AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Безопасность 1
Национальные стандарты 1
Электропитание 2
Установка 3
Чистка 4
Разное 5
Настройка 6
Комплект поставки 6
Установка стойки и основания 7
Регулировка угла обзора 8
Подключение Монитора 9
Настенный монтаж 10
Функция Adaptive-Sync 11
HDR 12
Регулировка 13
Горячие клавиши 13
Настройки экранного меню 14
Настройки игры 15
Изображение 17
Настройки 19
Звук 20
Настройки OSD 21
Информация 22
Светодиодный индикатор 23
Устранение неполадок 24
Технические характеристики 26
Общие технические характеристики 26
Политика компании AOC в отношении дефектных пикселей на панелях Мониторов 27
Предустановленные режимы отображения 30
Назначение контактов 31
Plug and Play 32

Безопасность

Национальные стандарты

В следующих подразделах описаны национальные стандарты, принятые в настоящем документе.

Примечания, предостережения и предупреждения

В настоящем руководстве текстовые блоки могут сопровождаться пиктограммой и выделяться жирным шрифтом или курсивом. Такие блоки являются примечаниями, предостережениями и предупреждениями и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию компьютерной системы.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на риск повреждения оборудования или потери данных и содержит инструкции по предотвращению данной проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на риск получения травм и содержит инструкции по предотвращению данной опасности.
Некоторые предупреждения могут быть представлены в иных форматах и без сопровождающей пиктограммы. В подобных случаях формат представления предупреждения регламентируется уполномоченными органами.

Электропитание

 Монитор разрешается подключать только к источнику питания того типа, который указан на маркировочной табличке. При отсутствии достоверной информации о параметрах электросети в помещении проконсультируйтесь с поставщиком оборудования или местной энергоснабжающей организацией.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой, имеющей третий (заземляющий) контакт. В целях безопасности данная вилка предназначена для подключения только к заземлённой электрической розетке. Если имеющаяся розетка не подходит для трёхконтактной вилки, обратитесь к квалифицированному электрику для установки надлежащей розетки либо используйте переходник для безопасного заземления устройства. Запрещается нарушать назначение заземлённой вилки как средства защиты.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы, а также если оно не будет использоваться в течение длительного времени. Это защитит Монитор от повреждений вследствие скачков напряжения.

 Не допускайте перегрузки сетевых фильтров и удлинительных шнуров. Перегрузка может стать причиной пожара или поражения электрическим током.

 Для обеспечения надёжной эксплуатации используйте Монитор только совместно с компьютерами, имеющими сертификат UL и оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой: 100–240 В перем. тока, мин. 5 А.

 Электрическая розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и оставаться легкодоступной.

Установка

Не размещайте Монитор на неустойчивой тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение Монитор может привести к травмированию людей и серьезному повреждению изделия. Используйте только те тележки, подставки, штативы, кронштейны или столы, которые рекомендованы производителем либо поставляются в комплекте с данным изделием. При установке изделия соблюдайте инструкции производителя и применяйте только рекомендованные им монтажные приспособления. Перемещение изделия, установленного на тележку, должно осуществляться с особой осторожностью.

Запрещается вставлять какие-либо предметы в вентиляционные или иные отверстия на корпусе Монитор. Это может вызвать повреждение внутренних компонентов, возгорание или поражение электрическим током. Не допускайте попадания жидкостей на Монитор.

Запрещается устанавливать изделие лицевой панелью вниз на поверхность пола.

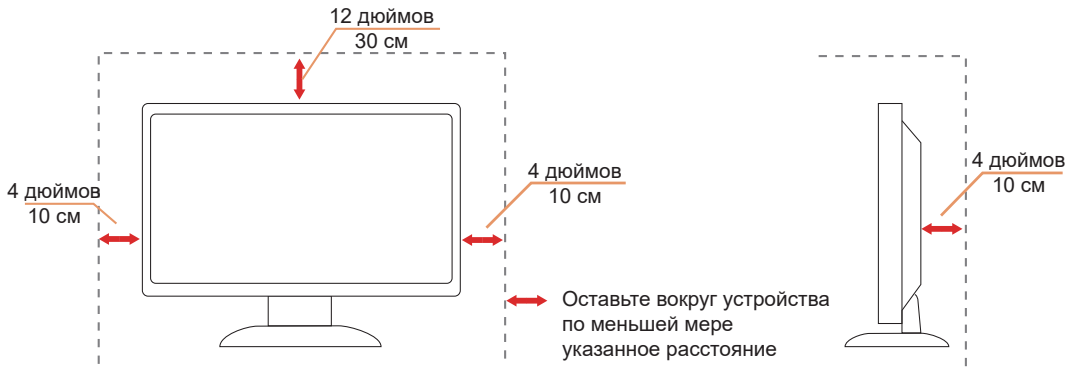
При креплении Монитор к стене или установке на полку используйте только одобренный производителем монтажный комплект и строго следуйте прилагаемой к нему инструкции.

Обеспечьте достаточное свободное пространство вокруг Монитор в соответствии со схемой ниже. Несоблюдение данного требования нарушает нормальную циркуляцию воздуха, что может привести к перегреву, возгоранию или выходу Монитор из строя.

Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от Рамка, убедитесь, что Монитор не наклонен вниз более чем на -5 градусов. При превышении максимального угла наклона вниз -5 градусов повреждения Монитор не подлежат гарантийному обслуживанию.

Ниже указаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг Монитор при установке на стену или на подставку:

Установка с подставкой



Чистка

⚠ Регулярно протирайте корпус мягкой тканью, слегка смоченной водой.

⚠ Для чистки используйте мягкую хлопчатобумажную ткань или салфетку из микрофибры. Ткань должна быть влажной и хорошо отжатой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



⚠ Перед чисткой устройства обязательно отсоедините Кабель питания.

Разное

При появлении постороннего запаха, шума или дыма НЕМЕДЛЕННО отключите вилку питания и обратитесь в Сервисный центр.

Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или шторой.

Не подвергайте ЖК-монитор сильным вибрациям или ударам во время эксплуатации.

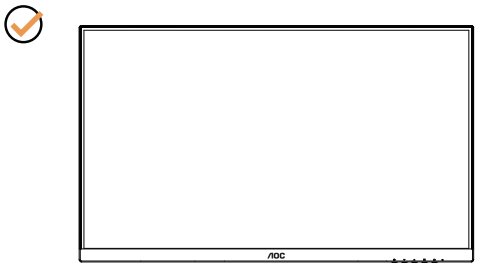
Не наносите удары по монитору и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.

Кабели питания должны иметь подтверждение безопасности. Для Германии кабель должен быть типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм^2 или лучше.
Для других стран необходимо использовать соответствующие типы кабелей.

Чрезмерное звуковое давление наушников может вызвать потерю слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение наушников и, как следствие, уровень звукового давления.

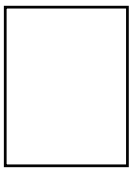
Настройка

Комплект поставки



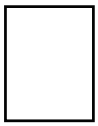
Monitor

*



Quick Start Guide

*



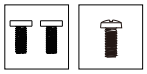
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



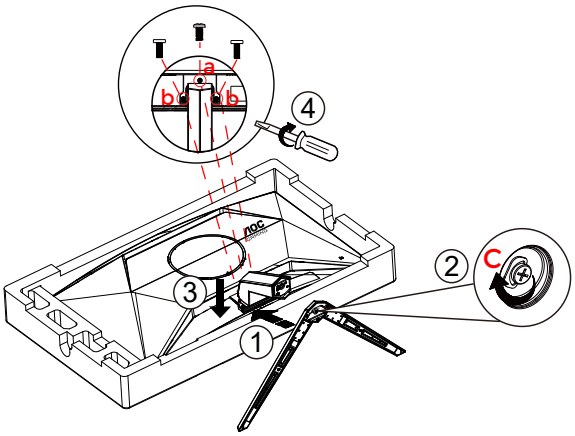
DisplayPort Cable

*Не все сигнальные кабели поставляются во все страны и регионы. Для получения подтверждения обратитесь к местному дилеру или в филиал компании AOC.

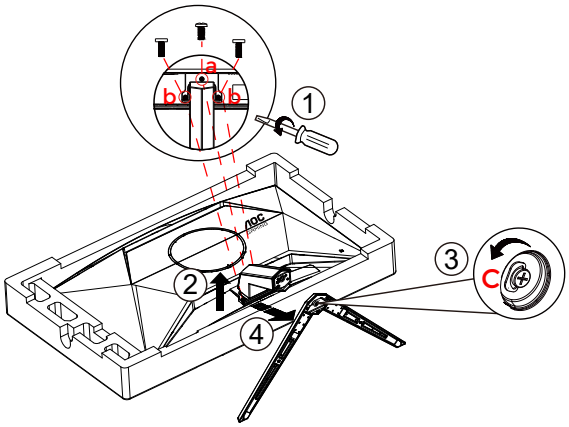
Установка стойки и основания

Установку или снятие основания выполняйте согласно приведенным ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:



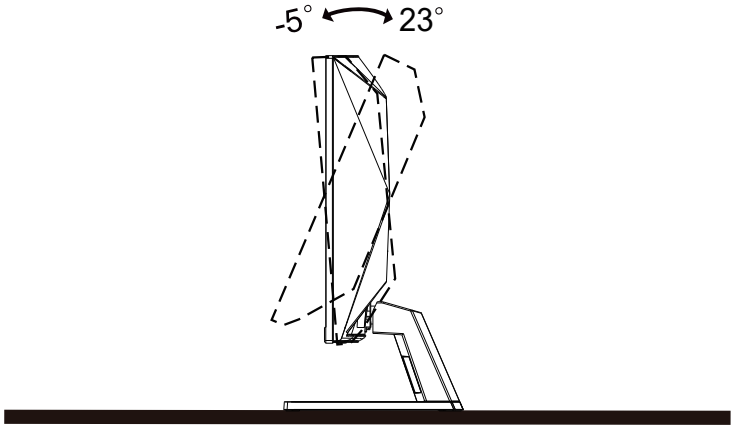
Характеристики крепежных винтов:

a	M3x12 мм	
b	M4x8 мм	
C	M6x23 мм (эффективная длина резьбы 5,5 мм)	

ПРИМЕЧАНИЕ. Конструкция Монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения наилучших условий просмотра рекомендуется занять положение, при котором на экране полностью видно ваше лицо, после чего отрегулировать угол наклона Монитора согласно личным предпочтениям.
При изменении угла наклона Монитора придерживайте подставку, чтобы предотвратить его опрокидывание.
Регулировку положения Монитора можно выполнить следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ.

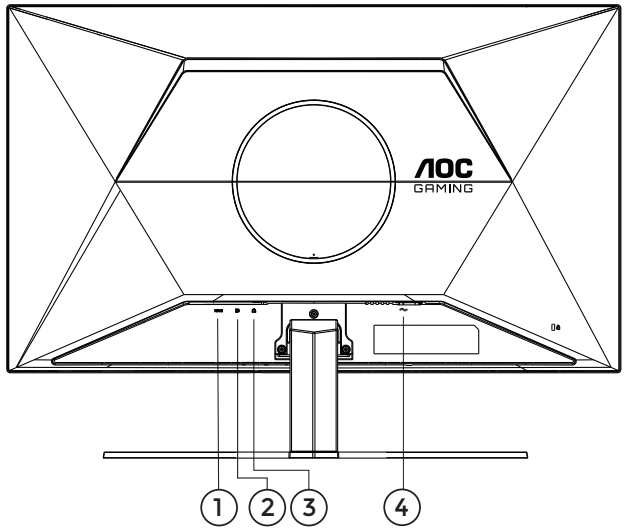
Не касайтесь ЖК-экрана при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к его повреждению.

ВНИМАНИЕ

- Во избежание возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, не допускайте наклона Монитора вниз более чем на -5 градусов.
- Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона Монитора. Удерживайте Монитор только за Рамку.

Подключение Монитора

Подключение кабелей к разъёмам на задней панели Монитора и компьютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Наушники
4. Электропитание

Подключение к ПК

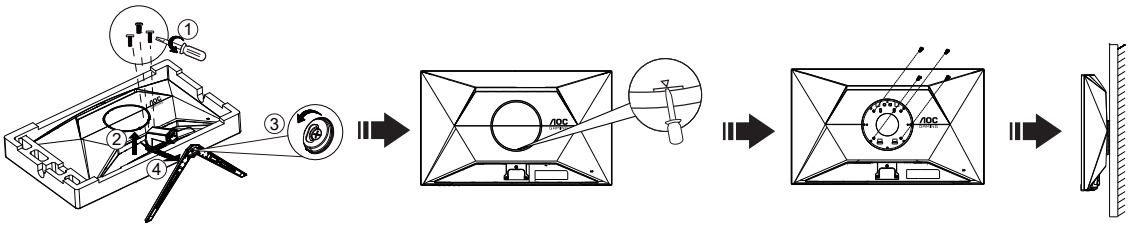
1. Надежно подключите кабель питания к разъему на задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его кабель питания от электросети.
3. Подключите сигнальный кабель дисплея к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите кабели питания компьютера и дисплея к ближайшей электрической розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. При отсутствии изображения обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

В целях защиты оборудования перед выполнением подключений обязательно выключайте ПК и ЖК-монитор.

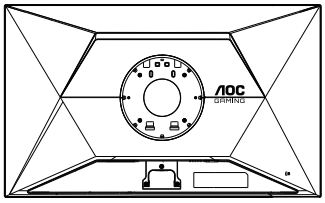
Настенный монтаж

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна

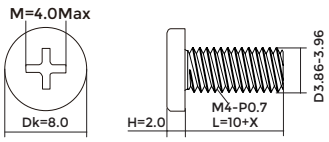


Данный монитор может быть закреплен на настенном кронштейне, приобретаемом отдельно. Перед началом работ отключите устройство от сети электропитания. Выполните следующие действия:

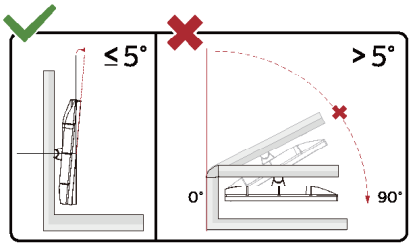
1. Снимите подставку.
2. Вставьте отвертку с плоским шлицем или иной плоский инструмент в специальный паз и снимите заднюю крышку.
3. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями производителя.
4. Приложите настенный кронштейн к задней панели монитора, совместив монтажные отверстия кронштейна с ответными отверстиями на корпусе монитора.
5. Вставьте четыре винта в отверстия и затяните их.
6. Повторно подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна для настенного монтажа к стене приведены в руководстве пользователя, входящем в комплект поставки кронштейна.



Характеристики винтов для настенного крепления: M4*(10+X) мм (X = толщина кронштейна настенного крепления)



Примечание. Крепежные отверстия стандарта VESA предусмотрены не для всех моделей; пожалуйста, уточняйте информацию у дилера или в официальном представительстве компании AOC. Для выполнения настенного монтажа всегда обращайтесь к производителю.



* Внешний вид дисплея может отличаться от представленного на иллюстрациях.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, не допускайте наклона Монитора вниз более чем на -5 градусов.
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона Монитора. Удерживайте Монитор только за Рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает через интерфейсы DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже; его также можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

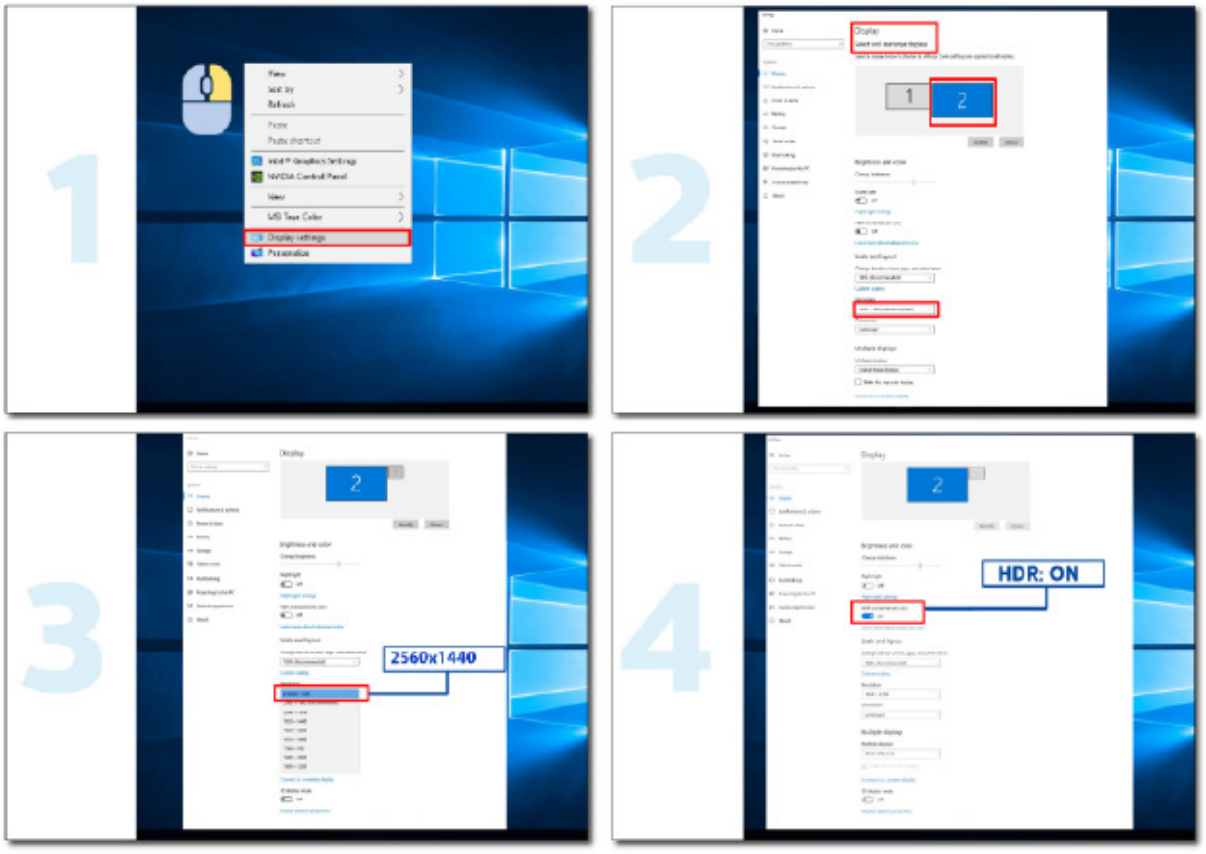
HDR

Поддерживаются входные сигналы формата HDR10.
Дисплей может автоматически активировать функцию HDR при совместимости проигрывателя и контента.
Для получения сведений о совместимости оборудования и контента обратитесь к производителю устройства и поставщику контента. Если автоматическая активация не требуется, установите для функции HDR значение «ВЫКЛ».

Примечание:

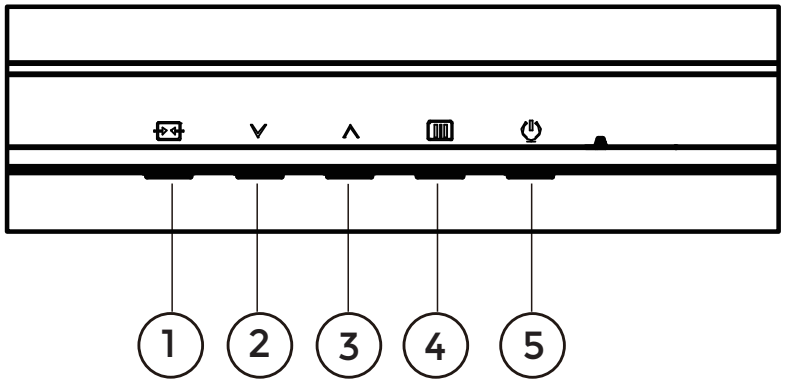
1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI не требуются специальные настройки в версиях WIN10 ниже V1703.
2. В версии WIN10 V1703 поддерживается только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort недоступен.
3. Режим 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендуется использовать только с Blu-ray-проигрывателями, Xbox и PlayStation.

a. Разрешение дисплея установлено на 2560x1440, функция HDR включена по умолчанию.
b. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при установке разрешения 2560x1440 (если доступно).



Регулировка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Прицельная точка
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Меню/Ввод

Нажмите для вызова экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажмите Кнопку питания для включения Монитора.

Прицельная точка

Если экранное меню не отображается, нажмите кнопку Прицельная точка, чтобы показать или скрыть Прицельную точку.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

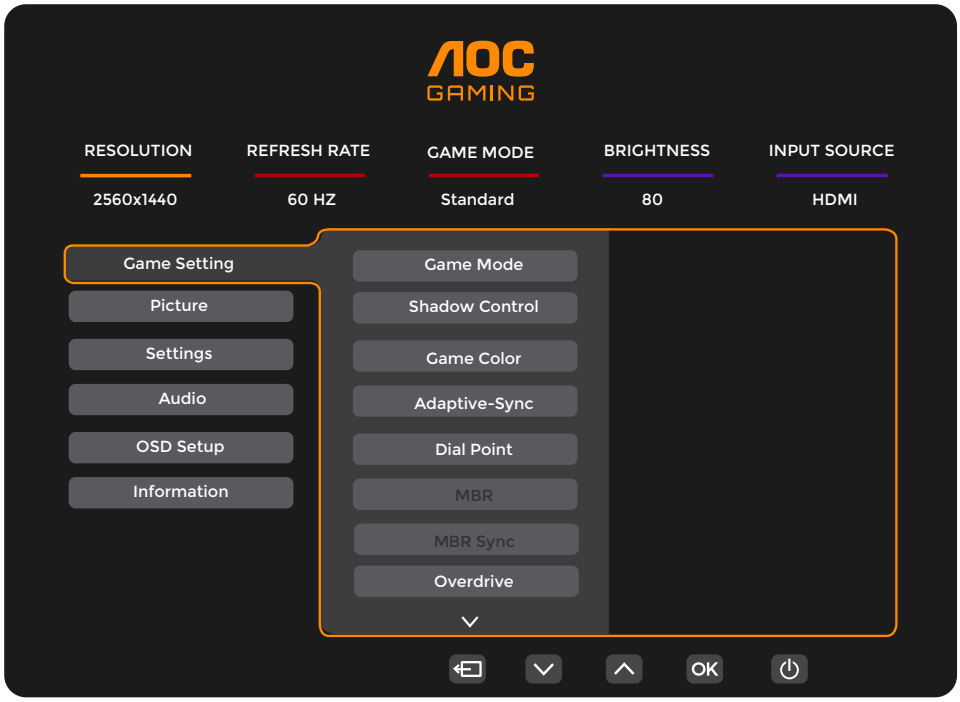
Меню быстрого доступа, назначенное пользователем на клавишу «⋁»: Игровой режим/Счетчик кадров.
По умолчанию выбран Игровой режим.
Если экранное меню закрыто, нажмите клавишу «⋁» для активации функции Игрового режима, затем нажмите клавишу «⋁» или «⋀» для выбора режима (Стандартный, FPS, RTS, Гонки, Геймер 1, Геймер 2 или Геймер 3) в зависимости от жанра игры.

Источник/Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка Источник/Выход функционирует как горячая клавиша переключения источника сигнала.
При активном экранном меню данная кнопка выполняет функцию клавиши выхода (для выхода из экранного меню).

Настройки экранного меню

Краткие и простые инструкции по использованию клавиш управления.



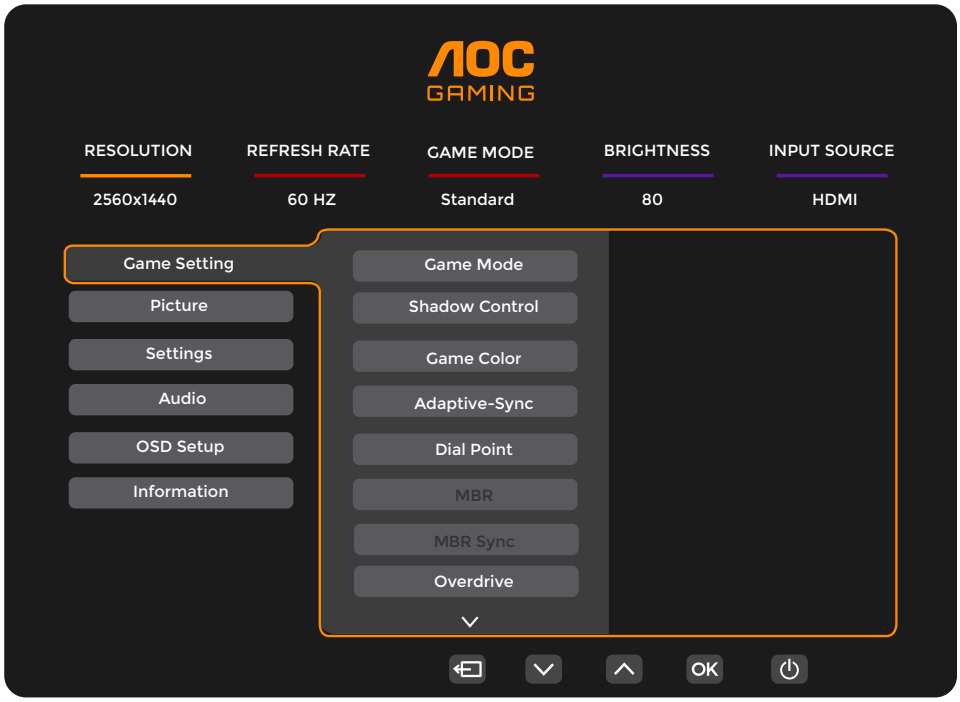
1). Нажмите **Кнопку MENU** для вызова окна экранного меню.

2). Используйте кнопки ∨ или ∧ для перемещения по пунктам меню. Выделив нужный пункт, нажмите **Кнопку MENU / OK** для его выбора; используйте кнопки ∨ или ∧ для перемещения по пунктам подменю. Выделив нужный пункт подменю, нажмите **Кнопку MENU / OK** для его выбора.

3). Используйте кнопки ∨ или ∧ для изменения параметров выбранного пункта. Нажмите **/** для выхода. Для настройки других параметров повторите шаги 2–3.

4). Блокировка экранного меню: для блокировки нажмите и удерживайте Кнопку MENU при выключенном Мониторе, затем нажмите Кнопку питания для включения Монитора. Для снятия блокировки нажмите и удерживайте Кнопку MENU при выключенном Мониторе, затем нажмите Кнопку питания для включения Монитора.

Настройки игры



Игровой режим	Стандартный	Повышение читаемости для совместимых веб- и мобильных игр.
	FPS	Для игр жанра FPS (шутеров от первого лица). Улучшает передачу черного цвета в темных сценах.
	RTS	Для игр жанра RTS (стратегий в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Для гоночных игр. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
	Геймер 1	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 1».
	Геймер 2	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 2».
	Геймер 3	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 3».
Управление тенями	0 ~ 20	Значение параметра «Управление тенями» по умолчанию равно 0. Пользователь может изменять значение в диапазоне от 0 до 20 для повышения четкости изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, измените значение в диапазоне от 0 до 20 для повышения четкости изображения.
Игровой цвет	0 ~ 20	Игровой цвет обеспечивает регулировку насыщенности в диапазоне от 0 до 20 уровней для получения более качественного Изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включённой функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценах возможно мерцание.
Прицельная точка	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка прицеливания» отображает индикатор прицела в центре экрана, помогая игрокам точно целиться в шутерах от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Уменьшение размытия в движении): предусмотрена регулировка в диапазоне от 0 до 20 уровней для снижения размытия движущихся объектов. Примечание: функция MBR доступна для настройки при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления ≥75 Гц.

Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение Синхронизации MBR (устранение размытия в движении). Примечание: функцию Синхронизация MBR можно настроить, если включена функция Adaptive-Sync и входной сигнал имеет переменную частоту, а частота кадров составляет ≥ 75 Гц.
Overdrive	Нормальный	Регулировка времени отклика. Примечание: 1. При установке значения OverDrive «Fastest» изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут изменить уровень OverDrive или отключить эту функцию по своему усмотрению. 2. Режим «Extreme» доступен, если функция Adaptive-Sync отключена, а частота обновления составляет ≥75 Гц 3. При включении режима «Extreme» яркость экрана снижается.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Счетчик кадров	Выкл. / Правый верхний / Правый нижний / Левый верхний / Левый нижний	Отображение частоты V в выбранном углу экрана.
OverClock	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение OverClock.

Примечание:

1). Если «Режим HDR» в меню «Изображение» включен, настройка параметров «Shadow Control» и «Игровой цвет» невозможна.

2). Если параметр «HDR» в меню «Изображение» установлен в значение «DisplayHDR», настройка параметров «Игровой режим», «Shadow Control», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в меню «Overdrive» невозможна.

Если параметр «HDR» в меню «Изображение» установлен в значение «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», настройка параметров «Игровой режим», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в меню «Overdrive» невозможна.

3). Если параметр «Цветовое пространство» в меню «Изображение» установлен в значение «sRGB», настройка параметров «Shadow Control», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Extreme» в меню «Overdrive» невозможна.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность по цифровому регистру.
Чёткость	0-100	Настройка чёткости.
Гамма	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Настройка гаммы.
Экорегулировка	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Текстовый режим.
	Интернет	Интернет-режим.
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Кинорежим.
	Спорт	Спортивный режим.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая температура	Тёплый	Загрузка тёплой цветовой температуры из EEPROM.
	Нормальный	Загрузка нормальной цветовой температуры из EEPROM.
	Холодный	Загрузка холодной цветовой температуры из EEPROM.
	Пользовательский	Восстановление цветовой температуры из EEPROM.
Красный	0-100	Коэффициент усиления красного канала из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Коэффициент усиления зелёного канала из цифрового регистра.
Синий	0-100	Коэффициент усиления синего канала из цифрового регистра.

HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с требованиями к эксплуатации. Примечание: При обнаружении сигнала HDR становится доступной опция настройки HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Фильм	
	HDR Игра	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизация цвета и контрастности изображения для имитации эффекта HDR. Примечание: При отсутствии сигнала HDR отображается параметр «Режим HDR» для регулировки.
	HDR Изображение	
	HDR Фильм	
	HDR Игра	
DCR	Выкл.	Отключение динамической контрастности.
	Вкл.	Включение динамической контрастности.
Цветовое пространство	Собственное разрешение панели	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Снижение интенсивности синего света посредством регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Формат изображения	Полный / Исходный	Выбор формата изображения для отображения.

Примечание:

1). При включенном «Режиме HDR» настройка параметров «Контрастность», «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая температура», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступна.

2). Если для параметра «HDR» установлено значение «DisplayHDR», настройка всех параметров меню «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», недоступна. Если для параметра «HDR» установлено значение «HDR Изображение», «HDR Фильм» или «HDR Игра», настройка параметров «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступна.

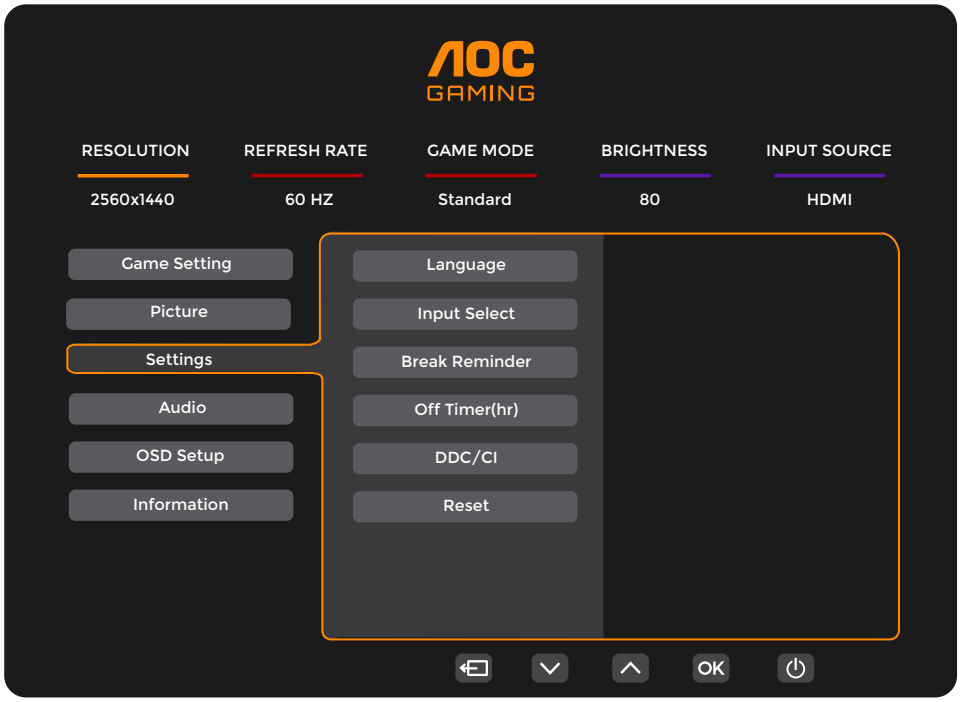
3). Если для параметра «Цветовое пространство» установлено значение «sRGB», настройка параметров «Контрастность», «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая температура», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» недоступна.

4). При установке значения «Чтение» для параметра «Экорегулировка» регулировка параметров «Контрастность», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступна.

5). Если в меню «Настройки игры» для параметра «Игровой режим» выбрано значение, отличное от «Стандартный», регулировка параметров «Экорегулировка», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» недоступна.

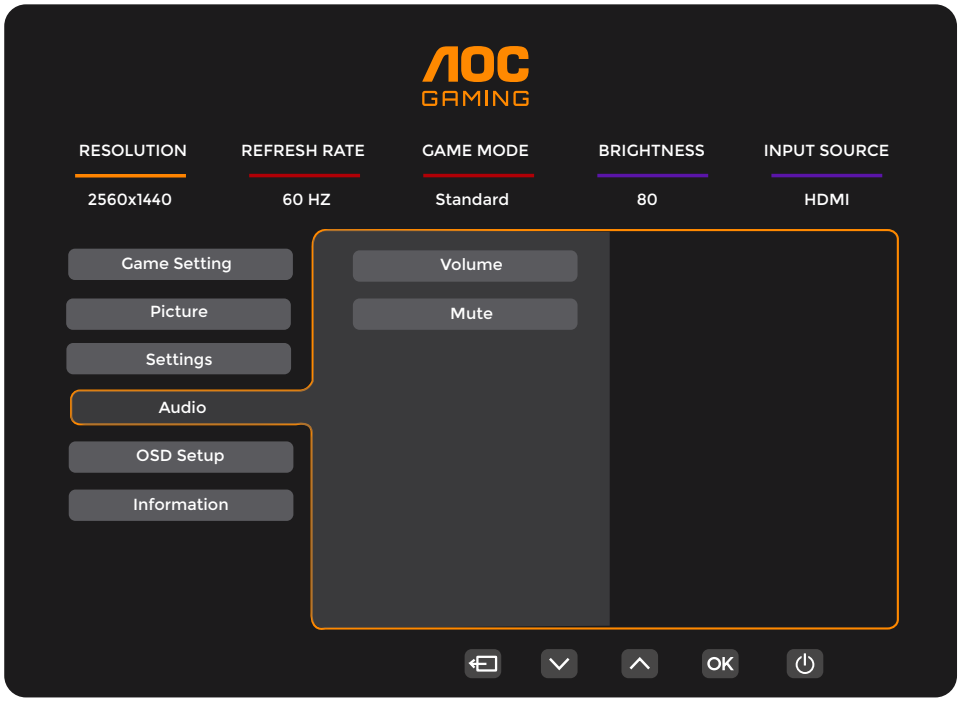
6). Если разрешение входного сигнала соответствует собственному разрешению экрана, параметр «Соотношение сторон» неактивен.

Настройки



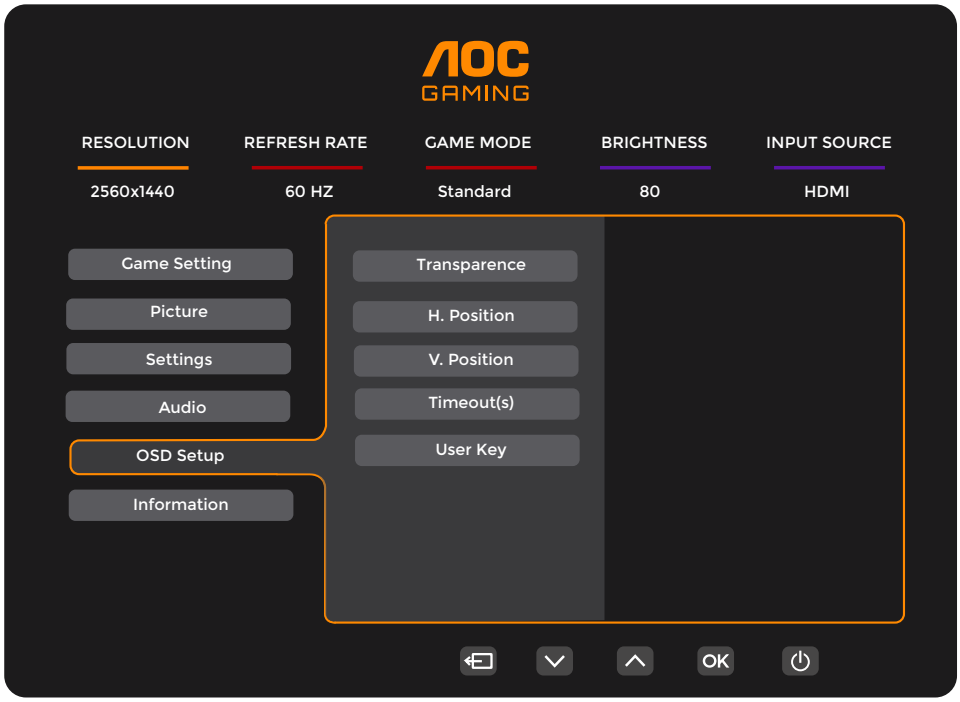
Язык		Выбор языка экранного меню.
Выбор входа	Авто / HDMI / DP	Выбор источника входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Вывод напоминания о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер выключения (ч)	0–24 ч	Выбор времени автоматического выключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включение или отключение поддержки DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сброс настроек меню на значения по умолчанию.

Звук



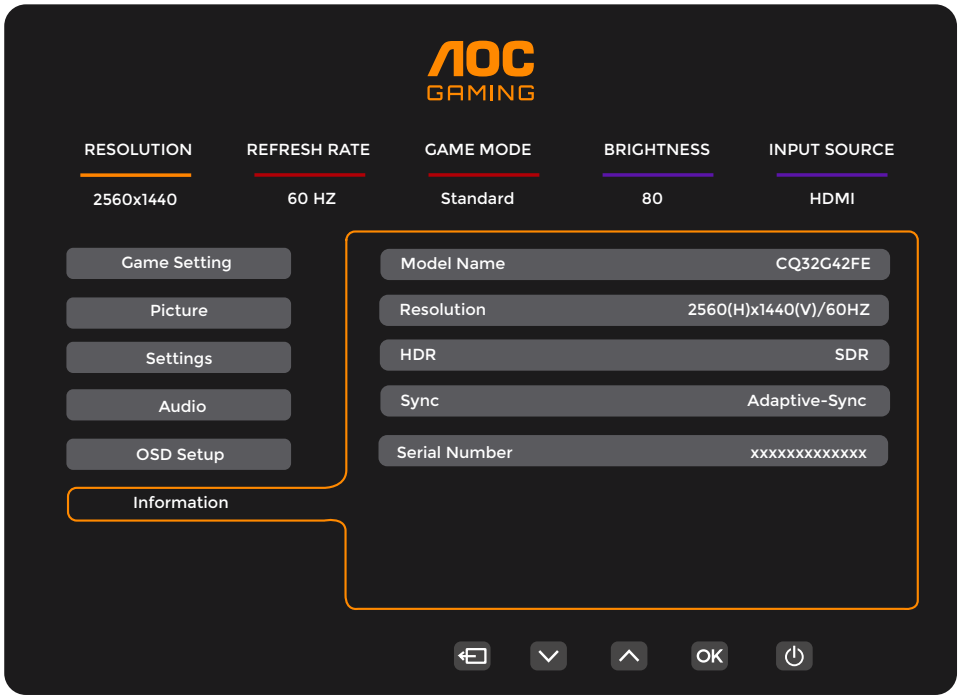
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройки OSD



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Положение по горизонтали	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD.
Положение по вертикали	0-100	Регулировка вертикального положения OSD.
Тайм-аут (с)	5-120	Регулировка тайм-аута OSD.
Пользовательская клавиша	Игровой режим / Счётчик кадров	Пользователь задал «⋁» в меню сочетаний клавиш.

Информация


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

Светодиодный индикатор

Состояние	**Цвет индикатора**
Режим полной мощности	Белый
Активный режим ожидания	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что Кнопка питания находится во включённом положении, а Кабель питания надёжно подключён к Заземлённой электрической розетке и к Монитору.
Отсутствует изображение на экране	• Надёжно ли подключён Кабель питания? Проверьте подключение Кабеля питания и наличие электропитания. • Правильно ли подключён видеокабель? (Подключение через кабель HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение через кабель DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort предусмотрен не во всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), после чего измените частоту Видеокарта. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в Сервисный центр или к дилеру. • Отображается ли на экране сообщение «Входной сигнал не поддерживается»? Данное сообщение может появляться, когда сигнал от Видеокарта превышает максимальное разрешение и частоту, которые Монитор способен корректно обрабатывать. Настройте максимальное разрешение и частоту, которые Монитор способен корректно обрабатывать. • Убедитесь, что драйверы Монитор AOC установлены.
Изображение нечеткое, наблюдается двоение и тени	Отрегулируйте параметры Контрастность и Яркость. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используются удлинительные кабели или коммутаторы. Рекомендуется подключать Монитор непосредственно к выходному разъему Видеокарта на задней панели.
Изображение дрожит, мерцает или на нем появляются волны	Переместите электрические устройства, которые могут создавать электромагнитные помехи, как можно дальше от Монитор. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим Монитор при текущем разрешении.
Монитор заблокирован в активном режиме ожидания»	Выключатель питания компьютера должен находиться в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть надежно зафиксирована в соответствующем слоте. Убедитесь, что видеокабель Монитор надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видеокабель Монитор и убедитесь в отсутствии погнутых контактов. Проверьте работоспособность компьютера, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и проверив состояние индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен включаться или выключаться при нажатии клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНЫЙ или СИНИЙ)	Осмотрите видеокабель Монитора и убедитесь в отсутствии поврежденных контактов. Убедитесь, что видеокабель Монитор надежно подключен к компьютеру.
Изображение на экране не отцентровано или имеет неверный размер	Отрегулируйте положение по горизонтали и вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается корректно)	Отрегулируйте параметры RGB или выберите требуемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для регулировки параметров CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.

Нормативные требования и сервисное обслуживание	Обратитесь к разделу «Нормативные требования и сервисное обслуживание» в руководстве на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com (для поиска приобретенной модели в вашем регионе и получения информации о нормативных требованиях и сервисном обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Название модели	CQ32G42FE	
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей TFT	
	Видимая область Изображения	Диагональ 80,0 см	
	Шаг пикселя	0,2724 мм (гориз.) x 0,2724 мм (верт.)	
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort	
	Цветность дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–230 кГц (HDMI) 30–255 кГц (DisplayPort)	
	Размер горизонтальной развёртки (макс.)	697,334 мм	
	Диапазон вертикальной развёртки	48–144 Гц (HDMI) 48–170 Гц (DisplayPort)	
	Размер вертикальной развёртки (макс.)	392,256 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560X1440@60Hz	
	Максимальное разрешение	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@170 Гц[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Энергопотребление	Типовое (яркость и контрастность по умолчанию)	32 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤51 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	109,22 БТЕ/ч (тип.)
		Спящий режим (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Выключенное состояние	<1,02 БТЕ/ч
		Выключенное состояние (сетевой переключатель)	0 БТЕ/ч
Физические характеристики	Тип разъёма	HDMI/DisplayPort/выход для наушников	
	Тип сигнального кабеля	Съёмный	
	Встроенные динамики	2 Вт × 2	
Параметры окружающей среды	Температура	При эксплуатации	0˚C~40˚C
		При хранении	-25˚C~55˚C
	Влажность	При эксплуатации	10 % ~ 85 % (без конденсата)
		При хранении	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	При эксплуатации	0 м~5000 м (0 футов~16404 фута)
		При хранении	0 м~12192 м (0 футов~40000 футов)

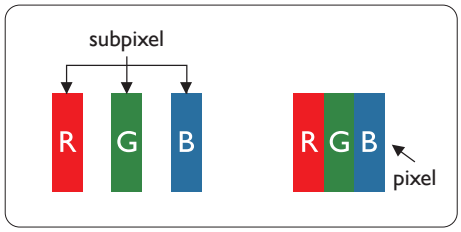
[1] Примечание: Разгон возможен при разрешении 2560x1440@165 Гц / 2560x1440@170 Гц. При возникновении ошибок отображения во время разгона установите частоту обновления 144 Гц.

Политика компании AOC в отношении дефектных пикселей на панелях Мониторов

Компания AOC стремится производить продукцию высочайшего качества. Мы используем передовые производственные технологии и обеспечиваем строгий контроль качества. Тем не менее, возникновение дефектов пикселей или субпикселей на панелях Монитора иногда неизбежно.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако компания AOC гарантирует, что любой Монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменен в рамках гарантийного обслуживания. В настоящем документе описаны различные типы дефектов пикселей и установлены допустимые нормы для каждого типа. Право на гарантийный ремонт или замену предоставляется только в том случае, если количество дефектных пикселей на панели Монитора превышает установленные допустимые нормы. Например, допускается наличие не более 0,0004% дефектных субпикселей на мониторе.

Кроме того, компания AOC устанавливает ещё более строгие стандарты качества для определённых типов или сочетаний дефектов пикселей, которые заметнее остальных. Настоящая политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

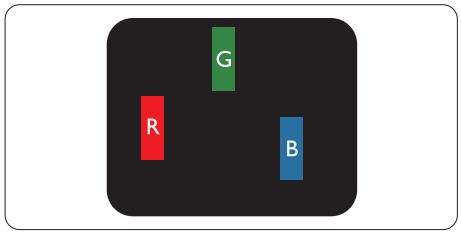
Пиксель, или элемент Изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Совокупность пикселей формирует Изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все субпиксели не светятся, они вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Иные комбинации светящихся и несветящихся субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

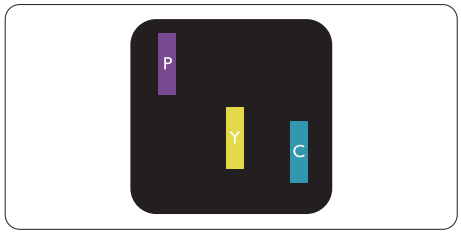
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране различным образом. Выделяют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты типа «Яркая точка»

Дефекты типа «Яркая точка» представляют собой пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся (находятся во включённом состоянии). Таким образом, Яркая точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении Монитором тёмного рисунка. Различают следующие типы дефектов «Яркая точка».



Один светящийся красный, зеленый или синий субпиксель.

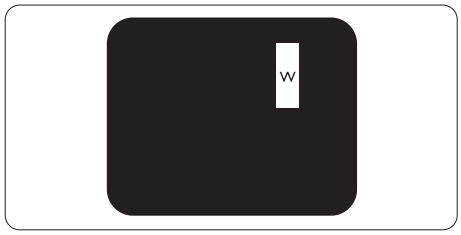


Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный

- Красный + Зеленый = Желтый

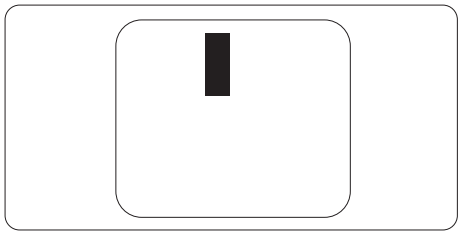
- Зеленый + Синий = Голубой (светло-синий)



Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).
ПРИМЕЧАНИЕ
Яркая точка красного или синего цвета должна быть более чем на 50 % ярче соседних точек, тогда как зеленая Яркая точка должна быть на 30 % ярче соседних точек.

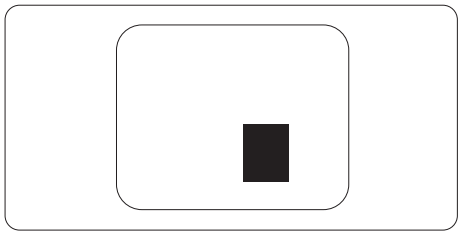
Дефекты в виде черных точек

Дефекты в виде черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда остаются темными или «выключенными». Иными словами, темная точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении Монитором светлого изображения. Существуют следующие типы дефектов в виде черных точек.



Расположение дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, находящиеся в непосредственной близости друг от друга, могут быть более заметными, компания AOC также регламентирует допустимое расстояние между дефектами пикселей.



Допуски на дефекты пикселей

Для осуществления ремонта или замены в связи с дефектами пикселей в течение гарантийного срока панель Монитора в составе монитора AOC должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, количество которых превышает допуски, указанные в электронном руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ЯРКИХ ТОЧЕК	**ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ**
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде ярких точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	**ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ**
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0

Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	**ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ**
Общее количество дефектов в виде светящихся или чёрных точек всех типов	Не более 5

ПРИМЕЧАНИЕ

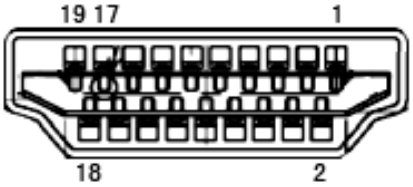
*: 1 или 2 смежных дефекта субпикселя = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Разгон)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

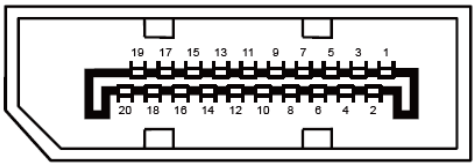
Примечание: В соответствии со стандартом VESA, при расчете частоты обновления (частоты кадров) в различных операционных системах и на различных видеокартах возможна погрешность (+/-1 Гц). Для обеспечения совместимости номинальная частота обновления данного изделия округлена. Просьба ориентироваться на фактические характеристики изделия.

Назначение контактов



19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

№ контакта	Обозначение сигнала	№ контакта	Обозначение сигнала	№ контакта	Обозначение сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (N.C. на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

№ контакта	Обозначение сигнала	№ контакта	Обозначение сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный Монитор поддерживает стандарт VESA DDC2B в соответствии со СТАНДАРТОМ VESA DDC. Это позволяет Монитору передавать в хост-систему идентификационные данные и, в зависимости от используемого уровня DDC, сообщать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — это двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I2C. Хост-система может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE