AOC GAMING



MANUAL DE USUARIO

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Seguridad 1
Convenciones nacionales 1
Alimentación eléctrica 2
Instalación 3
Limpieza 4
Otros 5
Instalación 6
Contenido de la caja 6
Instalación del soporte y la base 7
Ajuste del ángulo de visión 8
Conexión del Monitor 9
Montaje en pared 10
Función Adaptive-Sync 11
HDR 12
Ajuste 13
Teclas de acceso rápido 13
Configuración del OSD 14
Configuración del juego 15
Imagen 17
Configuración 19
Audio 20
Configuración del OSD 21
Información 22
Indicador LED 23
Resolución de problemas 24
Especificaciones 26
Especificaciones generales 26
Política de defectos de píxeles del panel de monitores AOC 27
Modos de visualización predefinidos 30
Asignación de pines 31
Conectar y usar 32

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales empleadas en este documento.

Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono e imprimirse en negrita o en cursiva. Dichos bloques constituyen notas, precauciones y advertencias, y se emplean del siguiente modo:



NOTA: Una NOTA indica información importante que le permite aprovechar mejor su sistema informático.



PRECAUCIÓN: Una PRECAUCIÓN señala posibles daños al hardware o pérdida de datos, e indica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA señala la posibilidad de lesiones personales e indica cómo evitar el problema.
Algunas advertencias pueden presentarse en formatos alternativos y sin icono acompañante. En tales casos, la presentación específica de la advertencia es exigida por la autoridad reguladora.

Alimentación eléctrica

 El Monitor debe conectarse únicamente al tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si desconoce el tipo de suministro eléctrico de su vivienda, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.

 El Monitor está equipado con una clavija de conexión a tierra de tres patas, es decir, una clavija con un tercer contacto (de tierra).
Como medida de seguridad, esta clavija solo encaja en tomas de corriente con conexión a tierra. Si su toma de corriente no admite la clavija de tres hilos, solicite a un electricista que instale la toma adecuada o utilice un adaptador para conectar el aparato a tierra de forma segura. No anule la función de seguridad de la clavija con conexión a tierra.

 Desenchufe la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante largos períodos de tiempo. Esta medida protegerá el Monitor frente a daños causados por sobretensiones.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los cables alargadores. Una sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento correcto, utilice el Monitor únicamente con ordenadores certificados por UL que dispongan de receptáculos configurados adecuadamente y marcados con valores de entre 100-240 V CA, mín. 5 A.

 La toma de pared debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

Instalación

No coloque el Monitor sobre un carro, soporte, trípode, soporte de montaje o mesa inestables. Si el Monitor se cae, puede lesionar a una persona y causar daños graves a este producto. Utilice únicamente un carro, soporte, trípode, soporte de montaje o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. El conjunto formado por el producto y el carro debe desplazarse con precaución.

Nunca introduzca ningún objeto en la ranura de la Carcasa del Monitor. Podría dañar los componentes del circuito y provocar un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el Monitor.

No apoye la parte frontal del producto en el suelo.

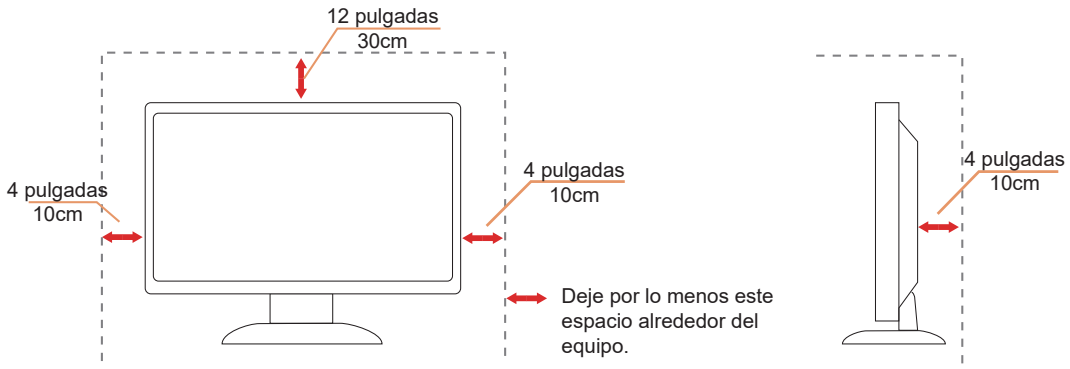
Si instala el Monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

Deje espacio alrededor del Monitor tal como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire podría ser insuficiente y el consiguiente sobrecalentamiento podría provocar un incendio o daños en el Monitor.

Para evitar posibles daños, como el desprendimiento del panel del marco, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación descendente de -5 grados, los daños del Monitor no estarán cubiertos por la garantía.

A continuación, se indican las áreas de ventilación recomendadas alrededor del Monitor cuando se instala en la pared o sobre el soporte:

Instalado con soporte



Limpieza

⚠ Limpie la Carcasa periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Para la limpieza, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que penetre líquido en la carcasa.



⚠ Desconecte el Cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otros

Si el producto emite un olor extraño, ruido o humo, desconecte INMEDIATAMENTE el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un Servicio técnico.

Asegúrese de que las aberturas de ventilación no queden obstruidas por una mesa o cortina.

No someta el Monitor LCD a condiciones de vibración intensa o impactos fuertes durante su funcionamiento.

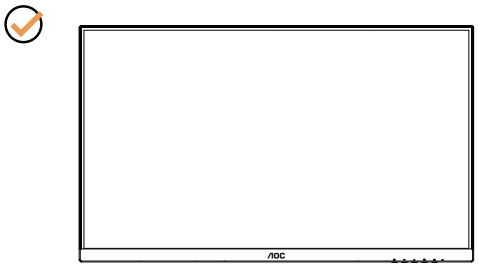
No golpee ni deje caer el Monitor durante su funcionamiento o transporte.

Los cables de alimentación deberán contar con aprobación de seguridad. Para Alemania, deberá ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 o superior.
Para otros países, se deberán utilizar los tipos adecuados según corresponda.

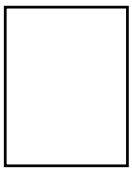
Una presión sonora excesiva procedente de los auriculares puede provocar pérdida auditiva. Ajustar el ecualizador al máximo incrementa el voltaje de salida de los auriculares y, por tanto, el nivel de presión sonora.

Instalación

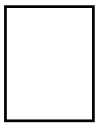
Contenido de la caja



Monitor



Quick Start Guide



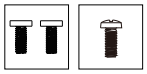
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



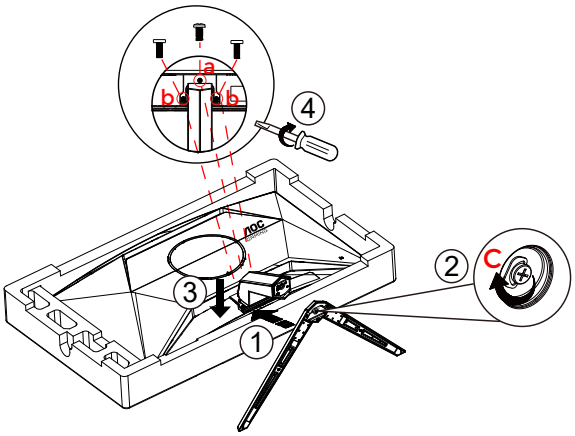
DisplayPort Cable

*No todos los cables de señal se suministran en todos los países y regiones. Consulte con su distribuidor local o con la oficina de AOC correspondiente para confirmarlo.

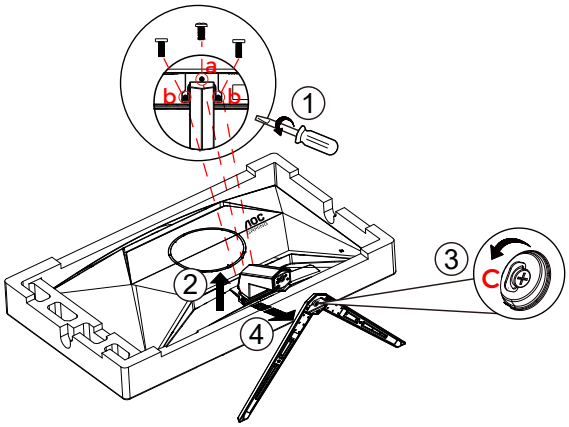
Instalación del soporte y la base

Siga los pasos indicados a continuación para instalar o retirar la base.

Instalación:



Desmontaje:



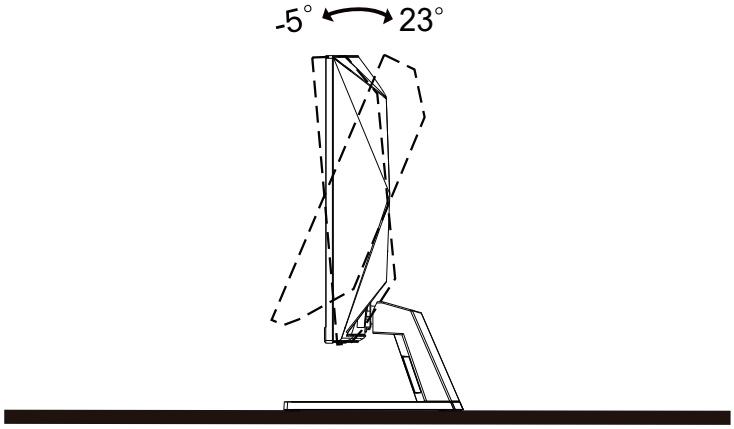
Especificaciones de los tornillos:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (rosca efectiva de 5,5 mm)	

NOTA: El diseño del Monitor puede diferir de los ilustrados.

Ajuste del ángulo de visión

Para lograr la mejor experiencia de visualización, se recomienda que el usuario se asegure de poder ver su rostro completo en la pantalla y, a continuación, ajuste el ángulo del Monitor según sus preferencias personales.
Sujete la base para evitar que el Monitor se vuelque al cambiar su ángulo.
Puede ajustar el Monitor como se indica a continuación:



NOTA:

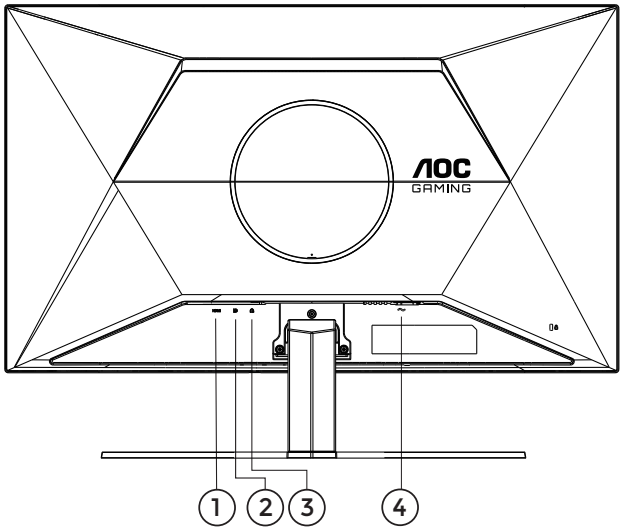
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede provocar daños.

ADVERTENCIA

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el despegue del panel, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del Monitor. Sujete únicamente el marco.

Conexión del Monitor

Conexiones de cables en la parte posterior del Monitor y del ordenador:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Auriculares
4. Alimentación eléctrica

Conectar al PC

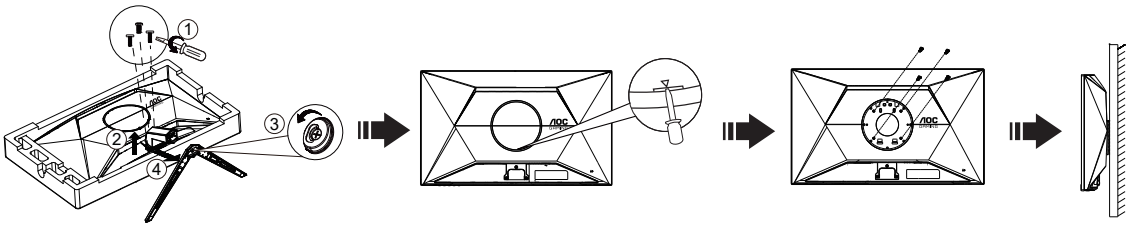
1. Conecte firmemente el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el ordenador y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de vídeo al conector correspondiente en la parte posterior del ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación del ordenador y del monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación habrá finalizado. En caso contrario, consulte el apartado de resolución de problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el Monitor LCD antes de realizar cualquier conexión.

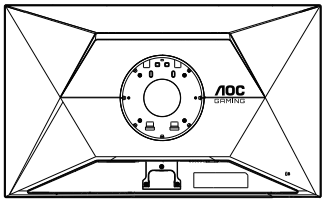
Montaje en pared

Preparación para la instalación de un brazo de montaje en pared opcional.

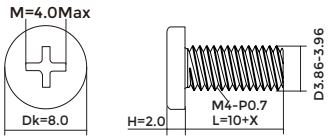


Este monitor puede instalarse en un brazo de montaje en pared adquirido por separado. Desconecte la alimentación eléctrica antes de iniciar este procedimiento. Siga estos pasos:

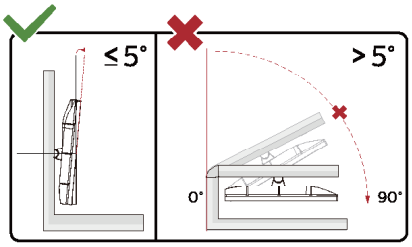
1. Retire la base.
2. Inserte un destornillador de punta plana u otra herramienta similar en la ranura y retire la cubierta trasera.
3. Siga las instrucciones del fabricante para ensamblar el brazo de montaje en pared.
4. Coloque el brazo de montaje en la parte posterior del monitor. Alinee los orificios del brazo con los de la parte posterior del monitor.
5. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
6. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario suministrado con el brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre su fijación a la pared.



Especificación de los tornillos del soporte de pared: M4*(10+X) mm (X = grosor del soporte de montaje en pared)



NOTA: Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o con el servicio oficial de AOC. Póngase siempre en contacto con el fabricante para la instalación del montaje en pared.



* El diseño de la pantalla puede diferir del que se muestra en las ilustraciones.

ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el despegue del panel, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del Monitor. Sujete únicamente el marco.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync es compatible con DisplayPort/HDMI
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada se indica a continuación; también puede consultarse en www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X, R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

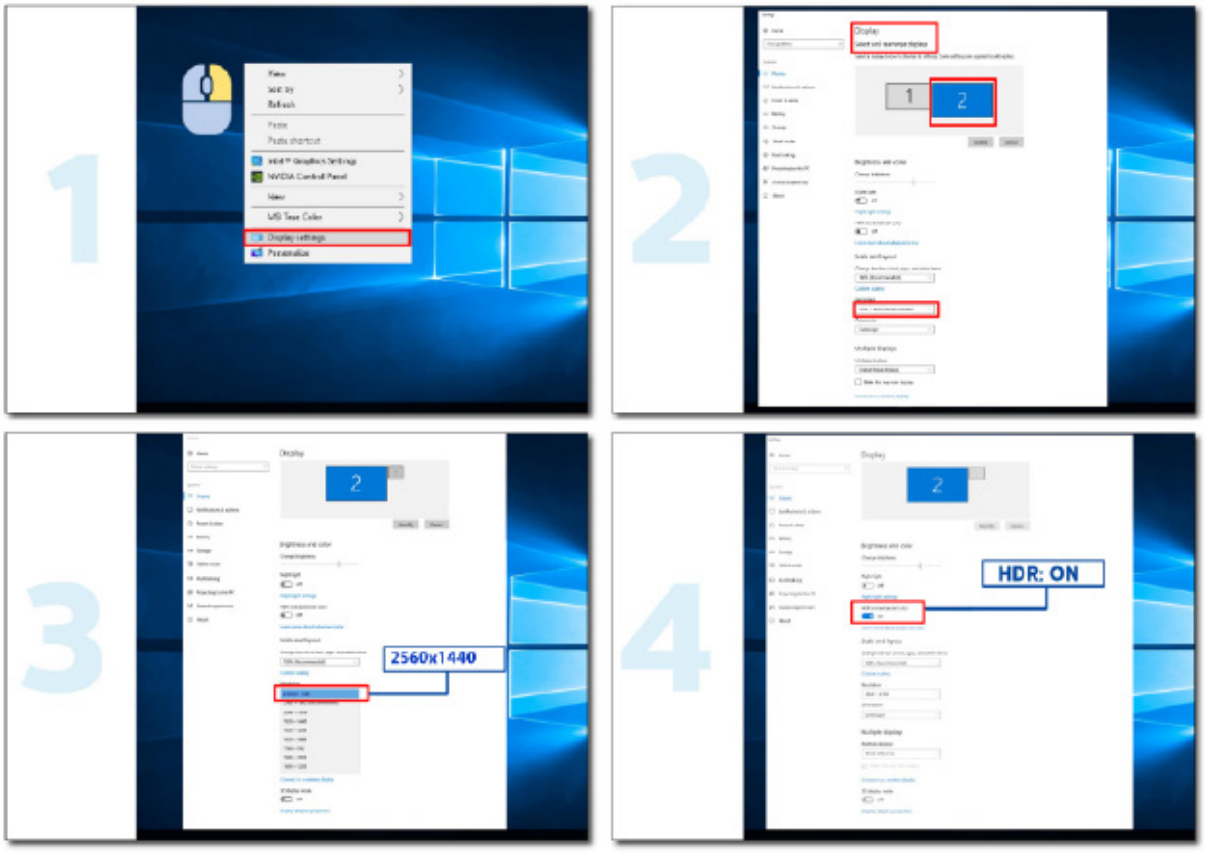
HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.
La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y el proveedor de contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Seleccione “OFF” en la función HDR cuando no necesite la activación automática.

NOTA:

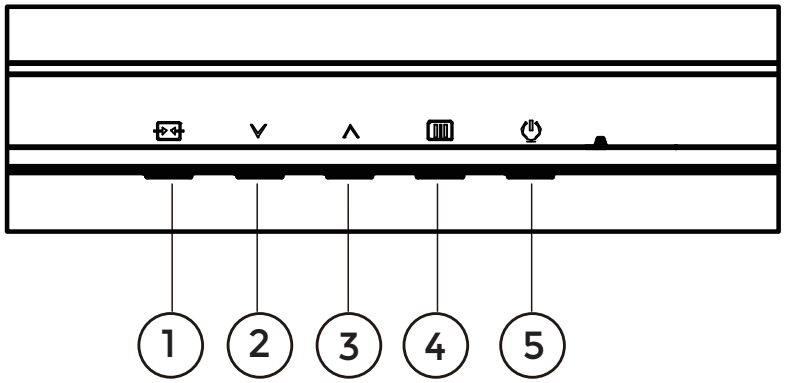
1. No se requiere ninguna configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de WIN10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona en la versión V1703 de WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz solo se recomienda para reproductores Blu-ray, Xbox y PlayStation.

a. La resolución de la pantalla está configurada en 2560x1440 y HDR está preajustado en ON.
b. Tras iniciar una aplicación, se obtiene el mejor efecto HDR al cambiar la resolución a 2560x1440 (si está disponible).



Ajuste

Teclas de acceso rápido



1	Fuente/Salir
2	Tecla de usuario (Modo de juego)
3	Punto de mira
4	Menú/Intro
5	Alimentación eléctrica

Menú/Intro

Pulse para mostrar el menú en pantalla o confirmar la selección.

Alimentación eléctrica

Pulse el Botón de encendido para encender el Monitor.

Punto de mira

Si el menú en pantalla no está visible, pulse el botón Punto de mira para mostrar u ocultar el Punto de mira.

Tecla de usuario (Modo de juego)

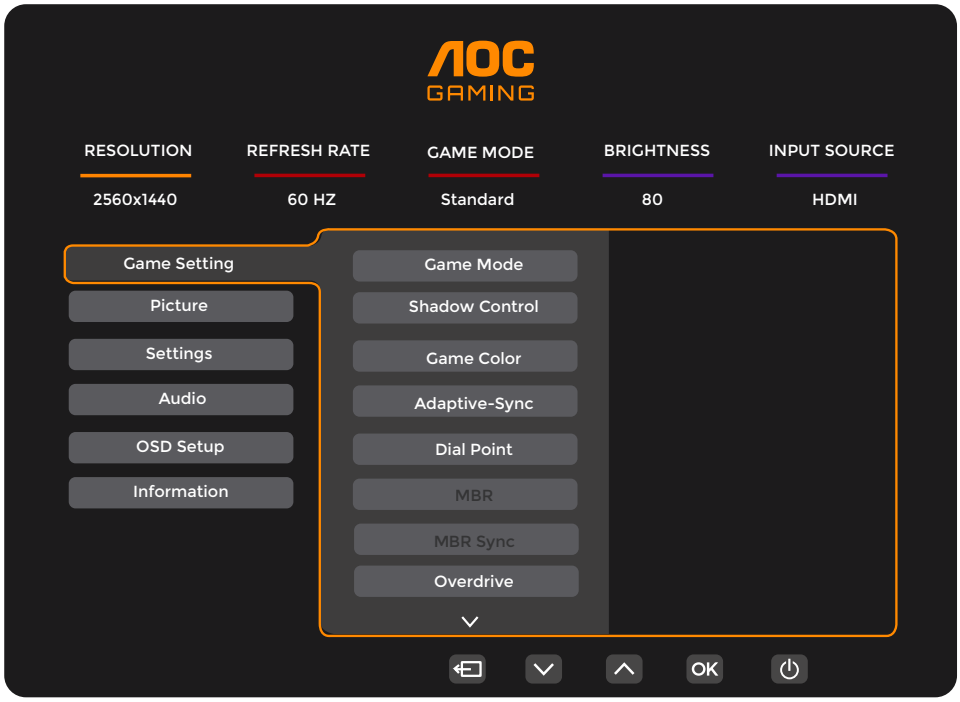
Menú de acceso directo de la tecla "⋁" configurado por el usuario: Modo de juego/Contador de fotogramas. La opción predeterminada es Modo de juego.
Si el menú en pantalla no está visible, pulse la tecla "⋁" para abrir la función Modo de juego; a continuación, pulse la tecla "⋁" o "⋀" para seleccionar el Modo de juego (Estándar, FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) según el tipo de juego.

Fuente/Salir

Si el menú en pantalla no está visible, al pulsar el botón Fuente/Salir se ejecutará la función de acceso directo de Fuente.
Cuando el menú OSD está activo, este botón actúa como tecla de salida (para salir del menú OSD).

Configuración del OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



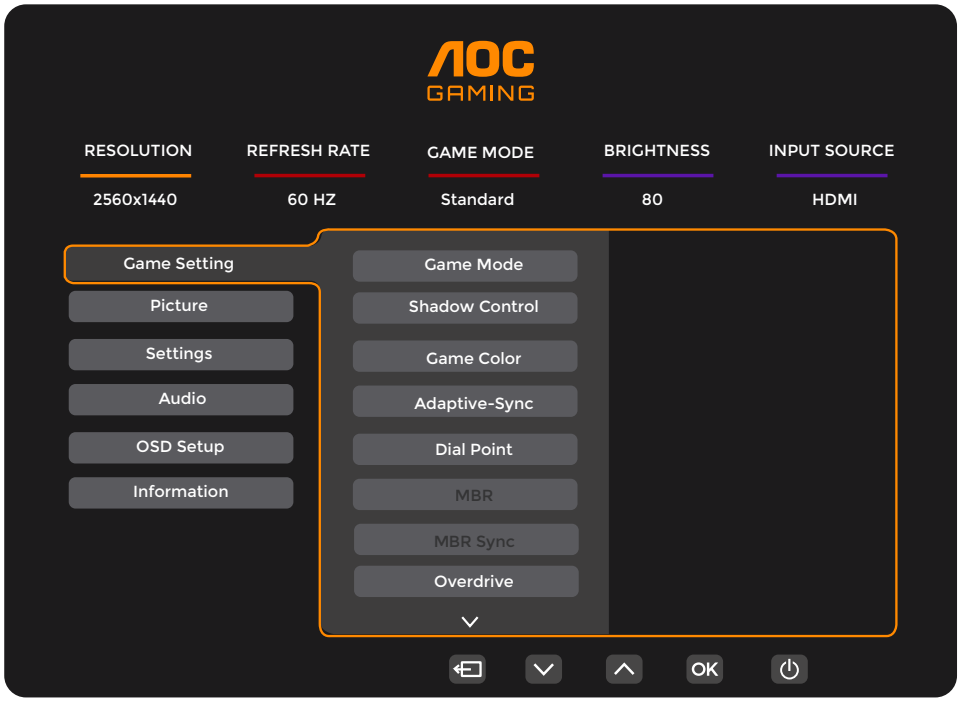
1). Pulse el **Botón MENÚ** para activar la ventana OSD.

2). Pulse ∨ o ∧ para navegar por las funciones. Una vez resaltada la función deseada, pulse el **Botón MENÚ / OK** para activarla; pulse ∨ o ∧ para navegar por las funciones del submenú. Una vez resaltada la función del submenú deseada, pulse **Botón MENÚ / OK** para activarla.

3). Pulse ∨ o ∧ para cambiar la configuración de la función seleccionada. Pulse / para salir. Si desea ajustar cualquier otra función, repita los pasos 2-3.

4). Función de bloqueo del OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el Botón MENÚ mientras el Monitor está apagado y, a continuación, pulse Botón de encendido para encender el Monitor. Para desbloquear el OSD: mantenga pulsado el Botón MENÚ mientras el Monitor está apagado y, a continuación, pulse Botón de encendido para encender el Monitor.

Configuración del juego



Modo de juego	Estándar	Mejora la legibilidad en juegos web y para dispositivos móviles compatibles.
	FPS	Para juegos FPS (First Person Shooter). Mejora el nivel de negro en temas oscuros.
	RTS	Para juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
	Carreras	Para juegos de carreras. Ofrece el menor tiempo de respuesta y una alta saturación de color.
	Jugador 1	Preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
	Jugador 2	Preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
	Jugador 3	Preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
Control de sombras	0 ~ 20	El valor predeterminado del Control de sombras es 0; el usuario final puede ajustarlo de 0 a 20 para obtener una imagen más nítida. Si la imagen es demasiado oscura para distinguir los detalles con claridad, ajústela de 0 a 20 para obtener una imagen nítida.
Color de juego	0 ~ 20	Color de juego ofrece un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación y obtener una mejor Imagen.
Adaptive-Sync	Desactivado / Activado	Desactivar o activar Adaptive-Sync. Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, pueden producirse parpadeos en algunos entornos de juego.
Punto de mira	Desactivado / Activado / Dinámico	La función “Punto de mira” coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a disfrutar de juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería exacta y precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducción del desenfoque de movimiento): ofrece niveles de ajuste de 0 a 20 para reducir el desenfoque de movimiento. NOTA: La función MBR se puede ajustar cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es ≥75Hz.
Sincronización MBR	Desactivado / Activado	Desactivar o activar la Sincronización MBR (Eliminación de desenfoque de movimiento). NOTA: La función de Sincronización MBR se puede ajustar cuando Adaptive-Sync está activado y la señal de entrada es de frecuencia variable, y la frecuencia de campo es ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Ajustar el tiempo de respuesta. NOTA: 1. Si el usuario ajusta OverDrive a “Fastest”, la imagen mostrada puede aparecer borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de OverDrive o desactivarlo según sus preferencias. 2. La función “Extreme” es opcional cuando Adaptive-Sync está desactivado y la tasa de refresco es ≥75Hz 3. El brillo de la pantalla disminuirá cuando la función “Extreme” esté activada.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Contador de fotogramas	Apagado / Arriba derecha / Abajo derecha / Arriba izquierda / Abajo izquierda	Mostrar la frecuencia V en la esquina seleccionada.
OverClock	Desactivado / Activado	Desactivar o activar OverClock.

NOTA:

1). Cuando el “Modo HDR” en “Imagen” está activado, los elementos “Control de sombras” y “Color de juego” no se pueden ajustar.

2). Cuando “HDR” en “Imagen” está configurado en “DisplayHDR”, los elementos “Modo de juego”, “Control de sombras”, “Color de juego”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extreme” en “Overdrive” no se pueden ajustar.

Cuando “HDR” en “Imagen” está configurado en “HDR Picture”, “HDR Movie” o “HDR Game”, los elementos “Modo de juego”, “Color de juego”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extreme” en “Overdrive” no se pueden ajustar.

3). Cuando el “Espacio de color” en “Imagen” está configurado en “sRGB”, los elementos “Control de sombras”, “Color de juego”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extreme” en “Overdrive” no se pueden ajustar.

Imagen



Brillo	0-100	Ajuste de la retroiluminación.
Contraste	0-100	Contraste desde el registro digital.
Nitidez	0-100	Ajustar la nitidez.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Ajustar la gamma.
Ajuste Eco	Estándar	Modo estándar.
	Text	Modo de texto.
	Internet	Modo de Internet.
	Juego	Modo de juego.
	Película	Modo de película.
	Deportes	Modo de deportes.
	Lectura	Modo de lectura.
Temp. de color	Cálido	Recuperar temperatura de color cálida de la EEPROM.
	Normal	Recuperar temperatura de color normal de la EEPROM.
	Frío	Recuperar temperatura de color fría de la EEPROM.
	Usuario	Restaurar temperatura de color de la EEPROM.
Rojo	0-100	Ganancia de rojo del registro digital.
Verde	0-100	Ganancia de verde del registro digital.
Azul	0-100	Ganancia de azul del registro digital.

HDR	Desactivado	Configure el perfil HDR según sus requisitos de uso. NOTA: Al detectar HDR, se mostrará la opción HDR para su ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagen HDR	
	Película HDR	
	Juego HDR	
Modo HDR	Desactivado	Optimiza el color y el contraste de la imagen para simular el efecto HDR. NOTA: Si no se detecta señal HDR, se mostrará la opción Modo HDR para realizar ajustes.
	Imagen HDR	
	Película HDR	
	Juego HDR	
DCR	Desactivado	Desactivar la relación de contraste dinámico.
	Activado	Activar la relación de contraste dinámico.
Espacio de color	Panel nativo	Panel de espacio de color estándar.
	sRGB	Espacio de color sRGB.
Modo LowBlue	Desactivado	Reduce la onda de luz azul mediante el control de la temperatura de color.
	Multimedia	
	Internet	
	Oficina	
	Lectura	
Relación de imagen	Completa / Aspecto	Seleccione la relación de imagen para la visualización.

NOTA:

1). Cuando el “Modo HDR” está activado, no es posible ajustar los parámetros “Contraste”, “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “Espacio de color” y “Modo LowBlue”.

2). Cuando “HDR” se establece en “DisplayHDR”, no es posible ajustar ningún parámetro de “Imagen”, a excepción de “HDR” y “Nitidez”. Cuando “HDR” se establece en “Imagen HDR”, “Película HDR” o “Juego HDR”, no es posible ajustar los parámetros “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “DCR”, “Espacio de color” y “Modo LowBlue”.

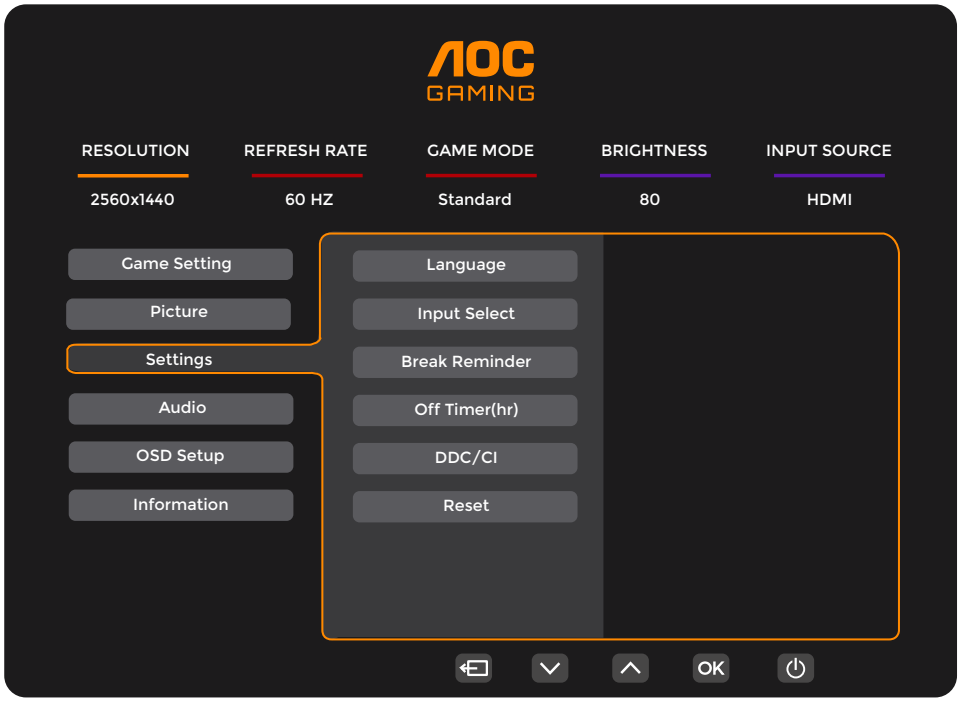
3). Cuando el “Espacio de color” se establece en “sRGB”, no es posible ajustar los parámetros “Contraste”, “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “Modo HDR” y “Modo LowBlue”.

4). Cuando el “Ajuste Eco” está configurado en “Lectura”, no se pueden ajustar “Contraste”, “Temp. de color”, “DCR”, “Espacio de color” ni “Modo LowBlue”.

5). Cuando el “Modo de juego” dentro de “Configuración de juego” está configurado en un modo distinto a “Estándar”, no se pueden ajustar los elementos “Ajuste Eco”, “Modo HDR” y “Espacio de color”.

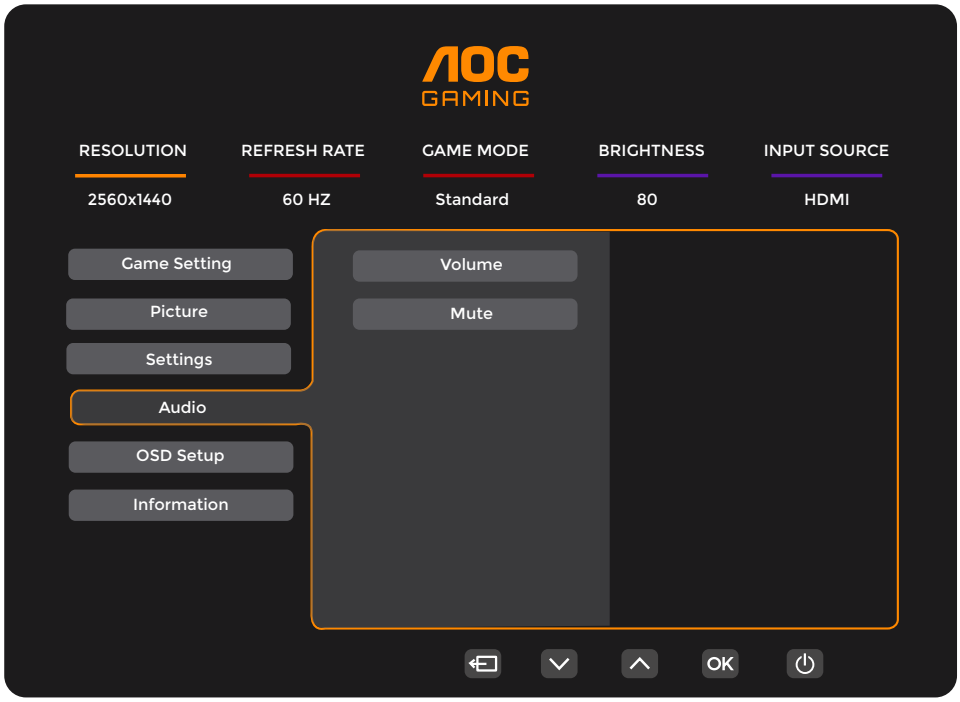
6). Si la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa, el elemento “Relación de imagen” no estará disponible.

Configuración



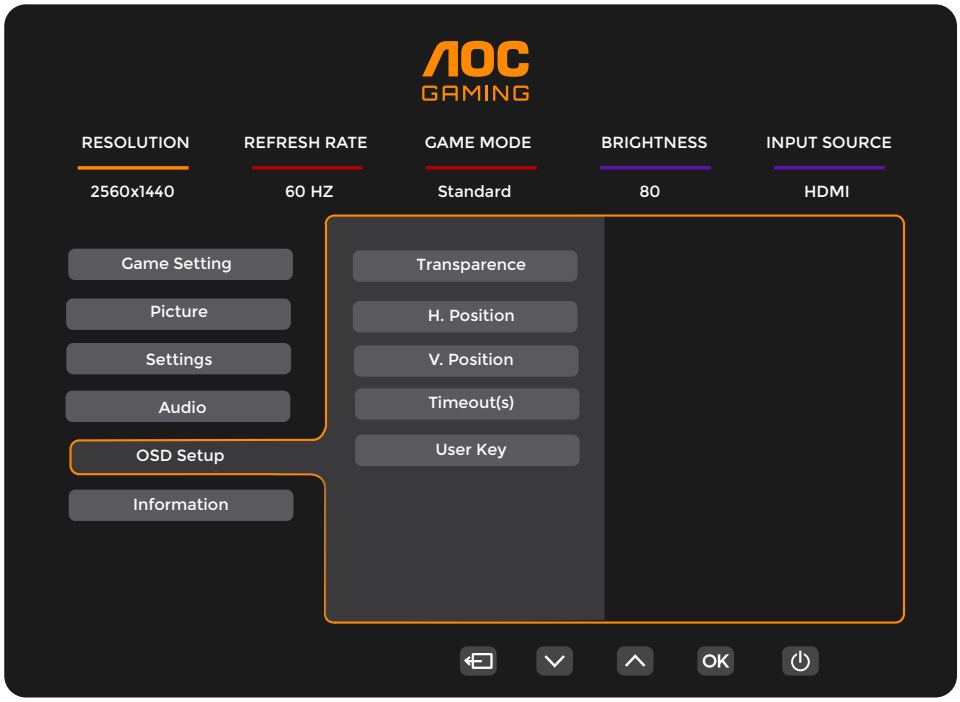
Idioma		Seleccione el idioma del menú OSD.
Selección de entrada	Auto / HDMI / DP	Seleccione la fuente de señal de entrada.
Recordatorio de descanso	Desactivado / Activado	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja continuamente durante más de 1 hora.
Temporizador de apagado (h)	0-24 h	Seleccione la hora de apagado de CC.
DDC/CI	No / Sí	Activar/Desactivar compatibilidad con DDC/CI.
Restablecer	No / Sí	Restablecer el menú a los valores predeterminados.

Audio



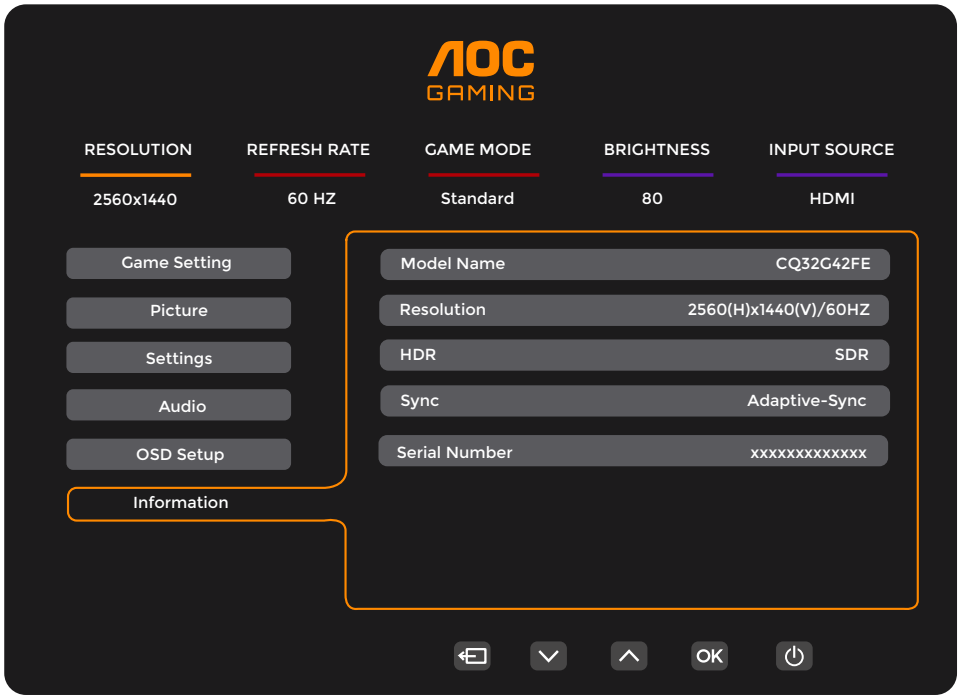
Volume	0-100	Ajuste de volumen.
Silenciar	Desactivado / Activado	Silenciar el volumen.

Configuración del OSD



Transparencia	0-100	Ajustar la transparencia del OSD.
Posición H	0-100	Ajustar la posición horizontal del OSD.
Posición V	0-100	Ajustar la posición vertical del OSD.
Tiempo de espera (s)	5-120	Ajustar el tiempo de espera del OSD.
Tecla de usuario	Modo de juego / Contador de fotogramas	Menú de atajos de teclado “∨” configurado por el usuario.

Información



Indicador LED

Estado	**Color del LED**
Modo de plena potencia	Blanco
Modo de desactivación activa	Naranja

Resolución de problemas

Problemas y preguntas	Posibles soluciones
El LED de encendido no se ilumina	Asegúrese de que el Botón de encendido esté activado y de que el Cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con toma de tierra y al Monitor.
No hay imagen en la pantalla	• ¿Está conectado correctamente el Cable de alimentación? Compruebe la conexión del Cable de alimentación y la fuente de alimentación. • ¿Está conectado correctamente el cable de vídeo? (Conectado mediante cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante cable DisplayPort) Compruebe la conexión del cable DisplayPort. * La entrada HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos. • Si el equipo está encendido, reinícielo para visualizar la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión). Si se muestra la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), inicie el equipo en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y modifique la frecuencia de la Tarjeta gráfica. (Consulte Configurar la resolución óptima) Si no se muestra la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), póngase en contacto con el Servicio técnico o con su distribuidor. • ¿Se muestra “Entrada no admitida” en la pantalla? Este mensaje puede aparecer cuando la señal de la Tarjeta gráfica supera la resolución y la frecuencia máximas que el Monitor puede admitir correctamente. Ajuste la resolución y la frecuencia máximas que el Monitor puede admitir correctamente. • Asegúrese de que los controladores del Monitor AOC estén instalados.
La Imagen es borrosa y presenta problemas de sombras o efecto fantasma	Ajuste los controles de Contraste y brillo. Pulse la tecla de acceso rápido (AUTO) para realizar un ajuste automático. Asegúrese de no utilizar un cable de extensión ni una caja de conmutación. Se recomienda conectar el Monitor directamente al conector de salida de la Tarjeta gráfica situado en la parte posterior.
La Imagen rebota, parpadea o muestra un patrón de ondas	Aleje del Monitor todo lo posible cualquier dispositivo eléctrico que pueda causar interferencias. Utilice la frecuencia de actualización máxima admitida por su Monitor para la resolución que esté empleando.
El Monitor está bloqueado en el modo de apagado activo”	El interruptor de alimentación del ordenador debe encontrarse en la posición de encendido. La Tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente insertada en su ranura. Asegúrese de que el cable de vídeo del Monitor esté correctamente conectado al ordenador. Revise el cable de vídeo del Monitor y verifique que ninguna clavija esté doblada. Verifique que el ordenador funciona correctamente pulsando la tecla BLOQ MAYÚS del teclado mientras observa el indicador LED correspondiente; dicho LED debería encenderse o apagarse al pulsar la tecla.
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL)	Inspeccione el cable de vídeo del Monitor y asegúrese de que ninguna clavija esté dañada. Asegúrese de que el cable de vídeo del Monitor esté correctamente conectado al ordenador.
La imagen de la pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado	Ajuste la posición horizontal y vertical o pulse la tecla de acceso rápido (AUTO).
La Imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.
Interferencias horizontales o verticales en la pantalla	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK y FOCUS. Pulse la tecla de acceso rápido (AUTO) para realizar un ajuste automático.

Normativa y servicio técnico	Consulte la información sobre normativa y servicio técnico que se encuentra en el manual del CD o en www.aoc.com (para buscar el modelo adquirido en su país y encontrar la información sobre normativa y servicio técnico en la página de asistencia).

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	CQ32G42FE	
	Sistema de control	LCD TFT en color	
	Tamaño de imagen visible	Diagonal de 80,0 cm	
	Tamaño del píxel	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Vídeo	Interfaz HDMI e interfaz DisplayPort	
	Color de la pantalla	16,7 M de colores	
Otros	Rango de exploración horizontal	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Tamaño de exploración horizontal (máximo)	697,334 mm	
	Rango de exploración vertical	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Tamaño de exploración vertical (máximo)	392,256 mm	
	Resolución predefinida óptima	2560X1440@60Hz	
	Resolución máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fuente de alimentación	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	32W
		Máx. (brillo = 100, contraste = 100)	≤51W
		Modo de espera	≤0,3W
	Disipación de calor	Funcionamiento normal	109,22 BTU/h (típ.)
		Suspensión (modo de espera)	<1,02 BTU/h
		Modo apagado	<1,02 BTU/h
		Modo apagado (interruptor de CA)	0 BTU/h
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Salida de auriculares	
	Tipo de cable de señal	Desmontable	
	Altavoz integrado	2Wx2	
Condiciones ambientales	Temperatura	En funcionamiento	0˚C~40˚C
		Fuera de funcionamiento	-25˚C~55˚C
	Humedad	En funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)
		Fuera de funcionamiento	5 %~93 % (sin condensación)
	Altitud	En funcionamiento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fuera de funcionamiento	0m~12192m (0ft~40000ft)

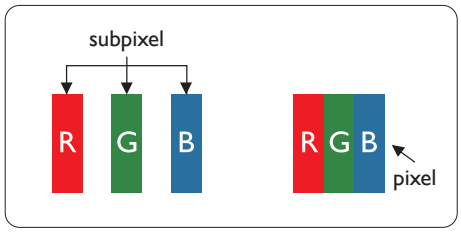
[1] Nota: El overclocking se logra cuando la resolución es de 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Si se produce algún error de visualización durante el overclocking, ajuste la frecuencia de actualización a 144 Hz.

Política de defectos de píxeles del panel de monitores AOC

AOC se esfuerza por ofrecer productos de la más alta calidad. Utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector y aplicamos un riguroso control de calidad. No obstante, en ocasiones resultan inevitables los defectos de píxeles o subpíxeles en los paneles de Monitor empleados en los monitores.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o sustituido en virtud de la garantía. Este aviso explica los distintos tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para poder optar a la reparación o sustitución en virtud de la garantía, el número de defectos de píxeles en un panel de Monitor debe superar estos niveles aceptables. Por ejemplo, no más del 0,0004 % de los subpíxeles de un monitor pueden presentar defectos.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más exigentes para determinados tipos o combinaciones de defectos de píxeles que resultan más perceptibles que otros. Esta política es válida en todo el mundo.



Píxeles y subpíxeles

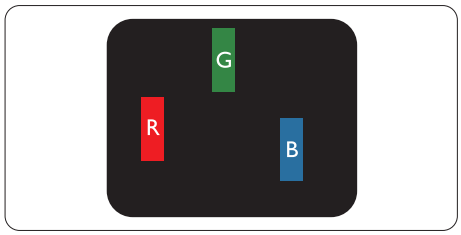
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. El conjunto de muchos píxeles forma una Imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles de color se perciben conjuntamente como un único píxel blanco. Cuando todos están oscuros, los tres subpíxeles de color se perciben conjuntamente como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y oscuros se perciben como píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxeles

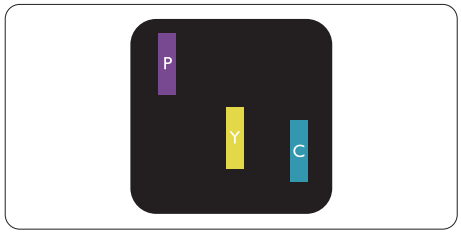
Los defectos de píxeles y subpíxeles se manifiestan en la pantalla de distintas formas. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Defectos de píxel brillante

Los defectos de píxel brillante se manifiestan como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre iluminados o "encendidos". Es decir, un píxel brillante es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el Monitor muestra un patrón oscuro. A continuación se describen los tipos de defectos de píxel brillante.



Un subpíxel iluminado rojo, verde o azul.

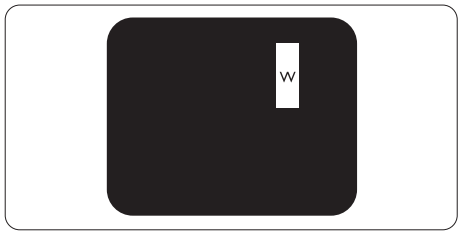


Dos subpíxeles iluminados adyacentes:

- Rojo + Azul = Púrpura

- Rojo + Verde = Amarillo

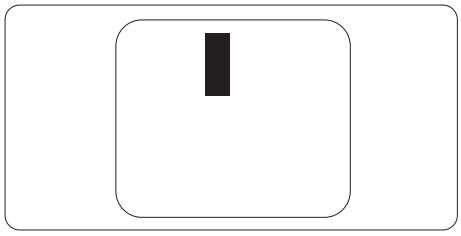
- Verde + Azul = Cian (azul claro)



Tres subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco).
NOTA
Un píxel brillante rojo o azul debe ser más del 50 % más brillante que los píxeles adyacentes, mientras que un píxel brillante verde debe ser un 30 % más brillante que los píxeles adyacentes.

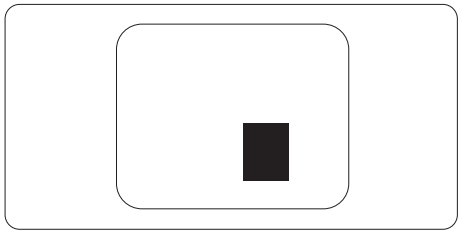
Defectos de píxel negro

Los defectos de píxel negro se manifiestan como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre oscuros o "apagados". Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el Monitor muestra un patrón claro. A continuación se describen los tipos de defectos de píxel negro.



Proximidad de los defectos de píxeles

Dado que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo situados próximos entre sí pueden resultar más perceptibles, AOC también establece tolerancias respecto a la proximidad de los defectos de píxeles.



Tolerancias de defectos de píxeles

Para poder optar a la reparación o sustitución por defectos de píxeles durante el período de garantía, el panel de un Monitor AOC debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que excedan las tolerancias indicadas en el manual web.

DEFECTOS DE PÍXELES BRILLANTES	**NIVEL ACEPTABLE**
1 subpíxel encendido	2
2 subpíxeles adyacentes encendidos	1
3 subpíxeles adyacentes encendidos (un píxel blanco)	0
Distancia entre dos defectos de píxeles brillantes*	≥15mm
Total de defectos de píxeles brillantes de todos los tipos	2
DEFECTOS DE PÍXELES NEGROS	**NIVEL ACEPTABLE**
1 subpíxel oscuro	5 o menos
2 subpíxeles oscuros adyacentes	2 o menos
3 subpíxeles oscuros adyacentes	≤0
Distancia entre dos defectos de píxeles negros*	≥15mm

Total de defectos de píxeles negros de todos los tipos	5 o menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PÍXELES	**NIVEL ACEPTABLE**
Defectos totales de puntos brillantes o negros de todos los tipos	5 o menos

NOTA

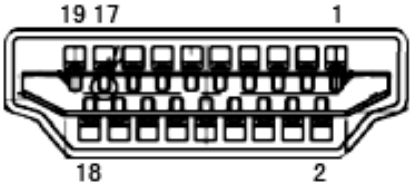
*: 1 o 2 defectos de subpíxeles adyacentes = 1 defecto de punto.

Modos de visualización predefinidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS DE MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

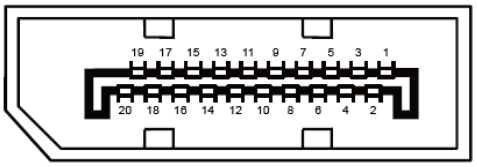
NOTA: Según la norma VESA, puede producirse un margen de error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Consulte el producto real.

Asignación de pines



Cable de señal para pantalla a color de 19 pines

N.° de pin	**Nombre** de la señal	**N.°** de pin	**Nombre** de la señal	**N.°** de pin	**Nombre** de la señal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Pantalla TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentación +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Pantalla TMDS Clock	19.	Detección de conexión en caliente
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Pantalla TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pantalla de datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de señal para pantalla en color de 20 pines

N.° de pin	**Nombre** de la señal	**N.°** de pin	**Nombre** de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y usar

Función Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR DDC DE VESA. Permite que el Monitor informe al sistema anfitrión de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional sobre sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE