AOC GAMING



# KORISNIČKI УПУТСТВО

## CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Bezbednost ..... 1
Nacionalne konvencije ..... 1
Napajanje ..... 2
Instalacija ..... 3
Čišćenje ..... 4
Ostalo ..... 5
Podešavanje ..... 6
Sadržaj pakovanja ..... 6
Postavljanje stalka i baze ..... 7
Podešavanje ugla gledanja ..... 8
Povezivanje Monitora ..... 9
Montaža na zid ..... 10
Funkcija Adaptive-Sync ..... 11
HDR ..... 12
Podešavanje ..... 13
Tasterske prečice ..... 13
OSD podešavanja ..... 14
Podešavanja igre ..... 15
Slika ..... 17
Podešavanja ..... 19
Audio ..... 20
Podešavanje OSD-a ..... 21
Informacije ..... 22
LED indikator ..... 23
Rešavanje problema ..... 24
Specifikacije ..... 25
Opšte specifikacije ..... 25
AOC politika o neispravnim pikselima na panelu monitora ..... 26
Predefinisani režimi prikaza ..... 29
Raspored pinova ..... 30
Plug and Play ..... 31

# Bezbednost

## Nacionalne konvencije

Sledeći pododeljci opisuju nacionalne konvencije korišćene u ovom dokumentu.

### Napomene, oprezi i upozorenja

U ovom vodiču, blokovi teksta mogu biti propraćeni ikonicom i odštampani podebljanim ili kurzivnim fontom. Ti blokovi predstavljaju napomene, opreze i upozorenja i koriste se na sledeći način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu da efikasnije koristite svoj računarski sistem.



**OPREZ:** OPREZ ukazuje na mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka i navodi kako da izbegnete taj problem.



**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na opasnost od telesnih povreda i navodi kako da izbegnete tu opasnost.
Pojedina upozorenja mogu biti prikazana u drugačijem formatu i bez prateće ikonice. U takvim slučajevima, poseban način prikaza upozorenja propisuje nadležni regulatorni organ.

# Napajanje

 Monitor se sme koristiti isključivo sa onim tipom izvora napajanja koji je naveden na nalepnici. Ako niste sigurni kakvo napajanje imate u svom domu, obratite se prodavcu ili lokalnom distributeru električne energije.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, odnosno utikačem sa trećim (uzemljujućim) kontaktom.
Ovaj utikač odgovara isključivo uzemljenoj utičnici kao bezbednosna mera. Ako vaša utičnica ne prihvata trožični utikač, angažujte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili koristite adapter za bezbedno uzemljenje uređaja. Nemojte poništavati bezbednosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz napajanja tokom grmljavine ili kada se neće koristiti duži vremenski period. Time ćete zaštititi Monitor od oštećenja usled prenapona.

 Nemojte preopterećivati produžne kablove i razdelnike. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Da bi se osigurao pravilan rad, koristite Monitor isključivo sa računarima koji poseduju UL sertifikat i odgovarajuće konfigurisane priključke označene vrednostima između 100-240V AC, Min. 5A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

# Instalacija

Ne postavljajte Monitor na nestabilna kolica, stalak, tronožac, nosač ili sto. Ako Monitor padne, može povrediti osobu i prouzrokovati ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, stalak, tronožac, nosač ili sto koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda pridržavajte se uputstava proizvođača i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica pomerajte sa posebnom pažnjom.

Nikada ne gurajte predmete u otvore na kućištu Monitora. To može oštetiti komponente strujnog kola i izazvati požar ili strujni udar. Nikada ne prosipajte tečnost po Monitoru.

Ne postavljajte prednju stranu proizvoda direktno na pod.

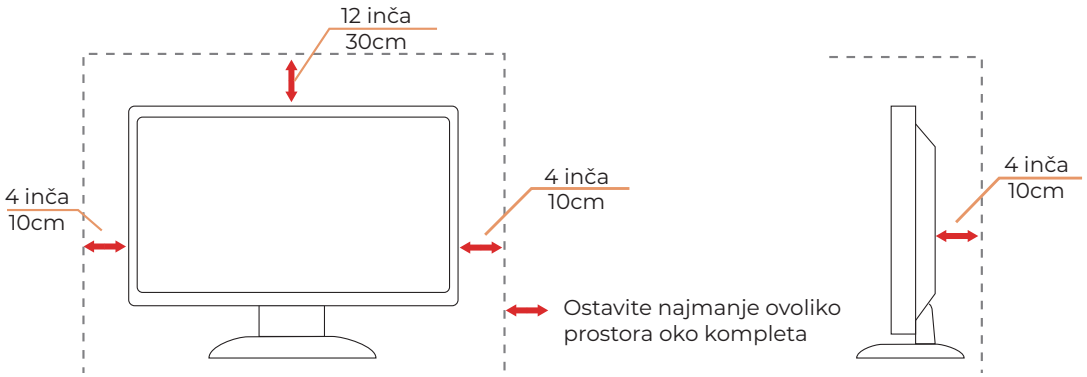
Ukoliko montirate Monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i striktno sledite priložena uputstva.

Obezbedite odgovarajući prostor oko Monitora, kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija vazduha može biti nedovoljna, što usled pregrevanja može dovesti do požara ili oštećenja Monitora.

Da biste sprečili moguća oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, vodite računa da Monitor ne bude nagnut nadole za više od -5 stepeni. Ukoliko se prekorači maksimalni ugao nagiba nadole od -5 stepeni, oštećenje Monitora neće biti pokriveno garancijom.

U nastavku su prikazane preporučene zone za ventilaciju oko Monitora prilikom montaže na zid ili postavljanja na postolje:

**Postavljeno na postolje**



# Čišćenje

Redovno čistite kućište mekom krpom blago navlaženom vodom.

Za čišćenje koristite meku pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti samo vlažna, a ne mokra; pazite da tečnost ne dospe u unutrašnjost kućišta.




Pre čišćenja uređaja obavezno isključite Kabl za napajanje iz struje.

# Ostalo

 Ukoliko proizvod ispušta neuobičajen miris, zvuk ili dim, ODMAH ga isključite iz struje i kontaktirajte Servisni centar.

 Proverite da li su ventilacioni otvori zaklonjeni stolom ili zavesom.

 Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili snažnim udarcima tokom rada.

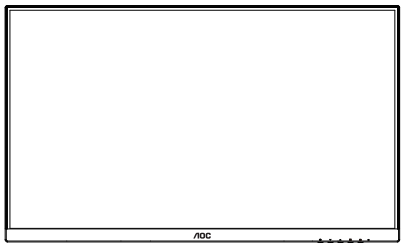
 Nemojte udarati niti ispuštati monitor tokom rada ili transporta.

 Kablovi za napajanje moraju imati bezbednosnu saglasnost. Za Nemačku, kabl mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 $mm^2$ ili bolji.
Za ostale zemlje potrebno je koristiti odgovarajuće tipove kablova.

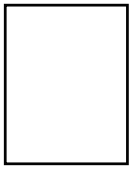
 Prekomeran zvučni pritisak iz slušalica može dovesti do gubitka sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica, a samim tim i nivo zvučnog pritiska.

# Podešavanje

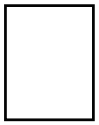
## Sadržaj pakovanja



Monitor



Quick Start Guide



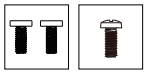
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



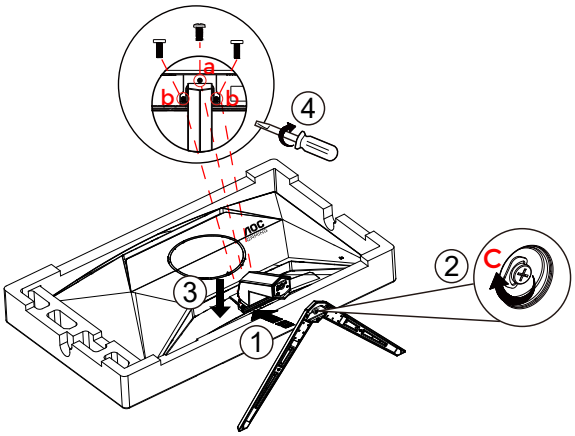
DisplayPort Cable

*Nisu svi signalni kablovi dostupni u svim zemljama i regionima. Obratite se lokalnom distributeru ili AOC predstavništvu radi potvrde.

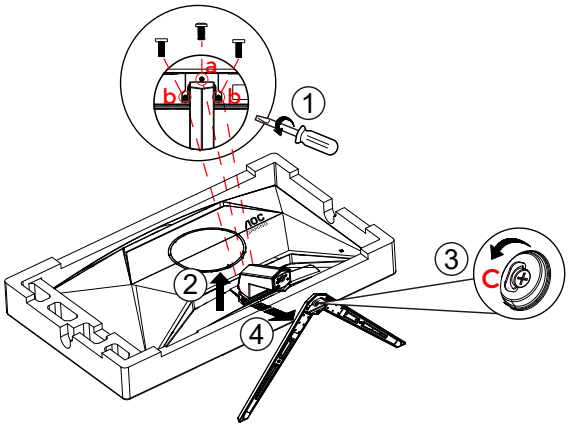
# Postavljanje stalka i baze

Postavite ili uklonite bazu prateći korake navedene u nastavku.

**Postavljanje:**




**Uklanjanje:**



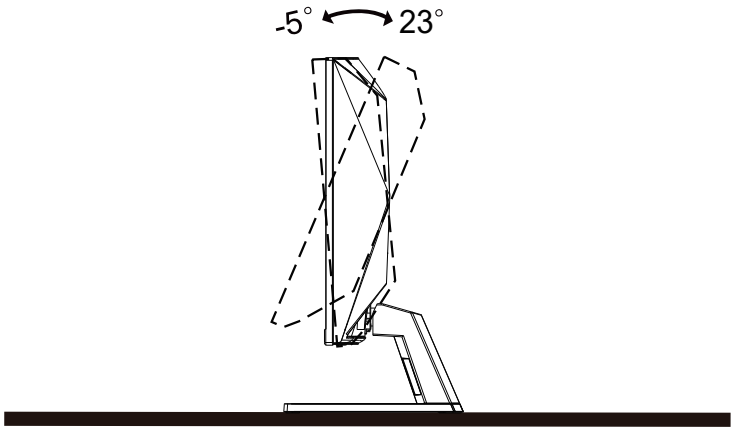

Specifikacija vijaka:

| | | |
|---|---|---|
| a | M3x12 mm |  |
| b | M4x8 mm |  |
| C | M6x23 mm<br>(efektivna dubina navoja 5,5 mm) |  |

**NAPOMENA:** Dizajn Monitora može se razlikovati od prikazanog.

# Podešavanje ugla gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja, preporučuje se da korisnik osigura da može da vidi svoje celokupno lice na ekranu, a zatim podesi ugao Monitora prema ličnim preferencijama.
Pridržavajte postolje kako ne biste prevrnuli Monitor prilikom promene ugla.
Monitor možete podesiti na sledeći način:




**NAPOMENA:**

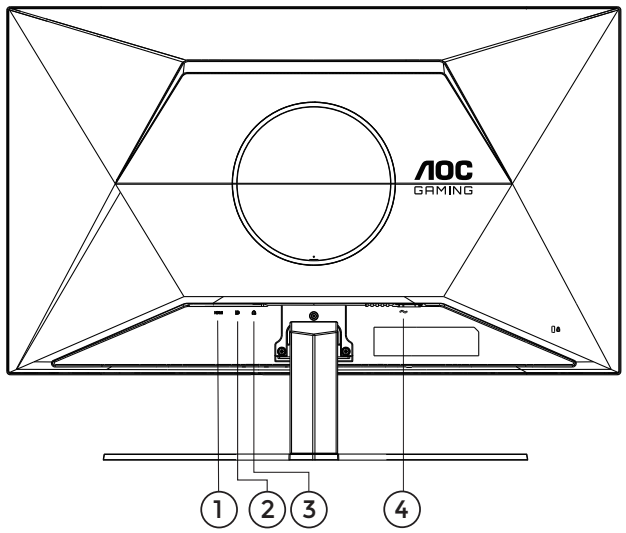
Ne dodirujte LCD ekran prilikom promene ugla. Dodirivanje LCD ekrana može dovesti do oštećenja.

**Upozorenje**

- Da biste sprečili potencijalna oštećenja ekrana, poput ljuštenja panela, vodite računa da nagib Monitora nadole ne prelazi -5 stepeni.
- Ne pritiskajte ekran tokom podešavanja ugla Monitora. Pridržavajte isključivo okvir ekrana.

# Povezivanje Monitora

Priključci kablova na zadnjoj strani Monitora i računara:




1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

**Povežite sa PC računarom**

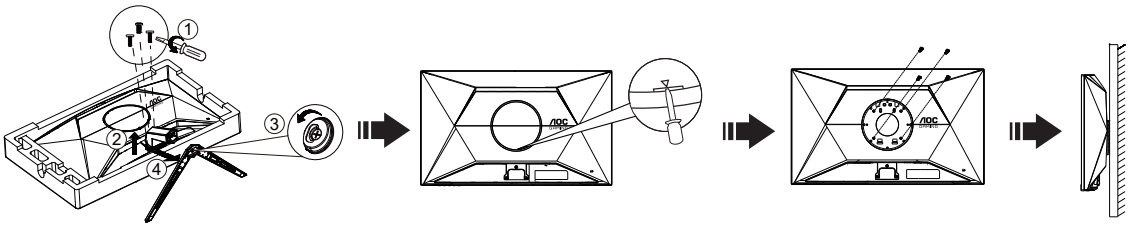
1. Čvrsto priključite kabl za napajanje na zadnju stranu monitora.
2. Isključite računar i izvucite njegov kabl za napajanje iz utičnice.
3. Povežite signalni kabl monitora na video konektor na zadnjoj strani računara.
4. Uključite kablove za napajanje računara i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računar i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je završena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte odeljak Rešavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvek isključite PC računar i LCD monitor pre povezivanja.

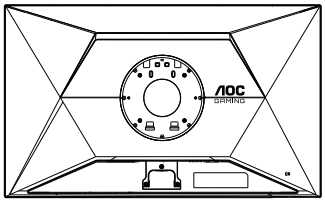
# Montaža na zid

Priprema za instalaciju opcionog nosača za montažu na zid

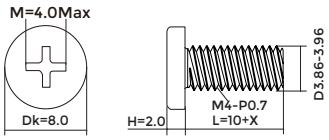


Ovaj monitor se može pričvrstiti na nosač za montažu na zid koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje pre ove procedure. Pratite sledeće korake:

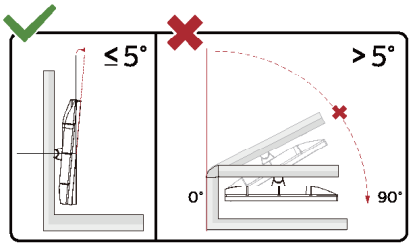
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite ravni šrafciger ili drugi ravan alat u prorez i otvorite zadnji poklopac.
3. Pratite uputstva proizvođača da biste sastavili nosač za montažu na zid.
4. Postavite nosač za montažu na zid na zadnju stranu monitora. Poravnajte rupe na nosaču sa rupama na zadnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovo povežite kablove. Za uputstva o pričvršćivanju opcionog zidnog nosača na zid, pogledajte korisničko uputstvo isporučeno uz njega.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina zidnog nosača)




**Napomena:** VESA otvori za vijke za montažu nisu dostupni na svim modelima; obratite se prodavcu ili zvaničnoj službi kompanije AOC. Za montažu na zid uvek se obratite proizvođaču.




* Dizajn monitora može se razlikovati od prikazanog na ilustracijama.

**UPOZORENJE:**

1. Da biste sprečili potencijalna oštećenja ekrana, poput ljuštenja panela, vodite računa da nagib Monitora nadole ne prelazi -5 stepeni.
2. Ne pritiskajte ekran tokom podešavanja ugla Monitora. Pridržavajte isključivo okvir ekrana.

# Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync funkcioniše putem DisplayPort/HDMI interfejsa
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je navedena u nastavku, a dostupna je i na veb-sajtu www.AMD.com

**Grafičke kartice**

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim R9 270/X, R9 280/X)

**Procesori**

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

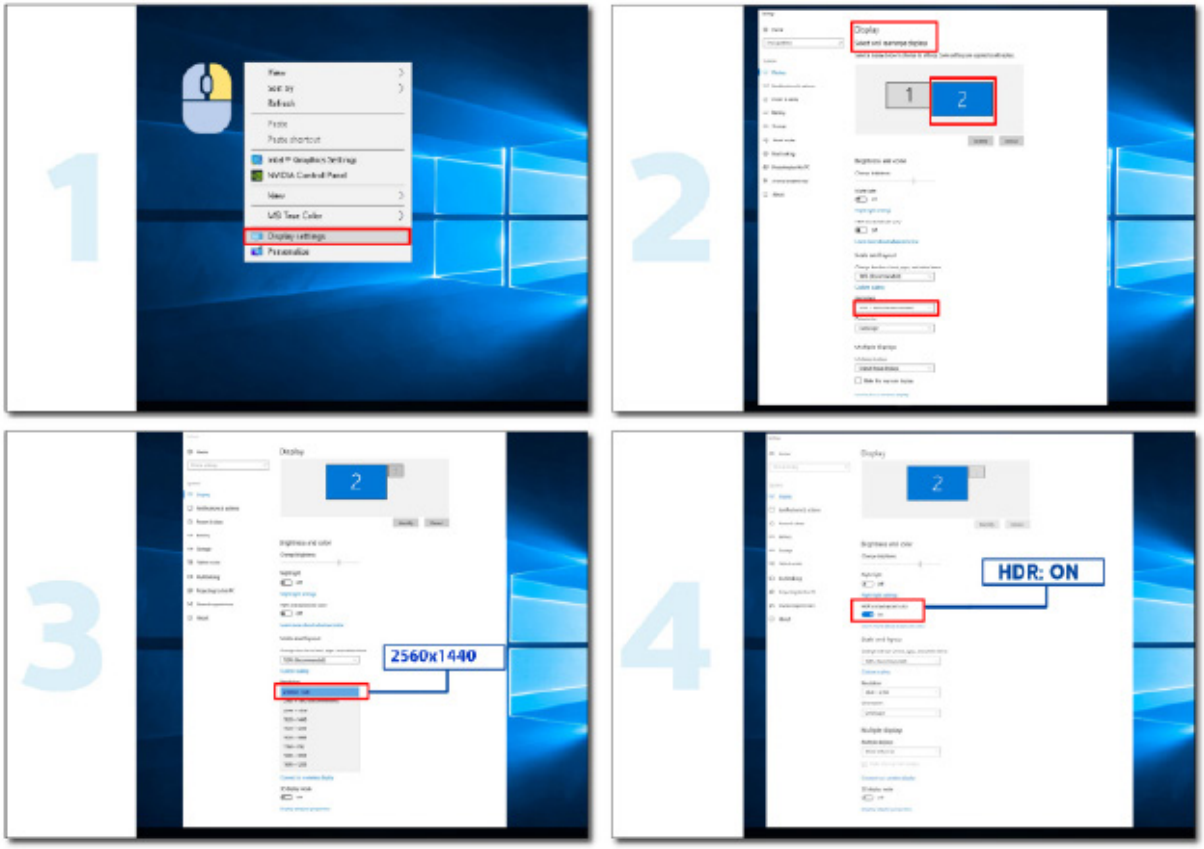
# HDR

Uređaj je kompatibilan sa ulaznim signalima u HDR10 formatu.
Ekran može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja, obratite se proizvođaču uređaja i dobavljaču sadržaja. Izaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako vam automatska aktivacija nije potrebna.

**Napomena:**

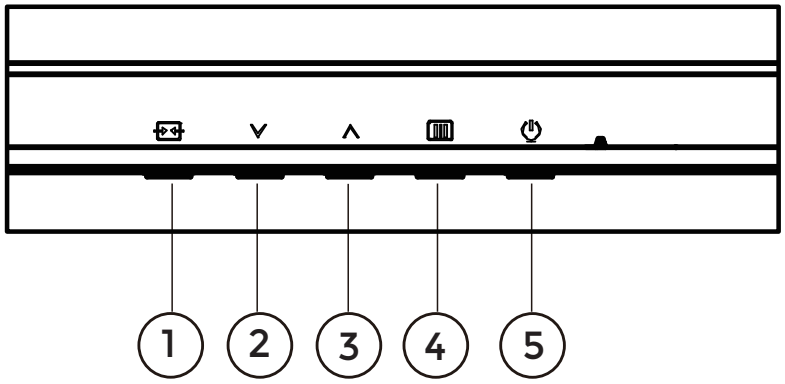
1. Za DisplayPort/HDMI interfejs u WIN10 verzijama starijim od V1703 nisu potrebna posebna podešavanja.
2. U WIN10 verziji V1703 dostupan je samo HDMI interfejs, dok DisplayPort interfejs nije funkcionalan.
3. Rezolucija 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se samo za Blu-ray plejere, Xbox i PlayStation konzole.

a. Rezolucija ekrana je postavljena na 2560x1440, a HDR opcija je podrazumevano uključena.
b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR efekat se postiže promenom rezolucije na 2560x1440 (ako je dostupna).



# Podešavanje

## Tasterske prečice




| | |
|---|---|
| 1 | Izvor/Izlaz |
| 2 | Korisnički taster (Režim igre) |
| 3 | Nišan |
| 4 | Meni/Potvrda |
| 5 | Napajanje |

**Meni/Potvrda**

Pritisnite za prikaz OSD menija ili potvrdu izbora.

**Napajanje**

Pritisnite Dugme za napajanje da biste uključili Monitor.

**Nišan**

Kada OSD meni nije prikazan, pritisnite dugme Nišan da biste prikazali/sakrili nišan.

**Korisni ki taster (Režim igre)**

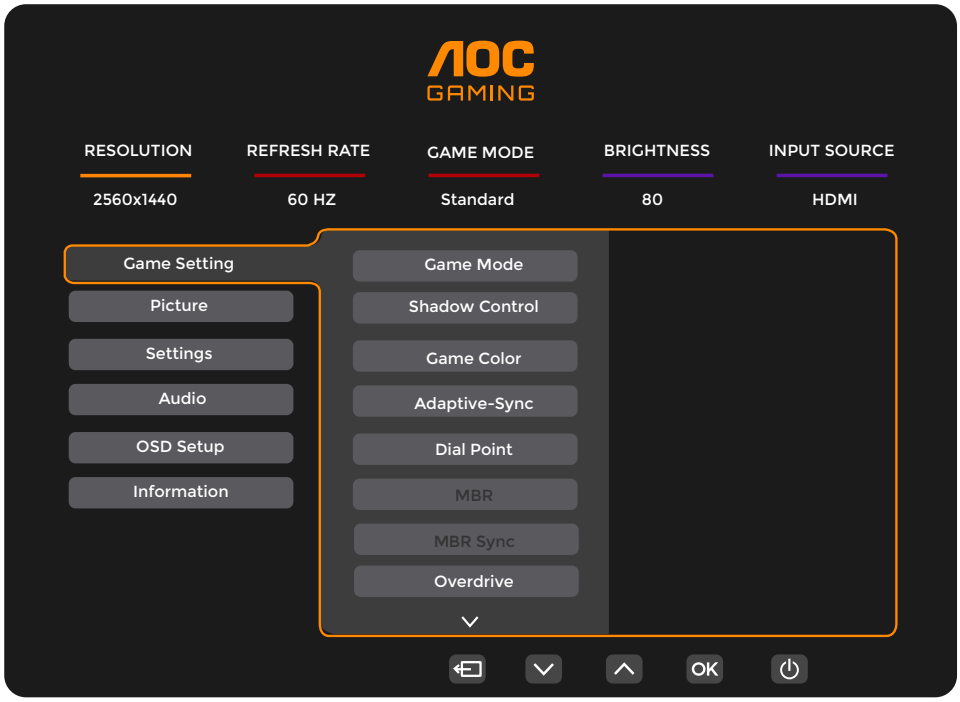
Korisnički podešen meni prečice za taster „⋁“: Režim igre/Brojač kadrova.
Podrazumevano je podešen Režim igre.
Kada je OSD meni zatvoren, pritisnite taster „⋁“ da biste otvorili funkciju Režima igre, a zatim pritisnite taster „⋁“ ili „⋀“ da biste izabrali Režim igre (Standardni, FPS, RTS, Trke, Gejmer 1, Gejmer 2 ili Gejmer 3) u zavisnosti od tipa igre.

**Izvor/Izlaz**

Kada je OSD meni zatvoren, pritiskom na dugme Izvor/Izlaz aktivira se funkcija tasterske prečice za izvor.
Kada je OSD meni aktivan, ovo dugme služi kao taster za izlaz (za izlazak iz OSD menija).

# OSD podešavanja

**Osnovna i jednostavna uputstva za kontrolne tastere.**



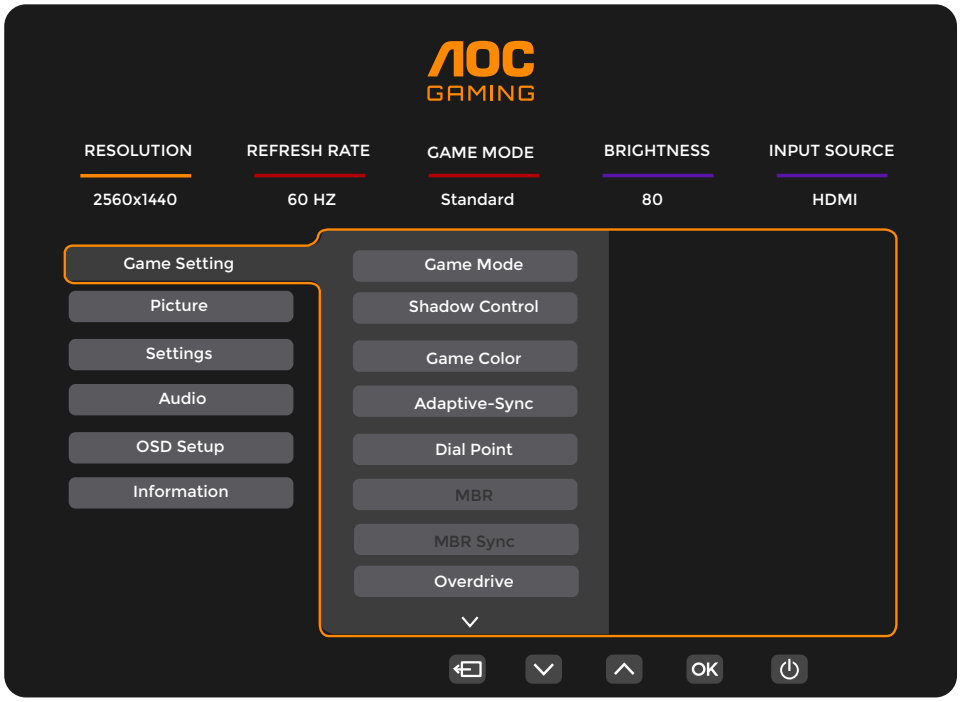

1). Pritisnite **Dugme MENU** da biste aktivirali OSD prozor.

2). Pritisnite ∨ ili ∧ za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite **Dugme MENU / OK** da biste je aktivirali; pritisnite ∨ ili ∧ za navigaciju kroz funkcije podmenija. Kada je željena funkcija podmenija označena, pritisnite **Dugme MENU / OK** da biste je aktivirali.

3). Pritisnite ∨ ili ∧ da biste promenili podešavanja izabrane funkcije. Pritisnite **/** za izlaz. Ako želite da podesite neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.

4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Da biste zaključali OSD, pritisnite i držite Dugme MENU dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite Dugme za napajanje da biste uključili Monitor. Da biste otključali OSD – pritisnite i držite Dugme MENU dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite Dugme za napajanje da biste uključili Monitor.

## Podešavanja igre




| | | |
|---|---|---|
| Režim igre | Standard | Poboljšava čitljivost za odgovarajuće veb i mobilne igre. |
| | FPS | Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava nivo crne u tamnoj temi. |
| | RTS | Za igranje RTS (strategija u realnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitet slike. |
| | Trke | Za igranje trkačkih igara. Obezbeđuje najbrže vreme odziva i visoku zasićenost boja. |
| | Igrač 1 | Korisnička podešavanja sačuvana kao Igrač 1. |
| | Igrač 2 | Korisnička podešavanja sačuvana kao Igrač 2. |
| | Igrač 3 | Korisnička podešavanja sačuvana kao Igrač 3. |
| Kontrola senki | 0 ~ 20 | Podrazumevana vrednost za Kontrolu senki je 0, a krajnji korisnik može povećati vrednost od 0 do 20 za jasniju sliku.<br>Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno videli, povećajte vrednost od 0 do 20 za jasnu sliku. |
| Boja igre | 0 ~ 20 | Boja igre obezbeđuje nivoe od 0 do 20 za podešavanje zasićenosti radi postizanja kvalitetnije slike. |
| Adaptive-Sync | Isključeno / Uključeno | Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync.<br>Podsetnik o radu Adaptive-Sync-a: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u određenim igračkim okruženjima. |
| Nišan | Isključeno / Uključeno / Dinamički | Funkcija „Tačka nišana“ postavlja indikator nišanjenja u centar ekrana kako bi igračima pomogla da precizno nišane u pucačkim igrama iz prvog lica (FPS). |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) obezbeđuje nivoe podešavanja od 0 do 20 za smanjenje zamućenja pokreta.<br>Napomena: Funkcija MBR se može podešavati kada je Adaptive-Sync isključen i kada je brzina osvežavanja ≥75Hz. |
| MBR Sync | Isključeno / Uključeno | Onemogućite ili omogućite MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta).<br>Napomena: Funkcija MBR Sync se može podešavati kada je Adaptive-Sync uključen i kada je ulazni signal promenljive frekvencije, i kada je frekvencija polja ≥ 75Hz. |

| | | |
|---|---|---|
| Overdrive | Normal | Podesite vreme odziva.<br>Napomena:<br>1. Ako korisnik podesi Overdrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podesiti nivo Overdrive funkcije ili je isključiti prema svojim preferencijama.<br>2. Funkcija „Ekstremno“ je opciona kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvežavanja je ≥75Hz<br>3. Osvetljenost ekrana će se smanjiti kada je funkcija „Ekstremno“ uključena. |
| | Brzo | |
| | Brže | |
| | Najbrže | |
| | Ekstremno | |
| Brojač kadrova | Isključeno / Gore desno / Dole desno / Gore levo / Dole levo | Prikaži V frekvenciju u izabranom uglu. |
| OverClock | Isključeno / Uključeno | Onemogući ili omogući OverClock. |

**Napomena:**

1). Kada je „HDR režim“ u meniju „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola senki“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

2). Kada je „HDR“ u meniju „Slika“ podešen na „DisplayHDR“, stavke „Režim igre“, „Kontrola senki“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ u meniju „Overdrive“ ne mogu se podešavati.

Kada je „HDR“ u opciji „Slika“ podešen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Režim igre“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ u okviru opcije „Overdrive“ ne mogu se podešavati.

3). Kada je „Prostor boja“ u opciji „Slika“ podešen na „sRGB“, stavke „Kontrola senki“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ u okviru opcije „Overdrive“ ne mogu se podešavati.

## Slika




| | | |
|---|---|---|
| Osvetljenost | 0-100 | Podešavanje pozadinskog osvetljenja. |
| Kontrast | 0-100 | Kontrast iz digitalnog registra. |
| Oštrina | 0-100 | Podesite oštrinu. |
| Gama | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB | Podesite gamu. |
| Eko podešavanje | Standard | Standardni režim. |
| | Tekst | Režim teksta. |
| | Internet | Internet režim. |
| | Igra | Režim igre. |
| | Film | Filmski režim. |
| | Sport | Sportski režim. |
| | Čitanje | Režim čitanja. |
| Temp. boje | Topla | Učitaj toplu temperaturu boje iz EEPROM memorije. |
| | Normal | Učitaj normalnu temperaturu boje iz EEPROM memorije. |
| | Hladna | Učitaj hladnu temperaturu boje iz EEPROM memorije. |
| | Korisnička | Vrati temperaturu boje iz EEPROM memorije. |
| Crvena | 0-100 | Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra. |
| Zelena | 0-100 | Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra. |
| Plava | 0-100 | Pojačanje plave boje iz digitalnog registra. |

| | | |
|---|---|---|
| HDR | Isključeno | Podesite HDR profil u skladu sa vašim potrebama.<br>Napomena:<br>Prilikom detekcije HDR signala, prikazuje se opcija za HDR podešavanje. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR slika | |
| | HDR film | |
| | HDR igre | |
| HDR režim | Isključeno | Optimizovano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta.<br>Napomena:<br>Kada HDR signal nije detektovan, prikazuje se opcija HDR režim radi podešavanja. |
| | HDR slika | |
| | HDR film | |
| | HDR igre | |
| DCR | Isključeno | Onemogući dinamički odnos kontrasta. |
| | Uključeno | Omogući dinamički odnos kontrasta. |
| Prostor boja | Izvorni panel | Panel sa standardnim prostorom boja. |
| | sRGB | sRGB prostor boja. |
| LowBlue režim | Isključeno | Smanjite emisiju plave svetlosti podešavanjem temperature boje. |
| | Multimedija | |
| | Internet | |
| | Kancelarija | |
| | Čitanje | |
| Format slike | Ceo ekran / Format | Izaberite format slike za prikaz. |

**Napomena:**

1). Kada je „HDR režim“ uključen, nije moguće podesiti stavke: „Kontrast“, „Gama“, „Eko podešavanje“, „Temp. boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue režim“.

2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, nije moguće podesiti nijednu stavku u meniju „Slika“, osim „HDR“ i „Oštrina“. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, nije moguće podesiti stavke: „Gama“, „Eko podešavanje“, „Temp. boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue režim“.

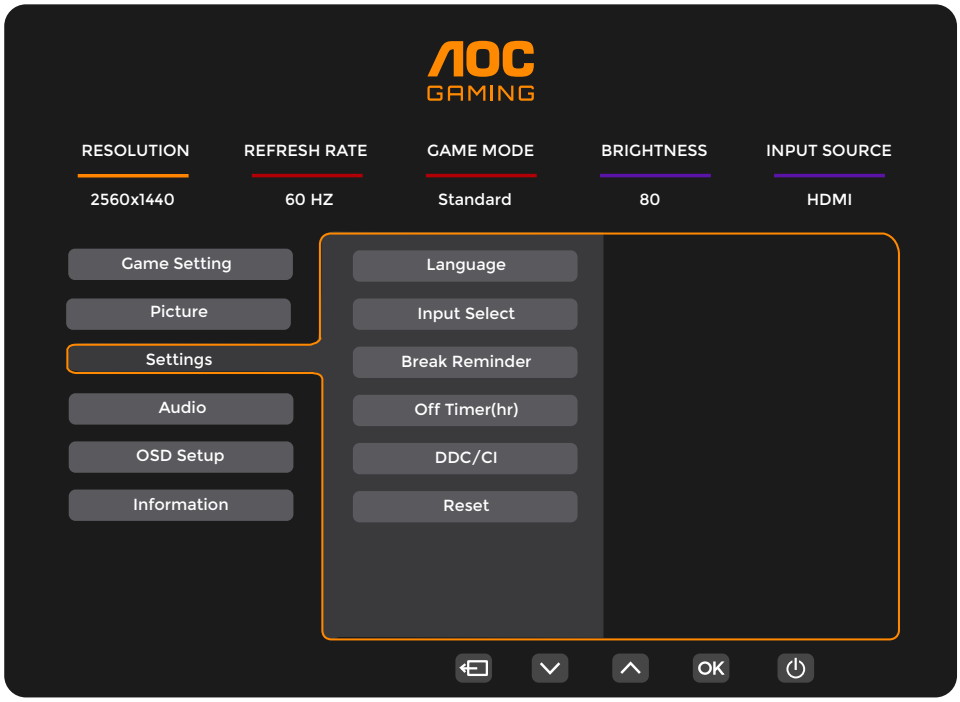
3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, nije moguće podesiti stavke: „Kontrast“, „Gama“, „Eko podešavanje“, „Temp. boje“, „HDR režim“ i „LowBlue režim“.

4). Kada je „Eko podešavanje“ postavljeno na „Čitanje“, „Kontrast“, „Temp. boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue režim“ nije moguće podešavati.

5). Kada je „Režim igre“ u okviru „Podešavanja igre“ postavljen na režim koji nije „Standardni“, „Eko podešavanje“, „HDR režim“ i „Prostor boja“ nije moguće podešavati.

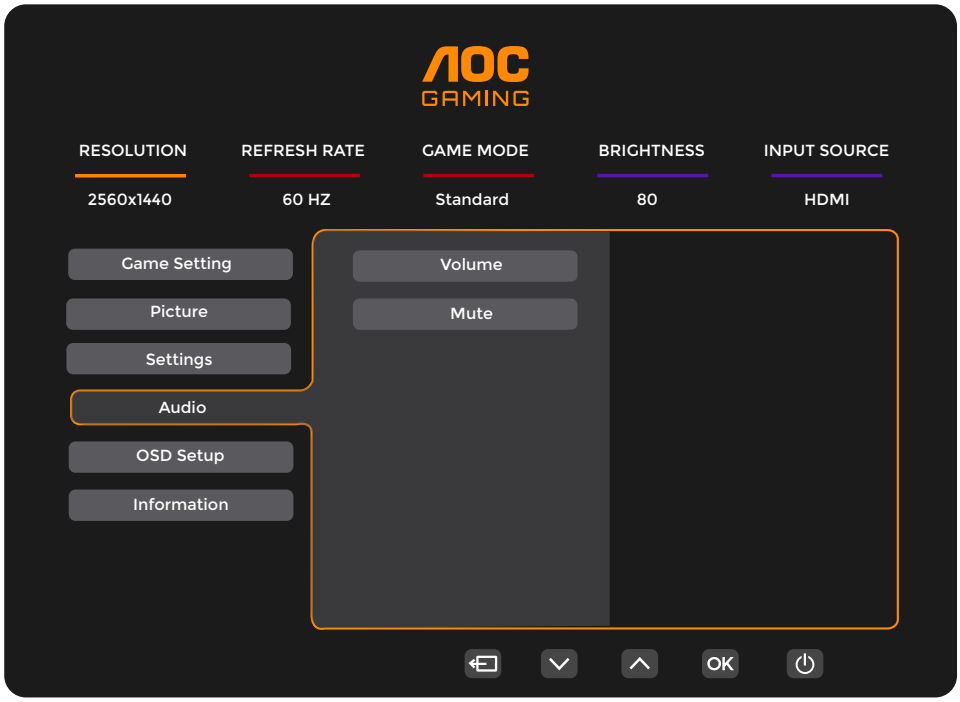
6). Ako je rezolucija ulaznog signala jednaka izvornoj rezoluciji, opcija „Odnos slike“ nije dostupna.

## Podešavanja



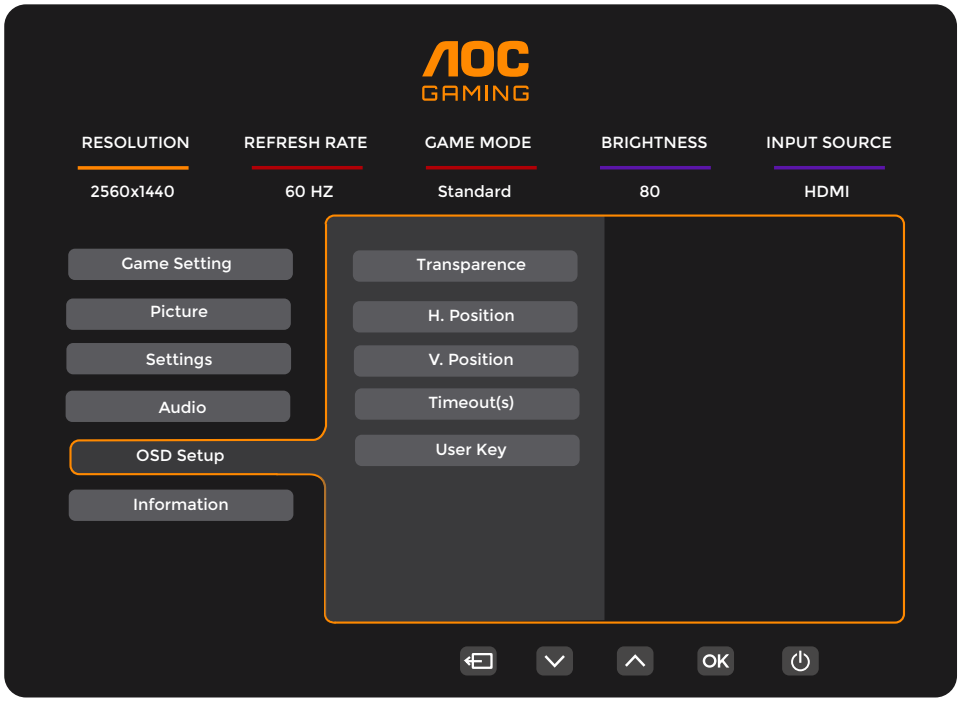

| | | |
|---|---|---|
| Jezik | | Izaberite jezik OSD menija. |
| Izbor ulaza | Auto / HDMI / DP | Izaberite izvor ulaznog signala. |
| Podsetnik za pauzu | Isključeno / Uključeno | Podsetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi duže od 1 sata. |
| Tajmer za isključivanje (h) | 0–24 h | Izaberite vreme isključivanja napajanja. |
| DDC/CI | Ne / Da | Uključivanje/isključivanje DDC/CI podrške. |
| Reset | Ne / Da | Resetujte meni na podrazumevane vrednosti. |

## Audio



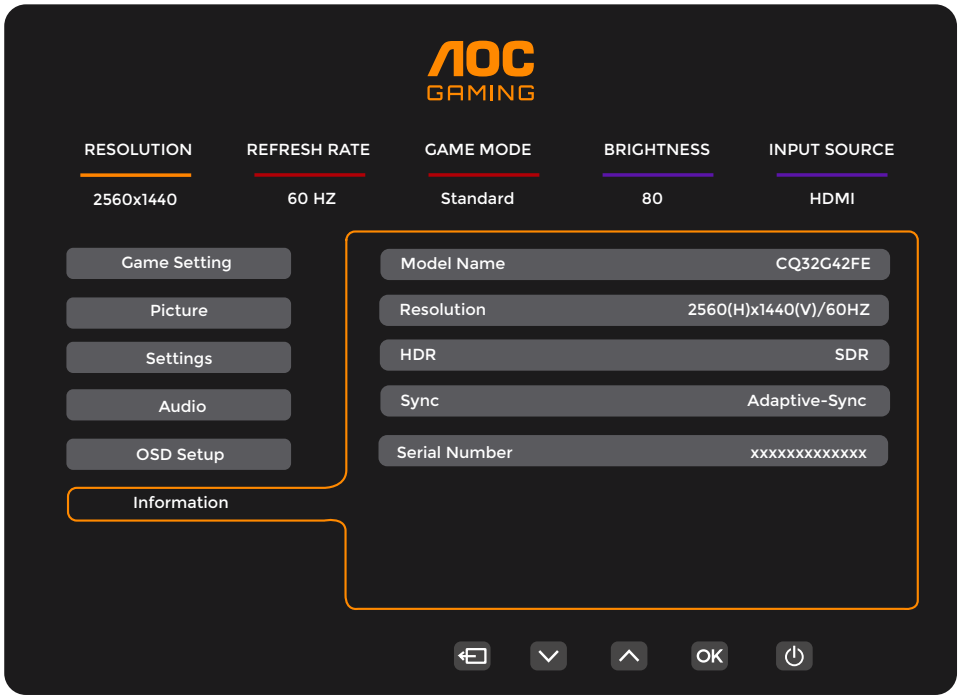

| | | |
|---|---|---|
| Jačina zvuka | 0-100 | Podešavanje jačine zvuka. |
| Utišaj | Isključeno / Uključeno | Utišajte zvuk. |

## Podešavanje OSD-a




| | | |
|---|---|---|
| Prozirnost | 0-100 | Podesite prozirnost OSD-a. |
| H. pozicija | 0-100 | Podesite horizontalnu poziciju OSD-a. |
| V. pozicija | 0-100 | Podesite vertikalnu poziciju OSD-a. |
| Vreme isteka (s) | 5-120 | Podesite vreme isteka OSD-a. |
| Korisnički taster | Režim igre / Brojač kadrova | Meni korisničkih prečica „V“ tastera. |

## Informacije



# LED indikator

| Status | Boja LED diode |
|---|---|
| Režim pune snage | Bela |
| Režim aktivnog isključenja | Narandžasta |

# Rešavanje problema

| Problem i pitanje | Moguća rešenja |
|---|---|
| **LED indikator napajanja ne svetli** | Uverite se da je Dugme za napajanje uključeno i da je Kabl za napajanje pravilno povezan na uzemljenu utičnicu i na Monitor. |
| **Nema slike na ekranu** | • Da li je Kabl za napajanje pravilno povezan?<br>Proverite priključak Kabla za napajanje i izvor napajanja.<br>• Da li je video kabl pravilno povezan?<br>(Povezano pomoću HDMI kabla)<br>Proverite povezanost HDMI kabla.<br>(Povezano pomoću DisplayPort kabla)<br>Proverite povezanost DisplayPort kabla.<br>* HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima.<br>• Ako je uređaj uključen, ponovo pokrenite računar da bi se prikazao početni ekran (ekran za prijavljivanje).<br>Ako se prikaže početni ekran (ekran za prijavljivanje), pokrenite računar u odgovarajućem režimu (bezbedni režim za Windows 7/8/10), a zatim promenite frekvenciju Grafička kartica. (Pogledajte odeljak Podešavanje optimalne rezolucije)<br>Ako se početni ekran (ekran za prijavljivanje) ne prikaže, obratite se Servisni centar ili svom prodavcu.<br>• Da li na ekranu vidite poruku „Ulaz nije podržan“?<br>Ova poruka se može pojaviti kada signal iz Grafička kartica prevazilazi maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje Monitor može ispravno da podrži.<br>Podesite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje Monitor može ispravno da podrži.<br>• Uverite se da su AOC upravljački programi za Monitor instalirani. |
| **Slika je mutna i prisutan je problem sa senkama i dupliranjem slike** | Podesite kontrole za Kontrast i osvetljenost.<br>Pritisnite taster prečice (AUTO) za automatsko podešavanje.<br>Uverite se da ne koristite produžni kabl ili razvodnu kutiju. Preporučujemo da Monitor priključite direktno na izlazni konektor Grafička kartica na zadnjoj strani. |
| **Slika poskakuje, treperi ili se pojavljuje talasni obrazac** | Udaljite električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje što dalje od Monitora.<br>Koristite maksimalnu brzinu osvežavanja koju vaš Monitor podržava pri rezoluciji koju koristite. |
| **Monitor je zaglavljen u aktivnom režimu isključenosti“** | Prekidač za napajanje računara treba da bude u položaju UKLJUČENO.<br>Grafička kartica računara treba da bude čvrsto postavljena u svoje ležište.<br>Uverite se da je video kabl Monitora pravilno povezan sa računarom.<br>Pregledajte video kabl Monitora i uverite se da nijedan pin nije savijen.<br>Uverite se da je računar ispravan pritiskom na taster CAPS LOCK na tastaturi dok posmatrate CAPS LOCK LED diodu. LED dioda bi trebalo da se uključi ili isključi nakon pritiska na taster CAPS LOCK. |
| **Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)** | Proverite video kabl monitora i uverite se da nijedan pin nije oštećen.<br>Uverite se da je video kabl Monitora pravilno povezan sa računarom. |
| **Slika na ekranu nije centrirana ili nije odgovarajuće veličine** | Podesite horizontalnu i vertikalnu poziciju ili pritisnite taster za brzi pristup (AUTO). |
| **Slika ima greške u boji (bela ne izgleda belo)** | Podesite RGB boje ili izaberite željenu temperaturu boje. |
| **Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu** | Koristite režim gašenja sistema Windows 7/8/10/11 za podešavanje parametara CLOCK i FOCUS.<br>Pritisnite taster prečice (AUTO) za automatsko podešavanje. |
| **Propisi i servisiranje** | Pogledajte informacije o propisima i servisiranju u CD priručniku ili na www.aoc.com (kako biste pronašli svoj model za vašu zemlju i informacije o propisima i servisiranju na stranici za podršku). |

# Specifikacije

## Opšte specifikacije

| | | | |
|---|---|---|---|
| Panel | Naziv modela | CQ32G42FE | |
| | Sistem upravljanja | TFT kolor LCD | |
| | Vidljiva dijagonala ekrana | Dijagonala od 80,0 cm | |
| | Korak piksela | 0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V) | |
| | Video | HDMI interfejs i DisplayPort interfejs | |
| | Boje ekrana | 16,7 mil. boja | |
| Ostalo | Opseg horizontalnog skeniranja | 30k–230 kHz (HDMI)<br>30k–255 kHz (DisplayPort) | |
| | Veličina horizontalnog skeniranja (maksimalna) | 697,334 mm | |
| | Opseg vertikalnog skeniranja | 48–144 Hz (HDMI)<br>48–170 Hz (DisplayPort) | |
| | Veličina vertikalnog skeniranja (maksimalna) | 392,256 mm | |
| | Optimalna predefinisana rezolucija | 2560X1440@60Hz | |
| | Maksimalna rezolucija | 2560x1440@144Hz (HDMI)<br>2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Izvor napajanja | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A | |
| | Potrošnja energije | Tipična (podrazumevana osvetljenost i kontrast) | 32W |
| | | Maks. (osvetljenost = 100, kontrast = 100) | ≤51W |
| | | Režim pripravnosti | ≤0,3W |
| | Disipacija toplote | Normalan rad | 109,22 BTU/h (tip.) |
| | | Spavanje (režim pripravnosti) | <1,02 BTU/h |
| | | Režim isključenja | <1,02 BTU/h |
| | | Režim isključenja (mrežni prekidač) | 0 BTU/h |
| Fizičke karakteristike | Tip konektora | HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice | |
| | Tip signalnog kabla | Odvojiv | |
| | Ugrađeni zvučnici | 2Wx2 | |
| Uslovi okoline | Temperatura | Radna | 0˚C~40˚C |
| | | Neradna | -25˚C~55˚C |
| | Relativna vlažnost | Radna | 10%~85% (bez kondenzacije) |
| | | Neradna | 5%~93% (bez kondenzacije) |
| | Nadmorska visina | Radna | 0m~5000m (0ft~16404ft) |
| | | Neradna | 0m~12192m (0ft~40000ft) |

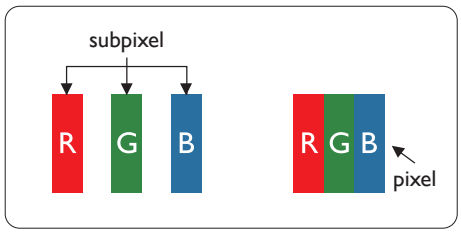
**[1] Napomena:** Overklokovanje se postiže kada je rezolucija 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Ako dođe do bilo kakve greške u prikazu tokom overklokovanja, podesite brzinu osvežavanja na 144 Hz.

# AOC politika o neispravnim pikselima na panelu monitora

AOC teži da isporuči proizvode najvišeg kvaliteta. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i primenjujemo strogu kontrolu kvaliteta. Međutim, defekti piksela ili podpiksela na panelima Monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbežni.

Nijedan proizvođač ne može garantovati da će svi paneli biti bez defekata piksela, ali AOC garantuje da će svaki Monitor sa neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamenjen u okviru garancije. Ovo obaveštenje objašnjava različite tipove defekata piksela i definiše prihvatljive nivoe defekata za svaki tip. Da bi Monitor ispunjavao uslove za popravku ili zamenu u okviru garancije, broj defekata piksela na panelu Monitora mora premašiti ove prihvatljive nivoe. Na primer, ne više od 0,0004% podpiksela na monitoru sme biti neispravno.

Štaviše, AOC postavlja još strožije standarde kvaliteta za određene tipove ili kombinacije defekata piksela koji su uočljiviji od drugih. Ova politika važi širom sveta.




**Pikseli i podpikseli**

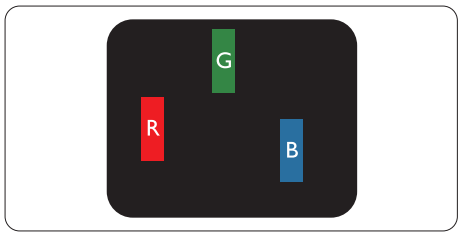
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Veliki broj piksela zajedno formira sliku. Kada su svi podpikseli jednog piksela osvetljeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan beli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Druge kombinacije osvetljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

**Vrste defekata piksela**

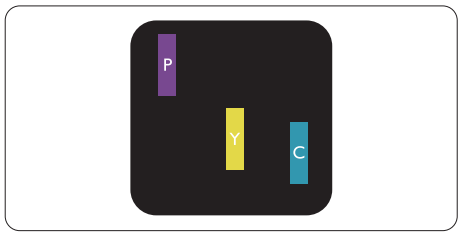
Defekti piksela i podpiksela manifestuju se na ekranu na različite načine. Postoje dve kategorije defekata piksela i nekoliko vrsta defekata podpiksela unutar svake kategorije.

**Defekti svetle tačke**

Defekti svetle tačke manifestuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvek osvetljeni, odnosno „uključeni“. To znači da je Svetla tačka onaj podpiksel koji se ističe na ekranu kada Monitor prikazuje tamnu šaru. Razlikuju se sledeće vrste defekata svetle tačke.

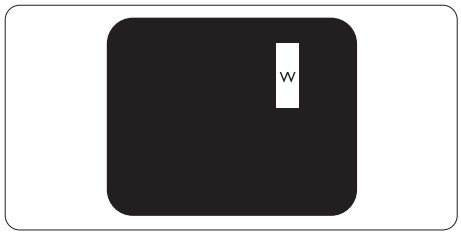



Jedan osvetljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.




Dva susedna osvetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svetloplava)



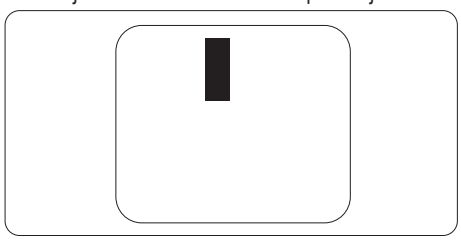
Tri susedna osvetljena podpiksela (jedan beli piksel).

Napomena

Crvena ili plava Svetla tačka mora biti više od 50% svetlija od susednih tačaka, dok zelena Svetla tačka mora biti 30% svetlija od susednih tačaka.

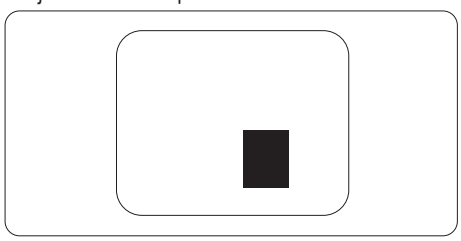
### Defekti crnih tačaka

Defekti crnih tačaka manifestuju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno tamni, odnosno „ugašeni". Tamna tačka predstavlja podpiksel koji se izdvaja na ekranu kada Monitor prikazuje svetao sadržaj. Postoje sledeći tipovi defekata crnih tačaka.



### Udaljenost između defekata piksela

Budući da defekti piksela i podpiksela istog tipa koji se nalaze u neposrednoj blizini mogu biti uočljiviji, AOC propisuje i tolerancije za međusobnu udaljenost defekata piksela.



### Tolerancije za defekte piksela

Da bi ostvario pravo na popravku ili zamenu usled defekata piksela tokom garantnog roka, panel Monitora u okviru AOC monitora mora imati defekte piksela ili podpiksela koji prevazilaze tolerancije navedene u veb uputstvu.

| **DEFEKTI SVETLIH TAČAKA** | **PRIHVATLJIV NIVO** |
|---|---|
| 1 osvetljeni podpiksel | 2 |
| 2 susedna osvetljena podpiksela | 1 |
| 3 susedna osvetljena podpiksela (jedan beli piksel) | 0 |
| Udaljenost između dva defekta svetle tačke* | ≥15mm |
| Ukupan broj defekata svetlih tačaka svih tipova | 2 |
| **DEFEKTI CRNIH TAČAKA** | **PRIHVATLJIV NIVO** |
| 1 tamni podpiksel | 5 ili manje |
| 2 susedna tamna podpiksela | 2 ili manje |
| 3 susedna tamna podpiksela | ≤0 |
| Udaljenost između dva defekta crne tačke* | ≥15mm |
| Ukupan broj defekata crnih tačaka svih tipova | 5 ili manje |
| **UKUPAN BROJ DEFEKATA TAČAKA** | **PRIHVATLJIV NIVO** |
| Ukupan broj svetlih ili crnih tačkastih defekata svih vrsta | 5 ili manje |

Napomena

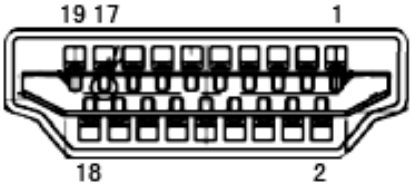
*: 1 ili 2 susedna defekta podpiksela = 1 tačkasti defekt.

# Predefinisani režimi prikaza

| STANDARD | REZOLUCIJA (±1 Hz) | HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz) | VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz) |
|---|---|---|---|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.16 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.88 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.36 | 60 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.07 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x720@60HZ | 44.772 | 59.855 |
| Full HD | 1920x1080@50Hz | 28.125 | 50 |
| | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.86 | 60 |
| | 2560x1440@100Hz | 151 | 100 |
| | 2560x1440@120Hz | 183 | 120 |
| | 2560x1440@144Hz | 214.563 | 144 |
| QHD (DisplayPort) (Overklokovanje) | 2560x1440@165Hz | 247.665 | 165 |
| | 2560x1440@170Hz | 253.301 | 170 |
| IBM REŽIMI | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70 |
| MAC REŽIMI | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 75 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 75 |

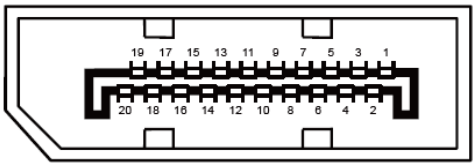
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određenog odstupanja (+/-1 Hz) pri izračunavanju brzine osvežavanja (frekvencije polja) na različitim operativnim sistemima i grafičkim karticama. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nominalna brzina osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo vas da se obratite na stvarni proizvod.

# Raspored pinova




Signalni kabl za kolor displej sa 19 pinova

| Br. pina | Naziv signala | Br. pina | Naziv signala | Br. pina | Naziv signala |
|---|---|---|---|---|---|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC uzemljenje |
| 2. | TMDS Data 2 štit | 10. | TMDS Clock + | 18. | +5V napajanje |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock štit | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1 štit | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Rezervisano (N.C. na uređaju) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |




Signalni kabl za kolor displej sa 20 pinova

| Br. pina | Naziv signala | Br. pina | Naziv signala |
|---|---|---|---|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

# Plug and Play

### Funkcija Plug & Play DDC2B

Ovaj Monitor poseduje VESA DDC2B funkcionalnosti u skladu sa VESA DDC standardom. To omogućava Monitoru da identifikuje sebe host sistemu i, u zavisnosti od nivoa DDC protokola koji se koristi, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmerni komunikacioni kanal zasnovan na I2C protokolu. Host sistem može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE