



OLED-näytön käyttöopas **AGP346UCSD**

OLED-tuotteen ominaisuuksien vuoksi suositellaan näytön huoltoa käyttäjän ohjeiden vaatimusten mukaisesti, jotta kuvan pysymisen riskiä voidaan vähentää.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virtalähde.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus.....	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Jalustan ja pohjan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäkiinnitys.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto.....	12
HDR.....	13
KVM-toiminto.....	14
Säädä.....	15
Pikanäppäimet.....	15
Säädä OSD-valikkoa.....	17
Quick Menu (Pikavalikko).....	17
Painikkeiden käyttöopas.....	17
OSD-asetus.....	18
Game Setting (Peliasetus).....	18
Light FX.....	20
Picture (Kuva).....	21
PIP/PBP.....	24
OLED Care.....	25
Settings (Asetukset).....	27
Audio (Ääni).....	28
OSD Setup (OSD-Aset.).....	29
Information (Tiedot).....	30
LED-merkkivalo.....	31
Vianmääritys.....	32
Tekniset tiedot.....	33
Yleiset tekniset tiedot.....	33
AOC:n näyttöjen paneelien pikselivikakäytäntö.....	35
Esiasetetut näyttötilat.....	37
PC:n tarkkuus.....	37
Videotarkkuus.....	38
Pin-määritykset.....	39
Plug and Play.....	40

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavat alaosiot kuvaavat tässä asiakirjassa käytettäviä kansallisia käytäntöjä.

Huomautukset, varoitukset ja vaarat

Tässä oppaassa tekstilohkoja voi seurata kuvake, ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaroja, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeää tietoa, joka auttaa sinua käyttämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee joko laitteiston mahdollisen vaurioitumisen tai tietojen menettämisen riskin ja kertoo, miten voit välttää ongelman.



VAARA: VAARA ilmaisee henkilövahingon mahdollisuuden ja kertoo, miten voit välttää ongelman. Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa, eikä niihin välttämättä liity kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen esitystapa on määräytynyt viranomaisen vaatimusten mukaan.

Virtalähde



Näyttöä saa käyttää vain etiketissä ilmoitetun tyyppisestä virtälähteestä. Jos et ole varma kotisi virtälähteen tyypestä, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolminapainen maadoitettu pistoke, eli pistoke, jossa on kolmas (maadoitus)nasta.

Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuusominaisuutena. Jos pistorasiasi ei sovi kolmijohtimiseen pistokkeeseen, anna sähkömiehen asentaa oikea pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä vaurioilta, jotka johtuvat jännitepiikeistä.



Älä ylikuormita jatkojohtoja ja haaroittimia. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi asianmukaisen toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on sopivasti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännitealue on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Pistorasian tulee olla asennettuna lähellä laitetta ja sen tulee olla helposti saatavilla.

Asennus



Älä sijoita näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi vahingoittaa henkilöä ja aiheuttaa vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asennuksessa ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.



Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.



Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.



Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.



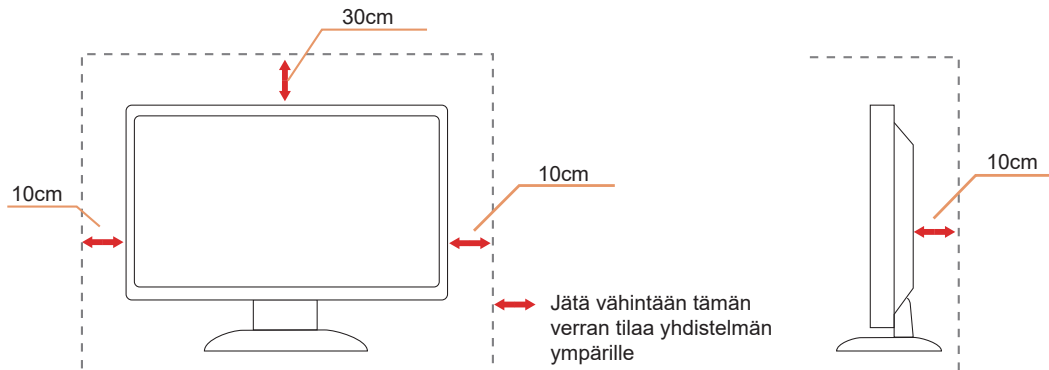
Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.



Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehysosasta, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulman enimmäisarvo ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

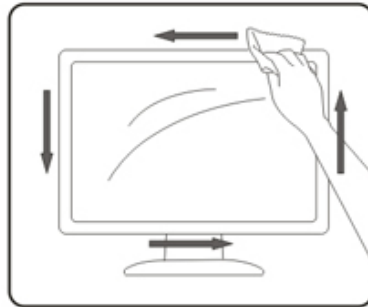
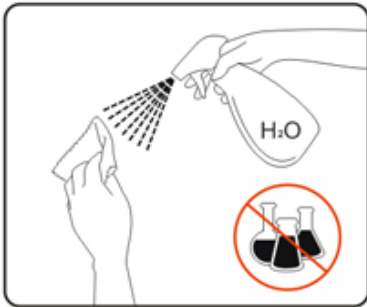
Asennettu jalustalle



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.



Varmista, että pöytä tai verho ei tuki ilmanvaihtoaukkoja.



Älä altista OLED-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä koputtele näyttöä äläkä pudota sitä käytön tai kuljetuksen aikana.



Virtajohtojen on oltava turvallisuushyväksytyjä. Saksassa johdon on oltava tyyppiä H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muissa maissa on käytettävä vastaavia sopivia tyyppisiä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurioita. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.



Low Blue Light (Matala sin.valo): Näytössä käytetään matalan sinisen valon paneelia. Se täyttää TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution -sertifikaatin vaatimukset tehdasasetuksilla/hollausasetuksilla.

Terveys:

- Näytön tulisi olla 50–70 cm:n päässä silmistäsi.
- Ruudun katselu pitkään aiheuttaa silmien väsymistä ja voi heikentää näkökykyäsi. Lepuuta silmiäsi 5–10 minuuttia jokaista tunnin käyttöjaksoa kohden.
- Vähennä silmien rasitusta keskittymällä kaukana oleviin kohteisiin.
- Tiheä räpyttely ja silmäharjoitukset auttavat estämään silmien kuivumista.



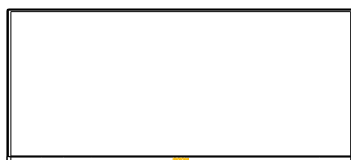
Flicker-free-tekniikka ylläpitää vakaata taustavaloa DC-himmennyksellä, joka poistaa näytön välkkymisen pääasiallisen syyn, mikä tekee siitä silmille miellyttävämmän.



OLED-tuotteiden ominaisuuksien vuoksi tätä tuotetta ei suositella käytettäväksi jatkuvasti yli 24 tuntia. Tämä tuote käyttää useita tekniikoita mahdollisen kuvan palamisen estämiseksi. Lisätietoja on kohdassa "Näytön huolto".

Asennus

Pakkauksen sisältö



OLED Monitor



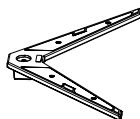
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



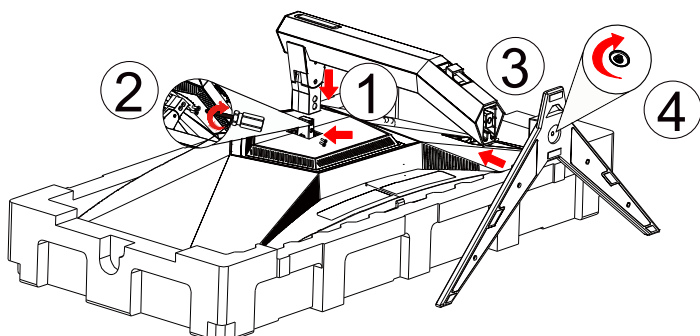
USB Cable

* Kaikkia signaaliikaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvistuksen saamiseksi ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai AOC:n toimipisteeseen.

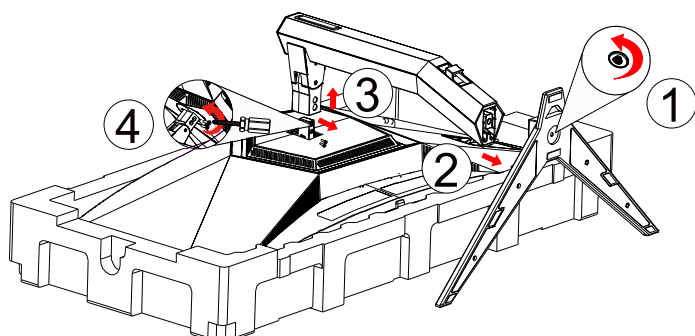
Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai irrota pohja noudattamalla alla olevia ohjeita.

Asennus:

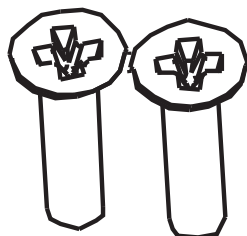


Irrotus:

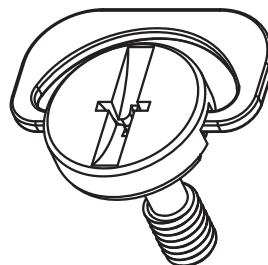


HUOMAUTUS: Näytön muotoilu voi poiketa kuvissa esitetystä.

Kiinnityspultin mitat: M5×20 mm
(Tehollinen kierteen pituus 10 mm)

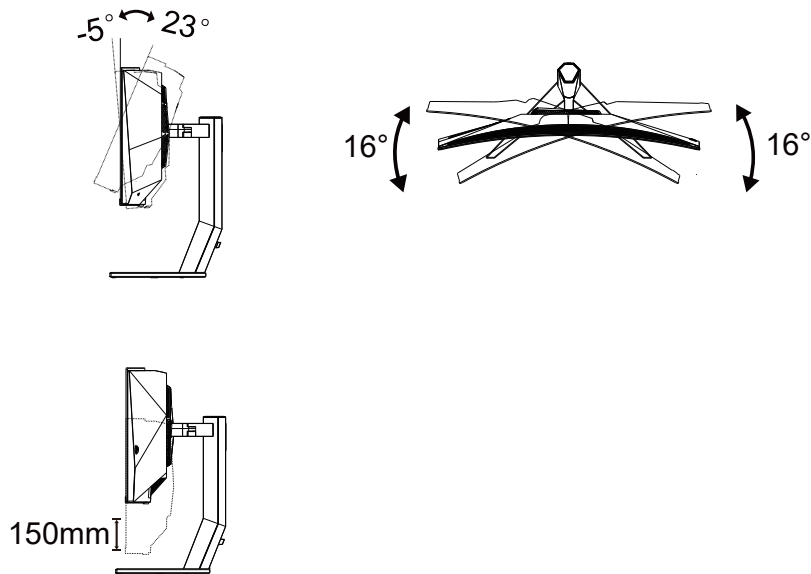


Jalustapultin mitat: M6×21 mm
(Tehollinen kierteen pituus 10 mm)



Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa, että käyttäjä varmistaa näkevänsä koko kasvonsa näytöllä ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan. Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu kulmaa muutettaessa. Voit säätää näyttöä seuraavasti:



HUOMAUTUS:

Älä kosketa OLED-näyttöä kulmaa säädettäessä. OLED-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vahinkoa.

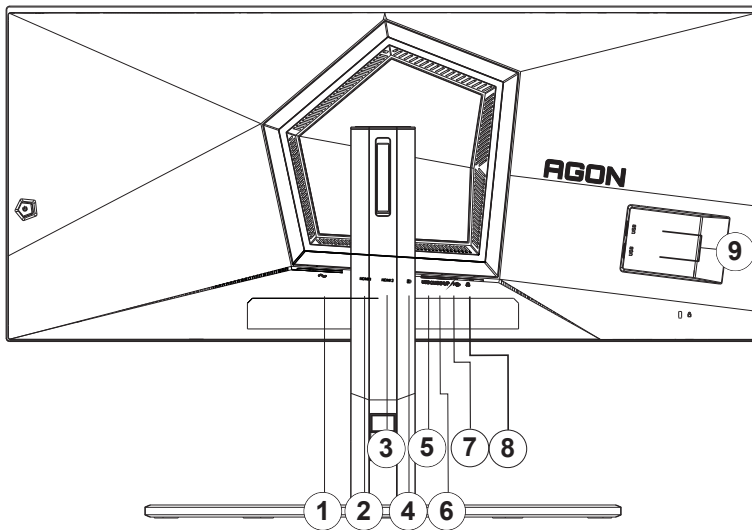


Varoitus

- Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettäessä. Tartu vain kehykseen.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Virtalähde
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB-ylösväylä
7. USB3.2 Gen1 alaspäin + pikalataus x1
8. Kuulokkeet
9. USB3.2 Gen1 alaspäin x2

Yhdistä PC:hen

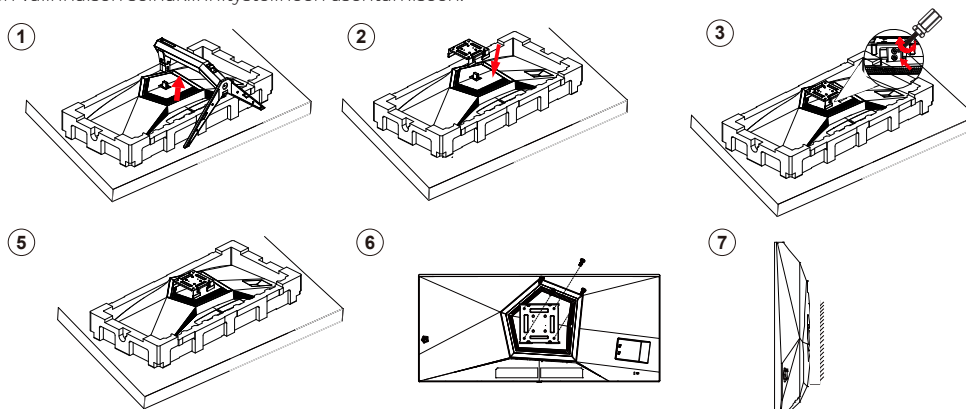
1. Liitä virtajohto tiukasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtakaapeli.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos näyttö ei näytä kuvaa, katso kohta Vianmääritys.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina PC ja OLED-näyttö ennen liitäntöjen tekemistä.

Seinäkiinnitys

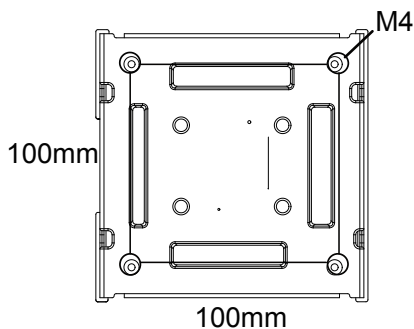
Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnitystelineen asentamiseen.



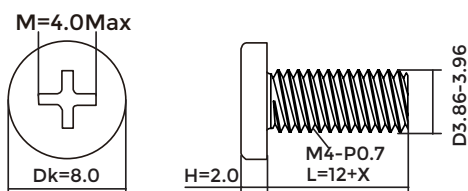
Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen hankittavaan seinäkiinnitystelineeseen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnitysteline valmistajan ohjeiden mukaisesti.
3. Aseta seinäkiinnityksen metallilevy näytön taakse, työnnä kaksi kannatinruuvia reikiin ja kiristä ne.
4. Aseta seinäkiinnitysteline näytön takapuolelle. Kohdistatelineen reiät näytön takapuolen reikiin.
5. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
6. Kytke kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinäkiinnitystelineen mukana toimitetusta käyttöoppaasta ohjeet sen kiinnittämiseen seinään.

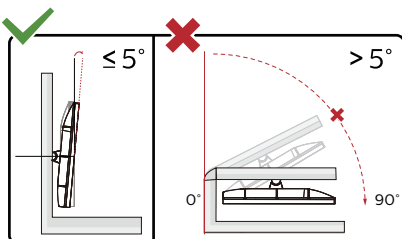
Seinäkiinnike:



Seinäkiinnikkeen ruuvien spesifikaatio: M4*12 mm



Huomio: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta.



Näytön muotoilu voi poiketa kuvitetuista malleista.

Varoitus

1. Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettyä. Tartu vain kehykseen.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort-, HDMI- ja USB C -liitännöillä.
2. Yhteensopiva näyttönohjain: Suositeltu luettelo on alla, ja se voidaan tarkistaa myös käymällä osoitteessa www.AMD.com

Näyttönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Prosessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto

1. Tämä tuote tukee NVIDIA G-SYNC Compatible -ominaisuutta. NVIDIA G-SYNC Compatible -ominaisuus toimii DisplayPort-liitännän kautta.
2. Jotta voit nauttia G-SYNC-ominaisuuden tarjoamasta täydellisestä pelikokemuksesta, sinun on hankittava erikseen NVIDIA GPU -näytönohjain, joka tukee G-SYNC-ominaisuutta.

G-sync-järjestelmävaatimukset:

Vaatusluokka: NVIDIA G-SYNC Compatible -näyttö (yhteesopivuustila)
Näytönohjain: NVIDIA Pascal -arkkitehtuuri tai uudempi (esim. GTX 10 -sarja, RTX-sarja)
Näyttö: NVIDIA:n varmentama näyttö, joka tukee muuttuvaa virkistystaajuutta (VRR)
Käyttöjärjestelmä: Windows 10 tai uudempi
Liitäntäkaapeli: Käytä DisplayPortia

Lisätietoja NVIDIA G-Syncistä saat osoitteesta: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

Tämä näyttö on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

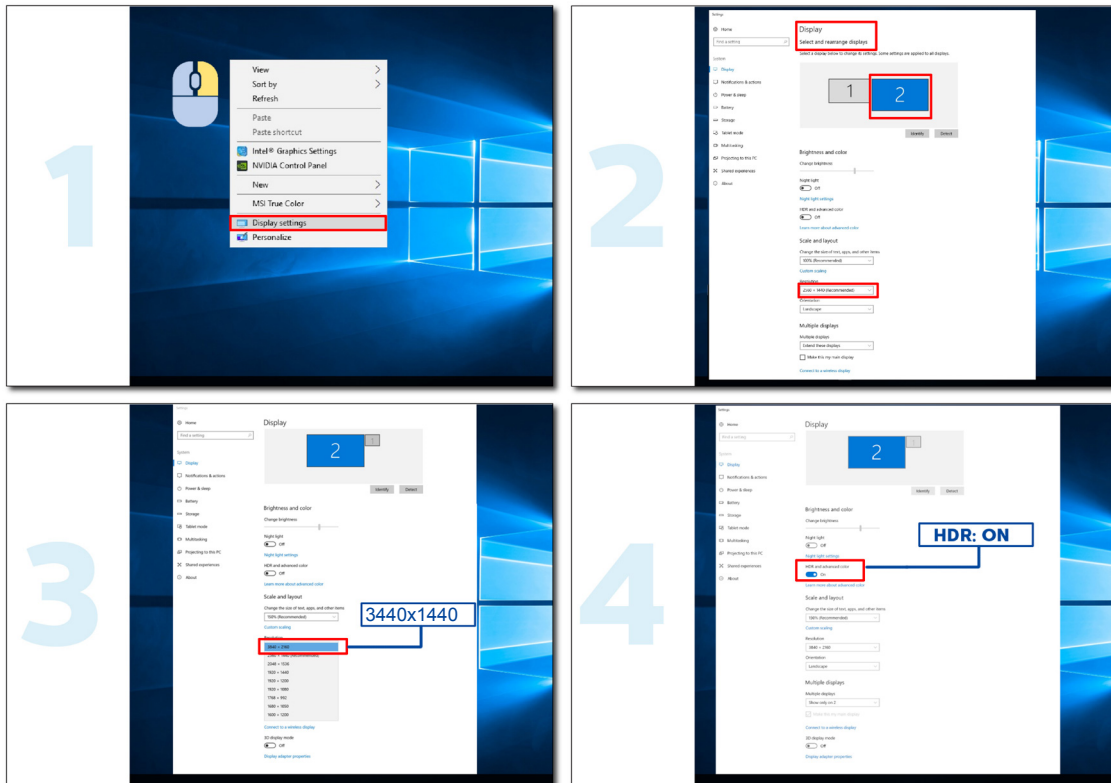
Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Jos et tarvitse automaattisesti aktivoituvia HDR-toimintoja, valitse "OFF" näytön asetukset-valikosta.

Huomautus

1. Resoluutio 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz on käytettävissä vain tietyissä laitteissa, kuten UHD-soittimissa tai Xbox/PS-konsoleissa.

2. Näyttöasetukset:

- Näytön resoluutioksi on asetettu 3440x1440 ja HDR on esiasetettu tilaan ON. Näissä olosuhteissa näyttö saattaa hieman himmentyä hieman, mikä ilmaisee HDR-toiminnon aktivoituneen.
- Sovelluksen käynnistämisen jälkeen paras HDR-tehoste saavutetaan muuttamalla resoluutio arvoon 3440x1440 (jos vaihtoehto on saatavilla).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

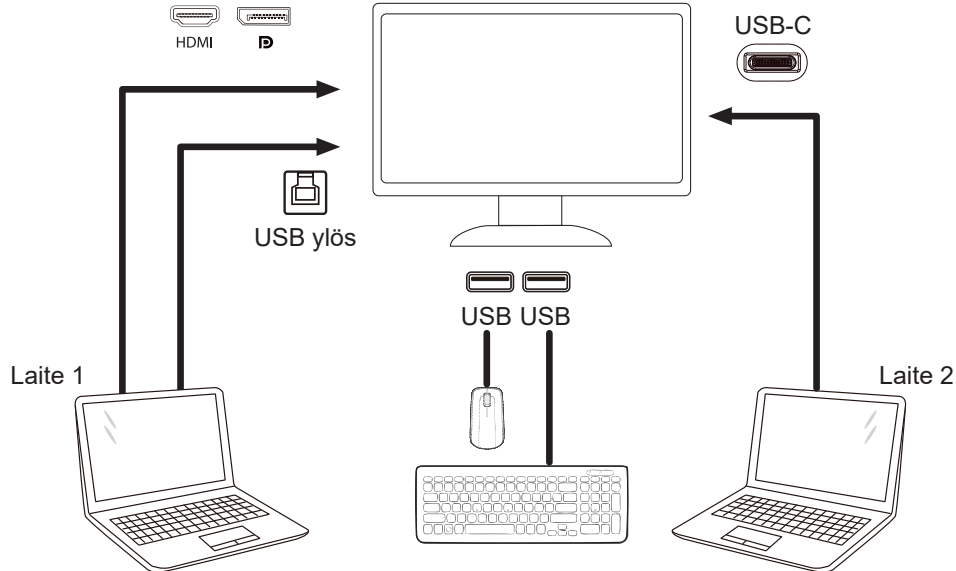
KVM-toiminnon avulla voit kytkeä kaksi PC:tä, kaksi kannettavaa tietokonetta tai yhden PC:n ja yhden kannettavan tietokoneen yhteen AOC-näyttöön ja ohjata molempia laitteita yhdellä näppäimistöllä ja hiirellä. Vaihda ohjattavaa laitetta (PC tai kannettava) valitsemalla tulosignaalin lähde OSD-valikon kohdasta "Input Select".

KVM:n käyttöohjeet

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava tietokone) näyttöön USB C-liitännän kautta.

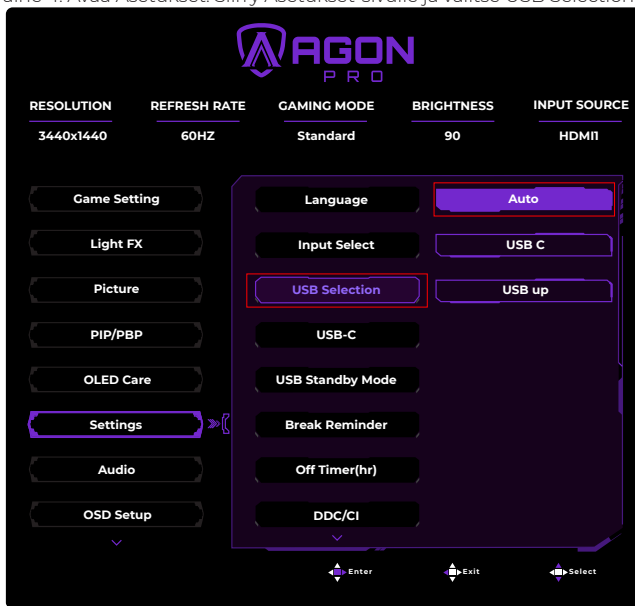
Vaihe 2: Liitä toinen laite näyttöön HDMI- tai DisplayPort-liitännän kautta. Liitä tämä laite myös näyttöön USB upstream-liitännällä.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) näyttöön USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

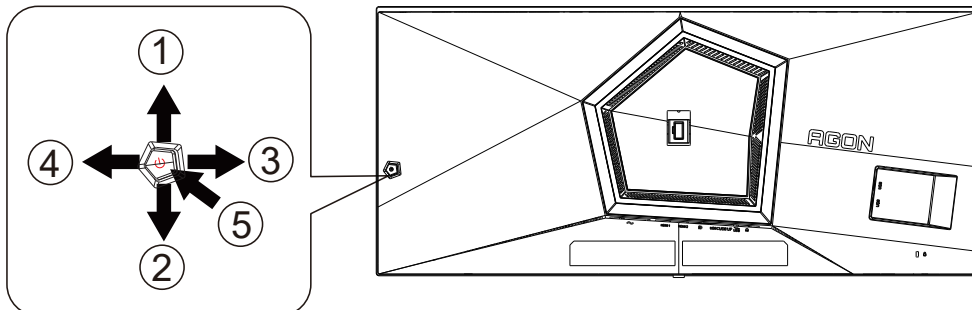
Vaihe 4: Avaa Asetukset. Siirry Asetukset-sivulle ja valitse USB Selection -välilehdeltä "Auto", "USB C" tai "USB UP".



USB Selection (USB valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Auto.)	Auto (Auto.) valitsee USB C:n tai USB up (USB-ylös) -liitännän tulolähteestä riippuen.
USB C	Tarjoaa USB Hub -toiminnon USB C -kaapelin kautta.
USB up (USB-ylös)	Tarjoaa USB-keskittimen toiminnon USB up -kaapelin kautta.

Säädä

Pikanäppäimet



1	Käyttjä-näppäin Ylös (Tulovalinta)/Ylös
2	Käyttjä-näppäin Alas (Valitsin)/Alas
3	Käyttjä-näppäin Vasen (Pelitila)/Vasen
4	Käyttjä-näppäin Oikea (Light FX)/Oikea
5	Virta/VALIKKO/Valitse

Virta/VALIKKO/Valitse

- Kun näyttö on sammutettu, paina tätä painiketta kytkeäksesi sen päälle.
- Kun näyttö on kytketty päälle, paina tätä painiketta avataksesi OSD-valikon tai vahvistaaksesi toimintojen säädöt, ja pidä painiketta painettuna noin 2 sekuntia sammuttaaksesi näytön.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta sammuttaaksesi sen.

Käyttjä-näppäin Alas (Valitsin)/Alas

- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä näppäintä avataksesi "Tulovalinta" -järjestyksen. Mukauta tämä pikanäppäintöiminto OSD-valikossa: Pelitila, Varjohj., Mat. tuloviive, Adaptive-Sync, Kuvalaskuri, Valitsin, Tarkamptäht, Tulovalinta, Äänenvoim., Kuvasuhde, Pixel Refresh, Light FX, Pelin väri, Pimeätehostus, Tila, Väriämpöet., Väriavaruus, Pikavalikko, Ei toimintoa. Tehdasasetus on "Dial Point (Valitsin)".
- Kun OSD-valikko on suljettu, paina tätä näppäintä avataksesi Input Select (Tulovalinta) -valikon. Paina Ylös- tai Alas-näppäintä valitaksesi tietopalkissa näkyvän lähteen ja paina Select (Valitse) -näppäintä vahvistaaksesi valinnan. Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä näppäintä avataksesi Input Select (Tulovalinta) -valikon.

User Key (Käyttjä-näppäin) Vasen (Gaming Mode (Pelitila))/Vasen

- Mukauta tämä pikanäppäintöiminto OSD-valikosta: Gaming Mode (Pelitila), Shadow Control (Varjohj.), Low Input Lag (Mat. tuloviive), Adaptive-Sync, Frame Counter (Kuvalaskuri), Dial Point (Valitsin), Sniper Scope (Tarkamptäht), Input Select (Tulovalinta), Volume (Äänenvoim.), Image Ratio (Kuvasuhde), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Pelin väri), Dark Boost (Pimeätehostus), Sharpness (Tila), Color Temp. (Väriämpöet.), Color Space (Väriavaruus), Quick Menu (Pikavalikko), No Function (Ei toimintoa). Tehdasasetus on "Gaming Mode (Pelitila)".
- Kun OSD-valikko on suljettu, paina tätä näppäintä avataksesi Gaming Mode (Pelitila) -valikon. Valitse haluamasi pelitila (Standard (Standardi), FPS (K/s), RTS, Racing (Kil.ajo), Gamer 1, Gamer 2 tai Gamer 3) painamalla Vasen- tai Oikea-näppäintä. Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä näppäintä avataksesi Input Select (Tulovalinta) -valikon.

Käyttjä-näppäin Oikea (Light FX) / Oikea

- Mukauta tämä pikatoiminto OSD-valikossa: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Tehtaan oletusasetus on "Light FX".
- Kun OSD-valikko on pois päältä, paina tätä näppäintä avataksesi "Gaming Ambient Light" -valikon, jolloin voit säätää Light FX:n kirkkautta, tilaa ja väriä tarpeidesi mukaan. Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä näppäintä avataksesi Input Select -valikon.

Käyttäjä-näppäin Ylös (Input Select)/Ylös

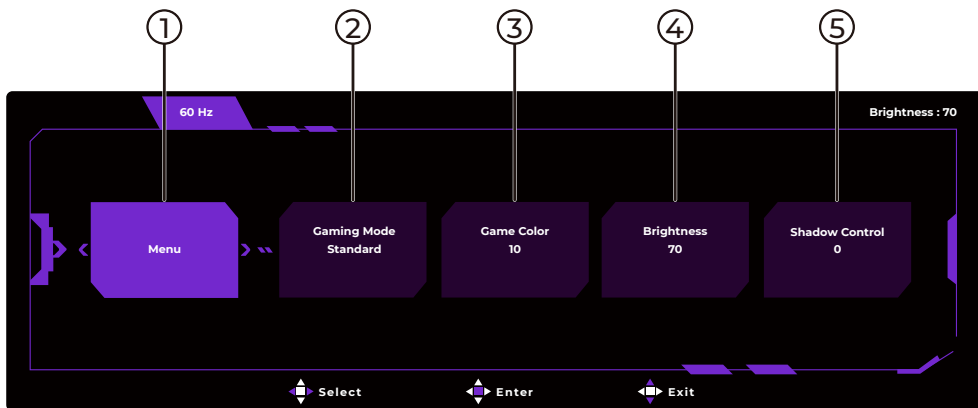
- Mukauta tämä pikatoiminto OSD-valikossa: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Tehtaan oletusasetus on "Input Select". Kun OSD-valikko on pois päältä, paina tätä näppäintä avataksesi "Input Select" -valikon, paina "Ylös"- tai "Alas"-näppäintä valitaksesi tietopalkissa näkyvän signaalilähteen, ja paina "Select"-näppäintä vahvistaaksesi valinta. Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä näppäintä avataksesi Input Select -valikon.

OSD-lukitustoiminto

- Kun OSD-valikko on Off (Pois Päältä), pidä "Down"-painiketta painettuna noin 10 sekuntia lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon.

