AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Безпека 1
Національні позначення 1
Електроживлення 2
Встановлення 3
Очищення 4
Інше 5
Встановлення 6
Комплектація 6
Встановлення стійки та основи 7
Регулювання кута огляду 8
Підключення Монітора 9
Настінне кріплення 10
Функція Adaptive-Sync 11
HDR 12
Налаштування 13
Гарячі клавіші 13
Налаштування екранного меню 14
Налаштування гри 15
Зображення 17
Налаштування 19
Аудіо 20
Налаштування екранного меню 21
Інформація 22
Світлодіодний індикатор 23
Усунення несправностей 24
Технічні характеристики 25
Загальні технічні характеристики 25
Політика AOC щодо дефектів пікселів панелей моніторів 26
Попередньо налаштовані режими відображення 29
Розпіновка 30
Plug and Play 31

Безпека

Національні позначення

У наведених нижче підрозділах описано національні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику текстові блоки можуть супроводжуватися піктограмою та виділятися жирним або курсивним шрифтом. Такі блоки є примітками, застереженнями та попередженнями й використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на ризик пошкодження обладнання чи втрати даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на ризик тілесних ушкоджень і пояснює, як уникнути цієї проблеми. Деякі попередження можуть наводитися в альтернативному форматі та без відповідної піктограми. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується вимогами уповноважених органів.

Електроживлення

 Монітор дозволено експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо типу електропостачання у вашому приміщенні, зверніться до постачальника або місцевої енергопостачальної компанії.

 Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою, тобто вилкою з третім (заземлювальним) контактом.
Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як засіб безпеки. Якщо ваша розетка не призначена для триконтактної вилки, доручіть електрику встановити відповідну розетку або скористайтеся адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте функцію безпеки заземленої вилки.

 Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або якщо він не використовуватиметься протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень унаслідок стрибків напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та мережеві фільтри. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідним чином налаштовані роз'єми з маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Електрична розетка має бути встановлена поблизу обладнання та мати легкий доступ.

Встановлення

Не розміщуйте Монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Падіння Монітора може призвести до травм та серйозного пошкодження виробу. Використовуйте лише ті візки, підставки, штативи, кронштейни або столи, які рекомендовані виробником чи постачаються разом із цим виробом. Під час встановлення виробу дотримуйтесь інструкцій виробника та використовуйте рекомендовані ним монтажні аксесуари. Переміщуйте виріб разом із візком з особливою обережністю.

Ніколи не вставляйте сторонні предмети в отвори на корпусі Монітора. Це може пошкодити внутрішні компоненти та спричинити пожежу або ураження електричним струмом. Не допускайте потрапляння рідин на Монітор.

Не ставте передню панель виробу на підлогу.

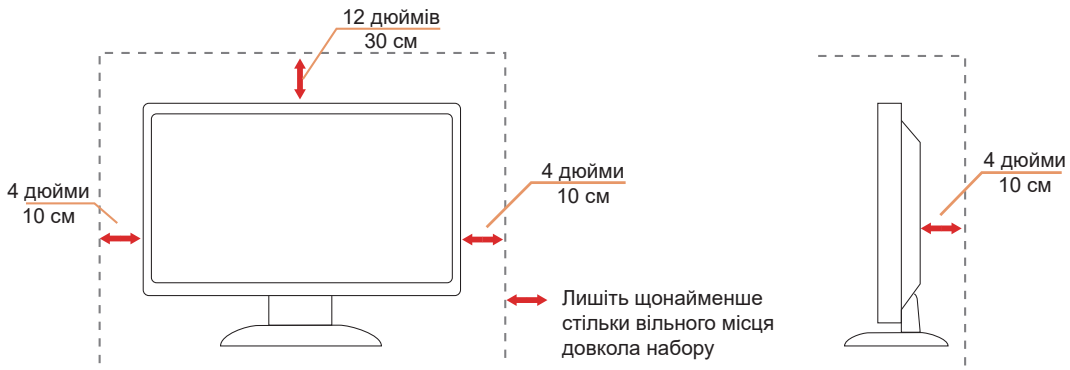
У разі настінного монтажу або встановлення на полиці використовуйте лише затверджений виробником монтажний комплект і суворо дотримуйтесь інструкцій з його використання.

Забезпечте необхідний простір навколо Монітора, як показано на малюнку нижче. Недостатня вентиляція може призвести до перегріву, що здатен спричинити пожежу або пошкодження Монітора.

Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що Монітор не нахилено вниз більш ніж на -5 градусів. У разі перевищення максимального кута нахилу вниз у -5 градусів пошкодження Монітора не підлягають гарантійному обслуговуванню.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо Монітора під час встановлення на стіну або на підставку:

Встановлено з підставкою



Очищення

⚠ Регулярно протирайте корпус м’якою тканиною, злегка змоченою водою.

⚠ Для очищення використовуйте м’яку бавовняну тканину або тканину з мікрофібри. Тканина має бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



⚠ Перед очищенням виробу обов’язково від’єднайте Кабель живлення.

Інше

Якщо виріб виділяє дивний запах, дим або видає незвичайні звуки, НЕГАЙНО від'єднайте штепсельну вилку від мережі та зверніться до Сервісного центру.

Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.

Не піддавайте РК-монітор сильній вібрації або ударам під час роботи.

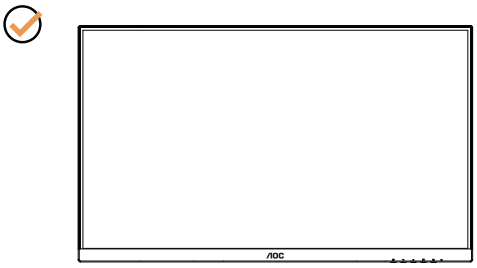
Не допускайте ударів або падіння монітора під час роботи чи транспортування.

Кабелі живлення повинні мати сертифікацію безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм^2 або краще.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи кабелів.

Надмірний звуковий тиск від навушників може спричинити втрату слуху. Встановлення еквалайзера на максимальне значення підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

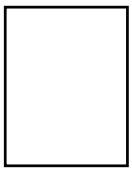
Встановлення

Комплектація



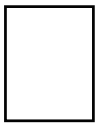
Monitor

*



Quick Start Guide

*



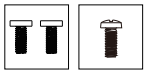
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



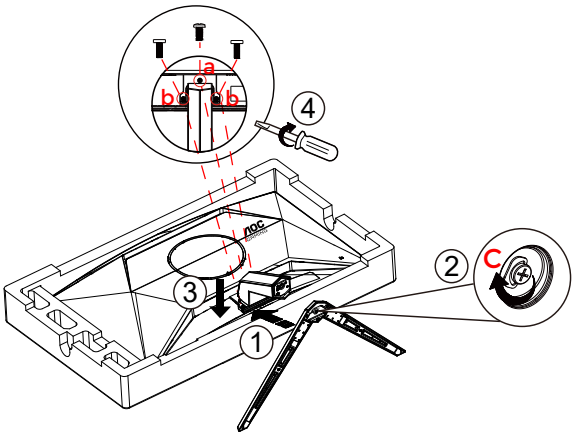
DisplayPort Cable

*Не всі сигнальні кабелі постачаються в усі країни та регіони. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва AOC для отримання додаткової інформації.

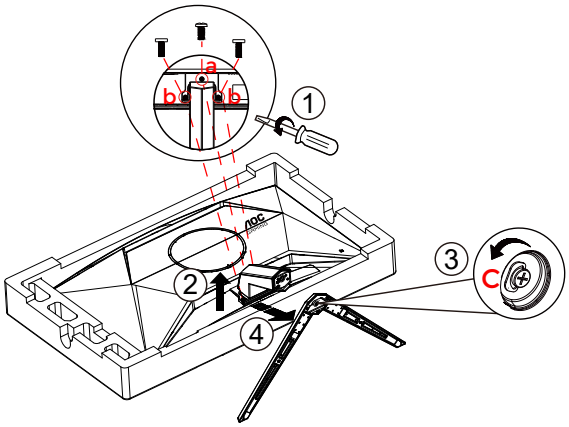
Встановлення стійки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу відповідно до наведених нижче інструкцій.

Встановлення:



Зняття:



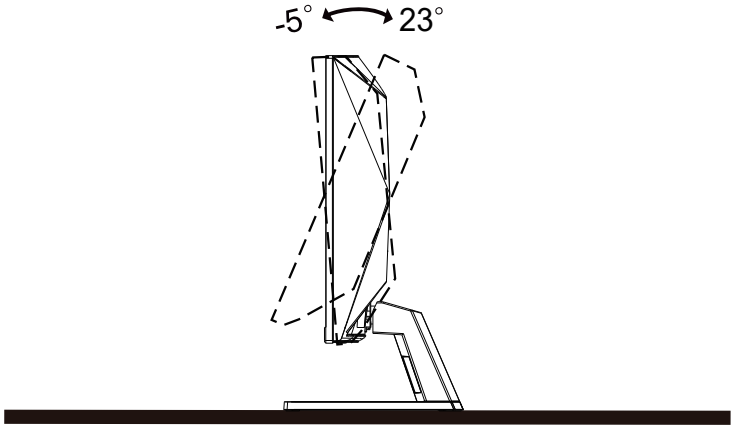
Характеристики гвинтів:

a	M3x12 мм	
b	M4x8 мм	
C	M6x23 мм (ефективна довжина різьби 5,5 мм)	

ПРИМІТКА: Конструкція Монітора може відрізнятися від зображеної на ілюстраціях.

Регулювання кута огляду

Для забезпечення оптимальних умов перегляду рекомендується переконатися, що на екрані повністю видно ваше обличчя, після чого налаштувати кут нахилу Монітора відповідно до індивідуальних уподобань.
Під час зміни кута нахилу притримуйте підставку, щоб запобігти перекиданню Монітора.
Регулювання положення Монітора можна виконати таким чином:



ПРИМІТКА:

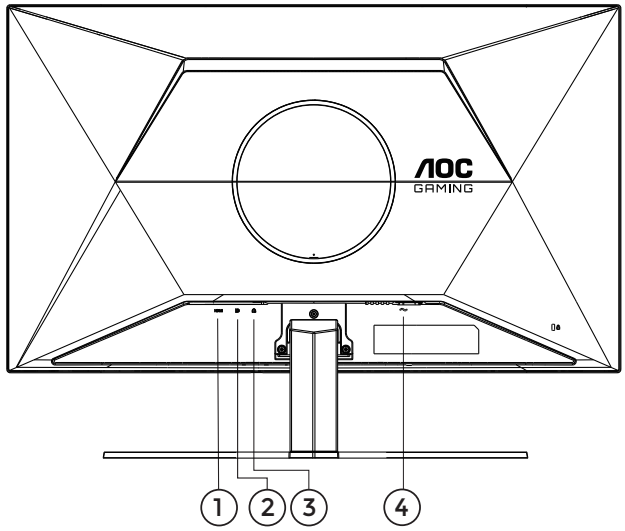
Не торкайтеся РК-екрана під час зміни кута нахилу. Дотики до поверхні РК-екрана можуть спричинити його пошкодження.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу Монітора вниз більш ніж на -5 градусів.
- Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу Монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення Монітора

Підключення кабелів до задньої панелі Монітора та комп’ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Електроживлення

Підключення до ПК

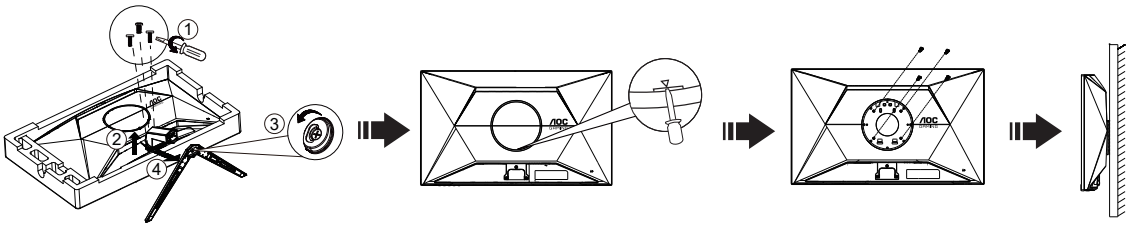
1. Щільно підключіть кабель живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер та від'єднайте його кабель живлення від електромережі.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення відсутнє, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

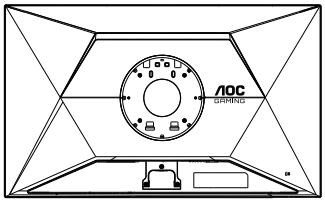
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

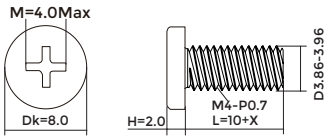


Цей монітор можна закріпити на настінному кронштейні, що придбавається окремо. Перед початком процедури від'єднайте пристрій від електромережі. Виконайте такі дії:

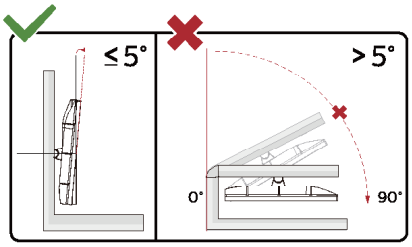
1. Зніміть основу.
2. Вставте викрутку з пласким шліцом або інший плаский інструмент у паз і відкрийте задню кришку.
3. Зберіть настінний кронштейн відповідно до інструкцій виробника.
4. Прикладіть настінний кронштейн до задньої панелі монітора. Сумістіть монтажні отвори кронштейна з відповідними отворами на задній панелі монітора.
5. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення до стіни наведено в посібнику користувача, який постачається разом із додатковим настінним кронштейном.



Характеристики гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм (X = товщина кронштейна настінного кріплення)



Примітка: Монтажні гвинтові отвори VESA передбачені не в усіх моделях; будь ласка, уточніть цю інформацію у дилера або в офіційному представництві AOC. Для встановлення настінного кріплення завжди звертайтеся до виробника.



* Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної на ілюстраціях.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу Монітора вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу Монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює через інтерфейс DisplayPort/HDMI
2. Сумісні графічні карти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна переглянути на вебсайті www.AMD.com

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

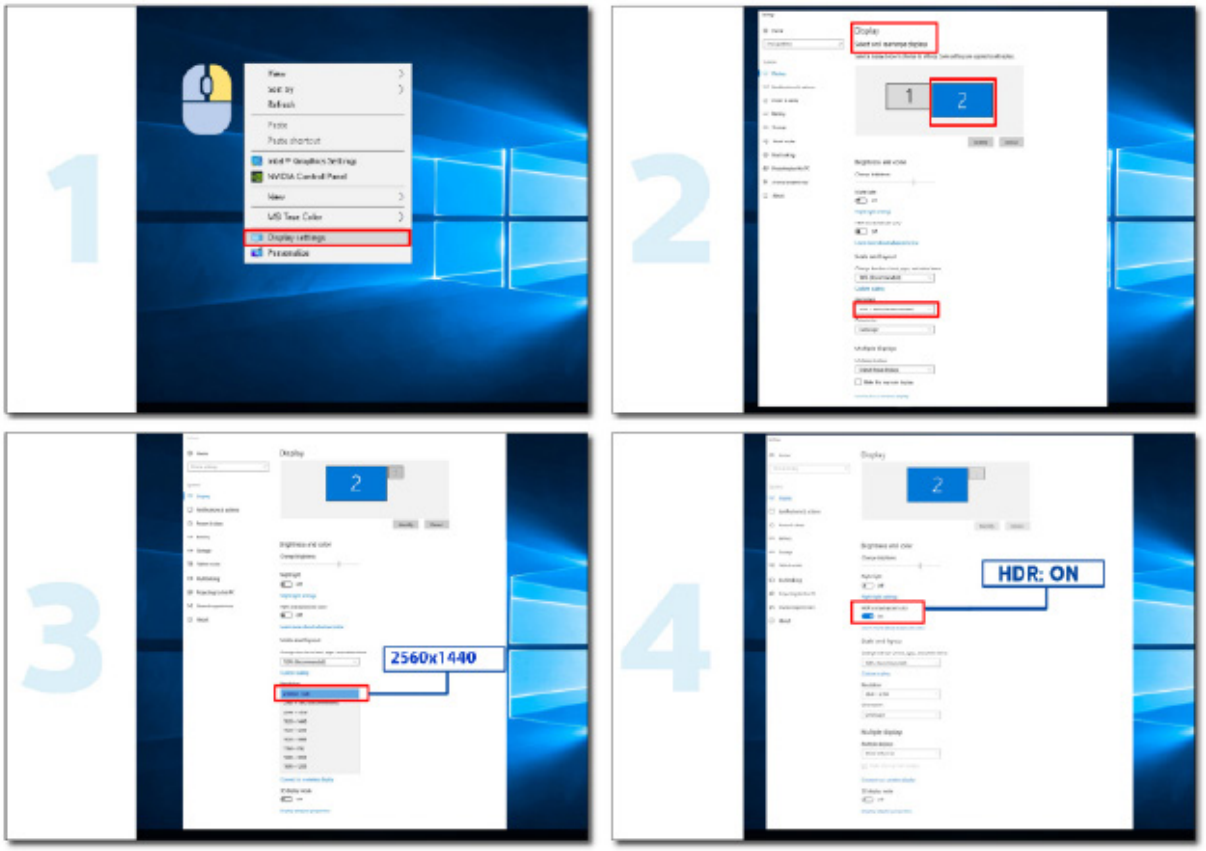
Пристрій підтримує вхідні сигнали у форматі HDR10.
Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і контент є сумісними. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та контенту. Виберіть значення «ВИМК.» для функції HDR, якщо автоматична активація не потрібна.

Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI не потрібні спеціальні налаштування у версіях WIN10, старіших за V1703.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI; інтерфейс DisplayPort не працює.
3. Режим 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендовано лише для програвачів Blu-ray, Xbox та PlayStation.

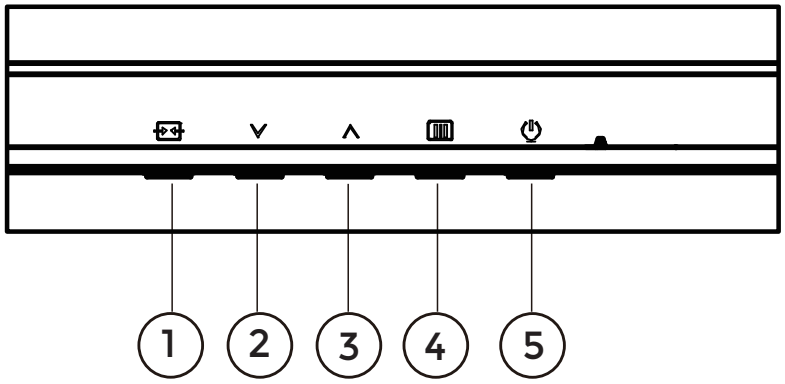
a. Роздільну здатність дисплея встановлено на 2560x1440, а параметр HDR попередньо налаштовано на УВІМК.

b. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається шляхом зміни роздільної здатності на 2560x1440 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка прицілювання
4	Меню/Ввід
5	Електроживлення

Меню/Ввід

Натисніть для відображення екранного меню або підтвердження вибору.

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка прицілювання

Якщо екранне меню не відображається, натисніть кнопку точки прицілювання, щоб показати або приховати її.

Користувацька клавіша (Ігровий режим)

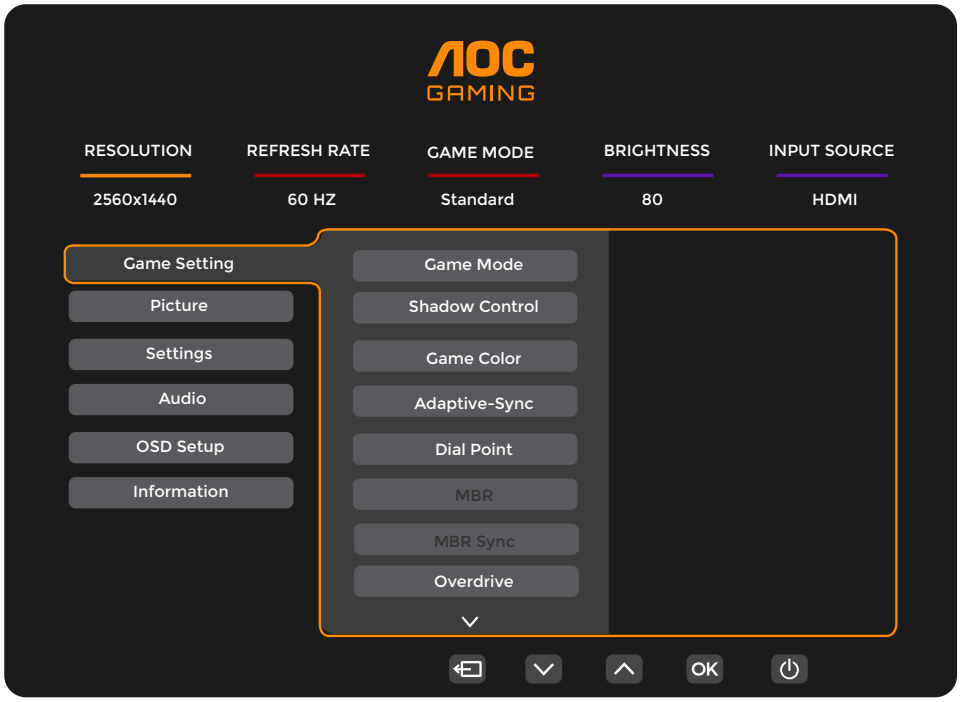
Меню швидкого доступу для призначеної користувачем клавіші «⋁»: Ігровий режим / Лічильник кадрів.
За замовчуванням встановлено Ігровий режим.
Якщо екранне меню не відображається, натисніть клавішу «⋁», щоб відкрити функцію ігрового режиму, а потім натисніть клавішу «⋁» або «⋀», щоб вибрати ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Перегони, Геймер 1, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Якщо екранне меню закрите, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші вибору джерела сигналу.
Коли екранне меню активне, ця кнопка виконує функцію клавіші виходу (для виходу з екранного меню).

Налаштування екранного меню

Основні та прості інструкції щодо використання клавіш керування.



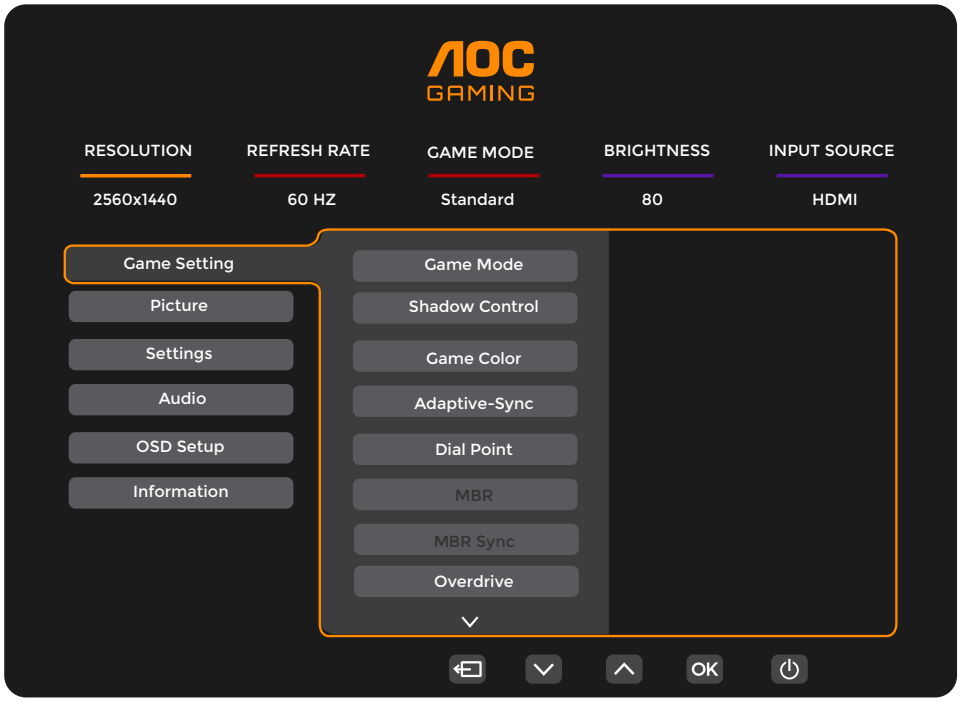
1). Натисніть **Кнопку MENU**, щоб активувати вікно екранного меню.

2). Натисніть ∨ або ∧ для навігації по функціях. Після виділення потрібної функції натисніть **Кнопку MENU / OK** для її активації; натисніть ∨ або ∧ для навігації по функціях підменю. Після виділення потрібної функції підменю натисніть **Кнопку MENU / OK** для її активації.

3). Натисніть ∨ або ∧, щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть **/** для виходу. Якщо необхідно відрегулювати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2–3.

4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте Кнопку MENU, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути Монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте Кнопку MENU, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути Монітор.

Налаштування гри



Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність у відповідних веб- та мобільних іграх.
	FPS	Для ігор жанру FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темних сценах.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Перегони	Для гоночних ігор. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як «Геймер 3».
Керування тінями	0 ~ 20	Типове значення параметра «Керування тінями» становить 0; кінцевий користувач може змінювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розрізнення деталей, відрегулюйте значення в діапазоні від 0 до 20 для покращення видимості.
Ігровий колір	0 ~ 20	Функція «Ігровий колір» забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 рівнів для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимк. / Увімк.	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових середовищах можливе мерехтіння.
Точка прицілювання	Вимк. / Увімк. / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілу в центрі екрана, що допомагає геймерам досягати точного та влучного прицілювання в шутерах від першої особи (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (зменшення розмиття руху) забезпечує регулювання в діапазоні від 0 до 20 рівнів для зменшення розмиття руху. Примітка: функцію MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥75 Гц.
Синхронізація MBR	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення Синхронізації MBR (усунення розмиття руху). Примітка: Функцію Синхронізації MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту, а частота полів становить ≥ 75 Гц.

Overdrive	Нормальний	Налаштування часу відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановлює режим OverDrive на «Найшвидший», зображення може стати розмитим. Користувачі можуть змінювати рівень OverDrive або вимикати його відповідно до власних уподобань. 2. Режим «Екстремальний» доступний, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥75 Гц 3. Яскравість екрана зменшується, коли режим «Екстремальний» увімкнено.
	Швидкий	
	Швидше	
	Найшвидший	
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимк. / Праворуч-вгорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-вгорі / Ліворуч-внизу	Відображення V-частоти у вибраному куті.
OverClock	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення OverClock.

Примітка:

1). Якщо «Режим HDR» у меню «Зображення» увімкнено, параметри «Керування тінню» та «Ігровий колір» недоступні для налаштування.

2). Якщо параметр «HDR» у меню «Зображення» встановлено на значення «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.

Якщо параметр «HDR» у меню «Зображення» встановлено на значення «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», параметри «Ігровий режим», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.

3). Якщо параметр «Колірний простір» у меню «Зображення» встановлено на значення «sRGB», параметри «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Чіткість	0-100	Налаштування чіткості.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Налаштування гами.
Еко-налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Кінорежим.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура	Теплий	Завантажити теплу колірну температуру з EEPROM.
	Нормальний	Завантажити нормальну колірну температуру з EEPROM.
	Холодний	Завантажити холодну колірну температуру з EEPROM.
	Користувацький	Відновити колірну температуру з EEPROM.
Червоний	0-100	Коефіцієнт підсилення червоного з Digital-register.
Зелений	0-100	Коефіцієнт підсилення зеленого з Digital-register.
Синій	0-100	Коефіцієнт підсилення синього з Digital-register.

HDR	Вимк.	Налаштуйте профіль HDR відповідно до ваших вимог щодо використання. Примітка: У разі виявлення сигналу HDR стає доступною опція HDR для регулювання.
	DisplayHDR	
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
Режим HDR	Вимк.	Оптимізовано для передачі кольору та контрастності зображення, імітуючи ефект HDR. Примітка: Якщо сигнал HDR не виявлено, для налаштування відображається параметр «Режим HDR».
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
DCR	Вимк.	Вимкнути динамічну контрастність.
	Увімкнено	Увімкнути динамічну контрастність.
Колірний простір	Власна роздільна здатність панелі	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимк.	Зменшення інтенсивності синього світла шляхом регулювання колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення сторін	Повний / Пропорційний	Виберіть співвідношення сторін для відображення.

Примітка:

1). Якщо «Режим HDR» увімкнено, параметри «Контрастність», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для регулювання.

2). Якщо для «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі параметри меню «Зображення», крім «HDR» та «Різкість», недоступні для регулювання. Якщо для «HDR» встановлено значення «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», параметри «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для регулювання.

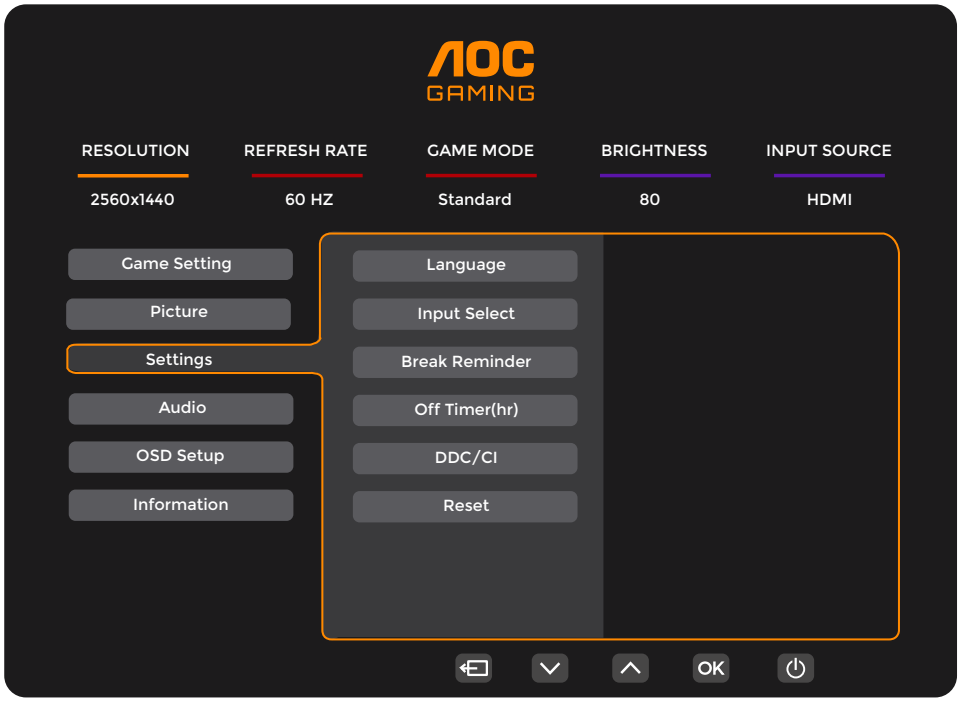
3). Якщо для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB», параметри «Контрастність», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Режим HDR» та «Режим LowBlue» недоступні для регулювання.

4). Коли для параметра «Еко-налаштування» вибрано значення «Читання», регулювання параметрів «Контрастність», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступне.

5). Якщо для параметра «Ігровий режим» у меню «Налаштування гри» вибрано режим, відмінний від «Стандартний», регулювання параметрів «Еко-налаштування», «Режим HDR» та «Колірний простір» недоступне.

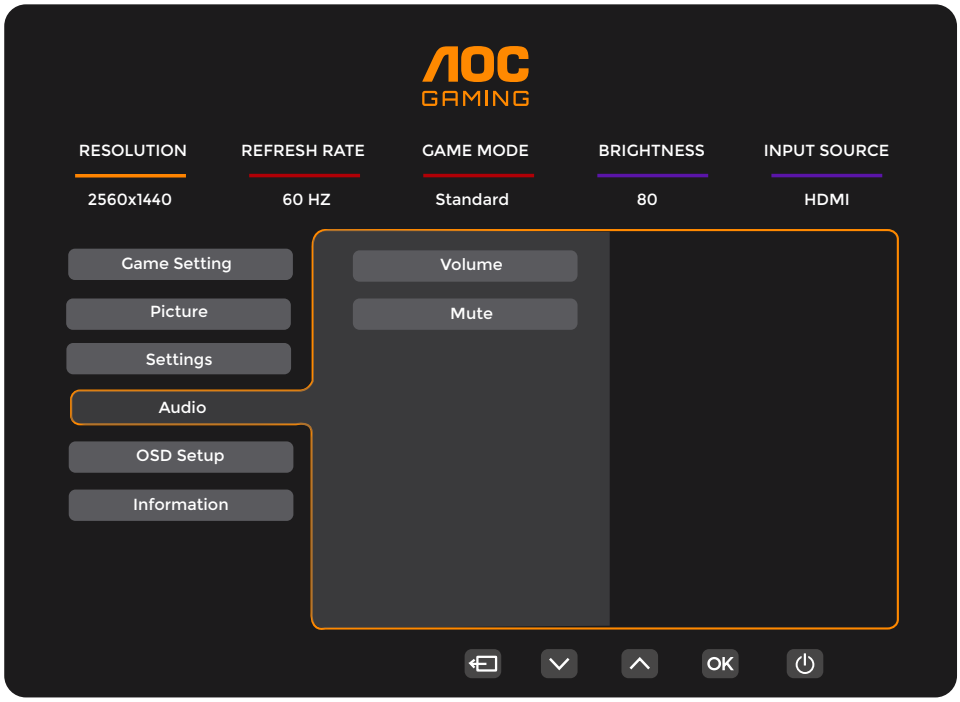
6). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає власній роздільній здатності дисплея, параметр «Співвідношення сторін» недоступний.

Налаштування



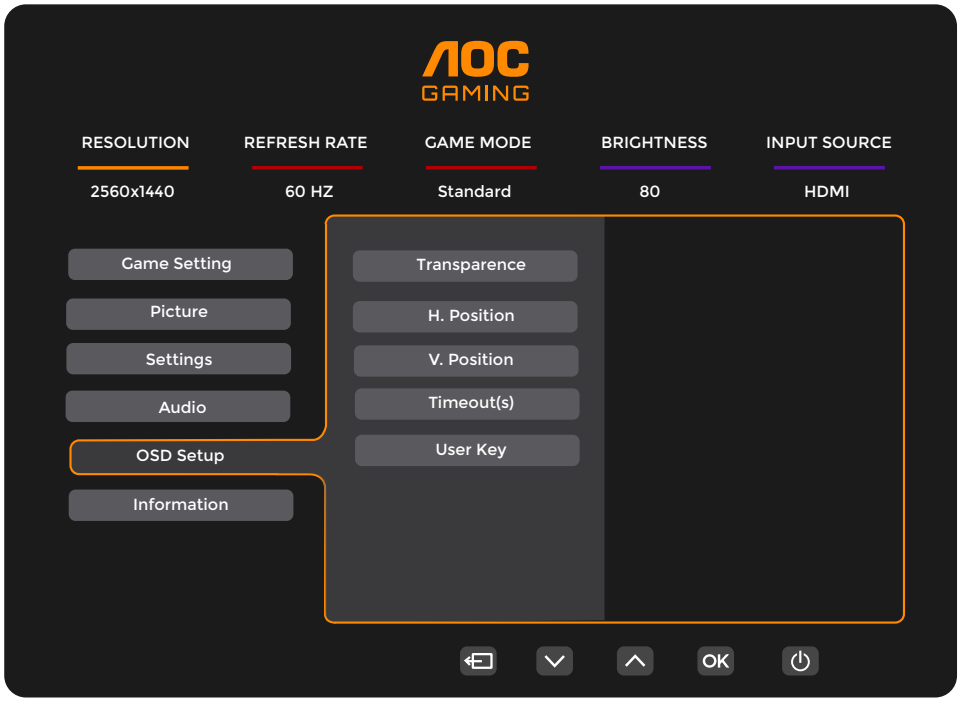
Мова		Виберіть мову екранного меню.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимк. / Увімк.	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0–24 год	Виберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скидання меню до типових налаштувань.

Аудіо



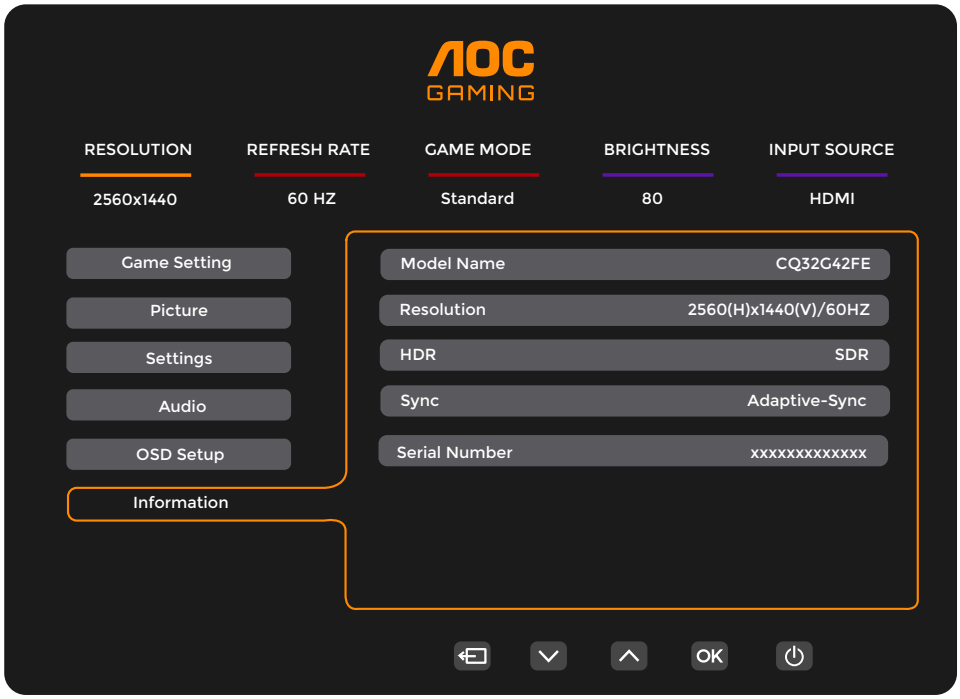
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимк. / Увімк.	Вимкнути звук.

Налаштування екранного меню



Прозорість	0-100	Налаштування прозорості екранного меню.
Горизонтальна позиція	0-100	Налаштування горизонтальної позиції екранного меню.
Вертикальна позиція	0-100	Налаштування вертикальної позиції екранного меню.
Час очікування (с)	5-120	Налаштування часу очікування екранного меню.
Призначена клавіша	Ігровий режим / Лічильник кадрів	Меню комбінацій клавіш «⋁», налаштованих користувачем .

Інформація


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAME MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
2560x1440
60 HZ
Standard
80
HDMI
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
CQ32G42FE
Resolution
2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxx
OK

Світлодіодний індикатор

Стан	**Колір світлодіода**
Режим повної потужності	Білий
Режим очікування	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопку живлення увімкнено, а кабель живлення надійно підключено до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані немає зображення	• Чи надійно підключено кабель живлення? Перевірте підключення кабелю живлення та наявність електроживлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort доступний не для всіх моделей. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб відобразився початковий екран (екран входу в систему). Якщо відображається початковий екран (екран входу в систему), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту Відеокарта. (Див. розділ Налаштування оптимальної роздільної здатності) Якщо початковий екран (екран входу в систему) не відображається, зверніться до Сервісний центр або вашого дилера. • Чи відображається на екрані повідомлення «Input Not Supported»? Це повідомлення може з'явитися, якщо сигнал від Відеокарта перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які Монітор здатен коректно обробляти. Налаштуйте максимальну роздільну здатність і частоту, які Монітор здатен коректно обробляти. • Переконайтеся, що драйвери Монітор AOC встановлено.
Зображення нечітке та має дефекти у вигляді двоїння й тіней	Відрегулюйте параметри контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що не використовуються подовжувальні кабелі або комутаційні пристрої. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення тремтить, мерехтить або на ньому з'являються хвилеподібні смуги	Розмістіть електричні пристрої, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує монітор за поточної роздільної здатності.
Монітор залишається в режимі активного очікування»	Перемикач живлення комп'ютера має перебувати в положенні УВІМК. Відеокарта комп'ютера має бути надійно зафіксована у відповідному слоті. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся у відсутності погнутих контактів. Перевірте справність комп'ютера, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та перевіривши стан відповідного світлодіодного індикатора. Після натискання клавіші CAPS LOCK індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутній один з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель Монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не відцентровано або воно має неправильний розмір	Відрегулюйте горизонтальне та вертикальне положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має дефекти кольоровідтворення (білий колір не відображається коректно)	Відрегулюйте параметри RGB або оберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні завади на екрані	Скористайтеся режимом вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання параметрів CLOCK і FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Нормативні вимоги та сервісне обслуговування	Зверніться до розділу «Нормативні вимоги та сервісне обслуговування» у посібнику на CD-диску або на вебсайті www.aoc.com (для пошуку придбаної моделі у вашій країні та отримання інформації щодо нормативних вимог і обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	CQ32G42FE		
	Система керування	Кольоровий TFT PK-дисплей		
	Видимий розмір Зображення	Діагональ 80,0 см		
	Крок пікселя	0,2724 мм (Г) x 0,2724 мм (В)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort		
	Колірність дисплея	16,7 млн кольорів		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–230 кГц (HDMI) 30–255 кГц (DisplayPort)		
	Розмір горизонтальної розгортки (макс.)	697,334 мм		
	Діапазон вертикальної розгортки	48–144 Гц (HDMI) 48–170 Гц (DisplayPort)		
	Розмір вертикальної розгортки (макс.)	392,256 мм		
	Оптимальна рекомендована роздільна здатність	2560X1440@60Hz		
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@170 Гц[1](DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Енергоспоживання	Типове (яскравість і контрастність за замовчуванням)	32 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤51 Вт	
		Режим очікування	≤0,3 Вт	
	Тепловиділення	Нормальна робота	109,22 БТО/год (тип.)	
		Сон (режим очікування)	<1,02 БТО/год	
		Режим вимкнення	<1,02 БТО/год	
		Режим вимкнення (перемикач змінного струму)	0 BTU/год	
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/вихід для навушників		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
	Вбудований динамік	2 Вт x 2		
Умови навколишнього середовища	Температура	Робоча	0˚C~40˚C	
		Неробоча	-25˚C~55˚C	
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)	
		Неробоча	5%~93% (без конденсації)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0 футів~16404 фути)	
		Неробоча	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)	

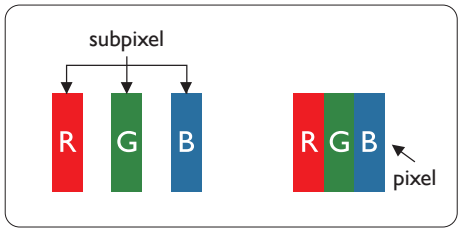
[1] Примітка: Розгін забезпечується при роздільній здатності 2560x1440@165 Гц / 2560x1440@170 Гц. У разі виникнення помилок зображення під час розгону змініть частоту оновлення на 144 Гц.

Політика AOC щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія AOC прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та дотримуємося суворих стандартів контролю якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях Монітора іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, проте компанія AOC гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. У цьому повідомленні описано різні типи дефектів пікселів та визначено допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для отримання права на ремонт або заміну за гарантією кількість дефектів пікселів на панелі Монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, дефектними можуть бути не більше 0,0004% субпікселів монітора.

Крім того, компанія AOC встановлює ще суворіші стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними порівняно з іншими. Ця політика чинна в усьому світі.



Пікселі та субпікселі

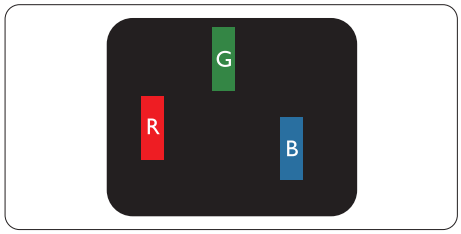
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Сукупність пікселів формує зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони не світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активних та неактивних субпікселів відображаються як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

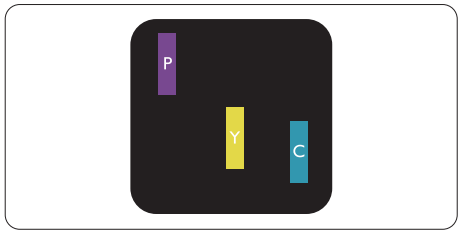
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Розрізняють дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у межах кожної категорії.

Дефекти типу «яскрава точка»

Дефекти типу «яскрава точка» виглядають як пікселі або субпікселі, що постійно світяться (перебувають у стані «увімкнено»). Яскрава точка — це субпіксель, який вирізняється на екрані під час відображення монітором темного зображення. Розрізняють такі типи дефектів у вигляді яскравої точки.



Один світний червоний, зелений або синій субпіксель.

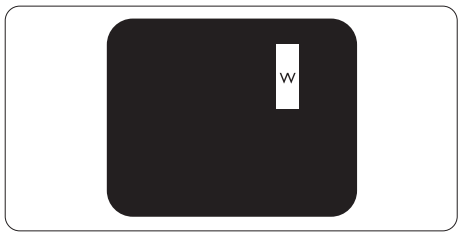


Два сусідні світні субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий

- Червоний + Зелений = Жовтий

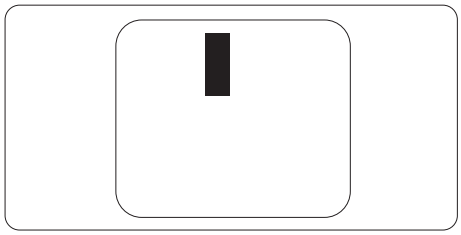
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-синій)



Три сусідні світні субпікселі (один білий піксель).
Примітка
Червона або синя яскрава точка має бути більш ніж на 50% яскравішою за сусідні точки, тоді як зелена яскрава точка — на 30% яскравішою за сусідні точки.

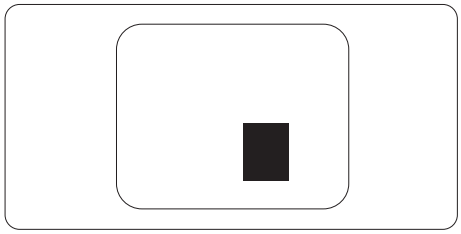
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди залишаються темними чи «вимкненими». Тобто темна точка — це субпіксель, що виділяється на екрані під час відображення монітором світлого зображення. Розрізняють такі типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія AOC також встановлює допуски щодо близькості дефектів пікселів.



Допуски щодо дефектів пікселів

Для отримання права на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного періоду панель монітора AOC повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені у веб-посібнику.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	**ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ**
1 засвічений субпіксель	2
2 суміжні засвічені субпікселі	1
3 суміжні засвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ЧОРНИХ ТОЧОК	**ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ**
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше

ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	**ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ**
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

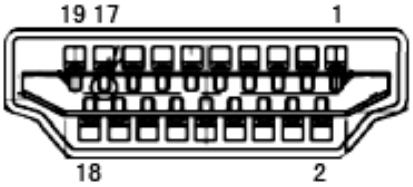
*: 1 або 2 сусідні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо налаштовані режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Розгін)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

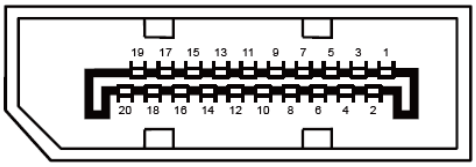
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, під час обчислення частоти оновлення (частоти кадрів) для різних операційних систем і графічних карт можлива незначна похибка (+/-1 Гц). Для забезпечення кращої сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Будь ласка, орієнтуйтеся на фактичні параметри виробу.

Розпіновка



19-контактний сигнальний кабель кольорового монітора

№ контакту	Позначення сигналу	№ контакту	Позначення сигналу	№ контакту	Позначення сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

№ контакту	Позначення сигналу	№ контакту	Позначення сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей Монітор оснащено підтримкою VESA DDC2B відповідно до СТАНДАРТУ VESA DDC. Це дає змогу Монітору повідомляти основній системі свою ідентифікаційну інформацію та, залежно від рівня використовуваного DDC, передавати додаткові відомості про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал даних на основі протоколу I2C. Основна система може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE