AOC GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Varnost 1
Nacionalne konvencije 1
Napajanje 2
Namestitev 3
Čiščenje 4
Drugo 5
Namestitev 6
Vsebina embalaže 6
Namestitev stojala in podstavka 7
Prilagajanje kota gledanja 8
Priklop Monitorja 9
Stenska namestitev 10
Funkcija Adaptive-Sync 11
HDR 12
Prilagajanje 13
Bližnjice 13
Nastavitve OSD-ja 14
Nastavitve igre 15
Slika 17
Nastavitve 19
Zvok 20
Nastavitev OSD 21
Informacije 22
Kazalnik LED 23
Odpravljanje težav 24
Specifikacije 25
Splošne specifikacije 25
Politika družbe AOC glede okvar slikovnih pik na ploščah monitorjev 26
Prednastavljeni načini prikaza 28
Razporeditev pinov 29
Vključi in zaženi 30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, pozori in opozorila

V tem priročniku so bloki besedila lahko označeni z ikono in natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, pozore in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



POZOR: POZOR označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov in navaja, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se težavi izogniti.
Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah in brez ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena s strani regulativnega organa.

Napajanje

 Monitor sme biti priključen le na vrsto vira napajanja, ki je navedena na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem gospodinjstvu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, to je vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom.
Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega le ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne sprejema tripolnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne izničite varnostne namembnosti ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z grmenjem ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izklopite iz električnega omrežja. S tem boste Monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnih vtičnic. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev ustreznega delovanja uporabljajte Monitor samo z računalniki s certifikatom UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.

Namestitev

Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resne poškodbe tega izdelka. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali se prodaja skupaj s tem izdelkom. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabite pritrdilno opremo, ki jo priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

V reže na ohišju Monitorja nikoli ne potiskajte predmetov. To bi lahko poškodovalo vezje in povzročilo požar ali električni udar. Na Monitor nikoli ne razlivajte tekočin.

Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

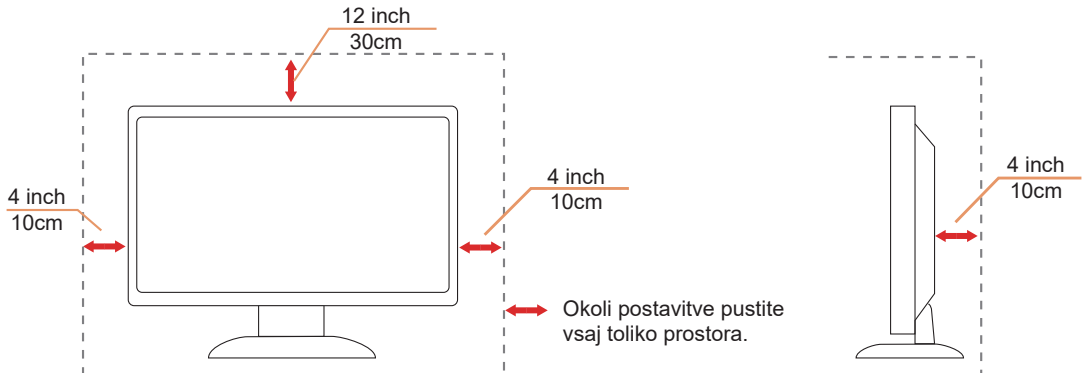
Če Monitor nameščate na steno ali polico, uporabite komplet za montažo, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila za ta komplet.

Okoli Monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbo Monitorja.

Da preprečite morebitne poškodbe, kot je odstopanje zaslona od okvirja, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če presežete največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, garancija ne krije poškodb Monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli Monitorja, kadar je ta nameščen na steno ali na stojalo:

Namestitev s stojalom



Čiščenje

Ohišje redno čistite z mehko, z vodo navlaženo krpo.

Za čiščenje uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibra krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v notranjost ohišja.



Pred čiščenjem izdelka obvezno odklopite Napajalni kabel.

Drugo


Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvlecite napajalni vtič in pokličite Servisni center.


Poskrbite, da prezračevalne odprtine ne bodo zakrite z mizo ali zaveso.


Monitorja LCD med delovanjem ne izpostavljajte močnim vibracijam ali udarcem.

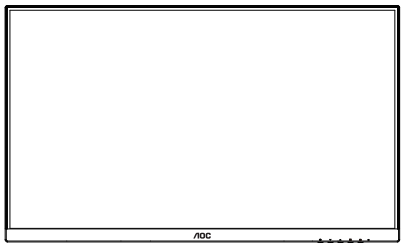

Monitorja med delovanjem ali prevozom ne trkajte in ga ne spuščajte.


Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti uporabljen tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ali boljši.
Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

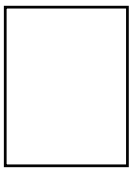

Prekomeren zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na najvišjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

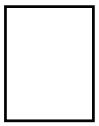
Vsebina embalaže



Monitor



Quick Start Guide



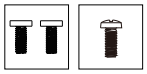
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



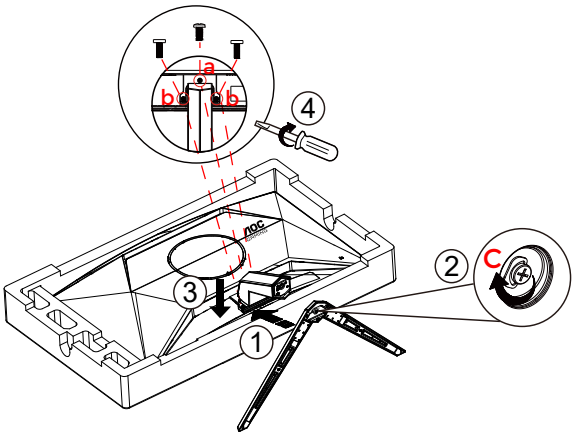
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

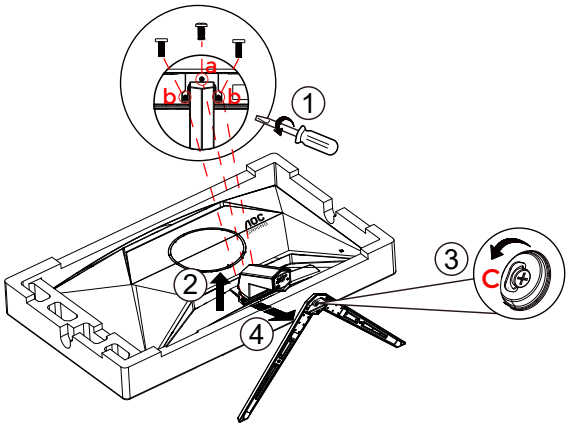
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacije vijakov:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (uporabna dolžina navoja 5,5 mm)	

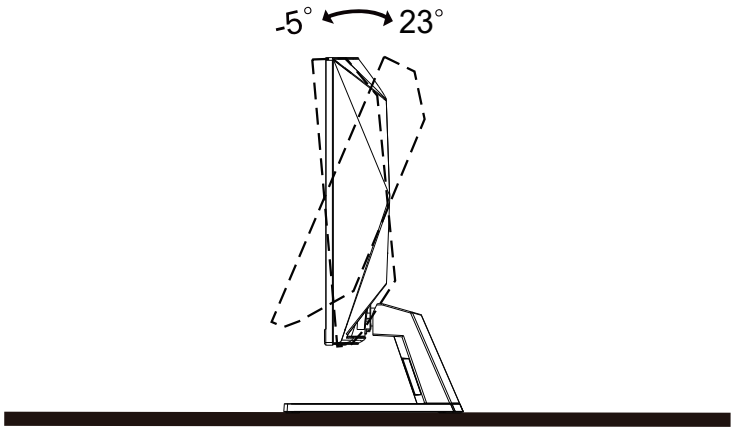
OPOMBA: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik poskrbi, da na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa kot Monitorja prilagodi glede na osebne preference.

Stojalo držite tako, da Monitor ne bo prevrnjen, ko spreminjate njegov kot.

Monitor lahko prilagodite, kot je prikazano spodaj:



OPOMBA:

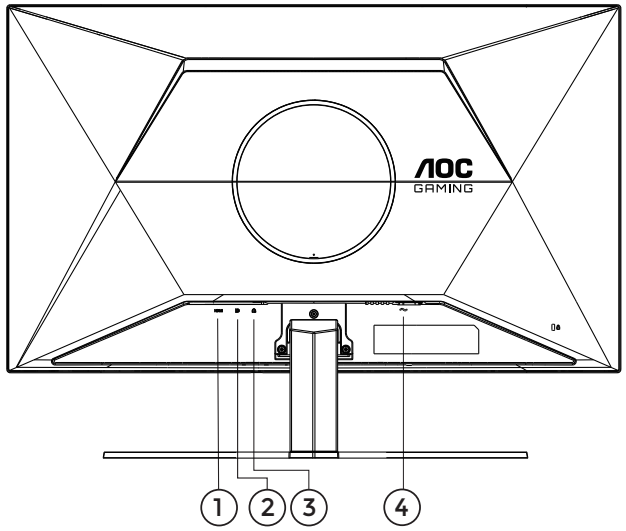
Ne dotikajte se zaslona LCD, ko spreminjate kot. Dotikanje zaslona LCD lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za okvir.

Priklop Monitorja

Priključitev kablov na zadnji strani Monitorja in računalnika:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalke
4. Napajanje

Povezava z računalnikom

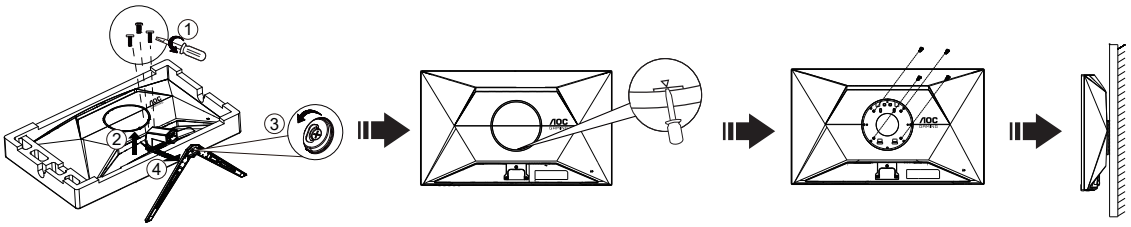
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran monitorja.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in monitorja priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ni, glejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priključevanjem vedno izklopite računalnik in LCD monitor.

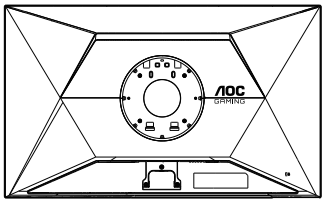
Stenska namestitev

Priprava na namestitev izbirnega stenskega nosilca

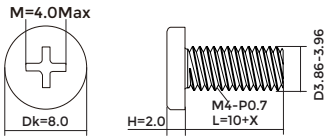


Ta Monitor lahko pritrdite na stenski nosilec, ki ga kupite ločeno. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite tem korakom:

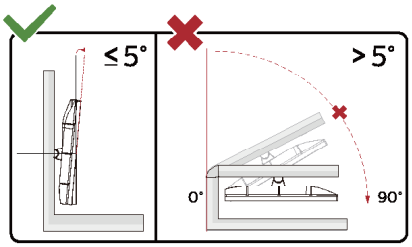
1. Odstranite podnožje.
2. Vstavite ploski izvijač ali drugo ploščato orodje v režo in odprite zadnji pokrov.
3. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
4. Stenski nosilec namestite na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
5. Vstavite štiri vijake v odprtine in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, priložen opcijskemu stenskemu nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4 × (10 + X) mm (X = debelina nosilca za stensko montažo)



Opomba: Montažne luknje VESA niso na voljo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek vmesnikov DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite pa ga lahko tudi na spletnem mestu www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

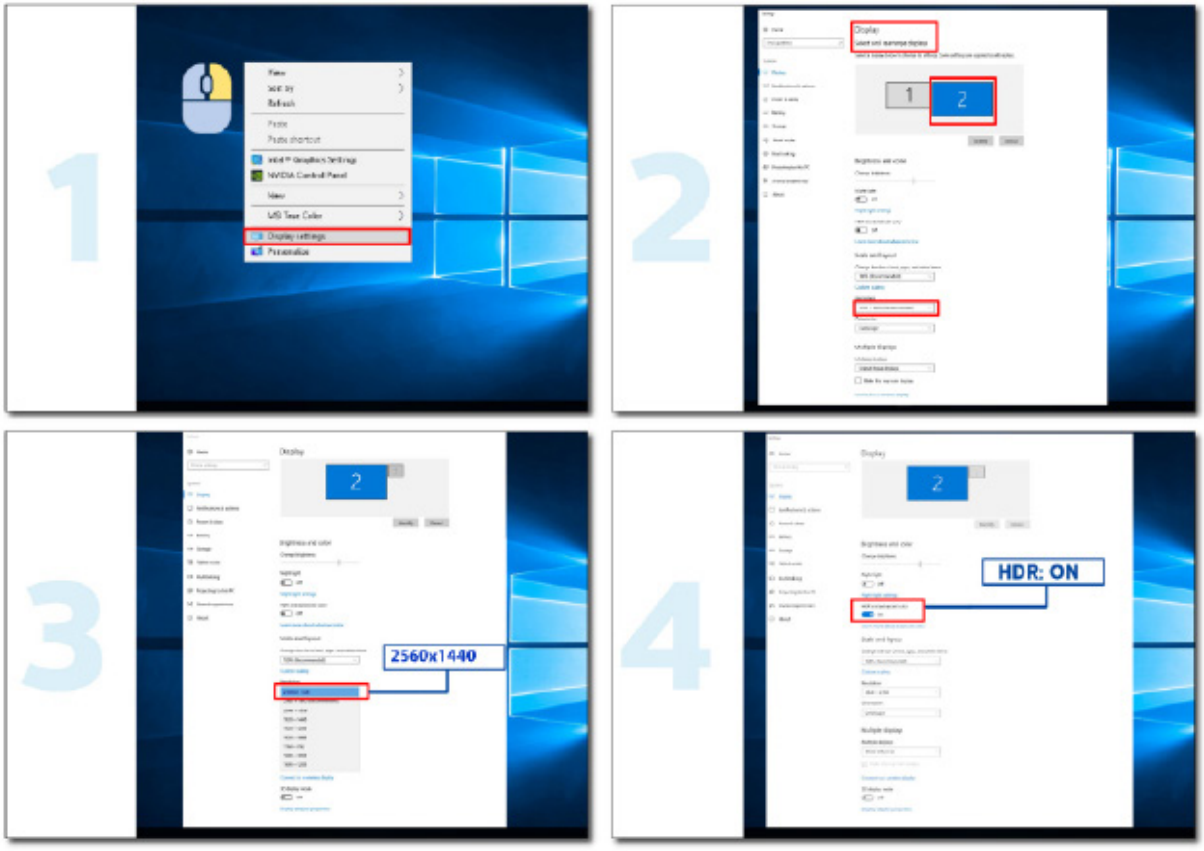
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.
Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Če ne potrebujete funkcije samodejne aktivacije, za funkcijo HDR izberite “IZKLOP„.

Opomba:

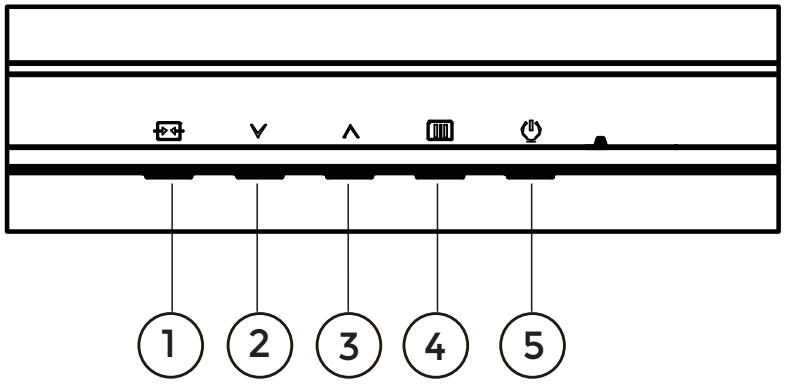
1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema WIN10, starejših od V1703, niso potrebne posebne nastavitve.
2. V različici sistema WIN10 V1703 je na voljo samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje.
3. Ločljivost 3840x2160@50Hz/60Hz je priporočena le za predvajalnike Blu-ray, Xbox in PlayStation.

a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560x1440, HDR pa je privzeto vklopljen.
b. Po zagonu aplikacije je najboljši učinek HDR mogoče doseči, če se ločljivost spremeni na 2560x1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Način igre)
3	Kazalna točka
4	Meni/Potrdi
5	Napajanje

Meni/Potrdi

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Kazalna točka

Če OSD ni prikazan, pritisnite gumb Kazalna točka za prikaz oziroma skritje kazalne točke.

Uporabniška tipka (Način igre)

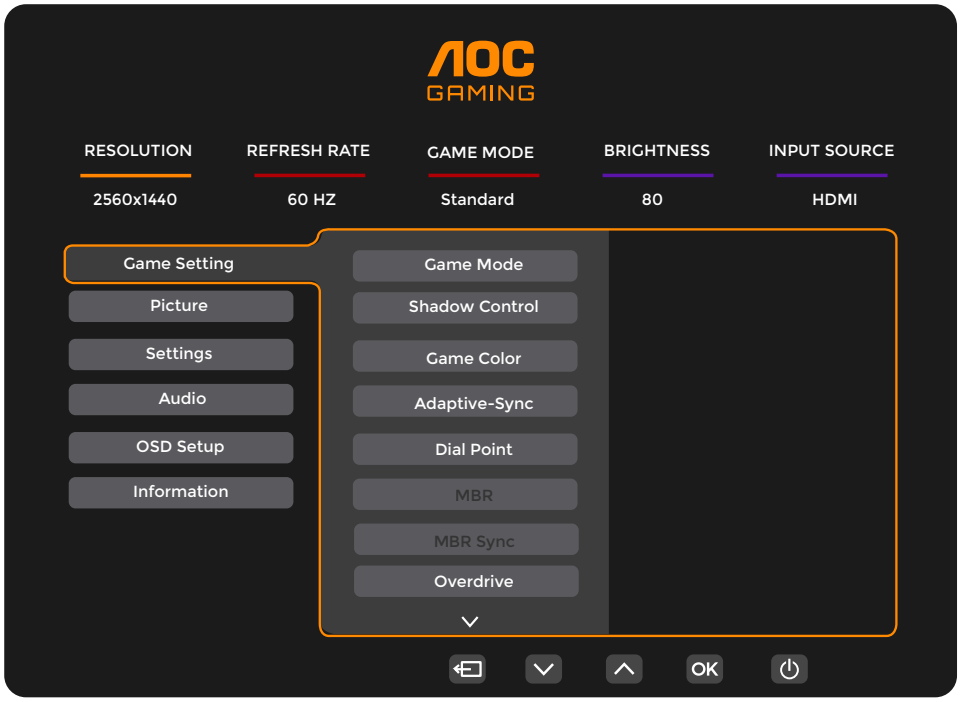
Uporabniško določen bližnjični meni tipke „⋁“: Način igre/Števec sličic.
Privzeta nastavitev je Način igre.
Če OSD ni prikazan, pritisnite tipko „⋁“ za odprtje funkcije Način igre, nato pa pritisnite tipko „⋁“ ali „⋀“ za izbiro načina igre (Standardni, FPS, RTS, Dirke, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na vrsto igre.

Vir/Izhod

Če je OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Izhod deluje kot hitra tipka za izbiro vira.
Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (zapiranje menija OSD).

Nastavitve OSD-ja

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.



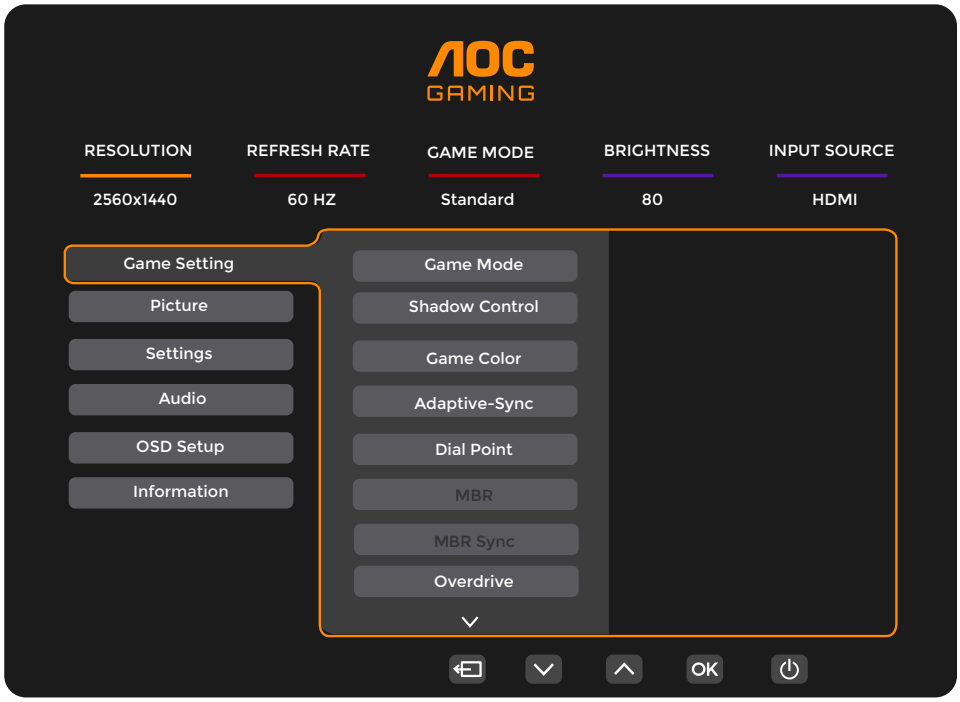
1). Pritisnite **Gumb MENU** za aktivacijo okna OSD.

2). Pritisnite ali za pomikanje po funkcijah. Ko je označena želena funkcija, pritisnite **Gumb MENU / OK**, da jo aktivirate; pritisnite ali za pomikanje po funkcijah podmenija. Ko je označena želena funkcija podmenija, pritisnite **Gumb MENU / OK**, da jo aktivirate.

3). Pritisnite ali za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite / za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2–3.

4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklepanje OSD pridržite Gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklepanje OSD – pridržite Gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Nastavitve igre



Način igre	Standard	Izboljša berljivost pri ustreznih spletnih in mobilnih igrah.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljanje v prvi osebi). Izboljša raven črne barve v temnem načinu.
	RTS	Za igranje iger RTS (strateške igre v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Uporabnikove nastavitve, shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Uporabnikove nastavitve, shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabnikove nastavitve, shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije Nadzor senc je 0; za jasnejšo sliko lahko končni uporabnik nastavi vrednost od 0 do 20. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, za dosego jasne slike nastavite vrednost od 0 do 20.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre ponuja 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklopljeno / Vklopljeno	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync vklopljena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Kazalna točka	Izklopljeno / Vklopljeno / Dinamično	Funkcija “Dial Point„ postavi kazalnik merjenja na sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančno in precizno merjenje v prvoosebnih streljankah (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) ponuja 0–20 stopenj prilagajanja za zmanjšanje zabrisanosti gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥75 Hz.
Sinhronizacija MBR	Izklopljeno / Vklopljeno	Onemogočite ali omogočite Sinhronizacijo MBR (odstranjevanje zameglitve gibanja). Opomba: Funkcijo Sinhronizacija MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvence, ter je frekvenca polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagoditev odzivnega časa. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na “Najhitreje„, je lahko prikazana slika zamegljena. Stopnjo OverDrive lahko prilagodite ali jo izklopite glede na svoje želje. 2. Funkcija “Ekstremno„ je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥75Hz 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija “Ekstremno„ vklopljena.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Ekstremno	
Števec slik	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz V-frekvence v izbranem kotu.
OverClock	Izklopljeno / Vklopljeno	Onemogočite ali omogočite OverClock.

Opomba:

1). Ko je “Način HDR„ v meniju “Slika„ omogočen, nastavkova “Nadzor senc„ in “Barva igre„ nista na voljo za prilagajanje.

2). Ko je “HDR„ v meniju “Slika„ nastavljen na “DisplayHDR„, nastavkov “Način igre„, “Nadzor senc„, “Barva igre„, “MBR„, “Sinhronizacija MBR„ in “Ekstremno„ v meniju “Overdrive„ ni mogoče prilagajati.

Ko je “HDR„ v meniju “Slika„ nastavljen na “HDR slika„, “HDR film„ ali “HDR igra„, nastavkov “Način igre„, “Barva igre„, “MBR„, “Sinhronizacija MBR„ in “Ekstremno„ v meniju “Overdrive„ ni mogoče prilagajati.

3). Ko je “Barvni prostor„ v meniju “Slika„ nastavljen na “sRGB„, nastavkov “Nadzor senc„, “Barva igre„, “MBR„, “Sinhronizacija MBR„ in “Ekstremno„ v meniju “Overdrive„ ni mogoče prilagajati.

Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Prilagodite ostrino.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Prilagodite gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Spletni način.
	Igra	Način igre.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura	Topla	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
	Običajna	Priklic običajne barvne temperature iz EEPROM.
	Hladna	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
	Uporabniška	Obnovitev barvne temperature iz EEPROM.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče barve iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene barve iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre barve iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR v skladu z vašimi potrebami. Opomba: Ob zaznavi signala HDR se prikaže možnost za nastavitev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je za prilagoditev na voljo možnost Način HDR.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvirna ločljivost zaslona	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte valovno dolžino modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Večpredstavnost	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Celozaslonsko / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

1). Ko je omogočen "Način HDR„, nastavitev "Kontrast„, "Gama„, "Eko prilagoditev„, "Barvna temperatura„, "Barvni prostor„ in "Način LowBlue„ ni mogoče prilagajati.

2). Ko je "HDR„ nastavljen na "DisplayHDR„, vseh elementov v meniju "Slika„, razen "HDR„ in "Ostrina„, ni mogoče prilagajati. Ko je "HDR„ nastavljen na "HDR slika„, "HDR film„ ali "HDR igra„, nastavitev "Gama„, "Eko prilagoditev„, "Barvna temperatura„, "DCR„, "Barvni prostor„ in "Način LowBlue„ ni mogoče prilagajati.

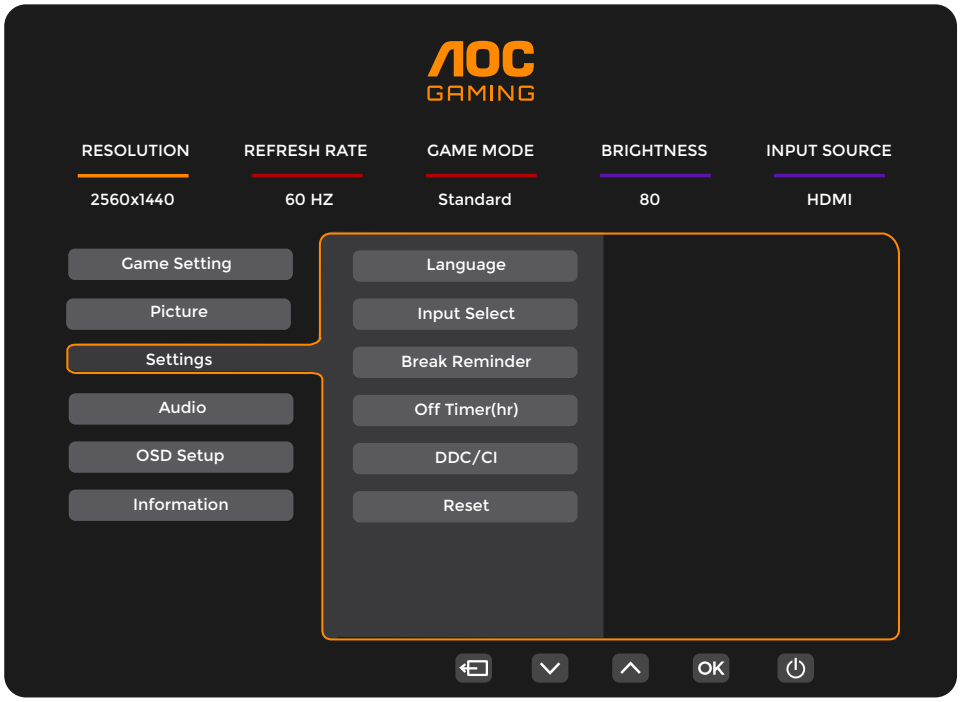
3). Ko je "Barvni prostor„ nastavljen na "sRGB„, nastavitev "Kontrast„, "Gama„, "Eko prilagoditev„, "Barvna temperatura„, "Način HDR„ in "Način LowBlue„ ni mogoče prilagajati.

4). Ko je "Eko prilagoditev„ nastavljena na "Branje„, prilagajanje nastavitev "Kontrast„, "Barvna temperatura„, "DCR„, "Barvni prostor„ in "Način LowBlue„ ni mogoče.

5). Ko je "Način igre„ v meniju "Nastavitve igre„ nastavljen na nestandardni način, prilagajanje nastavitev "Eko prilagoditev„, "Način HDR„ in "Barvni prostor„ ni mogoče.

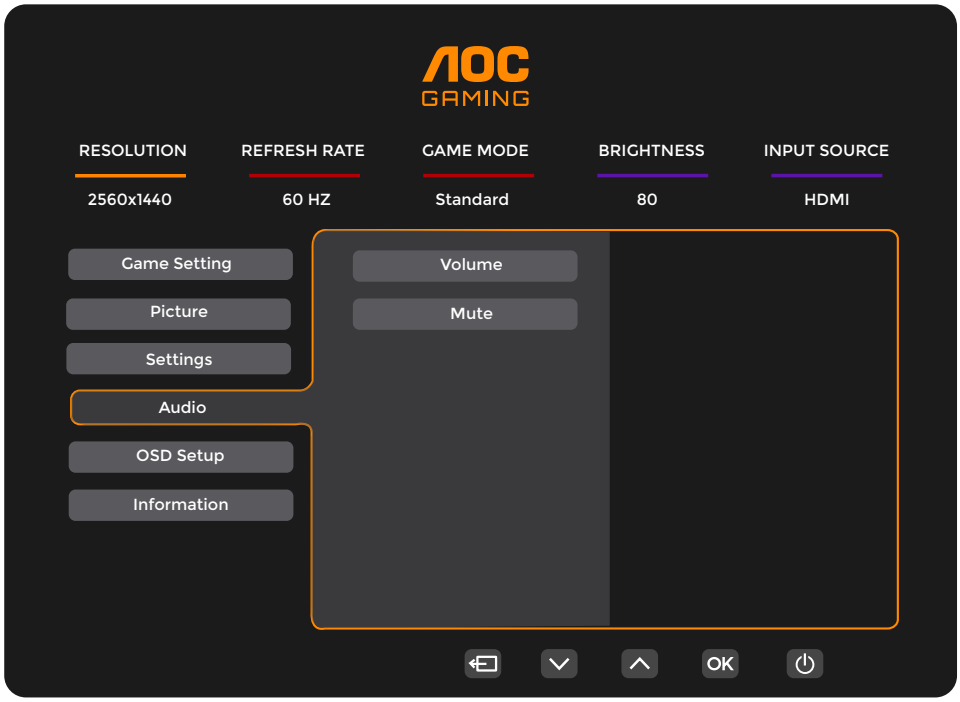
6). Če je ločljivost vhodnega signala enaka izvorni ločljivosti, možnost "Razmerje slike„ ni na voljo.

Nastavitve



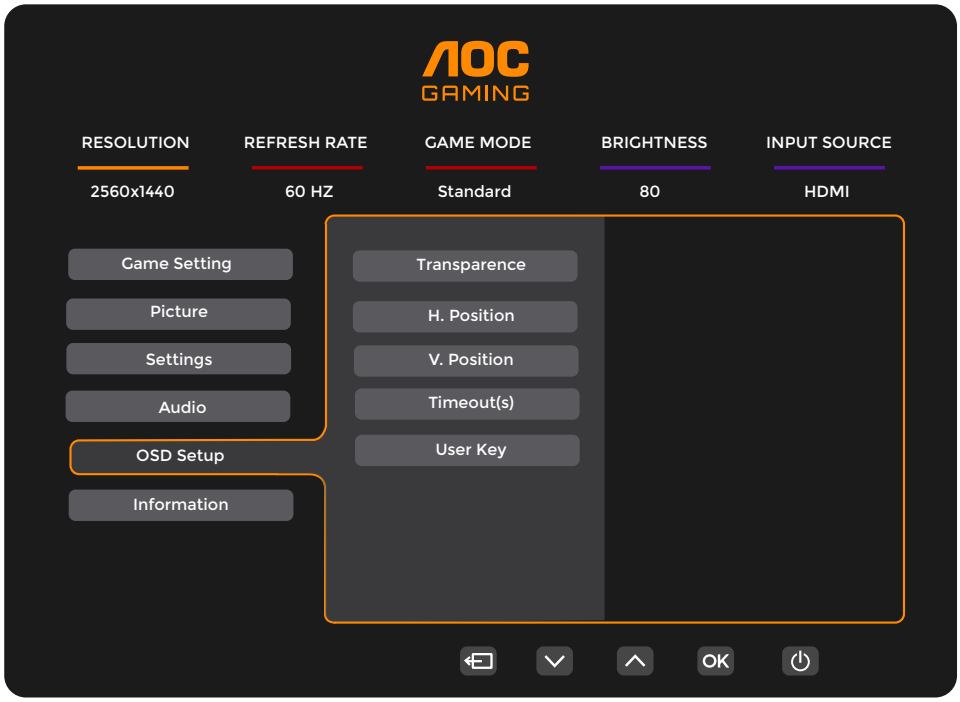
Jezik		Izberite jezik OSD-menija.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklopljeno / Vklopljeno	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik za izklop (h)	0–24 h	Določite čas samodejnega izklopa.
DDC/CI	Ne / Da	Vklop ali izklop podpore za DDC/CI.
Ponastavitev	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



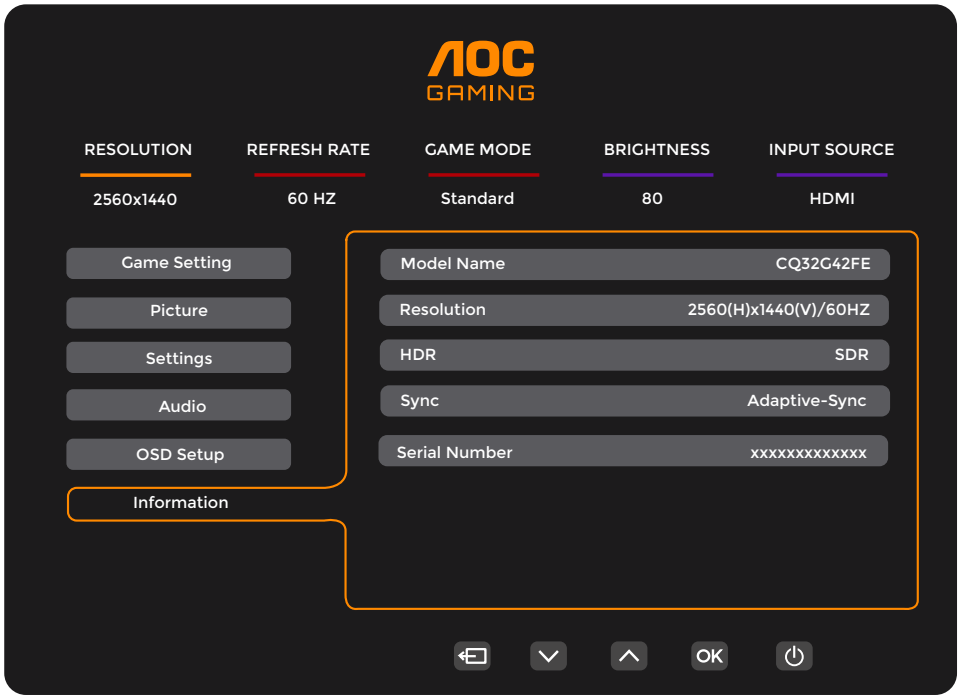
Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišanje	Izklopljeno / Vklopljeno	Utišajte zvok.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev (s)	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Način igre / Števec sličic	Meni bližnjic za tipko "⋁„ , ki jo nastavi uporabnik.

Informacije



Kazalnik LED

Stanje	Barva kazalnika LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
Kazalnik LED za napajanje ne sveti	Prepričajte se, da je gumb za vklop vklopljen in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Ni slike na zaslonu	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priklop napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezano s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezano s kablom DisplayPort) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitev optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca. • Ali na zaslonu vidite sporočilo “Vhod ni podprt„? To sporočilo se lahko prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdela. • Prepričajte se, da so gonilniki za Monitor AOC nameščeni.
Slika je meglena in ima težave z dvojnim konturiranjem ali sencami	Prilagodite nastavitvi kontrasta in svetlosti. Za samodejno prilagoditev pritisnite bližnjico (AUTO). Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnika. Priporočamo, da Monitor priklopite neposredno na izhodni priključek Grafična kartica na zadnji strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali pa se pojavi valovit vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, premaknite čim dlje od Monitorja. Uporabite najvišjo frekvenco osveževanja, ki jo Monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem stanju mirovanja	Gumb za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica mora biti trdno nameščena v svojo režo. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel Monitorja in preverite, ali so vsi kontakti ravni. Delovanje računalnika preverite tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. Ta se mora ob pritisku tipke vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in preverite, ali so vsi pini nepoškodovani. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ustrezno raztegnjena	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela barva ni videti bela)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Za prilagajanje takta in ostrine uporabite postopek zaustavitve v sistemu Windows 7/8/10/11. Za samodejno prilagoditev pritisnite bližnjico (AUTO).
Predpisi in servis	Glejte informacije o predpisih in servisu v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (kjer lahko poiščete svoj model za vašo državo ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Ime modela	CQ32G42FE	
	Krmilni sistem	Barvni LCD TFT	
	Velikost vidne slike	Diagonala: 80,0 cm	
	Velikost pike	0,2724 mm (V) x 0,2724 mm (N)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barve zaslona	16,7 M barv	
Drugo	Območje vodoravnega branja	30k–230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Velikost vodoravnega branja (največja)	697,334 mm	
	Območje navpičnega branja	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Velikost navpičnega branja (največja)	392,256 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560X1440@60Hz	
	Najvišja ločljivost	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	32W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Stanje pripravljenosti	≤ 0,3 W
	Odvajanje toplote	Običajno delovanje	109,22 BTU/h (tip.)
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,02 BTU/h
		Način izklopa	<1,02 BTU/h
		Način izklopa (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
	Vgrajeni zvočniki	2 W × 2	
Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0 °C–40 °C
		Med nedelovanjem	-25 °C–55 °C
	Vlažnost	Med delovanjem	10 %–85 % (brez kondenzacije)
		Med nedelovanjem	5 %–93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Med nedelovanjem	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

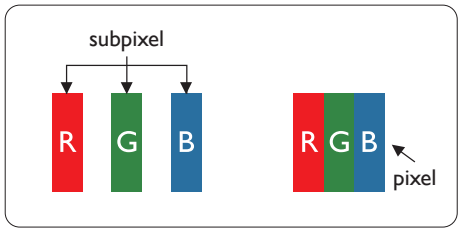
[1] Opomba: Pretaktiranje je doseženo, ko je ločljivost nastavljena na 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Če se med pretaktiranjem pojavi kakršna koli napaka pri prikazu, prilagodite hitrost osveževanja na 144 Hz.

Politika družbe AOC glede okvar slikovnih pik na ploščah monitorjev

Družba AOC si prizadeva dobavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v panogi in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so okvare slikovnih pik ali pod-pik na ploščah Monitorja, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče brez okvar slikovnih pik, vendar družba AOC jamči, da bo vsak Monitor z nesprejemljivim številom okvar popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste okvar slikovnih pik in določa sprejemljive ravni okvar za posamezno vrsto. Za upravičenost do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število okvar slikovnih pik na plošči Monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % pod-pik na monitorju je lahko okvarjenih.

Poleg tega družba AOC določa še strožje standarde kakovosti za nekatere vrste ali kombinacije napak pik, ki so bolj opazne od drugih. Ta pravilnik velja po vsem svetu.



Pike in podpiki

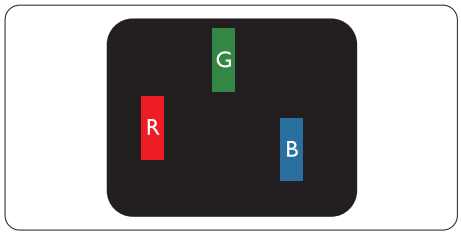
Pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpikov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številne pike skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiki pike osvetljeni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama bela pika. Ko so vsi podpiki temni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama črna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikov se kažejo kot posamezne pike drugih barv.

Vrste napak pik

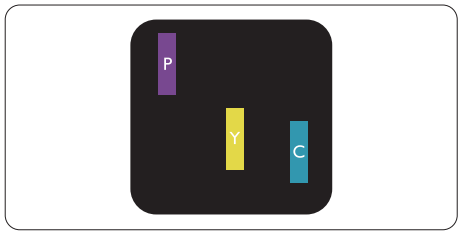
Napake pik in podpikov se na zaslonu kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pik ter več vrst napak podpikov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se kažejo kot pike ali podpiki, ki so vedno osvetljeni oziroma vklopljeni. Svetla pika je podpik, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

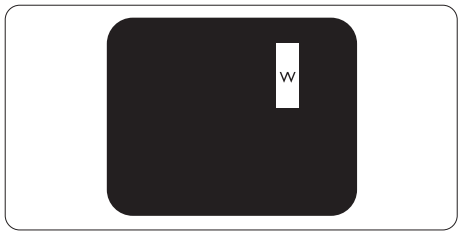


Ena prižgana rdeča, zelena ali modra podpika.



Dve sosednji prižgani podpiki:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



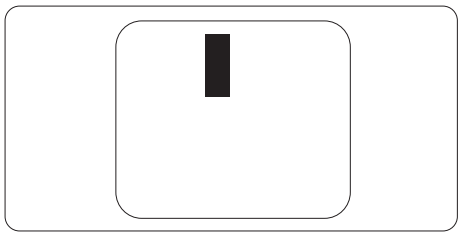
Tri sosednje prižgane podpike (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa mora biti za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

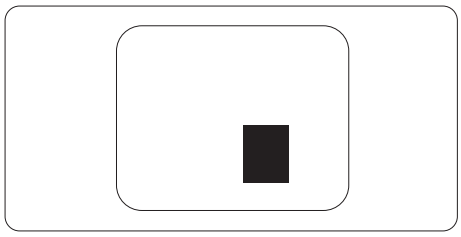
Napake črnih pik

Napake črnih pik se kažejo kot pike ali podpike, ki so vedno temne oziroma “ugasnjene„. Temna pika je podpika, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje svetel vzorec. V nadaljevanju so opisane vrste napak črnih pik.



Bližina napak pik

Ker so napake pik in podpik iste vrste, ki so si blizu, lahko bolj opazne, podjetje AOC določa tudi tolerance za bližino napak pik.



Tolerance za napake pik

Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave zaradi napak pik v garancijskem obdobju mora imeti plošča Monitorja v Monitorju AOC napake pik ali podpik, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE S SVETLIMI PIKAMI	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksela	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama s svetlimi pikami*	≥15mm
Skupno število vseh vrst napak s svetlimi pikami	2
NAPAKE S ČRNIMI PIKAMI	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema napakama s črnimi pikami*	≥15mm
Skupno število vseh vrst napak s črnimi pikami	5 ali manj
SKUPNE NAPAKE S PIKAMI	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

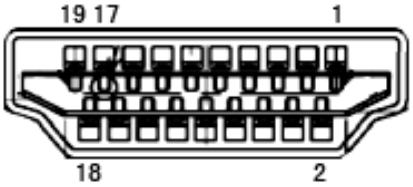
*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 pikasta napaka.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (±1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
NAČINI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
NAČINI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

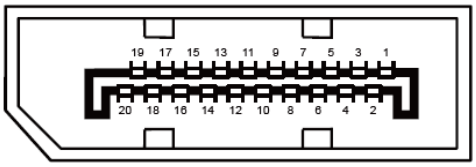
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvence polja) v različnih operacijskih sistemih in na grafičnih karticah pride do določenega odstopanja (+/-1 Hz). Zaradi boljše združljivosti je nazivna hitrost osveževanja tega izdelka zaokrožena. Glejte dejanske specifikacije izdelka.

Razporeditev pinov



Signalni kabel za barvni zaslon z 19 pini

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Vključi in zaženi

Funkcija Vključi in zaženi DDC2B

Ta Monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča, da Monitor gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih zaslonskih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE