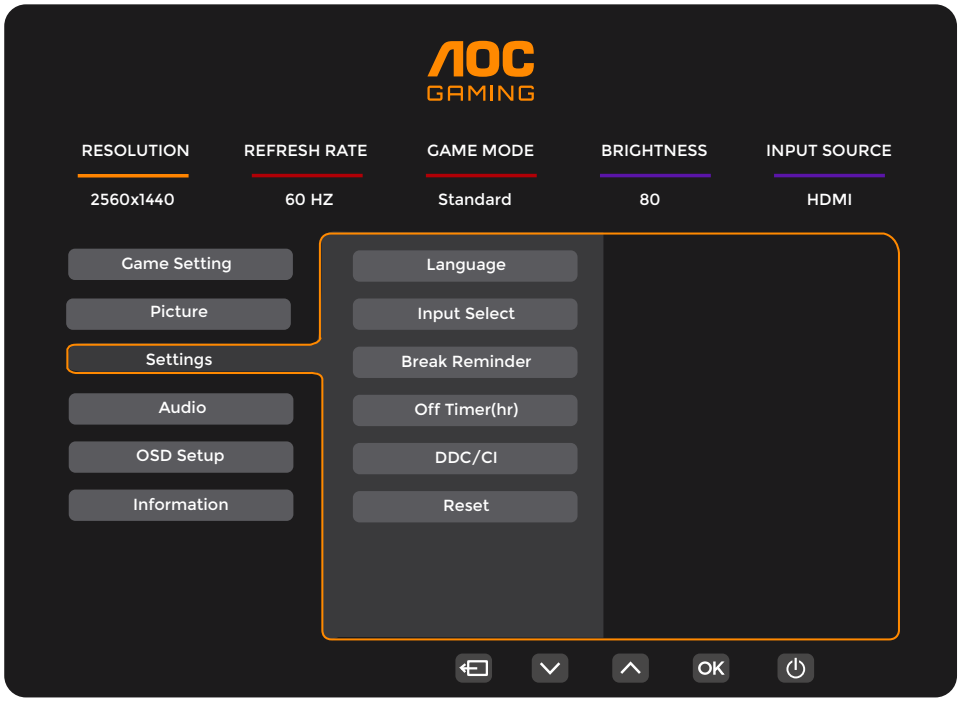
3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand".

4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Farvetemperatur", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstillinger" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan "Eco-justering", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

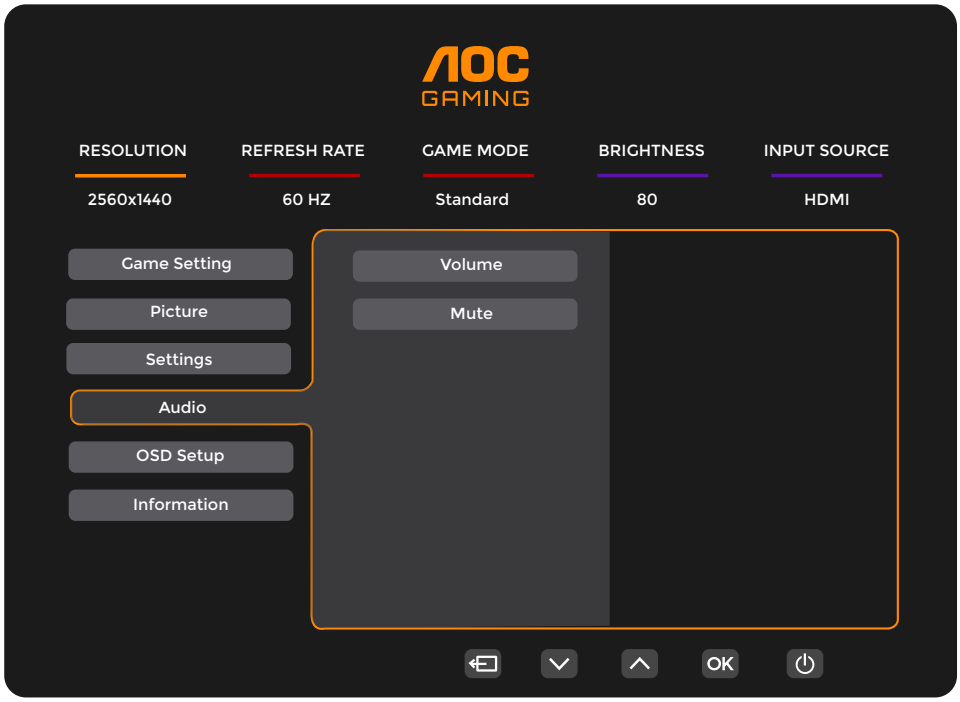
6). Hvis opløsningen på indgangssignalet er den native opløsning, er "Billedformat" deaktiveret.

Indstillinger



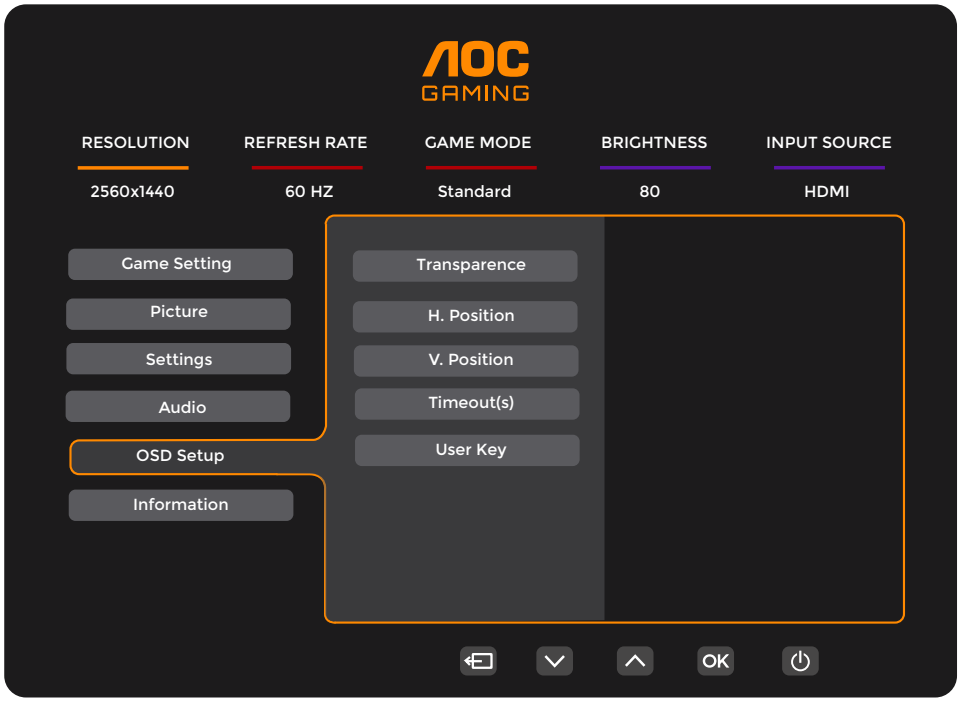
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Valg af input	Auto / HDMI / DP	Vælg indgangssignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketimer (t)	0-24 timer	Vælg DC-slukketidspunkt.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



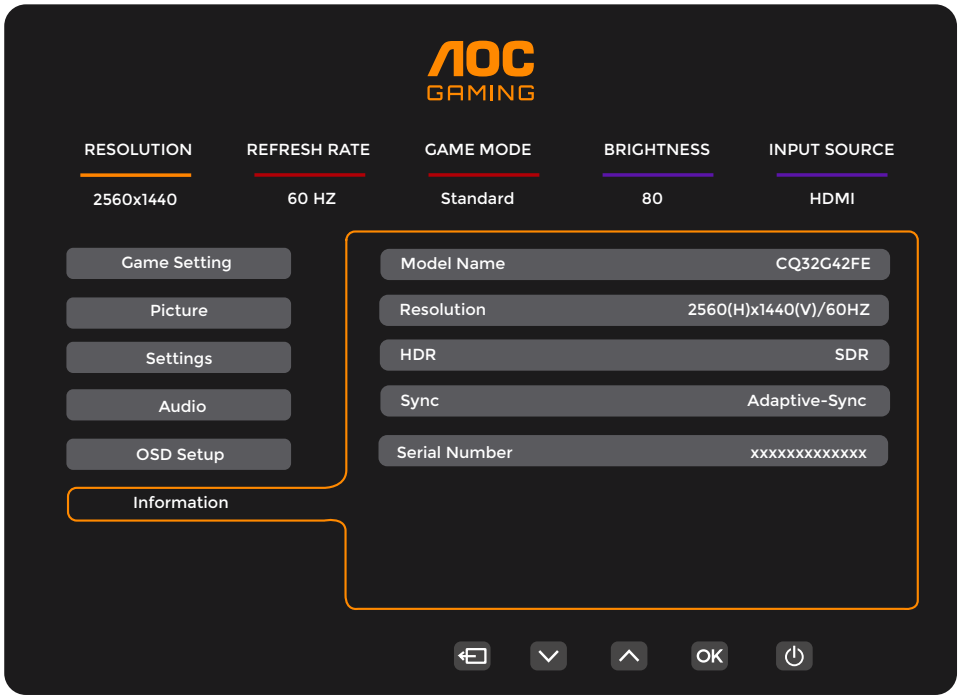
Lydstyrke	0-100	Lydstyrkejustering.
Slå lyd fra	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster OSD-gennemsigtighed.
Vandret position	0-100	Juster OSD'ens vandrette position.
Lodret position	0-100	Juster OSD'ens lodrette position.
Timeout(s)	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Billedtæller	Brugerdefineret "∨" genvejsmenu.

Information



LED-indikator

Status	**LED-farve**
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv slukket-tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem & spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED lyser ikke	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er tændt, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontroller strømkabelforbindelsen og strømforsyningen. • Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kabeltilslutningen. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kabeltilslutningen. * HDMI/DisplayPort-indgang findes ikke på alle modeller. • Hvis der er strøm på, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (loginskærmen). Hvis startskærmen (loginskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (Fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (loginskærmen) ikke vises, skal du kontakte Servicecenteret eller din forhandler. • Vises "Input Not Supported" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.
Billedet er uskarpt og har problemer med skygger og efterbilleder	Juster kontrast- og lysstyrkeindstillingerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerkabel eller en omskifterboks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikkortets udgangsstik på bagsiden.
Billedet hopper, flimrer, eller der vises et bølgemønster i billedet	Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringshastighed, din skærm understøtter ved den aktuelle opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand	Computerens strømafbryder skal stå i positionen TÆNDT. Computerens grafikkort skal sidde korrekt fastmonteret i sin sokkel. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Kontrollér skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er bøjede. Sikr dig, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-lysdioden. Lysdioden skal enten tænde eller slukke, når du trykker på CAPS LOCK-tasten.
Manglende primærfarve (RØD, GRØN eller BLÅ)	Kontroller skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærmbilledet er ikke centreret eller korrekt dimensioneret	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvid)	Juster RGB-farve, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Vandrette eller lodrette forstyrrelser på skærmen	Anvend Windows 7/8/10/11-lukningstilstand til justering af CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & service	Se venligst afsnittet om regulering & service, som findes i CD-håndbogen eller på www.aoc.com (for at finde din model i dit land samt oplysninger om regulering & service på supportsiden).

Specifikationer

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	CQ32G42FE	
	Styresystem	TFT Color LCD	
	Synlig billedstørrelse	80,0 cm diagonalt	
	Pixelafstand	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Video	HDMI-grænseflade & DisplayPort-grænseflade	
	Skærmfarver	16,7 mio. farver	
Andet	Vandret scanningsområde	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Vandret scanningsstørrelse (maks.)	697,334 mm	
	Lodret scanningsområde	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Lodret scanningsstørrelse (maks.)	392,256 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	2560X1440@60Hz	
	Maks. opløsning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	32W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Standbytilstand	≤0,3W
	Varmeafledning	Normal drift	109,22 BTU/t (typ.)
		Dvale (standbytilstand)	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (vekselstrømskontakt)	0 BTU/t
Fysiske specifikationer	Stiktype	HDMI/DisplayPort/Høretelefonudgang	
	Signalkabeltype	Aftageligt	
	Indbyggede højttalere	2Wx2	
Miljøspecifikationer	Temperatur	Under drift	0˚C~40˚C
		Uden for drift	-25˚C~55˚C
	Luftfugtighed	Under drift	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Uden for drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)
	Højde over havets overflade	Under drift	0 m~5000 m (0 fod~16.404 fod)
		Uden for drift	0 m~12.192 m (0 fod~40.000 fod)

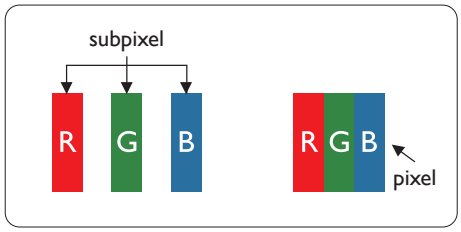
[1] BEMÆRK: Overclocking opnås, når opløsningen er 2560x1440@165Hz / 2560x1440@170Hz. Hvis der opstår en visningsfejl under overclocking, skal du justere opdateringshastigheden til 144 Hz.

AOC-skærmes politik for pixeldefekter på paneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixel-defekter på de skærmpaneler, der bruges i skærmene, kan dog undertiden ikke undgås.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er helt fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer af pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixlerne på en skærm være defekte.

Derudover fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixels og subpixels

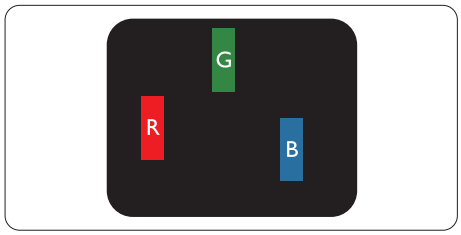
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

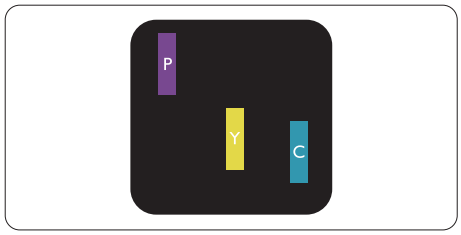
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lysende pixel-defekter

Lysende pixel-defekter viser sig som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'on'. Det vil sige, at en lysende pixel er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende er typerne af lysende pixel-defekter.

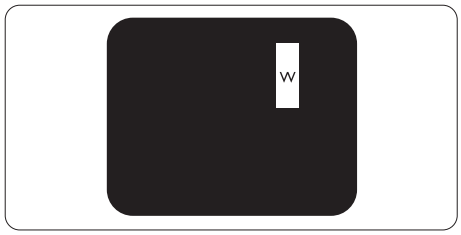


Én tændt rød, grøn eller blå lysende pixel.



To tilstødende tændte lysende pixler:

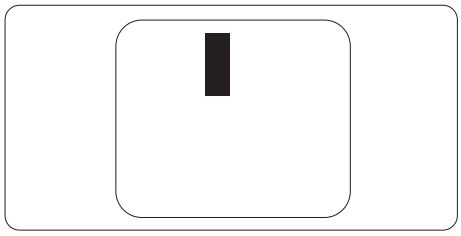
- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



Tre tilstødende tændte lysende pixler (én hvid pixel).
BEMÆRK
En rød eller blå lysende pixel skal være mere end 50 % lysere end nabopixler, mens en grøn lysende pixel skal være 30 % lysere end nabopixler.

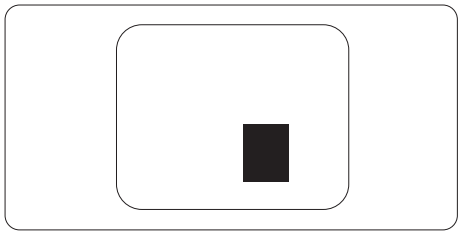
Defekter med sorte pletter

Defekter med sorte pletter viser sig som pixler eller lysende pixler, der altid er mørke eller 'slukkede'. En mørk plet er således en lysende pixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af defekter med sorte pletter.



Placering af pixeldefekter

Da pixel- og lysende pixel-defekter af samme type, der sidder tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for placeringen af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et panel i en AOC-skærm have pixel- eller lysende pixel-defekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

DEFEKTER MED LYSENDE PIXEL	**ACCEPTABELT NIVEAU**
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixler	1
3 tilstødende tændte subpixler (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to defekter med lysende pixel*	≥15mm
Samlet antal defekter med lysende pixel af alle typer	2
DEFEKTER MED MØRKE PIXEL	**ACCEPTABELT NIVEAU**
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixler	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixler	≤0
Afstand mellem to defekter med mørke pixel*	≥15mm
Samlet antal defekter med mørke pixel af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PIXELDEFEKTER	**ACCEPTABELT NIVEAU**

Samlet antal lyse eller sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre

BEMÆRK

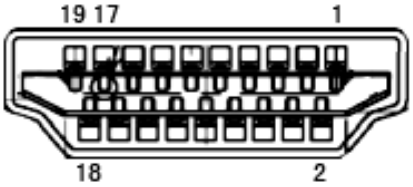
*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 punktdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1 Hz)	VANDRET FREKVENS (kHz)	LODRET FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

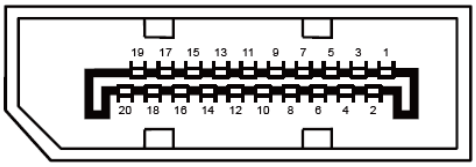
BEMÆRK: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt afrundet. Se det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-polet signalkabel til farvedisplay

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-stel
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-bens signalkabel til farveskærm

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-understøttelse i henhold til VESA DDC-STANDARDEN. Dette gør det muligt for skærmen at identificere sig over for værtssystemet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, overføre yderligere oplysninger om dens visningsegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værtssystemet kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE