



Εγχειρίδιο Χρήστη Οθόνης OLED AGP346UCSD

Λαμβάνοντας υπόψη τα χαρακτηριστικά του προϊόντος OLED, συνιστάται η συντήρηση της οθόνης σύμφωνα με τις απαιτήσεις των οδηγιών χρήσης, ώστε να μειωθεί ο κίνδυνος δημιουργίας καταλοίπων εικόνας.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Ασφάλεια	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Εγκατάσταση Βάσης & Πλαισίου Στήριξης	7
Ρύθμιση γωνίας προβολής.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
Λειτουργία συμβατότητας NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Λειτουργία KVM.....	14
Ρύθμιση	15
Συντομεύσεις.....	15
Προσαρμογή μενού OSD	17
Γρήγορο μενού.....	17
Οδηγός Λειτουργίας Πλήκτρων	17
Ρυθμίσεις OSD.....	18
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού.....	18
Φωτισμός FX	20
Εικόνα	21
PIP/PBP	24
Φροντίδα OLED	25
Ρυθμίσεις	27
Audio (Ήχος).....	28
Ρύθμιση OSD.....	29
Information (Πληροφορίες)	30
Ενδεικτική Λυχνία LED	31
Επίλυση προβλημάτων	32
Προδιαγραφές	33
Γενικές Προδιαγραφές.....	33
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών AOC.....	35
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	37
Ανάλυση PC.....	37
Ανάλυση Βίντεο.....	38
Αντιστοιχίσεις Ακίδων	39
Plug and Play	40

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φως τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή φως με τρίτη (γειωμένη) ακίδα.

Αυτό το φως προορίζεται αποκλειστικά για πρίζες με γείωση, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φως τριών αγωγών, αναθέστε σε ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην καταργείτε τη λειτουργία ασφαλείας του φως γείωσης.



Αποσυνδέστε τη συσκευή από την παροχή ρεύματος κατά τη διάρκεια καταιγίδας με κεραυνούς ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από βλάβες λόγω αιφνίδιων αυξήσεων τάσης.



Μην υπερφορτώνετε τα πολύπριζα και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να διασφαλιστεί η σωστή λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από την UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση τάσης 100-240V AC, Min. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκαθίσταται κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση



Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθή τροχήλατο βάθρο, σταντ, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.



Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Αυτό μπορεί να προκαλέσει βλάβη σε κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.



Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.



Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.



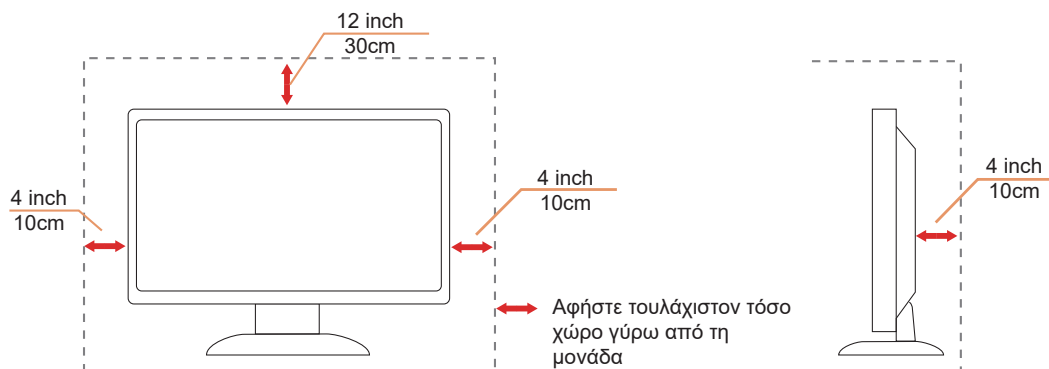
Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.



Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως η αποκόλληση πάνελ από το πλαίσιο οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5°, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις προτεινόμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



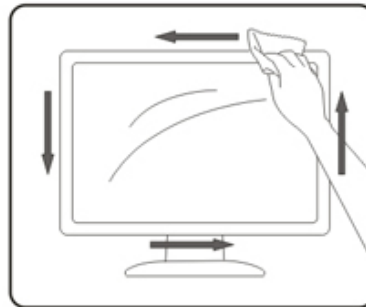
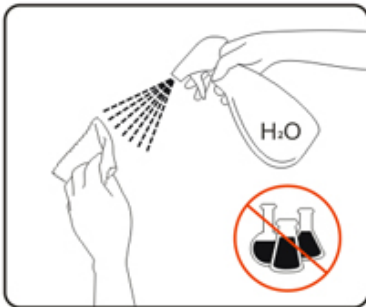
Καθαρισμός



Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί βρεγμένο με νερό.



Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπτε υγρό να εισέλθει στο περίβλημα.



Παρακαλείσθε να αποσυνδέετε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη OLED σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα με την περίπτωση.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από τα ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στη μέγιστη τιμή αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, συνεπώς, το επίπεδο της ηχητικής πίεσης.



Χαμηλό Μπλε Φως: Η οθόνη χρησιμοποιεί πάνελ χαμηλού μπλε φωτός. Συμμορφώνεται με την πιστοποίηση «Λύση Υλικού Χαμηλού Μπλε Φωτός» της TÜV Rheinland υπό τις εργοστασιακές/προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Υγεία:

- Η οθόνη πρέπει να απέχει 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 ίντσες) από τα μάτια σας.
- Η παρατεταμένη θέαση της οθόνης προκαλεί κόπωση των ματιών και ενδέχεται να επιδεινώσει την όρασή σας. Ξεκουράζετε τα μάτια σας για 5 ~ 10 λεπτά για κάθε μία ώρα χρήσης του προϊόντος.
- Μειώστε την καταπόνηση των ματιών σας εστιάζοντας σε αντικείμενα που βρίσκονται μακριά.
- Το συχνό ανοιγοκλείσιμο των βλεφάρων και οι ασκήσεις για τα μάτια βοηθούν στην αποφυγή της ξηρότητας των ματιών.



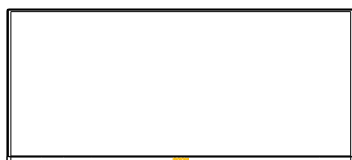
Η τεχνολογία χωρίς τρεμόπαιγμα διατηρεί σταθερό τον οπίσθιο φωτισμό με έναν ρυθμιστή συνεχούς ρεύματος (DC) που εξαλείφει την κύρια αιτία του τρεμοπαίγματος της οθόνης, καθιστώντας τη χρήση πιο ξεκούραστη για τα μάτια.



Με βάση τα χαρακτηριστικά των προϊόντων OLED, δεν συνιστάται η συνεχής χρήση αυτού του προϊόντος για περισσότερο από 24 ώρες. Το προϊόν αυτό χρησιμοποιεί πολλές τεχνολογίες για την εξάλειψη πιθανής κατακράτησης εικόνας. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις οδηγίες «Συντήρηση Οθόνης».

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



OLED Monitor



Quick Start Guide

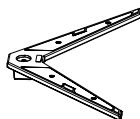
*



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB C-C Cable

*



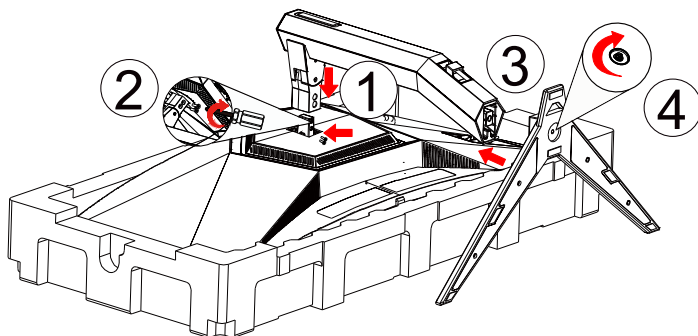
USB Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

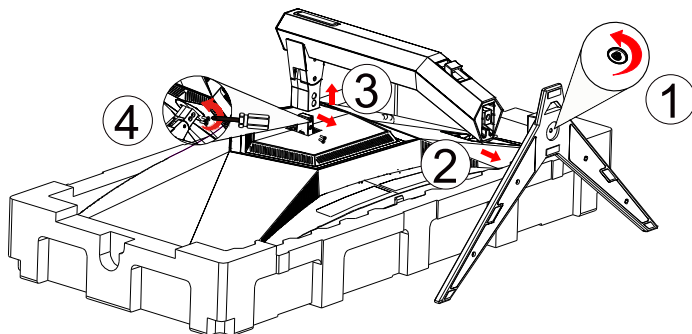
Εγκατάσταση Βάσης & Πλαισίου Στήριξης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:

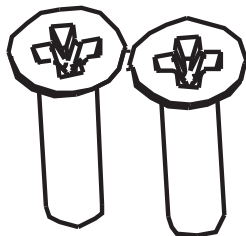


Αφαίρεση:

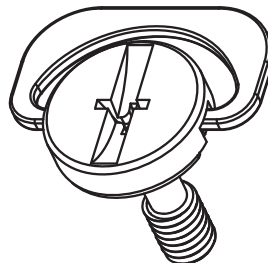


ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η σχεδίαση οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτή που απεικονίζεται.

Προδιαγραφές βίδας αγκύλης: M5×20 mm
(Ενεργό μήκος σπειρώματος 10 mm)



Προδιαγραφές βίδας βάσης: M6×21 mm
(Ενεργό μήκος σπειρώματος 10 mm)

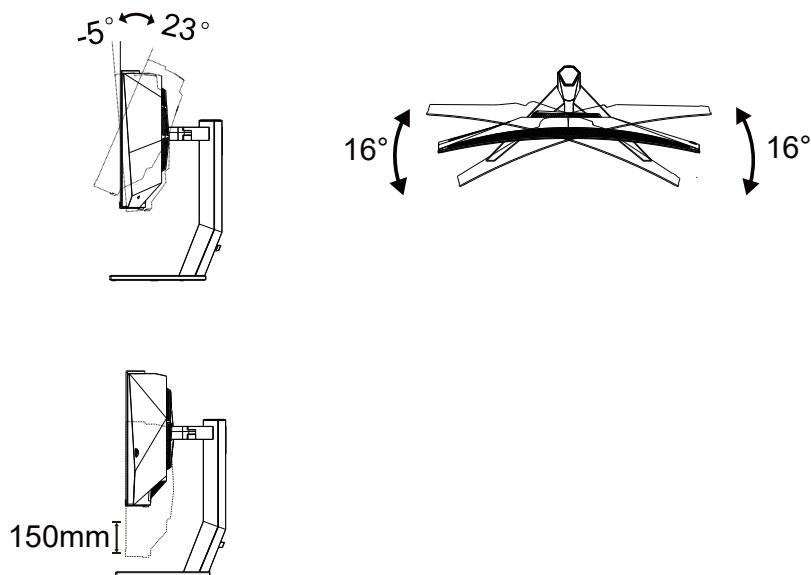


Ρύθμιση γωνίας προβολής

Για βέλτιστη εμπειρία προβολής, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι κοιτάζει την πλήρη επιφάνεια της οθόνης και στη συνέχεια να ρυθμίζει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

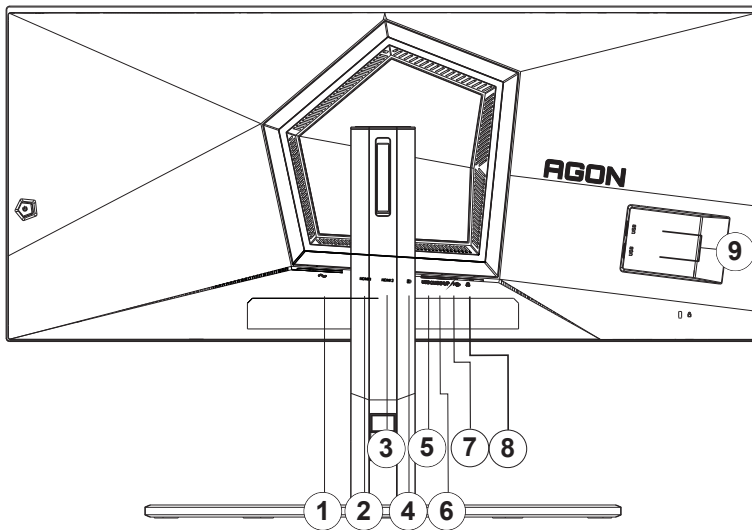
Μην αγγίζετε την οθόνη OLED κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη OLED μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Τροφοδοσία
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + γρήγορη φόρτιση x1
8. Ακουστικά
9. USB3.2 Gen1 downstream x2

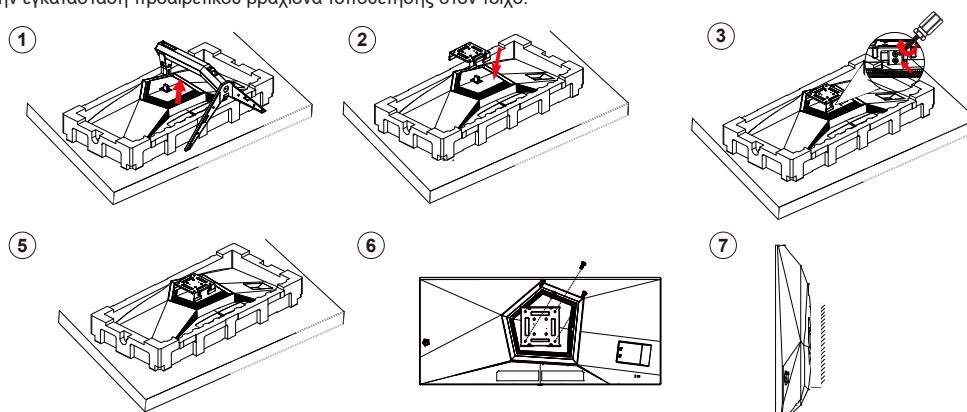
Σύνδεση με υπολογιστή

1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων. Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη OLED πριν από τη σύνδεση.

Τοποθέτηση σε τοίχο

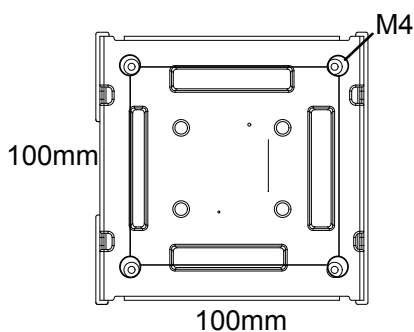
Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.



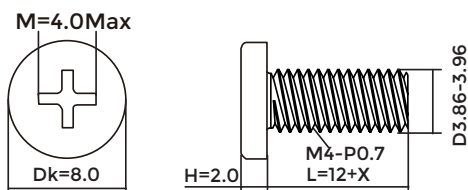
Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε το μεταλλικό στοιχείο τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης, εισάγετε 2 βίδες στήριξης στις οπές και σφίξτε τις.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στον τοίχο.

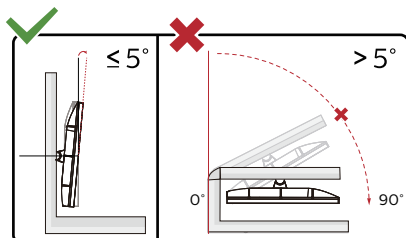
Βραχίονας ανάρτησης στον τοίχο:



Προδιαγραφές βιδών βραχίονα ανάρτησης στον τοίχο: M4*12mm



Σημείωση: Οι οπές βιδών VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC.



Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Προειδοποίηση

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω των θυρών DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Συμβατές Κάρτες Γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα είναι η παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί [επισκεπτόμενοι την ιστοσελίδα www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Λειτουργία συμβατότητας NVIDIA G-SYNC

1. Το παρόν προϊόν υποστηρίζει τη λειτουργία συμβατότητας NVIDIA G-SYNC. Η λειτουργία συμβατότητας NVIDIA G-SYNC λειτουργεί μέσω του DisplayPort.
2. Για να απολαύσετε την άριστη εμπειρία παιχνιδιού που προσφέρει η λειτουργία G-SYNC, απαιτείται η ξεχωριστή αγορά κάρτας γραφικών NVIDIA GPU που υποστηρίζει τη λειτουργία G-SYNC.

Απαιτήσεις συστήματος G-Sync:

Κατηγορία απαίτησης: Οθόνη συμβατή με NVIDIA G-SYNC (Λειτουργία Συμβατότητας)

Κάρτα γραφικών: Αρχιτεκτονική NVIDIA Pascal ή νεότερη (π.χ., σειρά GTX 10, σειρά RTX)

Οθόνη: Οθόνη πιστοποιημένη από τη NVIDIA που υποστηρίζει Μεταβλητό Ρυθμό Ανανέωσης (VRR)

Λειτουργικό σύστημα: Windows 10 ή νεότερο

Καλώδιο σύνδεσης: Χρήση DisplayPort

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το NVIDIA G-Sync, επισκεφθείτε: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

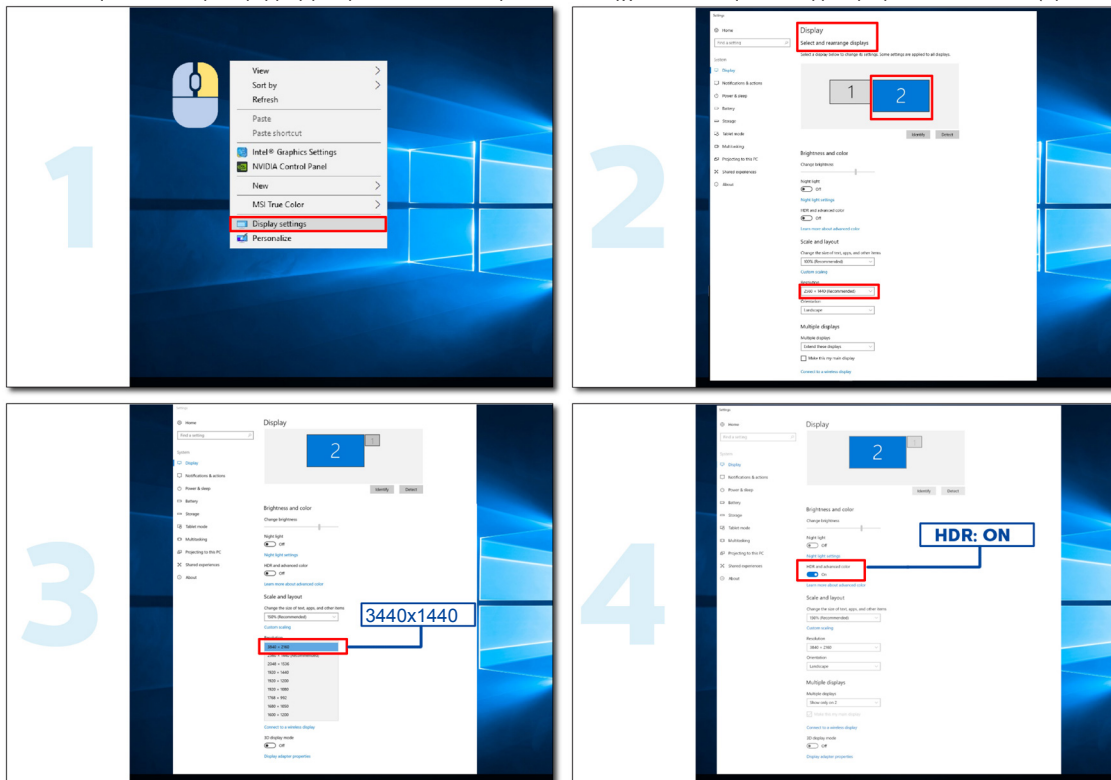
HDR

Η οθόνη είναι συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιηθεί αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Εάν δεν χρειάζεστε την αυτόματη ενεργοποίηση των λειτουργιών HDR, επιλέξτε «OFF» από το μενού ρυθμίσεων της οθόνης.

Σημείωση:

1. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz διατίθεται αποκλειστικά σε συσκευές όπως αναπαραγωγείς UHD ή κονσόλες Xbox/PlayStation.
2. Ρυθμίσεις οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 3440x1440 και το HDR είναι προεπιλεγμένα ενεργά. Υπό αυτές τις συνθήκες, η φωτεινότητα της οθόνης ενδέχεται να μειωθεί ελαφρώς, υποδεικνύοντας την ενεργοποίηση του HDR.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση μεταβληθεί σε 3440x1440 (εφόσον διατίθεται).



Λειτουργία KVM

Τι είναι το KVM;

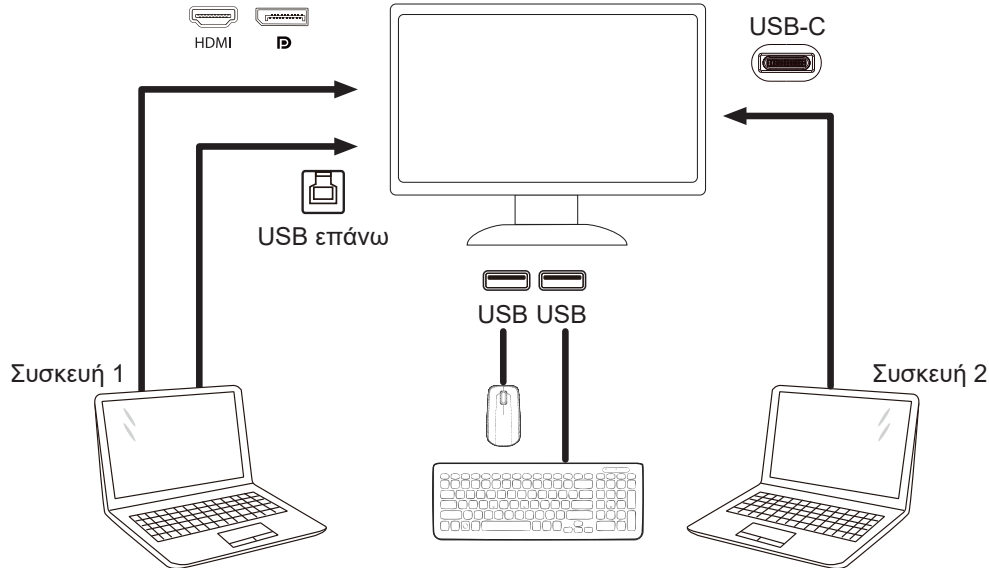
Χάρη στη λειτουργία KVM, μπορείτε να προβάλλετε δύο επιτραπέζιους υπολογιστές, ή δύο φορητούς υπολογιστές, ή έναν επιτραπέζιο και έναν φορητό υπολογιστή σε μία οθόνη AOC, ελέγχοντας και τις δύο συσκευές με ένα κοινό πληκτρολόγιο και ποντίκι. Για να εναλλάσσετε τον έλεγχο μεταξύ των συσκευών σας, επιλέξτε την αντίστοιχη πηγή σήματος εισόδου από την επιλογή «Input Select» στο μενού OSD.

Πώς χρησιμοποιείται το KVM;

Βήμα 1: Συνδέστε μία συσκευή (επιτραπέζιο ή φορητό υπολογιστή) στην οθόνη μέσω θύρας USB-C.

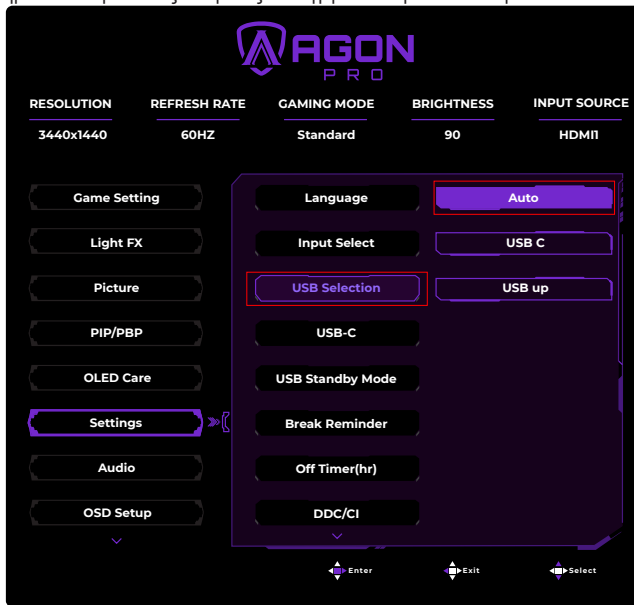
Βήμα 2: Συνδέστε την άλλη συσκευή στην οθόνη μέσω HDMI ή DisplayPort. Στη συνέχεια, συνδέστε επίσης αυτή τη συσκευή στην οθόνη μέσω καλωδίου USB upstream.

Βήμα 3: Συνδέστε τις περιφερειακές συσκευές σας (πληκτρολόγιο και ποντίκι) στην οθόνη μέσω θύρας USB.



Σημείωση: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται

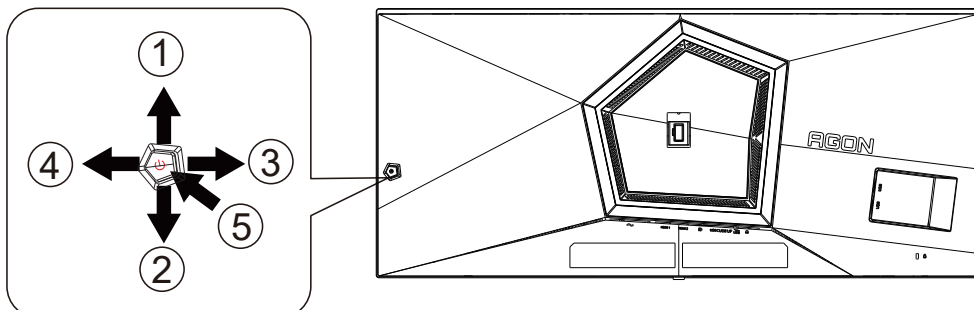
Βήμα 4: Μεταβείτε στις Ρυθμίσεις. Πλοηγηθείτε στη σελίδα Ρυθμίσεων και επιλέξτε «Αυτόματο», «USB C» ή «USB UP» από την καρτέλα «Επιλογή USB».



Επιλογή USB	Περιγραφή Λειτουργίας
Αυτόματο	Η επιλογή «Αυτόματο» ενεργοποιεί το USB C ή το USB Up ανάλογα με την πηγή εισόδου.
USB C	Παρέχει λειτουργία διανομέα USB μέσω καλωδίου USB C.
USB up	Παρέχει λειτουργία διανομέα USB μέσω καλωδίου USB up.

Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πλήκτρο Χρήστη Πάνω (Επιλογή Εισόδου)/Πάνω
2	Πλήκτρο Χρήστη Κάτω (Σημείο Κλήσης)/Κάτω
3	Πλήκτρο Χρήστη Αριστερά (Λειτουργία Παιχνιδιού)/Αριστερά
4	Πλήκτρο Χρήστη Δεξιά (Light FX)/Δεξιά
5	Ισχύς/Μενού/Επιλογή

Ισχύς/Μενού/Επιλογή

- Όταν η οθόνη είναι απενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να την ενεργοποιήσετε.
- Όταν η οθόνη είναι ενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού OSD ή για να επιβεβαιώσετε τις ρυθμίσεις λειτουργίας, και πατήστε παρατεταμένα αυτό το κουμπί για περίπου 2 δευτερόλεπτα για να απενεργοποιήσετε την οθόνη.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να την απενεργοποιήσετε.

Πλήκτρο Χρήστη Κάτω (Σημείο Κλήσης)/Κάτω

- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λίστα «Επιλογή Εισόδου». Προσαρμόστε αυτή τη συντόμευση στο μενού OSD: Λειτουργία Παιχνιδιού, Έλεγχος Σκιάς, Χαμηλή Καθυστερήση Εισόδου, Adaptive-Sync, Μετρητής Πλαισίων, Dial Point, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Ανανέωση Pixel, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών, Ευκρίνεια, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, Γρήγορο Μενού, Καμία Λειτουργία. Η προεπιλογή του εργοστασίου είναι «Dial Point».
- Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Επιλογή Εισόδου, πατήστε το πλήκτρο Πάνω ή Κάτω για να επιλέξετε την πηγή που εμφανίζεται στη γραμμή πληροφοριών και πατήστε το πλήκτρο Επιλογής για να μεταβείτε στην επιλεγμένη πηγή. Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Επιλογή Εισόδου.

Πλήκτρο Χρήστη Αριστερό (Λειτουργία Παιχνιδιού)/Αριστερά

- Προσαρμόστε αυτή τη λειτουργία συντόμευσης στο μενού OSD: Λειτουργία Παιχνιδιού, Έλεγχος Σκιάς, Χαμηλή Καθυστερήση Εισόδου, Adaptive-Sync, Μετρητής Καρέ, Dial Point, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Pixel Refresh, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Dark Boost, Οξύτητα, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, Γρήγορο Μενού, Καμία Λειτουργία. Η εργοστασιακή προεπιλογή είναι «Λειτουργία Παιχνιδιού».
- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Λειτουργίας Παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε τα πλήκτρα Αριστερά ή Δεξιά για να επιλέξετε την αντίστοιχη Λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, Real-Time Strategy, Αγώνες, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3). Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Επιλογής Εισόδου.

Πλήκτρο Χρήστη Δεξιά (Light FX) / Δεξιά

- Προσαρμόστε αυτή τη λειτουργία συντόμευσης στο μενού OSD: Λειτουργία Παιχνιδιού, Έλεγχος Σκιάς, Χαμηλή Καθυστερήση Εισόδου, Adaptive-Sync, Μετρητής Καρέ, Dial Point, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Pixel Refresh, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Dark Boost, Οξύτητα, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, Γρήγορο Μενού, Καμία Λειτουργία. Η εργοστασιακή προεπιλογή είναι «Light FX».
- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού «Gaming Ambient Light» και να ρυθμίσετε την ένταση, τη λειτουργία και το χρώμα του Light FX σύμφωνα με τις ανάγκες σας. Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Επιλογής Εισόδου.

Πλήκτρο Χρήστη Πάνω (Επιλογή Εισόδου)/Πάνω

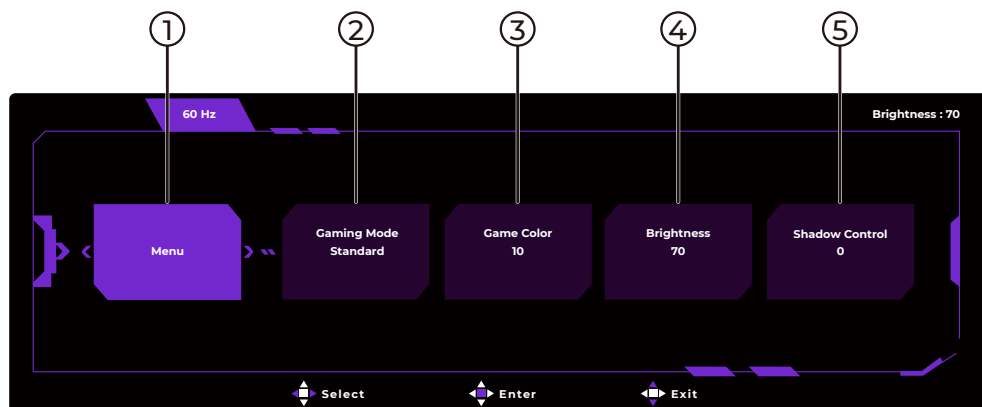
- Προσαρμόστε αυτή τη συντόμευση στο μενού OSD: Λειτουργία Gaming, Έλεγχος Σκιών, Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου, Adaptive-Sync, Μετρητής Καρέ, Dial Point, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Ανανέωση Pixel, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών, Ευκρίνεια, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, Γρήγορο Μενού, Καμία Λειτουργία. Η προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση είναι «Επιλογή Εισόδου». Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού «Επιλογή Εισόδου», πατήστε το πλήκτρο «Πάνω» ή «Κάτω» για να επιλέξετε την πηγή σήματος που εμφανίζεται στη γραμμή πληροφοριών και πατήστε το πλήκτρο «Επιλογή» για να ενεργοποιήσετε την επιλεγμένη πηγή σήματος. Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το πλήκτρο για να ανοίξετε το μενού Επιλογής Εισόδου.

Λειτουργία κλειδώματος OSD

- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο «Κάτω» για περίπου 10 δευτερόλεπτα για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε το μενού OSD.

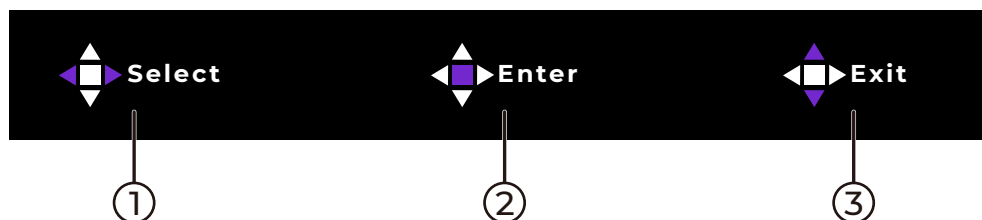
Προσαρμογή μενού OSD

Γρήγορο μενού



1	Μενού	Άνοιγμα του κύριου μενού OSD.
2	Γρήγορο μενού 1 Λειτουργία παιχνιδιού	Γρήγορο μενού χρήστη 1. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Λειτουργία παιχνιδιού.
3	Γρήγορο μενού 2 Χρώμα παιχνιδιού	Γρήγορο μενού χρήστη 2. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι το Χρώμα παιχνιδιού.
4	Γρήγορο μενού 3 Brightness (Φωτεινότητα)	Γρήγορο μενού χρήστη 3. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Brightness (Φωτεινότητα).
5	Γρήγορο μενού 4 Έλεγχος Σκιάς	Γρήγορο Μενού Χρήστη 4. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι ο Έλεγχος Σκιάς.

Οδηγός Λειτουργίας Πλήκτρων



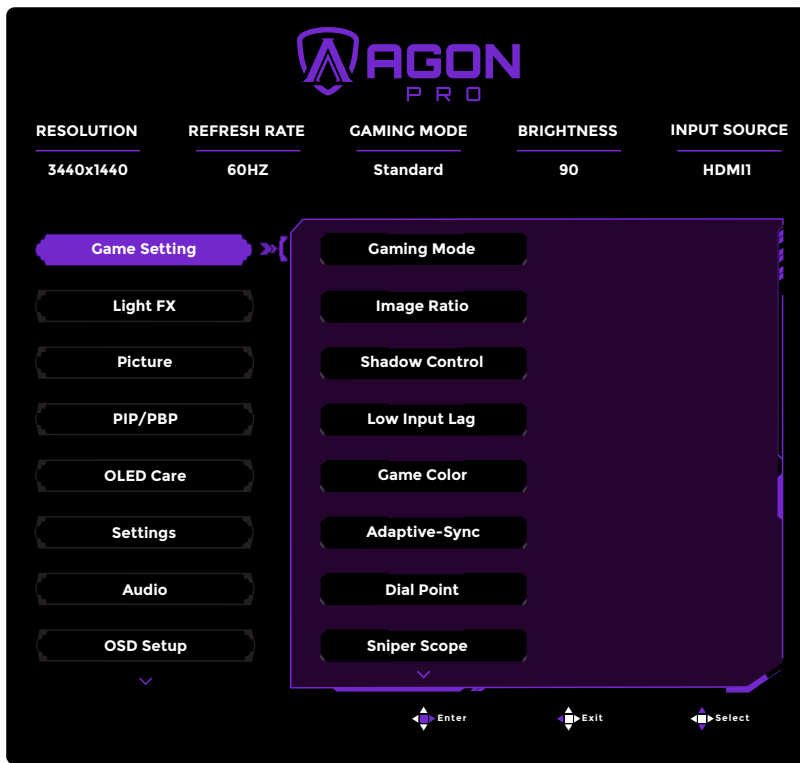
1	Επιλογή	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιλέξετε το μενού που θέλετε να ρυθμίσετε ή για να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις.
2	Enter	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας και να μεταβείτε στο επόμενο υπομενού, ή για να επιβεβαιώσετε μια ρύθμιση μενού.
3	Exit (Εξοδος)	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο μενού ή για να εξέλθετε πλήρως από το μενού.

Σημείωση:

Η λειτουργία του πλήκτρου πλοήγησης 5 κατευθύνσεων ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τα διάφορα επίπεδα ή τις επιλογές του μενού OSD. Παρακαλούμε να το χειρίζεστε σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD.

Ρυθμίσεις OSD

Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



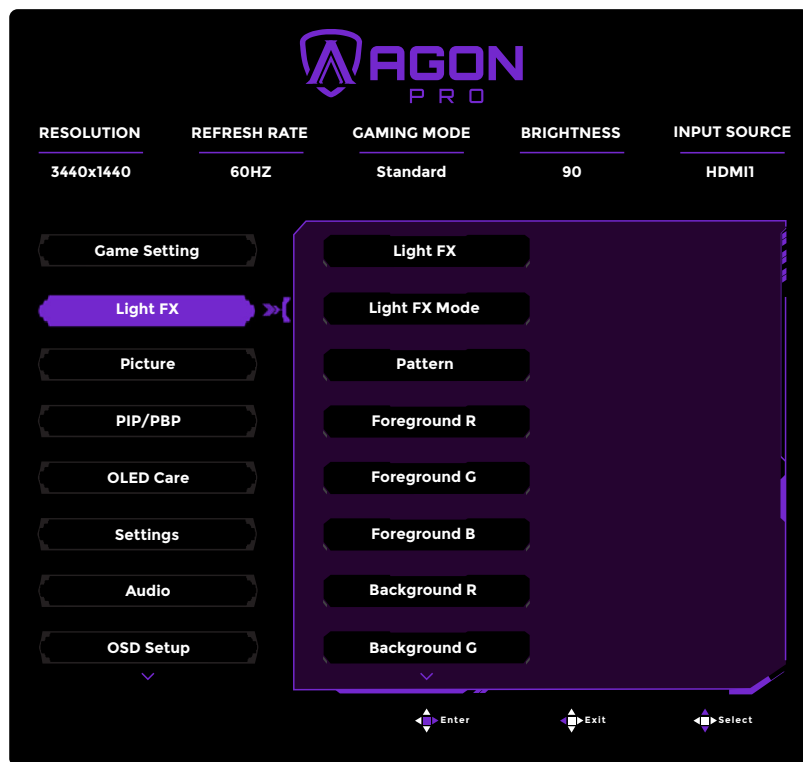
Λειτουργία παιχνιδιού	Off (Ανενεργό)	Δεν εφαρμόζεται βελτιστοποίηση μέσω της Λειτουργίας Παιχνιδιού.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (Παιχνίδια Πρώτου Προσώπου). Βελτώνει τις λεπτομέρειες του μαύρου σε σκηνές με σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Παιχνίδια Στρατηγικής σε Πραγματικό Χρόνο). Βελτώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing	Για παιχνίδια Racing, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 3.
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης(21:9/16:9)(FULL(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Πλήρης(Τετράγωνο)/ 1:1(Τετράγωνο)/ Αναλογία/ 27»/ 24,5»	Ρυθμίστε την αναλογία διαστάσεων της εικόνας. Πλήρης Οθόνη (21:9/16:9): Κλιμακώνει την εισερχόμενη εικόνα ώστε να γεμίσει ολόκληρη την οθόνη· κατάλληλο για εικόνες με αναλογία διαστάσεων 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Εμφανίζει την εισερχόμενη εικόνα στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Πλήρης Οθόνη (Τετράγωνο): Προκαθορισμένη ανάλυση 1280×960· κλιμακώνει την εικόνα εισόδου ώστε να καλύπτει ολόκληρη την οθόνη. 1:1 (Τετράγωνο): Η προεπιλεγμένη ανάλυση είναι 1280×960, εμφανίζοντας την εικόνα εισόδου στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Κατακόρυφη Πλήρης Οθόνη: Η προεπιλεγμένη ανάλυση είναι 1280×960. Η εικόνα εμφανίζεται με την αρχική αναλογία διαστάσεων, καλύπτοντας την οθόνη όσο το δυνατόν περισσότερο χωρίς γεωμετρική παραμόρφωση. Κατάλληλη για εικόνες με αναλογία διαστάσεων 4:3. 27: Εμφανίζει μόνο μια περιοχή εικόνας 27 ιντσών, κεντραρισμένη στην οθόνη. 24.5: Εμφανίζει μόνο μια περιοχή εικόνας 24,5 ιντσών, κεντραρισμένη στην οθόνη.
Έλεγχος Σκιάς	0-20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0, στη συνέχεια ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 ή από 0 για να αυξήσει την αντίθεση και να επιτύχει καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για καλύτερη εικόνα.

Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση του frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου. Σημείωση: Η χαμηλή καθυστέρηση εισόδου είναι απενεργοποιημένη από προεπιλογή και μη ρυθμιζόμενη όταν η συχνότητα πεδίου είναι μικρότερη από 175 Hz· ενώ είναι ενεργοποιημένη από προεπιλογή και μη ρυθμιζόμενη όταν η συχνότητα πεδίου είναι ίση με 175 Hz και βρίσκεται σε κατάσταση Adaptive-Sync.
Χρώμα παιχνιδιού	0-20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει επίπεδα ρύθμισης από 0 έως 20 για τον κορεσμό, ώστε να επιτευχθεί βελτιωμένη εικόνα.
Adaptive-Sync	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync/G-SYNC. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync/G-SYNC: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync/G-SYNC είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο στόχευσης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο στόχευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή και λεπτομερή στόχευση.
Διόπτρα ελεύθερου σκοπευτή	Απενεργοποίηση / 2X / 3X / 4X	Τοπική μεγέθυνση για ευκολότερη στόχευση κατά τη διάρκεια των βολών.
MBR	Ενερ./Απενερ.	Ενεργοποιήστε τη λειτουργία MBR (Μείωση Θολούρας Κίνησης) για τη μείωση της θολούρας κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί μόνο όταν το Smart Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι 360Hz.
Μετρητής καρέ	Απενεργοποίηση / Δεξιά-Άνω / Δεξιά-Κάτω / Αριστερά-Κάτω / Αριστερά-Άνω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία
HDMI1	Κονσόλα/DVD/PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε το HDMI1 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιών ή DVD player, ορίστε το HDMI1 σε PC.
HDMI2	Κονσόλα/DVD/PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε το HDMI2 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιών ή DVD player, ορίστε το HDMI2 σε PC.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ρυθμισμένη σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από Απενεργοποίηση, οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή.
- 2). Όταν η επιλογή «HDR» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ρυθμισμένη σε «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή ή επιλογή. Όταν η επιλογή «HDR» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ρυθμισμένη σε «HDR Peak», «HDR Movie», «HDR Picture» ή «HDR Game», οι επιλογές «Λειτουργία Παιχνιδιού» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή ή επιλογή.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» στις «Ρυθμίσεις Εικόνας» είναι ρυθμισμένος σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι επιλογές «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή ή επιλογή.

Φωτισμός FX

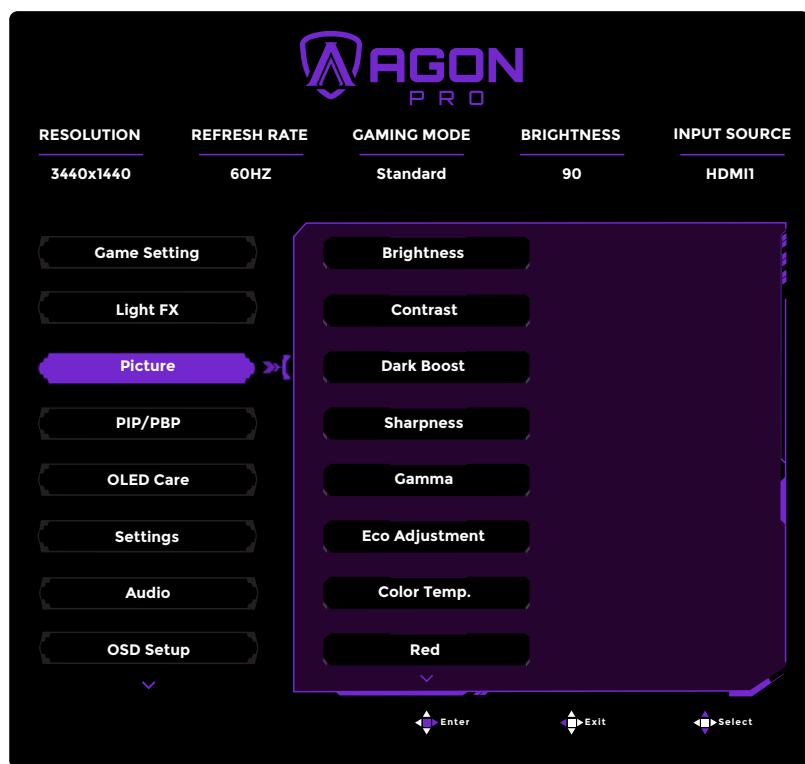


Φωτισμός FX	Απενεργοποίηση / Χαμηλό / Μεσαίο / Ισχυρό	Επιλέξτε την ένταση του Φωτισμού FX.
Λειτουργία Φωτισμού FX	Audio1 / Audio2 / Στατικό / Σάρωση Σκοτεινού Σημείου / Μετατόπιση Διαβάθμισης / Γέμισμα Εξαπλώσης / Γέμισμα Σταγόνας / Γέμισμα Εξαπλούμενης Σταγόνας / Αναπνοή / Σάρωση Φωτεινού Σημείου / Ζουμ / Ουράνιο Τόξο / Κύμα / Αναβοσβήσιμο / Επίδειξη	Επιλογή Λειτουργίας Φωτισμού FX
Μοτίβο	Κόκκινο / Πράσινο / Μπλε / Ουράνιο Τόξο / Ορισμός Χρήστη	Επιλογή Μοτίβου Φωτισμού FX
Προσκήνιο R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα προσκήνιου του φωτισμού FX όταν το μοτίβο οριστεί σε ορισμό χρήστη
Προσκήνιο G		
Προσκήνιο B		
Φόντου R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα φόντου του φωτισμού FX όταν το μοτίβο οριστεί σε ορισμό χρήστη
Φόντου G		
Φόντου B		

Σημείωση:

Τα Windows 11 υποστηρίζουν εφέ Δυναμικού Φωτισμού. Κατά τη σύνδεση της οθόνης σε υπολογιστή με Windows 11 μέσω καλωδίου USB upstream, μεταβείτε στις Ρυθμίσεις → Προσωποποίηση → Δυναμικός Φωτισμός και ενεργοποιήστε τις επιλογές «Χρήση Δυναμικού Φωτισμού στις συσκευές μου» και «Να ελέγχουν πάντα τον φωτισμό οι συμβατές εφαρμογές στο προσκήνιο». Αυτό επιτρέπει στα Windows 11 να ελέγχουν τα εφέ φωτισμού περιβάλλοντος παιχνιδιού· κατά τη διάρκεια αυτής της λειτουργίας, η επιλογή «Φωτισμός Περιβάλλοντος Παιχνιδιού» στο μενού OSD είναι απενεργοποιημένη (γκριζαρισμένη) και δεν μπορεί να ρυθμιστεί.

Εικόνα



Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Contrast (Αντίθεση)	0-100	Contrast (Αντίθεση) από ψηφιακό μητρώο.
Dark Boost	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη Brightness (Φωτεινότητα) στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Sharpness (Ευκρίνεια)	0-100	Ρυθμίστε το Sharpness (Ευκρίνεια).
Gamma (Γάμμα)	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρυθμίστε το Gamma (Γάμμα).
Οικολογική Ρύθμιση	Πρότυπο	Λειτουργία Πρότυπου.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος	Warm (Θερμό)	Θερμοκρασία Χρώματος Warm (Θερμό).
	Κανονικό	Θερμοκρασία Χρώματος Κανονικό.
	Ψυχρό	Θερμοκρασία Χρώματος Ψυχρό.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος Κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος Πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.

Μπλε	0-100	Κέρδος Μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού R.
Κορεσμός G	0-100	Ρύθμιση κορεσμού G.
Κορεσμός B	0-100	Ρύθμιση κορεσμού B.
Κορεσμός C	0-100	Ρύθμιση κορεσμού C.
Κορεσμός M	0-100	Ρύθμιση κορεσμού M.
Κορεσμός Y	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό Y.
R.Hue	0-100	Ρυθμίστε το R.Hue.
G.Hue	0-100	Ρυθμίστε το G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρυθμίστε το B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρυθμίστε το C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρυθμίστε το M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Y.Hue.
HDR	Off (Ανενεργό)	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Off (Ανενεργό)	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, η επιλογή λειτουργίας HDR θα εμφανιστεί για ρύθμιση.
	HDR Picture	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
Χρωματικός χώρος	Εγγενής πίνακας	Παρέχει το εγγενές φάσμα χρωμάτων.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός χώρος DCI-P3.
Λειτουργία LowBlue	Off (Ανενεργό)	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Σημείωση:

1) Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Λειτουργία Σκηνής Φωτεινότητας», «Θερμοκρασία

Χρώματος», «6-Αξονες Κορεσμός/Απόχρωση», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Μείωσης Μπλε Φωτός» δεν μπορούν να τροποποιηθούν.

2) Όταν η «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλες οι ρυθμίσεις υπό «Ρυθμίσεις Εικόνας», εκτός από τις «HDR» και «Οξύτητα», δεν μπορούν να τροποποιηθούν.

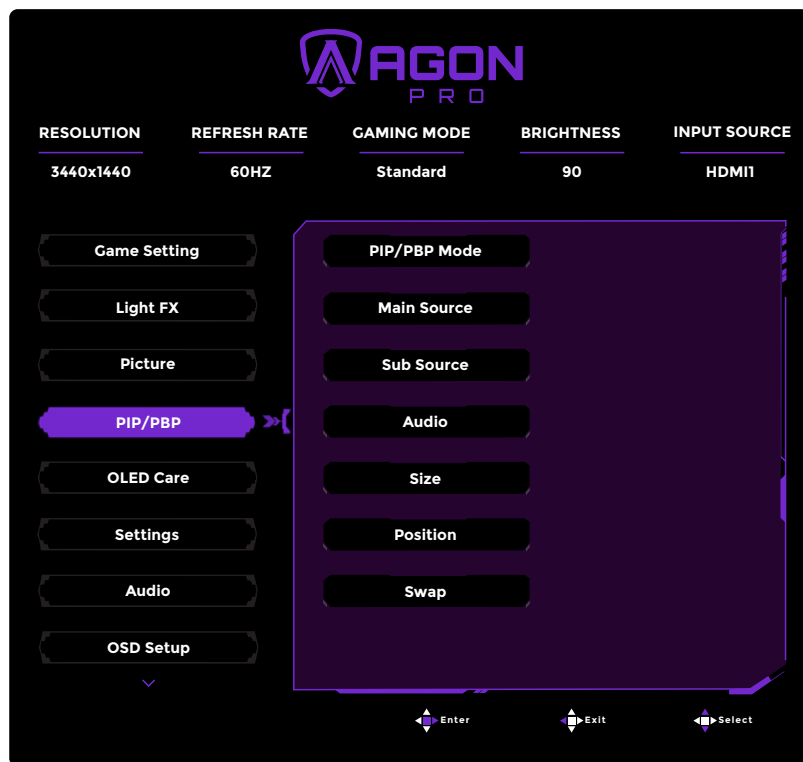
Όταν η επιλογή «HDR» έχει οριστεί σε «Βελτίωση HDR», «Φωτογραφία HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», οι παράμετροι «Gamma», «Λειτουργία σκηνής φωτεινότητας», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία χαμηλού μπλε φωτός» δεν είναι δυνατή η ρύθμισή τους.

3) Όταν ο «Χρωματικός χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι παράμετροι «Αντίθεση», «Ενίσχυση σκοτεινών», «Gamma», «Λειτουργία σκηνής φωτεινότητας», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία χαμηλού μπλε φωτός» δεν είναι δυνατή η ρύθμισή τους.

4) Όταν η «Λειτουργία σκηνής φωτεινότητας» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», οι παράμετροι «Αντίθεση», «Ενίσχυση σκοτεινών», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία χαμηλού μπλε φωτός» δεν είναι δυνατή η ρύθμισή τους.

5) Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» έχει οριστεί σε μη «Πρότυπη» λειτουργία, οι παράμετροι «Λειτουργία σκηνής φωτεινότητας», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν είναι δυνατή η ρύθμισή τους.

PIP/PBP



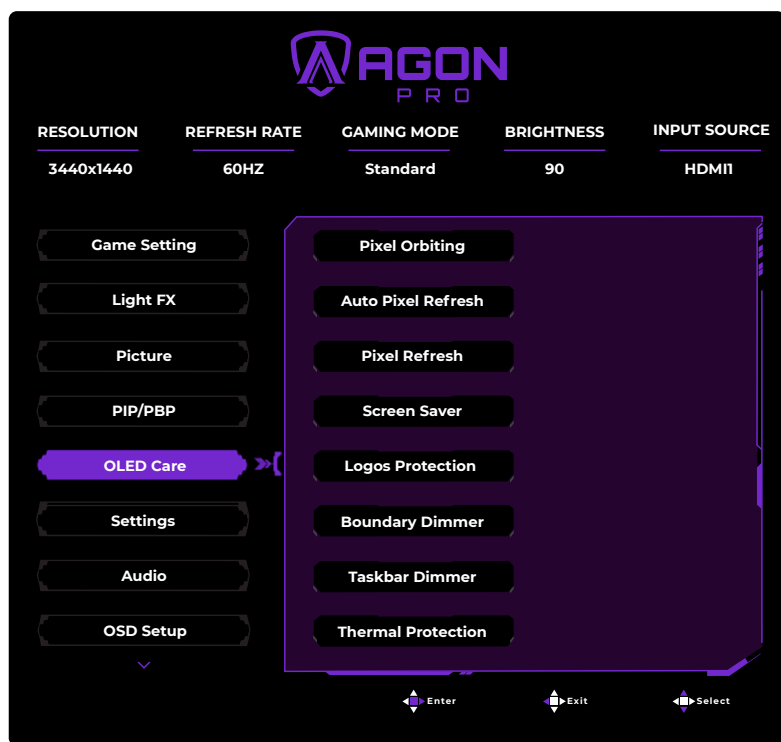
Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποίηση / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την πηγή της κύριας οθόνης.
Δευτερεύουσα Πηγή		Επιλέξτε την πηγή της δευτερεύουσας οθόνης.
Audio (Ήχος)	Κύρια Πηγή	Επιλέξτε τις ρυθμίσεις Audio (Ήχος).
	Δευτερεύουσα Πηγή	
Size (Μέγεθος)	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά-Πάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-Κάτω	
	Αριστερά-Πάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Εναλλαγή	On (Ενεργό): Εναλλαγή	Εναλλάξτε την πηγή της οθόνης.
	Off (Ανενεργό): καμία ενέργεια	

Σημείωση:

- Όταν το «HDR» κάτω από το «Εικόνα» είναι σε μη απενεργοποιημένη κατάσταση, όλα τα στοιχεία κάτω από το «PIP/PBP» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της πηγής εισόδου κύριας/δευτερεύουσας οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PBP/PIP		Κύρια πηγή			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

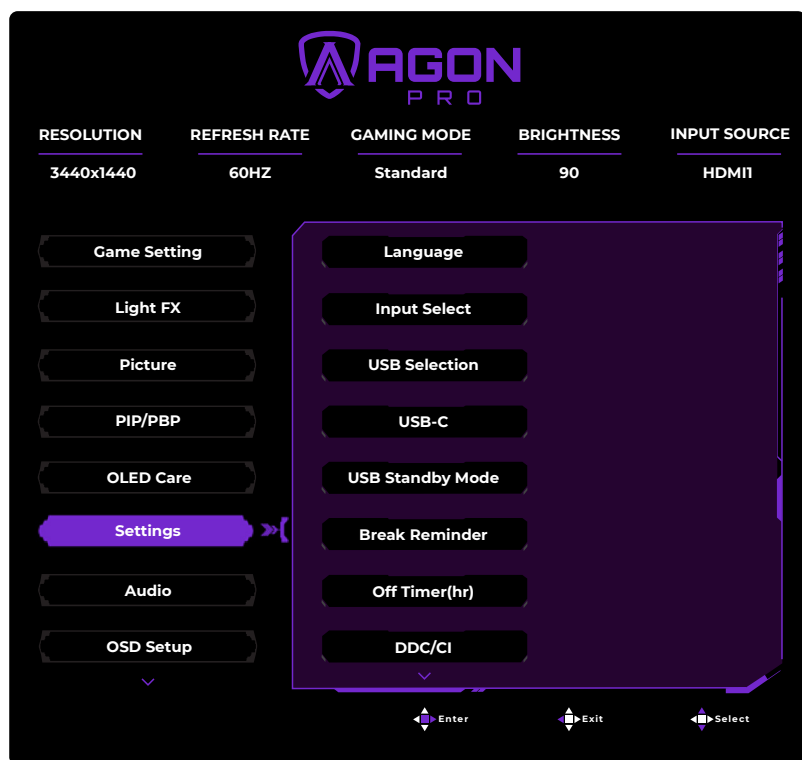
Φροντίδα OLED



Περιφορά Pixel (Μετατόπιση εικόνας)	Απενεργοποίηση / Ασθενές / Μεσαίο / Ισχυρό	Η περιφορά θα μετατοπίσει ελαφρώς την εμφανιζόμενη εικόνα σε επίπεδο pixel, μία φορά το δευτερόλεπτο για την πρόληψη της κατακράτησης εικόνας. Αυτή η λειτουργία είναι «On (Ενεργό) (Ασθενές)» από προεπιλογή, το «Ασθενές» κινείται λιγότερο, το «Ισχυρό» κινείται περισσότερο, το «Off (Ανεργό)» απενεργοποιεί την κίνηση και αυξάνει την πιθανότητα κατακράτησης εικόνας. Αυτό μπορεί να ρυθμιστεί στο μενού OSD.
Αυτόματη Ανανέωση Pixel	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της λειτουργίας αυτόματης ανανέωσης εικονοστοιχείων «Pixel Refresh». Η οθόνη θα εμφανίζει αυτόματα μια «Αυτόματη Προειδοποίηση» κάθε 24 ώρες αθροιστικής χρήσης, για να υπενθυμίσει στον χρήστη να εκτελέσει τη διαδικασία «Pixel Refresh». Επιλέξτε «Off» για να διακόψετε την Αυτόματη Ανανέωση Εικονοστοιχείων του «Pixel Refresh». Ωστόσο, εάν δεν τηρηθεί ο συνιστώμενος χρόνος εκτέλεσης του «Pixel Refresh», ενδέχεται να αυξηθεί ο κίνδυνος κατακράτησης εικόνας στην οθόνη. Παρακαλούμε προχωρήστε με προσοχή.
Pixel Refresh (Εξάλειψη κατακράτησης εικόνας)	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Αυτή η λειτουργία συμβάλλει στην εξάλειψη της κατακράτησης εικόνας. Μετά την εκκίνηση, επιλέξτε «Ναι» από το μήνυμα του μενού. Η οθόνη θα απενεργοποιηθεί και θα εκτελέσει τον κύκλο συντήρησης. Η λυχνία τροφοδοσίας θα αναβοσβήνει λευκά (1 δευτερόλεπτο ενεργό/1 δευτερόλεπτο ανενεργό) κατά τη διάρκεια του κύκλου, ο οποίος διαρκεί περίπου 10 λεπτά. Με την ολοκλήρωση του κύκλου, η λυχνία τροφοδοσίας θα σβήσει και η οθόνη θα τεθεί σε κατάσταση αναμονής.
Προστασία Οθόνης	Απενεργοποίηση / Αργό / Γρήγορο	Όταν εντοπιστεί στατική εικόνα για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα, η λειτουργία προστασίας οθόνης θα μειώσει τη φωτεινότητα της οθόνης για να προστατεύσει τον πίνακα από μόνιμη αποτύπωση εικόνας. Όταν εντοπιστεί κινούμενη εικόνα, η οθόνη θα επαναφέρει τη φωτεινότητα στην προηγούμενη κατάσταση λειτουργίας. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι «Αργό» και μπορεί να τροποποιηθεί σε «Γρήγορο» για ταχύτερη ενεργοποίηση της Προστασίας Οθόνης. Συνιστάται ανεπιφύλακτα να διατηρείτε την Προστασία Οθόνης ενεργοποιημένη στη ρύθμιση «Αργό» ή «Γρήγορο» για την προστασία της οθόνης. Επίσης, συνιστάται να ρυθμίσετε τη συσκευή σας ώστε να χρησιμοποιεί προστασία οθόνης.

Προστασία Λογοτύπων	Απενεργοποίηση/1/2/3/4	Όταν εντοπίζονται πολλαπλά στατικά λογότυπα στην οθόνη, συνιστάται η ενεργοποίηση της Προστασίας Λογοτύπων, η οποία θα μειώσει τη φωτεινότητα της οθόνης για να προστατεύσει τον πίνακα από την προσκόλληση εικόνας στις περιοχές όπου εντοπίζονται τα λογότυπα.
Μείωση Φωτεινότητας Περιγράμματος	Απενεργοποίηση/1/2/3/4	Για ειδικές αναλογίες διαστάσεων που παρουσιάζουν μαύρη περιοχή στο πλαίσιο της οθόνης ή σε διαιρεμένη οθόνη, η λειτουργία μείωσης φωτεινότητας περιγράμματος μπορεί να ανιχνεύσει αυτόματα και να μειώσει τη φωτεινότητα συγκεκριμένων περιοχών με μεγάλη διαφορά στα επίπεδα φωτεινότητας.
Μείωση Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών	Απενεργοποίηση/1/2/3/4	Η τεχνολογία Μείωσης Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών θα μειώσει τη φωτεινότητα της περιοχής της γραμμής εργασιών στην οθόνη. Δεν θα παρατηρούνται αλλαγές στη φωτεινότητα στις περιοχές εκτός της γραμμής εργασιών.
Θερμική Προστασία	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Όταν η θερμοκρασία της οθόνης ξεπερνά τους 60 βαθμούς Κελσίου, η λειτουργία Θερμικής Προστασίας θα μειώσει αυτόματα τη φωτεινότητα της οθόνης προκειμένου να εξασφαλιστεί η σωστή απαγωγή θερμότητας. Συνιστάται να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία για την οθόνη.

Ρυθμίσεις



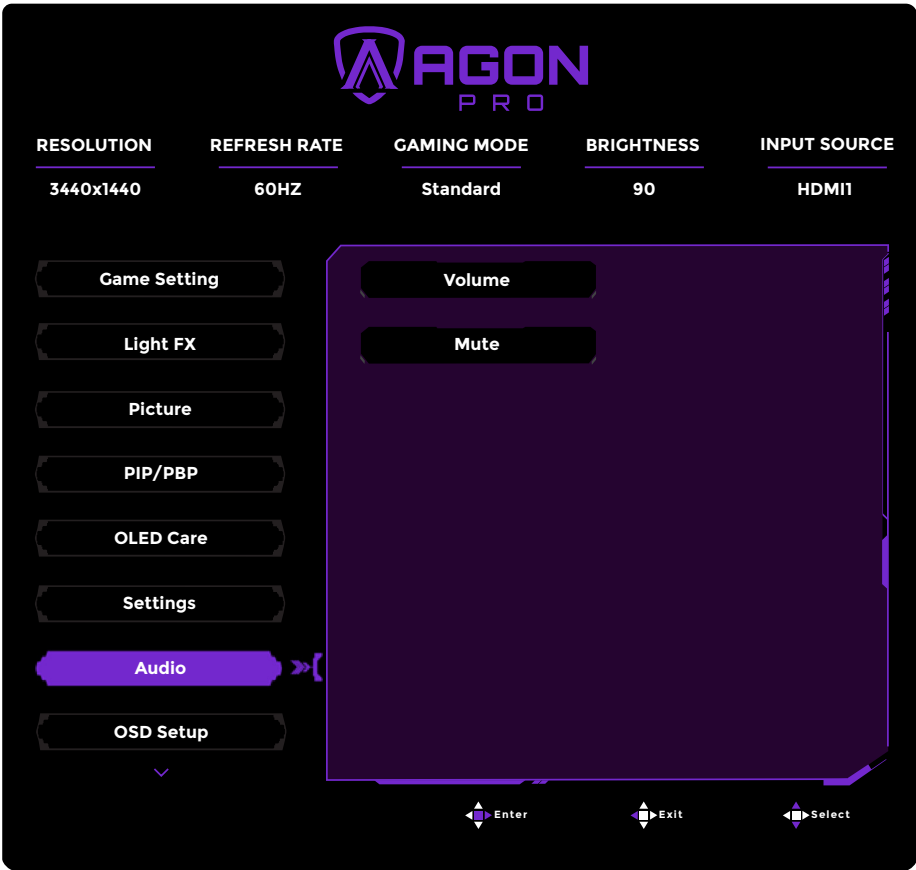
Γλώσσα		Επιλέξτε τη Γλώσσα του OSD.
Input Select (Επιλογή εισόδου)	Αυτόματο / HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C*	Επιλέξτε Πηγή Σήματος Εισόδου.
Επιλογή USB	Αυτόματο / USB C / USB up	Επιλέξτε τη διαδρομή για τα δεδομένα USB Uplink
USB-C	Υψηλή Ταχύτητα Δεδομένων/ Υψηλή Ανάλυση	Ρυθμίστε τη διεπαφή USB ώστε να δίνει προτεραιότητα είτε στην ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων είτε στην ανάλυση. Σημείωση: Με την προεπιλεγμένη ρύθμιση «Υψηλή Ταχύτητα Δεδομένων», δίνεται προτεραιότητα στους ρυθμούς μεταφοράς δεδομένων. Η θύρα USB-A λειτουργεί με ταχύτητες USB 3.2 Gen1, ενώ η θύρα USB-C υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 3440x1440@360Hz με 1,07 δισεκατομμύρια χρώματα (σε μορφή YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Όταν έχει οριστεί σε «Υψηλή Ανάλυση», η θύρα USB-A λειτουργεί με ταχύτητες USB 2.0, ενώ η θύρα USB-C υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 3440x1440@360Hz με 1,07 δισεκατομμύρια χρώματα (σε μορφή RGB/YCbCr 4:4:4).
Λειτουργία Αναμονής USB	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση Λειτουργίας Αναμονής USB.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης (ώρ.)	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση Υποστήριξης DDC/CI.
Reset (Επαναφορά)	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

*Κατά την αρχική χρήση ή μετά από επαναφορά του μενού OSD, η λειτουργία USB είναι απενεργοποιημένη από προεπιλογή και το USB-C δεν παρέχει τροφοδοσία. Επανενεργοποιήστε τη χρησιμοποιώντας μία από τις ακόλουθες μεθόδους:

1) Εκτελέστε διπλό κύκλο τροφοδοσίας στην οθόνη.

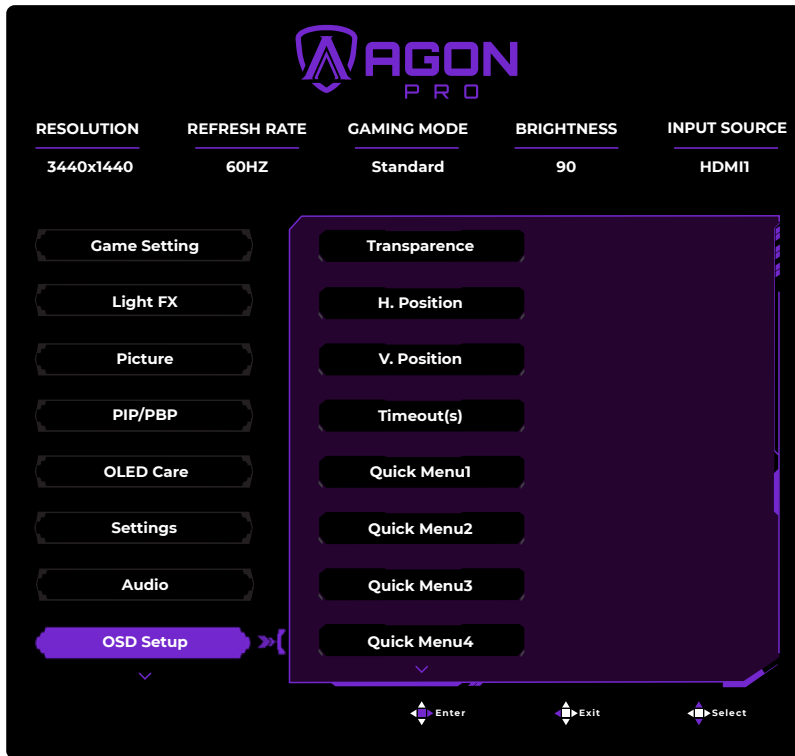
2) Στο μενού OSD, ορίστε την επιλογή «Λειτουργία Αναμονής USB» στη θέση «Ενεργή».

Audio (Ήχος)



Ένταση Ήχου	0-100	Ρυθμίστε την ένταση των ενσωματωμένων ηχείων ή των ακουστικών.
Mute (Σίγαση ήχου)	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Σίγαση έντασης ήχου.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό Όριο (δ)	5-120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD (δ).
Γρήγορο Μενού 1	Λειτουργία παιχνιδιού/ Έλεγχος Σκιάς/ Χρώμα παιχνιδιού/ Brightness (Φωτεινότητα)/ Contrast (Αντίθεση)/ Sharpness (Ευκρίνεια)/ Ένταση Ήχου	Ορισμός λειτουργιών Γρήγορου Μενού 1, 2, 3, 4.
Γρήγορο Μενού 2		
Γρήγορο Μενού 3		
Γρήγορο Μενού 4		
Πλήκτρο Πάνω (Επιλογή Εισόδου)	Λειτουργία παιχνιδιού/ Έλεγχος σκιών/ Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου/ Adaptive-Sync/ Μετρητής καρδιάς/ Σημείο καντράν/ Σκόπευση Sniper/ Input Select (Επιλογή εισόδου)/ Volumefresh / Light FX/ Χρώμα παιχνιδιού/ Dark Boost/ Sharpness (Ευκρίνεια)/ Θερμοκρασία Χρώματος/ Χρωματικός Χώρος/ Γρήγορο Μενού/ Καμία Λειτουργία	Ορίστε τις λειτουργίες πάνω, κάτω, αριστερά και δεξιά για τα πλήκτρα που ορίζονται από τον χρήστη.
Πλήκτρο Κάτω (Σημείο Περιτροφικού Επιλογέα)		
Αριστερό Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)		
Δεξί Πλήκτρο (Light FX)		
Αναβάθμιση Υλικολογισμικού	Όχι/ Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση αναβάθμισης firmware.

Information (Πληροφορίες)

AGON
PRO

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

Ενδεικτική Λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκή
Λειτουργία Ενεργής Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί
Ανανέωση pixel σε εξέλιξη	Αναβοσβήνει Λευκή (1 δευτερόλεπτο ενεργό/1 δευτερόλεπτο ανενεργό)
Δυσλειτουργία πάνελ OLED	Αναβοσβήνει Πορτοκαλί (1 δευτερόλεπτο ενεργό/1 δευτερόλεπτο ανενεργό)
Λειτουργία τερματισμού λειτουργίας	Η ένδειξη δεν είναι αναμμένη.

Επίλυση προβλημάτων

Πρόβλημα	Πιθανές λύσεις
Η ένδειξη τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη.	• Ελέγξτε εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε εάν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο.
Η ένδειξη τροφοδοσίας είναι αναμμένη, αλλά δεν εμφανίζεται εικόνα.	• Ελέγξτε εάν ο υπολογιστής είναι ενεργοποιημένος. • Χρησιμοποιήστε την ένδειξη του πλήκτρου Caps Lock για να διαπιστώσετε εάν ο υπολογιστής ανταποκρίνεται. • Ελέγξτε εάν η κάρτα γραφικών είναι σωστά τοποθετημένη και λαμβάνει τροφοδοσία. • Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο είναι σωστά συνδεδεμένο μεταξύ του υπολογιστή και της οθόνης. • Ελέγξτε ότι οι ακροδέκτες των φισ του καλωδίου βίντεο δεν είναι στραβοί.
Δεν υπάρχει εικόνα, αλλά η ένδειξη τροφοδοσίας αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα.	• Η οθόνη OLED παρουσιάζει δυσλειτουργία. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με την τεχνική υποστήριξη της AOC.
Αποτυχία λειτουργίας Plug-and-Play.	• Ελέγξτε εάν ο υπολογιστής υποστηρίζει τη λειτουργία Plug-and-Play. • Ελέγξτε εάν ο προσαρμογέας βίντεο υποστηρίζει τη λειτουργία Plug-and-Play.
Αχνή εικόνα.	• Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και την αντίθεση.
Η εικόνα αναπηδά ή παρουσιάζει κυματισμούς.	• Ενδέχεται να υπάρχουν ηλεκτρικές παρεμβολές από κοντινές συσκευές. Μετακινήστε τον υπολογιστή και την οθόνη μακριά από τις συσκευές που προκαλούν παρεμβολές για την επίλυση του προβλήματος.
Η οθόνη εμφανίζει το μήνυμα «το καλώδιο σήματος δεν είναι διαθέσιμο» ή «χωρίς σήμα».	• Αποσυνδέστε και συνδέστε ξανά το καλώδιο βίντεο. • Ελέγξτε τους ακροδέκτες του καλωδίου βίντεο για ζημιές.
Η οθόνη εμφανίζει «μη έγκυρη είσοδος».	• Επαναφέρετε την έξοδο του υπολογιστή σε λειτουργία εμφάνισης συμβατή με την οθόνη.
Διατήρηση εικόνας.	• Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία Pixel Refresh για να εξαλείψετε τη διατήρηση εικόνας από την οθόνη. Ανατρέξτε στην ενότητα «Συντήρηση Οθόνης».
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που βρίσκονται στο εγχειρίδιο CD ή στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα Μοντέλου	AGP346UCSD	
	Σύστημα Οδήγησης	OLED	
	Μέγεθος Ορατής Εικόνας	86,8 εκ. Διαγώνια	
	Βήμα Pixel	0,2315 mm (O) x 0,2315 mm (K)	
	Χρώμα Οθόνης	1,07 δισ. ^[1]	
Άλλα	Εύρος Οριζόντιας Σάρωσης	30k~510kHz	
	Μέγεθος Οριζόντιας Σάρωσης (Μέγιστο)	800,06 mm	
	Εύρος Κάθετης Σάρωσης	48~360Hz	
	Μέγεθος Κάθετης Σάρωσης (Μέγιστο)	337,06 mm	
	Βέλτιστη Προκαθορισμένη Ανάλυση	3440x1440@60Hz	
	Μέγιστη Ανάλυση	3440x1440@360Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Υποδοχή σύνδεσης	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB upstream/Ακουστικά	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (Προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	120W
		Μέγιστη (Φωτεινότητα = 100, Αντίθεση = 100)	≤206W
		Λειτουργία αναμονής	≤ 0,5 W
		Ενσωματωμένο ηχείο	8Wx2
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	409,56 BTU/hr (τυπ.)
		Αναστολή λειτουργίας (Λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης (διακόπτης εναλλασσόμενου ρεύματος)	0 BTU/hr
USB C	USB-C	Βύσμα σύνδεσης διπλής όψης	
	Υπερυψηλής ταχύτητας	Μετάδοση δεδομένων και βίντεο	
	DisplayPort	Ενσωματωμένη λειτουργία DisplayPort ALT Mode	
	Τροφοδοσία ρεύματος	Μέγιστο 15W (5V3A)	
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~ 40°C
		Μη λειτουργία	-25°C~ 55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10% ~ 85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργία	5% ~ 93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Μη λειτουργία	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)



Σημείωση:

[1]Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι ακόλουθες (ενδέχεται να υπάρχουν αποκλίσεις λόγω των περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών):

Ανάλυση	Αναλογία Εικόνας Διεπαφή Κατάσταση	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ Μεταφορά δεδομένων υψηλής ταχύτητας USB		USB C@ Υψηλή ανάλυση USB	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300 8bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
χαμηλές αναλύσεις 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
χαμηλές αναλύσεις 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Σημείωση:

1). Λόγω περιορισμών του συστήματος Windows, η λειτουργία HDR ενδέχεται να μην ενεργοποιείται όταν το βάθος χρώματος της οθόνης είναι 8 bpc YCbCr422 ή χαμηλότερο.

2). Η διεπαφή DisplayPort 2.1 υποστηρίζει UHBR20 με συνολικό εύρος ζώνης 80 Gbps, ενώ η διεπαφή HDMI 2.1 υποστηρίζει FRL6 με συνολικό εύρος ζώνης 48 Gbps.

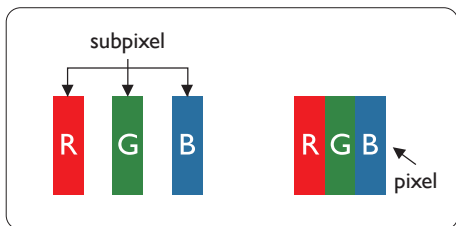
3). Προβλήματα συμβατότητας με την έξοδο σήματος HDMI 2.1 (FRL6 48Gbps) των καρτών γραφικών NVIDIA® ενδέχεται να προκαλέσουν ανωμαλίες στην απεικόνιση ή αυτόματες επανεκκινήσεις του υπολογιστή. Για τις κάρτες γραφικών NVIDIA® συνιστάται η χρήση της διεπαφής DisplayPort. Οι κάρτες γραφικών AMD® μπορούν να χρησιμοποιούν είτε τη διεπαφή HDMI είτε τη διεπαφή DisplayPort.

Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών AOC

Η AOC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παροχή προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες παραγωγής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή sub-pixel στα πάνελ των οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, ωστόσο η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί υπό την εγγύηση. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να δικαιούστε επισκευή ή αντικατάσταση υπό την εγγύηση, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικά περισσότερα από το 0,0004% των sub-pixel μιας οθόνης.

Επιπλέον, η AOC καθορίζει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για συγκεκριμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι περισσότερο αντιληπτά σε σχέση με άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και υπο-pixel

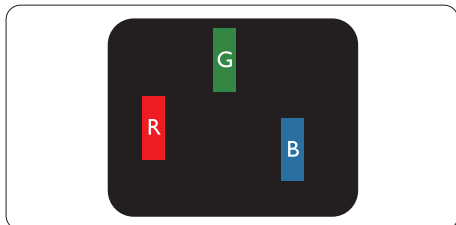
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixel στα βασικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixel ενός pixel είναι ενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα μοναδικό λευκό pixel. Όταν όλα είναι απενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα μοναδικό μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργοποιημένων και απενεργοποιημένων υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων Pixel

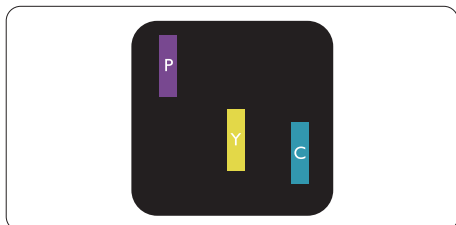
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υφίστανται δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα φωτεινής κουκκίδας

Τα ελαττώματα φωτεινής κουκκίδας εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που παραμένουν συνεχώς ενεργοποιημένα ή «ανοικτά». Συγκεκριμένα, μια φωτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται σαφώς στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει ένα σκοτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας.

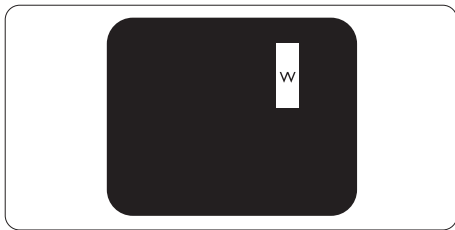


Ένα αναμμένο υποpixel χρώματος κόκκινου, πράσινου ή μπλε.



Δύο γεγονικά αναμμένα υποpixels:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



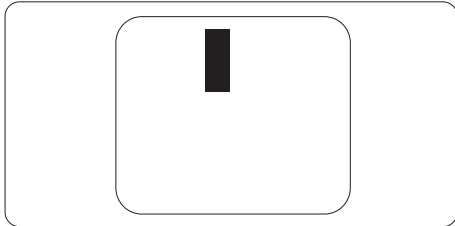
Τρία γειτονικά αναμμένα υποpixels (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια φωτεινή κόκκινη ή μπλε κουκκίδα πρέπει να είναι περισσότερο από 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια φωτεινή πράσινη κουκκίδα πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

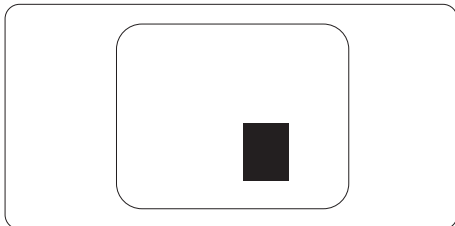
Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως pixels ή υποpixels που παραμένουν μόνιμα σκοτεινά ή «απενεργοποιημένα». Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποpixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει ένα φωτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι των ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και υποpixel του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους μπορεί να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Για να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ο πίνακας μιας οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή υποpixel που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο ηλεκτρονικό εγχειρίδιο χρήστη.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτισμένο υποpixel	0
2 γειτονικά φωτισμένα υποpixels	0
3 γειτονικά φωτισμένα υποpixels (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	M/Δ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	0
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποpixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποpixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποpixels	1 ή λιγότερο
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	≥5mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

Ανάλυση PC

Αναλογία Εικόνας Διεπαφή Κατάσταση Ανάλυση	Πλήρης (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Πλήρης (Τετράγωνο) 1:1 (Τετράγωνο) Αναλογία Διαστάσεων		24,5»		27»	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560X1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

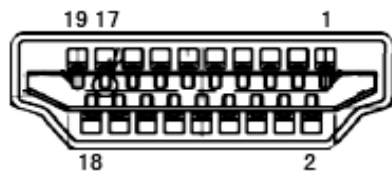
Ανάλυση Βίντεο

Αναλογία Εικόνας Διεπαφή Κατάσταση Ανάλυση	Πλήρης (21:9/16:9) 1:1 (21:916:9)		Πλήρης (Τετράγωνο) 1:1 (Τετράγωνο) Αναλογία Διαστάσεων		24,5»		27»	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,119.88/120Hz	✓		✓		✓		✓	

Σημείωση:

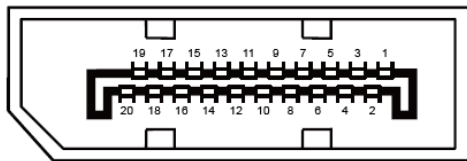
1. Για να επιτύχετε την ιδανική ποιότητα εικόνας, ανατρέξτε στον παραπάνω πίνακα για να ρυθμίσετε την ανάλυση της πηγής σήματος εισόδου. Η συνιστώμενη ανάλυση εξαρτάται από τη συσκευή εξόδου σήματος: για παιχνίδια κονσόλας, ανατρέξτε στην «Ανάλυση Βίντεο»· για παιχνίδια PC, ανατρέξτε στην «Ανάλυση PC».
- «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού»
3. Η διεπαφή DisplayPort 2.1 υποστηρίζει UHBR20 με μέγιστο εύρος ζώνης 80 Gbps, ενώ η διεπαφή HDMI 2.1 υποστηρίζει FRL6 με μέγιστο εύρος ζώνης 48 Gbps.
4. Για να διασφαλίσετε ότι οι παραπάνω αναλύσεις λειτουργούν σωστά, ελέγξτε πρώτα τη συμβατότητα της κάρτας γραφικών σας. Καθώς διαφορετικοί κατασκευαστές καρτών γραφικών ακολουθούν διαφορετικές πολιτικές, ορισμένες επιλογές ενδέχεται να είναι κρυφές. Η πραγματική υποστήριξη εξαρτάται από την κάρτα γραφικών.
5. Σύμφωνα με τα πρότυπα VESA, διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών ενδέχεται να παρουσιάζουν μικρά σφάλματα (+/-1 Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα καρτέ). Ο πραγματικός ρυθμός ανανέωσης (συχνότητα καρτέ) υπερερισχύει.

Αντιστοιχίσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.