AOC GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Bezpečnosť 1
Národné konvencie 1
Napájanie 2
Inštalácia 3
Čistenie 4
Iné 5
Inštalácia 6
Obsah balenia 6
Inštalácia stojana a základne 7
Nastavenie pozorovacieho uhla 8
Pripojenie Monitora 9
Nástenná montáž 10
Funkcia Adaptive-Sync 11
HDR 12
Nastavenie 13
Klávesové skratky 13
Nastavenie OSD 14
Nastavenia hry 15
Obraz 17
Nastavenia 19
Zvuk 20
Nastavenie OSD 21
Informácie 22
LED indikátor 23
Riešenie problémov 24
Špecifikácie 25
Všeobecné špecifikácie 25
Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely panelov monitorov 26
Prednastavené režimy zobrazenia 29
Priradenie pinov 30
Plug and Play 31

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko telesného zranenia a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu vyskytovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je špecifická prezentácia varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie


Monitor smie byť prevádzkovaný výlučne zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istý typom napájania vo vašej domácnosti, poraďte sa so svojím predajcom alebo miestnou energetickou spoločnosťou.


Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa ako bezpečnostný prvok hodí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojvodičovú zástrčku, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.


Počas búrky alebo ak sa zariadenie nebude dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Ochránite tak Monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.


Nepreťažujte sieťové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.


Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte Monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.


Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Pád Monitora môže spôsobiť zranenie osôb a závažné poškodenie výrobku. Používajte výhradne vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom či dodávaný spolu s týmto výrobkom. Pri inštalácii výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte len ním odporúčané montážne príslušenstvo. Presun zostavy výrobku a vozíka vykonávajte opatrne.

Do otvorov na skrini Monitora nikdy nevkladajte žiadne predmety. Hrozí poškodenie vnútorných obvodov, ktoré môže viesť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. Monitor nikdy nepolievajte tekutinami.

Prednú stranu výrobku neopierajte o podlahu.

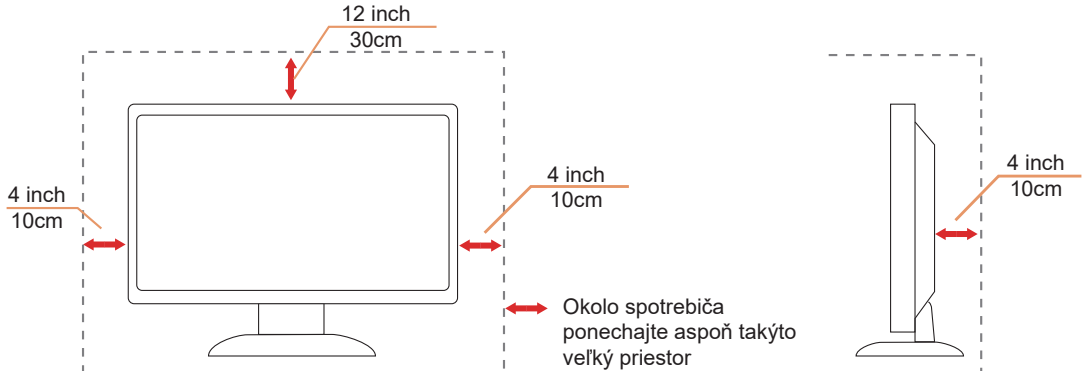
Pri montáži Monitora na stenu alebo policu použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a riaďte sa priloženými pokynmi.

Okolo Monitora ponechajte dostatočný voľný priestor podľa obrázka nižšie. Nedostatočná cirkulácia vzduchu môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie Monitora.

Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámu, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak je maximálny uhol sklonu smerom nadol -5 stupňov prekročený, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



Čistenie

⚠ Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

⚠ Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do vnútra prístroja.



⚠ Pred čistením výrobku odpojte Napájací kábel.

Iné

Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel zo zásuvky a kontaktujte Servisné stredisko.

Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.

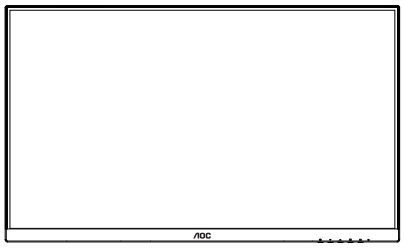
Počas prevádzky alebo prepravy monitor neudrite ani nenechajte spadnúť.

Napájacie káble musia mať bezpečnostné schválenie. Pre Nemecko to musí byť typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 alebo lepší.
Pre ostatné krajiny sa musia zodpovedajúcim spôsobom použiť vhodné typy.

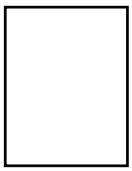
Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

Inštalácia

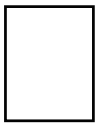
Obsah balenia



Monitor



Quick Start Guide



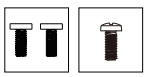
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



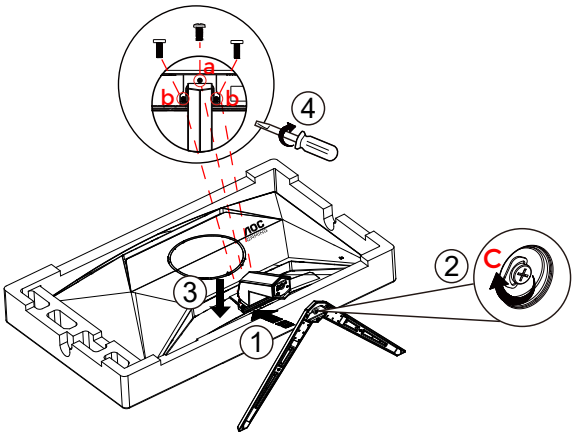
DisplayPort Cable

*Nie všetky signálové káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Informácie si prosím overte u miestneho predajcu alebo v pobočke spoločnosti AOC.

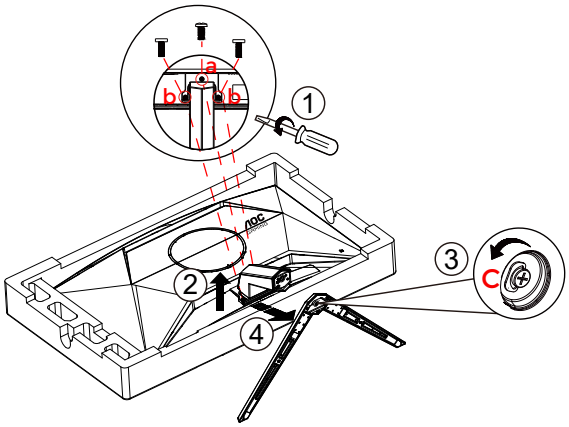
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo odstráňte podľa nižšie uvedených krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



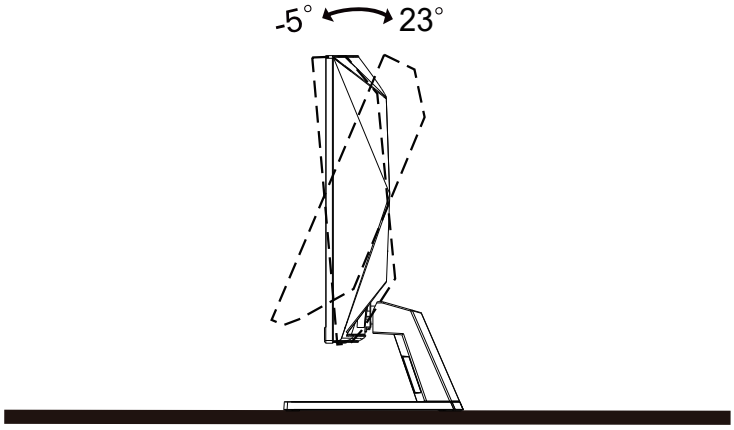
Špecifikácia skrutiek:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (efektívna dĺžka závitu 5,5 mm)	

POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre čo najlepší zážitok zo sledovania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne nastavil uhol Monitora podľa svojich preferencií.
Stojan držte tak, aby ste pri zmene uhla Monitor neprevrátili.
Monitor môžete nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

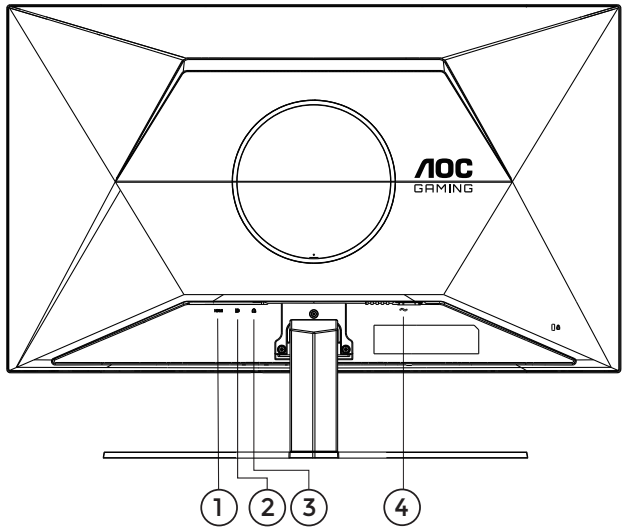
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotykom LCD obrazovky môže dôjsť k jej poškodeniu.

Upozornenie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je Odlupovanie panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5°.
- Pri nastavovaní uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopte výlučne rámček.

Pripojenie Monitora

Pripojenie káblov na zadnej strane Monitora a počítača:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slúchadlá
4. Napájanie

Pripojenie k PC

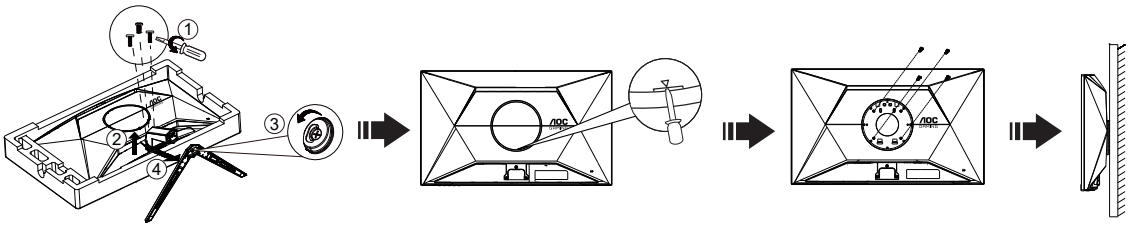
1. Pevne pripojte Napájací kábel k zadnej strane Monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel Monitora k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte Napájací kábel počítača a Monitora do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a Monitor.

Ak Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia pred pripojením vždy vypnite PC a LCD Monitor.

