AOC GAMING



Instrukcja obsługi

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Bezpieczeństwo 1
Konwencje krajowe 1
Zasilanie 2
Instalacja 3
Czyszczenie 4
Inne 5
Instalacja 6
Zawartość opakowania 6
Montaż podstawki i bazy 7
Regulacja kąta widzenia 8
Podłączanie Monitora 9
Montaż ścienny 10
Funkcja Adaptive-Sync 11
HDR 12
Regulacja 13
Klawisze skrótów 13
Ustawienia OSD 14
Ustawienia gry 15
Obraz 17
Ustawienia 19
Dźwięk 20
Konfiguracja OSD 21
Informacje 22
Wskaźnik LED 23
Rozwiązywanie problemów 24
Specyfikacja 25
Specyfikacja ogólna 25
Polityka AOC dotycząca wad pikseli paneli Monitorów 26
Fabryczne tryby wyświetlania 29
Przypisanie pinów 30
Plug and Play 31

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe zastosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W całym niniejszym podręczniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz wyróżnione drukiem pogrubionym lub kursywą. Bloki te to uwagi, ostrzeżenia i przestrogi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na ryzyko obrażeń ciała oraz informuje, jak uniknąć problemu. Niektóre przestrogi mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach konkretna forma prezentacji przestrogi jest narzucona przez organ regulacyjny.

Zasilanie


Monitor należy zasilać wyłącznie z typu źródła zasilania wskazanego na etykiecie. W przypadku braku pewności co do typu zasilania dostępnego w miejscu instalacji, należy skonsultować się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.


Monitor jest wyposażony we wtyczkę z uziemieniem z trzema stykami, tj. wtyczkę z trzecim stykiem (uziemiającym).
Wtyczka ta pasuje wyłącznie do Gniazda sieciowego z uziemieniem, co stanowi element zabezpieczenia. Jeśli gniazdko nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno omijać zabezpieczeń zapewnianych przez wtyczkę z uziemieniem.


Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy oraz w przypadku, gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to Monitor przed uszkodzeniem wskutek przepięć.


Nie wolno przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.


Aby zapewnić prawidłowe działanie, należy używać Monitora wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone parametrami 100-240V AC, Min. 5A.


Gniazdo sieciowe musi być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

Nie umieszczaj Monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek Monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenie produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta bądź dostarczanego w zestawie z produktem. Podczas instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami producenta i korzystaj z akcesoriów montażowych przez niego zalecanych. Zestaw złożony z produktu i wózka należy przemieszczać z zachowaniem szczególnej ostrożności.

Nigdy nie wsuwaj żadnych przedmiotów w szczeliny Obudowy Monitora. Może to uszkodzić podzespoły elektroniczne, prowadząc do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym. Nie dopuszczaj do zalania Monitora żadnymi cieczami.

Nie ustawiaj przedniej części produktu bezpośrednio na podłodze.

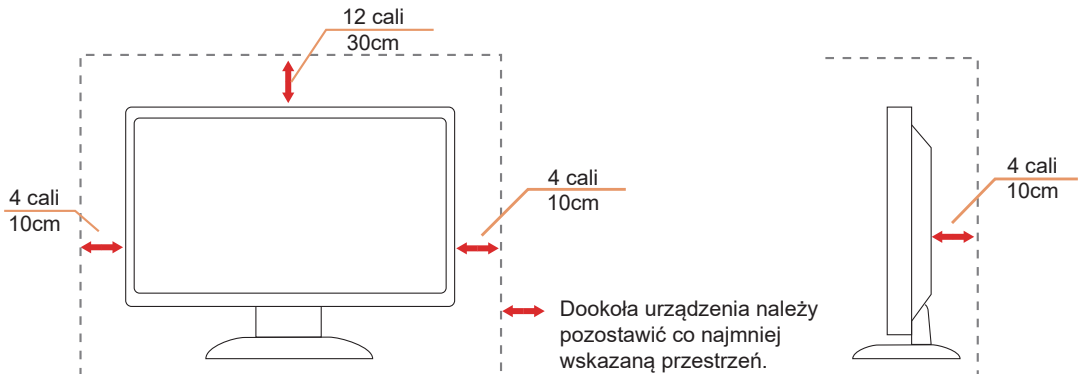
Przy montażu Monitora na ścianie lub półce używaj wyłącznie zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i ściśle przestrzegaj dołączonej do niego instrukcji.

Zachowaj odpowiedni odstęp wokół Monitora, zgodnie z poniższym rysunkiem. Brak właściwej cyrkulacji powietrza grozi przegrzaniem urządzenia, co może skutkować pożarem lub trwałym uszkodzeniem Monitora.

Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak łuszczenie się panelu od ramki, należy upewnić się, że Monitor nie jest odchylony w dół o więcej niż -5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta nachylenia w dół wynoszącego -5 stopni, uszkodzenia Monitora nie zostaną objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół Monitora podczas instalacji na ścianie lub na podstawce:

Zainstalowany z podstawką



Czyszczenie

⚠ Należy regularnie czyścić Obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

⚠ Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i niemal sucha; nie należy dopuszczać do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



⚠ Przed przystąpieniem do czyszczenia produktu należy odłączyć Kabel zasilający.

Inne

Jeśli produkt wydziela dziwny zapach, wydaje nietypowe dźwięki lub wydobywa się z niego dym, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Centrum Serwisowym.

Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół ani zasłonę.

Nie narażaj Monitora LCD na silne wibracje ani duże wstrząsy podczas pracy.

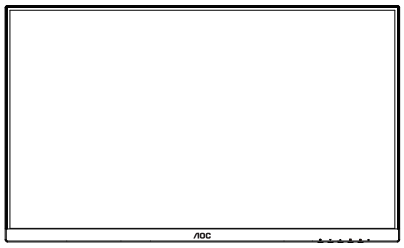
Nie uderzaj ani nie upuszczaj Monitora podczas pracy lub transportu.

Kable zasilające muszą posiadać atesty bezpieczeństwa. W Niemczech należy stosować Kabel zasilający typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 lub lepszy.
W innych krajach należy odpowiednio stosować właściwe typy kabli.

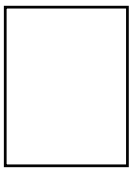
Nadmierny poziom ciśnienia akustycznego ze słuchawek może spowodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora graficznego na wartość maksymalną zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Instalacja

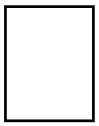
Zawartość opakowania



Monitor



Quick Start Guide



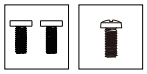
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



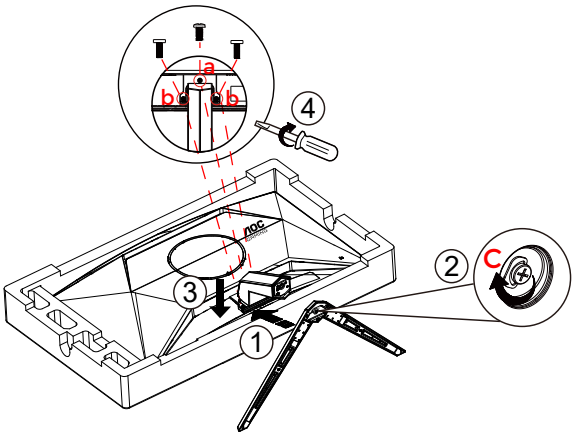
DisplayPort Cable

*Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o kontakt z lokalnym sprzedawcą lub oddziałem firmy AOC w celu uzyskania potwierdzenia.

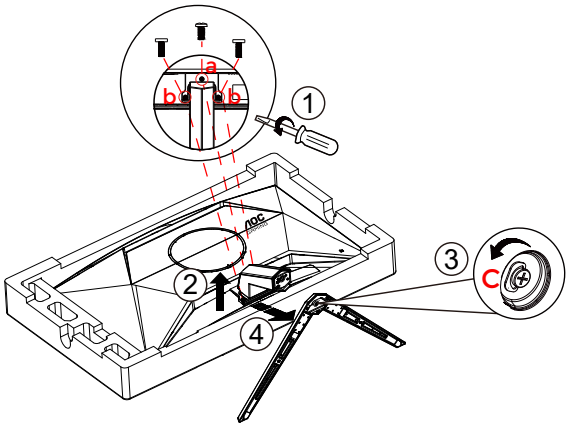
Montaż podstawki i bazy

Podstawkę należy zamontować lub zdemontować zgodnie z poniższą instrukcją.

Montaż:



Demontaż:



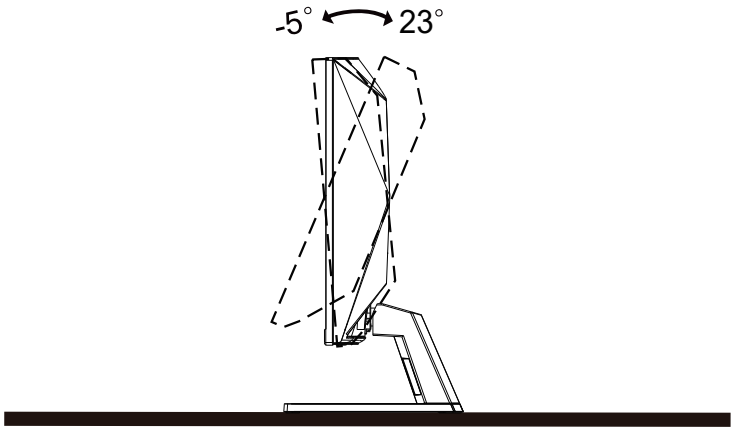
Specyfikacja śrub:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (efektywna długość gwintu 5,5 mm)	

UWAGA: Wygląd Monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się ustawienie Monitora tak, aby cała twarz użytkownika była widoczna na ekranie, a następnie wyregulowanie kąta nachylenia zgodnie z indywidualnymi preferencjami. Przytrzymaj podstawkę, aby nie przewrócić Monitora podczas zmiany kąta nachylenia.
Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

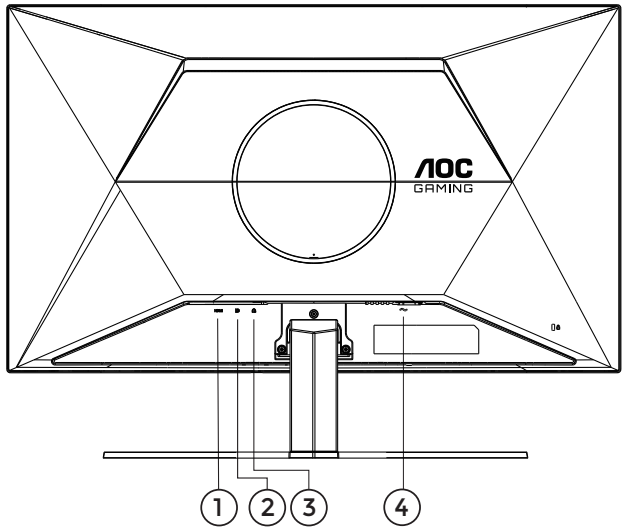
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak Łuszczenie się panelu, upewnij się, że Monitor nie jest odchylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie Ramkę.

Podłączanie Monitora

Podłączenie kabli z tyłu Monitora i komputera:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podł cz do komputera PC

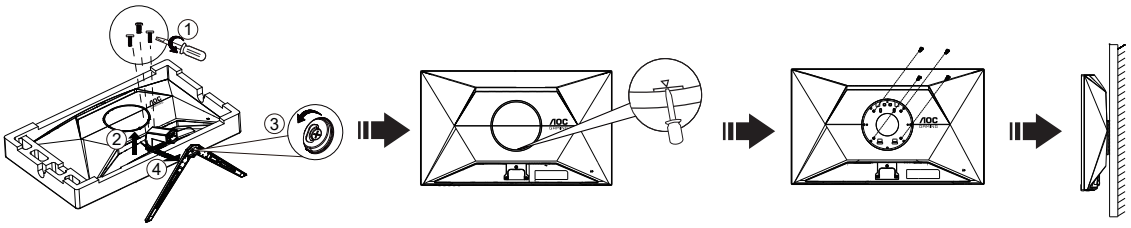
1. Dokładnie podłącz Kabel zasilający do gniazda z tyłu Monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający od źródła zasilania.
3. Podłącz kabel sygnałowy Monitora do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz Kabel zasilający komputera i Monitora do pobliskiego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer i Monitor.

Jeśli Monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z sekcją Rozwiązywanie problemów.

W celu ochrony sprzętu zawsze wyłączaj komputer PC i Monitor LCD przed wykonaniem połączeń.

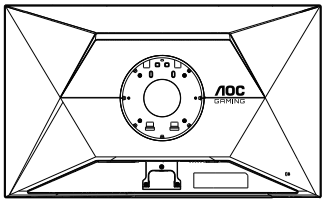
Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego uchwytu ściennego.

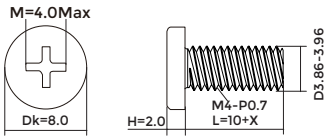


Ten Monitor można zamontować na uchwycie ściennym zakupionym osobno. Przed rozpoczęciem procedury odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

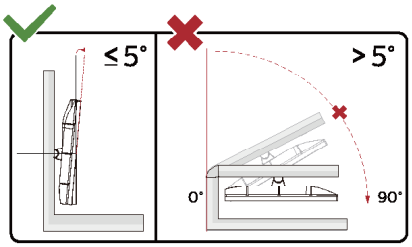
1. Zdemontuj podstawę.
2. Wsuń śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie w szczelinę i zdejmij tylną pokrywę.
3. Zmontuj uchwyt ścienny zgodnie z instrukcjami producenta.
4. Przyłóż uchwyt ścienny do tylnej części Monitora. Wyrównaj otwory w uchwycie z otworami z tyłu Monitora.
5. Umieść 4 śruby w otworach i dokręć je.
6. Podłącz ponownie przewody. Instrukcja montażu opcjonalnego ramienia ściennego znajduje się w podręczniku użytkownika dołączonym do tego akcesorium.



Specyfikacja śrub uchwytu ściennego: M4*(10+X) mm (X = grubość wspornika uchwytu ściennego)



Uwaga: Otwory montażowe standardu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem wsparcia AOC. W przypadku montażu ściennego zawsze należy skonsultować się z producentem.



* Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak Łuszczenie się panelu, upewnij się, że Monitor nie jest odchylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie Ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsem DisplayPort/HDMI
2. Zgodne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

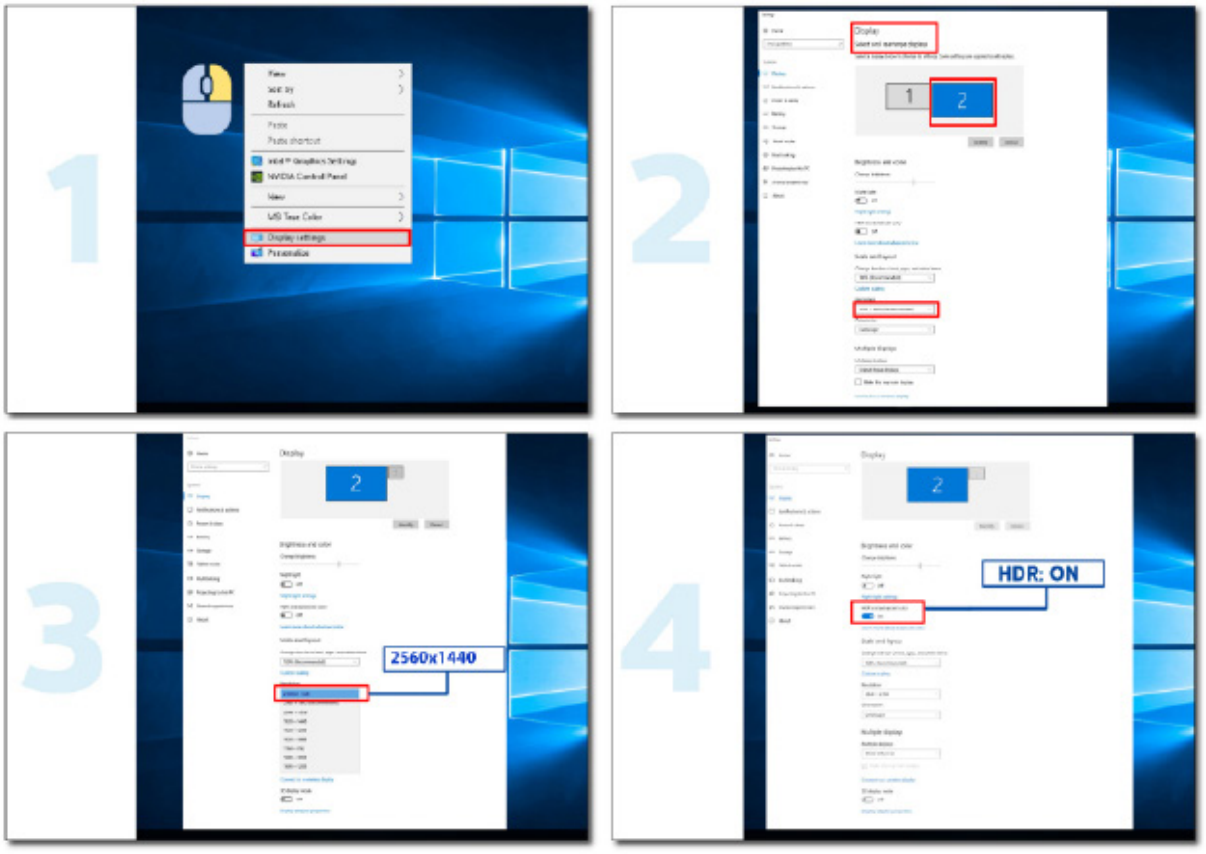
HDR

Monitor jest zgodny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.
Monitor może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są z nim zgodne. W celu uzyskania informacji na temat zgodności urządzenia i treści należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Jeśli automatyczna aktywacja nie jest potrzebna, należy ustawić funkcję HDR na „WYŁ.“.

Uwaga:

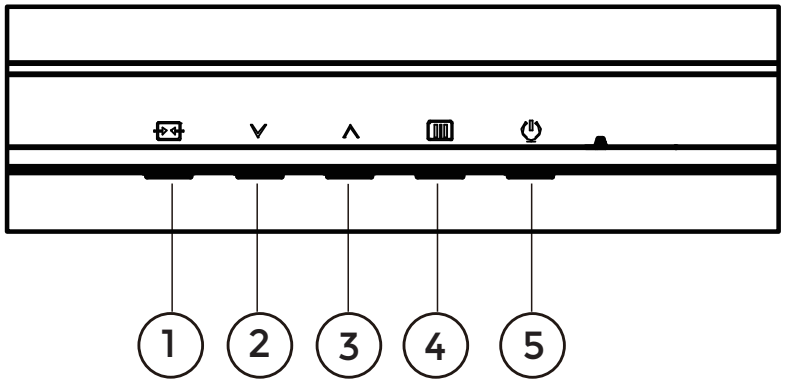
1. Interfejs DisplayPort/HDMI nie wymaga specjalnych ustawień w systemie WIN10 w wersjach starszych niż V1703.
2. W systemie WIN10 w wersji V1703 dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie działa.
3. Tryb 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecany wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray oraz konsol Xbox i PlayStation.

a. Rozdzielczość monitora jest ustawiona na 2560x1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560x1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótów



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gry)
3	Punkt celowniczy
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Punkt celowniczy

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk punktu celowniczego, aby wyświetlić lub ukryć punkt celowniczy.

Klawisz u ytkownika (Tryb gry)

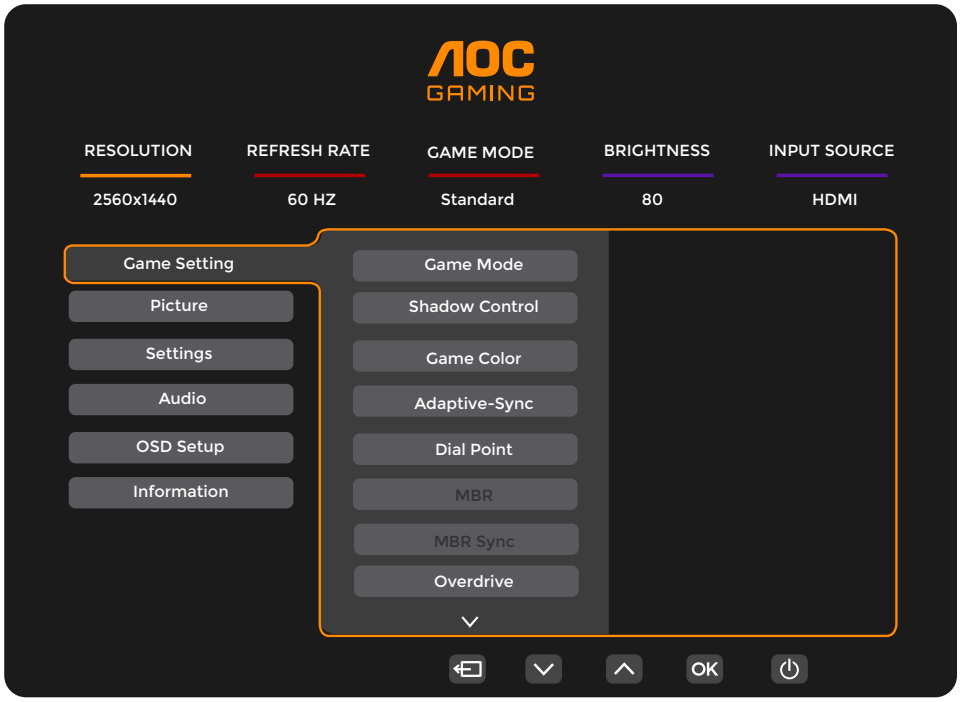
Menu skrótów klawisza „⋁“ skonfigurowane przez użytkownika: Tryb gry/Licznik klatek.
Domyślnie wybrany jest Tryb gry.
Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „⋁“, aby uruchomić funkcję trybu gry, a następnie naciśnij klawisz „⋁“ lub „⋀“, aby wybrać tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) odpowiedni do danego typu gry.

ródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję skrótu wyboru źródła.
Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (służącego do zamykania menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi przycisków sterujących.



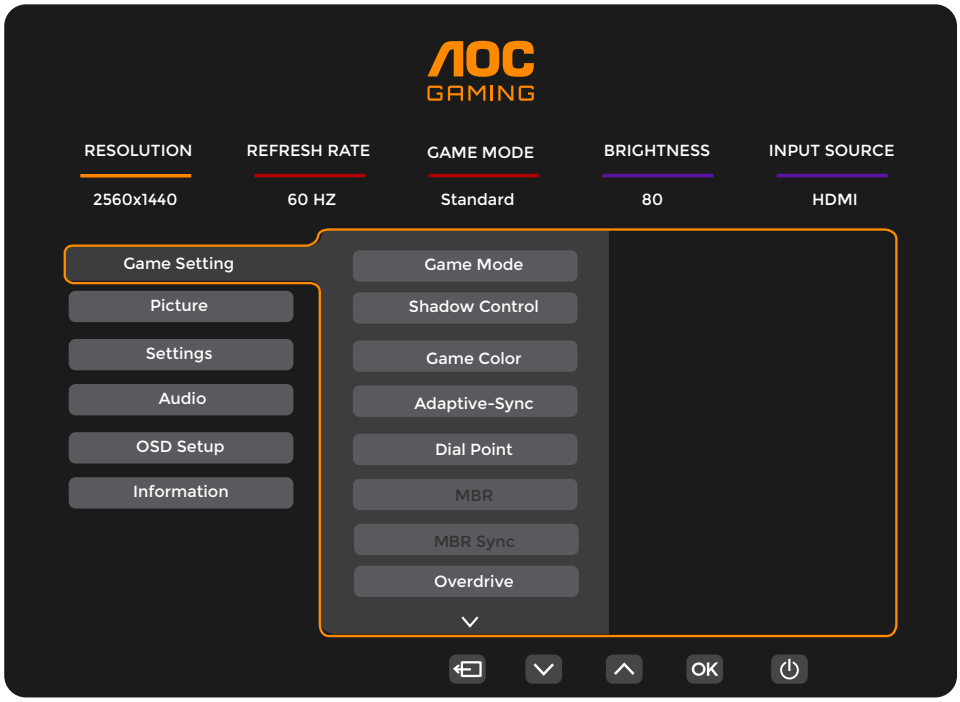
1). Naciśnij **Przycisk MENU**, aby otworzyć okno OSD.

2). Naciśnij lub , aby nawigować po funkcjach. Po wyróżnieniu żądanej funkcji naciśnij **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować. Naciśnij lub , aby nawigować po funkcjach podmenu. Po wyróżnieniu żądanej funkcji podmenu naciśnij **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować.

3). Naciśnij lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij **/** , aby wyjść. Aby dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.

4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj Przycisk MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj Przycisk MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Ustawienia gry



Tryb gry	Standard	Zwiększa czytelność w odpowiednich grach przeglądarkowych i mobilnych.
	FPS	Przeznaczony do gier FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnych scenach.
	RTS	Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Przeznaczony do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 1.
	Gracz 2	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 2.
	Gracz 3	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Kontrola cieni wynosi 0. Użytkownik może dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie dostrzec szczegóły, dostosuj wartość w zakresie od 0 do 20, aby poprawić widoczność.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje 20-stopniową regulację nasycenia, umożliwiającą uzyskanie lepszego Obrazu.
Adaptive-Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Informacja dotycząca działania Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych grach może występować migotanie obrazu.
Punkt celowniczy	Wył. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point“ wyświetla wskaźnik celowania na środku ekranu, ułatwiając graczom precyzyjne celowanie w grach typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) oferuje 20-stopniową regulację w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcja MBR jest dostępna tylko po wyłączeniu Adaptive-Sync i przy częstotliwości odświeżania ≥75Hz.
Synchronizacja MBR	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz Synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję Synchronizacja MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączone, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość pola wynosi ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Fastest“, wyświetlany obraz może ulec rozmyciu. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme“ jest dostępna opcjonalnie, gdy Adaptive-Sync jest wyłączone, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥75Hz 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme“.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Licznik klatek	Wył. / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-góra / Lewy-dół	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
OverClock	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz OverClock.

Uwaga:

1). Gdy opcja „Tryb HDR“ w menu „Obraz“ jest włączona, nie można regulować parametrów „Shadow Control“ i „Kolor gry“.

2). Gdy opcja „HDR“ w menu „Obraz“ jest ustawiona na „DisplayHDR“, nie można regulować parametrów „Tryb gry“, „Shadow Control“, „Kolor gry“, „MBR“, „Synchronizacja MBR“ oraz „Extreme“ w menu „Overdrive“.

Gdy opcja „HDR“ w menu „Obraz“ jest ustawiona na „HDR Picture“, „HDR Movie“ lub „HDR Game“, nie można regulować parametrów „Tryb gry“, „Kolor gry“, „MBR“, „Synchronizacja MBR“ oraz „Extreme“ w menu „Overdrive“.

3). Gdy opcja „Przestrzeń kolorów“ w menu „Obraz“ jest ustawiona na „sRGB“, nie można regulować parametrów „Shadow Control“, „Kolor gry“, „MBR“, „Synchronizacja MBR“ oraz „Extreme“ w menu „Overdrive“.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Ostrość	0-100	Dostosuj ostrość.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Dostosuj gammę.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa	Ciepła	Przywołaj ciepłą temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	Normal	Przywołaj normalną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	Chłodna	Przywołaj chłodną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	Użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie składowej czerwonej z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie składowej zielonej z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie składowej niebieskiej z rejestru cyfrowego.

HDR	Wył.	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami dotyczącymi użytkowania. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR wyświetlana jest opcja HDR umożliwiająca regulację.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co symuluje wyświetlanie efektu HDR. Uwaga: Gdy nie wykryto sygnału HDR, wyświetlana jest opcja Tryb HDR w celu regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel ze standardową przestrzenią kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wył.	Zmniejsz emisję niebieskiego światła poprzez sterowanie temperaturą barwową.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlenia.

Uwaga:

1). Gdy „Tryb HDR“ jest włączony, nie można regulować parametrów: „Kontrast“, „Gamma“, „Regulacja Eco“, „Temperatura barwowa“, „Przestrzeń kolorów“ oraz „Tryb LowBlue“.

2). Gdy „HDR“ jest ustawiony na „DisplayHDR“, nie można regulować żadnych parametrów w menu „Obraz“ z wyjątkiem „HDR“ i „Ostrości“. Gdy „HDR“ jest ustawiony na „HDR Picture“, „HDR Movie“ lub „HDR Game“, nie można regulować parametrów: „Gamma“, „Regulacja Eco“, „Temperatura barwowa“, „DCR“, „Przestrzeń kolorów“ oraz „Tryb LowBlue“.

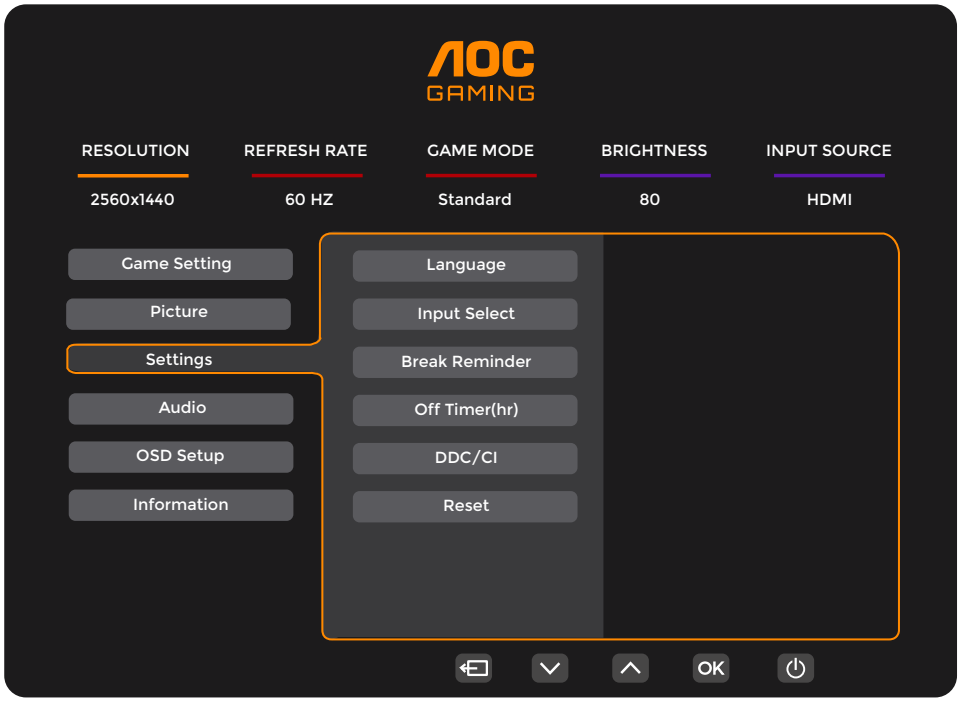
3). Gdy „Przestrzeń kolorów“ jest ustawiona na „sRGB“, nie można regulować parametrów: „Kontrast“, „Gamma“, „Regulacja Eco“, „Temperatura barwowa“, „Tryb HDR“ oraz „Tryb LowBlue“.

4). Gdy „Regulacja Eco“ jest ustawiona na „Czytanie“, nie można regulować opcji „Kontrast“, „Temperatura barwowa“, „DCR“, „Przestrzeń kolorów“ oraz „Tryb LowBlue“.

5). Gdy „Tryb gry“ w menu „Ustawienia gry“ jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy“, nie można regulować opcji „Regulacja Eco“, „Tryb HDR“ oraz „Przestrzeń kolorów“.

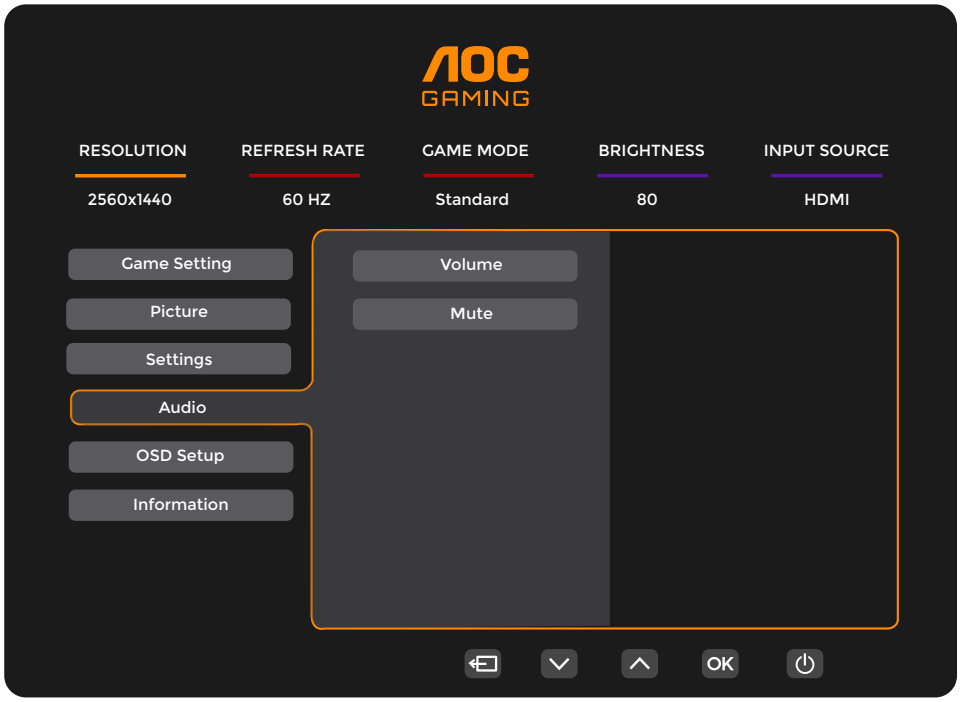
6). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest rozdzielczością natywną, opcja „Proporcje obrazu“ jest niedostępna.

Ustawienia



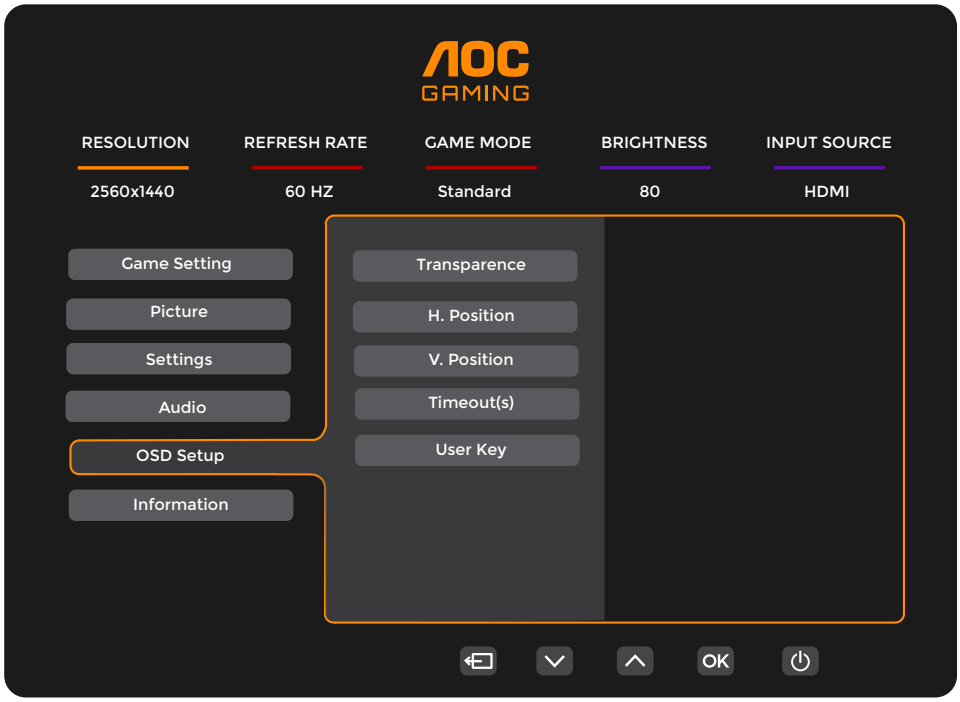
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył. / Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie dłużej niż 1 godzinę.
Wyłącznik czasowy (godz.)	0–24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

Dźwięk



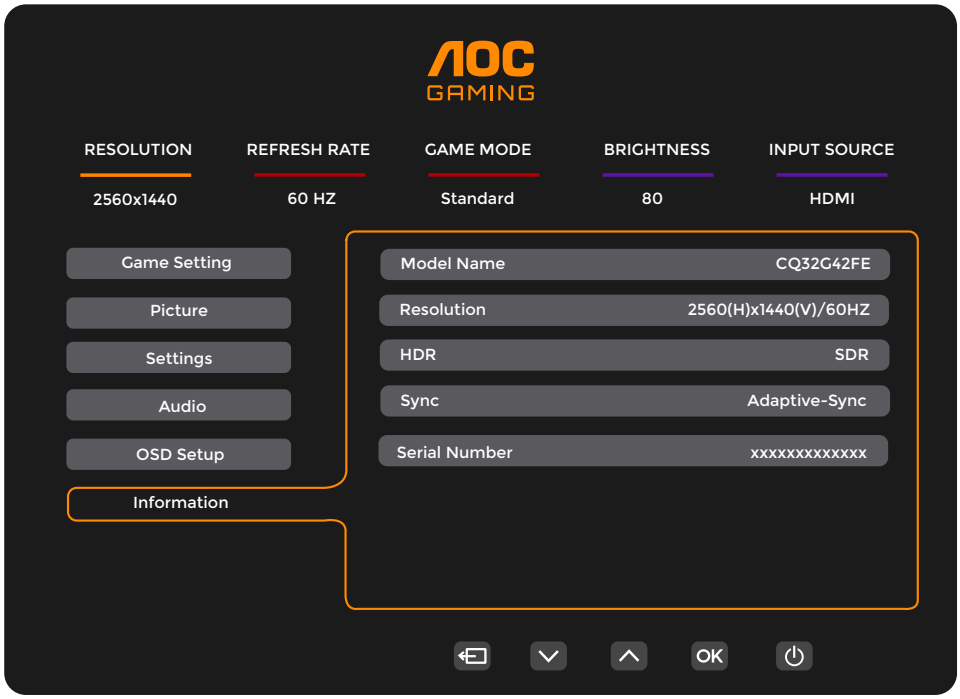
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj pozycję poziomą OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pozycję pionową OSD.
Limit czasu (s)	5-120	Dostosuj limit czasu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry / Licznik klatek	Menu skrótów klawiszowych ustawionych przez użytkownika „⋁“ .

Informacje


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

Wskaźnik LED

Stan	**Kolor diody LED**
Tryb pełnego zasilania	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwi zywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a Kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do Gniazda sieciowego z uziemieniem oraz do Monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy Kabel zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź podłączenie Kabla zasilającego oraz źródła zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź podłączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź podłączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli wyświetli się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemu Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość Karty graficznej. (Patrz Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie zostanie wyświetlony, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie widoczny jest komunikat „Input Not Supported“? Komunikat ten może być widoczny, gdy sygnał z Karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsługiwać. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsługiwać. • Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC zostały zainstalowane.
Obraz jest nieostry i występuje problem z powidokami oraz cieniami	Wyreguluj ustawienia Kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie Monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego Karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz podskakuje, migocze lub pojawia się na nim wzór fali	Przenieś urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od Monitora. Użyj maksymalnej częstotliwości odświeżania obsługiwanej przez Monitor przy aktualnie używanej rozdzielczości.
Monitor jest zablokowany w aktywnym trybie czuwania“	Przełącznik zasilania komputera musi znajdować się w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna komputera musi być mocno osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo Monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda LED powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z kolorów podstawowych (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo Monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma właściwego rozmiaru	Dostosuj położenie w poziomie i w pionie lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma wady kolorów (biały nie wygląda na biały)	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zaburzenia poziome lub pionowe na ekranie	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować ZEGAR i OSTROŚĆ. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
Przepisy i serwis	Zapoznaj się z informacjami o przepisach i serwisie, które znajdują się w podręczniku na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć zakupiony model w swoim kraju oraz informacje o przepisach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	CQ32G42FE	
	Układ sterujący	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar Obrazu	Przekątna 80,0 cm	
	Rozmiar piksela	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Wideo	Interfejs HDMI i DisplayPort	
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres częstotliwości odchylania poziomego	30k–230 kHz (HDMI) 30k–255 kHz (DisplayPort)	
	Maksymalny wymiar obrazu w poziomie	697,334 mm	
	Zakres częstotliwości odchylania pionowego	48–144 Hz (HDMI) 48–170 Hz (DisplayPort)	
	Maksymalny wymiar obrazu w pionie	392,256 mm	
	Optymalna rozdzielczość fabryczna	2560X1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	32W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Tryb czuwania	≤0,3W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	109,22 BTU/h (typ.)
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia (przełącznik AC)	0 BTU/h
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny	
	Wbudowane głośniki	2Wx2	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0˚C~40˚C
		Poza pracą	-25˚C~55˚C
	Wilgotność	Podczas pracy	10% ~ 85% (bez kondensacji)
		Poza pracą	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	Podczas pracy	0 m~5000 m (0 stóp~16404 stóp)
		Poza pracą	0 m~12192 m (0 stóp~40000 stóp)

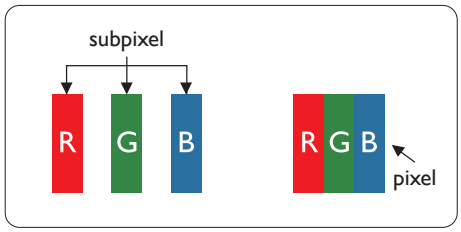
[1] Uwaga: Podkręcanie jest dostępne, gdy rozdzielczość wynosi 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Jeśli podczas podkręcania wystąpią jakiekolwiek błędy wyświetlania, należy dostosować częstotliwość odświeżania do 144 Hz.

Polityka AOC dotycząca wad pikseli paneli Monitorów

Firma AOC dokłada wszelkich starań, aby dostarczać produkty najwyższej jakości. Stosujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży i przestrzegamy rygorystycznej kontroli jakości. Jednak wady pikseli lub subpikseli na panelach Monitora stosowanych w monitorach są czasem nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, ale firma AOC gwarantuje, że każdy Monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza nota wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli i określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu Monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli w monitorze może być wadliwych.

Ponadto firma AOC ustanawia jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i podpiksele

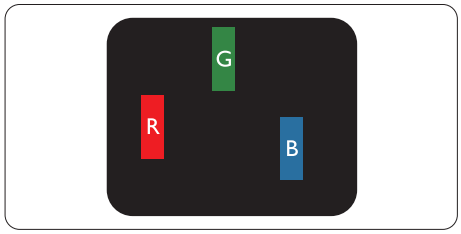
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech podpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Zbiór pikseli tworzy Obraz. Gdy wszystkie podpiksele danego piksela są podświetlone, trzy kolorowe podpiksele razem wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe podpiksele razem wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych podpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

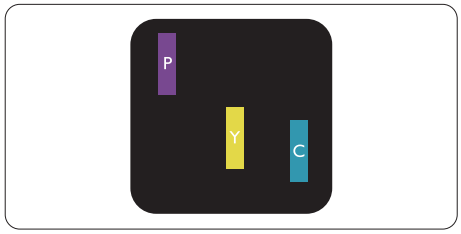
Wady pikseli i podpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Wyróżnia się dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad podpikseli w każdej z nich.

Wady typu Jasny punkt

Wady typu Jasny punkt objawiają się jako piksele lub podpiksele, które są zawsze podświetlone, czyli „włączone". Oznacza to, że Jasny punkt to podpiksel wyróżniający się na ekranie, gdy Monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się następujące rodzaje wad typu Jasny punkt.



Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski podpiksel.

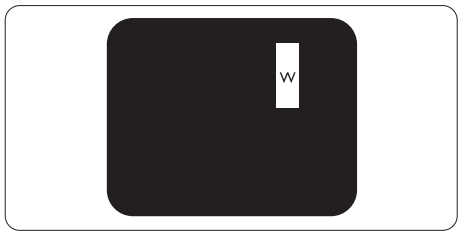


Dwa sąsiadujące świecące podpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy

- Czerwony + Zielony = Żółty

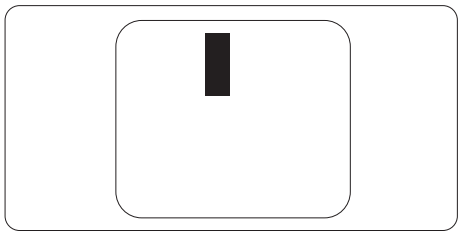
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



Trzy sąsiadujące świecące podpiksele (jeden biały piksel).
Uwaga
Czerwony lub niebieski Jasny punkt musi być o ponad 50% jaśniejszy od sąsiednich punktów, natomiast zielony Jasny punkt musi być o 30% jaśniejszy od sąsiednich punktów.

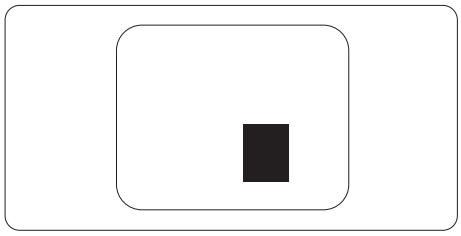
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów objawiają się jako piksele lub podpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone". Oznacza to, że ciemny punkt to podpiksel wyróżniający się na ekranie, gdy Monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



Sąsiedztwo wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i podpikseli tego samego typu znajdujące się w swoim sąsiedztwie mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące odległości między wadami pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel Monitora w monitorze AOC musi wykazywać wady pikseli lub podpikseli przekraczające tolerancje określone w podręczniku dostępnym w Internecie.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	**DOPUSZCZALNY POZIOM**
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwiema wadami typu jasny punkt*	≥15mm
Całkowita liczba wad typu jasny punkt wszystkich rodzajów	2
WADY CZARNYCH PUNKTÓW	**DOPUSZCZALNY POZIOM**
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwiema wadami typu czarny punkt*	≥15mm

Całkowita liczba wad typu czarny punkt wszystkich rodzajów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA WAD PUNKTOWYCH	**POZIOM AKCEPTOWALNY**
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

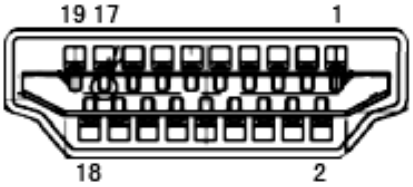
*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty podpikseli = 1 defekt punktowy.

Fabryczne tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZ STOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Podkręcanie)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

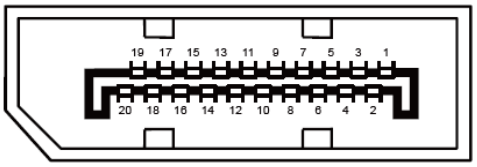
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) przez różne systemy operacyjne i karty graficzne może wystąpić błąd (+/-1 Hz). W celu zwiększenia kompatybilności nominalną częstotliwość odświeżania tego produktu zaokrąglono. Należy zapoznać się z danymi rzeczywistego urządzenia.

Przypisanie pinów



19-pinowy kabel sygnałowy monitora kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekranowanie TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekranowanie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie TMDS Data 0	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor ten jest wyposażony w obsługę VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to Monitorowi identyfikację przez system nadrzędny oraz, w zależności od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o swoich parametrach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może pobierać informacje EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE