



Ръководство за
потребителя на
OLED монитор
AGP346UCSD

Предвид характеристиките на OLED продукта, се препоръчва поддръжка на екрана съгласно изискванията в инструкциите за употреба, за да се намали рискът от задържане на изображение.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност	1
Национални стандарти	1
Захранване	2
Инсталиране	3
Почистване	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание на опаковката	6
Монтаж на стойката и основата	7
Регулиране на ъгъла на гледане	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция Adaptive-Sync	12
Функция NVIDIA G-SYNC Compatible	13
HDR	14
KVM функция	15
Настройки	16
Бързи клавиши	16
Настройка на OSD менюто	18
Бързо меню	18
Ръководство за управление чрез бутоните	18
Настройки на OSD	19
Изрови настройки	19
Light FX	22
Изображение	23
PIP/PBP	26
Грижа за OLED	27
Настройки	29
Audio	30
Настройка на OSD	31
Информация	32
LED индикатор	33
Отстраняване на неизправности	34
Спецификации	35
Общи спецификации	35
Политика на AOC за дефектни пиксели в панела на мониторите	37
Предварително зададени режими на дисплея	39
Разделителна способност на компютъра	39
Видео разделителна способност	40
Разпределение на пиновете	41
Plug and Play	42

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в настоящия документ.

Забележки, Внимание и Предупреждение

В настоящото ръководство определени текстови блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА обозначава важна информация, която Ви помага да използвате Вашата компютърна система по-ефективно.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ обозначава потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и указва как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО обозначава потенциален риск от телесни увреждания и указва как да избегнете проблема.

Някои предупреждения може да се срещат в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретното оформление на предупреждението се определя от съответния регулаторен орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва единствено със захранващ източник от типа, посочен на етикета. Ако не сте сигурни какъв тип електрозахранване се осигурява във Вашия дом, консултирайте се с Вашия търговец или местното електроразпределително дружество.



Мониторът е оборудван с трипинов заземен щепсел — щепсел с трети (заземяващ) пин. Този щепсел се включва само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако вашият контакт не е подходящ за трипинов щепсел, поръчайте на електротехник да инсталира правилния контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не премахвайте защитната функция на заземяния щепсел.



Изключвайте уреда от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреда вследствие на токови удари.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.



За да се осигури надеждна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100-240V AC, мин. 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Монтаж

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да причини телесна повреда или сериозни щети на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени в комплекта на продукта. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от него монтажни аксесоари. Премествайте комбинацията от продукт и количка с повишено внимание.

! Никога не вкарвайте предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди вътрешните компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Никога не допускате навлизане на течности в монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта директно върху пода.

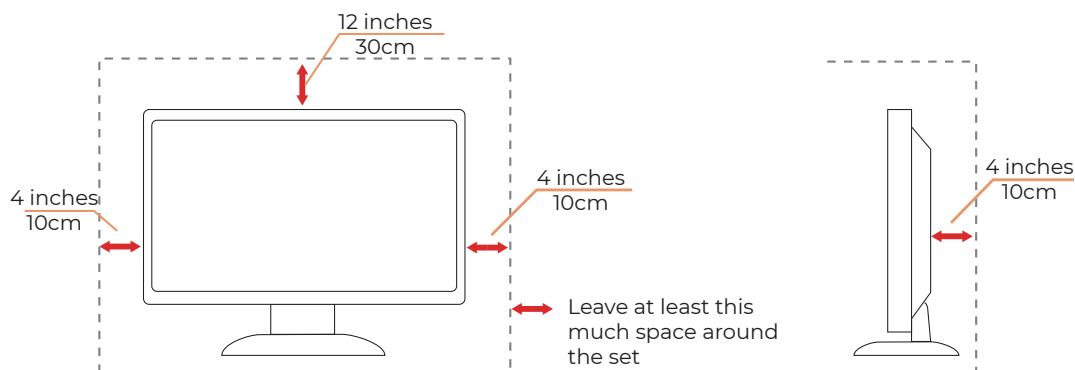
! При монтаж на монитора върху стена или рафт използвайте одобрен от производителя монтажен комплект и спазвайте придружаващите го инструкции.

! Осигурете необходимото свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. Липсата на достатъчна вентилация може да доведе до прегряване и да предизвика пожар или повреда на устройството.

! За да предотвратите евентуални повреди, като например отлепяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. При превишаване на максималния ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредите по монитора не се покриват от гаранцията.

По-долу са посочени препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или поставяне върху стойка:

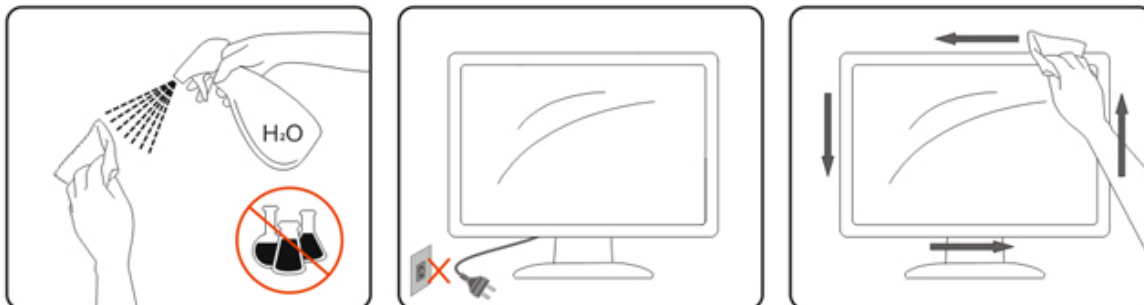
Със стойка



Почистване

 Почиствайте редовно корпуса с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 За почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и добре изцедена; не допускате навлизане на течност в корпуса.



 Преди почистване на продукта задължително изключете захранващия кабел.

Други

 Ако продуктът отделя необичайна миризма, издава странен звук или дими, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от електрическата мрежа и се свържете със сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са закрити от мебели или завеси.

 Не подлагайте OLED монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.

 Захранващите кабели трябва да притежават сертификат за безопасност. За Германия те трябва да са тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-висок клас. За останалите държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки може да доведе до загуба на слуха. Усилването на еквалайзера до максимум повишава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

 Ниска синя светлина: Дисплеят е оборудван с панел с ниска синя светлина. При фабрични настройки/настройки по подразбиране той отговаря на сертификацията TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution.

Здраве:

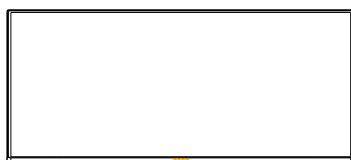
- Мониторът трябва да бъде на разстояние 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 инча) от очите Ви.
- Продължителното гледане на екрана причинява умора в очите и може да увреди зрението Ви. Правете почивка на очите си за 5 ~ 10 минути на всеки 1 час употреба на уреда.
- Намалете умората на очите, като фокусирате погледа си върху отдалечени предмети.
- Честото мигане и упражненията за очи помагат за предотвратяване на изсъхването им.

 Технологията без трептене поддържа стабилна подсветка чрез DC димер, който елиминира основната причина за трептенето на монитора и осигурява по-голям комфорт за очите.

 Предвид спецификата на OLED продуктите, не се препоръчва непрекъсната употреба на това устройство за повече от 24 часа. Продуктът използва редица технологии за предотвратяване на задържане на изображението. За допълнителна информация вижте раздела „Поддръжка на екрана“.

Инсталиране

Съдържание на комплекта



OLED Monitor



Quick Start Guide

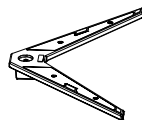
*



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB C-C Cable

*



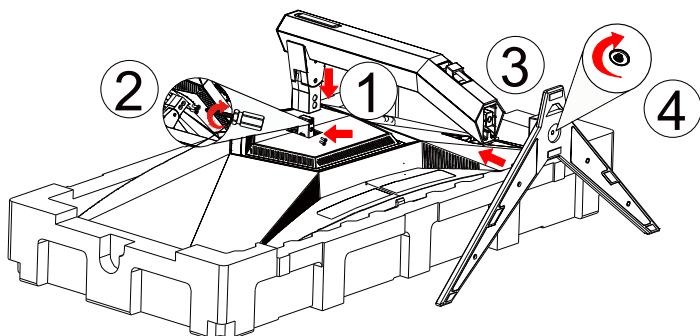
USB Cable

* Комплектът сигнални кабели варира според страната и региона. За уточнение моля, свържете се с местен дистрибутор или представителство на AOC.

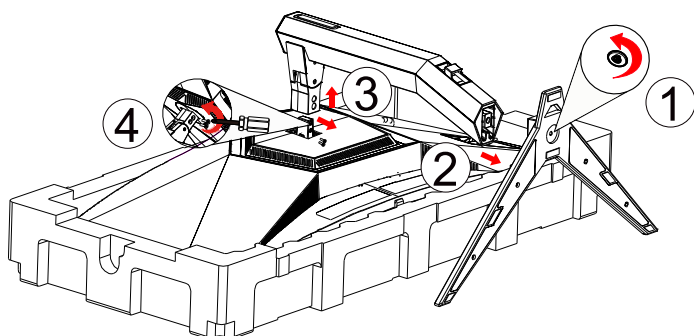
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата съгласно описаните по-долу стъпки.

Монтаж:



Демонтаж:

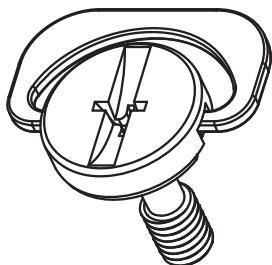
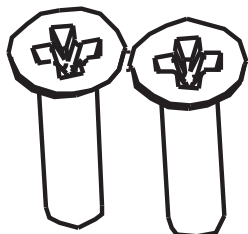


ЗАБЕЛЕЖКА: Външният вид на дисплея може да се различава от показаното на илюстрациите.

Спецификация на винтовете за планката: M5×20 mm
Винтовете за стойката: M6×21 mm

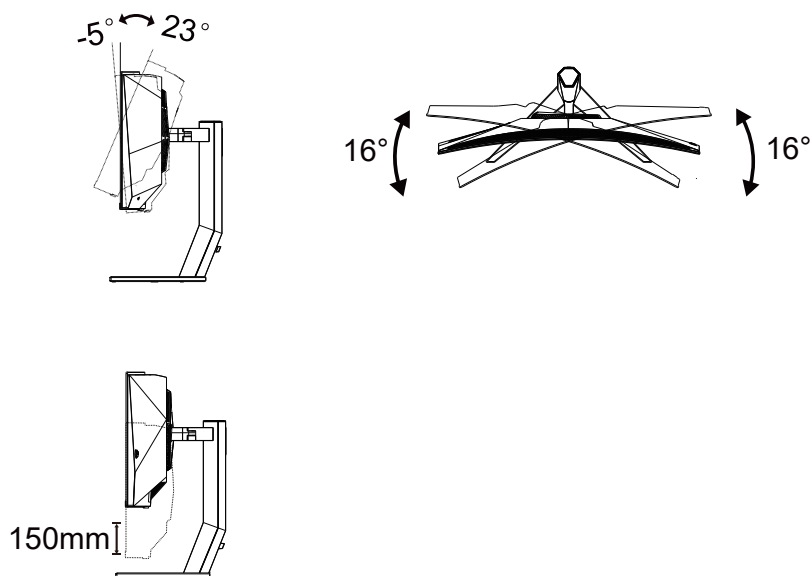
Спецификация на

(Ефективна дължина на резбата 10 mm)



Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално визуално изживяване се препоръчва да се уверите, че лицето Ви се вижда изцяло на екрана, след което да регулирате ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Придържайте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла му. Мониторът може да бъде регулиран по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте OLED екрана при промяна на ъгъла. Допирът до OLED екрана може да го увреди.

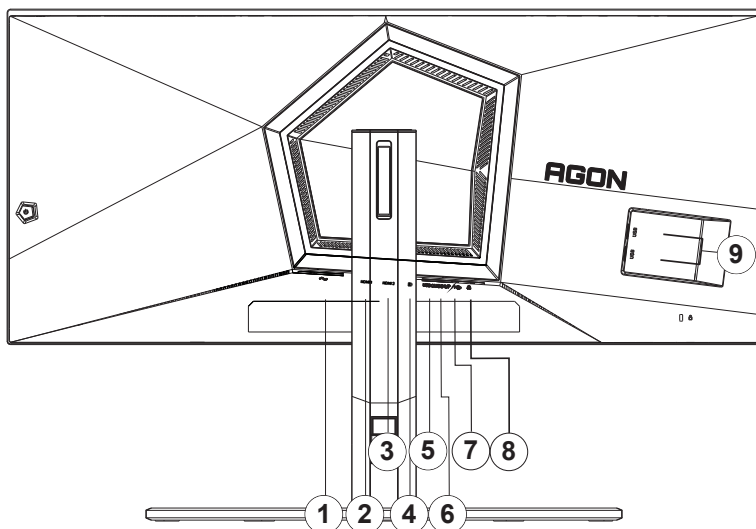


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, не допускате наклон на монитора надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. Входящ USB
7. Изходящ USB3.2 Gen1 + бързо зареждане x1
8. Слушалки
9. USB3.2 Gen1 изходящи портове x2

Свързване към компютър

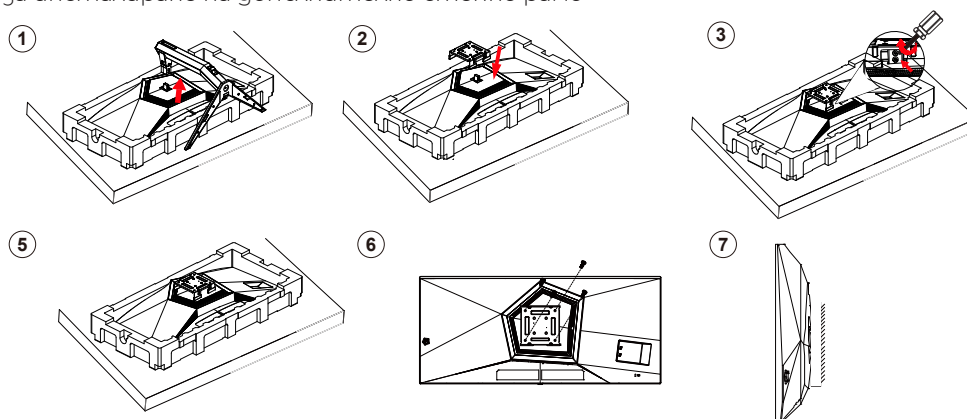
1. Свържете здраво захранващия кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел от електрическия контакт.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора на гърба на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако няма изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

Стенен монтаж

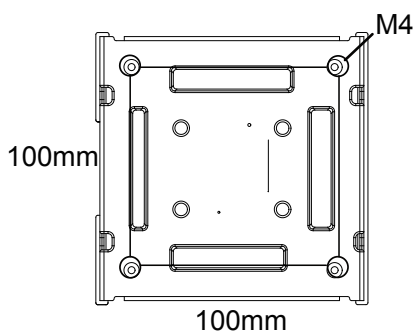
Подготовка за инсталиране на допълнително стенно рамо



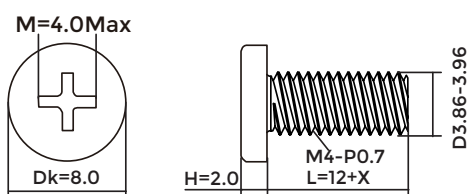
Този монитор може да бъде закрепен към стенно рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди изпълнение на тази процедура. Следвайте стъпките по-долу:

1. Демонтирайте основата.
2. Спазвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенното рамо.
3. Поставете стенното рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с тези на гърба на монитора.
4. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. За инструкции относно монтажа към стената се обърнете към ръководството за потребителя, предоставено с допълнителното рамо за стенен монтаж.

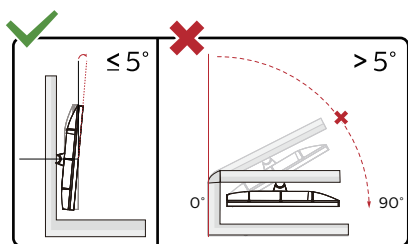
Стенен държач:



Спецификации на винтовете за стенния държач: M4*12mm



Забележка: Не всички модели разполагат с отвори за винтове за VESA монтаж; моля, свържете се с дилъра или официалния представител на АОС.



Дизайнът на монитора може да се различава от този на илюстрациите.

Внимание

1. За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, не допускате наклон на монитора надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи чрез DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу, а пълна информация [можете да намерите и на адрес www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (без R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция за съвместимост с NVIDIA G-SYNC

1. Този продукт поддържа функцията NVIDIA G-SYNC Compatible. Функцията NVIDIA G-SYNC Compatible работи през DisplayPort.
2. За да се насладите на перфектното игрово изживяване, осигурено от функцията G-SYNC, трябва да закупите отделно графична карта NVIDIA GPU, поддържаща G-SYNC.

Системни изисквания за G-SYNC:

Категория на изискването: Монитор, съвместим с NVIDIA G-SYNC (режим на съвместимост)

Графична карта: Архитектура NVIDIA Pascal или по-нова (напр. серия GTX 10, серия RTX)

Монитор: Верифициран от NVIDIA монитор, поддържащ променлива честота на опресняване (VRR)

Операционна система: Windows 10 или по-нова версия

Кабел за свързване: Използвайте DisplayPort

За повече информация относно NVIDIA G-Sync, моля, посетете: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

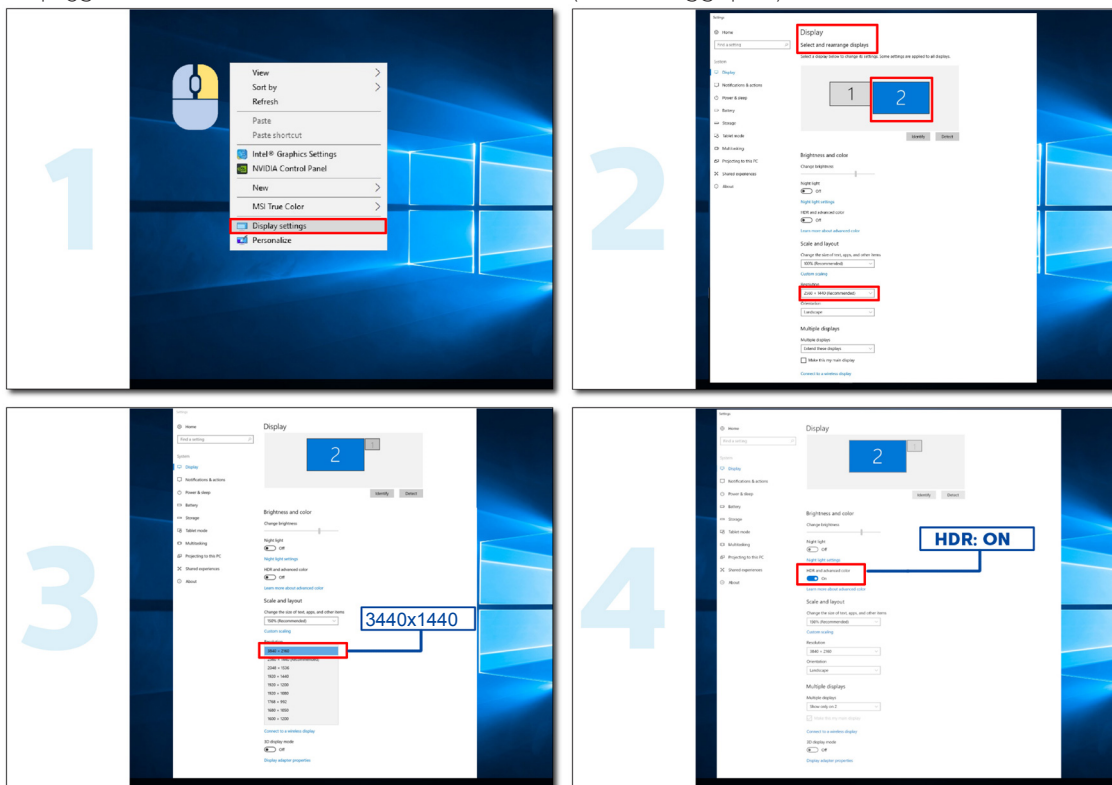
HDR

Този монитор е съвместим с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържание за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Ако не желаете да използвате автоматично активираните HDR функции, изберете „ИЗКЛ.“ от менюто с настройки на дисплея.

Забележка:

1. Режимът 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz се поддържа само от устройства като UHD плейъри или Xbox/PS.
2. Настройки на дисплея:
 - a. Разделителната способност на дисплея е настроена на 3440x1440, а HDR е зададен по подразбиране на ВКЛЮЧЕНО. При тези условия яркостта на екрана може леко да намалее, което означава, че HDR режимът е активиран.
 - b. След стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига при промяна на разделителната способност на 3440x1440 (ако се поддържа).



Функция KVM

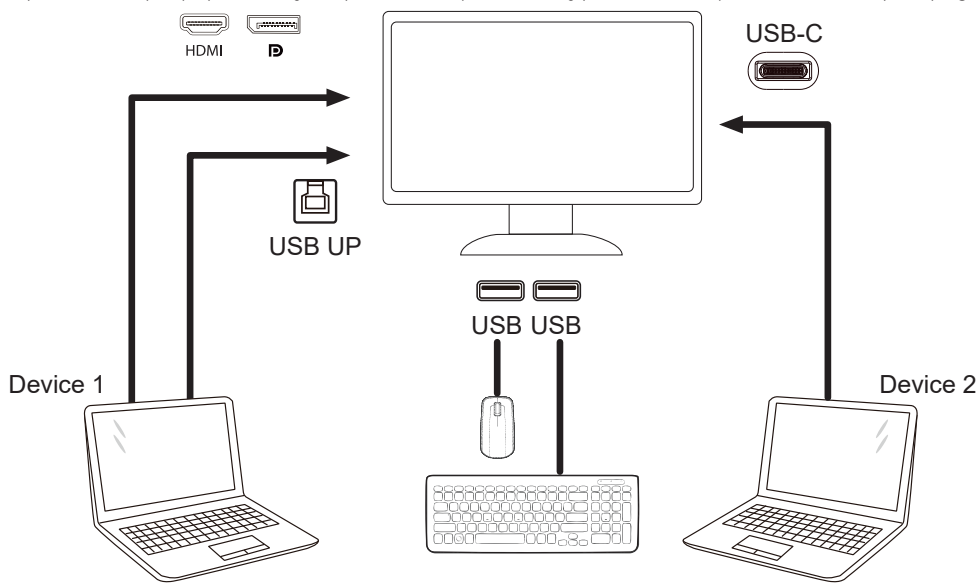
Какво представлява KVM?

Чрез функцията KVM можете да извеждате изображението от два настолни компютъра, два преносими компютъра или един настолен и един преносим компютър върху един монитор АОС и да управлявате двете устройства с един комплект клавиатура и мишка. Превключвайте активното устройство, като изберете съответния източник на сигнал от менюто „Избор на вход“ в OSD менюто.

Как да използвате функцията KVM?

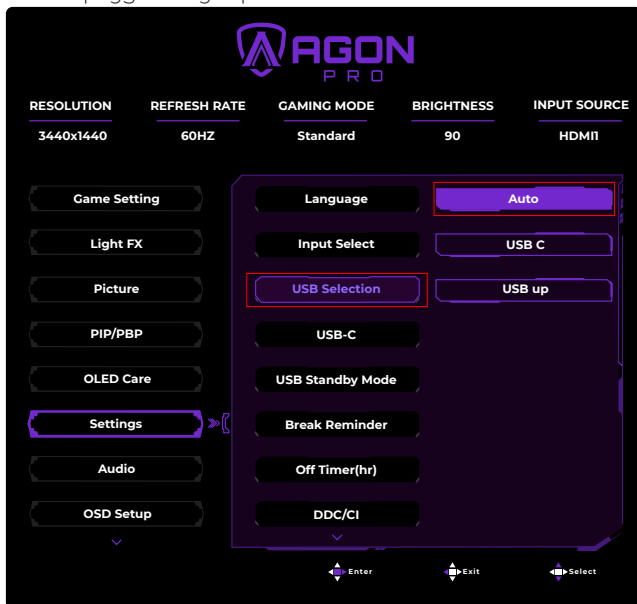
Стъпка 1: Свържете едно устройство (настолен или преносим компютър) към монитора чрез USB-C. Стъпка 2: Свържете другото устройство към монитора чрез HDMI или DisplayPort. След това свържете същото устройство към монитора и чрез USB upstream кабел.

Стъпка 3: Свържете периферните устройства (клавиатура и мишка) към монитора чрез USB порт.



Note: Display design may differ from that illustrated

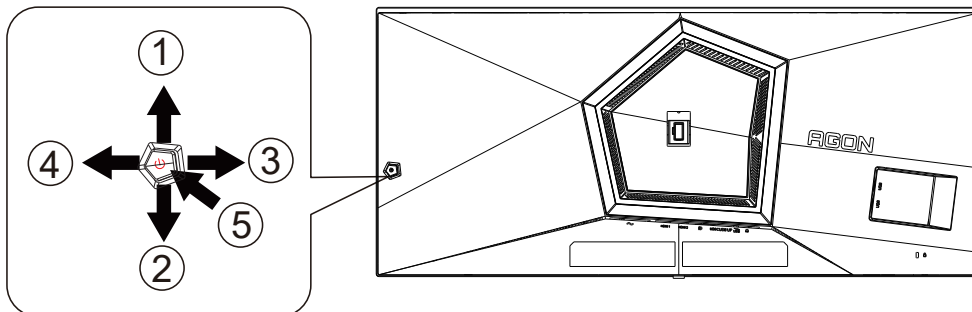
Стъпка 4: Влезте в Настройки. Отворете страницата с настройки и изберете „Auto“, „USB C“ или „USB UP“ от раздела Избор на USB.



Избор на USB	Описание на функцията
Auto	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от входния източник.
USB C	Осигурява функционалност на USB хъб чрез USB C кабел.
USB up	Осигурява функционалност на USB хъб чрез USB up кабел.

Регулиране

Бързи клавиши



1	Потребителски клавиш Нагоре (Избор на Вход)/Нагоре
2	Потребителски клавиш Надолу (Точка на въртене)/Надолу
3	Потребителски клавиш Наляво (Игрален режим)/Наляво
4	Потребителски клавиш Надясно (Light FX)/Надясно
5	Захранване/Меню/Избор

Захранване/Меню/Избор

- Когато мониторът е изключен, натиснете този бутон, за да го включите.
- Когато мониторът е включен, натиснете този бутон, за да отворите OSD менюто или да потвърдите промените в настройките; задръжте бутона натиснат за около 2 секунди, за да изключите монитора.
- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да го изключите.

Потребителски клавиш Надолу (Точка на въртене)/Надолу

- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този клавиш, за да отворите менюто „Избор на Вход“. Можете да персонализирате тази функция за бърз достъп чрез OSD менюто: Режим за игри, Shadow Control, Ниско забавяне на входа, Adaptive-Sync, Брояч на кадри, Точка на мерника, Мерник на снайперист, Избор на Вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Light FX, Цвят на играта, Dark Boost, Рязкост, Цветова температура, Цветово пространство, Бързо меню, Без функция. Фабричната настройка по подразбиране е „Избор на Вход“. Когато OSD менюто е затворено, натиснете този клавиш, за да отворите менюто за избор на вход; използвайте клавишите „Нагоре“ или „Надолу“, за да изберете желан източник от информационната лента, и натиснете клавиша „Select“, за да превключите към него. Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този клавиш, за да отворите менюто за избор на вход.

Потребителски бутон „Наляво“ (Режим за игри) / Наляво

- Персонализирайте тази функция за бърз достъп в OSD менюто: Режим за игри, Контрол на сенките, Ниско входно забавяне, Adaptive-Sync, Брояч на кадри, Точка на мерника, Мерник на снайперист, Избор на Вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Light FX, Цвят на играта, Dark Boost, Рязкост, Цветова температура, Цветово пространство, Бързо меню, Без функция. Фабричната настройка по подразбиране е „Режим за игри“. Когато OSD менюто е изключено, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Режим за игри“, след което натиснете бутона „Наляво“ или „Надясно“, за да изберете съответния режим за игри (Стандартен, FPS, Стратегия в реално време, Състезания, Играв 1, Играв 2 или Играв 3). Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на Вход“.

Потребителски бутон „Нагясно“ (Light FX) / Нагясно

- Персонализирайте тази функция за бърз достъп в OSD менюто: Режим за игри, Контрол на сенките, Ниско входно забавяне, Adaptive-Sync, Брояч на кадри, Точка на мерника, Мерник на снайперист, Избор на вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Light FX, Цвят на играта, Dark Boost, Рязкост, Цветова температура, Цветово пространство, Бързо меню, Без функция. Фабричната предварителна настройка е „Околно осветление за електронни спортове“. Когато OSD менюто е изключено, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Околно осветление за игри“, където можете да регулирате интензивността, режима и цвета на Light FX според вашите нужди. Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на вход“.

Потребителски клавиш Нагоре (Избор на вход)/Нагоре

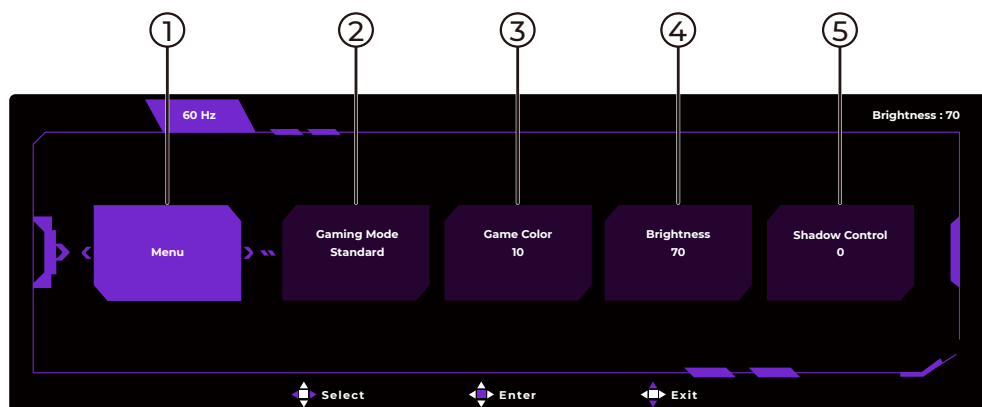
- Персонализирайте тази функция за бърз достъп в OSD менюто: Режим за игри, Контрол на сенките, Ниско забавяне на входа, Adaptive-Sync, Брояч на кадри, Точка на прицела, Мерник на снайперист, Избор на вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Светлинни ефекти, Цвят на играта, Подсилване на тъмните тонове, Рязкост, Цветна температура, Цветово пространство, Бързо меню, Без функция. Фабричната настройка по подразбиране е „Избор на вход“. Когато OSD менюто е изключено, натиснете този клавиш, за да отворите менюто „Избор на вход“, натиснете клавиша „Нагоре“ или „Надолу“, за да изберете източника на сигнал, показан в информационната лента, и натиснете клавиша „Избор“, за да превключите към избрания източник на сигнал. Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този клавиш, за да отворите менюто за избор на вход.

OSD – Функция за заключване

- Когато OSD менюто е изключено, натиснете и задръжте бутона „Надолу“ за приблизително 10 секунди, за да заключите или отключите OSD менюто.

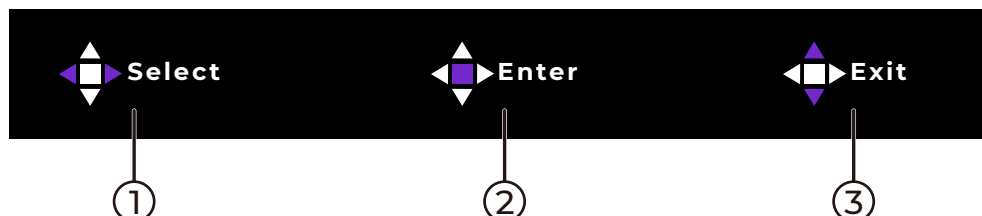
Настройка на OSD менюто

Бързо меню



1	Меню	Отваряне на главното OSD меню.
2	Бързо меню 1 Игрови режим	Потребителско бързо меню 1. Настройката по подразбиране е Игрови режим.
3	Бързо меню 2 Игрови цвят	Потребителско бързо меню 2. Настройката по подразбиране е Игрови цвят.
4	Бързо меню 3 Яркост	Потребителско бързо меню 3. Настройката по подразбиране е Яркост.
5	Бързо меню 4 Управление на сенките	Потребителско бързо меню 4. Настройката по подразбиране е Управление на сенките.

Ръководство за използване на бутоните



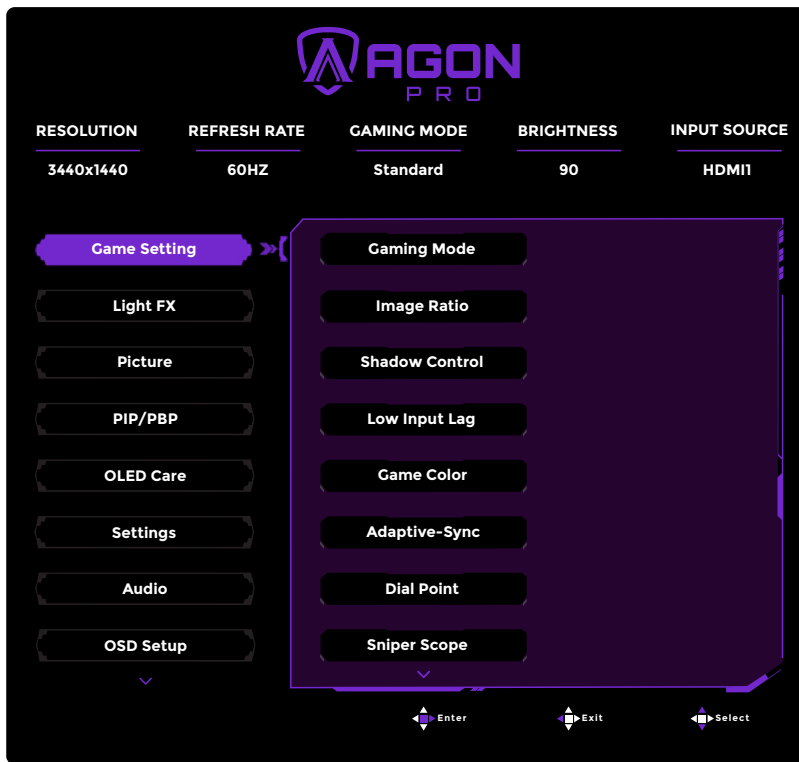
1	Избор	Следвайки подсказките с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да изберете менюто за настройка или за да извършите корекции.
2	Enter	Следвайки подсказките с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да потвърдите избора си и да преминете към следващото подменю, или за да потвърдите промяна в настройките.
3	Exit	Следвайки подсказките с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да се върнете към предишното ниво на менюто или за пълно излизане от него.

Забележка:

Функцията на 5-посочния навигационен бутон може да варира в зависимост от нивото или избраната опция в OSD менюто. Управлявайте го съгласно подсказките с лилави бутони в OSD менюто.

Настройки на OSD

Игрови настройки



Игрови режим	Изкл.	Без оптимизация от игровия режим.
	FPS	За FPS (екшън от първо лице) игри. Подобрява видимостта на детайлите в тъмните зони.
	RTS	За RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока цвetoва наситеност.
	Геймър 1	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 3.

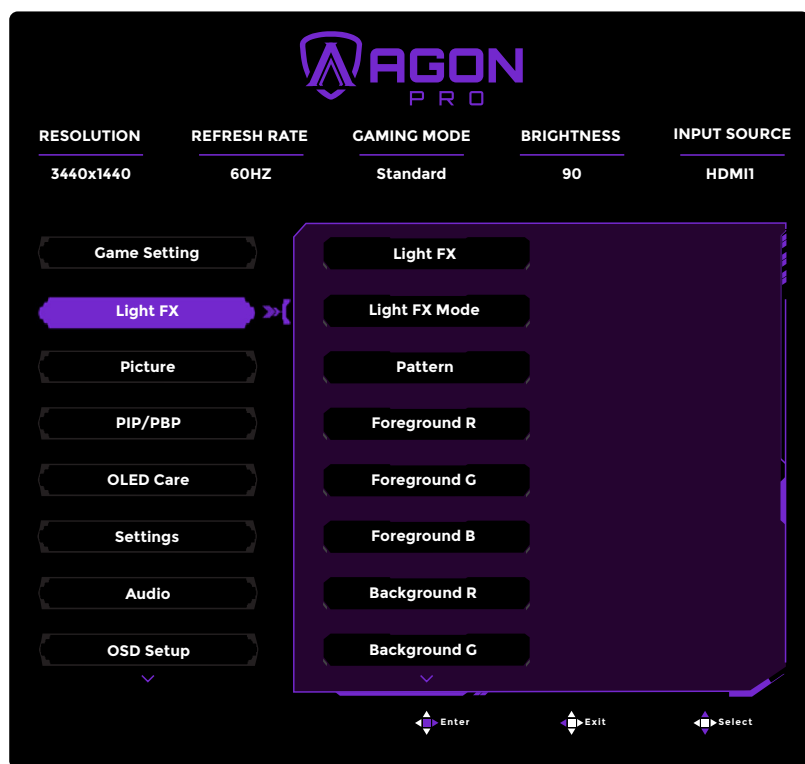
Съотношение на изображението	Цял екран (21:9/16:9)/ 1:1 (21:9/16:9)/ Цял екран (Квадрат)/ 1:1 (Квадрат)/ Пропорция/ 27"/ 24,5"	Настройте съотношението на страните на изображението. Цял екран (21:9/16:9): Мащабира входното изображение до запълване на целия екран; подходящо за изображения със съотношение на страните 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Показва входното изображение в неговата нативна разделителна способност без мащабиране. Цял екран (Квадрат): Фиксирана разделителна способност 1280×960; мащабира входното изображение до запълване на целия екран. 1:1 (Квадрат): Разделителната способност по подразбиране е 1280×960; показва входното изображение в неговата нативна разделителна способност без мащабиране. Вертикален цял екран: Разделителната способност по подразбиране е 1280×960. Изображението се визуализира с оригиналното си съотношение на страните, запълвайки екрана максимално без геометрични изкривявания. Подходящо за изображения със съотношение на страните 4:3. 27": Показва само зона на изображението 27", центрирана върху екрана. 24,5": Показва само зона на изображението 24,5, центрирана върху екрана.
Управление на сенките	0-20	Контрол на сенките: Стойността по подразбиране е 0, като крайният потребител може да я регулира от 0 до 20 за по-ясна картина. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за постигане на ясна картина.
Ниско входно забавяне	Включено/Изключено	Деактивирането на кадровия буфер може да намали входното забавяне. Забележка: Режимът „Ниско входно забавяне“ е деактивиран по подразбиране и не подлежи на настройка, когато честотата на разбивка е под 175 Hz; той е активиран по подразбиране и не подлежи на настройка, когато честотата на разбивка е точно 175 Hz и е включен режим Adaptive-Sync.
Игрови цвят	0-20	Функцията Game Color предлага нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел подобряване на качеството на картината.
Adaptive-Sync	Включено/Изключено	Активиране или деактивиране на Adaptive-Sync/G-SYNC. Предупреждение при работа с Adaptive-Sync/G-SYNC: При активирана функция Adaptive-Sync/G-SYNC е възможно да се наблюдава премияване в определени игрови среди.
Т о ч к а н а прицелване	Изкл. / Динамично / Вкл.	Функцията „Точка на прицелване“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят шутъри от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.
Снайперистки мерник	Изкл. / 2X / 3X / 4X	Локално увеличение за по-лесно прицелване при стрелба.
MBR	Вкл. / Изкл.	Включете функцията MBR (Намаляване на размазването при движение), за да намалите размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се регулира само когато интелигентната синхронизация е изключена и честотата на опресняване е 360Hz.
Брояч на кадри	Изкл. / Горевдясно / Долувдясно / Долувляво / Горевляво	Показване на V честотата в избрания ъгъл

HDMI1	Конзола/DVD/PC	Изберете типа на свързаното устройство. Когато използвате HDMI1 за свързване на игрална конзола или DVD плейър, задайте HDMI1 на PC.
HDMI2	Конзола/DVD/PC	Изберете типа на свързаното устройство. Когато използвате HDMI2 за свързване на игрална конзола или DVD плейър, задайте HDMI2 на PC.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Настройки на изображението“ е зададен на стойност, различна от „Изключено“, опциите „Контрол на тъмни сцени“ и „Игрови тон“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ в „Настройки на изображението“ е зададено на „DisplayHDR“, опциите „Игрови режим“, „Контрол на тъмни сцени“ и „Игрови тон“ не могат да се регулират или избират. Когато „HDR“ в „Настройки на изображението“ е зададено на „HDR Enhanced“, „HDR Movie“, „HDR Picture“ или „HDR Game“, опциите „Игрови режим“ и „Игрови тон“ не могат да се регулират или избират.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Настройки на изображението“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, опциите „Контрол на тъмни сцени“ и „Игрови тон“ не могат да се регулират или избират.

Light FX

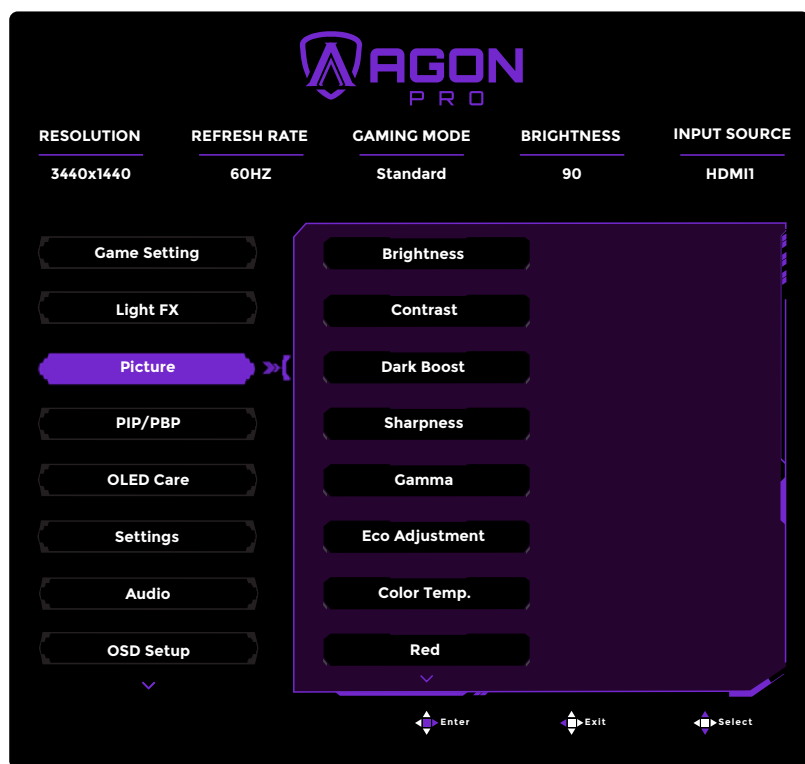


Light FX	Изкл. / Ниска / Средна / Силна	Изберете интензитета на Light FX.
Режим на Light FX	Audio1 / Audio2 / Статичен / Dark Point Sweep / Градиентен преход / Разпръскване / Капене / Разпръскващо капене / Дишане / Светлинна точка / Мащабиране / Дъга / Вълна / Мигане / Демо	Избор на режим на светлинни ефекти
Шаблон	Червено / Зелено / Синьо / Дъга / По избор	Избор на шаблон за светлинни ефекти
Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план на светлинните ефекти, когато е избран потребителски шаблон
Преден план G		
Преден план B		
Фон R	0-100	Потребителят може да регулира фоновия цвят на светлинните ефекти, когато е избран потребителски шаблон
Фон G		
Фон B		

Забележка:

Windows 11 поддържа ефекти за динамично осветление. При свързване на дисплея към компютър с Windows 11 чрез възходящ USB кабел, отидете в Настройки → Персонализиране → Динамично осветление и активирайте „Използване на динамично осветление на моите устройства“ и „Разрешаване на съвместими приложения на преден план да управляват осветлението“. Това позволява на Windows 11 да управлява гейминг амбиентното осветление; в този случай опцията „Гейминг амбиентно осветление“ в OSD менюто е неактивна и не може да бъде променена.

Изображение



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Подобряване на тъмните зони	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобрейте детайлите на екрана в тъмните или светлите зони, за да регулирате яркостта в светлата зона и да предотвратите пренасищането.
Острота	0-100	Регулиране на остротата.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулиране на гамата.
Еко регулиране	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Режим „Интернет“.
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим „Филм“.
	Спорт	Режим „Спорт“.
	Четене	Режим „Четене“.
Цветна температура	Топла	Топла цветна температура.
	Нормална	Нормална цветна температура.
	Хладна	Хладна цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветовете температура.
Червен	0-100	Усилване на червения цвят от цифров регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления цвят от цифров регистър.

Син	0-100	Усилване на синия цвят от цифров регистър.
R.Насищане	0-100	Регулиране на R.Насищане.
G.Насищане	0-100	Регулиране на G.Насищане.
B.Насищане	0-100	Регулиране на B.Насищане.
C.Насищане	0-100	Регулиране на C.Насищане.
M.Насищане	0-100	Регулиране на M.Насищане.
Y.Насищане	0-100	Регулирайте Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Регулирайте R.Hue.
G.Hue	0-100	Регулирайте G.Hue.
B.Hue	0-100	Регулирайте B.Hue.
C.Hue	0-100	Регулирайте C.Hue.
M.Hue	0-100	Регулирайте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Регулирайте Y.Hue.
HDR	Изкл.	Задайте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При откриване на HDR се показва опция за HDR за регулиране.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изкл.	Оптимизиране на цветовете и контраста на изображението за симулиране на HDR ефект. Забележка: При липса на HDR сигнал опцията HDR режим е достъпна за настройка.
	HDR Picture	
	HDR филм	
	HDR игра	
Цвetoвo пространство	Нативно за панела	Стандартно цвetoвo пространство на панела.
	sRGB	Цвetoвo пространство sRGB.
	DCI-P3	Цвetoвo пространство DCI-P3.
Режим LowBlue	Изкл.	Намаляване на синята светлина чрез регулиране на цвetoвaтa температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Забележка:

1) Когато „HDR режим“ е в активно състояние, параметрите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Сценарен режим на яркост“, „Цвetoвa температура“, „6-осно насищане/нюанс“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим за

ниска синя светлина“ не подлежат на регулиране.

2) Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички параметри в „Настройки на изображението“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не подлежат на регулиране;

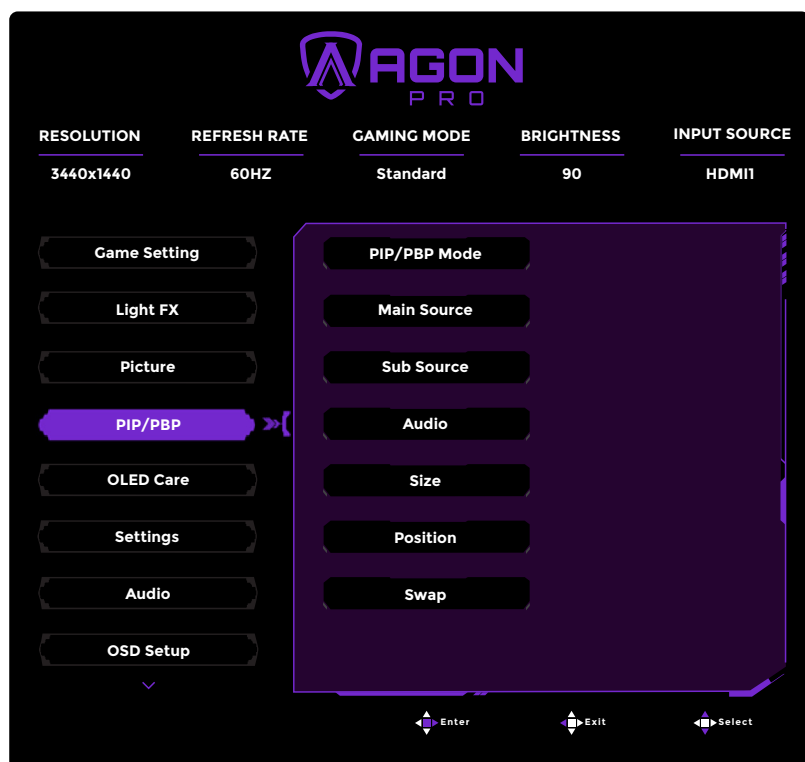
Когато „HDR“ е настроено на „HDR Enhance“, „HDR Photo“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, параметрите „Gamma“, „Brightness Scene Mode“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ и „Low Blue Light Mode“ не могат да се регулират.

3) Когато „Color Space“ е настроено на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметрите „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Brightness Scene Mode“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ и „Low Blue Light Mode“ не могат да се регулират.

4) Когато „Brightness Scene Mode“ е настроено на „Reading“, параметрите „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ и „Low Blue Light Mode“ не могат да се регулират.

5) Когато „Game Mode“ в „Game Settings“ е настроено на режим, различен от „Standard“, параметрите „Brightness Scene Mode“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ и „Color Space“ не могат да се регулират.

PIP/PBP



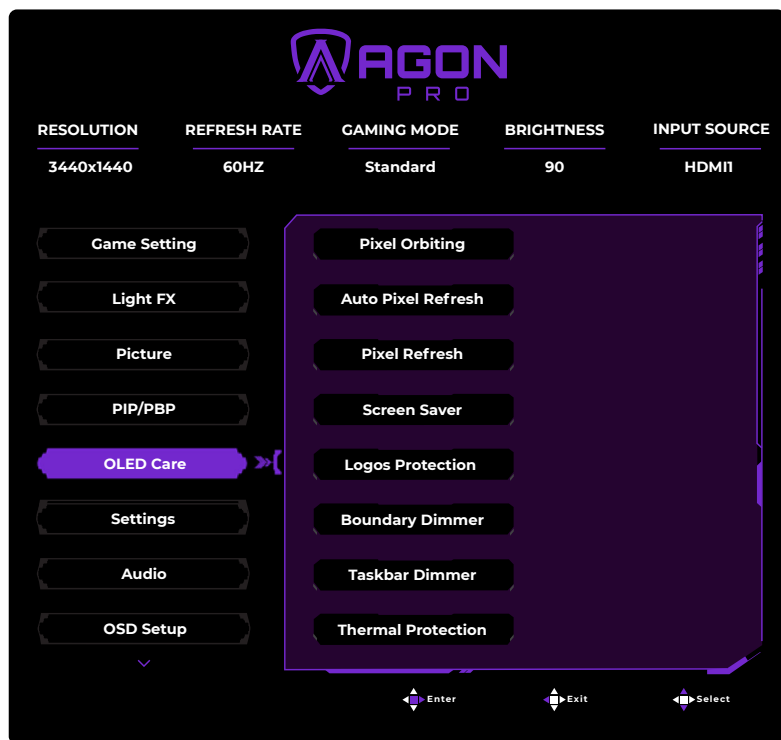
Режим PIP/PBP	Изкл. / PIP / PBP	Активиране или деактивиране на PIP или PBP.
Основен източник		Избор на източник за основния екран.
Допълнителен източник		Избор на източник за допълнителния екран.
Аудио	Основен източник	Избор на аудио настройки.
	Допълнителен източник	
Размер	Малък / Среден / Голям	Избор на размер на екрана.
Позиция	Горе вдясно	Задаване на позицията на екрана.
	Долу вдясно	
	Горе вляво	
	Долу вляво	
Размяна	Вкл.: Размяна	Разменете източника на сигнала на екрана.
	Изкл.: Няма действие	

Забележка:

- 1). Когато „HDR“ в меню „Картина“ е в активно състояние, всички настройки в „PIP/PBP“ не могат да бъдат коригирани.
- 2). При активиран режим PBP/PIP съвместимостта на входните източници за основния и допълнителния екран е посочена в следната таблица:

PBP/PIP		Основен източник			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Допълнителен източник	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

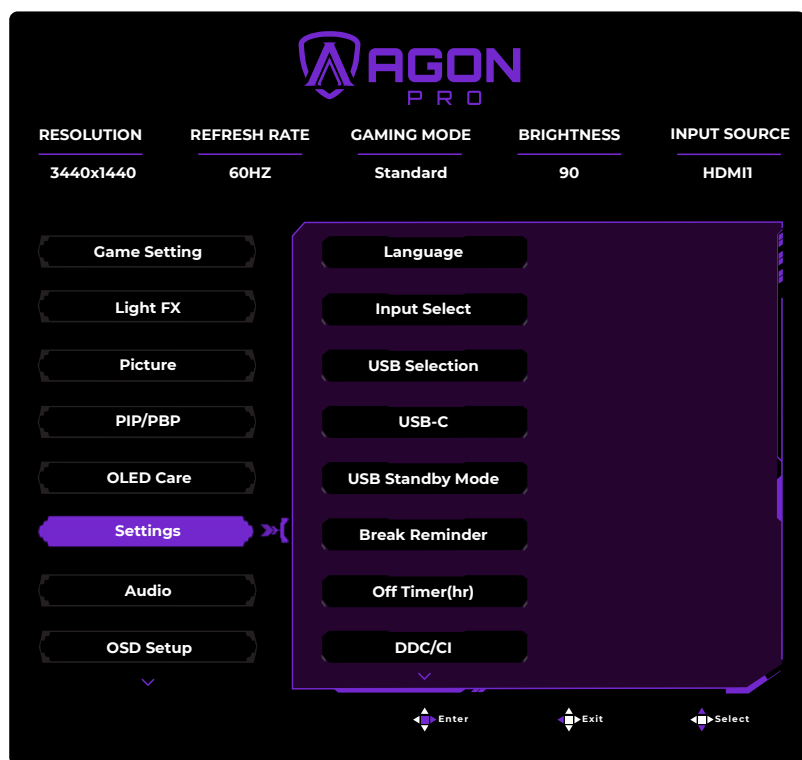
OLED Care



Преместване на пикселите (Изместване на изображението)	Изкл. / Слабо / Средно / Силно	Функцията измества леко показваното изображение на ниво пиксел веднъж в секунда, за да предотврати задържане на образа. По подразбиране тази функция е „Вкл. (Слабо)“. Режим „Слабо“ осигурява минимално изместване, „Силно“ – максимално, а „Изкл.“ спира движението и повишава риска от задържане на изображението. Настройката е достъпна в OSD менюто.
Автоматично опресняване на пикселите	Изкл./Вкл.	Активиране/деактивиране на функцията за автоматично опресняване на пикселите „Pixel Refresh“. Мониторът автоматично ще показва съобщение „Auto Pixel Refresh“ на всеки 24 часа натрупана работа, за да напомни на потребителя да стартира процеса „Pixel Refresh“. Изберете „Off“, за да деактивирате автоматичното опресняване за „Pixel Refresh“. Ако обаче не се спазва препоръчителният интервал за изпълнение на „Pixel Refresh“, рискът от задържане на изображение на екрана може да се повиши. Моля, бъдете внимателни.

Pixel Refresh (Отстраняване на задържането на изображение)	Вкл. / Изкл.	Тази функция спомага за отстраняване на задържането на изображение. След стартиране изберете „Yes“ от подканата в менюто. Дисплеят ще изключи екрана и ще изпълни цикъл на поддръжка. По време на цикъла, който продължава около 10 минути, индикаторът за захранване ще мига в бял цвят (1 секунда светене/1 секунда пауза). След приключване на цикъла индикаторът за захранване ще угасне и дисплеят ще премине в режим на готовност.
Предпазител на екрана	Изкл./Бавно/Бързо	При засичане на статично изображение за определен период от време функцията за предпазване на екрана намалява яркостта му, за да предотврати залепването на пикселите в панела. При засичане на движещо се изображение мониторът възстановява първоначалната си яркост. Настройката по подразбиране е „Бавно“, но може да бъде променена на „Бързо“ за по-ранно активиране на предпазителя. Горещо препоръчваме функцията „Предпазител на екрана“ винаги да бъде включена в режим „Бавно“ или „Бързо“ с цел защита на екрана. Препоръчително е също така да конфигурирате свързаното устройство да използва предпазител на екрана.
Защита на логата	Изкл./1/2/3/4	При откриване на множество статични логата на екрана се препоръчва да включите функцията „Защита на логата“; тя намалява яркостта на екрана, за да предпази панела от задържане на изображение в зоните, където са засечени логата.
Затъмняване по контура	Изкл./1/2/3/4	При специални съотношения на страните с черна зона в рамката на екрана или при разделен екран, функцията „Затъмняване по контура“ автоматично открива и намалява яркостта на конкретни зони със значителна разлика в нивата на осветеност.
Затъмняване на лентата на задачите	Изкл./1/2/3/4	Технологията „Затъмняване на лентата на задачите“ намалява яркостта в зоната на лентата на задачите на екрана. Не се наблюдават промени в яркостта извън тази зона.
Термична защита	Изкл./Вкл.	Когато температурата на монитора надвиши 60 градуса по Целзий, функцията „Термична защита“ автоматично намалява яркостта на екрана, за да осигури правилно разсейване на топлината. Препоръчително е да включите тази функция на монитора.
Защита на икони	Изкл./1/2/3	При засичане на икона на прозорец екранът може автоматично да намали яркостта около нея, за да се намали рискът от остатъчно изображение. От OSD менюто изберете Защита на иконите: Включено: Намалява яркостта в зоната на иконата на прозореца. Препоръчва се тази функция да бъде активна. Изключено (по подразбиране): Не променя яркостта на екрана.

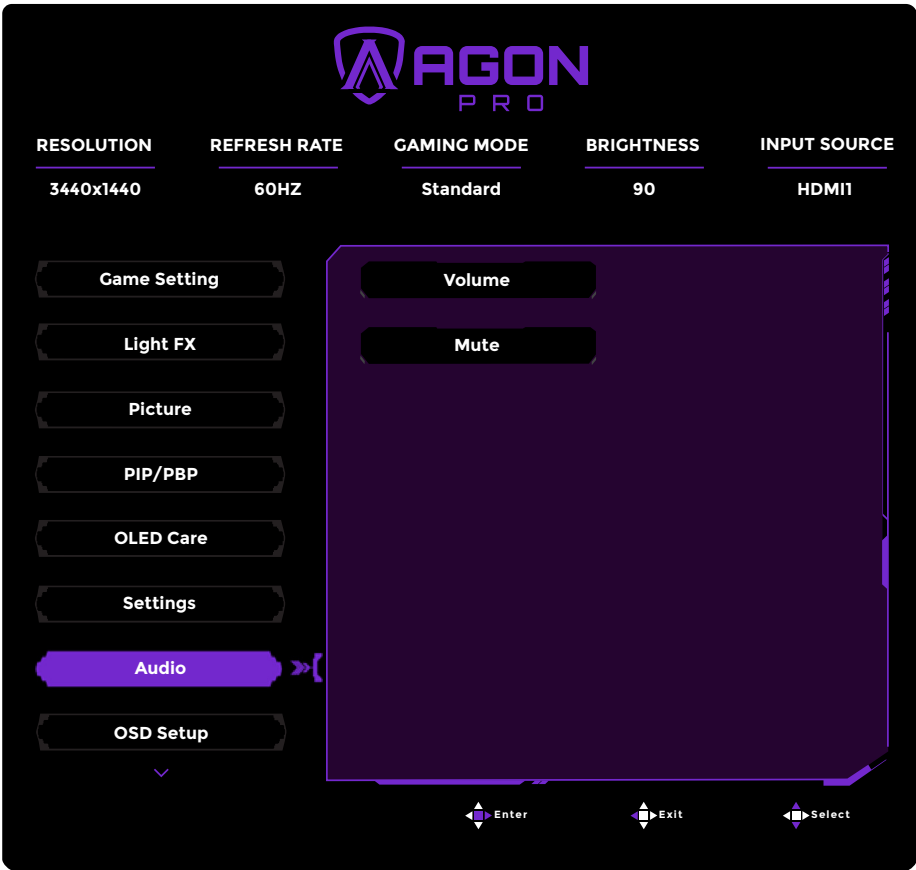
Настройка



Език		Изберете език на OSD менюто.
Избор на вход	Автоматично / HDMI1/ HDMI2/DisplayPort/USB C*	Изберете източник на входящ сигнал.
Избор на USB	Автоматично / USB C / USB up	Изберете път за USB Uplink данни
USB-C	Висока скорост на данни/ Висока разделителна способност	Задайте приоритет на USB порта за пренос на данни или разделителна способност. Забележка: Когато настройката по подразбиране е „Висока скорост на данни“, приоритет се дава на скоростта на пренос на данни. USB A портът предава със скорости USB 3.2 Gen1, а USB C портът поддържа максимална разделителна способност 3440x1440@360Hz с 1,07 милиарда цвята (формат YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). При настройка на „Висока разделителна способност“ портът USB A предава данни със скорост USB 2.0, а портът USB C поддържа максимална разделителна способност от 3440x1440@360Hz с 1,07 милиарда цвята (формат RGB/YCbCr 4:4:4).
Режим на готовност на USB	Изкл./Вкл.	Включване/изключване на режима на готовност на USB.
Напомняне за почивка	Изкл./Вкл.	Напомняне за почивка при непрекъсната работа над 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0–24 ч	Задайте време за изключване на постояннотоковото захранване.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Връщане на менюто към фабричните настройки.

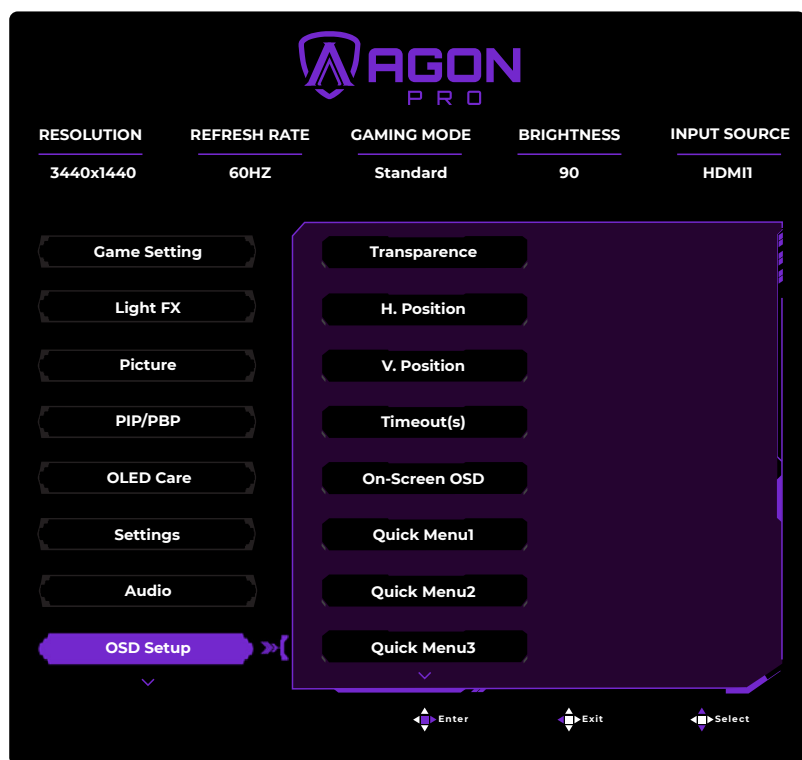
*При първоначална употреба или след нулиране на OSD менюто USB функцията е деактивирана по подразбиране и USB-C не осигурява захранване. Активирайте я отново чрез един от следните методи:

- 1) Изключете и включете дисплея два пъти.
- 2) В OSD менюто задайте опцията „Режим на готовност на USB“ на „Включено“.



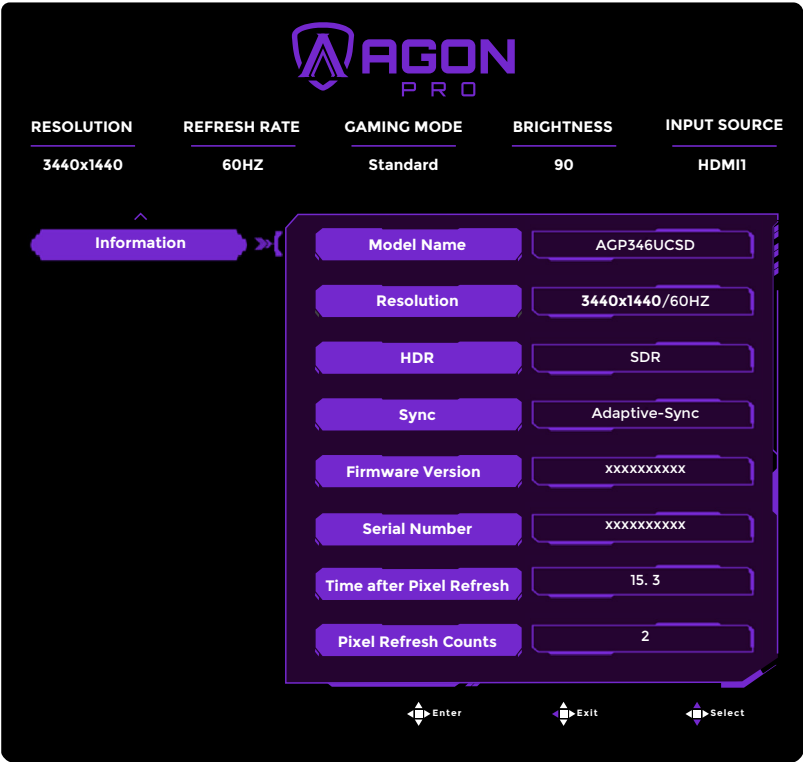
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл./Вкл.	Заглушете звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулирайте прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулирайте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулирайте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (s)	5-120	Регулирайте времето за изчакване на OSD (s).
Екранно меню OSD	Изкл./Вкл.	
Бързо меню 1	Игрови режим/ Управление на сенките/ Игрови цвят/ Яркост/ Контраст/ Острота/ Сила на звука	Задайте функциите на Бързо меню 1, 2, 3, 4.
Бързо меню 2		
Бързо меню 3		
Бързо меню 4		
Бутон нагоре (Избор на вход)	Игрален режим/ Контрол на сенките/ Ниско входно забавяне/ Adaptive-Sync/ Брояч на кадри/ Точка на прицелване/ Мерник за снайперист/ Избор на вход/ Сила на звука/ Съотношение на изображението/ Опресняване на пикселите/ Light FX/ Цвят на играта/ Подобряване на тъмните тонове/ Рязкост/ Цветова температура/ Цветово пространство/ Екранно меню (OSD)/ Бързо меню/ Няма функция	Задайте функциите нагоре, надолу, наляво и надясно за клавишите, дефинирани от потребителя.
Клавиш надолу (Точка на циферблата)/		
Ляв бутон (Игрови режим)		
Десен бутон (Light FX)		
Актуализация на фърмуера	Не/ Да	Включване/изключване на актуализацията на фърмуера.

Информация



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев
Изпълнява се опресняване на пикселите	Мигащ бял (1 секунда включено/1 секунда изключено)
Неизправност на OLED панела	Мигащ оранжев (1 секунда включено/1 секунда изключено)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

Отстраняване на неузправности

Проблем	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети.	• Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали кабелът за захранване е свързан.
Индикаторът за захранване свети, но липсва изображение.	• Проверете дали компютърът е включен. • Използвайте индикатора на клавиша Caps Lock, за да проверите дали компютърът реагира. • Проверете дали графичната карта е правилно поставена и захранена. • Уверете се, че видеокабелът е правилно свързан между компютъра и дисплея. • Проверете дали контактите на видеокабела нямат огънати пинове.
Липсва изображение, а индикаторът за захранване мига в оранжево.	• OLED дисплеят е неузправен. Моля, свържете се с отдела за поддръжка на АОС за сервизно обслужване.
Проблем с Plug-and-Play.	• Проверете дали компютърът поддържа Plug-and-Play. • Проверете дали видеоадаптерът поддържа Plug-and-Play.
Затъмнено изображение.	• Регулирайте яркостта и контраста.
Изображението трепти или е накъсано.	• Възможно е наличие на електрически смущения от близки уреди или устройства. Отдалечете компютъра и монитора от смущаващите устройства, за да отстраните проблема.
Екранът показва „кабелът за сигнал не е наличен“ или „няма сигнал“.	• Изключете и повторно свържете видео кабела. • Проверете щифтовете на видео кабела за повреди.
Екранът показва „невалиден вход“.	• Настройте изхода на компютъра на режим на показване, съвместим с дисплея.
Задържане на изображение.	• Използвайте функцията Pixel Refresh, за да премахнете задържането на изображение от екрана. Вижте раздела „Поддръжка на екрана“.
Нормативна уредба и сервиз	Моля, вижте информацията за нормативна уредба и сервиз в ръководството на CD или на www.aos.com (за да откриете модела, закупен във вашата страна, и информацията за нормативна уредба и сервиз на страницата за поддръжка).

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AGP346UCSD	
	Управляваща система	OLED	
	Размер на видимата зона	86,8 cm по диагонал	
	Стъпка на пикселите	0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)	
	Брой цветове	1,07 млрд. ^[1]	
Други	Хоризонтален честотен обхват	30k~510kHz	
	Максимален размер на хоризонталната развивка	800,06 mm	
	Вертикален честотен обхват	48~360Hz	
	Максимален размер на вертикалната развивка	337,06 mm	
	Оптимална стандартна разделителна способност	3440x1440@60Hz	
	Максимална разделителна способност	3440x1440@360Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Конектор	HDMIx2/DisplayPort/UUSB C/USBx3/USB upstream/Слушалки	
	Захранване	100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	120W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤206W
		Режим на готовност	≤0,5 W
		Вграден високоскоростен	8Wx2
	Топлоотдаване	Нормална работа	409,56 BTU/h (mun.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,71 BTU/ч
		Режим на изключване	<1,02 BTU/ч
		Режим на изключване (AC превключвател)	0 BTU/ч
USB C	USB-C	Двустранен свързваем щепсел	
	Ултрависокоскоростен	Предаване на данни и видео	
	DisplayPort	Вграден DisplayPort ALT режим	
	Захранване	Максимално 15W (5V3A)	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~ 40°C
		Неработна	-25°C~ 55°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без конденз)
		Неработна	5% ~ 93% (без конденз)
	Надморска височина	Работна	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Неработна	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)

Забележка:

[1] Максималният брой цветове на дисплея, поддържан от този продукт, е 1,07 милиарда, а условията за настройка са следните (възможни са разлики поради ограничения в изхода на някои графични карти):

Съотношение на изображението Интерфейс Състояние Разделителна способност	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB Високоскоростен пренос на данни		USB C@ USB Висока разделителна способност	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300 8bpc	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниски разделителни способности 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниски разделителни способности 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Забележка:

Поради системни ограничения на Windows, HDR може да не бъде активиран, когато цветовете дълбочина на дисплея е 8 bpc + YCbCr422 или по-ниска.

Интерфейсът DisplayPort 2.1 поддържа UHBR20 с обща честотна лента от 80 Gbps; интерфейсът HDMI 2.1 поддържа FRL6 с обща честотна лента от 48 Gbps.

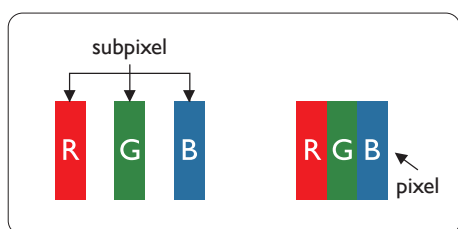
Графичните карти NVIDIA® може да имат проблеми със съвместимостта на изходния сигнал HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps), което потенциално може да доведе до аномалии в изображението или автоматично рестартиране на системата. За графичните карти NVIDIA® се препоръчва използването на интерфейс DisplayPort. Графичните карти AMD® могат да използват както интерфейс HDMI, така и DisplayPort.

Политика на АОС за дефектни пиксели в панелите на мониторите

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме едни от най-усъвършенстваните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, понякога дефектите на пиксели или субпиксели в панелите на мониторите са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефектни пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящата информация обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да отговаря на условията за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на даден монитор може да бъдат дефектни.

Освен това АОС определя още по-високи стандарти за качество за определени типове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и подпиксели

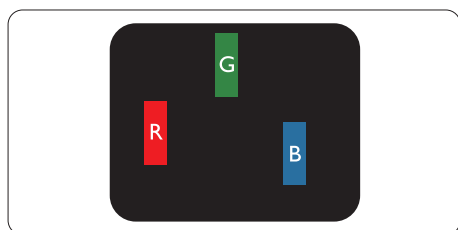
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три подпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички подпиксели на даден пиксел са активни, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са неактивни, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от активни и неактивни подпиксели се възприемат като единични пиксели с различни цветове.

Видове дефекти на пикселите

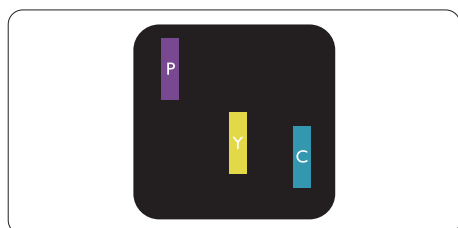
Дефектите на пикселите и подпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на подпикселите във всяка категория.

Дефекти тип „светла точка“

Дефектите тип „светла точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са активни или включени. Това означава, че светлата точка е подпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва тъмен образ. Различават се следните видове дефекти тип „светла точка“.

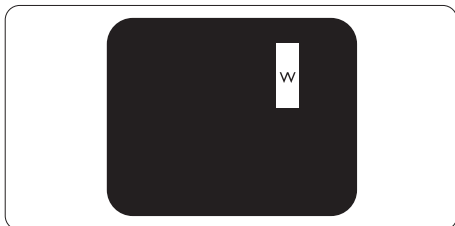


Един светещ червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт
- Зелен + Син = Циан (светлосин)



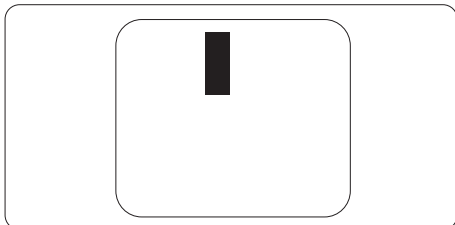
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червената или синята ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка трябва да бъде с 30% по-ярка от съседните точки.

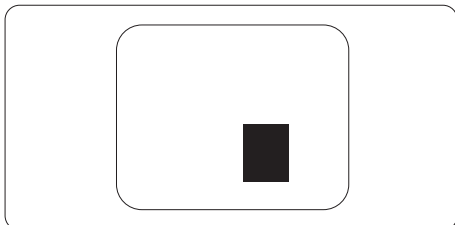
Дефекти тип „черна точка“

Дефектите тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са винаги тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образ. По-долу са описани видовете дефекти тип „черна точка“.



Близост на пикселните дефекти

Тъй като пикселните и субпикселните дефекти от един и същи тип, разположени в непосредствена близост, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на пикселните дефекти.



Допустими отклонения за пикселни дефекти

За да отговаря на условията за ремонт или подмяна поради пикселни дефекти през гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да има пикселни или субпикселни дефекти, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ПОД ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	0
2 съседни светещи субпиксела	0
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта под вид на светли точки*	Не е приложимо
Общ брой дефекти под вид на светли точки от всички типове	0
ДЕФЕКТИ ПОД ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	1 или по-малко

Разстояние между два дефекта под вид на тъмни точки*	≥5mm
Общ брой дефекти под вид на тъмни точки от всички типове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой дефектни светли или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефектни субпиксела = 1 дефектна точка.

Предварително зададени режими на дисплея

Разделителна способност за PC

Съотношение на изображение Интерфейс Състояние Разделителна способност	Пълен (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Пълен (квадрат) 1:1 (квадрат) Съотношение на страните		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560 x 1440/44Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

Видео разделителна способност

Съотношение на изображението Интерфейс Състояние Разделителна способност	Пълен (21:9/16:9) 1:1 (21:916:9)		Пълен (квaдpaт) 1:1 (квaдpaт) Съотношение на страните		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88/120Hz	✓		✓		✓		✓	

Забележка:

1. За постигане на желаното качество на изображението, моля, използвайте горната таблица за настройка на разделителната способност на източника на входния сигнал. Препоръчителната разделителна способност зависи от устройството за изход на сигнала: за конзолни игри вижте „Видео разделителна способност“; за PC игри вижте „PC разделителна способност“.

2. За промяна на настройката „Съотношение на страните“ на монитора, отидете в OSD меню -> „Настройки на играта“ -> „Съотношение на страните“.

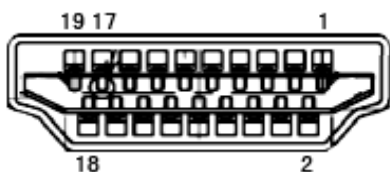
3. Интерфейсът DisplayPort 2.1 поддържа UHBR20 с максимална честотна лента 80 Gbps, а интерфейсът HDMI 2.1 поддържа FRL6 с максимална честотна лента 48 Gbps.

4. За осигуряване на нормална работа на посочените по-горе разделителни способности, моля, първо проверете съвместимостта на видеокартата. Поради специфични политики на производителите на видеокарти, някои опции може да са скрити; реалната поддръжка зависи от конкретната видеокарта.

5. Съгласно стандартите на VESA, различните операционни системи и видеокарти може да показват леки отклонения ($\pm 1\text{Hz}$) при изчисляване на честотата на опресняване (честотата на кадрите).

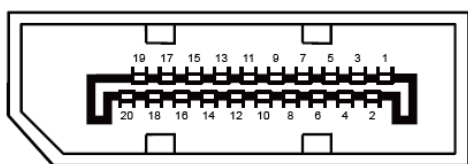
Меродавна е действителната честота на опресняване (честота на кадрите).

Разпределение на пиновете



19-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазен (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с функционалност VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Тя позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да комуникира допълнителна информация за възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хост системата може да заявява EDID информация чрез канала DDC2B.