



# Gebruikershandleiding OLED-monitor AGP346UCSD

Vanwege de kenmerken van het OLED-product wordt schermonderhoud conform de gebruikersinstructies aanbevolen om het risico op beeldretentie te beperken.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|                                                          |    |
|----------------------------------------------------------|----|
| Veiligheid.....                                          | 1  |
| Nationale conventies.....                                | 1  |
| Voeding.....                                             | 2  |
| Installatie.....                                         | 3  |
| Reiniging.....                                           | 4  |
| Overig .....                                             | 5  |
| Installatie.....                                         | 6  |
| Inhoud van de doos.....                                  | 6  |
| Montage van standaard & voet .....                       | 7  |
| De kijkhoek aanpassen.....                               | 8  |
| Aansluiten van de monitor .....                          | 9  |
| Wandmontage.....                                         | 10 |
| Adaptive-Sync-functie.....                               | 11 |
| NVIDIA G-SYNC Compatible-functie .....                   | 12 |
| HDR.....                                                 | 13 |
| KVM-functie.....                                         | 14 |
| Aanpassen .....                                          | 15 |
| Sneltoetsen .....                                        | 15 |
| Adjust (Aanpassen) OSD-menu.....                         | 17 |
| Quick Menu (Snelmenu).....                               | 17 |
| Handleiding voor knopbediening.....                      | 17 |
| OSD-instellingen.....                                    | 18 |
| Game Setting (Spelinstelling).....                       | 18 |
| Light FX.....                                            | 20 |
| Picture (Afb.) .....                                     | 21 |
| PIP/PBP .....                                            | 24 |
| OLED Care.....                                           | 26 |
| Settings (Instellingen).....                             | 28 |
| Audio .....                                              | 29 |
| OSD Setup (OSD-Instelling).....                          | 30 |
| Information (Informatie) .....                           | 31 |
| LED-indicator .....                                      | 32 |
| Probleemoplossing .....                                  | 33 |
| Specificatie.....                                        | 34 |
| Algemene specificatie .....                              | 34 |
| Beleid inzake pixeldefecten van AOC-monitorpanelen ..... | 36 |
| Vooraf ingestelde beeldschermmodi.....                   | 38 |
| PC-resolutie.....                                        | 38 |
| Videoresolutie.....                                      | 39 |
| Pin-toewijzingen.....                                    | 40 |
| Plug and Play.....                                       | 41 |

# Veiligheid

## Nationale conventies

In de volgende subsecties worden de nationale conventies beschreven die in dit document worden gehanteerd.

### Opmerkingen, Let op en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en gedrukt worden in vet- of cursiefschrift. Deze tekstblokken zijn aantekeningen, voorzichtigheden en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



**OPMERKING:** Een OPMERKING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



**LET OP:** LET OP duidt op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



**WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in een ander formaat verschijnen en zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.

## Voeding



De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type voeding dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type voeding in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw leverancier of het lokale energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de drieadelige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Onderbreek de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet.



Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het voor langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.



Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten met een spanning tussen 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandstopcontact dient dicht bij het apparaat te worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

# Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage materialen die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet met zorg worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

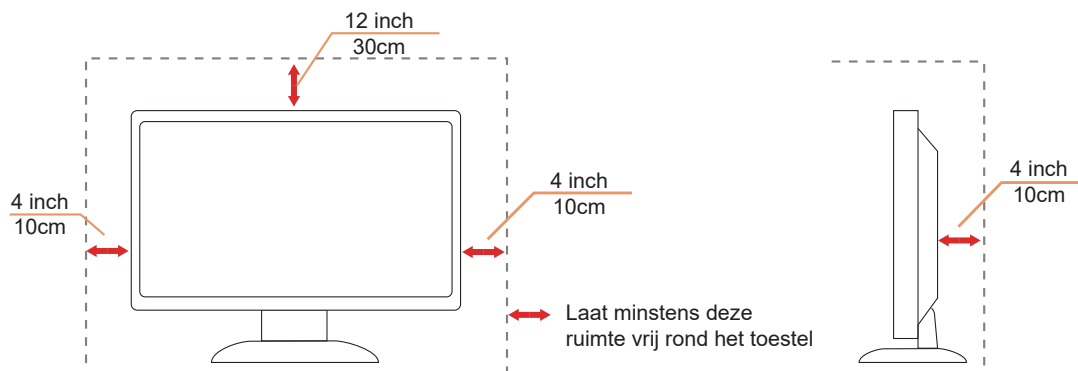
 Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand kan veroorzaken of schade aan de monitor kan toebrengen.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals paneelafschilfering van de rand, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Indien de maximale kantelhoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is gemonteerd:

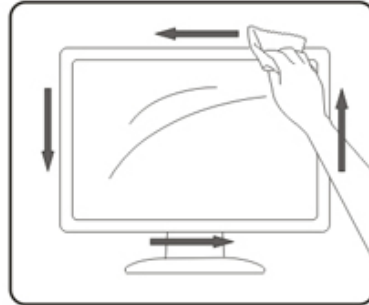
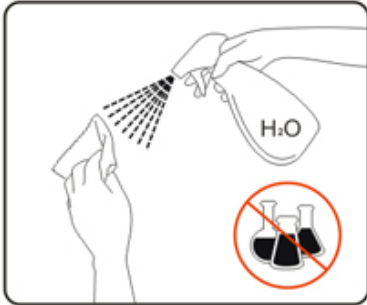
## Geïnstalleerd met standaard



# Reiniging

⚠ Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

⚠ Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



⚠ Koppel de voedingskabel los voordat u het product reinigt.

## Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de OLED-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, of beter zijn.

Voor andere landen dienen de geschikte typen dienovereenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oortelefoons en koptelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op het maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en koptelefoons en daarmee het geluidsdrukkniveau.



Low Blue Light: Het scherm maakt gebruik van een paneel met laag blauw licht. Het voldoet aan de TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certificering onder fabrieksinstellingen/standaardinstellingen.

### **Gezondheid:**

- De monitor moet zich op 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inch) afstand van uw ogen bevinden.
- Langdurig naar het scherm kijken veroorzaakt oogvermoeidheid en kan uw gezichtsvermogen verslechteren. Rust uw ogen gedurende 5 ~ 10 minuten voor elk uur dat u het product gebruikt.
- Verminder uw oogvermoeidheid door te focussen op objecten ver weg.
- Frequent knipperen en oog oefeningen helpen voorkomen dat uw ogen uitdrogen.



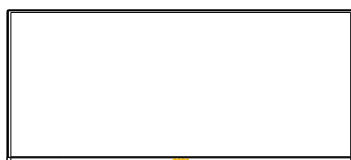
Flicker-free technologie handhaaft een stabiele achtergrondverlichting met een DC-dimmer die de primaire oorzaak van monitorflicker elimineert, waardoor het minder belastend is voor de ogen.



Op basis van de kenmerken van OLED-producten wordt het niet aanbevolen om dit product langer dan 24 uur continu te gebruiken. Dit product maakt gebruik van vele technologieën om mogelijke beeldretentie te elimineren. Raadpleeg voor details de instructies onder "Scherm Onderhoud".

# Installatie

## Inhoud van de doos



OLED Monitor



Quick Start Guide

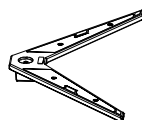
\*



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount  
Bracket



M4\*4  
Wall Mount  
Screws



Screwdriver



M5\*2  
Stand Screws



Power Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB C-C Cable

\*



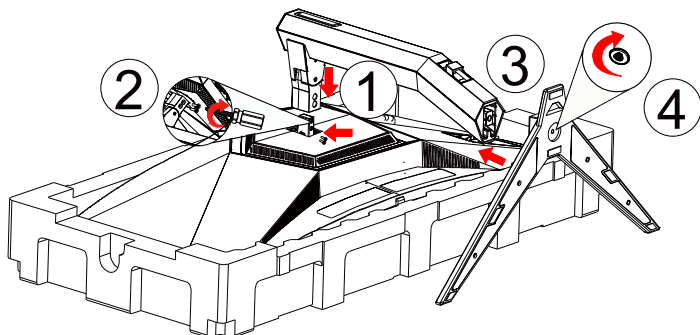
USB Cable

\* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

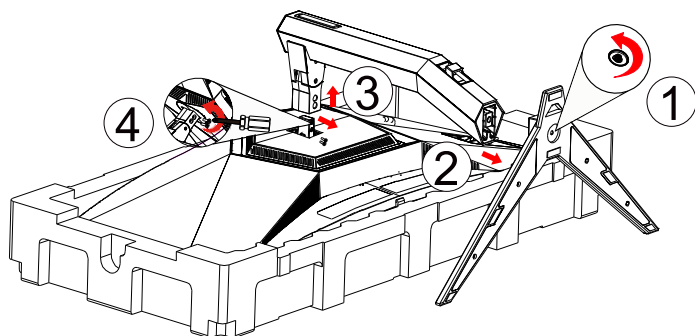
# Montage van standaard & voet

Volg de onderstaande stappen om de voet te monteren of te verwijderen.

## Installatie:

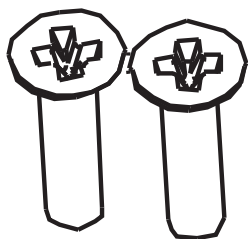


## Verwijderen:

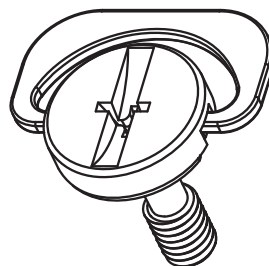


**OPMERKING:** Het displayontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

Specificatie schroeven bracket: M5×20 mm  
(Effectieve draadlengte 10 mm)



Specificatie schroeven standaard: M6×21 mm  
(Effectieve draadlengte 10 mm)

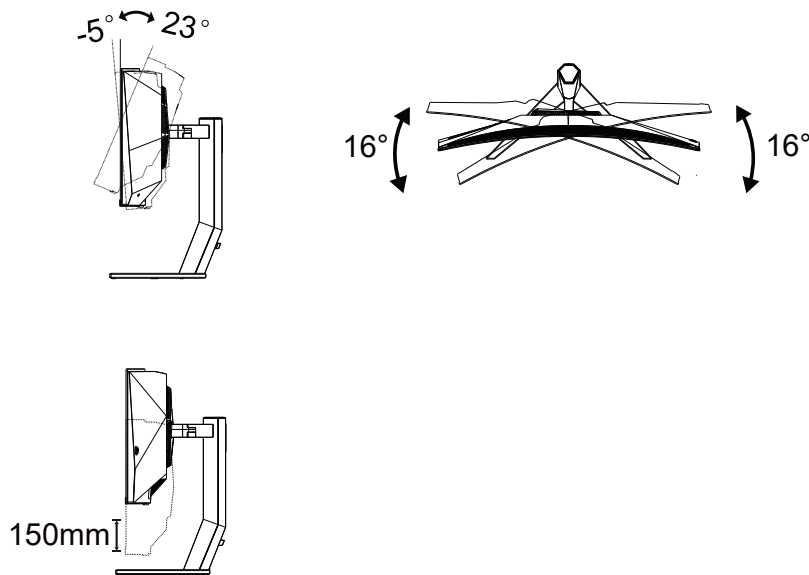


## De kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij of zij het volledige gezicht op het scherm kan zien, en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur aanpast.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



### OPMERKING:

Raak het OLED-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Het aanraken van het OLED-scherm kan schade veroorzaken.

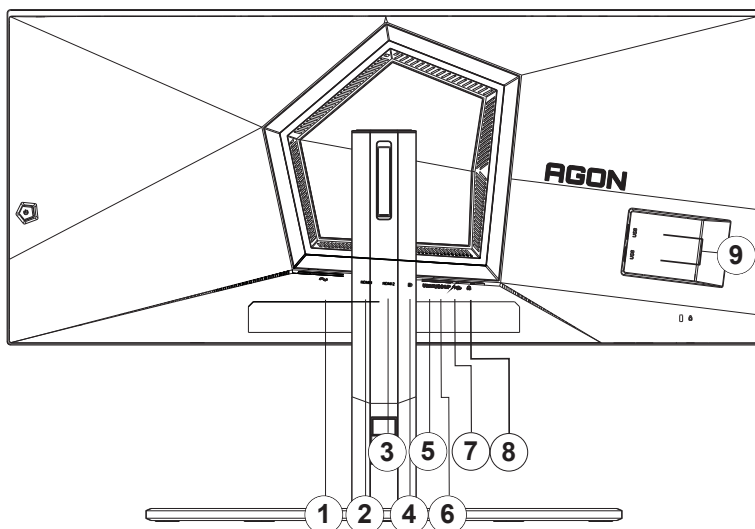


### Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan  $-5$  graden naar beneden kantelen.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

# Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. Voeding
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + snel opladen x1
8. Koptelefoon
9. USB3.2 Gen1 downstream x2

## Sluit aan op PC

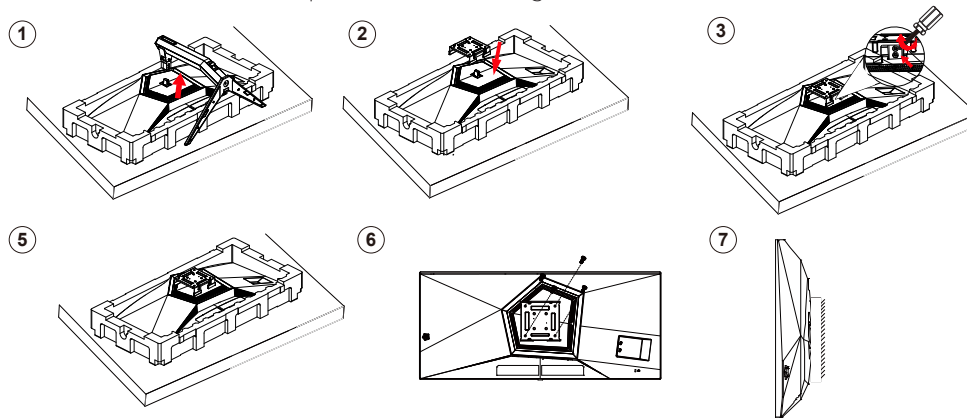
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterzijde van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de voedingskabel van uw computer en uw scherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en scherm aan.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de probleemoplossing.

Schakel altijd de PC en OLED-monitor uit voordat u aansluitingen maakt om de apparatuur te beschermen.

# Wandmontage

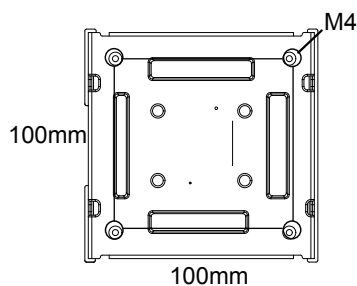
Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.



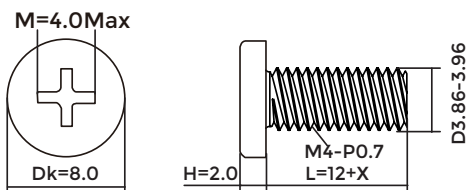
Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los vóór deze procedure. Volg de volgende stappen:

1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats het metalen onderdeel voor wandmontage op de achterzijde van de monitor, steek twee beugelschroeven in de gaten en draai deze vast.
4. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
5. Breng de vier schroeven aan in de gaten en draai ze vast.
6. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.

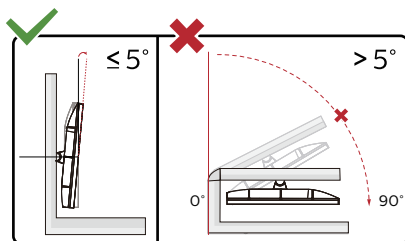
Wandbeugel:



Specificatie van wandbeugelschroeven: M4\*12 mm



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen; controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC.



Het design van het display kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

## Waarschuwing

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

# Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst staat hieronder en kan ook worden geraadpleegd via [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

## Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## NVIDIA G-SYNC Compatible-functie

1. Dit product ondersteunt de NVIDIA G-SYNC Compatible-functie. De NVIDIA G-SYNC Compatible-functie werkt via DisplayPort.
2. Om te profiteren van de optimale game-ervaring die de G-SYNC-functie biedt, dient u apart een NVIDIA GPU-grafische kaart aan te schaffen die de G-SYNC-functie ondersteunt.

G-Sync systeemvereisten:

Categorie vereisten: NVIDIA G-SYNC Compatible-monitor (Compatible-modus)

Grafische kaart: NVIDIA Pascal-architectuur of hoger (bijv. GTX 10-serie, RTX-serie)

Monitor: Door NVIDIA geverifieerde monitor met ondersteuning voor Variable Refresh Rate (VRR)

Besturingssysteem: Windows 10 of hoger

Verbindingskabel: Gebruik DisplayPort

Voor meer informatie over NVIDIA G-Sync bezoekt u: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

# HDR

Deze monitor is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

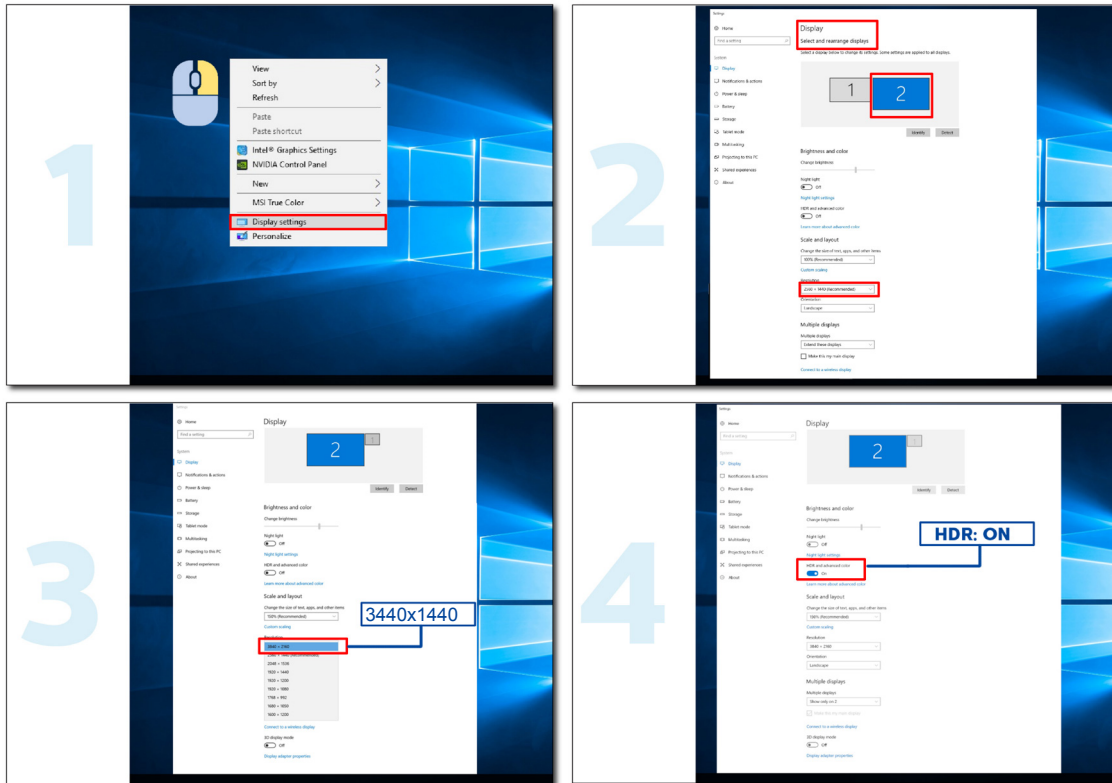
Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen automatische activatie wenst.

## Opmerking:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz is alleen beschikbaar op apparaten zoals UHD-spelers of Xbox/PS.

2. Beeldscherminstellingen:

- De weergaveresolutie is ingesteld op 3440x1440 en HDR is vooraf ingesteld op AAN. Onder deze omstandigheden kan het scherm iets dimmen, wat aangeeft dat HDR is geactiveerd.
- Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 3440x1440 (indien beschikbaar).



# KVM-functie

## Wat is KVM?

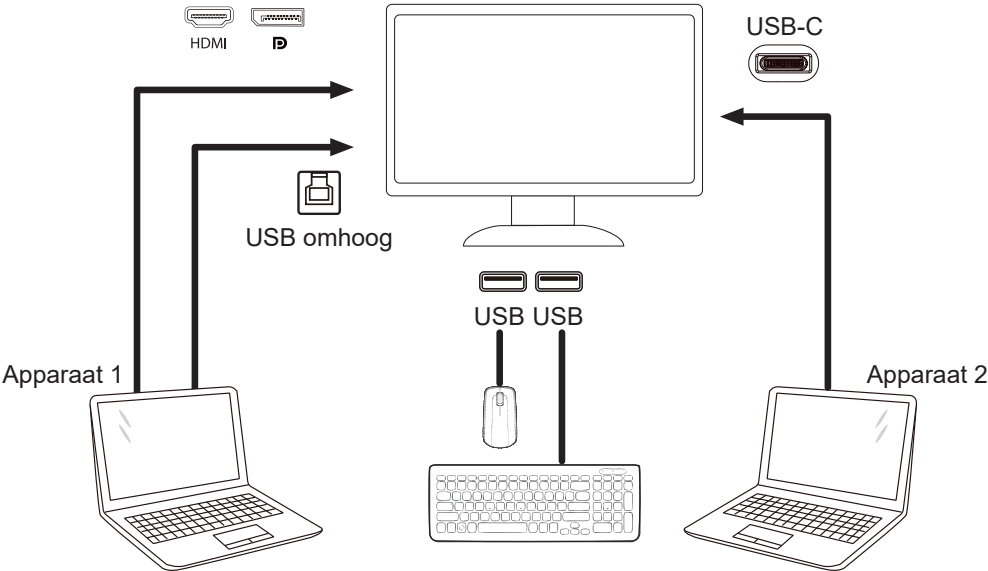
Met de KVM-functie kunt u twee pc's, twee notebooks, of één pc en één notebook weergeven op één AOC-monitor en de twee apparaten bedienen met één set toetsenbord en muis. Schakel tussen de bediening van uw pc- of notebookapparaten door de ingangssignaalbron te kiezen via "Input Select" in het OSD-menu.

## Hoe gebruikt u de KVM?

Stap 1: Sluit één apparaat (PC of notebook) aan op de monitor via USB C.

Stap 2: Sluit het andere apparaat aan op de monitor via HDMI of DisplayPort. Sluit dit apparaat vervolgens ook aan op de monitor via USB upstream.

Stap 3: Sluit uw randapparatuur (toetsenbord en muis) aan op de monitor via een USB-poort.



Opmerking: Het display-ontwerp kan afwijken van het geïllustreerde ontwerp

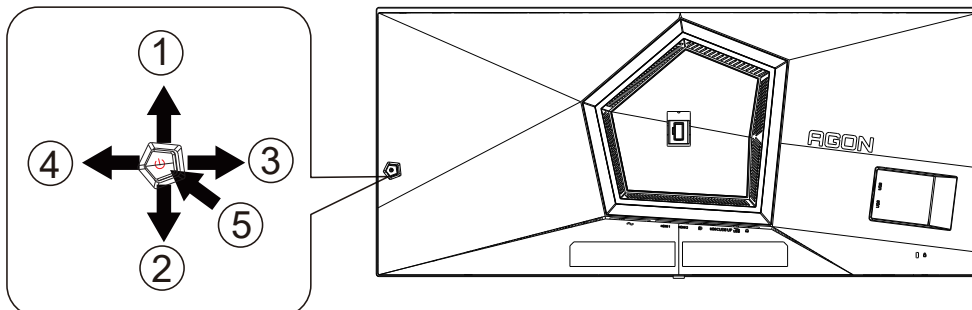
Stap 4: Druk op Enter om naar Instellingen te gaan. Ga naar de pagina Instellingen en selecteer "Auto", "USB C" of "USB UP" op het tabblad USB Selection.



| USB Selection (USB Selectie) | Functiebeschrijving                                                                                  |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto (Auto.)                 | Auto (Auto.) selecteert USB C of USB up (USB omhoog), afhankelijk van de Input Source (Ingangsbron). |
| USB C                        | Biedt USB Hub-functie via USB C-kabel.                                                               |
| USB up (USB omhoog)          | Biedt een USB-hubfunctie via de USB up-kabel.                                                        |

# Aanpassen

## Sneltoetsen



|   |                                               |
|---|-----------------------------------------------|
| 1 | Gebruikerstoets Omhoog (Ingangsselec.)/Omhoog |
| 2 | Gebruikerstoets Omlaag (Kiespunt)/Omlaag      |
| 3 | Gebruikerstoets Links (Spelmodus)/Links       |
| 4 | Gebruikerstoets Rechts (Light FX)/Rechts      |
| 5 | Aan/Uit/MENU/Selecteren                       |

### Aan/Uit/MENU/Selecteren

- Wanneer de monitor is uitgeschakeld, drukt u op deze knop om hem in te schakelen.
- Wanneer de monitor is ingeschakeld, drukt u op deze knop om het OSD-menu te openen of instellingen te bevestigen. Houd deze knop ongeveer 2 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
- Wanneer de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om hem uit te schakelen.

### Gebruikerstoets Omlaag (Kiespunt)/Omlaag

- Wanneer de monitor in de stand-bymodus staat, drukt u op deze toets om het menu 'Ingangselectie' te openen. U kunt deze snelkoppeling aanpassen in het OSD-menu: Spelmodus, SB, Lage inv.vertr., Adaptive-Sync, Frameteller, Kiespunt, Scherps.viz., Ingangsselec., Volume, Beeldverhoud., Pixel Refresh, Light FX, Spelkleur, Donkerversterking, Sch., Kleurtemp., Kleurenruimte, Snelmenu, Geen functie. De fabrieksinstelling is "Dial Point (Kiespunt)". Wanneer het OSD-menu gesloten is, drukt u op deze toets om het Input Select (Ingangsselec.)-menu te openen. Druk op de Omhoog- of Omlaag-toets om de bron te selecteren die in de informatiebalk wordt weergegeven en druk op de Select (Selecteren)-toets om over te schakelen naar de geselecteerde bron. Wanneer de monitor in de stand-by-modus staat, drukt u op deze toets om het Input Select (Ingangsselec.)-menu te openen.

### User Key (Gebruikerstoets) Links (Gaming Mode (Spelmodus))/Links

- Pas deze snelkoppeling aan in het OSD-menu: Gaming Mode (Spelmodus), Shadow Control (SB), Low Input Lag (Lage inv.vertr.), Adaptive-Sync, Frame Counter (Frameteller), Dial Point (Kiespunt), Sniper Scope (Scherps.viz.), Input Select (Ingangsselec.), Volume, Image Ratio (Beeldverhoud.), Pixel Refresh (I), Light FX, Game Color (Spelkleur), Dark Boost (Donkerversterking), Sharpness (Sch.), Color Temp. (Kleurtemp.), Color Space (Kleurenruimte), Quick Menu (Snelmenu), No Function (Geen functie). De fabrieksinstelling is "Gaming Mode (Spelmodus)". Wanneer het OSD-menu uitgeschakeld is, drukt u op deze toets om het Gaming Mode (Spelmodus)-menu te openen. Druk op de Links- of Rechts-knop om de bijbehorende Gaming Mode (Spelmodus) te selecteren (Standard (Standaard), FPS, Real-Time Strategy, Racing (Rac.), Player 1, Player 2 of Player 3). Wanneer de monitor in de stand-by-modus staat, drukt u op deze toets om het Input Select (Ingangsselec.)-menu te openen.

### Gebruikerstoets Rechts (Light FX) / Rechts

- Pas deze sneltoetsfunctie aan in het OSD-menu: Gaming Mode (Spelmodus), Shadow Control (SB), Low Input Lag (Lage inv.vertr.), Adaptive-Sync, Frame Counter (Frameteller), Dial Point (Kiespunt), Sniper Scope (Scherps.viz.), Input Select (Ingangsselec.), Volume, Image Ratio (Beeldverhoud.), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Spelkleur), Dark Boost (Donkerversterking), Sharpness (Sch.), Color Temp. (Kleurtemp.), Color Space (Kleurenruimte), Quick Menu (Snelmenu), No Function (Geen functie). De fabrieksinstelling is "Light FX".  
Wanneer het OSD-menu uitgeschakeld is, drukt u op deze toets om het menu "Gaming Ambient Light" te openen, en kunt u de intensiteit, modus en kleur van de Light FX naar wens aanpassen. Wanneer de monitor in stand-by staat, drukt u op deze toets om het Input Select (Ingangsselec.)-menu te openen.

#### **Gebruikerstoets Omhoog (Input Select) / Omhoog**

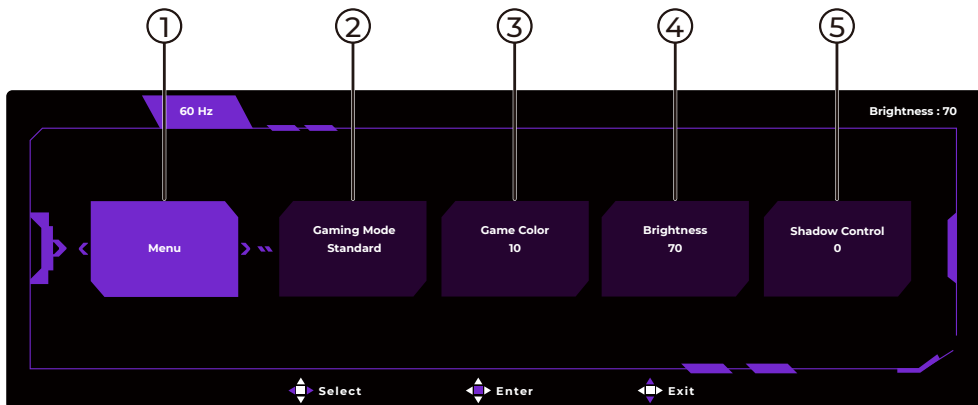
- Pas deze sneltoetsfunctie aan in het OSD-menu: Gaming Mode (Spelmodus), Shadow Control (SB), Low Input Lag (Lage inv.vertr.), Adaptive-Sync, Frame Counter (Frameteller), Dial Point (Kiespunt), Sniper Scope (Scherps.viz.), Input Select (Ingangsselec.), Volume, Image Ratio (Beeldverhoud.), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Spelkleur), Dark Boost (Donkerversterking), Sharpness (Sch.), Color Temp. (Kleurtemp.), Color Space (Kleurenruimte), Quick Menu (Snelmenu), No Function (Geen functie). De fabrieksstandaard is "Input Select". Wanneer het OSD-menu uitgeschakeld is, drukt u op deze toets om het "Input Select"-menu te openen, drukt u op de toets "Omhoog" of "Omlaag" om de signaalbron te selecteren die wordt weergegeven in de informatiebalk, en drukt u op de toets "Select" om over te schakelen naar de geselecteerde signaalbron. Wanneer de monitor in stand-by staat, drukt u op deze toets om het Input Select-menu te openen.

#### **OSD – Vergrendelfunctie**

- Wanneer het OSD-menu Off (Uit) is, houdt u de knop "Omlaag" ongeveer 10 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen of te ontgrendelen.

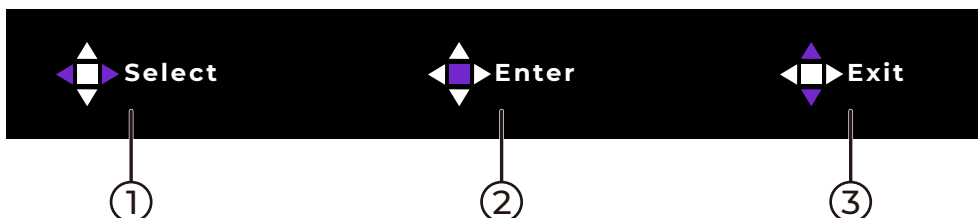
# Adjust (Aanpassen) OSD-menu

## Quick Menu (Snelmenu)



|   |                                                    |                                                                                                    |
|---|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | MENU                                               | Open het OSD-hoofdmenu.                                                                            |
| 2 | Quick Menu 1<br>Gaming Mode (Spelmodus)            | User (Gebr.) Quick Menu1 (Snelmenu1).<br>De standaardinstelling is Gaming Mode (Spelmodus).        |
| 3 | Quick Menu2 (Snelmenu2)<br>Game Color (Spelkleur)  | User (Gebr.) Quick Menu2 (Snelmenu2).<br>De standaardinstelling is Gamekleur.                      |
| 4 | Quick Menu3 (Snelmenu3)<br>Brightness (Helderheid) | Quick Menu3 (Snelmenu3) van de User (Gebr.).<br>De standaardinstelling is Brightness (Helderheid). |
| 5 | Quick Menu4 (Snelmenu4)<br>Shadow Control (SB)     | Snelmenu4 (Gebr.).<br>De standaardinstelling is Shadow Control (SB).                               |

## Handleiding voor knopbediening



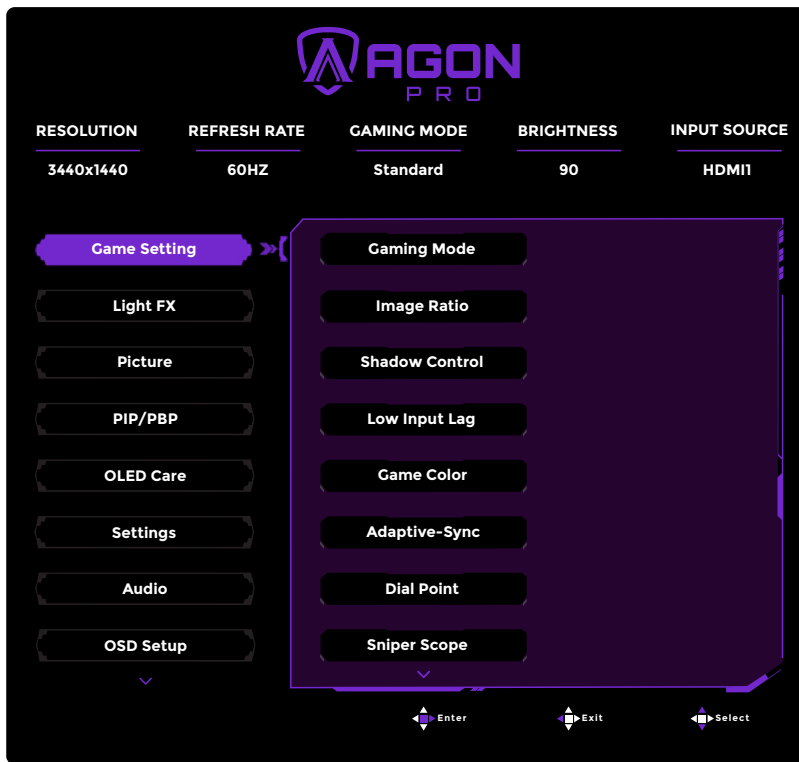
|   |                        |                                                                                                                                                                                                     |
|---|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Select<br>(Selecteren) | Druk volgens de aanwijzingen bij de paarse knoppen in het OSD-menu op de desbetreffende knop om het gewenste menu te selecteren voor Select (Selecteren) of Adjust (Aanpassen).                     |
| 2 | Enter (Invoeren)       | Volg de aanwijzingen van de paarse knoppen in het OSD-menu: druk op de betreffende knop om uw selectie te bevestigen en naar het volgende submenu te gaan, of om een menu-instelling te bevestigen. |
| 3 | Exit (Afsluiten)       | Volg de aanwijzingen van de paarse knoppen in het MENU: druk op de bijbehorende knop om terug te keren naar het vorige OSD-niveau of om het menu volledig af te sluiten.                            |

### Opmerking:

De functie van de 5-weg navigatieknop kan variëren, afhankelijk van de verschillende OSD-menuniveaus of opties. Bedien de knop volgens de aanwijzingen van de paarse knoppen in het MENU.

# OSD-instellingen

## Game Setting (Spelinstelling)



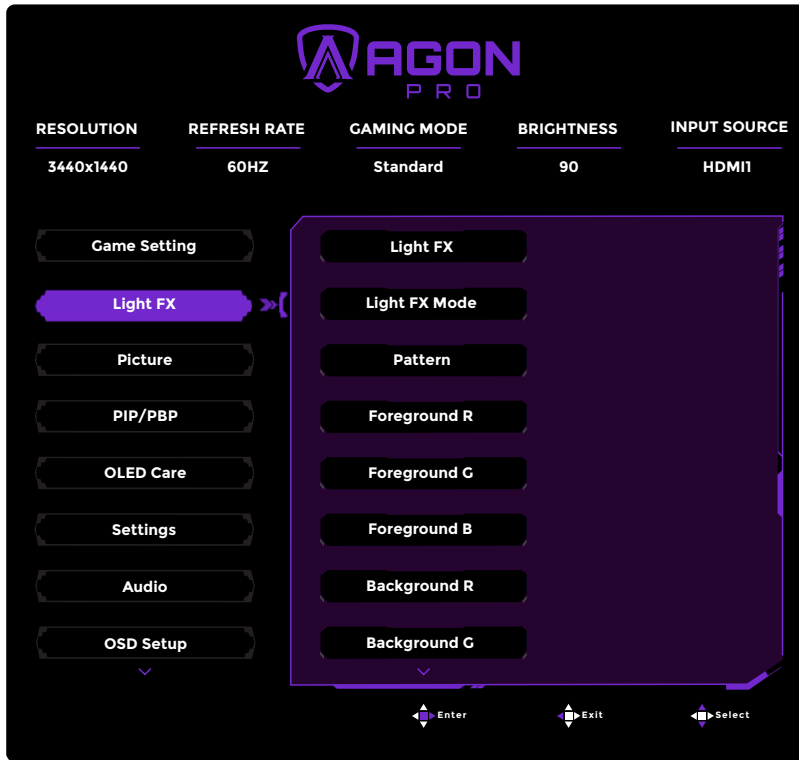
|                                |                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Spelmodus)     | Off (Uit)                                                                                                                                                                          | Geen optimalisatie via Spelmodus.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                | FPS                                                                                                                                                                                | Voor het spelen van FPS (First Person Shooters) spellen. Verbeterd details in donkere thema's en zwartniveaus.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                | RTS                                                                                                                                                                                | Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbeterd de beeldkwaliteit.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                | Racing (Rac.)                                                                                                                                                                      | Voor het spelen van racespellen. Biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                | Gamer 1 (Sp.1)                                                                                                                                                                     | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                | Gamer 2 (Sp.2)                                                                                                                                                                     | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                | Gamer 3 (Sp.3)                                                                                                                                                                     | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Image Ratio<br>(Beeldverhoud.) | Full (Volledig)(21:9/16:9)<br>(FULL(21:9/16:9))/<br>1:1(21:9/16:9)/<br>Full(Square) (Volledig(Vierkant))/<br>1:1(Square) (1:1(Vierkant))/<br>Aspect (Verhouding)/<br>27"/<br>24.5" | <p>Pas de beeldverhouding aan.</p> <p>Volledig scherm (21:9/16:9): Schaalt hetingangssignaal om het volledige scherm te vullen; geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 21:9/16:9.</p> <p>1:1 (21:9/16:9): Toont het ingangssignaal in de systeemeigen resolutie zonder schaling.</p> <p>Volledig scherm (Vierkant): Vooraf ingestelde resolutie van 1280×960; schaalt het ingangssignaal om het volledige scherm te vullen.</p> <p>1:1 (Vierkant): De standaardresolutie is 1280×960, waarbij het ingangssignaal wordt weergegeven in de systeemeigen resolutie zonder schaling.</p> <p>Verticaal volledig scherm: De standaardresolutie is 1280×960. Het beeld wordt weergegeven in de oorspronkelijke beeldverhouding en vult het scherm zo volledig mogelijk zonder geometrische vervorming. Geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 4:3.</p> <p>27": Toont alleen een 27"-beeldgebied gecentreerd op het scherm.</p> <p>24.5: Toont alleen een 24.5-beeldgebied gecentreerd op het scherm.</p> |

|                                 |                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Shadow Control (SB)             | 0-20                                                          | De standaardwaarde van Schaduwegeregeling is 0, waarna de eindgebruiker kan aanpassen van 0 tot 20 om het contrast te verhogen voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, pas dan de waarde aan van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld.                                                             |
| Low Input Lag (Lage inv.vertr.) | On/Off (Aan/Uit)                                              | Schakel het framebuffer uit om de inputvertraging te verminderen.<br><br>Opmerking: Low Input Lag (Lage inv.vertr.) is standaard uitgeschakeld en niet aanpasbaar wanneer de veldfrequentie lager is dan 175 Hz; en is standaard ingeschakeld en niet aanpasbaar wanneer de veldfrequentie gelijk is aan 175 Hz en in de Adaptive-Sync-status. |
| Game Color (Spelkleur)          | 0-20                                                          | Gamekleur biedt 0-20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.                                                                                                                                                                                                                                           |
| Adaptive-Sync                   | On/Off (Aan/Uit)                                              | Schakel Adaptive-Sync/G-SYNC uit of in.<br>Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync/G-SYNC: Wanneer de functie Adaptive-Sync/G-SYNC is ingeschakeld, kan er flitsen optreden in sommige Game (Spel)-omgevingen.                                                                                                                               |
| Dial Point (Kiespunt)           | Uit / Aan / Dynamisch                                         | De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij het spelen van First Person Shooter (FPS)-spellen met een nauwkeurige en precieze richtlijn.                                                                                                                                     |
| Sniper Scope (Scherps.viz.)     | Uit / 2X / 3X / 4X                                            | Zoom lokaal in om het richten tijdens het schieten te vergemakkelijken.                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| MBR                             | On (Aan)/Off (Uit)                                            | Schakel MBR (Vervag.vermind.) in om bewegingsonscherpte te verminderen.<br>Opmerking: MBR kan alleen worden aangepast wanneer smart sync uit staat en de Vern. freq. 360Hz is.                                                                                                                                                                 |
| Frame Counter (Frameteller)     | Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-onder / Links-boven | Toon de V-frequentie in de geselecteerde hoek                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| HDMI1                           | Console/DVD/PC                                                | Selecteer het type aangesloten apparaat.<br>Wanneer u HDMI1 gebruikt om de spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI1 in op PC.                                                                                                                                                                                                   |
| HDMI2                           | Console/DVD/PC                                                | Selecteer het type aangesloten apparaat.<br>Wanneer u HDMI2 gebruikt om de spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI2 in op PC.                                                                                                                                                                                                   |

**Opmerking:**

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Afb." op iets anders dan Uit staat, kunnen de items "Schaduwwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer de "HDR" onder "Afb." is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Game Mode", "Schaduwwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast of geselecteerd. Wanneer de "HDR" onder "Afb." is ingesteld op "HDR-piek", "HDR Film", "HDR Afb." of "HDR Spel", kunnen de items "Game Mode" en "Spelkleur" niet worden aangepast of geselecteerd.
- 3). Wanneer de "Color Space (Kleurenruimte)" onder "Settings (Instellingen)" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Shadow Control (SB)" en "Game Color (Spelkleur)" niet worden aangepast of geselecteerd.

## Light FX

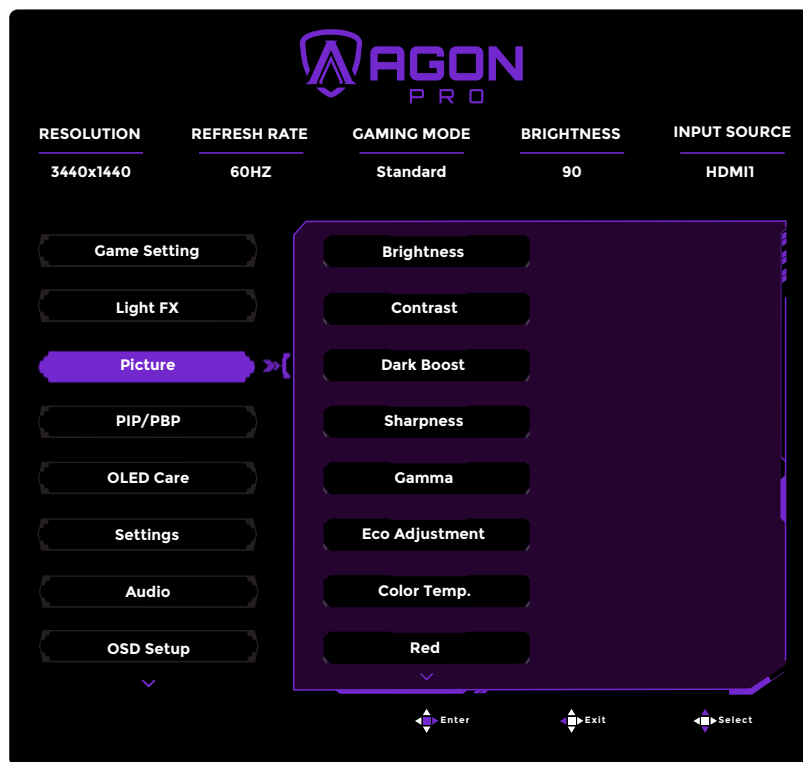


|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                        |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Light FX          | Off (Uit) / Low (Lage) / Medium (Gemiddeld) / Strong (Sterk)                                                                                                                                                                                                                                                          | Selecteer de intensiteit van Light FX.                                                                                 |
| Light FX Mode     | Audio1 / Audio2 / Statisch / Donkerpunt Sweep / Gradient Shift (Verl. versch.) / Spread Fill (Eenv. vullen.) / Drip Fill (1 ri. vullen.) / Spreading Drip Fill (2 ri. vullen.) / Breathing (Adem.) / Light Point Sweep (Bewegi.) / Zoom (Zoomen) / Rainbow (Regenboog) / Wave (Watergolf) / Flashing (Flitsen) / Demo | Selecteer Light FX-modus                                                                                               |
| Pattern (Patroon) | Rood / Groen / Blauw / Regenboog / Gebruiker gedefinieerd                                                                                                                                                                                                                                                             | Selecteer Light FX-patroon                                                                                             |
| Foreground R      | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | De gebruiker kan de Light FX-voorgrondkleur aanpassen wanneer de patrooninstelling op 'gebruiker gedefinieerd' staat   |
| Foreground G      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                        |
| Foreground B      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                        |
| Background R      | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | De gebruiker kan de Light FX-achtergrondkleur aanpassen wanneer de patrooninstelling op 'gebruiker gedefinieerd' staat |
| Background G      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                        |
| Background B      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                        |

### Opmerking:

Windows 11 ondersteunt Dynamic (Dynamisch) Lighting-effecten. Wanneer u het beeldscherm aansluit op een Windows 11-PC met behulp van een USB upstream-kabel, gaat u naar Settings (Instellingen) → Personalization → Dynamic (Dynamisch) Lighting en schakelt u "Use Dynamic Lighting on my devices" en "Let compatible apps in the foreground always control lighting." in. Hierdoor kan Windows 11 de gaming ambient lighting-effecten beheren; op dit moment is de optie "Gaming Ambient Lighting" in het OSD-menu grijs gemaakt en kan deze niet worden aangepast.

## Picture (Afb.)



|                                |                                      |                                                                                                                                              |
|--------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Brightness (Helderheid)        | 0-100                                | Aanpassing van de achtergrondverlichting.                                                                                                    |
| Contrast                       | 0-100                                | Contrast vanuit het digitale register.                                                                                                       |
| Dark Boost (Donkerversterking) | Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 | Verbeter de schermdetails in donkere of heldere gebieden om de helderheid in heldere gebieden aan te passen en oververzadiging te voorkomen. |
| Sharpness (Sch.)               | 0-100                                | Pas de scherppte aan.                                                                                                                        |
| Gamma                          | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6          | Pas Gamma aan.                                                                                                                               |
| Eco Adjustment (Eco-aanpass.)  | Standard (Standaard)                 | Standaardmodus.                                                                                                                              |
|                                | Text (Teksti)                        | Tekstmodus.                                                                                                                                  |
|                                | Internet                             | Internetmodus.                                                                                                                               |
|                                | Game (Spel)                          | Game Mode (SM).                                                                                                                              |
|                                | Movie (Film)                         | Filmmodus.                                                                                                                                   |
|                                | Sports (Sport)                       | Sportmodus.                                                                                                                                  |
|                                | Reading (Lezen)                      | Leesmodus.                                                                                                                                   |
| Color Temp. (Kleurtemp.)       | Warm                                 | Warme kleurtemperatuur.                                                                                                                      |
|                                | Normaal                              | Normale kleurtemperatuur.                                                                                                                    |
|                                | Cool (Koel)                          | Koele kleurtemperatuur.                                                                                                                      |
|                                | Gebruiker                            | Kleurtemperatuur herstellen.                                                                                                                 |
| Red (Rood)                     | 0-100                                | Rode versterking uit digitaal register.                                                                                                      |

|                                |                        |                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Green (Groen)                  | 0-100                  | Groene versterking uit digitaal register.                                                                                                                                                      |
| Blue (Blauw)                   | 0-100                  | Blauwe versterking uit digitaal register.                                                                                                                                                      |
| R.Saturation (Rode verzad.)    | 0-100                  | R.Saturation (Rode verzad.) aanpassen.                                                                                                                                                         |
| G.Saturation (Groene verzad.)  | 0-100                  | Pas de G.Saturation (Groene verzad.) aan.                                                                                                                                                      |
| B.Saturation (Blauwe verzad.)  | 0-100                  | Pas de blauwe verzadiging aan.                                                                                                                                                                 |
| C.Saturation (Cyaan verzad.)   | 0-100                  | Pas de cyaanverzadiging aan.                                                                                                                                                                   |
| M.Saturation (Magenta verzad.) | 0-100                  | Pas de magenta-verzadiging aan.                                                                                                                                                                |
| Y.Saturation (Gele verzad.)    | 0-100                  | Pas de Y.Saturation (Gele verzad.) aan.                                                                                                                                                        |
| R.Hue (Rode tint)              | 0-100                  | Stel de R.Hue (Rode tint) in.                                                                                                                                                                  |
| G.Hue (Groene tint)            | 0-100                  | Pas G.Hue (Groene tint) aan.                                                                                                                                                                   |
| B.Hue (Blauwe tint)            | 0-100                  | B.Hue aanpassen.                                                                                                                                                                               |
| C.Hue (Cyaan tint)             | 0-100                  | Pas C.Hue aan.                                                                                                                                                                                 |
| M.Hue (Magenta tint)           | 0-100                  | Pas M.Hue aan.                                                                                                                                                                                 |
| Y.Hue (Gele tint)              | 0-100                  | Pas de Y.Hue aan.                                                                                                                                                                              |
| HDR                            | Off (Uit)              | Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten.<br>Opmerking:<br>Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.                                                |
|                                | DisplayHDR             |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Peak (HDR-piek)    |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Picture (HDR Afb.) |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Movie (HDR Film)   |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Game (HDR Spel)    |                                                                                                                                                                                                |
| HDR Mode                       | Off (Uit)              | Geoptimaliseerd voor kleur en contrast van het beeld, wat het HDR-effect simuleert.<br>Opmerking:<br>Wanneer geen HDR-inhoud wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-modusoptie voor aanpassing. |
|                                | HDR Picture (HDR Afb.) |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Movie (HDR Film)   |                                                                                                                                                                                                |
|                                | HDR Game (HDR Spel)    |                                                                                                                                                                                                |
| Color Space (Kleurenruimte)    | Panel Native           | Biedt de native Color Gamut.                                                                                                                                                                   |
|                                | sRGB                   | sRGB Color Space (Kleurenruimte).                                                                                                                                                              |
|                                | DCI-P3                 | DCI-P3 Color Space (Kleurenruimte).                                                                                                                                                            |
| LowBlue Mode (Laagblauw modus) | Off (Uit)              | Vermindert blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.                                                                                                                                    |
|                                | Multimedia             |                                                                                                                                                                                                |
|                                | Internet               |                                                                                                                                                                                                |
|                                | Office (Kantoor)       |                                                                                                                                                                                                |
|                                | Reading (Lezen)        |                                                                                                                                                                                                |

**Opmerking:**

1) Wanneer "HDR Mode" is ingesteld op een andere stand dan uit, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "Low Blue Light Mode" niet worden aangepast.

2) Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Image Settings" behalve "HDR" en "Sharpness" niet worden aangepast;

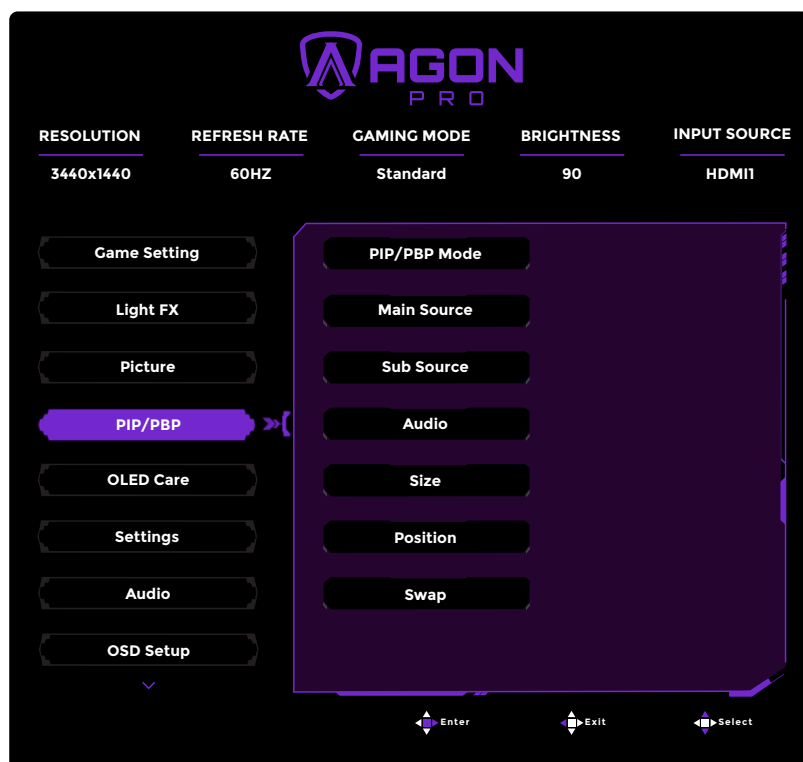
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Enhance", "HDR Photo", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "Low Blue Light Mode" niet worden aangepast.

3) Wanneer "Color Space" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" en "Low Blue Light Mode" niet worden aangepast.

4) Wanneer "Brightness Scene Mode" is ingesteld op "Reading", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "Low Blue Light Mode" niet worden aangepast.

5) Wanneer "Game Mode" onder "Game Setting" is ingesteld op een andere modus dan "Standard", kunnen de items "Brightness Scene Mode", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" en "Color Space" niet worden aangepast.

## PIP/PBP



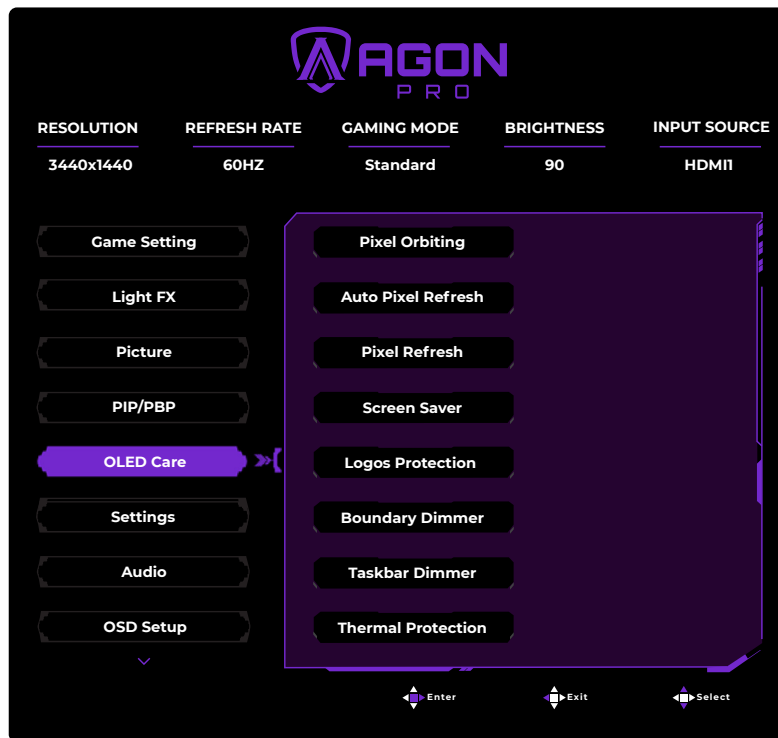
|                              |                         |                               |
|------------------------------|-------------------------|-------------------------------|
| PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus) | Uit / PIP / PBP         | Schakel PIP of PBP uit of in. |
| Main Source (Hoofdbron)      |                         | Selecteer de hoofdschermbron. |
| Sub Source (Sub-bron)        |                         | Selecteer de subschermbron.   |
| Audio                        | Main Source (Hoofdbron) | Selecteer Audio Setup.        |
|                              | Sub Source (Sub-bron)   |                               |
| Size (Grootte)               | Klein / Midden / Groot  | Selecteer de schermgrootte.   |
| Position (Pos.)              | Rechts-Boven            | Stel de schermlocatie in.     |
|                              | Rechts-Onder            |                               |
|                              | Links-Boven             |                               |
|                              | Links-Onder             |                               |
| Swap (Omdr.)                 | Aan: Wisselen           | Wissel de schermbron.         |
|                              | Uit: geen actie         |                               |

### Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR" onder "Afb." is ingesteld op een niet-uit-status, kunnen alle items onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbronnen van hoofd- en subscherm weergegeven in de volgende tabel:

| PBP/PIP  |             | Hoofdbron |       |             |       |
|----------|-------------|-----------|-------|-------------|-------|
|          |             | HDMI1     | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Sub-bron | HDMI1       | V         | V     | V           | V     |
|          | HDMI2       | V         | V     | V           | V     |
|          | DisplayPort | V         | V     | V           | V     |
|          | USB C       | V         | V     | V           | V     |

## OLED Care



|                                                    |                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pixel Orbiting ()<br>(Beeldverschuiving)           | Off (Uit) / Weak (Zwak) /<br>Medium (Gemiddeld) /<br>Strong (Sterk) | <p>Orbit zal het weergegeven beeld op pixelniveau licht verschuiven, één keer per seconde, om beeldretentie te voorkomen.</p> <p>Deze functie staat standaard op "On (Aan) (Weak (Zwak))". "Weak (Zwak)" zorgt voor de minste beweging, "Strong (Sterk)" voor de meeste beweging. "Off (Uit)" schakelt de beweging uit en verhoogt de kans op beeldretentie. Dit kan worden ingesteld in het MENU.</p>                                                                                                                            |
| Auto Pixel Refresh<br>(Auto pixelvernieuw)         | Uit / Aan                                                           | <p>Schakel de functie Auto pixelvernieuw voor "Pixel Refresh" in of uit.</p> <p>De monitor geeft elke 24 uur cumulatief gebruik automatisch een "Auto Warning" weer om de gebruiker eraan te herinneren het proces "Pixel Refresh" uit te voeren.</p> <p>Selecteer "Uit" om de Auto pixelvernieuw voor "Pixel Refresh" te stoppen. Als de aanbevolen tijd voor het uitvoeren van de "Pixel Refresh" echter niet wordt opgevolgd, kan dit het risico op beeldretentie op het scherm vergroten. Ga hierbij voorzichtig te werk.</p> |
| Pixel Refresh ()<br>(Eliminatie van beeldretentie) | Aan/Uit                                                             | <p>Deze functie helpt bij het elimineren van beeldretentie.</p> <p>Selecteer na het opstarten "Yes (Ja)" in de menu-prompt. Het scherm wordt uitgeschakeld en de onderhoudscyclus wordt uitgevoerd. De aan/uit-indicator knippert wit (1 seconde aan/1 seconde uit) tijdens de cyclus, die ongeveer 10 minuten duurt. Aan het einde van de cyclus gaat de aan/uit-indicator uit en bevindt het display zich in de standby-stand.</p>                                                                                              |

|                                       |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Screen Saver ()                       | Uit / Slow () / Fast (Snel) | Wanneer een statisch beeld gedurende een bepaalde periode wordt gedetecteerd, zal de Screen Saver ()-functie het scherm dimmen om het paneel te beschermen tegen inbranden. Wanneer een bewegend beeld wordt gedetecteerd, zal de monitor de Luminance (Lumin.) herstellen naar de vorige werkstatus. De standaardinstelling is Slow () en kan worden gewijzigd naar Fast (Snel) om de Screen Saver () eerder te activeren. Het wordt ten eerste aanbevolen de Screen Saver () altijd in te schakelen op Slow () of Fast (Snel) om het scherm te beschermen. Het wordt ook aanbevolen uw apparaat zo in te stellen dat het een screensaver gebruikt. |
| Logos Protection (Logobescherming)    | Uit/1/2/3/4                 | Wanneer er meerdere statische logo's op het scherm worden gedetecteerd, wordt het aanbevolen Logos Protection (Logobescherming) in te schakelen; hierdoor wordt het scherm gedimd om het paneel te beschermen tegen inbranden op de plekken waar logo's worden gedetecteerd.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Boundary Dimmer (Grensdimmer)         | Uit/1/2/3/4                 | Voor speciale Aspect Ratio (Beeldverhouding)-instellingen die een zwart gebied in het kader van het scherm hebben of een gesplitst scherm, kan de Boundary Dimmer (Grensdimmer)-functie automatisch de Helderheid (Helderheid) van specifieke gebieden met een groot verschil in helderheidsniveaus detecteren en dimmen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer)       | Uit/1/2/3/4                 | De Taakbalkdimmer-technologie vermindert de helderheid van het taakbalkgebied op het scherm. In andere gebieden dan de taakbalk zijn geen veranderingen in helderheid waarneembaar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ThermalProtection (Therm bescherming) | Uit / Aan                   | Wanneer de temperatuur van de monitor hoger is dan 60 graden Celsius, zal de Therm bescherming-functie automatisch de Helderheid van het scherm dimmen om een goede warmteafvoer te waarborgen. Het wordt aanbevolen deze functie voor de monitor in te schakelen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Pictogrambeveiliging                  | Off (Uit)/1/2/3             | Bij detectie van een vensterpictogram kan het scherm automatisch de helderheid daaromheen verlagen om het risico op beeldinbranding te verminderen.<br>Selecteer Pictogrambeveiliging in het MENU:<br>On (Aan): verlaagt de helderheid van het gebied rond het vensterpictogram. Het wordt aanbevolen deze functie ingeschakeld te laten.<br>Off (Uit) (standaard): wijzigt de schermhelderheid niet.                                                                                                                                                                                                                                                |

## Settings (Instellingen)

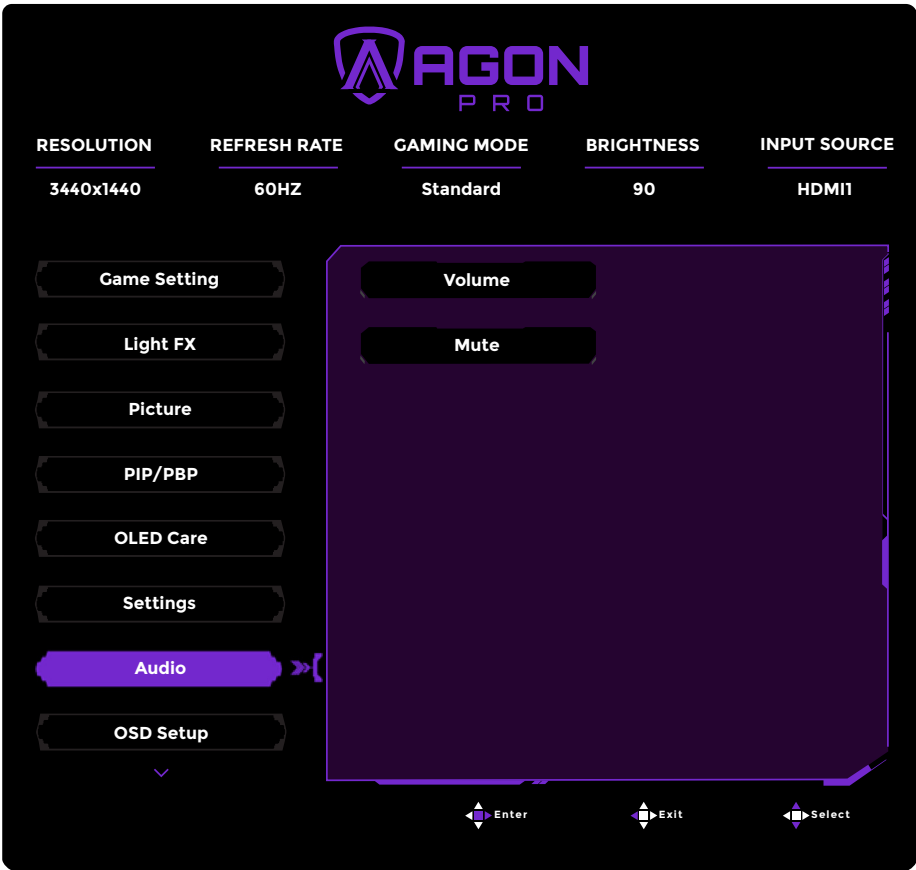


|                                    |                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Language (Taal)                    |                                                                  | Selecteer de OSD-taal.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Input Select (Ingangsselec.)       | Auto (Auto.) / HDMI/HDMI2/ DisplayPort/USB C*                    | Selecteer ingangssignaalbron.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| USB Selection (USB Selectie)       | Auto (Auto.) / USB C / USB up (USB omhoog)                       | Selecteer het pad voor USB Uplink Data                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| USB-C                              | High Data Speed (Hoge datasnelheid)/ High Resolution (Hoge res.) | Configureer de USB-interface om prioriteit te geven aan ofwel de datasnelheid of de resolutie. Opmerking: Met de standaardinstelling 'High Data Speed (Hoge datasnelh)' wordt prioriteit gegeven aan de overdrachtssnelheid van gegevens. De USB-A-poort werkt met USB 3.2 Gen1-snelheden, terwijl de USB-C-poort een maximale resolutie ondersteunt van 3440x1440@360Hz met 1,07 miljard kleuren (in het YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0-formaat). Wanneer ingesteld op 'High Resolution (Hoge res.)', werkt de USB-A-poort met USB 2.0-snelheden, terwijl de USB-C-poort een maximale resolutie ondersteunt van 3440x1440@360Hz met 1,07 miljard kleuren (in het RGB/YCbCr 4:4:4-formaat). |
| USB Standby Mode ()                | Uit / Aan                                                        | Schakel de USB Standby Mode () in of uit.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Break Reminder (Pauze-herinnering) | Uit / Aan                                                        | Pauzeherinnering wanneer de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Uit-timer(u)                       | 0-24 u                                                           | Select (Selecteren) DC-uit-tijd.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| DDC/CI                             | No (Nee) / Yes (Ja)                                              | Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Reset                              | No (Nee) / Yes (Ja)                                              | Herstel het menu naar de standaardinstellingen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

\*Bij eerste gebruik of na een reset van het OSD-menu is de USB-functie standaard uitgeschakeld en kan USB-C geen stroom leveren. Schakel deze opnieuw in via een van de volgende methoden:

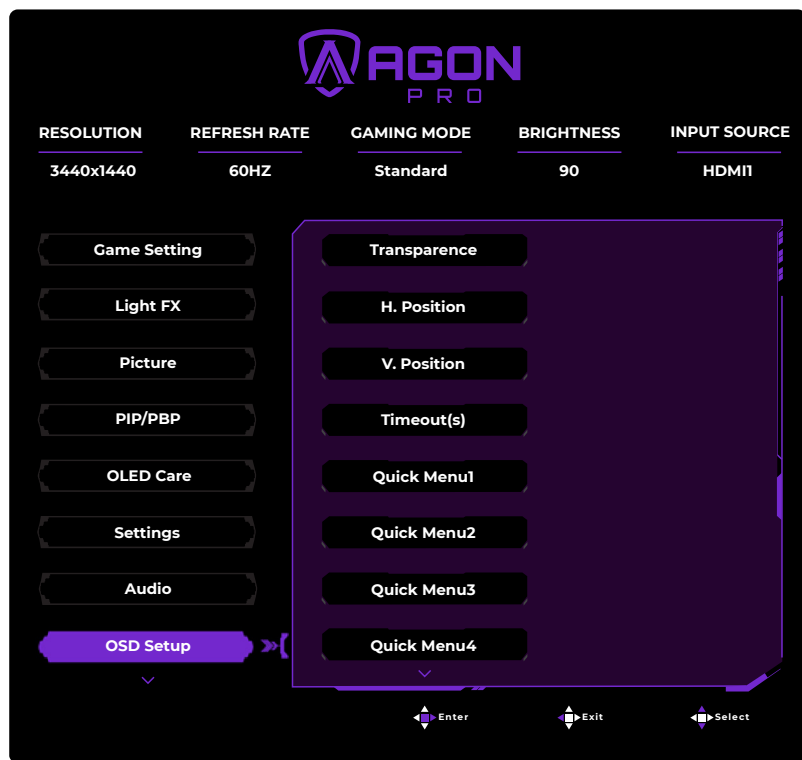
- 1) Voer tweemaal een power-cycle uit op het display.
- 2) Stel in het OSD-menu de optie "USB Standby Mode ()" in op "On (Aan)."

Audio



|             |           |                                                                   |
|-------------|-----------|-------------------------------------------------------------------|
| Volume      | 0-100     | Pas het Volume van de ingebouwde luidsprekers of koptelefoon aan. |
| Mute (Stil) | Uit / Aan | Mute (Stil) het Volume.                                           |

## OSD Setup (OSD-Instelling)



|                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Transparence (Transparantie)                    | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Stel de transparantie van de OSD in.                                                              |
| H. positie                                      | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Stel de horizontale positie van de OSD in.                                                        |
| V. positie                                      | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Stel de verticale positie van de OSD in.                                                          |
| Timeout (Time-out)(s)                           | 5-120                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Adjust (Aanpassen) OSD Time-out(s).                                                               |
| Quick Menu1 (Snelmenu1)                         | Gaming Mode (Spelmodus)/<br>Shadow Control (SB)/<br>Game Color (Spelkleur)/<br>Brightness (Helderheid)/<br>Contrast/<br>Sharpness (Sch.)/<br>Volume                                                                                                                                                                                                         | Stel de functies van Quick Menu 1, 2, 3 en 4 in.                                                  |
| Quick Menu2 (Snelmenu2)                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Quick Menu3 (Snelmenu3)                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Quick Menu4 (Snelmenu4)                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Omhoog toets (Ingangsselec.)                    | Spelmodus/<br>Shadow Control (SB)/<br>Lage inv.vertr./<br>Adaptive-Sync/<br>Frameteller/<br>Kiespunt/<br>Scherps.viz./<br>Ingangsselec./<br>Volume/fresh /<br>Light FX/<br>Gamekleur/<br>Dark Boost<br>(Donkerversterking)/<br>Sharpness (Scherpte)/<br>Kleurtemp./<br>Color Space (Kleurenruimte)/<br>Quick Menu (Snelmenu)/<br>No Function (Geen functie) | Stel de functies omhoog, omlaag, links en rechts in voor door de gebruiker gedefinieerde toetsen. |
| Down Key (Omlaag toets) (Dial Point (Kiespunt)) |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Linker User (Gebr.) (Gaming Mode (Spelmodus))   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Right Key (Rechts toets) (Light FX)             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                   |
| Firmware Upgrade ()                             | No (Nee)/ Yes (Ja)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Firmware-upgrade in- of uitschakelen.                                                             |

Information (Informatie)

AGON

PRO

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

XXXXXXXXXX

Serial Number

XXXXXXXXXX

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

## LED-indicator

| Status                       | LED Color (LED-kleur)                           |
|------------------------------|-------------------------------------------------|
| Modus voor volledig vermogen | Wit                                             |
| Actieve uitstand             | Oranje                                          |
| Pixel Refresh bezig          | Knipperend wit (1 seconde aan/1 seconde uit)    |
| Defect OLED-paneel           | Knipperend oranje (1 seconde aan/1 seconde uit) |
| Uitschakelmodus              | De indicator licht niet op.                     |

# Probleemoplossing

| Probleem                                                             | Mogelijke oplossingen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| De voedingsindicator licht niet op.                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de stroom is ingeschakeld.</li> <li>• Controleer of de stroomkabel is aangesloten.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| De voedingsindicator licht op, maar er wordt geen beeld weergegeven. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de computer is ingeschakeld.</li> <li>• Gebruik de Caps Lock-toetsindicator om te bepalen of de computer reageert.</li> <li>• Controleer of de videokaart correct is geplaatst en van stroom wordt voorzien.</li> <li>• Controleer of de videokabel correct is aangesloten tussen de computer en het beeldscherm.</li> <li>• Controleer of de pinnen van de videokabelstekkers niet verbogen zijn.</li> </ul> |
| Er is geen beeld, maar de aan/uit-indicator knippert oranje.         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het OLED-beeldscherm functioneert niet naar behoren. Neem contact op met AOC-ondersteuning voor service.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Plug-and-Play werkt niet.                                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de computer Plug-and-Play ondersteunt.</li> <li>• Controleer of de videoadapter Plug-and-Play ondersteunt.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Donker beeld.                                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas Luminance en Contrast aan.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Het beeld stuitert of vertoont een golfpatroon.                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er kan elektrische interferentie optreden door nabijgelegen apparaten. Verplaats de computer en monitor zo ver mogelijk van de storende apparaten om het probleem op te lossen.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                  |
| Het scherm geeft "No Signal (Geen Sign.)" weer.                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Koppel de videokabel los en sluit deze opnieuw aan.</li> <li>• Inspecteer de pinnen van de videokabel op beschadigingen.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Het scherm geeft "Invoer niet ondersteund" weer.                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reset de uitvoer van de computer naar een weergavemodus die compatibel is met het beeldscherm.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Beeldretentie.                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebruik de Pixel Refresh ()-functie om beeldretentie op het scherm te elimineren. Raadpleeg het gedeelte "Scherm onderhoud".</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Regelgeving & Service                                                | Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service in de handleiding op cd of op <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (om het door u aangeschafte model in uw land te vinden en om informatie over Regelgeving & Service te vinden op de ondersteuningspagina).                                                                                                                                                                                              |

# Specificatie

## Algemene specificatie

|                  |                                      |                                                       |                               |
|------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------|-------------------------------|
| Paneel           | Model Name (Modelnaam)               | AGP346UCSD                                            |                               |
|                  | Aansturingssysteem                   | OLED                                                  |                               |
|                  | Zichtbare afbeeldingsgrootte         | 86,8 cm diagonaal                                     |                               |
|                  | Pixelpitch                           | 0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)                         |                               |
|                  | Weergavekleur                        | 1,07 m'ljard <sup>[1]</sup>                           |                               |
| Others (Anderen) | Horizontaal scanbereik               | 30 kHz~510 kHz                                        |                               |
|                  | Maximale horizontale scanbreedte     | 800,06 mm                                             |                               |
|                  | Verticaal scanbereik                 | 48~360Hz                                              |                               |
|                  | Verticaal scanbereik                 | 337,06 mm                                             |                               |
|                  | Optimale vooraf ingestelde resolutie | 3440x1440@60Hz                                        |                               |
|                  | Maximale resolutie                   | 3440x1440@360Hz                                       |                               |
|                  | Plug & Play                          | VESA DDC2B/CI                                         |                               |
|                  | Aansluiting                          | HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB upstream/Oordopjes |                               |
|                  | Stroombron                           | 100-240V~ 50/60Hz 2,5A                                |                               |
|                  | Energieverbruik                      | Typisch (standaard helderheid en contrast)            | 120W                          |
|                  |                                      | Max. (Helderheid = 100, Contrast = 100)               | ≤206W                         |
|                  |                                      | Stand-by-modus                                        | ≤ 0,5 W                       |
|                  |                                      | Ingebouwde luidspreker                                | 8Wx2                          |
|                  | Warmteafvoer                         | Normale werking                                       | 409,56 BTU/uur (typ.)         |
|                  |                                      | Slaapstand (Stand-by-modus)                           | <1,71 BTU/uur                 |
|                  |                                      | Uit-stand                                             | <1,02 BTU/uur                 |
|                  |                                      | Uit-stand (AC-schakelaar)                             | 0 BTU/uur                     |
| USB C            | USB-C                                | Dubbelzijdig aansluitbare stekker                     |                               |
|                  | Ultra-hogesnelheid                   | Data- en video-overdracht                             |                               |
|                  | DisplayPort                          | Ingebouwde DisplayPort ALT-modus                      |                               |
|                  | Voeding                              | Maximale 15W (5V3A)                                   |                               |
| Omgeving         | Temperatuur                          | Bedrijf                                               | 0°C~ 40°C                     |
|                  |                                      | Niet-bedrijf                                          | -25°C~ 55°C                   |
|                  | Vochtigheid                          | Bedrijf                                               | 10% ~ 85% (niet-condenserend) |
|                  |                                      | Niet-bedrijf                                          | 5% ~ 93% (niet-condenserend)  |
|                  | Hoogte                               | Bedrijf                                               | 0m~ 5000m (0ft~ 16404ft )     |
|                  |                                      | Niet-bedrijf                                          | 0m~ 12192m (0ft~ 40000ft )    |



Opmerking:

[1] Het maximale aantal door dit product ondersteunde weergavekleuren is 1,07 miljard, en de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden vanwege de uitvoerbeperking van sommige grafische kaarten):

| Resolution<br>(Resolutie) | Image Ratio<br>(Beeldverhoud.) | Interface | Status | HDMI2.1              |                 | DisplayPort2.1       |                 | USB C@<br>USBHigh-Speed Data<br>Transfer |                | USB C@<br>USBHigh Resolution |                |
|---------------------------|--------------------------------|-----------|--------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|------------------------------------------|----------------|------------------------------|----------------|
|                           |                                |           |        | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420                     | CbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420         | CbCr444<br>RGB |
| 3440 x1440 360Hz 10bpc    |                                |           |        | OK (DSC)             | OK (DSC)        | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | \              | OK (DSC)                     | OK (DSC)       |
| 3440 x1440 360Hz 8bpc     |                                |           |        | OK (DSC)             | OK (DSC)        | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | \              | OK                           | OK (DSC)       |
| 3440 x1440 300Hz 10bpc    |                                |           |        | OK (DSC)             | OK (DSC)        | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | \              | OK                           | OK (DSC)       |
| 3440 x1440 300 8bpc       |                                |           |        | OK (DSC)             | OK (DSC)        | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | OK (DSC)       | OK                           | OK (DSC)       |
| 3440 x1440 240Hz 10bpc    |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | OK (DSC)       | OK                           | OK (DSC)       |
| 3440 x1440 240Hz 8bpc     |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK (DSC)                                 | OK (DSC)       | OK                           | OK             |
| 3440 x1440 120Hz 10bpc    |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK (DSC)       | OK                           | OK             |
| 3440 x1440 120Hz 8bpc     |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK             | OK                           | OK             |
| 3440 x1440 100Hz 10bpc    |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK             | OK                           | OK             |
| 3440 x1440 100Hz 8bpc     |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK             | OK                           | OK             |
| lage resoluties 10bpc     |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK             | OK                           | OK             |
| lage resoluties 8bpc      |                                |           |        | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                       | OK             | OK                           | OK             |

Opmerking:

1). Vanwege beperkingen van het Windows-systeem kan HDR mogelijk niet worden ingeschakeld wanneer de kleurdiepte van het display 8 bpc YCbCr422 of lager is.

2). De DisplayPort 2.1-interface ondersteunt UHBR20 met een totale bandbreedte van 80 Gbps, en de HDMI 2.1-interface ondersteunt FRL6 met een totale bandbreedte van 48 Gbps.

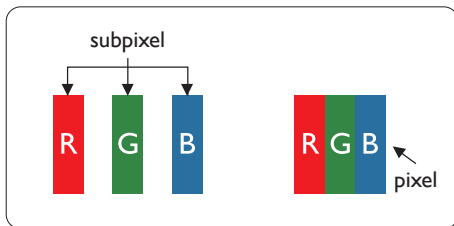
3). Compatibiliteitsproblemen met de HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps) signaaluitgang van NVIDIA®-grafische kaarten kunnen weergaveafwijkingen of automatische herstarts van de computer veroorzaken. Voor NVIDIA®-grafische kaarten wordt aanbevolen de DisplayPort-interface te gebruiken. AMD®-grafische kaarten kunnen gebruikmaken van zowel HDMI- als DisplayPort-interfaces.

# Beleid inzake pixeldefecten van AOC-monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie zal worden gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixeldefecten en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die meer opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



## Pixels en subpixels

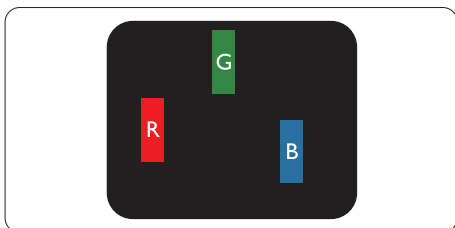
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren Red (Rood), Green (Groen) en Blue (Blauw). Een groot aantal pixels vormt samen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, vormen de drie gekleurde subpixels samen één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, vormen de drie gekleurde subpixels samen één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels worden waargenomen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

## Typen pixeldefecten

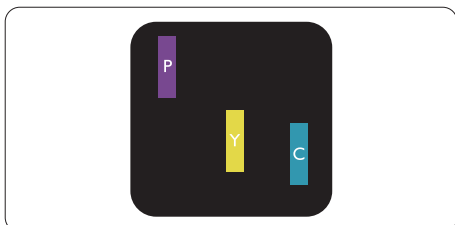
Pixel- en subpixeldefecten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten, waarbij binnen elke categorie meerdere typen subpixeldefecten voorkomen.

### Defecten met heldere stippen

Defecten met heldere stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die continu verlicht blijven of 'On (Aan)' staan. Een heldere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker Pattern (Patroon) weergeeft. De volgende typen defecten met heldere stippen komen voor.

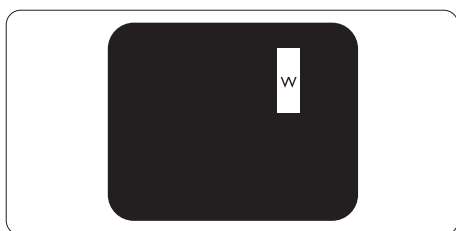


Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



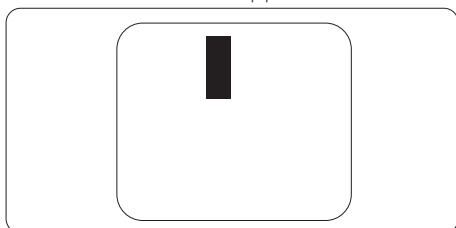
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een heldere rode of blauwe stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de omliggende stippen, terwijl een heldere groene stip 30 procent helderder is dan de omliggende stippen.

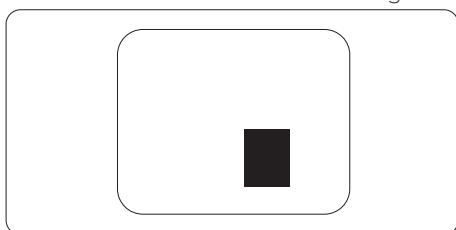
#### Defecten met zwarte stippen

Defecten met zwarte stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Hieronder volgen de typen defecten met zwarte stippen.



#### Nabijheid van pixeldefecten

Aangezien pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen beter zichtbaar kunnen zijn, hanteert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand van pixeldefecten.



#### Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten, moet het paneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

| DEFECTEN MET HELDERE PUNTEN                                 | AANVAARDBAAR NIVEAU |
|-------------------------------------------------------------|---------------------|
| 1 verlichte subpixel                                        | 0                   |
| 2 aangrenzende verlichte subpixels                          | 0                   |
| 3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)        | 0                   |
| Afstand tussen twee defecten met heldere punten*            | N.v.t.              |
| Totaal aantal defecten met heldere punten van alle types    | 0                   |
| DEFECTEN MET DONKERE PUNTEN                                 | AANVAARDBAAR NIVEAU |
| 1 donkere subpixel                                          | 5 of minder         |
| 2 aangrenzende donkere subpixels                            | 2 of minder         |
| 3 aangrenzende donkere subpixels                            | 1 of minder         |
| Afstand tussen twee defecten met donkere punten*            | ≥5mm                |
| Totaal aantal defecten met donkere punten van alle types    | 5 of minder         |
| TOTALE PUNTDEFECTEN                                         | AANVAARDBAAR NIVEAU |
| Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen | 5 of minder         |

Opmerking

\*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

# Vooraf ingestelde beeldschermmodi

## PC-resolutie

| <div> <div>Image Ratio<br/>(Beeldverhoud.)</div> <div>Interface<br/>Status</div> <div>Resolution<br/>(Resolutie)</div> </div> | Full (21:9/16:9)<br>1:1 (21:9/16:9) |                          | Full(Square) (Volledig(Vierkant))<br>1:1(Square) (1:1(Vierkant))<br>Aspect (Verhouding) |                          | 24.5"   |                          | 27"     |                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                                               | HDMI2.1                             | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                                                 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480/60Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/67Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/72Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/75Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/100Hz                                                                                                                 | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x400/70Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/56Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/60Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/72Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/75Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/100Hz                                                                                                                 | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 832x624/75Hz                                                                                                                  | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/60Hz                                                                                                                 | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/70Hz                                                                                                                 | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/75Hz                                                                                                                 | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/100Hz                                                                                                                | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/360Hz                                                                                                                |                                     |                          | ✓                                                                                       | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/60Hz                                                                                                                 |                                     |                          | ✓                                                                                       | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/360Hz                                                                                                                |                                     |                          | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 1280x1024/60Hz                                                                                                                | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/75Hz                                                                                                                | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/360Hz                                                                                                               |                                     |                          | ✓                                                                                       | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1728x1080/360Hz                                                                                                               |                                     |                          | ✓                                                                                       | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1920x1080/60Hz                                                                                                                | ✓                                   | ✓                        |                                                                                         |                          |         |                          |         |                          |
| 1920x1080/120Hz                                                                                                               | ✓                                   | ✓                        |                                                                                         |                          |         |                          |         |                          |
| 1920x1080/360Hz                                                                                                               | ✓                                   | ✓                        |                                                                                         |                          |         |                          |         |                          |
| 2336x1296/60Hz                                                                                                                |                                     |                          |                                                                                         |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2336x1296/120Hz                                                                                                               |                                     |                          |                                                                                         |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2336x1296/240Hz                                                                                                               |                                     |                          |                                                                                         |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2336x1296/360Hz                                                                                                               |                                     |                          |                                                                                         |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1080/360Hz                                                                                                               | ✓                                   | ✓                        |                                                                                         |                          |         |                          |         |                          |
| 2560x1440/60Hz                                                                                                                |                                     |                          |                                                                                         |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/120Hz                                                                                                               | ✓                                   | ✓                        | ✓                                                                                       | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/144Hz                                                                                                               | ✓                                   | ✓                        |                                                                                         |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/165Hz                                                                                                               |                                     |                          |                                                                                         |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/200Hz                                                                                                               |                                     |                          |                                                                                         |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |

|                 |   |   |  |  |  |  |   |   |
|-----------------|---|---|--|--|--|--|---|---|
| 2560x1440/240Hz |   |   |  |  |  |  | ✓ | ✓ |
| 2560x1440/300Hz |   |   |  |  |  |  | ✓ | ✓ |
| 2560x1440/360Hz |   |   |  |  |  |  | ✓ | ✓ |
| 3440x1440/30Hz  | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/60Hz  | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/100Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/120Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/240Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/300Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |
| 3440x1440/360Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |   |   |

## Videoresolutie

| <div> <div>Image Ratio<br/>(Beeldverhoud.)</div> <div>Status</div> <div>Interface</div> <div>Resolution<br/>(Resolutie)</div> </div> | Full (21:9/16:9)<br>1:1 (21:916:9) |                          | Full(Square)<br>(Volledig(Vierkant))<br>1:1(Square) (1:1(Vierkant))<br>Aspect (Verhouding) |                          | 24.5"   |                          | 27"     |                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                                                      | HDMI2.1                            | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                                                    | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480p,59.94Hz/60Hz                                                                                                                | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x480p,59.94Hz/60Hz                                                                                                                | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x576p,50Hz                                                                                                                        | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p,50Hz                                                                                                                       | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p,59.94Hz/60Hz                                                                                                               | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,50Hz                                                                                                                      | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080i,59.94Hz/60Hz                                                                                                              | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,59.94Hz/60Hz                                                                                                              | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,119.88Hz/120Hz                                                                                                            | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1080p,50Hz                                                                                                                      | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1080p,59.94Hz/60Hz                                                                                                              | ✓                                  | ✓                        | ✓                                                                                          | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p,50Hz                                                                                                                      | ✓                                  |                          | ✓                                                                                          |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p,59.94Hz/60Hz                                                                                                              | ✓                                  |                          | ✓                                                                                          |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p,119.88/120Hz                                                                                                              | ✓                                  |                          | ✓                                                                                          |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |

Opmerking:

1. Om de ideale beeldkwaliteit te bereiken, raadpleegt u bovenstaande tabel om de resolutie van de ingangssignaalbron in te stellen. De aanbevolen resolutie is afhankelijk van het signaaluitvoerapparaat: voor consolegames verwijst u naar "Video Resolution"; voor PC-games verwijst u naar "PC Resolution".

Game Setting"

3. De DisplayPort 2.1-interface ondersteunt UHBR20 met een maximale bandbreedte van 80 Gbps, terwijl de HDMI 2.1-interface FRL6 ondersteunt met een maximale bandbreedte van 48 Gbps.

4. Om ervoor te zorgen dat de bovenstaande resoluties correct werken, controleert u eerst de compatibiliteit van uw grafische kaart. Omdat verschillende fabrikanten van grafische kaarten verschillende beleidsregels hanteren, kunnen sommige opties verborgen zijn. De daadwerkelijke ondersteuning hangt af van de grafische kaart.

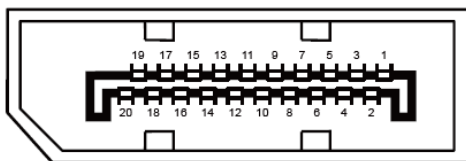
5. Volgens VESA-standaarden kunnen verschillende besturingssystemen en grafische kaarten kleine afwijkingen (+/- 1Hz) vertonen bij het berekenen van de verversingssnelheid (beeldfrequentie). De daadwerkelijke verversingssnelheid (beeldfrequentie) is leidend.

## Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

| Pin Nr. | Signaalnaam             | Pin Nr. | Signaalnaam                     | Pin Nr. | Signaalnaam     |
|---------|-------------------------|---------|---------------------------------|---------|-----------------|
| 1.      | TMDS Data 2+            | 9.      | TMDS Data 0-                    | 17.     | DDC/CEC Aarde   |
| 2.      | TMDS Data 2 Afgeschermd | 10.     | TMDS Klok +                     | 18.     | +5V Voeding     |
| 3.      | TMDS Data 2-            | 11.     | TMDS Clock Shield               | 19.     | Hot Plug Detect |
| 4.      | TMDS Data 1+            | 12.     | TMDS Clock-                     |         |                 |
| 5.      | TMDS Data 1 Afgeschermd | 13.     | CEC                             |         |                 |
| 6.      | TMDS Data 1-            | 14.     | Gereserveerd (N.C. op apparaat) |         |                 |
| 7.      | TMDS Data 0+            | 15.     | SCL                             |         |                 |
| 8.      | TMDS Data 0 Afgeschermd | 16.     | SDA                             |         |                 |



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

| Pin Nr. | Signaalnaam   | Pin Nr. | Signaalnaam     |
|---------|---------------|---------|-----------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND             |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)   |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1         |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2         |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)       |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND             |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)       |
| 8       | GND           | 18      | Hot Plug Detect |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Return DP_PWR   |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR          |

# Plug and Play

## **Plug & Play DDC2B-functie**

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over zijn weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.