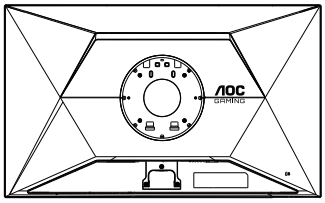
Nástenná montáž

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného držiaka

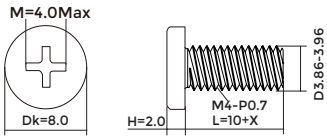


Tento Monitor možno pripevniť na nástenný držiak zakúpený samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

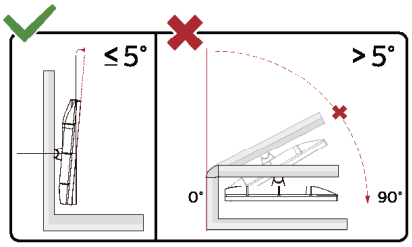
1. Odstráňte podstavec.
2. Vložte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Pri zostavovaní nástenného držiaka postupujte podľa pokynov výrobcu.
4. Umiestnite nástenný držiak na zadnú stranu Monitora. Zarovnajte otvory držiaka s otvormi na zadnej strane Monitora.
5. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
6. Znovu pripojte káble. Pokyny na pripevnenie voliteľného nástenného ramena na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s týmto príslušenstvom.



Špecifikácia skrutiek nástenného držiaka: M4*(10+X) mm (X = hrúbka konzoly nástenného držiaka)



Poznámka: Montážne otvory VESA nie sú dostupné pre všetky modely; informácie si overte u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je Odlupovanie panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5°.
2. Pri nastavovaní uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopte výlučne rámček.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, možno ho tiež skontrolovať na stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem modelov R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

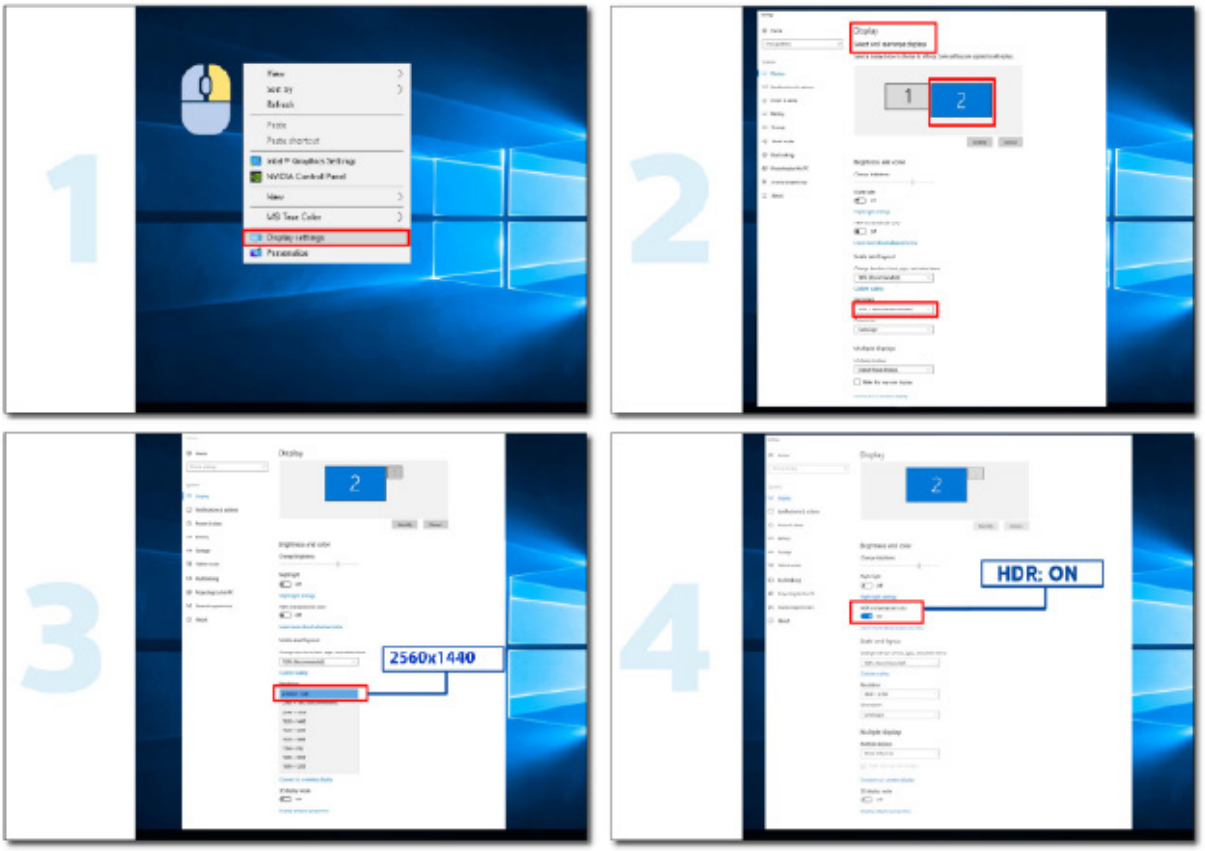
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.
Ak sú prehrávač a obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilite svojho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak funkciu automatickej aktivácie nepotrebujete, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

Poznámka:

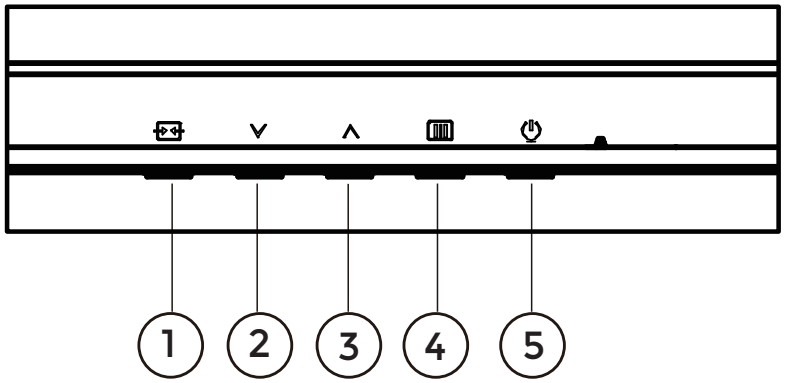
1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je vo verziách systému WIN10 starších ako V1703 potrebné žiadne špeciálne nastavenie.
2. Vo verzii systému WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50Hz/60Hz sa odporúča len pre prehrávače Blu-ray, konzoly Xbox a PlayStation.

a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560x1440 a funkcia HDR je predvolene zapnutá.
b. Po spustení aplikácie možno najlepší efekt HDR dosiahnuť zmenou rozlíšenia na 2560x1440 (ak je k dispozícii).



Nastavenie

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľský kláves (Herný režim)
3	Stredový ovládač
4	Ponuka/Potvrdiť
5	Napájanie

Ponuka/Potvrdiť

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Stredový ovládač

Ak nie je zobrazené OSD, stlačením tlačidla Stredový ovládač zobrazíte alebo skryjete Stredový ovládač.

Používate ský kláves (Herný režim)

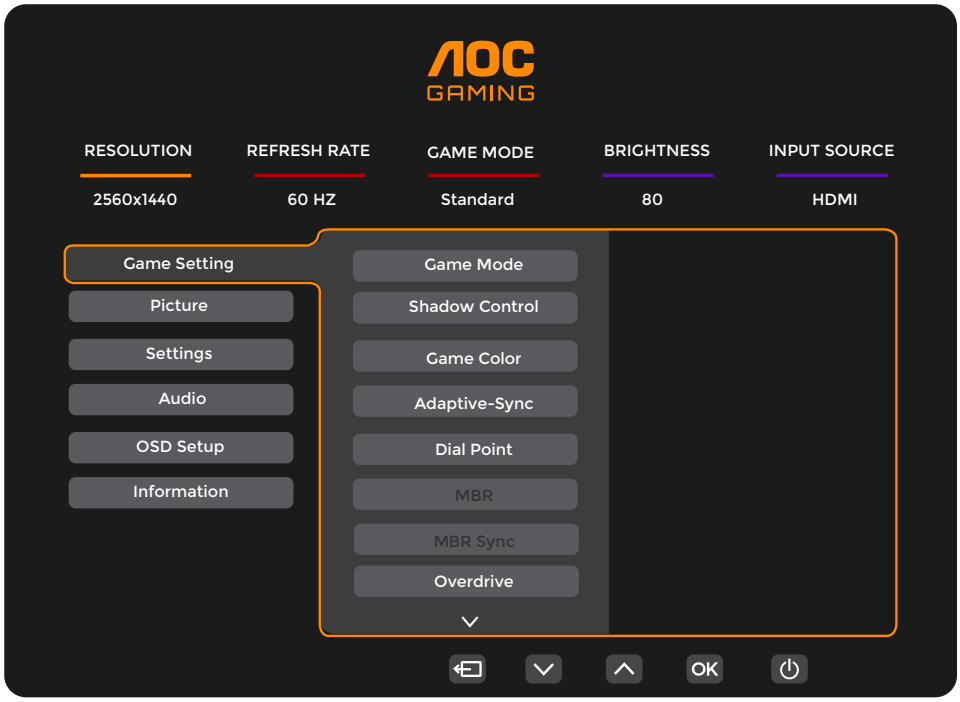
Používateľom nastavená ponuka skratiek klávesa „⋁“: Herný režim/Počítadlo snímok.
Predvoleným nastavením je Herný režim.
Keď je OSD zatvorené, stlačením klávesa „⋁“ otvoríte funkciu Herného režimu a následným stlačením klávesa „⋁“ alebo „⋀“ vyberte Herný režim (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa typu hry.

Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu klávesovej skratky Zdroj.
Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na ukončenie ponuky OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.



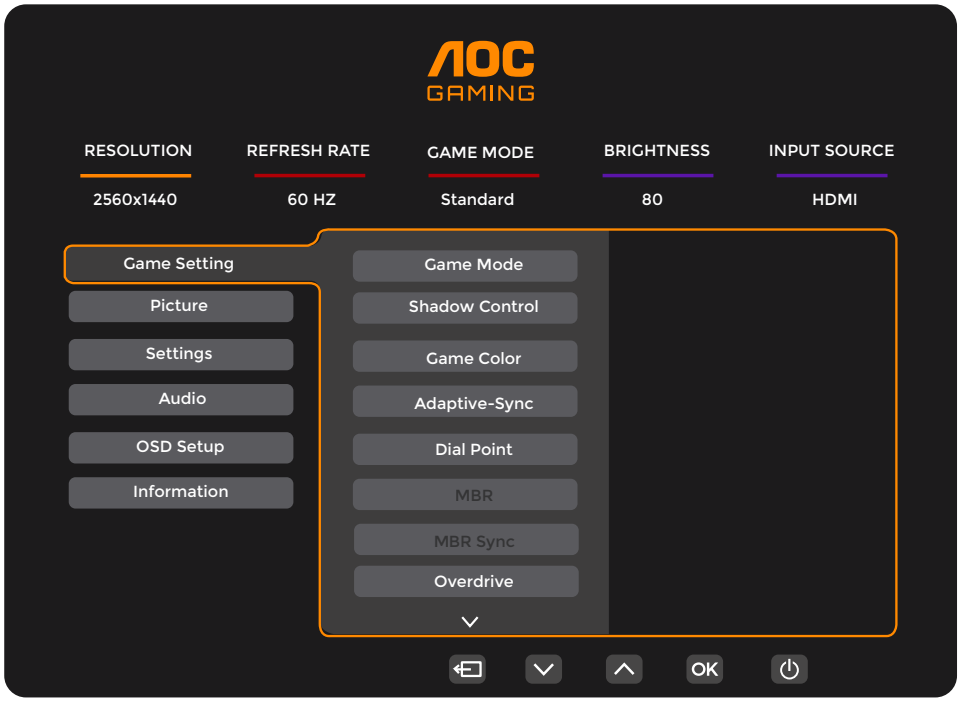
1). Stlačte **Tlačidlo MENU** na aktiváciu okna OSD.

2). Stlačte alebo na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu. Stlačte alebo na navigáciu medzi funkciami podponuky. Keď je požadovaná funkcia podponuky zvýraznená, stlačte **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu.

3). Stlačte alebo na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte **/** na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 až 3.

4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Nastavenia hry



Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách.
	FPS	Na hranie hier FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Na hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejšiu dobu odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; koncový používateľ ju môže nastaviť v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší Obraz. Ak je Obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, nastavte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre jasný Obraz.
Farba hry	0 ~ 20	Farba hry poskytuje rozsah 0 – 20 na nastavenie sýtosti pre lepší Obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Upozornenie k funkcii Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie.
Stredový ovládač	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestni zameriavací bod do stredu obrazovky, čím pomáha hráčom pri hraní strieľačiek z pohľadu prvej osoby (FPS) s presným a precíznym mierením.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) ponúka rozsah 0 – 20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR možno nastavovať len vtedy, ak je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie Synchronizácie MBR (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu Synchronizácia MBR možno nastaviť, keď je zapnutá funkcia Adaptive-Sync a vstupný signál má premenlivú frekvenciu, a snímková frekvencia je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normálne	Nastavenie doby odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšia“, zobrazovaný obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je k dispozícii, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je zapnutá funkcia „Extrémny“.
	Rýchla	
	Rýchlejšia	
	Najrýchlejšia	
	Extrémny	
Počítadlo snímok	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobrazenie vertikálnej frekvencie vo vybranom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie pretaktovania.

Poznámka:

1). Ak je v ponuke „Obraz“ povolený „Režim HDR“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.

2). Ak je hodnota „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavená na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „Synchronizácia MBR“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Ak je hodnota „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavená na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Herný režim“, „Farba hry“, „MBR“, „Synchronizácia MBR“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.

3). Ak je hodnota „Farebný priestor“ v ponuke „Obraz“ nastavená na „sRGB“, položky „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „Synchronizácia MBR“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Ostrosť	0-100	Nastaviť ostrosť.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Nastaviť gamu.
Eko nastavenie	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb	Teplá	Načítať teplú teplotu farieb z pamäte EEPROM.
	Normálna	Načítať normálnu teplotu farieb z pamäte EEPROM.
	Studená	Načítať studenú teplotu farieb z pamäte EEPROM.
	Používateľská	Obnoviť teplotu farieb z pamäte EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.

HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Pri detekcii signálu HDR sa zobrazí možnosť nastavenia HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farby a kontrast obrazu na simuláciu zobrazenia efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detegovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na úpravu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Vypnúť dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Zapnúť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Znižuje vlnovú dĺžku modrého svetla ovládaním teploty farieb.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer strán obrazu	Celý / Pomer strán	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

1). Ak je povolený „Režim HDR“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gama“, „Eko nastavenie“, „Teplota farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.

2). Ak je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v ponuke „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“. Ak je „HDR“ nastavené na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, nie je možné upravovať položky „Gama“, „Eko nastavenie“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.

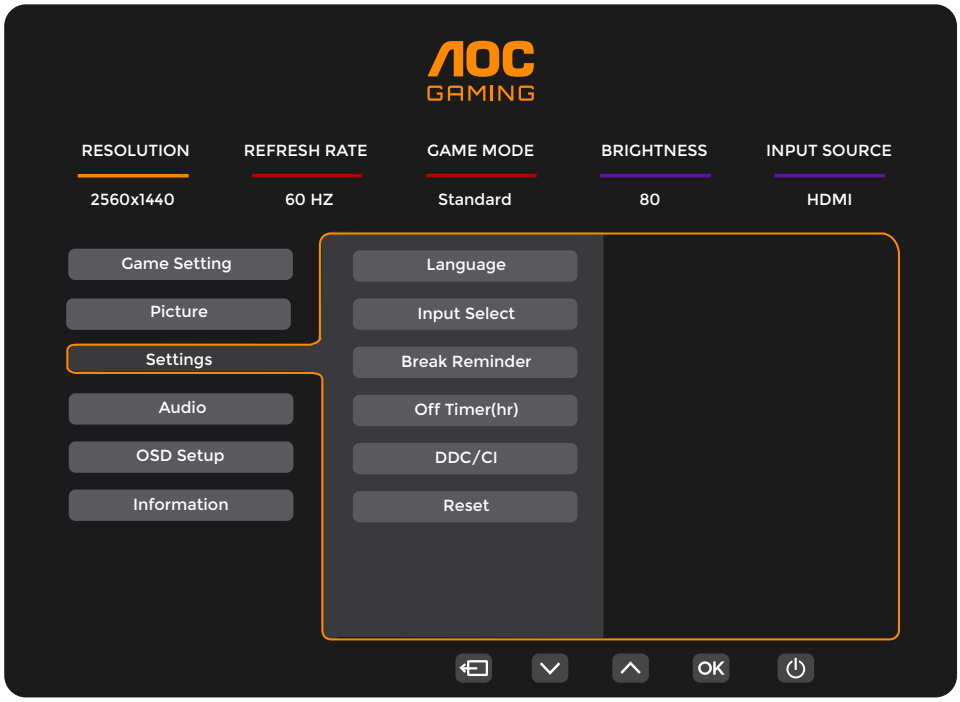
3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gama“, „Eko nastavenie“, „Teplota farieb“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“.

4). Ak je „Eko nastavenie“ nastavené na „Čítanie“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.

5). Ak je „Herný režim“ v ponuke „Nastavenia hry“ nastavený na iný ako „Štandardný“ režim, nie je možné upravovať položky „Eko nastavenie“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“.

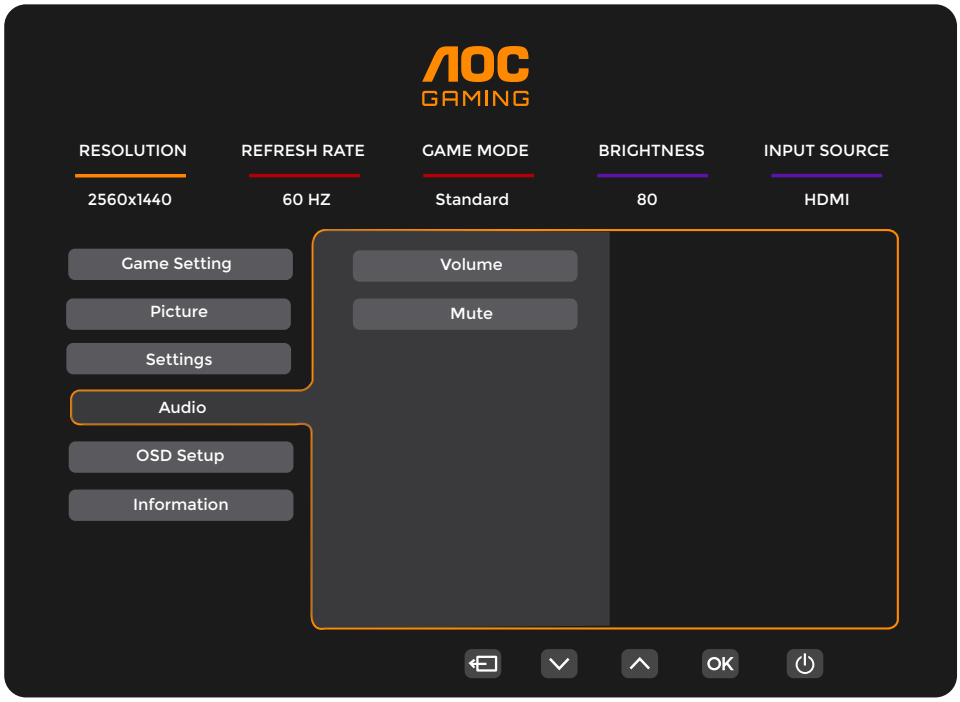
6). Ak je rozlíšenie vstupného signálu rovnaké ako natívne rozlíšenie, položka „Pomer obrazu“ je nedostupná.

Nastavenia



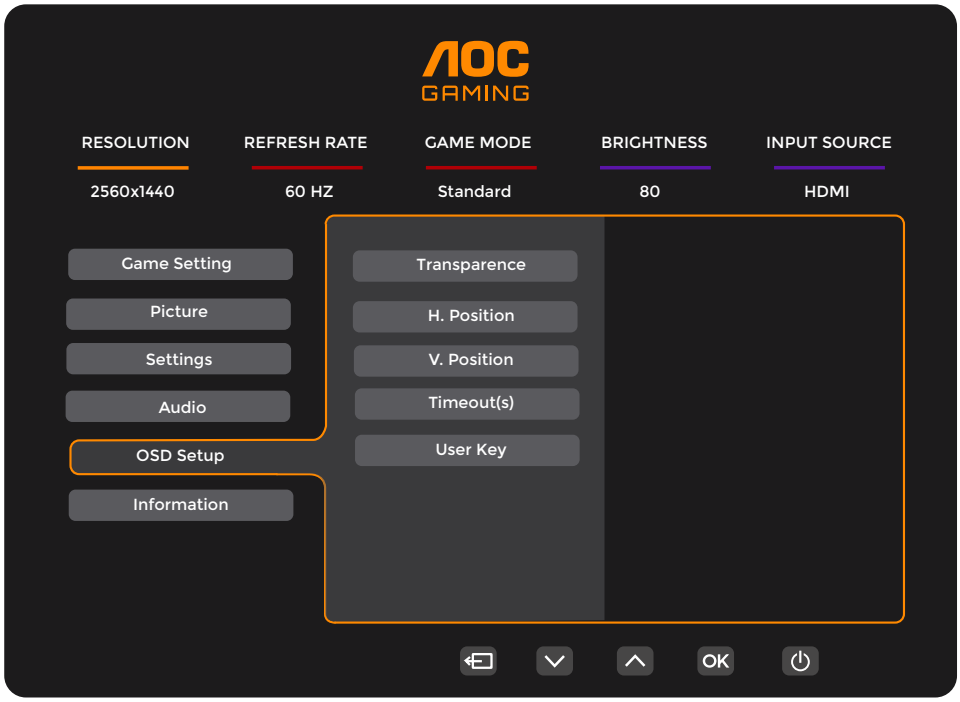
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Upozornenie na prestávku	Vypnuté / Zapnuté	Upozornenie na prestávku pri nepretržitej práci dlhšej ako 1 hodina.
Časovač vypnutia (h)	0 – 24 h	Nastavte čas vypnutia napájania.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť predvolené nastavenia ponuky.

Zvuk



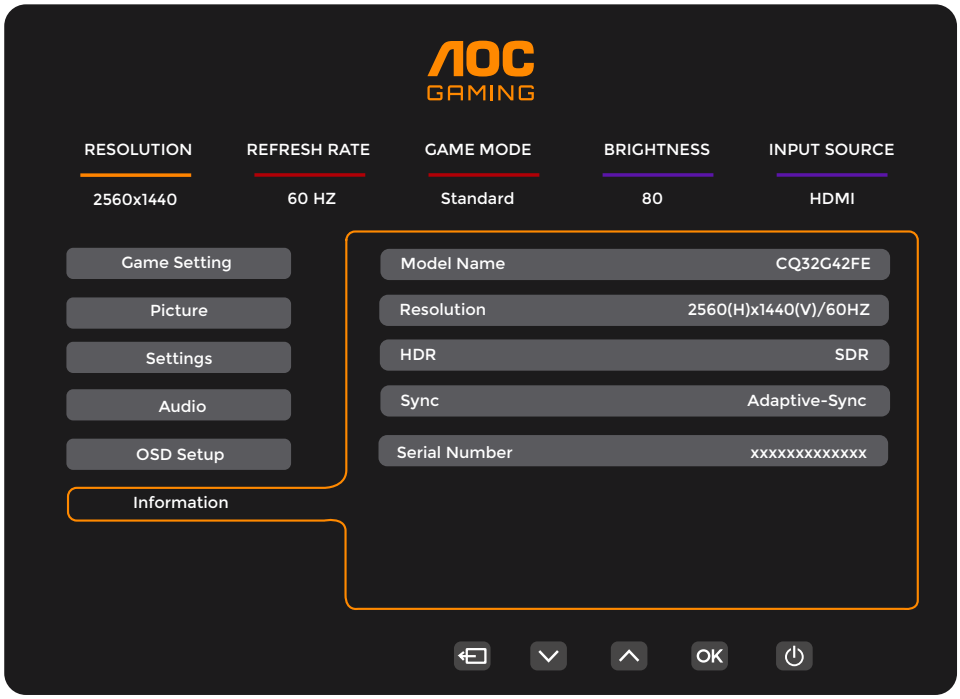
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Upraviť priehľadnosť OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Upraviť vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0-100	Upraviť zvislú polohu OSD.
Časový limit (s)	5-120	Upraviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Počítadlo snímok	Ponuka klávesových skratiek „⋁“ nastavených používateľom.

Informácie


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

LED indikátor

Stav	**Farba LED**
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED napájania nesvieti	Uistite sa, že Tlačidlo napájania je zapnuté a Napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke aj k Monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	• Je Napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie Napájacieho kábla a napájania. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný pri každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (núdzový režim pre systémy Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa môže zobraziť, ak signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchmi a tieňovaním	Nastavte ovládacie prvky Kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínaciu skrinku. Odporúčame pripojiť Monitor priamo k výstupnému konektoru Grafická karta na zadnej strane.
Obraz poskakuje, bliká alebo sa v ňom zobrazuje vlnkový vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, umiestnite čo najďalej od Monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš Monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor uviazol v aktívnom režime vypnutia„	Hlavný spínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasadená vo svojom slote. Uistite sa, že obrazový kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte obrazový kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. Po stlačení klávesu CAPS LOCK by sa LED indikátor mal zapnúť alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (červená, zelená alebo modrá)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že obrazový kábel Monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz nie je správne vycentrovaný alebo nemá správnu veľkosť	Upravte hodnoty H-Position a V-Position alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela sa nezobrazuje správne)	Upravte nastavenie RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na úpravu parametrov CLOCK a FOCUS použite režim vypínania systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete v príručke na disku CD alebo na webovej lokalite www.aoc.com (vyhľadajte svoj model pre danú krajinu a prejdite do sekcie Podpora, kde nájdete informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	CQ32G42FE	
	Riadiaci systém	Farebný TFT LCD displej	
	Veľkosť viditeľnej plochy	Uhlopriečka 80,0 cm	
	Rozostup pixelov	0,2724 mm (H) x 0,2724 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farby zobrazenia	16,7 mil. farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho snímania	30k – 230 kHz (HDMI) 30k ~ 255 kHz (DisplayPort)	
	Veľkosť horizontálneho snímania (maximálna)	697,334 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximálna)	392,256 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560X1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2 560 × 1 440 @ 144 Hz (HDMI) 2 560 × 1 440 @ 170 Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napájanie	100 – 240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	32 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Pohotovostný režim	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Bežná prevádzka	109,22 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (sieťový spínač)	0 BTU/hr
Fyzické parametre	Typ konektora	HDMI / DisplayPort / výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
	Vstavané reproduktory	2 W × 2	
Environmentálne podmienky	Teplota	Pri prevádzke	0 ˚C až 40 ˚C
		Mimo prevádzky	-25 ˚C až 55 ˚C
	Vlhkosť	Pri prevádzke	10 % až 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Pri prevádzke	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)

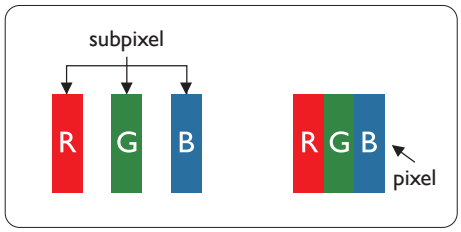
[1] Poznámka: Pretaktovanie sa dosiahne, keď je rozlíšenie nastavené na 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 144 Hz.

Zásady spolo nosti AOC pre chybné pixely panelov monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží dodávať výrobky najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch Monitora používaných v monitoroch sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, ale spoločnosť AOC zaručuje, že každý Monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet chýb pixelov na paneli Monitora musí presiahnuť tieto prijateľné úrovne. Napríklad maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť chybných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú nápadnejšie než iné. Tieto zásady platia celosvetovo.



Pixely a subpixely

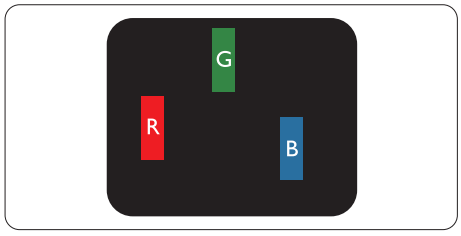
Pixel, teda obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára Obraz. Keď sú rozsvietené všetky subpixely daného pixelu, tieto tri farebné subpixely spolu tvoria jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu tvoria jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

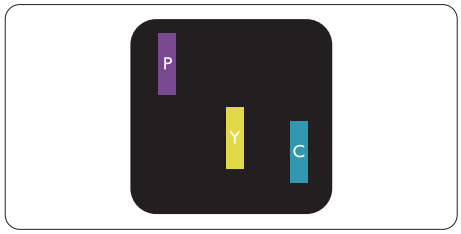
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov chýb subpixelov.

Chyby typu Jasný bod

Chyby typu Jasný bod sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že Jasný bod je subpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke, keď Monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledujúce typy chýb typu Jasný bod.



Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.

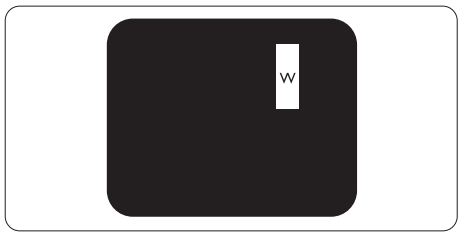


Dva susedné svietiace subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová

- Červená + Zelená = Žltá

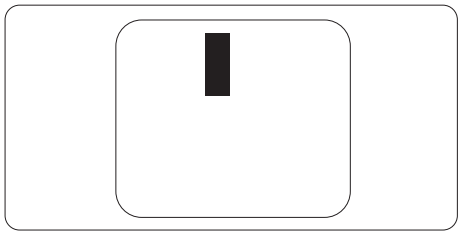
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).
Poznámka
Červený alebo modrý Jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený Jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

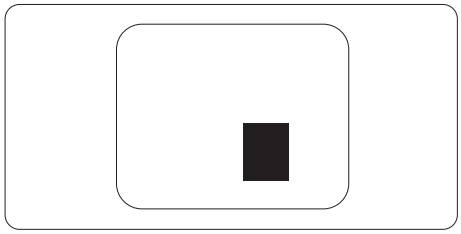
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje svetlý vzor. Ide o nasledujúce typy defektov čiernych bodov.



Vzájomná blízkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby bol Monitor v rámci záručnej doby oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov, musí mať panel Monitora v monitore značky AOC defekty pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené vo webovej príručke.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	**PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ**
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi jasných bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov jasných bodov všetkých typov	2
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	**PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ**
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

CELKOVÝ PO ET DEFEKTOV BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet porúch jasných alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

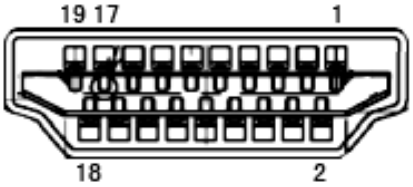
*: 1 alebo 2 susedné poruchy subpixelov = 1 porucha bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLÍŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Pretaktovanie)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

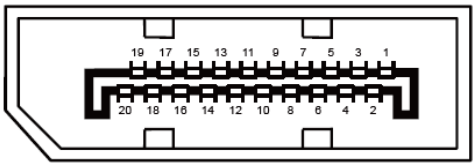
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznymi operačnými systémami a grafickými kartami vzniknúť určitá odchýlka (+/-1 Hz). Na zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa údajmi na skutočnom produkte.

Priradenie pinov



19-pinový signálový kábel farebného displeja

íslo pinu	**Názov signálu**	**íslo pinu**	**Názov signálu**	**íslo pinu**	**Názov signálu**
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Tienenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálny kábel farebného displeja

íslo pinu	**Názov signálu**	**íslo pinu**	**Názov signálu**
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátiť DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého rozhrania DDC poskytovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžiadať informácie EDID.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE