



Korisnički priručnik za OLED monitor **AGP346UCSD**

S obzirom na karakteristike OLED proizvoda, preporučuje se održavanje zaslona u skladu s uputama iz korisničkog priručnika kako bi se smanjio rizik od pojave zadržavanja slike.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Funkcija kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC-om.....	12
HDR.....	13
KVM funkcija.....	14
Podešavanje.....	15
Prečaci.....	15
Prilagodba OSD izbornika.....	17
Brzi izbornik.....	17
Vodič za rad tipkama.....	17
Postavke OSD-a.....	18
Postavke igre.....	18
Light FX.....	20
Picture (Slika).....	21
PIP/PBP.....	24
OLED njega.....	25
Postavke.....	27
Audio.....	28
Postavke OSD-a.....	29
Information (Informacije).....	30
LED indikator.....	31
Rješavanje problema.....	32
Specifikacija.....	33
Opća specifikacija.....	33
Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora.....	35
Unaprijed postavljani načini prikaza.....	37
PC rezolucija.....	37
Video rezolucija.....	38
Dodjela pinova.....	39
Plug and Play.....	40

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: OPREZ označava mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te objašnjava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima specifičan način prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor smijete koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razvodne trake. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.



Zidna utičnica treba biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača prilikom instalacije proizvoda i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

 Nikada ne gurajte nijedan predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa i prouzročiti požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

 Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

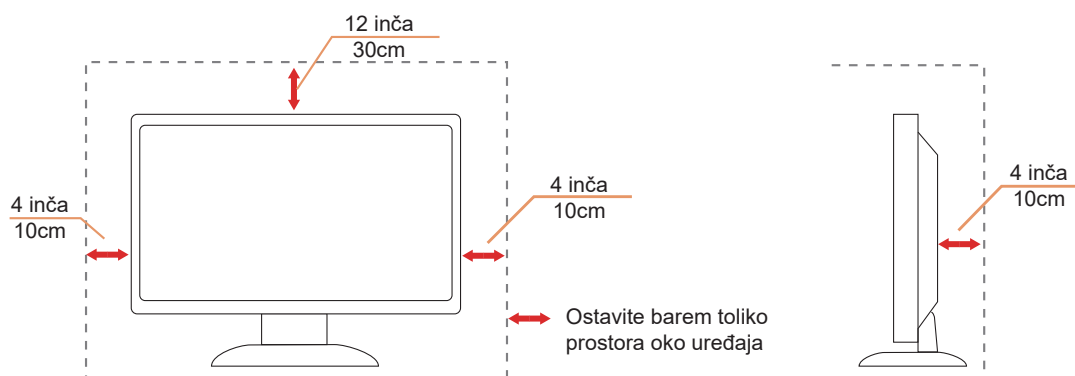
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

 Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano dolje. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

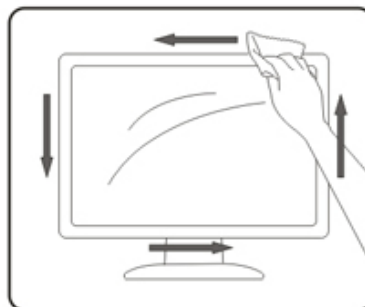
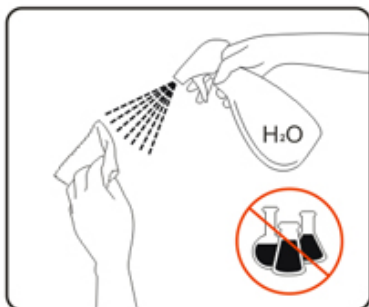
Postavljen sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu ili mikrofibersku krp. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; nemojte dopustiti ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni kabel i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati OLED monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



Napajni kabeli moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku, kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje potrebno je koristiti odgovarajuće tipove kabela.



Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica i naglavnih slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i naglavnih slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.



Smanjeno plavo svjetlo: Zaslon koristi panel sa smanjenim plavim svjetlom. Usklađen je s certifikatom TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tvorničkim/zadanim postavkama.

Zdravlje:

- Monitor bi trebao biti udaljen 50 – 70 cm (20 – 28 inča) od vaših očiju.
- Gledanje u zaslon kroz dulje vremensko razdoblje uzrokuje umor očiju i može pogoršati vid. Odmarajte oči 5 – 10 minuta nakon svakog sata korištenja proizvoda.
- Smanjite naprezanje očiju fokusiranjem na udaljene objekte.
- Učestalo treptanje i vježbe za oči pomažu u sprječavanju isušivanja očiju.



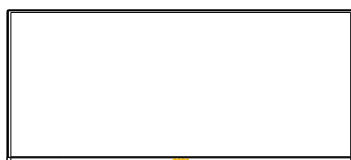
Tehnologija bez treperenja održava stabilno pozadinsko osvjetljenje pomoću DC prigušivača koji eliminira glavni uzrok treperenja monitora, čineći ga nježnijim za oči.



S obzirom na karakteristike OLED proizvoda, ne preporučuje se kontinuirana upotreba ovog proizvoda dulje od 24 sata. Ovaj proizvod koristi brojne tehnologije za uklanjanje mogućeg zadržavanja slike. Za detalje pogledajte upute u odjeljku „Održavanje zaslona“.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



OLED Monitor



Quick Start Guide

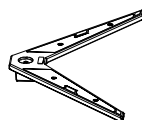
*



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB C-C Cable

*



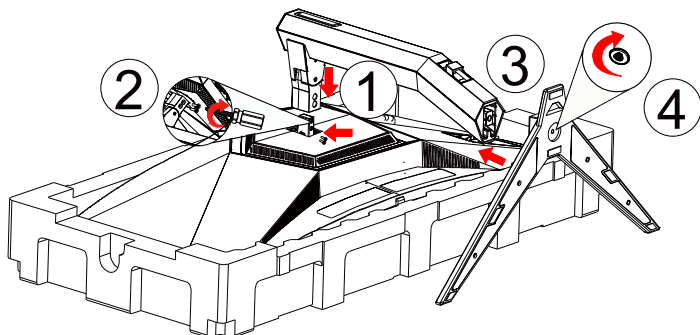
USB Cable

*Svi signalni kabeli neće biti isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

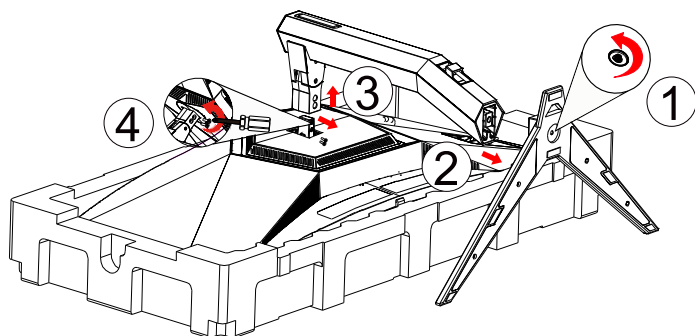
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći korake navedene u nastavku.

Postavljanje:

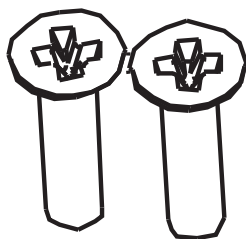


Uklanjanje:

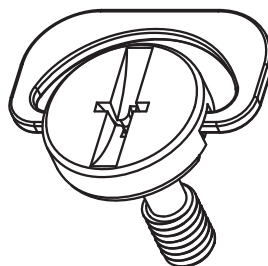


NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Specifikacija vijka nosača: M5×20 mm
(Efektivna duljina navoja 10 mm)



Specifikacija vijka postolja: M6×21 mm
(Efektivna duljina navoja 10 mm)

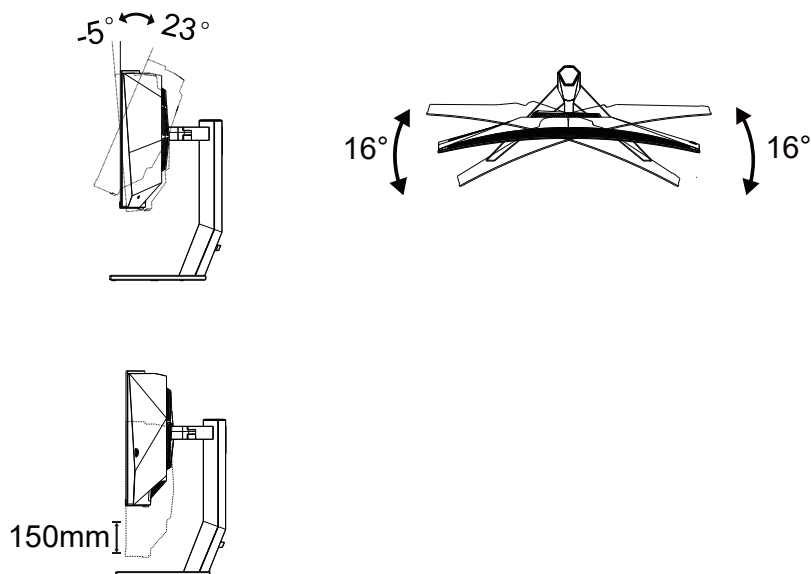


Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja preporučuje se gledati monitor izravno srijeda, a zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

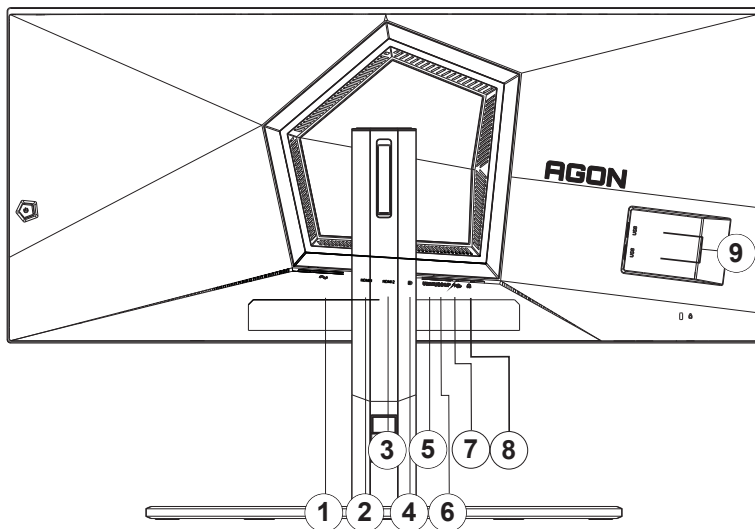
Nemojte dirati OLED zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje OLED zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB uzlazni
7. USB3.2 Gen1 silazni + brzo punjenje x 1
8. Slušalice
9. USB3.2 Gen1 silazni x 2

Spojite s računalom

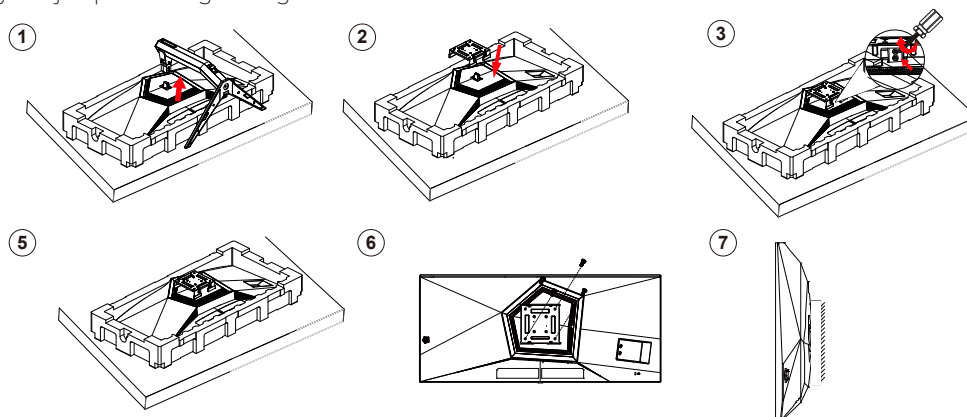
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i OLED monitor prije povezivanja.

Zidna montaža

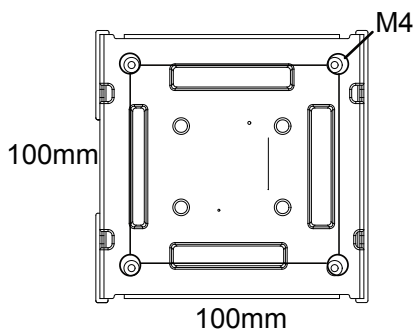
Priprema za ugradnju opcionalnog zidnog nosača.



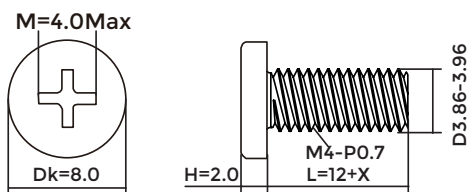
Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite metalni dio za zidnu montažu na stražnju stranu monitora, umetnite 2 vijaka za nosač u rupe i zategnite ih.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri vijka u rupe i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.

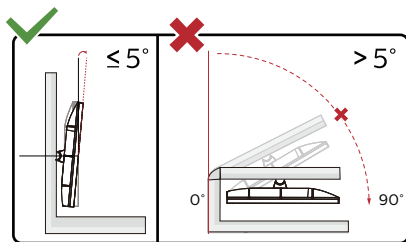
Zidni nosač:



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*12 mm



Napomena: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele. Provjerite kod prodavača ili u službenom AOC odjelu.



Dizajn zaslona može se razlikovati od onoga prikazanog na ilustracijama.

Upozorenje

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi putem sučelja DisplayPort, HDMI ili USB-C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a možete ga provjeriti [i posjetom www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafička kartica

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC-om

1. Ovaj proizvod podržava značajku kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC-om. Značajka kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC-om funkcionira putem DisplayPorta.
2. Da biste uživali u savršenom iskustvu igranja koje omogućuje G-SYNC značajka, potrebno je zasebno nabaviti NVIDIA GPU grafičku karticu koja podržava G-SYNC značajku.

Sistemske zahtjeve za G-Sync:

Kategorija zahtjeva: Monitor kompatibilan s NVIDIA G-SYNC-om (Način kompatibilnosti)

Grafička kartica: NVIDIA Pascal arhitektura ili novija (npr. serija GTX 10, serija RTX)

Monitor: NVIDIA certificirani monitor koji podržava promjenjivu brzinu osvježavanja (VRR)

Operativni sustav: Windows 10 ili noviji

Priključni kabel: Upotrijebite DisplayPort

Za više informacija o NVIDIA G-Syncu posjetite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

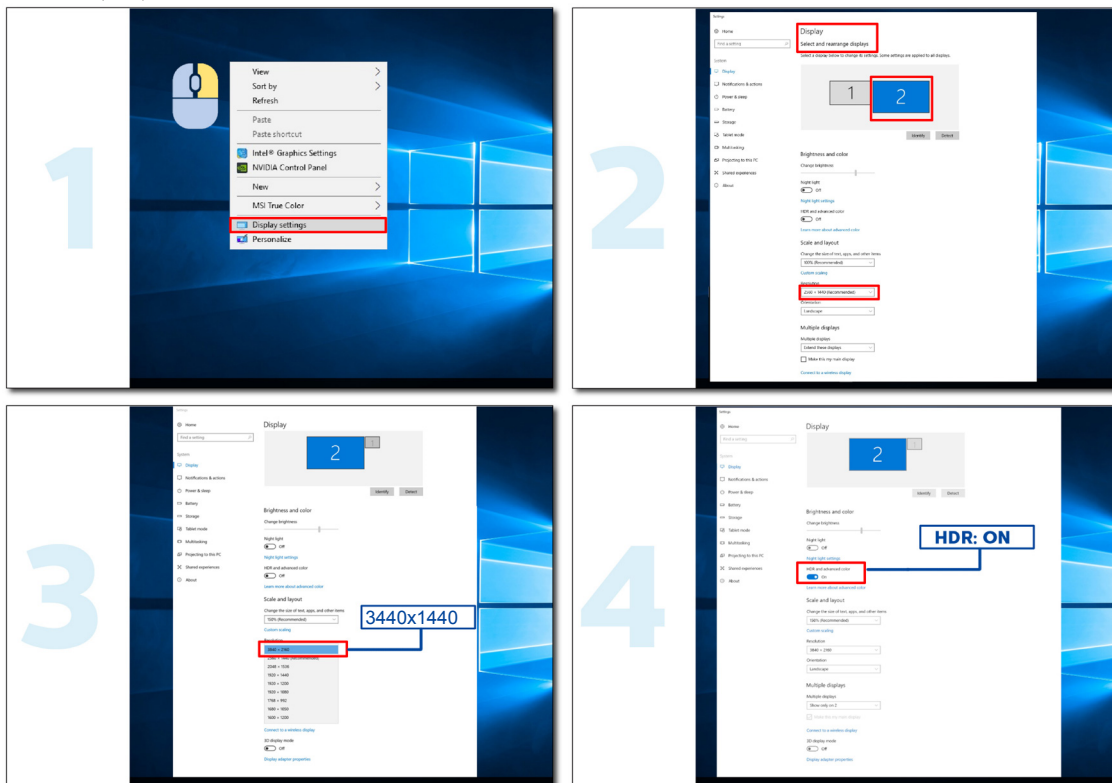
HDR

Ovaj monitor je kompatibilan s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Ako ne želite koristiti automatski aktiviranu HDR funkciju, odaberite opciju „ISKLJUČENO“ u izborniku postavki zaslona.

Napomena:

1. Rezolucija 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz dostupna je isključivo na uređajima poput UHD reproduktora ili konzola Xbox/PS.
2. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 3440x1440, a HDR je tvorički postavljen na UKLJUČENO. U navedenim uvjetima svjetlina zaslona može se blago smanjiti, što ukazuje na aktivaciju HDR-a.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, optimalni HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 3440x1440 (ako je ta opcija dostupna).



KVM funkcija

Što je KVM?

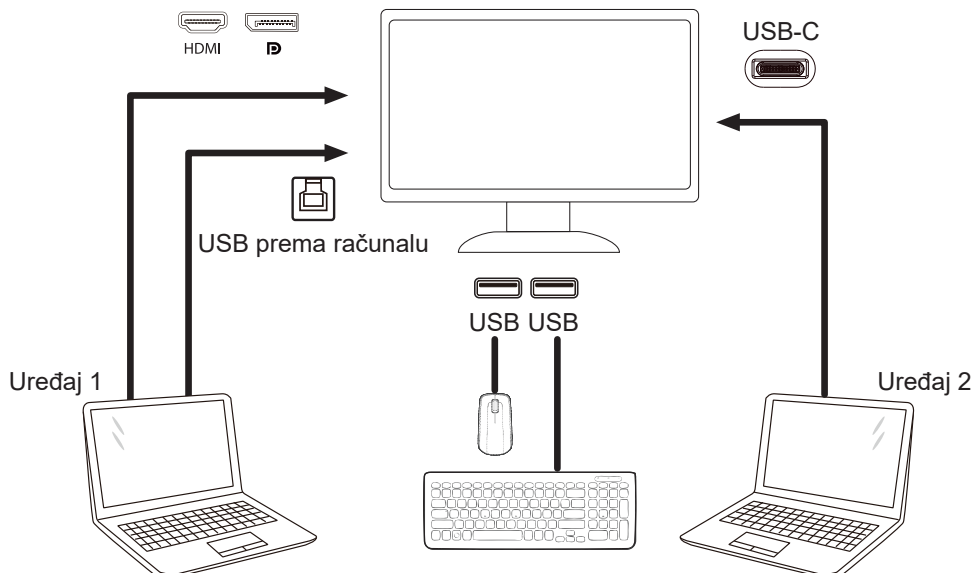
KVM funkcija omogućuje prikaz sadržaja s dva stolna računala, dva prijenosna računala ili kombinacije jednog stolnog i jednog prijenosnog računala na jednom AOC monitoru, uz upravljanje obama uređajima pomoću jednog kompleta tipkovnice i miša. Za prebacivanje kontrole između uređaja odaberite željeni izvor ulaznog signala putem opcije „Input Select“ u OSD izborniku.

Kako koristiti KVM?

Korak 1: Povežite jedan uređaj (stolno ili prijenosno računalo) s monitorom putem USB-C kabela.

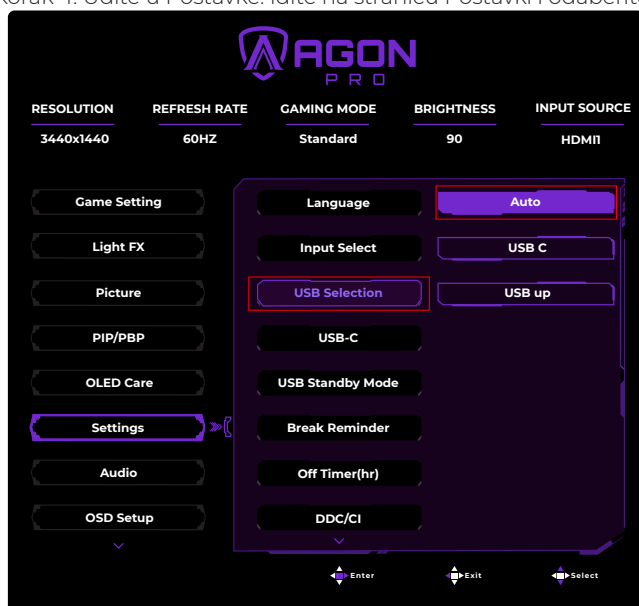
Korak 2: Spojite drugi uređaj na monitor putem HDMI ili DisplayPort sučelja. Zatim spojite taj uređaj na monitor i putem USB upstream kabela.

Korak 3: Spojite svoje periferne uređaje (tipkovnicu i miš) na monitor putem USB priključka.



Napomena: Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanoga

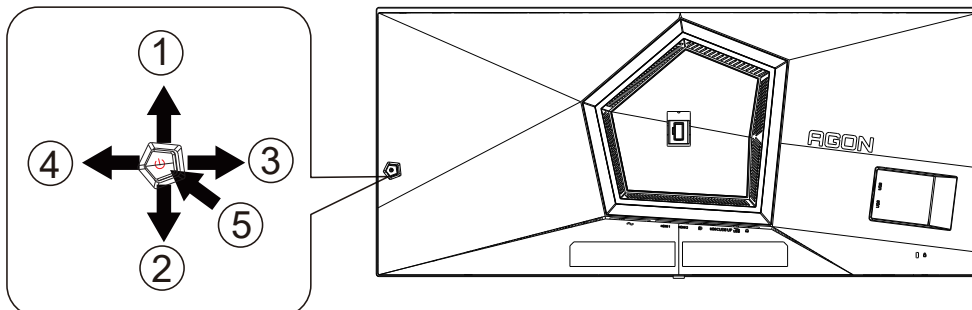
Korak 4: Uđite u Postavke. Idite na stranicu Postavki i odaberite „Auto“, „USB C“ ili „USB UP“ na kartici Odabir USB-a.



Odabir USB-a	Opis funkcije
Auto	Automatski odabire USB C ili USB Up ovisno o izvoru ulaza.
USB C	Omogućuje funkciju USB razdjelnika putem USB C kabela.
USB up	Omogućuje funkciju USB razdjelnika putem USB up kabela.

Podešavanje

Prečaci



1	Korisnička tipka Gore (Odabir ulaza)/Gore
2	Korisnička tipka Dolje (Točka biranja)/Dolje
3	Korisnička tipka Lijevo (Igrači način)/Lijevo
4	Korisnička tipka Desno (Light FX)/Desno
5	Napajanje/Izbornik/Odabir

Napajanje/Izbornik/Odabir

- Kada je monitor isključen, pritisnite ovu tipku za njegovo uključivanje.
- Kada je monitor uključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje OSD izbornika ili potvrdu prilagodbi funkcija te pritisnite i držite ovu tipku oko 2 sekunde za isključivanje monitora.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za njegovo isključivanje.

Korisnička tipka Dolje (Točka biranja)/Dolje

- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje redoslijeda „Odabir ulaza“. Prilagodite ovu funkciju prečaca u OSD izborniku: Način igre, Kontrola sjene, Nisko kašnjenje ulaza, Adaptive-Sync, Brojač sličica, Točka ciljanja, Snajperski nišan, Odabir ulaza, Glasnoća, Omjer slike, Osvježavanje piksela, Light FX, Boja igre, Pojačanje tamnih tonova, Oštrina, Temperatura boje, Prostor boja, Brzi izbornik, Bez funkcije. Tvornička postavka je „Točka ciljanja“.

Kada je OSD izbornik zatvoren, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Odabir ulaza, pritisnite tipku Gore ili Dolje za odabir izvora prikazanog u informacijskoj traci te pritisnite tipku Odaberi za podešavanje na odabrani izvor. Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Odabir ulaza.

Korisnička tipka Lijevo (Igrači način)/Lijevo

- Prilagodite ovu funkciju prečaca u OSD izborniku: Igrači način, Kontrola sjene, Nisko kašnjenje ulaza, Adaptive-Sync, Brojač sličica, Točka nišana, Snajperski nišan, Odabir ulaza, Glasnoća, Omjer slike, Osvježavanje piksela, Light FX, Boja igre, Pojačanje tamnih tonova, Oštrina, Temperatura boje, Prostor boja, Brzi izbornik, Bez funkcije. Zadana tvornička postavka je „Igrači način“.

Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Igrači način; pritisnite tipku Lijevo ili Desno za odabir odgovarajućeg igračeg načina (Standard, FPS, Real-Time Strategy, Racing, Player 1, Player 2 ili Player 3). Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Odabir ulaza.

Korisnička tipka Desno (Light FX) / Desno

- Prilagodite ovu funkciju prečaca u OSD izborniku: Igrači način, Kontrola sjene, Nisko kašnjenje ulaza, Adaptive-Sync, Brojač sličica, Točka nišana, Snajperski nišan, Odabir ulaza, Glasnoća, Omjer slike, Osvježavanje piksela, Light FX, Boja igre, Pojačanje tamnih tonova, Oštrina, Temperatura boje, Prostor boja, Brzi izbornik, Bez funkcije. Tvornički zadano je „Light FX“.

Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika „Gaming Ambient Light“ te podesite intenzitet,

način rada i boju funkcije Light FX prema vlastitim potrebama. Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Input Select.

Korisnička tipka Gore (Input Select)/Gore

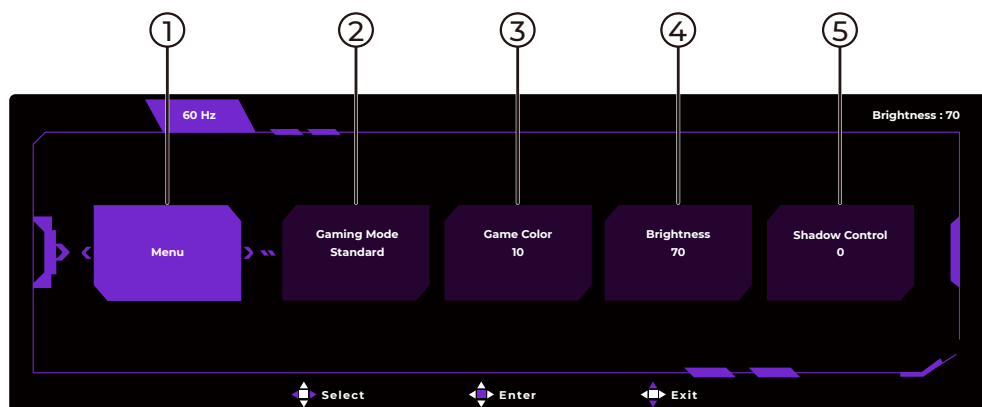
- Prilagodite ovu prečacnu funkciju u OSD izborniku: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Zadana tvornička postavka je „Input Select“. Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika „Input Select“, zatim pritisnite tipku „Gore“ ili „Dolje“ za odabir izvora signala prikazanog u informacijskoj traci te pritisnite tipku „Select“ za potvrdu odabranog izvora signala. Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika Input Select.

OSD – Funkcija zaključavanja

- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite i držite tipku „Dolje“ otprilike 10 sekundi kako biste zaključali ili otključali OSD izbornik.

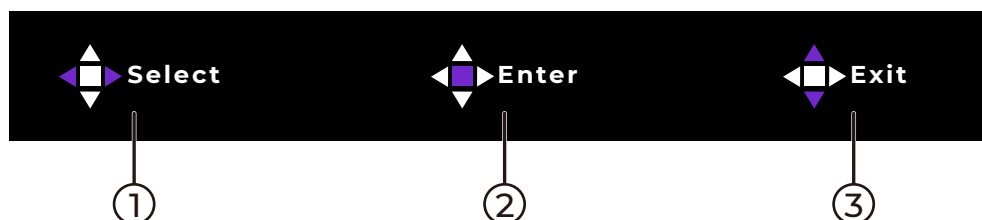
Prilagodba OSD izbornika

Brzi izbornik



1	Izbornik	Otvorite glavni OSD izbornik.
2	Brzi izbornik 1 Način rada za igre	Korisnički brzi izbornik 1. Zadana postavka je Način rada za igre.
3	Brzi izbornik 2 Boja igre	Korisnički brzi izbornik 2. Zadana postavka je Boja igre.
4	Brzi izbornik 3 Brightness/Contrast (Svjetlina/kontrast)	Korisnički brzi izbornik 3. Zadana postavka je Svjetlina.
5	Brzi izbornik 4 Kontrola sjena	Korisnički brzi izbornik 4. Zadana postavka je Kontrola sjena.

Vodič za rad tipkama



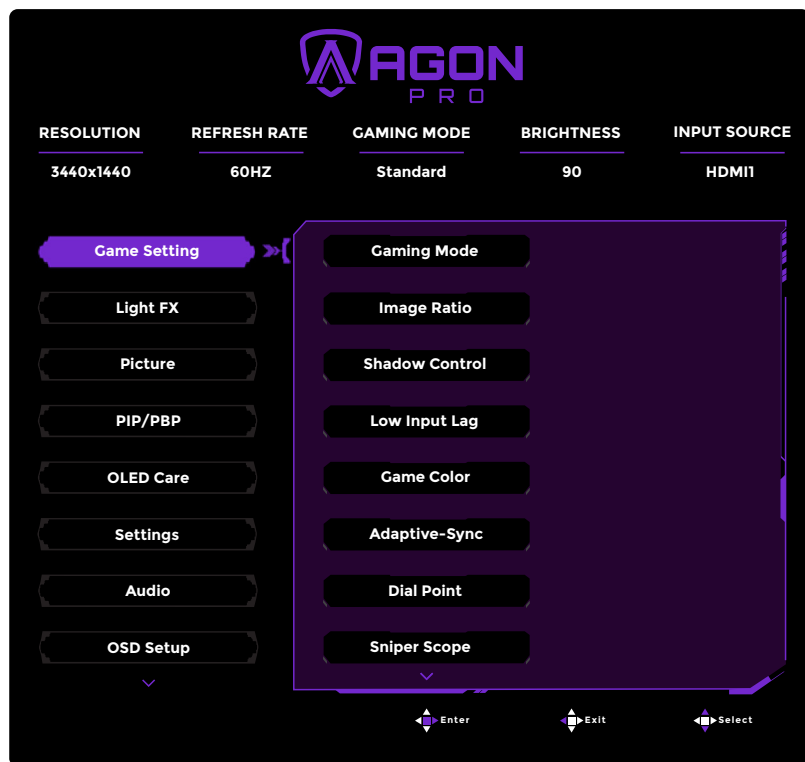
1	Odaberi	Slijedeći upute za ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku kako biste odabrali izbornik koji želite podesiti ili izvršili prilagodbe.
2	Enter	Slijedeći upute za ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku kako biste potvrdili odabir i prešli na sljedeći podizbornik ili potvrdili prilagodbu izbornika.
3	Exit (Izlaz)	Slijedeći upute za ljubičaste tipke u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku kako biste se vratili na prethodnu razinu izbornika ili potpuno napustili izbornik.

Napomena:

Funkcija petosmjernog navigacijskog gumba može varirati ovisno o različitim razinama ili opcijama OSD izbornika. Postupajte u skladu s uputama za ljubičaste tipke u OSD izborniku.

Postavke OSD-a

Postavke igre



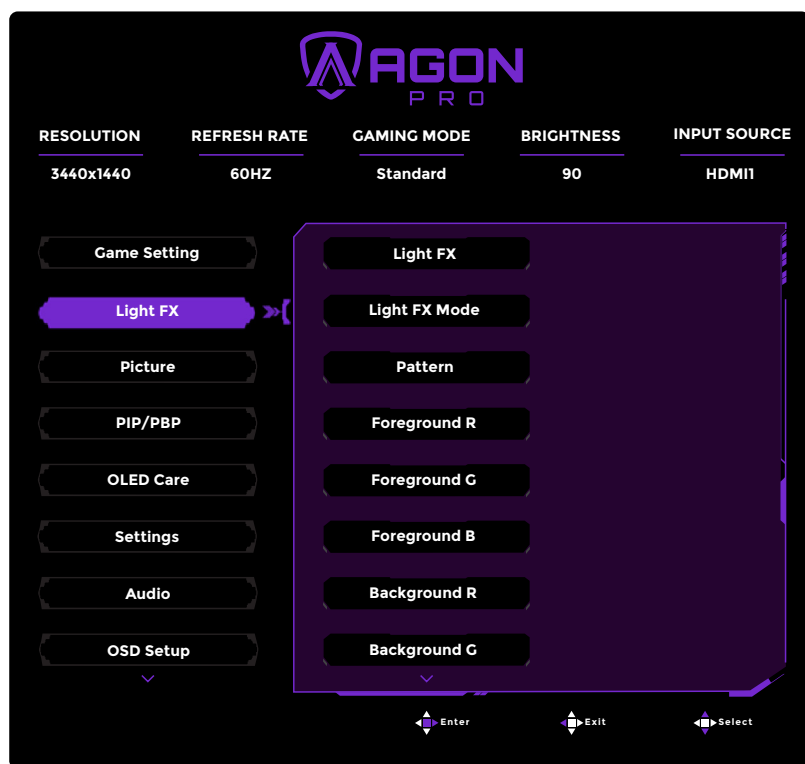
Način rada za igre	Off (Isključeno)	Bez optimizacije načinom rada za igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnim scenama.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrka, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Omjer slike	Cijeli(21:9/16:9)(CIJELI(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Cijeli(Kvadrat)/ 1:1(Kvadrat)/ Omjer/ 27"/ 24,5"	Prilagodite omjer slike. Cijeli zaslon (21:9/16:9): Skalira ulaznu sliku kako bi ispunila cijeli zaslon; prikladno za slike s omjerom 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Prikazuje ulaznu sliku u njezinoj izvornoj rezoluciji bez skaliranja. Cijeli zaslon (kvadrat): unaprijed postavljena rezolucija 1280×960; skalira ulaznu sliku tako da ispunji cijeli zaslon. 1:1 (kvadrat): zadana rezolucija je 1280×960, prikazuje ulaznu sliku u njezinoj izvornoj rezoluciji bez skaliranja. Okomiti cijeli zaslon: zadana rezolucija je 1280×960. Slika se prikazuje u svom izvornom omjeru stranica, ispunjavajući zaslon što je više moguće bez geometrijskog izobličenja. Prikladno za slike s omjerom stranica 4:3. 27: prikazuje samo područje slike od 27" centrirano na zaslonu. 24,5: prikazuje samo područje slike od 24,5 centrirano na zaslonu.

Kontrola sjena	0-20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti od 0 do 20 radi povećanja kontrasta za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nisko kašnjenje ulaza	On (Uključeno)/Off (isključeno)	Isključivanje međuspremnika okvira može smanjiti kašnjenje ulaza. Napomena: Nisko kašnjenje ulaza je prema zadanim postavkama onemogućeno i nepodesivo kada je frekvencija polja manja od 175 Hz; a omogućeno je prema zadanim postavkama i nepodesivo kada je frekvencija polja jednaka 175 Hz i uređaj je u stanju Adaptive-Sync.
Boja igre	0-20	Game Color nudi raspon od 0 do 20 razina za podešavanje zasićenosti boja radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	On (Uključeno)/Off (isključeno)	Isključite ili uključite Adaptive-Sync/G-SYNC. Podsjetnik o radu Adaptive-Sync/G-SYNC: Kada je funkcija Adaptive-Sync/G-SYNC omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja zaslona.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) pri preciznom i točnom ciljanju.
Snajperski nišan	Isključeno / 2X / 3X / 4X	Lokalno povećajte prikaz kako biste olakšali ciljanje prilikom pucanja.
MBR	Uključeno/Isključeno	Uključite značajku MBR (Motion Blur Reduction) za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Značajku MBR moguće je prilagoditi samo kada je pametna sinkronizacija isključena i brzina osvježavanja iznosi 360 Hz.
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Dolje lijevo / Gore lijevo	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu
HDMI1	Konzola/DVD/Računalo	Odaberite vrstu povezanog uređaja. Prilikom povezivanja igraće konzole ili DVD reproduktora putem HDMI1, postavite HDMI1 na Računalo.
HDMI2	Konzola/DVD/Računalo	Odaberite vrstu povezanog uređaja. Prilikom povezivanja igraće konzole ili DVD reproduktora putem HDMI2, postavite HDMI2 na Računalo.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ u izborniku „Slika“ postavljen na bilo koju vrijednost osim „Isključeno“, opcije „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, opcije „Način igre“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati niti odabrati. Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „HDR Peak“, „HDR Movie“, „HDR Picture“ ili „HDR Game“, opcije „Način igre“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati niti odabrati.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Postavke slike“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, opcije „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati niti odabrati.

Light FX

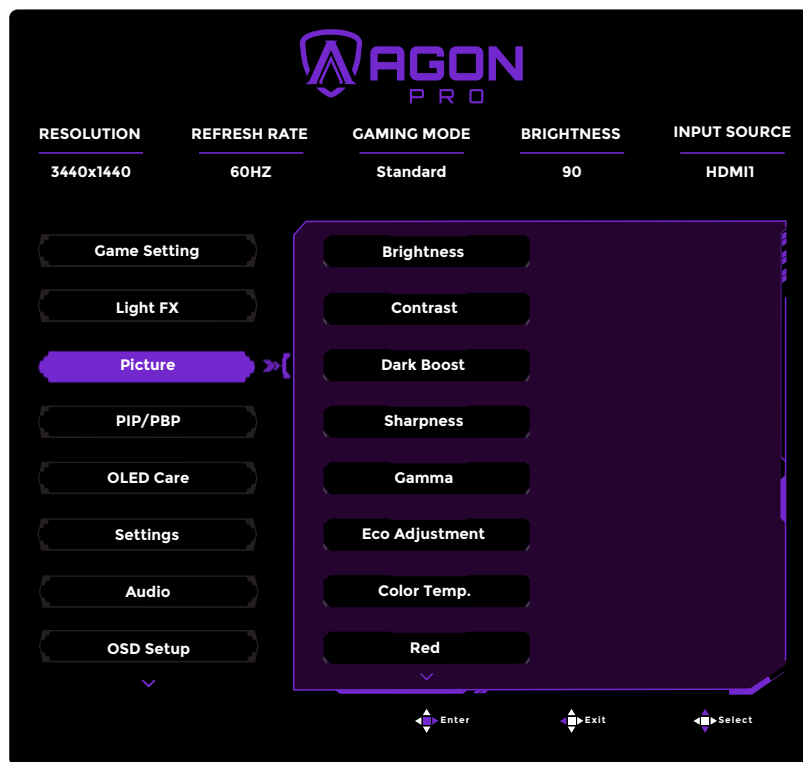


Light FX	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako	Odaberite intenzitet svjetlosnih efekata.
Način Light FX	Audio1 / Audio2 / Statično / Pretraživanje tamne točke / Pomak gradijenta / Ispuna širenjem / Ispuna kapanjem / Ispuna širećim kapanjem / Disanje / Pomicanje svjetlosne točke / Zumiranje / Duga / Val / Treptanje / Demo	Odaberite način rada Light FX
Uzorak	Crvena / Zelena / Plava / Duga / Korisnički definirano	Odaberite uzorak Light FX
Prednji plan R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju prednjeg plana Light FX kada je postavka uzorka postavljena na korisnički definirano.
Prednji plan G		
Prednji plan B		
Pozadina R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine Light FX kada je postavka uzorka postavljena na korisnički definirano.
Pozadina G		
Pozadina B		

Napomena:

Sustav Windows 11 podržava efekte dinamičkog osvjetljenja. Prilikom povezivanja zaslona s računalom koje koristi sustav Windows 11 putem USB upstream kabela, idite na Postavke → Personalizacija → Dinamičko osvjetljenje te omogućite opcije „Koristi dinamičko osvjetljenje na mojim uređajima“ i „Dopusti kompatibilnim aplikacijama u prvom planu da uvijek upravljaju osvjetljenjem“. Time sustav Windows 11 preuzima kontrolu nad efektima ambijentalnog gaming osvjetljenja; u tom slučaju opcija „Ambijentalno gaming osvjetljenje“ u OSD izborniku postaje neaktivna (zasivljena) i nije ju moguće prilagoditi.

Picture (Slika)



Brightness/ Contrast (Svjetlina/ kontrast)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Pojačanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje zaslona u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlim područjima i osigurali da nisu prezasićena.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Podesite oštrinu.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Podesite Gamma.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Internet način rada.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada za filmove.
	Sport	Sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boje	Toplo	Topla temperatura boje.
	Normalno	Normalna temperatura boje.
	Hladno	Hladna temperatura boje.
	Korisnik	Vratite temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.

Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
R.Zasićenje	0-100	Podesite R.Zasićenje.
G.Zasićenje	0-100	Podesite G.Zasićenje.
B.Zasićenje	0-100	Podesite B.Zasićenje.
C.Zasićenje	0-100	Podesite C.Zasićenje.
M.Zasićenje	0-100	Podesite M.Zasićenje.
Y.Zasićenje	0-100	Podesite Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Podesite R.Hue.
G.Hue	0-100	Podesite G.Hue.
B.Hue	0-100	Podesite B.Hue.
C.Hue	0-100	Podesite C.Hue.
M.Hue	0-100	Podesite M.Hue.
Y.Hue	0-100	Podesite Y.Hue.
HDR	Off (Isključeno)	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR bit će dostupna za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Off (Isključeno)	Optimizirano za boju i kontrast slike, simulirajući HDR efekt. Napomena: Kada se HDR sadržaj ne otkrije, opcija HDR načina bit će dostupna za podešavanje.
	HDR Picture	
	HDR film	
	HDR igra	
Prostor boja	Izvorno panela	Omogućuje izvorni raspon boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
	DCI-P3	DCI-P3 prostor boja.
Način niskog plavog svjetla	Off (Isključeno)	Smanjuje valnu duljinu plavog svjetla kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Napomena:

1) Kada je „HDR način“ postavljen na stanje koje nije Off (Isključeno), stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Način scene svjetline“, „Temperatura boje“, „6-osno zasićenje / nijansa“, „Prostor boja“ i „Način niskog plavog svjetla“ ne mogu se podešavati.

2) Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke pod „Postavke slike“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se podešavati;

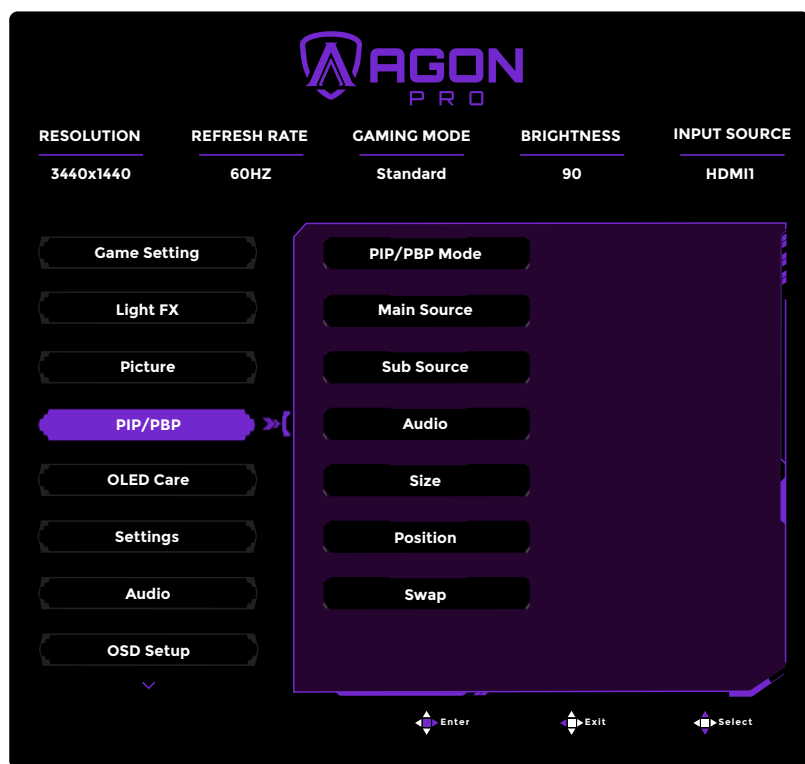
Kada je „HDR“ postavljen na „HDR Enhance“, „HDR Photo“, „HDR Movie“ ili „HDR Game“, stavke „Gamma“, „Brightness Scene Mode“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ i „Low Blue Light Mode“ ne mogu se podešavati.

3) Kada je „Color Space“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Brightness Scene Mode“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ i „Low Blue Light Mode“ ne mogu se podešavati.

4) Kada je „Brightness Scene Mode“ postavljen na „Reading“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ i „Low Blue Light Mode“ ne mogu se podešavati.

5) Kada je „Game Mode“ u izborniku „Game Settings“ postavljen na neki drugi način osim „Standard“, stavke „Brightness Scene Mode“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ i „Color Space“ ne mogu se podešavati.

PIP/PBP



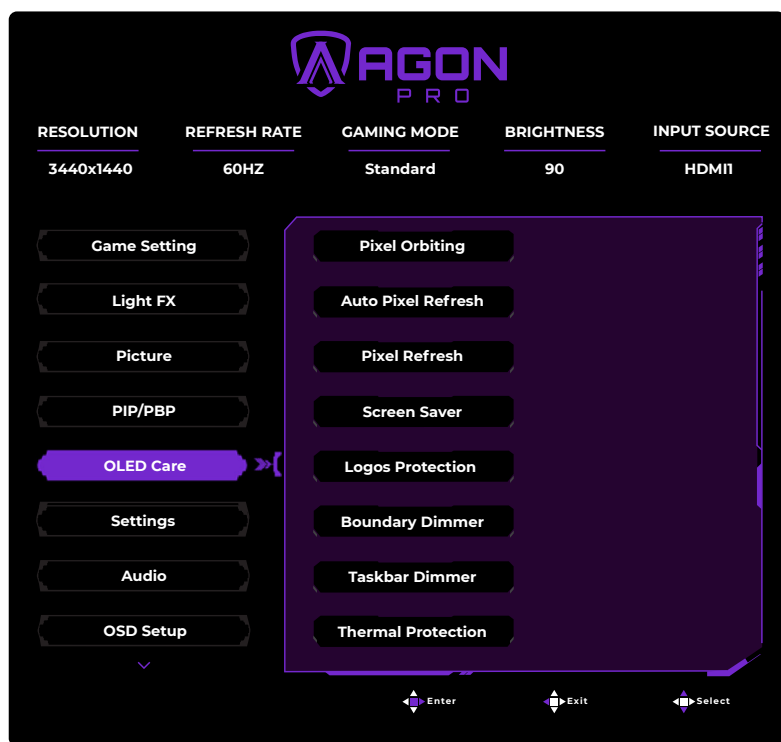
Način rada PIP/PBP	Isključeno / PIP / PBP	Onemogući ili omogući PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
Sporedni izvor		Odaberite sporedni izvor zaslona.
Audio	Glavni izvor	Odaberite postavke Audio.
	Sporedni izvor	
Veličina	Mala / Srednja / Velika	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Gore desno	Postavite poziciju zaslona.
	Dolje desno	
	Gore lijevo	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	On: Zamijeni	Zamijenite izvor zaslona.
	Off: bez radnje	

Napomena:

- 1). Kada je „HDR“ pod „Slika“ postavljen na stanje koje nije isključeno, svi elementi pod „PIP/PBP“ nisu podesivi.
- 2). Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP/PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Pomoćni izvor	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

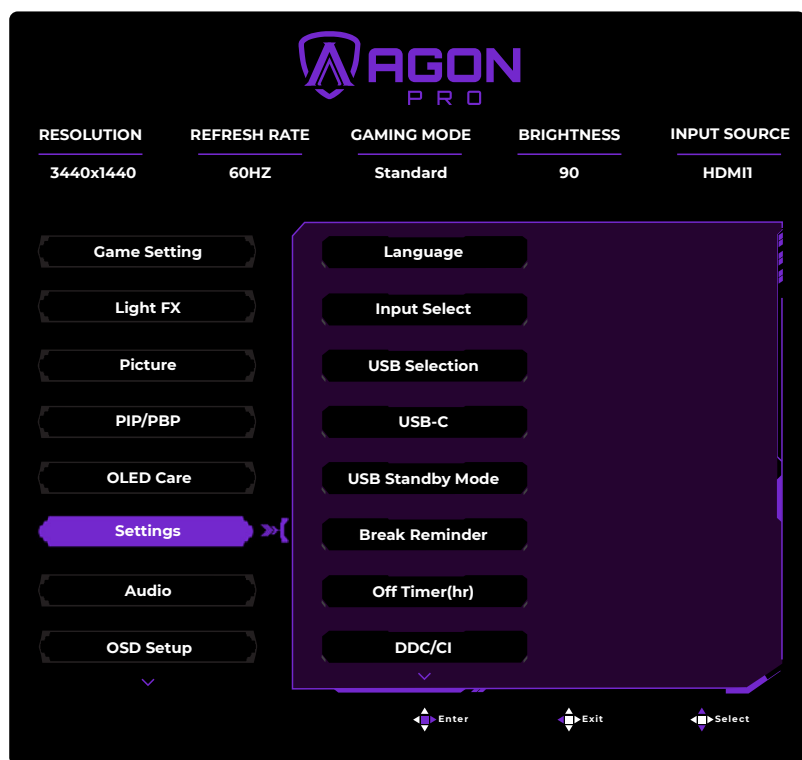
OLED njega



Orbitiranje piksela (Pomicanje slike)	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako	Orbitiranje će blago pomaknuti prikazanu sliku na razini piksela, jednom u sekundi kako bi se spriječilo zadržavanje slike. Ova funkcija je prema zadanim postavkama „On (Slabo)“; „Slabo“ pomiče najmanje, „Jako“ pomiče najviše, a „Off“ onemogućuje pomicanje i povećava vjerojatnost zadržavanja slike. Ovo se može postaviti u OSD izborniku.
Automatsko osvježavanje piksela	Off (isključeno) / On (uključeno)	Omogućite ili onemogućite značajku automatskog osvježavanja piksela „Pixel Refresh“. Monitor će automatski prikazivati „Automatsko upozorenje“ nakon svakih 24 sata kumulativne uporabe kako bi podsjetio korisnika na pokretanje postupka „Pixel Refresh“. Odaberite „Off“ da biste zaustavili automatsko osvježavanje piksela za „Pixel Refresh“. Međutim, ako se ne pridržavate preporučenog vremena za pokretanje „Pixel Refresh“, to može povećati rizik od zadržavanja slike na zaslonu. Postupajte s oprezom.
Osvježavanje piksela (Uklanjanje zadržavanja slike)	On (uključeno)/Off (isključeno)	Ova funkcija pomaže u uklanjanju zadržavanja slike. Nakon pokretanja sustava odaberite „Da“ u skočnom prozoru izbornika. Zaslon će se isključiti i pokrenuti ciklus održavanja. Indikator napajanja treptat će bijelom bojom (1 sekunda uključen/1 sekunda isključen) tijekom trajanja ciklusa, što iznosi približno 10 minuta. Po završetku ciklusa indikator napajanja će se ugasi, a monitor će prijeći u stanje pripravnosti.

Čuvar zaslona	Isključeno / Sporo / Brzo	Kada se detektira statična slika tijekom određenog vremenskog razdoblja, funkcija čuvara zaslona zatamnit će zaslon kako bi zaštitila panel od trajnih tragova. Kada se detektira pokretna slika, monitor će vratiti svjetlinu na prethodnu radnu razinu. Zadana postavka je „Sporo“, no može se promijeniti u „Brzo“ kako bi se čuvar zaslona aktivirao ranije. Toplo preporučujemo da uvijek uključite Čuvar zaslona u načinu „Sporo“ ili „Brzo“ radi zaštite zaslona. Također se preporučuje konfiguriranje vašeg uređaja na korištenje čuvara zaslona.
Zaštita logotipa	Isključeno/1/2/3/4	Ako se na zaslonu otkriju višestruki statični logotipi, preporučuje se aktiviranje zaštite logotipa koja će zatamniti zaslon radi zaštite panela od zadržavanja slike (image sticking) na mjestima gdje su logotipi otkriveni.
Granično zatamnjivanje	Isključeno/1/2/3/4	Za posebne omjere slike s crnim rubovima unutar okvira zaslona ili za podijeljeni zaslon, značajka graničnog zatamnjivanja automatski detektira i smanjuje svjetlinu specifičnih područja s velikim razlikama u razinama osvjetljenja.
Zatamnjivanje trake zadataka	Isključeno/1/2/3/4	Tehnologija zatamnjivanja trake zadataka smanjuje svjetlinu područja trake zadataka na zaslonu. Promjene svjetline nisu primjetne u ostalim dijelovima zaslona izvan trake zadataka.
Toplinska zaštita	Off (isključeno) / On (uključeno)	Kada temperatura monitora prijeđe 60 °C, značajka toplinske zaštite automatski smanjuje svjetlinu zaslona radi osiguranja pravilnog odvođenja topline. Preporučuje se aktiviranje ove značajke na monitoru.
Zaštita ikona	Isključeno/1/2/3	Pri otkrivanju ikone prozora zaslon može automatski smanjiti svjetlinu u okolnom području kako bi se smanjio rizik od zadržavanja slike. U OSD izborniku odaberite Zaštita ikona: Uključeno: smanjuje svjetlinu područja ikone prozora. Preporučuje se da ova značajka bude aktivna. Isključeno (zadano): ne mijenja svjetlinu zaslona.

Postavke



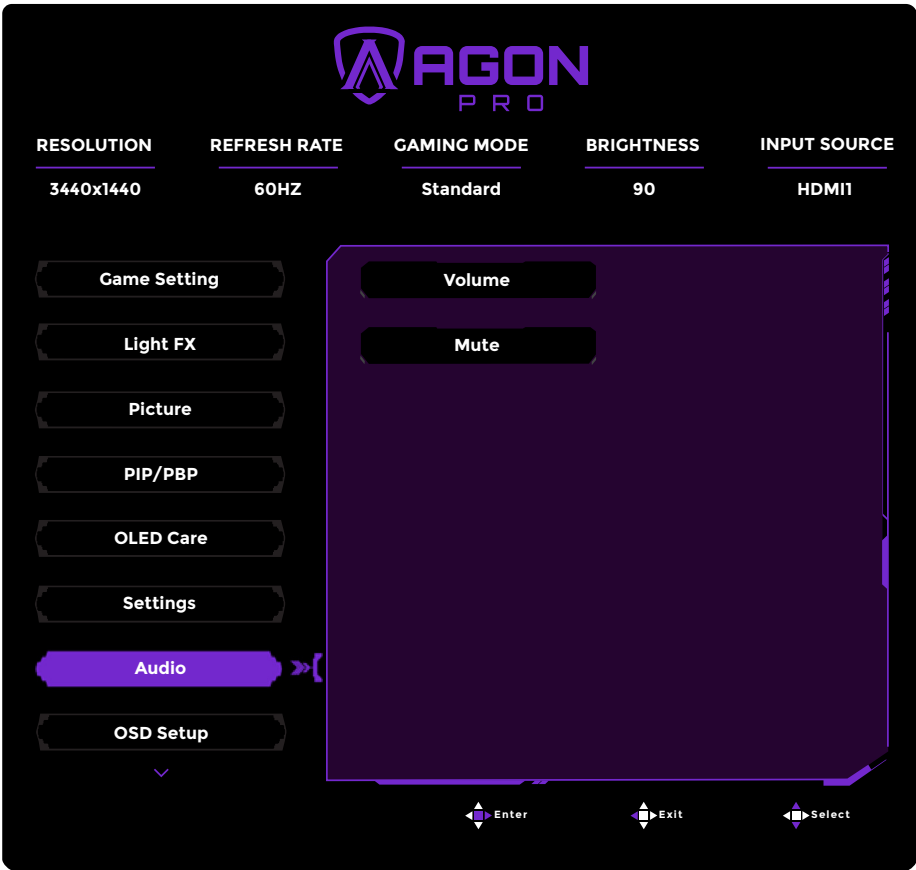
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1/HDMI2/ DisplayPort/USB C*	Odaberite izvor ulaznog signala.
Odabir USB-a	Auto / USB C / USB up	Odaberite putanju za USB Uplink podatke
USB-C	Visoka brzina prijenosa podataka/ Visoka rezolucija	Konfigurirajte USB sučelje tako da daje prioritet ili brzini prijenosa podataka ili rezoluciji. Napomena: Uz zadanu postavku 'Visoka brzina prijenosa podataka', prioritet imaju brzine prijenosa podataka. USB-A port radi brzinom USB 3.2 Gen1, dok USB-C port podržava maksimalnu rezoluciju od 3440x1440@360Hz s 1,07 milijardi boja (u formatu YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Kada je postavljeno na 'Visoka rezolucija', USB-A port radi brzinom USB 2.0, dok USB-C port podržava maksimalnu rezoluciju od 3440x1440@360Hz s 1,07 milijardi boja (u formatu RGB/YCbCr 4:4:4).
USB način pripravnosti	Off (isključeno) / On (uključeno)	Uključite/Isključite USB način pripravnosti.
Podsjetnik za pauzu	Off (isključeno) / On (uključeno)	Podsjetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Tajmer za isključivanje (h)	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Reset (Ponovno postavi)	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

*Pri prvoj upotrebi ili nakon resetiranja OSD izbornika, USB funkcija je prema zadanim postavkama onemogućena, a USB-C ne isporučuje napajanje. Ponovno je aktivirajte jednom od sljedećih metoda:

1) Dvaput uključite i isključite zaslon (ciklus napajanja).

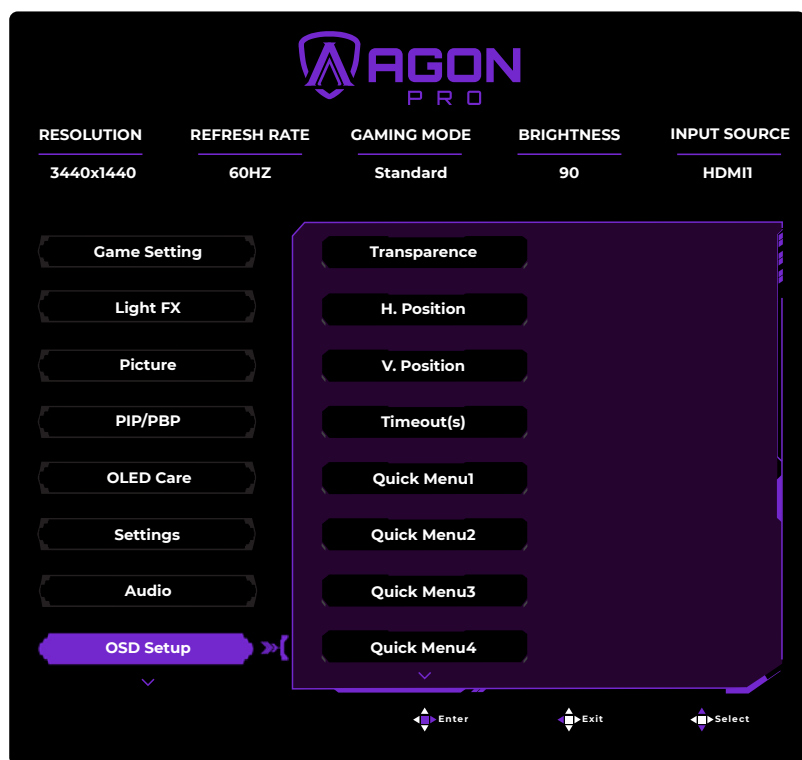
2) U OSD izborniku postavite opciju „USB način pripravnosti“ na „Uključeno“.

Audio



Glasnoća	0-100	Podesite glasnoću ugrađenih zvučnika ili slušalica.
Isključi zvuk	Off (isključeno) / On (uključeno)	Isključite zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje (s)	5-120	Prilagodite vremensko ograničenje OSD-a (s).
Brzi izbornik 1	Način rada za igre/ Kontrola sjena/ Boja igre/ Brightness/Contrast (Svjetlina/kontrast)/ Kontrast/ Sharpness (Oštrina)/ Glasnoća	Postavite funkcije Quick Menu 1, 2, 3, 4.
Brzi izbornik 2		
Brzi izbornik 3		
Brzi izbornik 4		
Tipka gore Odabir ulaza	Način igre/ Kontrola sjene/ Nisko kašnjenje ulaza/ Adaptive-Sync/ Brojač sličica/ Dial Point/ Snajperski nišan/ Odabir ulaza/ Volume/fresh / Light FX/ Boja igre/ Pojačanje tamnih tonova/ Sharpness (Oštrina)/ Temperatura boje/ Prostor boja/ Brzi izbornik/ Bez funkcije	Postavite funkcije gore, dolje, lijevo i desno za korisnički definirane tipke.
Tipka dolje (točka brojčanika)/		
Lijeva korisnička (način za igre)		
Desna tipka (Light FX)		
Ažuriranje firmvera	Ne/ Da	Uključite/isključite nadogradnju firmvera.

Information (Informacije)

AGON
PRO

RESOLUTION
3440x1440

REFRESH RATE
60HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
90

INPUT SOURCE
HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

XXXXXXXXXX

Serial Number

XXXXXXXXXX

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način rada pune snage	Bijelo
Način rada aktivnog isključivanja	Narančasta
Postupak osvježavanja piksela	Treptanje bijele boje (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno)
Kvar OLED zaslona	Treptanje narančaste boje (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno)
Način rada isključivanja	Indikator nije osvijetljen.

Rješavanje problema

Problem	Moguća rješenja
Indikator napajanja nije osvijetljen.	• Provjerite je li napajanje uključeno. • Provjerite je li napojni kabel pravilno priključen.
Indikator napajanja svijetli, ali nema prikazane slike.	• Provjerite je li računalo uključeno. • Upotrijebite indikator tipke Caps Lock kako biste utvrdili reagira li računalo. • Provjerite je li grafička kartica pravilno postavljena i napaja se. • Provjerite je li video kabel ispravno spojen između računala i zaslona. • Provjerite nemaju li utikači video kabela savijene pinove.
Nema slike, ali indikator napajanja treperi narančasto.	• OLED zaslon neispravan je. Molimo kontaktirajte AOC podršku za servis.
Neuspjeh Plug-and-Play funkcije.	• Provjerite podržava li računalo Plug-and-Play. • Provjerite podržava li video adapter Plug-and-Play.
Tamna slika.	• Podesite svjetlinu i omjer kontrasta.
Slika poskakuje ili je valovita.	• Moguće su električne smetnje od obližnjih uređaja ili aparata. Pomaknite računalo i monitor dalje od uređaja koji uzrokuju smetnje kako biste riješili problem.
Zaslon prikazuje „signalni kabel nije dostupan” ili „nema signala”.	• Isključite i ponovno priključite video kabel. • Pregledajte pinove video kabela radi provjere oštećenja.
Zaslon prikazuje poruku „Nevažeći ulaz”.	• Postavite izlaz računala na rezoluciju i frekvenciju osvježavanja kompatibilne sa zaslonom.
Zadržavanje slike.	• Upotrijebite funkciju osvježavanja piksela za uklanjanje zadržavanja slike sa zaslona. Pogledajte odjeljak „Održavanje zaslona”.
Propisi i servis	Molimo vas da pogledate informacije o propisima i servisu u priručniku na CD-u ili na mrežnoj stranici www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici za podršku).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	AGP346UCSD	
	Sustav pogona	OLED	
	Vidljiva veličina slike	Dijagonala 86,8 cm	
	Razmak piksela	0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)	
	Boja zaslona	1,07 B ^[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~510 kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	800,06 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~360Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	337,06 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	3440x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	3440x1440@360Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Priključak	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB uzvodno/Slušalice	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 2,5A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	120W
		Maks. (Svjetlina = 100, Kontrast = 100)	≤206W
		Način pripravnosti	≤ 0,5 W
		Ugrađeni zvučnik	8Wx2
	Odvođenje topline	Normalan rad	409,56 BTU/h (tip.)
		Spavanje (pripravni način rada)	<1,71 BTU/h
		Isključeni način rada	<1,02 BTU/h
		Isključeni način rada (AC prekidač)	0 BTU/h
USB C	USB-C	Obostrano priključivi utikač	
	Ultra-brzina	Prijenos podataka i videozapisa	
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort ALT način rada	
	Napajanje	Maksimalna 15 W (5 V, 3 A)	
Okoliš	Temperatura	Radno stanje	0°C~ 40°C
		Neradno stanje	-25°C~ 55°C
	Vlažnost	Radno stanje	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Neradno stanje	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radno stanje	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Neradno stanje	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)



Napomena:

[1] Maksimalni broj boja prikaza koje ovaj proizvod podržava iznosi 1,07 milijardi, a uvjeti postavki su sljedeći (mogu postojati razlike zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica):

Rezolucija	Omjer slike	Sučelje	Status	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB prijenos podataka velike brzine		USB C@ USB visoka rezolucija	
				YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	U redu	OK (DSC)
3440 x1440 300 8bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	U redu	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
niska rezolucija 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
niska rezolucija 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Napomena:

1) Zbog ograničenja sustava Windows, HDR možda neće biti omogućen kada je dubina boje zaslona 8 bpc YCbCr422 ili niža.

2) Sučelje DisplayPort 2.1 podržava UHBR20 s ukupnom propusnošću od 80 Gbps, dok sučelje HDMI 2.1 podržava FRL6 s ukupnom propusnošću od 48 Gbps.

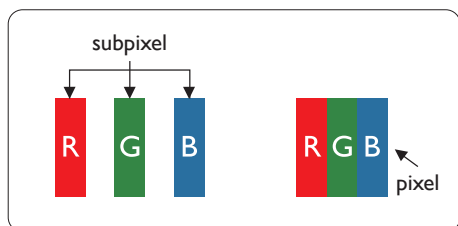
3). Problemi s kompatibilnošću pri izlazu signala HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps) na NVIDIA® grafičkim karticama mogu uzrokovati nepravilnosti u prikazu ili automatsko ponovno pokretanje računala. Preporučuje se korištenje DisplayPort sučelja za NVIDIA® grafičke kartice. AMD® grafičke kartice mogu koristiti bilo koje od sučelja: HDMI ili DisplayPort.

Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili podpiksela na panelima monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez defekata piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Da bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj defekata piksela na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije nedostataka piksela koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

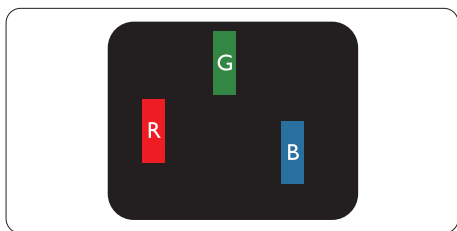
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli jednog piksela osvijetljeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih podpiksela izgledaju kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste nedostataka piksela

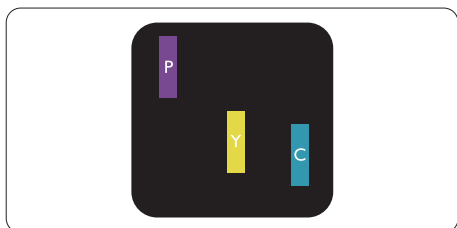
Nedostaci piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije nedostataka piksela te nekoliko vrsta nedostataka podpiksela unutar svake kategorije.

Nedostaci svijetlih točaka

Nedostaci svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno osvijetljeni ili „uključeni“. To znači da je svijetla točka podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste nedostataka svijetlih točaka.

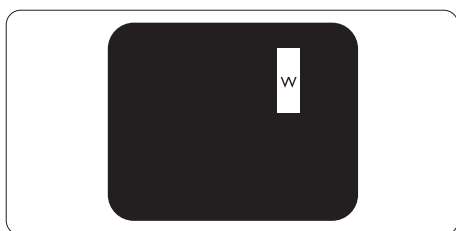


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



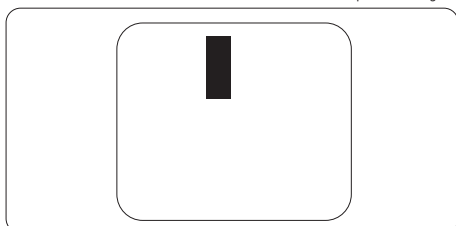
Tri susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

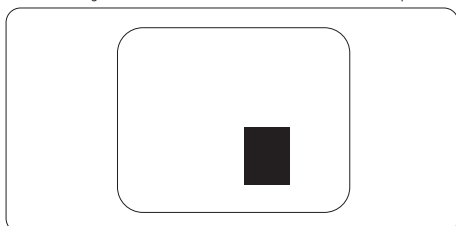
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpiksela koji su trajno tamni ili „isključeni“. Tamna točka jest subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Slijede vrste defekata crnih točaka.



Blizina defekata piksela

Budući da defekti piksela i subpiksela iste vrste smješteni u neposrednoj blizini mogu biti uočljiviji, tvrtka AOC definira i tolerancije vezane uz blizinu defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi ostvario pravo na popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog roka, panel AOC monitora mora imati defekte piksela ili subpiksela koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

DEFEKTI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni subpiksel	0
2 susjedna osvijetljena subpiksela	0
3 susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva defekta svijetle točke*	N/A
Ukupni defekti svijetlih točaka svih vrsta	0
DEFEKTI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	1 ili manje
Udaljenost između dva defekta crne točke*	≥5mm
Ukupni defekti crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI DEFEKTI TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni defekti svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna defekta subpiksela = 1 defekt točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

PC rezolucija

Omjer slike Sučelje Status Rezolucija	Cijeli (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Cijeli (kvadratni) 1:1 (kvadratni) Omjer slike		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480@60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400@70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

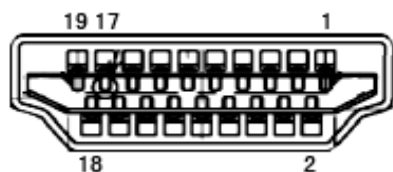
Video rezolucija

Rezolucija	Omjer slike Sučelje Status	Cijeli (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Cijeli (kvadratni) 1:1 (kvadratni) Omjer slike		24,5"		27"	
		HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz		✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz		✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88/120 Hz		✓		✓		✓		✓	

Napomena:

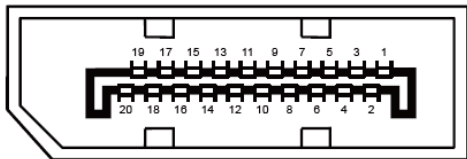
1. Za postizanje idealne kvalitete slike pogledajte gornju tablicu kako biste postavili razlučivost izvora ulaznog signala. Preporučena razlučivost ovisi o uređaju za izlaz signala: za konzolne igre pogledajte „Video Resolution“; za PC igre pogledajte „PC Resolution“.
2. Da biste promijenili postavku „Aspect Ratio“ monitora, idite na OSD izbornik -> „Game Settings“ -> podešavanje „Aspect Ratio“.
3. Sučelje DisplayPort 2.1 podržava UHBR20 s maksimalnom propusnošću od 80 Gbps, dok sučelje HDMI 2.1 podržava FRL6 s maksimalnom propusnošću od 48 Gbps.
4. Kako bi se osiguralo da gore navedene razlučivosti rade ispravno, prvo provjerite kompatibilnost vaše grafičke kartice. Budući da različiti proizvođači grafičkih kartica imaju različite politike, neke opcije mogu biti skrivene. Stvarna podrška ovisi o grafičkoj kartici.
5. Prema VESA standardima, različiti operativni sustavi i grafičke kartice mogu imati male pogreške (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije kadrova). Mjerodavna je stvarna frekvencija osvježavanja (frekvencija kadrova).

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Podatak 2 štít	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatak 2-	11.	TMDS sat štít	19.	Detekcija vrućeg utičenja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS Podatak 1 štít	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Zaštita TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utičenja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.