AOC GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Säkerhet 1
Nationella standarder 1
Strömförsörjning 2
Installation 3
Rengöring 4
Övrigt 5
Installation 6
Förpackningens innehåll 6
Montera stativ och fot 7
Justera betraktningsvinkel 8
Ansluta bildskärmen 9
Väggmontering 10
Adaptive-Sync-funktion 11
HDR 12
Justering 13
Snabbtangenter 13
OSD-inställningar 14
Spelinställningar 15
Bild 17
Inställningar 19
Ljud 20
OSD-konfiguration 21
Information 22
LED-indikator 23
Felsökning 24
Specifikationer 25
Allmänna specifikationer 25
AOC:s policy för pixeldefekter på bildskärmspaneler 26
Förinställda visningslägen 28
Stifttilldelningar 29
Plug and Play 30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta med fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används på följande sätt:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att använda datorsystemet på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET anger risk för skada på maskinvara eller dataförlust samt beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING anger risk för personskada samt beskriver hur du undviker problemet.
Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och utan ikon. I sådana fall bestäms varningens specifika utformning av behörig myndighet.

Strömförsörjning

Bildskärmen ska endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på märkningen. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har, kontakta din återförsäljare eller det lokala elnätsföretaget.

Bildskärmen är utrustad med en trepolig jordad stickpropp, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift.
Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte har plats för den trepoliga stickproppen, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Kringgå inte syftet med den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.

Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre tidsperioder. Detta skyddar bildskärmen mot skador orsakade av strömrusningar.

Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.

För att säkerställa tillfredsställande drift ska bildskärmen endast användas med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.

Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

Placera inte bildskärmen på en instabil vagn, ett instabilt stativ, treben, fäste eller bord. Om bildskärmen faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, ett treben, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

Stick aldrig in några föremål i öppningarna på bildskärmens hölje. Detta kan skada interna komponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

Placera inte produktens framsida direkt mot golvet.

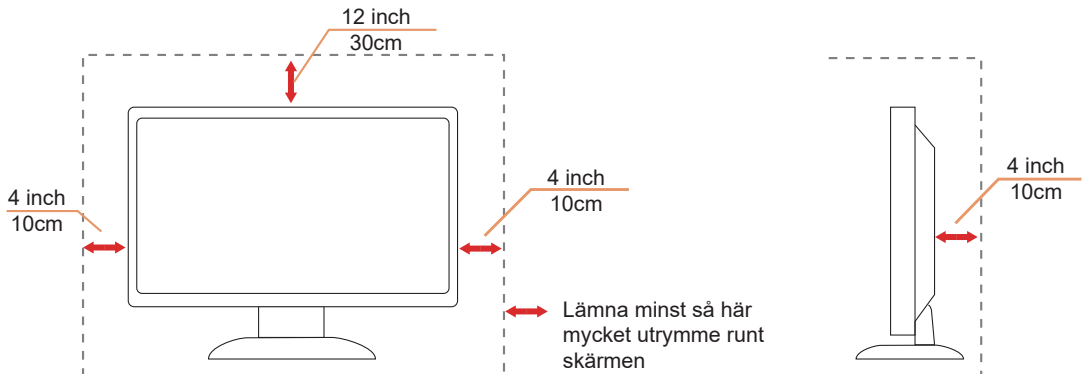
Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla ska du använda ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följa instruktionerna för kitet.

Lämna tillräckligt med utrymme runt bildskärmen enligt bilden nedan. Otillräcklig luftcirkulation kan annars leda till överhettning, vilket kan orsaka brand eller skador på bildskärmen.

För att undvika potentiella skador, exempelvis panelavskalning från ramen, ska du se till att bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skador på bildskärmen inte av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsytor runt bildskärmen när den monteras på väggen eller på stativet:

Monterad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör höljet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska komma in i höljet.



⚠ Koppla ur nätkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt

Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett Servicecenter.

Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

Utsätt inte LCD-bildskärmen för kraftiga vibrationer eller stötar under drift.

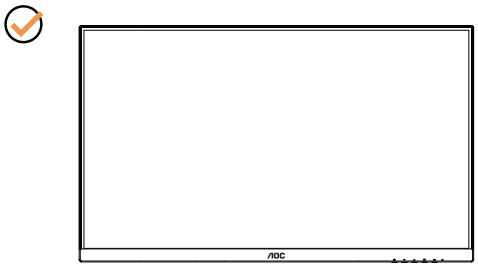
Slå inte på eller tappa bildskärmen under drift eller transport.

Nätkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 eller bättre.
För övriga länder ska motsvarande lämpliga typer användas.

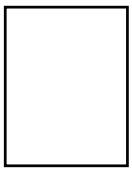
Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till maximal nivå ökar utspänningen till öronsnäckorna och hörlurarna, vilket därmed höjer ljudtrycksnivån.

Installation

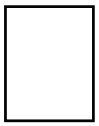
Förpackningens innehåll



Monitor



Quick Start Guide



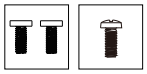
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



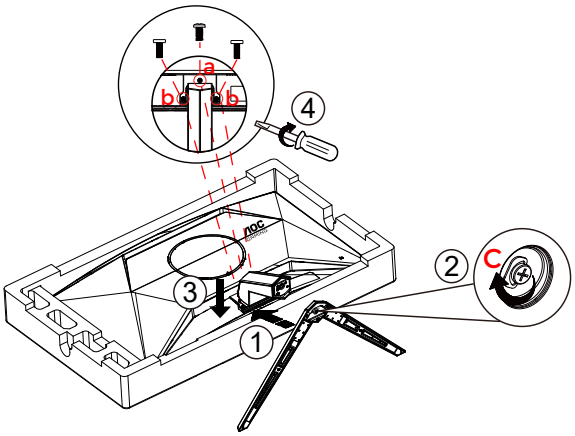
DisplayPort Cable

*Samtliga signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste AOC-filial för information.

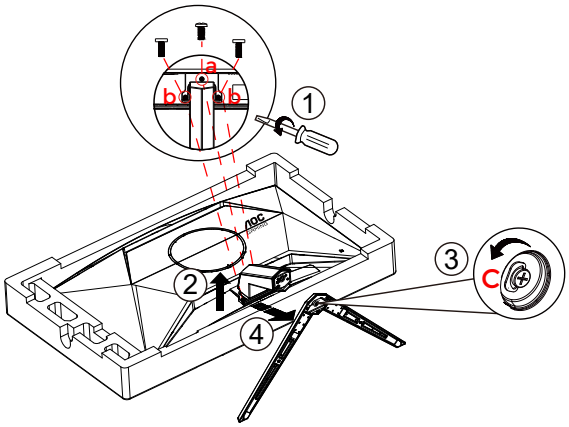
Montera stativ och fot

Montera eller demontera foten enligt anvisningarna nedan.

Montering:



Demontering:



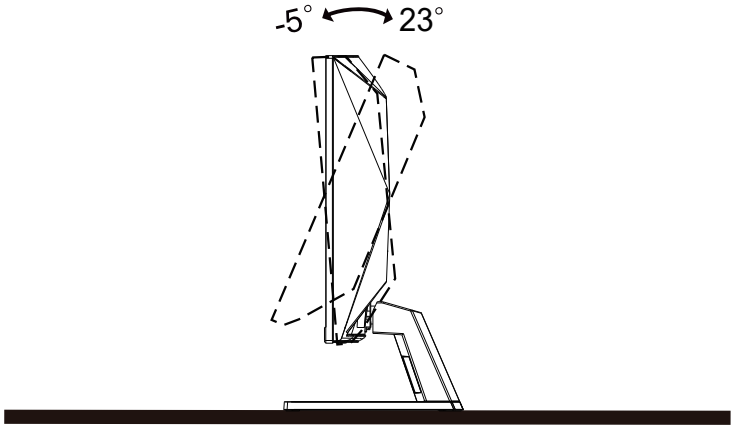
Skruvspecifikationer:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (effektiv gänga 5,5 mm)	

ANMÄRKNING: Bildskärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

Justera betraktningsvinkeln

För bästa möjliga bildupplevelse rekommenderas att du ser till att hela ditt ansikte syns på skärmen innan du justerar bildskärmens vinkel efter eget tycke.
Håll i stativet för att undvika att bildskärmen välter när du ändrar vinkeln.
Du kan justera bildskärmen på följande sätt:



ANMÄRKNING:

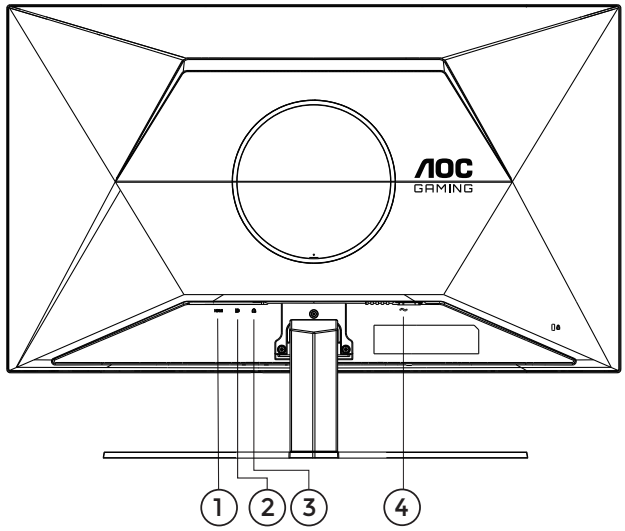
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

VARNING

- För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis panelavskalning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hörlursuttag
4. Strömförsörjning

Anslut till dator

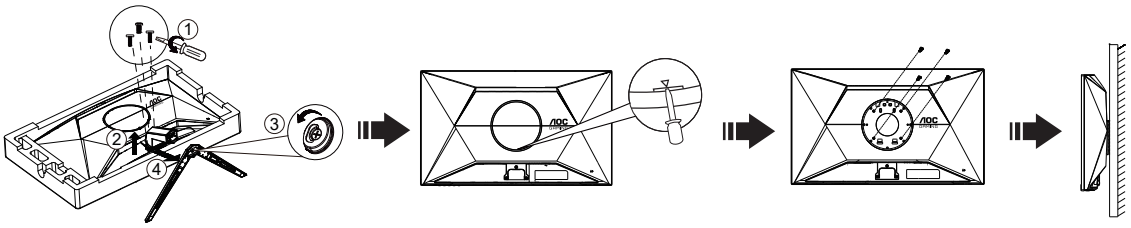
1. Anslut nätkabeln ordentligt till baksidan av bildskärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätkabel.
3. Anslut signalkabeln till videoingången på baksidan av datorn.
4. Anslut nätkablarna för både datorn och bildskärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-bildskärmen innan anslutning.

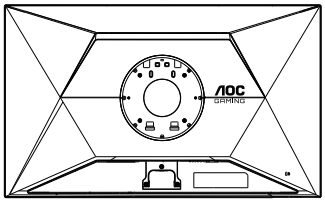
Väggmontering

Förberedelse för installation av ett valfritt väggfäste.

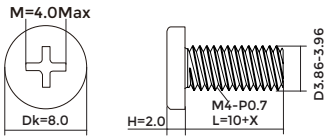


Denna bildskärm kan monteras på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur påbörjas. Följ dessa steg:

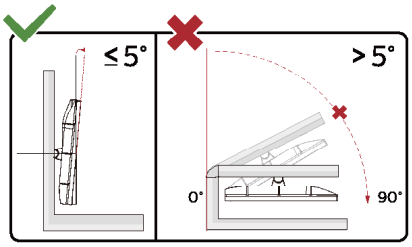
1. Ta bort foten.
2. Sätt in en platt skruvmejsel eller annat platt verktyg i spåret och öppna bakre kåpan.
3. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
4. Placera väggfästet mot baksidan av bildskärmen. Rikta in fästets hål med hålen på baksidan av bildskärmen.
5. Montera de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
6. Återanslut kablarna. Se bruksanvisningen som medföljer den valfria väggmonteringsarmen för anvisningar om montering på vägg.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(10+X) mm (X = väggfästets tjocklek)



ANMÄRKNING: VESA-skruvhål för montering är inte tillgängliga på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella supportavdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis panelavskalning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (med undantag för R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (med undantag för R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

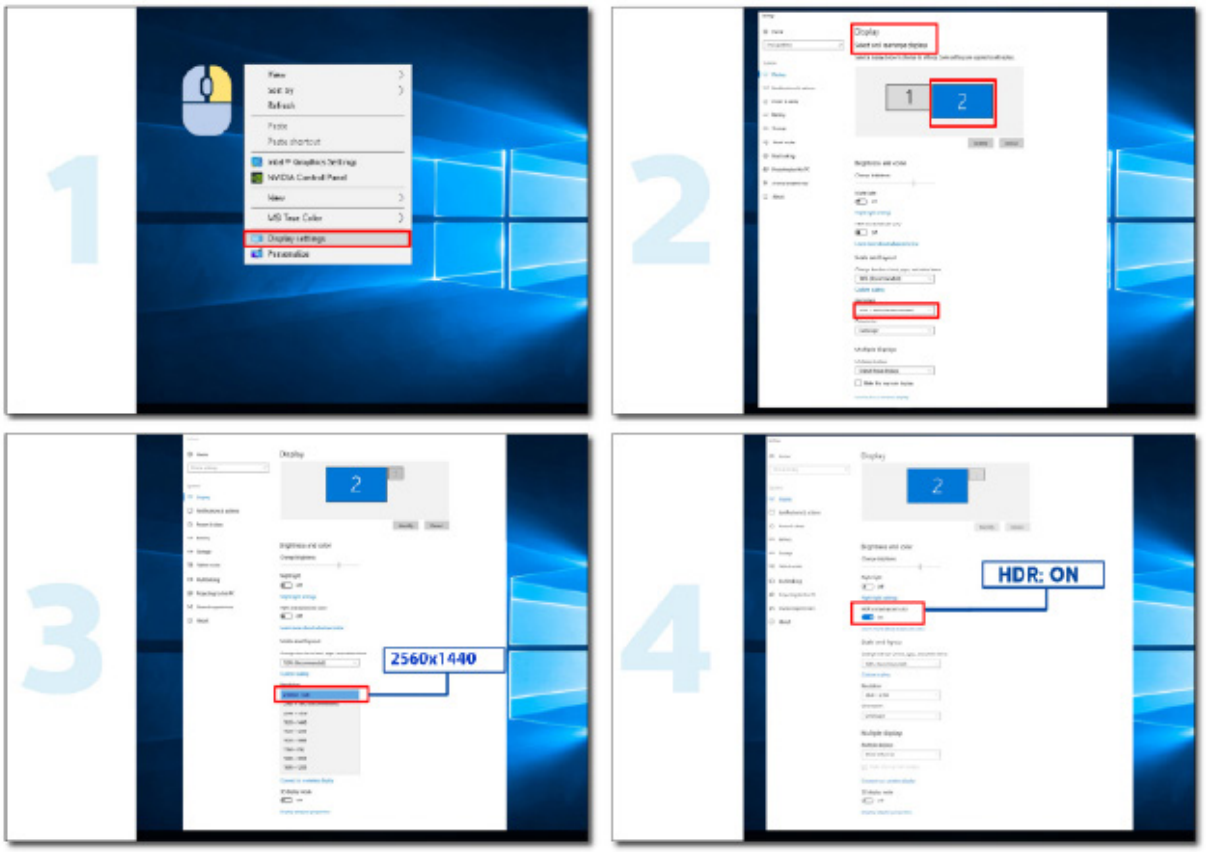
HDR

Kompatibel med insignaler i HDR10-format.
Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och ditt innehåll.
Välj “AV” för HDR-funktionen om du inte har behov av den automatiska aktiveringsfunktionen.

ANMÄRKNING:

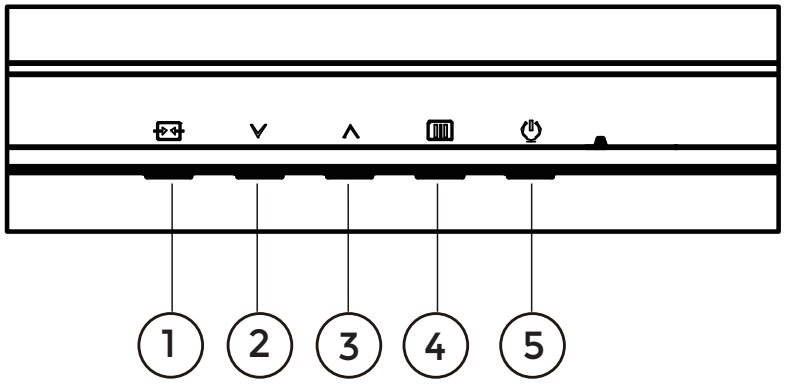
1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.

a. Skärmupplösningen är inställd på 2560x1440 och HDR är förinställt på PÅ.
b. När du har startat ett program kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 2560x1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Spelläge)
3	Riktmedel
4	Meny/Bekräfta
5	Strömförsörjning

Meny/Bekräfta

Tryck för att visa OSD-menyn eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Riktmedel

När OSD-menyn inte visas, tryck på knappen Riktmedel för att visa/dölja riktmedlet.

Användartangent (Spelläge)

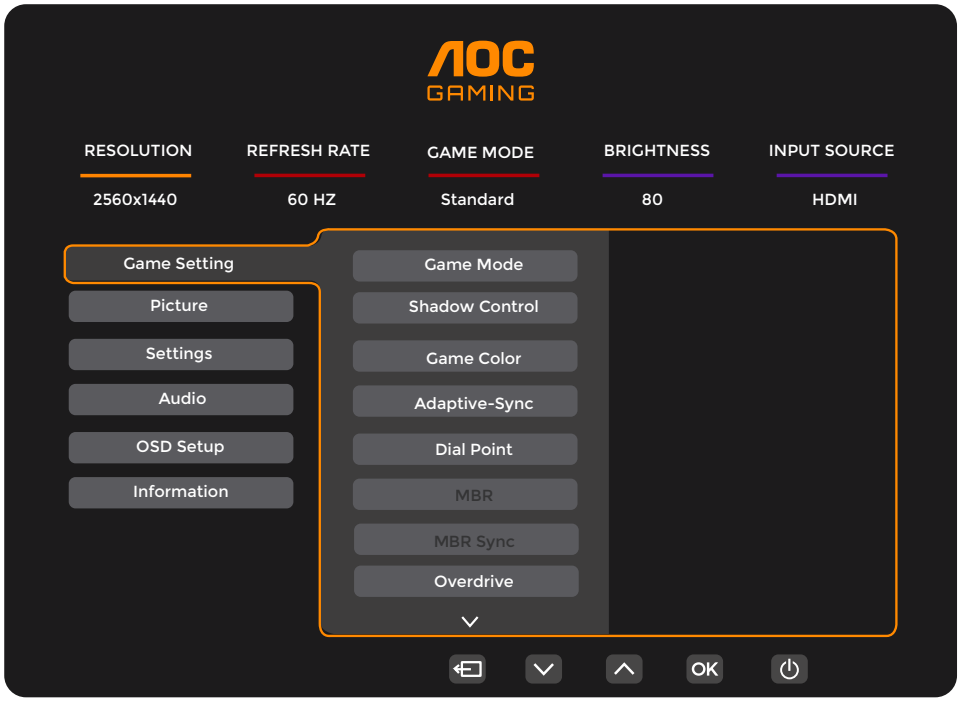
Användardefinierad genvägsmeny för tangenten "∨": Spelläge/Bildräknare.
Standardinställningen är Spelläge.
När OSD-menyn är stängd, tryck på tangenten "∨" för att öppna funktionen Spelläge, tryck sedan på tangenten "∨" eller "∧" för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.

Källa/Avsluta

När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbtangent för Källa.
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avslutningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för styrknapparna.



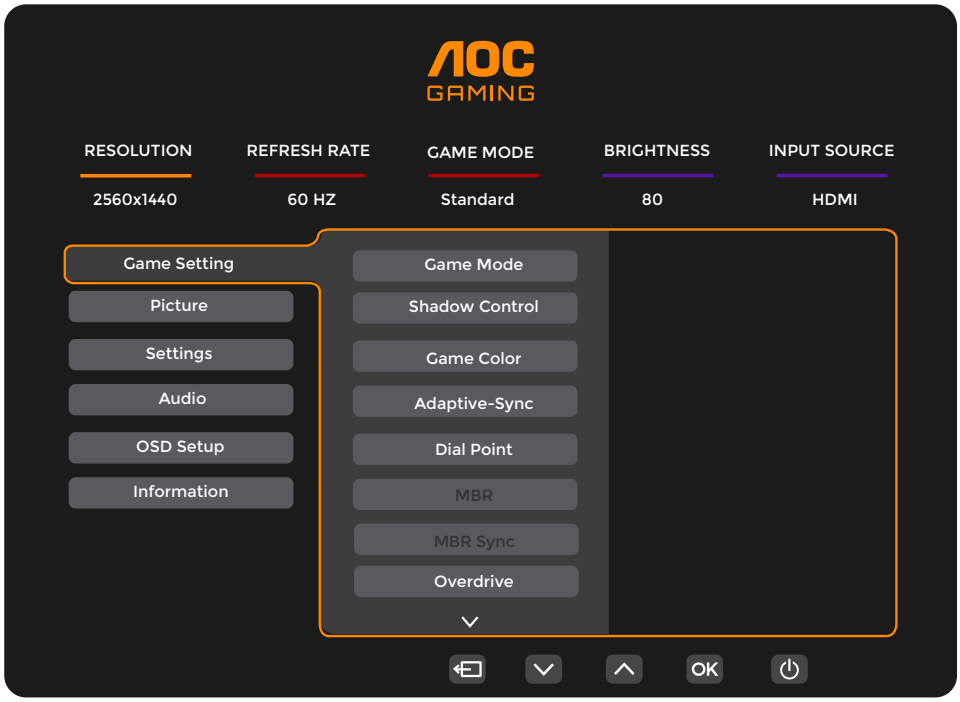
1). Tryck på **MENY-knappen** för att öppna OSD-fönstret.

2). Tryck på ∨ eller ∧ för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad trycker du på **MENY-knappen / OK** för att aktivera den. Tryck på ∨ eller ∧ för att navigera bland undermenyns funktioner. När önskad funktion i undermenyn är markerad trycker du på **MENY-knappen / OK** för att aktivera den.

3). Tryck på ∨ eller ∧ för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på **/** för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion upprepar du steg 2–3.

4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD-menyn trycker du på och håller ned MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och trycker sedan på strömbrytaren för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD-menyn trycker du på och håller ned MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och trycker sedan på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Spelinställningar



Spelläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för kompatibla webb- och mobilspel.
	FPS	Avsedd för FPS-spel (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån i mörka scener.
	RTS	Avsedd för RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	Avsedd för racingspel. Ger snabb svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens anpassade inställningar sparas som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens anpassade inställningar sparas som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens anpassade inställningar sparas som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontrollens standardvärde är 0. Användaren kan justera värdet från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt kan du justera värdet från 0 till 20 för att få en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för justering av mättnad för att ge en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse för Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan flimmer förekomma i vissa spelmiljöer.
Riktmedel	Av / På / Dynamisk	Funktionen “Dial Point” placerar en siktesindikator mitt på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS) med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. ANMÄRKNING: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥75 Hz.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Anmärkning: Funktionen MBR-synkronisering kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och insignalen har variabel frekvens, och bildfrekvensen är ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Justera svarstiden. ANMÄRKNING: 1. Om användaren ställer in OverDrive på “Fastest” kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av funktionen efter eget önskemål. 2. Funktionen “Extrem” är tillgänglig när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥75Hz 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen “Extrem” är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Övre höger / Nedre höger / Övre vänster / Nedre vänster	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av / På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

ANMÄRKNING:

1). När “HDR-läge” under “Bild” är aktiverat kan alternativen “Skuggkontroll” och “Spelfärg” inte justeras.

2). När “HDR” under “Bild” är inställt på “DisplayHDR” kan alternativen “Spelläge”, “Skuggkontroll”, “Spelfärg”, “MBR”, “MBR-synkronisering” och “Extrem” under “Overdrive” inte justeras.

När “HDR” under “Bild” är inställt på “HDR-bild”, “HDR-film” eller “HDR-spel” kan alternativen “Spelläge”, “Spelfärg”, “MBR”, “MBR-synkronisering” och “Extrem” under “Overdrive” inte justeras.

3). När “Färgrymd” under “Bild” är inställd på “sRGB” kan alternativen “Skuggkontroll”, “Spelfärg”, “MBR”, “MBR-synkronisering” och “Extrem” under “Overdrive” inte justeras.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Hämta varm färgtemperatur från EEPROM.
	Normal	Hämta normal färgtemperatur från EEPROM.
	Kall	Hämta kall färgtemperatur från EEPROM.
	Användare	Hämta färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen utifrån dina användningsbehov. ANMÄRKNING: När HDR detekteras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. ANMÄRKNING: När HDR inte identifieras visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minskar blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Full / Format	Välj bildformat för visning.

ANMÄRKNING:

1). När “HDR-läge” är aktiverat kan alternativen “Kontrast”, “Gamma”, “Ekojustering”, “Färgtemperatur”, “Färgrymd” och “LowBlue-läge” inte justeras.

2). När “HDR” är inställt på “DisplayHDR” kan alla alternativ under “Bild” utom “HDR” och “Skärpa” inte justeras. När “HDR” är inställt på “HDR-bild”, “HDR-film” eller “HDR-spel” kan alternativen “Gamma”, “Ekojustering”, “Färgtemperatur”, “DCR”, “Färgrymd” och “LowBlue-läge” inte justeras.

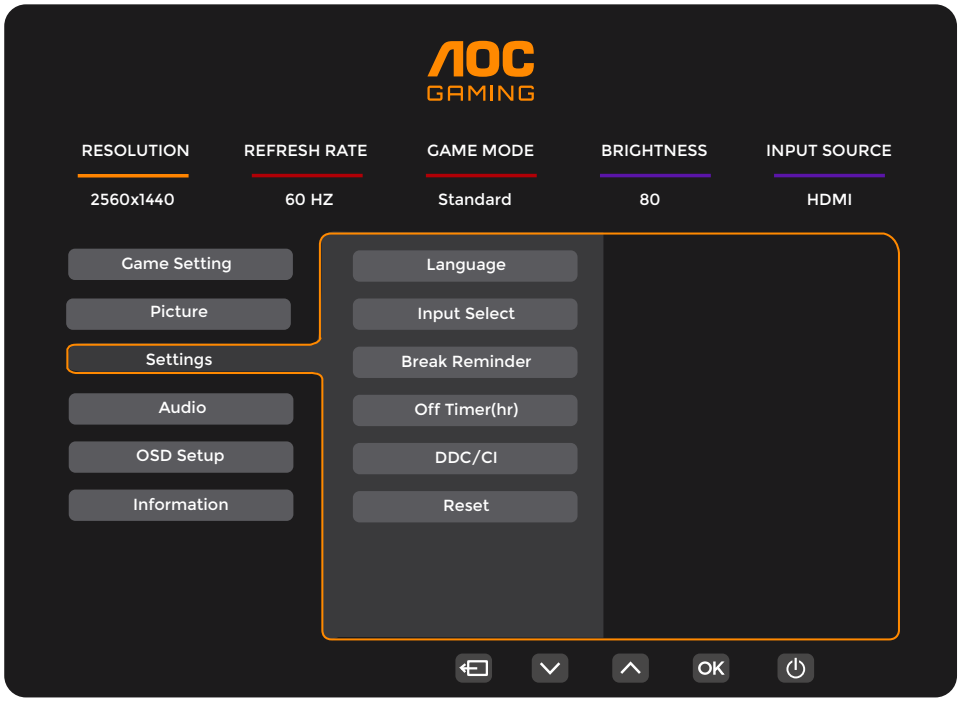
3). När “Färgrymd” är inställt på “sRGB” kan alternativen “Kontrast”, “Gamma”, “Ekojustering”, “Färgtemperatur”, “HDR-läge” och “LowBlue-läge” inte justeras.

4). När “Ekojustering” är inställd på “Läsning” kan “Kontrast”, “Färgtemperatur”, “DCR”, “Färgrymd” och “LowBlue-läge” inte justeras.

5). När “Spelläge” under “Spelinställningar” är inställt på annat än “Standard” kan “Ekojustering”, “HDR-läge” och “Färgrymd” inte justeras.

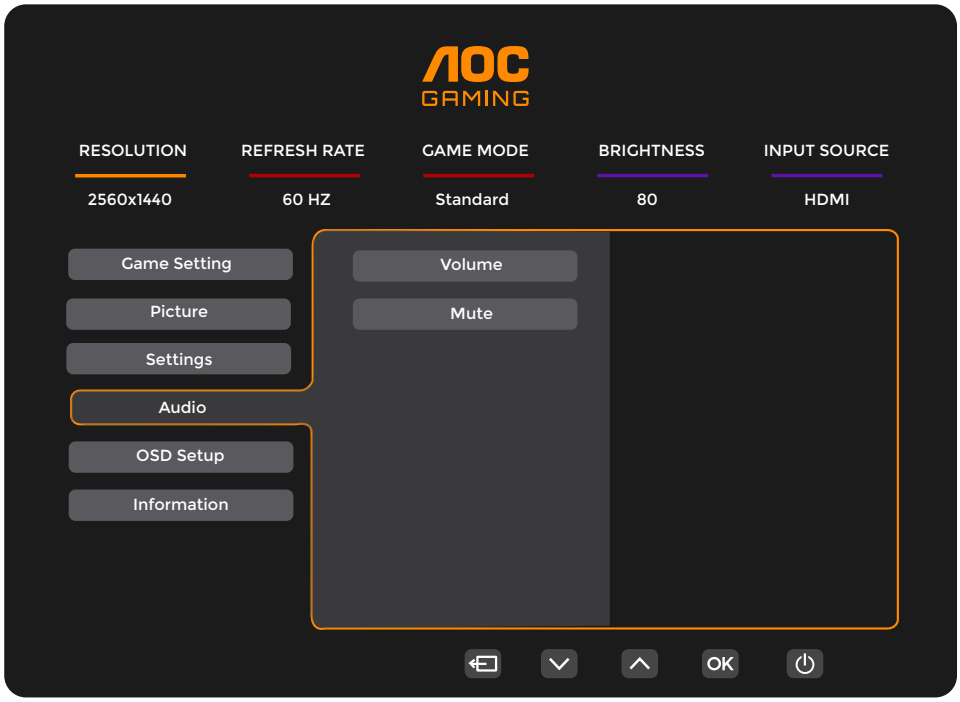
6). Om insignalens upplösning är den ursprungliga upplösningen är “Bildförhållande” inaktivt.

Inställningar



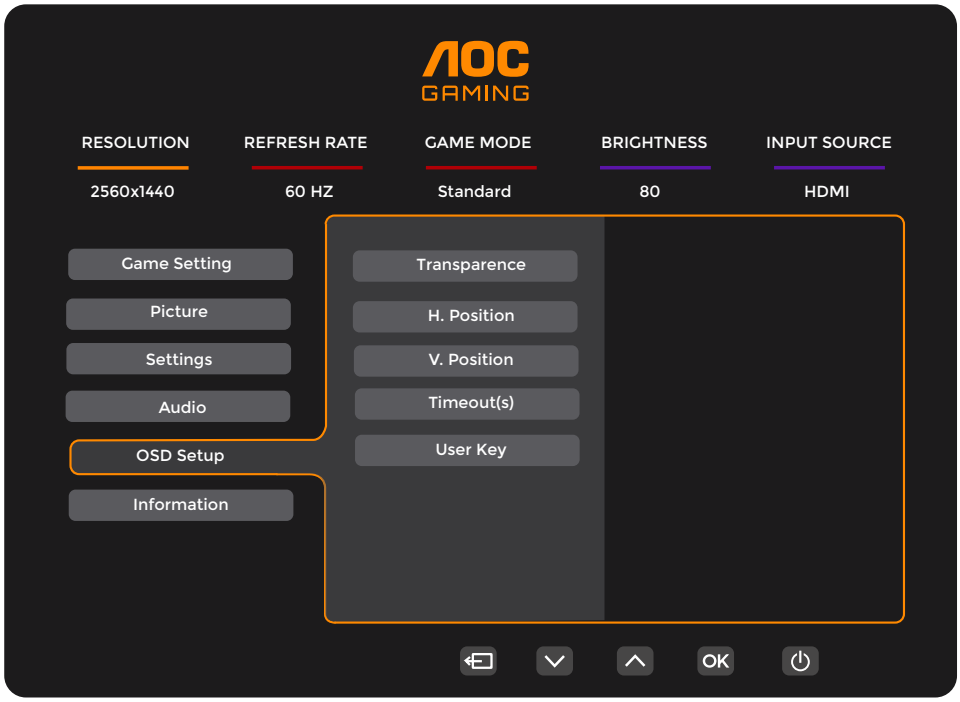
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI / DP	Välj signalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid (tim)	0–24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



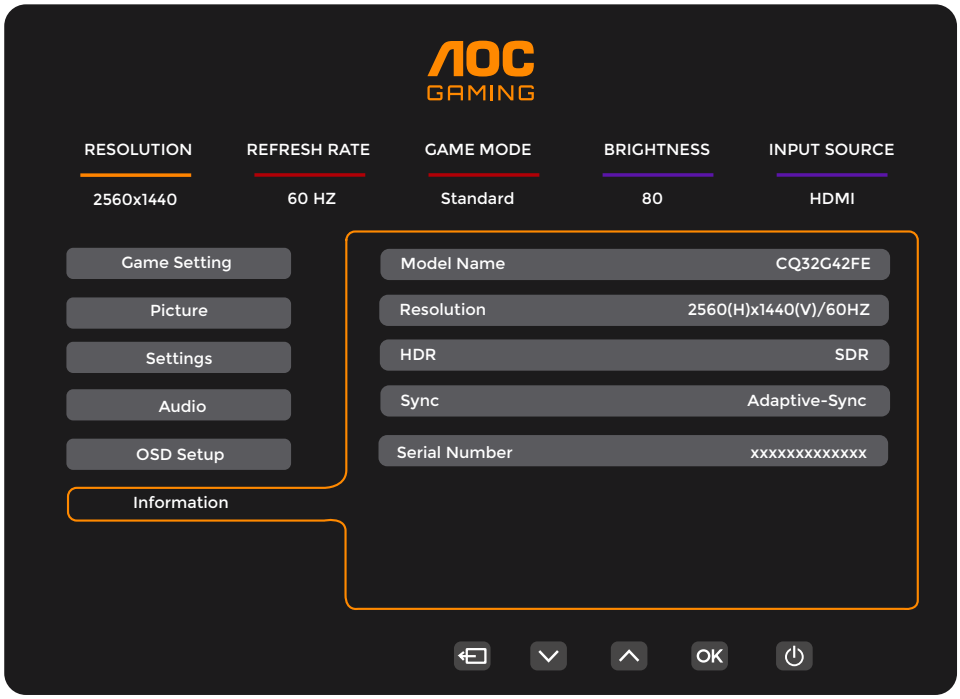
Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
Horisontell position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
Vertikal position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Tidsgräns (s)	5-120	Justera tidsgränsen för OSD.
Användartangent	Spelläge / Bildräknare	Användardefinierad “⋁” meny för kortkommandon.

Information



LED-indikator

Status	**LED-färg**
Fullt strömläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

Felsökning

Problem & fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att nätkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är nätkabeln korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätkabeln och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelanslutningen. * HDMI-/DisplayPort-ingång är inte tillgänglig på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i rätt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Ser du "Ingång stöds ej" på skärmen? Detta meddelande kan visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen klarar av. Justera den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen klarar av. • Kontrollera att AOC:s bildskärmsdrivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spökbilder eller skuggor	Justera reglagen för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenten (AUTO) för automatisk justering. Kontrollera att du inte använder en förlängningskabel eller kopplingsbox. Vi rekommenderar att bildskärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller uppvisar ett vågmönster	Placera elektriska enheter som kan orsaka störningar så långt från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som bildskärmen stöder vid den aktuella upplösningen.
Bildskärmen är låst i aktivt avstängt läge"	Datorns strömbrytare måste vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort måste vara ordentligt isatt i sin kortplats. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet medan du observerar CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska tändas eller släckas när CAPS LOCK-tangenten trycks ned.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att inget stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbtangenten (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenten (AUTO) för automatisk justering.
Regler & service	Se information om Regler & service i CD-handboken eller på www.aoc.com (för att hitta din inköpta modell i ditt land och för att hitta information om Regler & service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	CQ32G42FE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	80,0 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt svepområde	30–230 kHz (HDMI) 30–255 kHz (DisplayPort)	
	Horisontell svepstorlek (maximal)	697,334 mm	
	Vertikalt svepområde	48–144 Hz (HDMI) 48–170 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal svepstorlek (maximal)	392,256 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560X1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	32W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Standby-läge	≤0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	109,22 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/h
		Avstängt läge	<1,02 BTU/h
		Avstängt läge (nätströmbrytare)	0 BTU/h
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/DisplayPort/Hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Löstagbar	
	Inbyggda högtalare	2 W × 2	
Miljöspecifikationer	Temperatur	Drift	0 ˚C–40 ˚C
		Förvaring	-25 ˚C–55 ˚C
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)
		Förvaring	5 %–93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5 000 m (0 ft–16 404 ft)
		Förvaring	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)

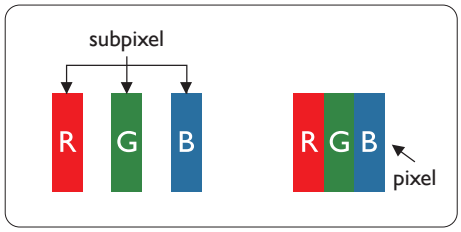
[1] Anmärkning: Överklockning uppnås när upplösningen är 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Om något visningsfel uppstår vid överklockning ska uppdateringsfrekvensen justeras till 144 Hz.

AOC:s policy för pixeldefekter på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de paneler som används i bildskärmarna kan dock ibland vara oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller ersätts under garantin. Detta meddelande beskriver de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för respektive typ. För att omfattas av garantiåtgärder i form av reparation eller ersättning måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

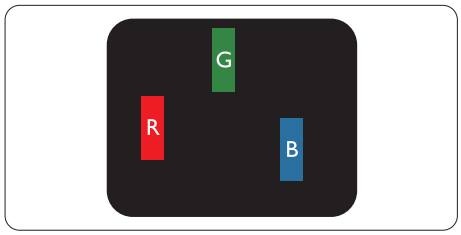
En pixel, eller bildelement, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel lyser framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är mörka framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

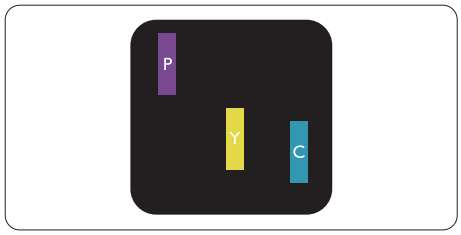
Pixel- och subpixeldefekter visar sig på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Defekter med lysande punkt

Defekter med lysande punkt visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid lyser eller är 'tända'. En lysande punkt är alltså en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Nedan följer typerna av defekter med lysande punkt.



En tänd röd, grön eller blå underpixel.

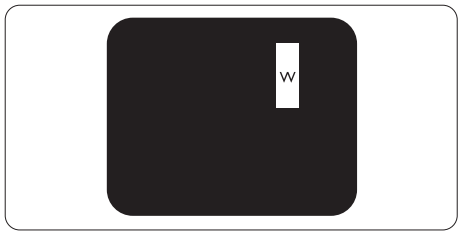


Två intilliggande tända underpixlar:

- Röd + Blå = Lila

- Röd + Grön = Gul

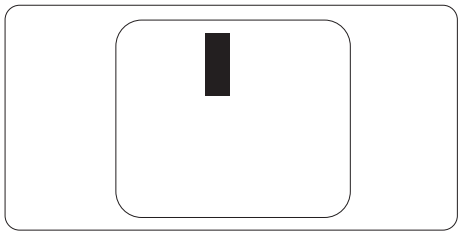
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



Tre intilliggande tända underpixlar (en vit pixel).
ANMÄRKNING
En röd eller blå lysande punkt måste vara mer än 50 % ljusare än närliggande punkter, medan en grön lysande punkt måste vara 30 % ljusare än närliggande punkter.

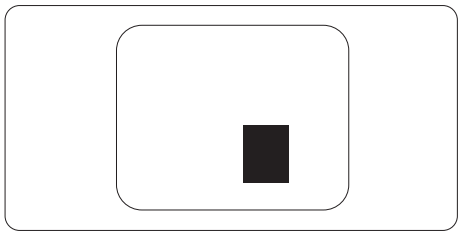
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter visar sig som pixlar eller underpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. En mörk punkt är alltså en underpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Följande är typerna av defekter med svarta punkter.



Avstånd mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och underpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer synliga, specificerar AOC även toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att omfattas av garanti vid reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden, måste en panel i en AOC-bildskärm uppvisa pixel- eller underpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

DEFEKTER MED LYSANDE PUNKTER	**ACCEPTABEL NIVÅ**
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två defekter med lysande punkter*	≥15mm
Totalt antal defekter med lysande punkter av alla typer	2
DEFEKTER MED MÖRKA PUNKTER	**ACCEPTABEL NIVÅ**
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤0
Avstånd mellan två defekter med mörka punkter*	≥15mm
Totalt antal defekter med mörka punkter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFETER	**ACCEPTABEL NIVÅ**
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

ANMÄRKNING

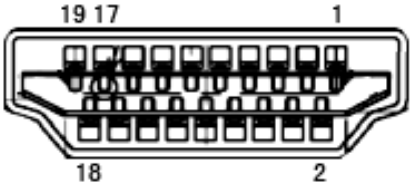
*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENS (kHz)	VERTIKAL FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Överklockning)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

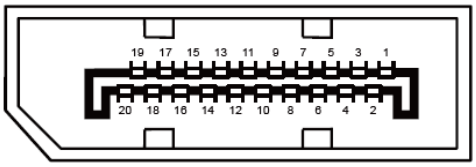
ANMÄRKNING: Enligt VESA-standarden kan en viss avvikelse (+/-1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvensen) mellan olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har produktens nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Se själva produkten för gällande värden.

Stifttilldelning



19-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-matning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-stöd enligt VESA DDC-STANDARD. Detta gör att bildskärmen kan identifiera sig för värdsystemet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, överföra ytterligare information om sina visningskapaciteter.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värddatorn kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE