



Brugervejledning til OLED-skærm

Baseret på OLED-produktets egenskaber anbefales det at vedligeholde skærmen i overensstemmelse med kravene i brugervejledningen for at reducere risikoen for billedindbrænding.

AGP346UCSD

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Installation	6
Pakkens indhold	6
Opsætning af stander og base.....	7
Justering af visningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
NVIDIA G-SYNC-kompatibel funktion	12
HDR.....	13
KVM-funktion	14
Justering	15
Genvejstaster.....	15
Juster OSD-menu.....	17
Hurtigmenu.....	17
Vejledning i knapbetjening.....	17
OSD-indstillinger	18
Spilindstillinger.....	18
Lys FX.....	20
Picture (Billede).....	21
PIP/PBP	24
OLED-pleje.....	25
Indstillinger.....	27
Lyd	28
OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)	29
Information (Oplysninger).....	30
LED-indikator	31
Fejlfinding.....	32
Specifikation	33
Generel specifikation	33
AOC's politik vedrørende pixeldefekter på monitorpaneler	35
Forudindstillede visningstilstande.....	37
PC-opløsning	37
Videoopløsning	38
Pin-konfigurationer	39
Plug and Play.....	40

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler og anvendes som følger:



NOTE: En NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIGHED: En FORSIGTIGHED angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings)pind.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke strømskinner og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-certificerede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal være installeret nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, stativ, beslag eller bord, der er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig genstande ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbskomponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet nedad mod gulvet.

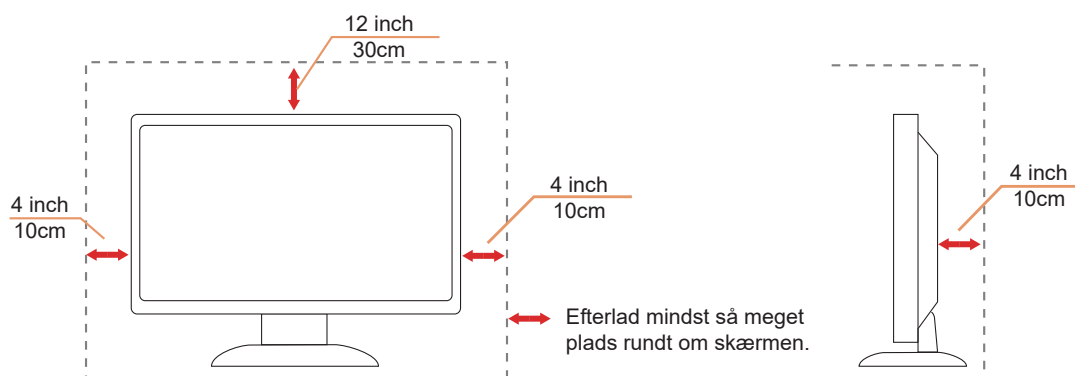
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge sætets anvisninger.

 Efterlad plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skærmskader ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

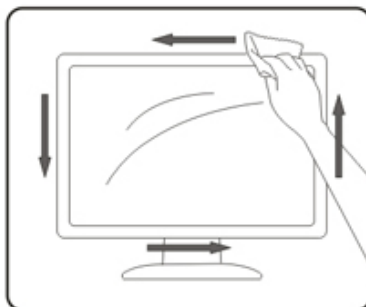
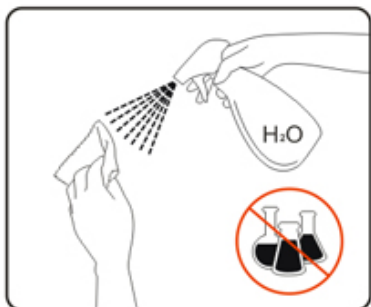
Monteret med stander



Rengøring

 Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.

 Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



 Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømskiftet straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Undgå at udsætte OLED-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under brug.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under brug eller transport.



Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal der anvendes kabeltype H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.

I andre lande skal der anvendes egnede kabeltyper i overensstemmelse med lokale krav.



Et for højt lydtryk fra ørepropper og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Hvis equalizeren indstilles til maksimum, øges udgangsspændingen til ørepropper og hovedtelefoner, hvilket medfører et højere lydtrykniveau.



Lavt blå lys: Skærmen er udstyret med et panel med lavt blå lys. Den opfylder TÜV Rheinlands certificering for hardwareløsninger med lavt blå lys ved fabriksindstilling/standardindstilling.

Sundhed:

- Skærmen bør placeres 50–70 cm (20–28 tommer) fra øjnene.
- Langvarigt kig på skærmen forårsager øjetræthed og kan forringe synet. Hold pause og hvil øjnene i 5–10 minutter for hver time, produktet bruges.
- Reducer øjenbelastningen ved at fokusere på genstande langt væk.
- Hyppig blinken og øjenøvelser hjælper med at forhindre, at øjnene tørrer ud.



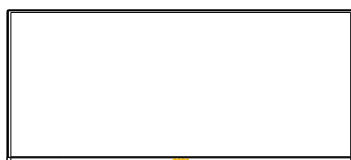
Flicker-free-teknologi opretholder en stabil baggrundsbelysning via en DC-dimmer, der eliminerer den primære årsag til skærmsflimren, hvilket er skånsomt for øjnene.



På grund af OLED-produkters egenskaber anbefales det ikke at bruge dette produkt kontinuerligt i mere end 24 timer. Produktet anvender flere teknologier til at forebygge mulig billedfastholdelse. For yderligere detaljer henvises til afsnittet "Skærmvedligeholdelse".

Installation

Pakkens indhold



OLED Monitor



Quick Start Guide

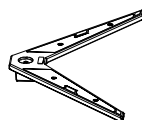
*



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB C-C Cable

*



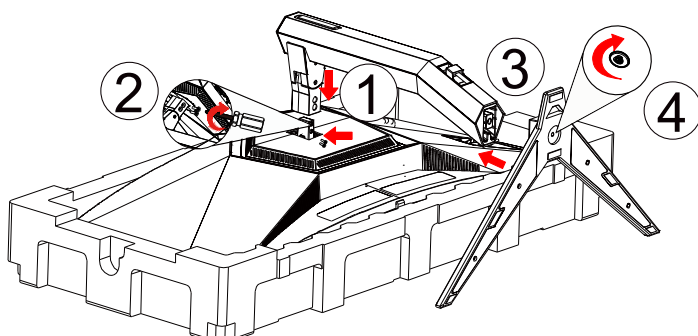
USB Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

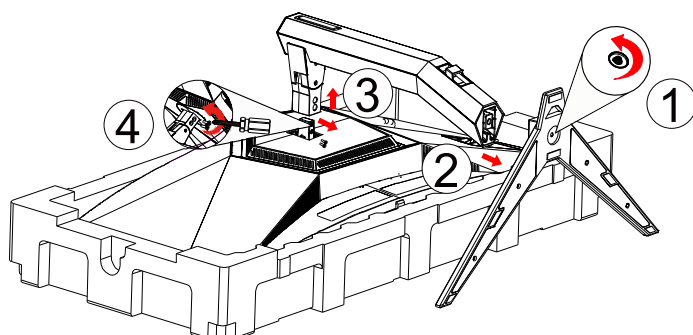
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge trinnene nedenfor.

Installation:

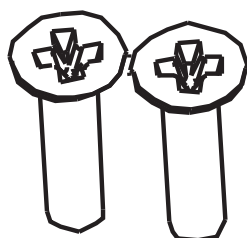


Fjern:

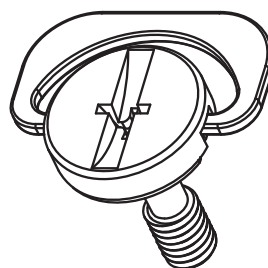


BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

Specifikation for beslagsskruer: M5×20 mm
(Effektiv gevindlængde 10 mm)

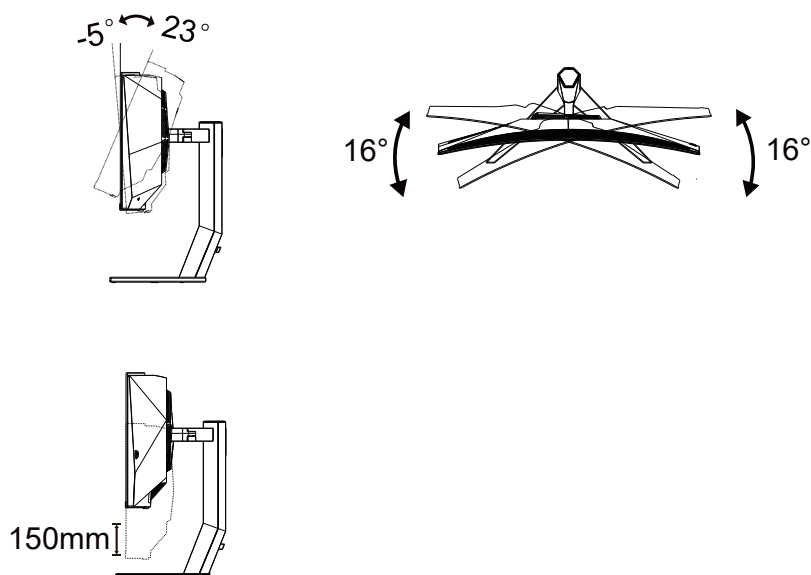


Specifikation for standerskruer: M6×21 mm
(Effektiv gevindlængde 10 mm)



Justering af visningsvinkel

For optimal visning anbefales det at se direkte på skærmen og derefter justere skærmens vinkel efter eget ønske. Hold standeren, så skærmen ikke vælter, når du ændrer vinklen. Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

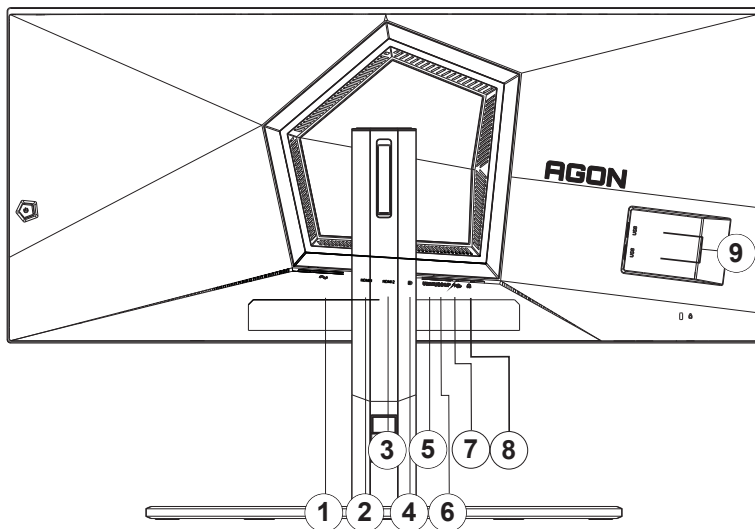
Rør ikke ved OLED-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af OLED-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmeskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. Strøm
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + hurtig opladning x 1
8. Hovedtelefoner
9. USB3.2 Gen1 downstream x2

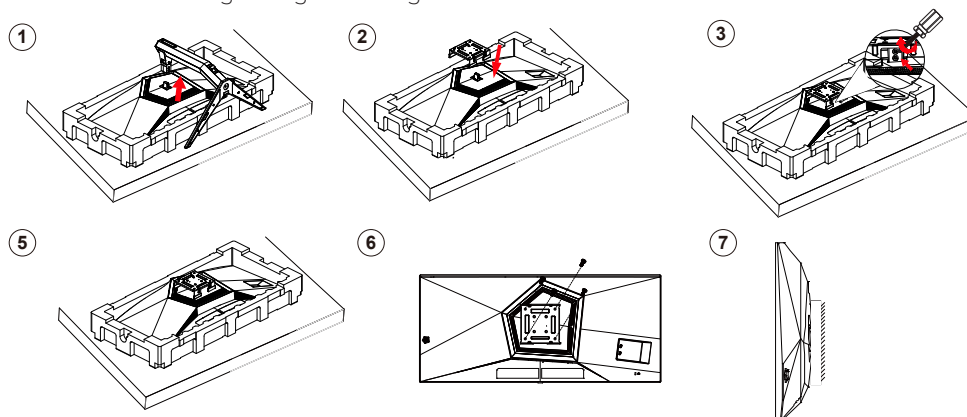
Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet fast til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og tag strømkablet ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet til både din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis der ikke vises et billede, henvises til fejlfinding.
For at beskytte udstyret skal du altid slukke for pc'en og OLED-skærmen, før du tilslutter.

Vægmontering

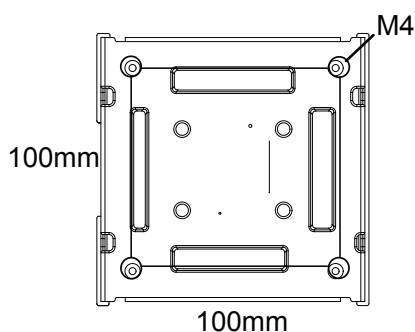
Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.



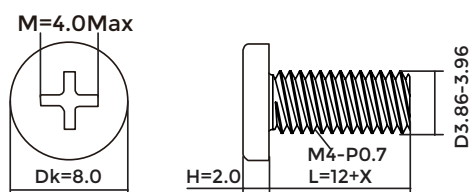
Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

1. Fjern basen.
2. Følg producentens anvisninger for samling af vægmonteringsarmen.
3. Placer den vægmonterede metalplade på bagsiden af skærmen, indsæt to beslagsskruer i hullerne, og stram dem.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.

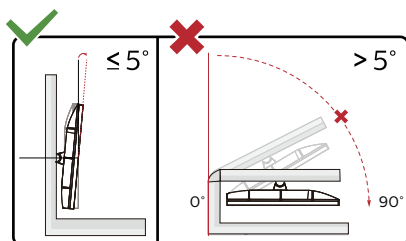
Vægophæng:



Specifikation for vægophængsskruer: M4*12 mm



Bemærk: VESA-monteringsskruenhuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling.



Skærmens design kan afvige fra det illustrerede.

Advarsel

1. For at undgå potentielle skærmeskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som nedenfor og kan også verificeres ved at [besøge www.AMD.com](https://www.amd.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC-kompatibel funktion

1. Dette produkt understøtter NVIDIA G-SYNC-kompatibilitetsfunktionen. NVIDIA G-SYNC-kompatibilitetsfunktionen fungerer via DisplayPort.
2. For at opnå den optimale spiloplevelse med G-SYNC-funktionen skal du separat anskaffe et NVIDIA-grafikkort, der understøtter G-SYNC.

Systemkrav til G-SYNC:

Kravkategori: NVIDIA G-SYNC-kompatibel skærm (Kompatibilitetstilstand)

Grafikkort: NVIDIA Pascal-arkitektur eller nyere (f.eks. GTX 10-serien, RTX-serien)

Skærm: NVIDIA-verificeret skærm med understøttelse af variabel opdateringsfrekvens (VRR)

Operativsystem: Windows 10 eller nyere

Tilslutningskabel: Brug DisplayPort

For yderligere oplysninger om NVIDIA G-SYNC, besøg venligst: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

Denne skærm er kompatibel med inputsignaler i HDR10-format.

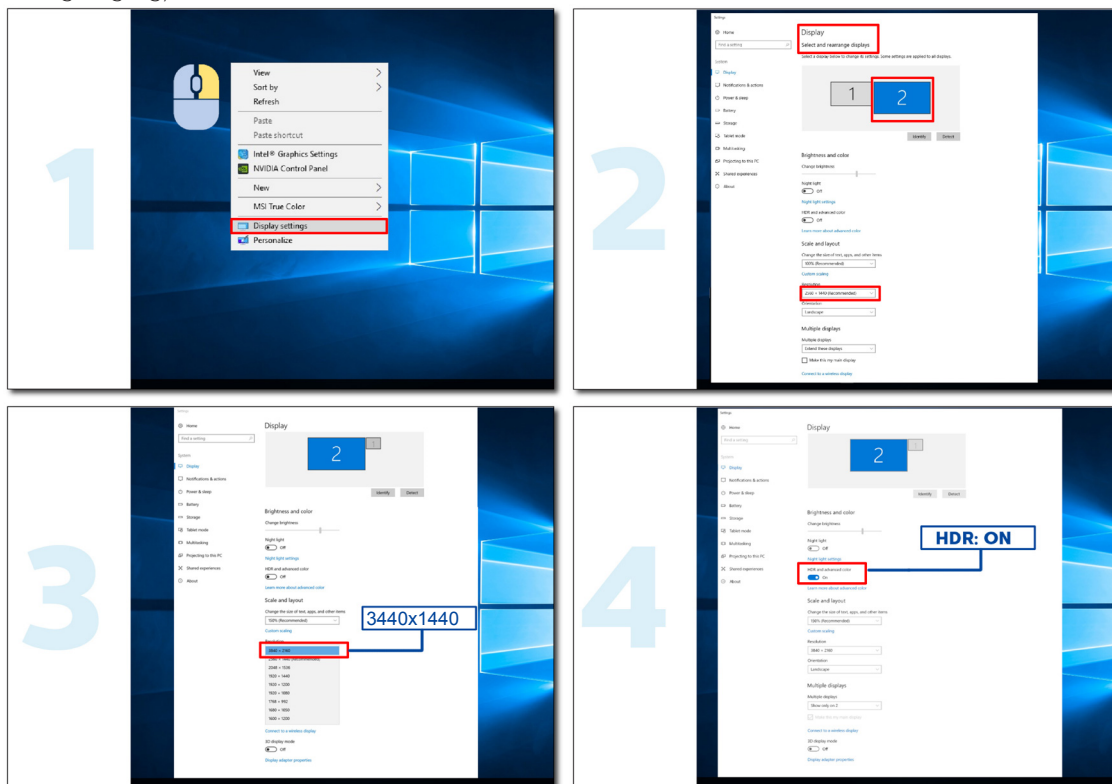
Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt venligst enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Hvis du ikke har behov for automatisk aktivering af HDR-funktionen, skal du vælge "OFF" i skærmens indstillingsmenu.

Bemærk:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz understøttes kun af enheder som f.eks. UHD-afspillere eller Xbox/PS.

2. Skærmindstillinger:

- Skærmopløsningen er indstillet til 3440x1440, og HDR er forudindstillet til TIL. Under disse forhold kan skærmen blive lidt mørkere, hvilket indikerer, at HDR er aktiveret.
- Efter at have åbnet en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 3440x1440 (hvis tilgængelig).



KVM-funktion

Hvad er KVM?

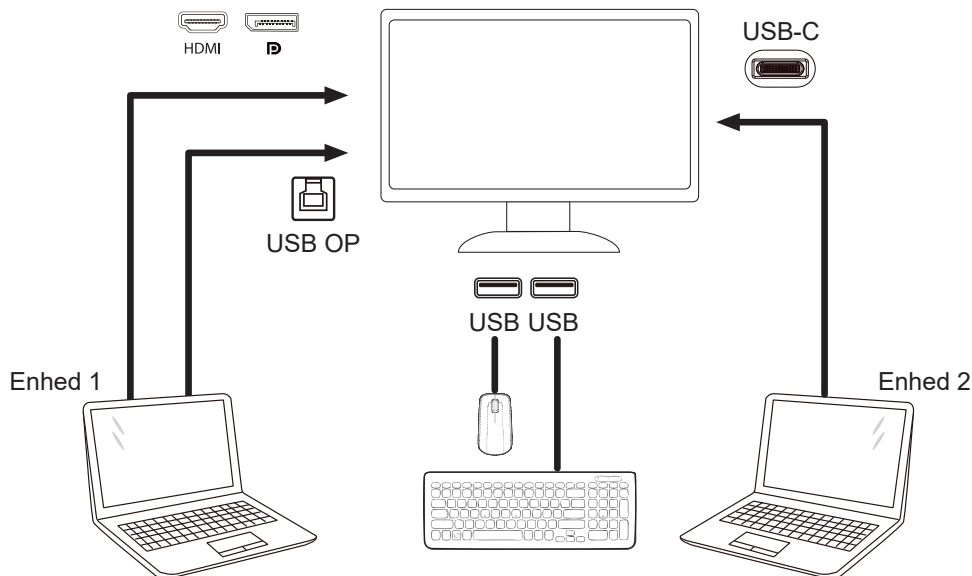
Med KVM-funktionen kan du vise to pc'er, to bærbare computere eller én pc og én bærbar computer på én AOC-skærm og styre de to enheder med ét sæt tastatur og mus. Skift kontrol mellem dine pc- eller bærbare enheder ved at vælge inputsignalkilde under "Input Select" i OSD-menuen.

Hvordan bruges KVM?

Trin 1: Tilslut én enhed (pc eller bærbar computer) til skærmen via USB-C.

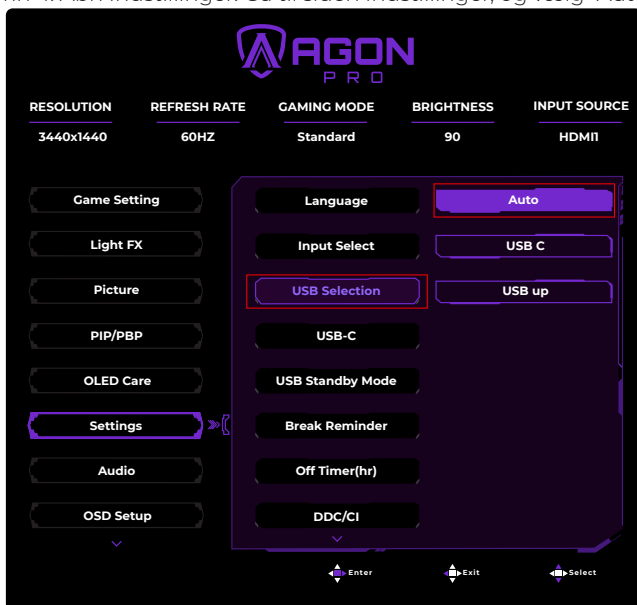
Trin 2: Tilslut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Tilslut derefter også denne enhed til skærmen via USB upstream.

Trin 3: Tilslut dine perifere enheder (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



Bemærk: Skærmens design kan afvige fra billederne.

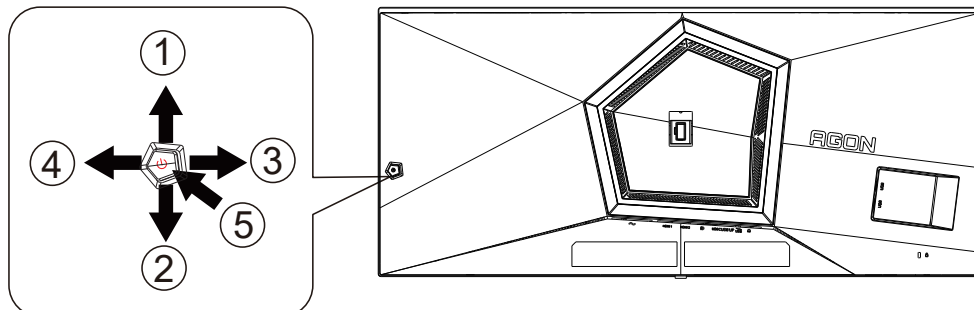
Trin 4: Åbn Indstillinger. Gå til siden Indstillinger, og vælg "Auto", "USB C" eller "USB UP" under fanen USB-valg.



USB-valg	Funktionsbeskrivelse
Auto	Auto vælger USB C eller USB Up afhængigt af inputkilden.
USB C	Aktiverer USB-hub-funktionen via USB C-kablet.
USB up	Aktiverer USB-hub-funktionen via USB up-kablet.

Justering

Genvejstaster



1	Brugertast Op (Inputvalg)/Op
2	Brugertast Ned (Dial Point)/Ned
3	Brugertast Venstre (Spiltilstand)/Venstre
4	Brugertast Højre (Light FX)/Højre
5	Strøm/Menu/Vælg

Strøm/Menu/Vælg

- Når skærmen er slukket, skal du trykke på denne knap for at tænde den.
- Når skærmen er tændt, skal du trykke på denne knap for at åbne OSD-menuen eller bekræfte funktionsjusteringer. Tryk og hold denne knap nede i ca. 2 sekunder for at slukke skærmen.
- Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne knap for at slukke den.

Brugertast Ned (Dial Point)/Ned

- Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne tast for at åbne menuen "Input Select". Du kan tilpasse denne genvejsfunktion i OSD-menuen med følgende indstillinger: Spiltilstand, Skyggestyring, Lav inputforsinkelse, Adaptive-Sync, Billedtæller, Dial Point, Snigskytteretiket, Input Select, Lydstyrke, Billedformat, Pixelopdatering, Light FX, Spilfarve, Mørk forstærkning, Skarphed, Farvetemperatur, Farverum, Hurtigmenu eller Ingen funktion. Fabriksindstillingen er "Dial Point".
- Når OSD-menuen er lukket, skal du trykke på denne tast for at åbne menuen Input Select. Brug Op- eller Ned-tasten til at vælge den kilde, der vises i informationslinjen, og tryk på Vælg-tasten for at skifte til den valgte kilde. Når skærmen er i standby, skal du trykke på denne tast for at åbne menuen Input Select.

Brugertast Venstre (Spiltilstand)/Venstre

- Tilpas denne genvejsfunktion i OSD-menuen: Spiltilstand, Skyggekontrol, Lav inputforsinkelse, Adaptive-Sync, Billedtæller, Sigtepunkt, Snipersigte, Indgangsvælger, Lydstyrke, Billedformat, Pixelopfriskning, Light FX, Spilfarve, Mørk forstærkning, Skarphed, Farvetemperatur, Farverum, Hurtigmenu, Ingen funktion. Fabriksindstillingen er "Spiltilstand".
- Når OSD-menuen er slukket, skal du trykke på denne tast for at åbne menuen Spiltilstand. Tryk på knappen Venstre eller Højre for at vælge den tilsvarende spiltilstand (Standard, FPS, Real-Time Strategy, Racing, Spiller 1, Spiller 2 eller Spiller 3).
- Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne tast for at åbne menuen Indgangsvælger.

Brugertast Højre (Light FX) / Højre

- Tilpas denne genvejsfunktion i OSD-menuen: Spiltilstand, Skyggekontrol, Lav inputforsinkelse, Adaptive-Sync, Billedtæller, Sigtepunkt, Snipersigte, Indgangsvælger, Lydstyrke, Billedformat, Pixelopfriskning, Light FX, Spilfarve, Mørk forstærkning, Skarphed, Farvetemperatur, Farverum, Hurtigmenu, Ingen funktion. Fabriksforudindstillingen er "Light FX".
- Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Gaming Ambient Light". Her kan

du justere intensitet, tilstand og farve for Light FX-funktionen efter behov. Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select".

Brugertast Op (Input Select)/Op

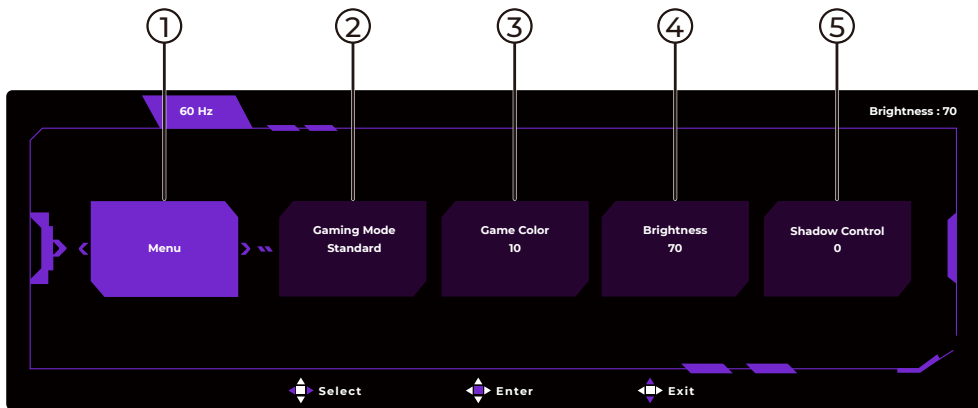
- Tilpas denne genvejsfunktion i OSD-menuen: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Fabriksindstillingen er "Input Select". Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select". Brug derefter tasterne "Op" eller "Ned" til at vælge den signalkilde, der vises i informationslinjen, og tryk på "Select" for at bekræfte valget. Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select".

OSD – Låsefunktion

- Når OSD-menuen er slukket, skal du trykke og holde "Down"-knappen nede i cirka 10 sekunder for at låse eller låse OSD-menuen op.

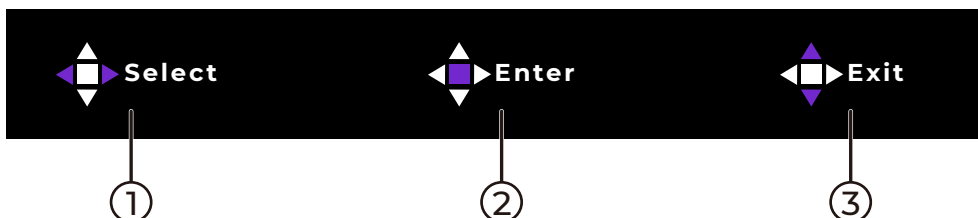
Juster OSD-menu

Hurtigmenu



1	Menu	Åbn OSD-hovedmenuen.
2	Hurtigmenu 1 Spiltilstand	Brugerhurtigmenu 1. Standardindstillingen er Spiltilstand.
3	Hurtigmenu 2 Spilfarve	Brugerhurtigmenu 2. Standardindstillingen er Spilfarve.
4	Hurtigmenu 3 Brightness/Contrast (Lysstyrke/ kontrast)	Brugerhurtigmenu 3. Standardindstillingen er Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast).
5	Hurtigmenu 4 Skyggekontrol	Brugerhurtigmenu 4 Standardindstillingen er Skyggekontrol.

Vejledning i knapbetjening



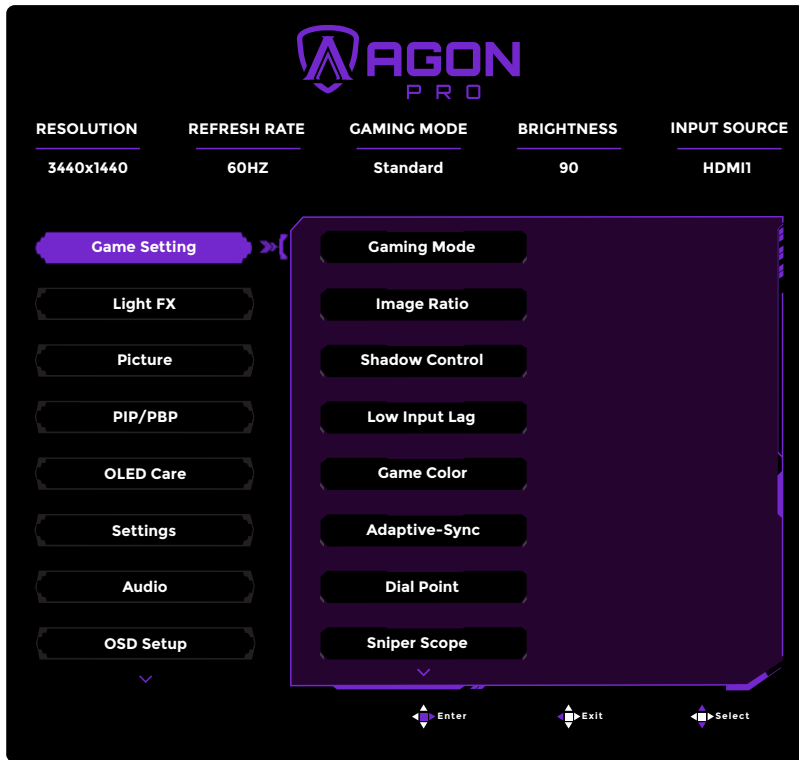
1	Vælg	Følg de lilla knaphenvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at vælge den menu, du ønsker at justere, eller for at foretage justeringer.
2	Enter	Følg de lilla knaphenvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at bekræfte dit valg og gå videre til næste undermenu, eller for at bekræfte en menujustering.
3	Exit (Afslut)	Følg de lilla knaphenvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at vende tilbage til forrige menuniveau eller for at afslutte menuen helt.

Bemærk:

Funktionen af 5-vejs navigationsknappen kan variere afhængigt af de forskellige OSD-menuniveauer eller indstillinger. Betjen den venligst i overensstemmelse med de lilla knaphenvisninger i OSD-menuen.

OSD-indstillinger

Spilindstillinger



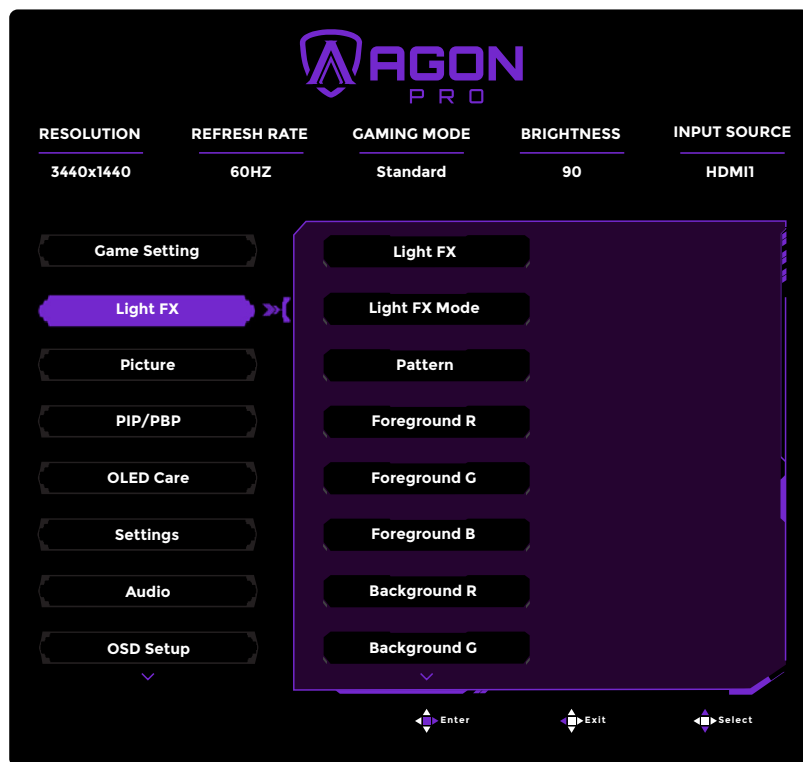
Spiltilstand	Off (Fra)	Ingen optimering via Spiltilstand.
	FPS	Til afspilning af FPS (First Person Shooters) spil. Forbedrer detaljer i mørke temaers sorte niveau.
	RTS	Til afspilning af RTS (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afspilning af Racing-spil. Giver hurtig responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 3.
Billedformat	Fuld(21:9/16:9)(FULL(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Fuld(Kvadrat)/ 1:1(Kvadrat)/ Format/ 27"/ 24,5"	Juster billedets formatforhold. Fuld skærm (21:9/16:9): Skalerer inputbilledet, så det fylder hele skærmen; egnet til billeder med et formatforhold på 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Viser inputbilledet i dets oprindelige opløsning uden skalering. Fuld skærm (kvadratisk): Forudindstillet opløsning på 1280×960; skalerer inputbilledet, så det fylder hele skærmen. 1:1 (kvadratisk): Standardopløsningen er 1280×960, og inputbilledet vises i sin oprindelige opløsning uden skalering. Vertikal fuld skærm: Standardopløsningen er 1280×960. Billedet vises med sit oprindelige billedformat og fylder skærmen så meget som muligt uden geometrisk forvrængning. Velegnet til billeder med et billedformat på 4:3. 27: Viser kun et 27" billedeområde centreret på skærmen. 24,5: Viser kun et 24,5-billedeområde centreret på skærmen.

Skyggekontrol	0-20	Skyggekontrol: Standardværdien er 0, hvorefter slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for at øge værdien og opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	On (Til) / Off (Fra)	Deaktivering af frame bufferen kan reducere inputforsinkelsen. Bemærk: Lav inputforsinkelse er deaktiveret som standard og kan ikke justeres, når feltfrekvensen er under 175 Hz; den er aktiveret som standard og kan ikke justeres, når feltfrekvensen er lig med 175 Hz, og enheden er i Adaptive-Sync-tilstand.
Spilfarve	0-20	Game Color giver 0-20 niveauer til justering af farvemætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	On (Til) / Off (Fra)	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync/G-SYNC. Påmindelse om Adaptive-Sync/G-SYNC-drift: Når Adaptive-Sync/G-SYNC-funktionen er aktiveret, kan der forekomme flimren i visse spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
Sniper Scope	Fra / 2X / 3X / 4X	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.
MBR	Til/fra	Aktiver MBR-funktionen (Motion Blur Reduction) for at reducere bevægelsessløring. Bemærk: MBR-funktionen kan kun justeres, når Smart Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er 360 Hz.
Frame Counter	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Nederst til venstre / Øverst til venstre	Vis lodret frekvens (V-frekvens) i det valgte hjørne
HDMI1	Konsol/DVD/PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når der tilsluttes en spillekonsol eller DVD-afspiller via HDMI1, skal HDMI1 indstilles til PC.
HDMI2	Konsol/DVD/PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når der tilsluttes en spillekonsol eller DVD-afspiller via HDMI2, skal HDMI2 indstilles til PC.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er indstillet til andet end Fra, kan elementerne "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke justeres eller vælges. Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR Peak", "HDR Film", "HDR Billede" eller "HDR Spil", kan elementerne "Spiltilstand" og "Spilfarve" ikke justeres eller vælges.
- 3). Når "Farverum" under "Billedindstillinger" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke justeres eller vælges.

Lys FX

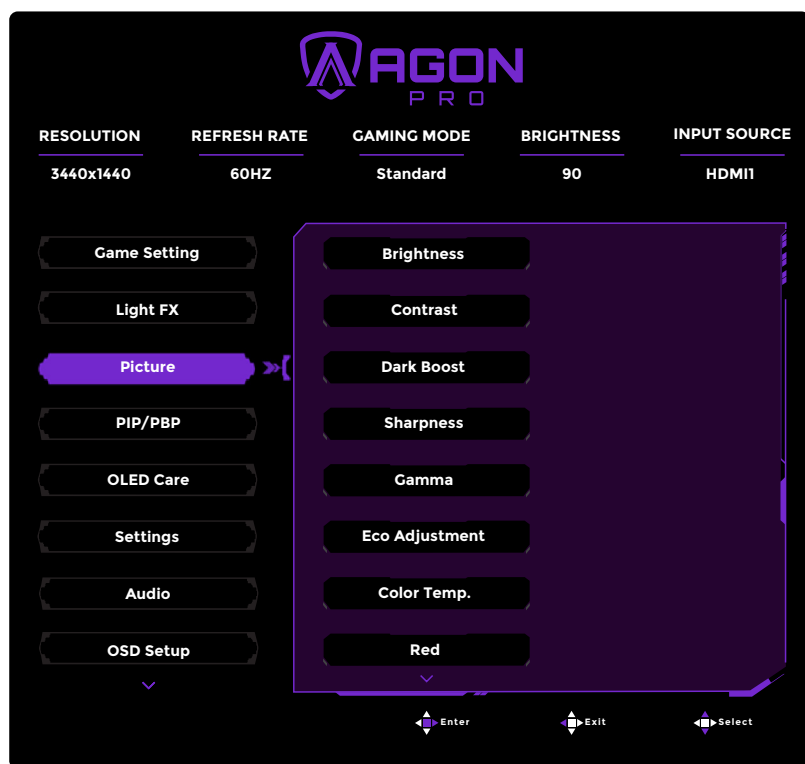


Lys FX	Fra / Lav / Mellem / Høj	Vælg intensiteten af Lys FX.
Vælg Light FX-tilstand	Audio1 / Audio2 / Statisk / Mørk Punkt Sweep / Gradientforskydning / Udfyld med spredning / Drypudfyldning / Spredende drypudfyldning / Åndedræt / Lyspunktsweep / Zoom / Regnbue / Bølge / Blinkende / Demo	Vælg Light FX-tilstand
Mønster	Rød / Grøn / Blå / Regnbue / Brugerdefineret	Vælg Light FX-mønster
Forgrund R	0-100	Brugeren kan justere Light FX-forgrundsfarven, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret
Forgrund G		
Forgrund B		
Baggrund R	0-100	Brugeren kan justere Light FX-baggrundsfarven, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret
Baggrund G		
Baggrund B		

Bemærk:

Windows 11 understøtter Dynamic Lighting-effekter. Når skærmen tilsluttes en Windows 11-pc via et USB-upstream-kabel, skal du navigere til Indstillinger → Personlig tilpasning → Dynamic Lighting og aktivere indstillingerne "Brug Dynamic Lighting på mine enheder" samt "Lad compatible apps i forgrunden altid styre belysningen". Dette giver Windows 11 mulighed for at styre de omgivende gaming-belysningseffekter. I denne tilstand er indstillingen "Gaming Ambient Lighting" i OSD-menuen inaktiv (gråtonet) og kan ikke justeres.

Picture (Billede)



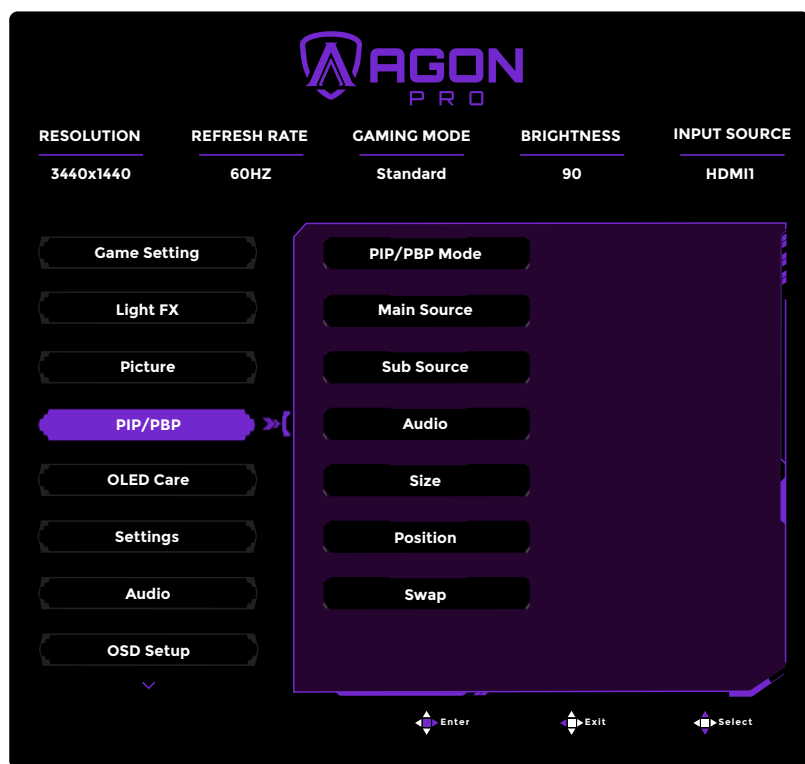
Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregister.
Mørkeforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr skærmens detaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at den ikke bliver overmættet.
Sharpness (Skarphed)	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster Gamma.
Eco-justering	Standard	Standard.
	Tekst	Tekst.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sporttilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
Color Temp. (Farvetemperatur)	Varm	Varm Color Temp. (Farvetemperatur).
	Normal	Normal Color Temp. (Farvetemperatur).
	Cool (Kold)	Cool (Kold) Color Temp. (Farvetemperatur).
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.

Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.
R-mætning	0-100	Justér R-mætning.
G-mætning	0-100	Justér G-mætning.
B-mætning	0-100	Justér B-mætning.
C-mætning	0-100	Justér C-mætning.
M-mætning	0-100	Justér M-mætning.
Y-mætning	0-100	Justér Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Justér R.Hue.
G.Hue	0-100	Justér G.Hue.
B.Hue	0-100	Justér B.Hue.
C.Hue	0-100	Justér C.Hue.
M.Hue	0-100	Justér M.Hue.
Y.Hue	0-100	Justér Y.Hue.
HDR	Off (Fra)	Indstil HDR-profilen i henhold til dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Off (Fra)	Optimeret til farve og kontrast i billedet, som simulerer HDR-effekt. Bemærk: Når HDR-indhold ikke registreres, vises HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
Farverum	Panel Native	Leverer panelets native farvespektrum.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum.
LowBlue-tilstand	Off (Fra)	Reducer blåt lys ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Bemærk:

- 1) Når "HDR-tilstand" er indstillet til en anden tilstand end Off (Fra), kan elementerne "Kontrast", "Mørkeforstærkning", "Gamma", "Lysstyrkescenemodus", "Farvetemp.", "6-akse mætning/nuance", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2) Når "HDR" er sat til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billedindstillinger" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres;
Når "HDR" er indstillet til "HDR Enhance", "HDR Photo", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan indstillingerne "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" og "Low Blue Light Mode" ikke justeres.
- 3) Når "Color Space" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan indstillingerne "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" og "Low Blue Light Mode" ikke justeres.
- 4) Når "Brightness Scene Mode" er indstillet til "Reading", kan indstillingerne "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" og "Low Blue Light Mode" ikke justeres.
- 5) Når "Game Mode" under "Game Settings" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan indstillingerne "Brightness Scene Mode", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" og "Color Space" ikke justeres.

PIP/PBP



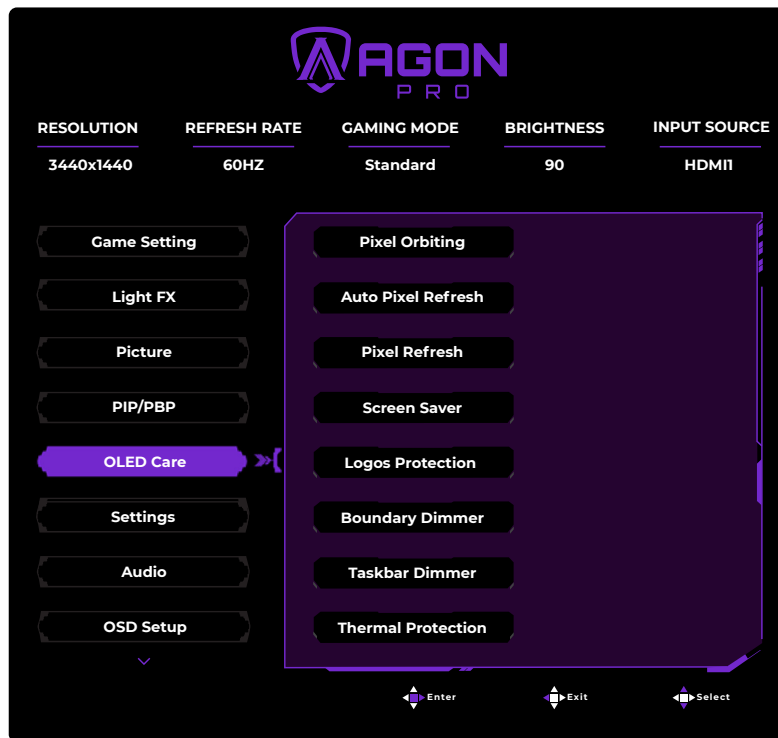
PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg hovedskærmens kilde.
Underkilde		Vælg under-skærmens kilde.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydopsætning.
	Underkilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Højre-op	Indstil skærmens placering.
	Højre-ned	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Byt	On: Byt	Byt skærmens kilde.
	Off: Ingen handling	

Bemærk:

- 1). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til en anden tilstand end slukket, kan alle elementer under "PIP/PBP" ikke justeres.
- 2). Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærmens og underskærmens inputkilder i følgende tabel:

PBP/PIP		Hovedkilde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Underkilde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

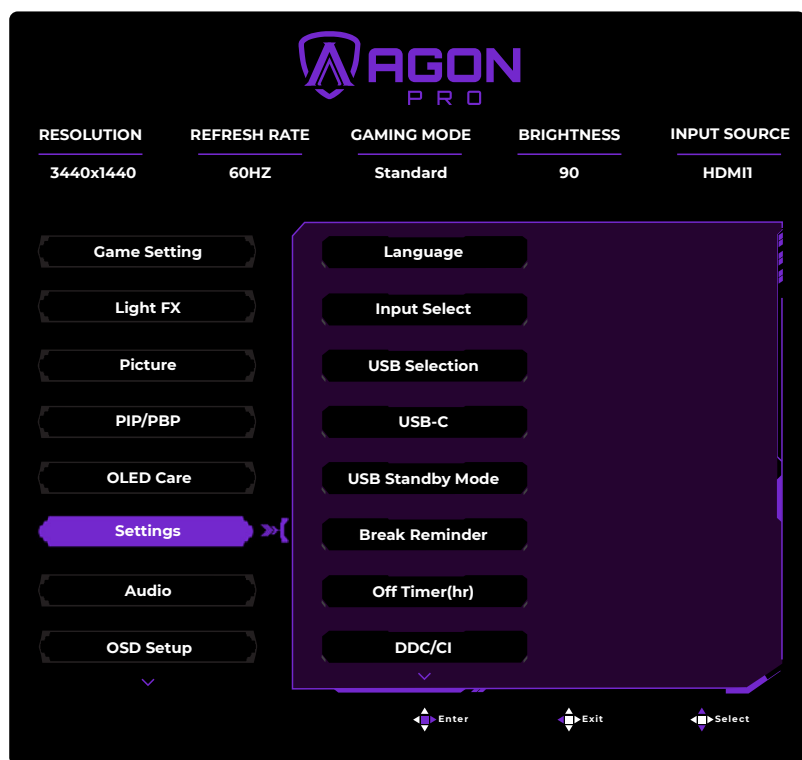
OLED-pleje



Pixel-orbiting (Billedforskydning)	Off / Svag / Mellem / Stærk	Orbiting forskyder det viste billede let på pixelniveau én gang i sekundet for at forhindre billedindbrænding. Denne funktion er som standard indstillet til "On (Svag)". "Svag" medfører den mindste bevægelse, "Stærk" medfører den største bevægelse, mens "Off" deaktiverer bevægelsen og øger risikoen for billedindbrænding. Indstillingen kan foretages i OSD-menuen.
Automatisk pixelopfriskning	Off (Fra) / On (Til)	Aktivér/deaktivér den automatiske "Pixel Refresh"-funktion. Skærmen viser automatisk en "Auto-advarsel" efter hver 24 timers kumulativ brug for at minde brugeren om at udføre "Pixel Refresh"-processen. Vælg "Off (Fra)" for at deaktivere den automatiske Pixel Refresh-funktion. Hvis den anbefalede tid til udførelse af "Pixel Refresh" ikke overholdes, kan det dog øge risikoen for billedindbrænding på skærmen. Udvis venligst forsigtighed.
Pixel Refresh (Eliminering af billedindbrænding)	On (Tænd)/Off (Sluk)	Denne funktion hjælper med at eliminere billedindbrænding. Efter opstart skal du vælge "Ja" i menuen. Skærmen slukker for displayet og udfører vedligeholdelsescykllussen. Strømindikatoren blinker hvidt (1 sekund tændt/1 sekund slukket), mens cyklussen kører, hvilket varer ca. 10 minutter. Når cyklussen er afsluttet, slukkes strømindikatoren, og skærmen går i standby-tilstand.

Skærmsparer	Off (Fra) / Langsom / Hurtig	Når et statisk billede registreres i en bestemt periode, dæmper skærmsparerfunktionen skærmen for at beskytte panelet mod indbrænding. Når et bevægeligt billede registreres, genoprettes lysstyrken til den tidligere arbejdstilstand. Standardindstillingen er Langsom, men kan ændres til Hurtig for at aktivere skærmsparer hurtigere. Det anbefales kraftigt, at du altid aktiverer skærmsparer (Langsom eller Hurtig) for at beskytte skærmen. Det anbefales desuden, at du konfigurerer din enhed til at bruge en skærmsparer.
Logo-beskyttelse	Fra/1/2/3/4	Når der registreres flere statiske logoer på skærmen, anbefales det at aktivere Logo-beskyttelse; dette vil dæmpe skærmens lysstyrke for at beskytte panelet mod indbrænding af billeder, hvor logoerne registreres.
Kant-dæmpning	Fra/1/2/3/4	For særlige billedformater, der har et sort område i skærmrammen eller en delt skærm, kan funktionen Kant-dæmpning automatisk registrere og dæmpe lysstyrken i specifikke områder med stor forskel i lysniveauer.
Proceslinje-dæmpning	Fra/1/2/3/4	Teknologien Proceslinje-dæmpning vil dæmpe lysstyrken i proceslinjeområdet på skærmen. Der vil ikke være mærkbare ændringer i lysstyrken i andre områder end proceslinjen.
Termisk beskyttelse	Off (Fra) / On (Til)	Når monitoren temperatur overstiger 60 grader Celsius, vil funktionen Termisk beskyttelse automatisk dæmpe skærmens lysstyrke for at sikre korrekt varmeafledning. Det anbefales, at du aktiverer denne funktion til monitoren.
Ikonbeskyttelse	Fra/1/2/3	Når et vinduesikon registreres, kan skærmen automatisk dæmpe lysstyrken omkring ikonet for at reducere risikoen for billedfastbrænding. Vælg Ikonbeskyttelse i OSD-menuen: Til: Dæmper lysstyrken i området omkring vinduesikonet. Det anbefales at aktivere denne funktion. Fra (standard): Ændrer ikke skærmens lysstyrke.

Indstillinger



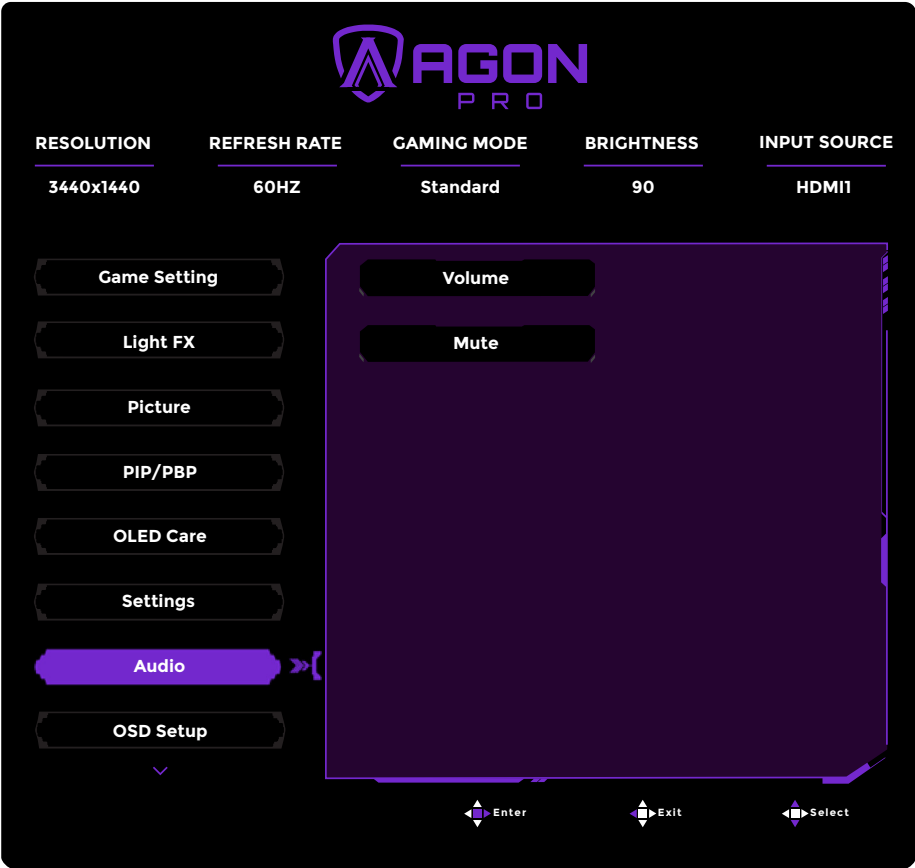
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Input Select (Valg af indgang)	Auto / HDMI1/HDMI2/ DisplayPort/USB C*	Vælg inputsignalkilde.
USB-valg	Auto / USB C / USB op	Vælg sti til USB-oplinkdata
USB-C	Høj datahastighed/ Høj opløsning	Konfigurer USB-grænsefladen til at prioritere enten dataoverførselshastighed eller opløsning. Bemærk: Med standardindstillingen 'Høj datahastighed' prioriteres dataoverførselshastigheden. USB-A-porten opererer ved USB 3.2 Gen1-hastigheder, mens USB-C-porten understøtter en maksimal opløsning på 3440x1440 ved 360 Hz med 1,07 milliarder farver (i YCbCr 4:2:2-/YCbCr 4:2:0-format). Når indstillet til 'Høj opløsning', opererer USB-A-porten ved USB 2.0-hastigheder, mens USB-C-porten understøtter en maksimal opløsning på 3440x1440 ved 360 Hz med 1,07 milliarder farver (i RGB-/YCbCr 4:4:4-format).
USB-standby-tilstand	Off (Fra) / On (Til)	Tænd/sluk for USB-standby-tilstand.
Pausepåmindelse	Off (Fra) / On (Til)	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer (t)	0-24 timer	Vælg tidspunkt for automatisk slukning.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-support.
Reset (Nulstil)	Nej / Ja	Nulstil menu til standardindstillinger.

*Ved første brug eller efter en nulstilling af OSD-menuen er USB-funktionen deaktiveret som standard, og USB-C kan ikke levere strøm. Genaktiver den ved hjælp af en af følgende metoder:

1) Sluk og tænd skærmen to gange.

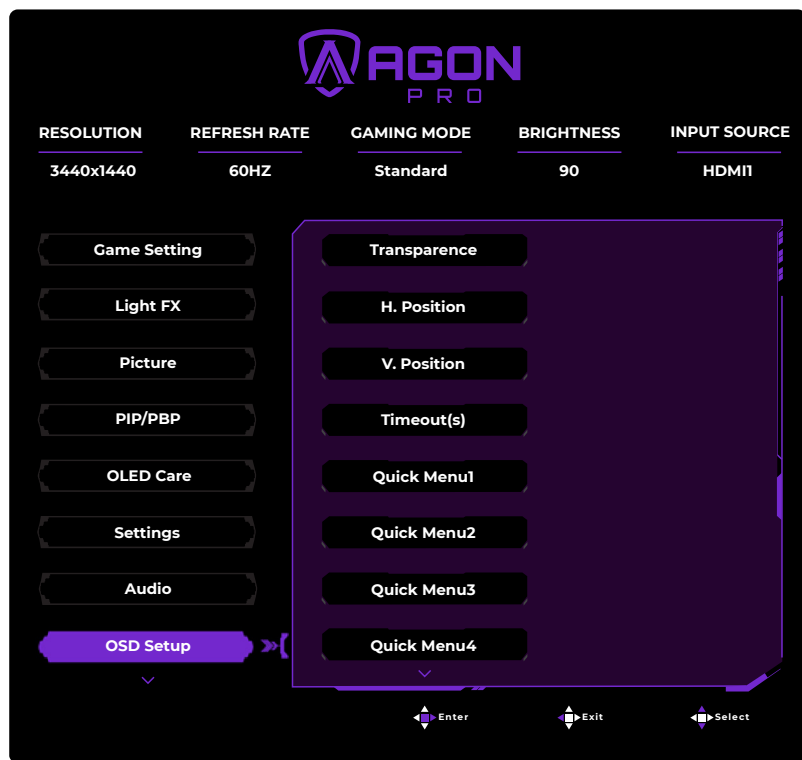
2) I OSD-menuen skal indstillingen "USB-standby-tilstand" sættes til "Til."

Lyd



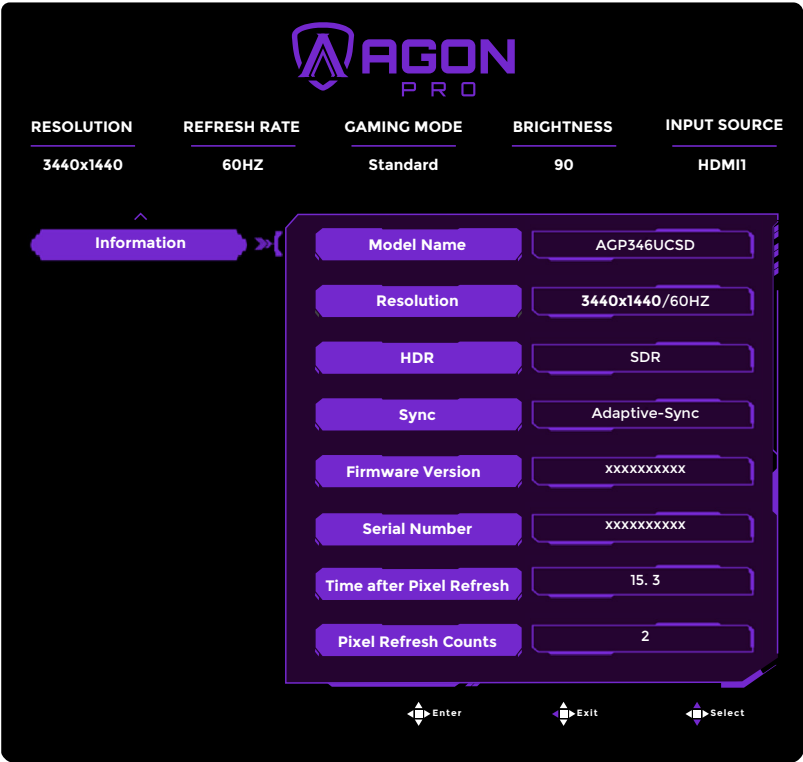
Lydstyrke	0-100	Juster lydstyrken på de indbyggede højttalere eller hovedtelefonerne.
Mute (Tavs)	Off (Fra) / On (Til)	Slå lyden fra.

OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)



Gennemsigthed	0-100	Justér OSD's gennemsigthed.
H. position	0-100	Justér OSD's horisontale position.
V. position	0-100	Justér OSD's vertikale position.
Timeout(s)	5-120	Justér OSD-timeout (s).
Hurtigmenu 1	Spiltilstand/ Skyggekontrol/ Spilfarve/ Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)/ Kontrast/ Sharpness (Skarphed)/ Lydstyrke	Indstil funktionerne for Hurtigmenu 1, 2, 3 og 4.
Hurtigmenu 2		
Hurtigmenu 3		
Hurtigmenu 4		
Pil op (Kildevalg)	Spiltilstand/ Skyggekontrol/ Lav inputforsinkelse/ Adaptive-Sync/ Billedtæller/ Dial Point/ Sniper Scope/ Input Select (Valg af indgang)/ Volumefresh / Lys FX 25/ Game Color/ Dark Boost/ Sharpness (Skarphed)/ Color Temp. (Farvetemperatur)/ Color Space/ Quick Menu/ Ingen funktion	Indstil funktionerne op, ned, venstre og højre for de brugerdefinerede taster.
Ned-tast (drejepunkt)/		
Venstre bruger (spiltilstand)		
Højre tast (Light FX)		
Firmwareopgradering	Nej/ Ja	Aktivér/deaktivér firmwareopgradering.

Information (Oplysninger)



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange
Pixelopfriskning i gang	Blinkende hvid (1 sekund tændt/1 sekund slukket)
OLED-panel-fejl	Blinkende orange (1 sekund tændt/1 sekund slukket)
Nedlukningstilstand	Indikatoren lyser ikke.

Fejlfinding

Problem	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	· Kontroller, om strømmen er tændt. · Kontroller, om strømkablet er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der vises intet billede.	· Kontroller, om computeren er tændt. · Brug Caps Lock-tastens indikator til at afgøre, om computeren reagerer. · Kontroller, om grafikkortet sidder korrekt i sin slot og har strøm. · Sørg for, at videokablet er korrekt tilsluttet mellem computer og skærm. · Undersøg videokablets stik og sørg for, at ingen ben er bøje.
Der vises intet billede, men strømindikatoren blinker orange.	· OLED-skærmen fungerer ikke korrekt. Kontakt venligst AOC-support for service.
Plug-and-Play fungerer ikke.	· Kontroller, om computeren understøtter Plug-and-Play. · Kontroller, om videoadapteren understøtter Plug-and-Play.
Svagt billede.	· Juster lysstyrke og kontrast.
Billedet flimrer eller har krusninger.	· Der kan forekomme elektrisk interferens fra nærliggende apparater eller enheder. Flyt computeren og skærmen væk fra de interfererende enheder for at løse problemet.
Skærmen viser 'signalkablet er ikke tilgængeligt' eller 'intet signal'.	· Tag videokablet ud og sæt det i igen. · Undersøg videokablets ben for skader.
Skærmen viser "ugyldigt input".	· Nulstil computerens output til en visningstilstand, der er kompatibel med skærmen.
Billedretention.	· Brug Pixel Refresh-funktionen til at fjerne billedretention fra skærmen. Se afsnittet "Skærmvedligeholdelse".
Regulering & service	Se venligst Regulering & Serviceinformation, som findes i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering & Serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	AGP346UCSD	
	Drivsystem	OLED	
	Synligt billedeområde	86,8 cm diagonal	
	Pixelafstand	0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)	
	Skærmfarve	1,07 mia. ^[1]	
Andet	Horisontalt scanningsområde	30 kHz~510 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	800,06 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~360Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	337,06 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	3440x1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	3440x1440@360Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stik	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB upstream/Hovedtelefon	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 2,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	120W
		Maks. (Lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤206W
		Standby-tilstand	≤ 0,5 W
		Indbygget højttaler	8Wx2
	Varmefledning	Normal drift	409,56 BTU/t (typ.)
		Slumre (Standby-tilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/t
USB C	USB-C	Dobbeltvendt tilslutningsstik	
	Ultra-højhastighed	Data- og videotransmission	
	DisplayPort	Indbygget DisplayPort ALT Mode	
	Strømforsyning	Maksimum 15W (5V3A)	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C
		Ikke i drift	-25°C~ 55°C
	Luftfugtighed	Drift	10% ~ 85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5% ~ 93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Ikke i drift	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)



Bemærk:

[1] Det maksimale antal farver, der understøttes af dette produkt, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan være forskelle på grund af udgangsbegrænsningen for nogle grafikkort):

Opløsning	Billedformat	Grænseflade	Status	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB-højhastighedsdata- overførsel		USB C@ USB-højopløsning	
				YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300 8bpc				OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
lave opløsninger 10bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
lave opløsninger 8bpc				OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Bemærk:

1) På grund af begrænsninger i Windows-systemet kan HDR muligvis ikke aktiveres, når skærmens farvedybde er 8 bpc YCbCr422 eller lavere.

2) DisplayPort 2.1-grænsefladen understøtter UHBR20 med en samlet båndbredde på 80 Gbps, og HDMI 2.1-grænsefladen understøtter FRL6 med en samlet båndbredde på 48 Gbps.

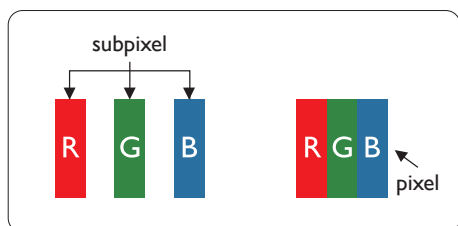
3). Kompatibilitetsproblemer med signaludgangen fra NVIDIA®-grafikkort via HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps) kan forårsage skærmfejl eller automatisk genstart af computeren. Det anbefales at anvende DisplayPort-grænsefladen til NVIDIA®-grafikkort. AMD®-grafikkort kan anvende enten HDMI- eller DisplayPort-grænseflader.

AOC's politik vedrørende pixeldefekter på monitorpaneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på de monitorpaneler, der anvendes i monitorerne, er dog undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver monitor med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller erstattet i henhold til garantibetingelserne. Denne meddelelse beskriver de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et monitorpanel overstige disse acceptable niveauer. F.eks. må højst 0,0004 % af subpixelsne på en monitor være defekte.

Derudover fastsætter AOC endnu strengere kvalitetskrav til visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixels og subpixels

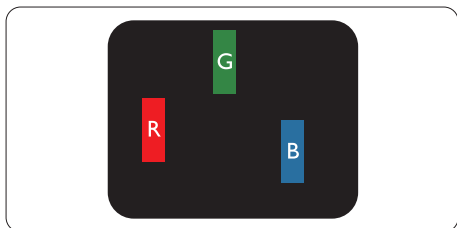
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels tilsammen som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels tilsammen som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

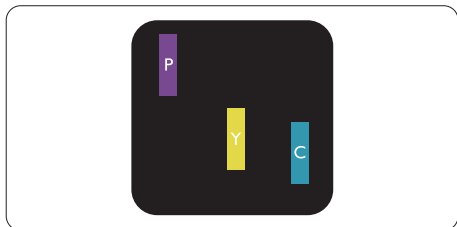
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lysprikke-defekter

Lysprikke-defekter viser sig som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. En lys prik er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lysprikke-defekter.

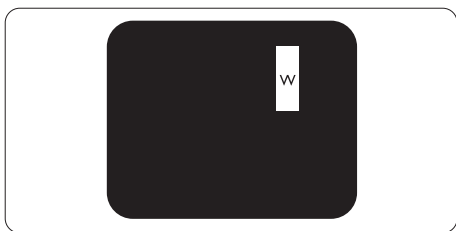


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



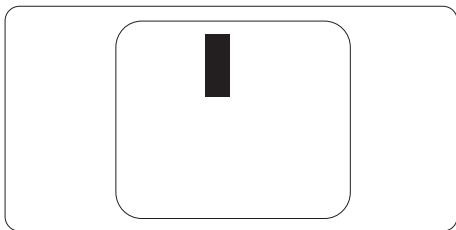
Tre tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En lysende rød eller blå prik skal være mere end 50 % lysere end de omkringliggende prikker, mens en lysende grøn prik skal være 30 % lysere end de omkringliggende prikker.

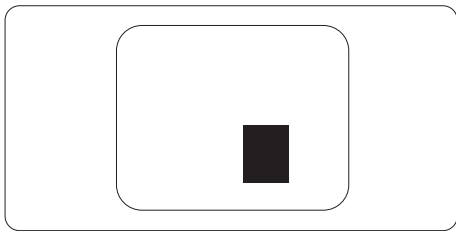
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. En mørk plet er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Følgende typer defekter med sorte prikker findes.



Nærhed mellem pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden mellem pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at berettige til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal panelet i en AOC-monitor have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i den online manual.

LYSENDE PRIK-DEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	0
2 tilstødende tændte subpixels	0
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lysende prik-defekter*	I/A
Samlet antal lysende prik-defekter af alle typer	0
MØRKE PRIK-DEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	1 eller færre
Afstand mellem to mørke prik-defekter*	≥5mm
Samlet antal mørke prik-defekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlede lyse eller sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 punktdefekt.

Forudindstillede visningstilstande

PC-opløsning

Billedformat Grænseflade Status Opløsning	Fuld (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Fuld (Kvadratisk) 1:1 (Kvadratisk) Billedformat		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480@60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480@100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400@70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

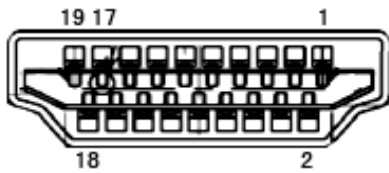
Videooopløsning

Billedformat Grænseflade Status Opløsning	Fuld (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Fuld (Kvadratisk) 1:1 (Kvadratisk) Billedformat		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Bemærk:

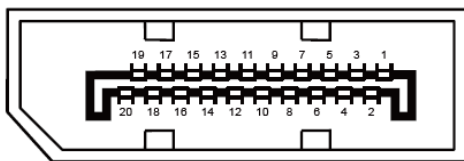
1. For at opnå optimal billedkvalitet henvises til ovenstående tabel ved indstilling af opløsningen for indgangssignalkilden. Den anbefalede opløsning afhænger af signaludgangsenheden: Ved konsolspil henvises til "Videooopløsning"; ved pc-spil henvises til "PC-opløsning".
2. For at ændre skærmens indstilling for "Billedformat" skal du navigere til OSD-menuen -> "Spilindstillinger" -> "Billedformat"-justering.
3. DisplayPort 2.1-grænsefladen understøtter UHBR20 med en maksimal båndbredde på 80 Gbps, mens HDMI 2.1-grænsefladen understøtter FRL6 med en maksimal båndbredde på 48 Gbps.
4. For at sikre, at de ovennævnte opløsninger fungerer korrekt, bør du først kontrollere kompatibiliteten med dit grafikkort. Da forskellige producenter af grafikkort har forskellige politikker, kan visse indstillinger være skjulte. Den faktiske understøttelse afhænger af det enkelte grafikkort.
5. Ifølge VESA-standarderne kan der forekomme mindre afvigelser (+/-1 Hz) i beregningen af opdateringsfrekvensen (billedfrekvens) afhængigt af operativsystem og grafikkort. Den faktiske opdateringsfrekvens (billedfrekvens) er gældende.

Pin-konfigurationer



19-benet farvedisplay-signal kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2-skjold	10.	TMDS Clock +	18.	+5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skjold	19.	Registrering af Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skjold	16.	SDA		



20-benet farvedisplay-signal kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Registrering af Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.