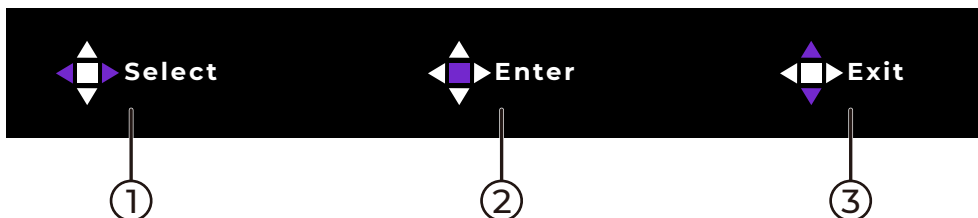
Säädä OSD-valikkoa

Quick Menu (Pikavalikko)



1	Menu (VALIKKO)	Avaa OSD-päävalikko.
2	Quick Menu1 (Pikavalikko1) Gaming Mode (Pelitila)	Käyttäjän Pikavalikko1. Oletusasetuksena on Pelitila.
3	Pikavalikko2 Game Color (Pelin väri)	Käyttäjä Quick Menu2 (Pikavalikko2). Oletusasetus on Game Color (Pelin väri).
4	Quick Menu3 (Pikavalikko3) Brightness (Kirkkaus)	Käyttäjä Pikavalikko3. Oletusasetus on Brightness (Kirkkaus).
5	Quick Menu4 (Pikavalikko4) Shadow Control (Varj.ohj.)	Käyttäjän Pikavalikko4. Oletusasetus on Varj.ohj.

Painikkeiden käyttöopas



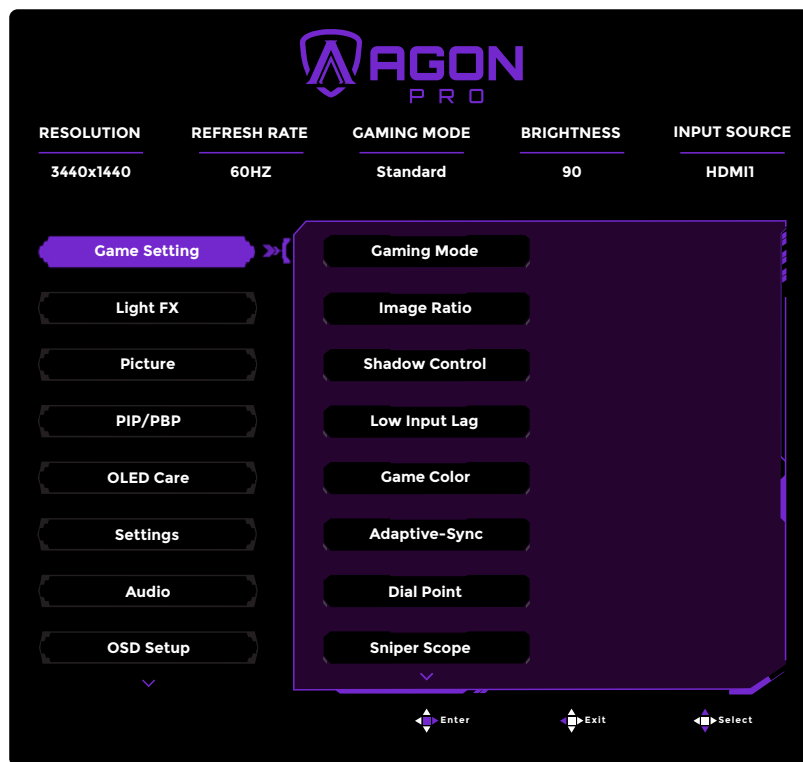
1	Select (Valitse)	Seuraa OSD-valikon violettien painikkeiden ohjeita ja paina kyseistä painiketta valitaksesi säädettävän valikon tai tehdäksesi säätöjä.
2	Enter	Noudata OSD-valikon violetteja painikeohjeita; paina vastaavaa painiketta vahvistaaksesi valintasi ja siirtyäksesi seuraavaan alivalikkoon tai vahvistaaksesi valikon säädön.
3	Exit (Lopeta)	Paina OSD-valikon violettien painikeohjeiden mukaisesti vastaavaa painiketta palataksesi edelliselle valikkotasolle tai poistuaksesi valikosta kokonaan.

Huomautus

5-suuntaisen navigointipainikkeen toiminto voi vaihdella eri OSD-valikkotasojen tai -vaihtoehtojen mukaan. Noudata OSD-valikon violetteja painikeohjeita.

OSD-asetus

Game Setting (Peliasetus)



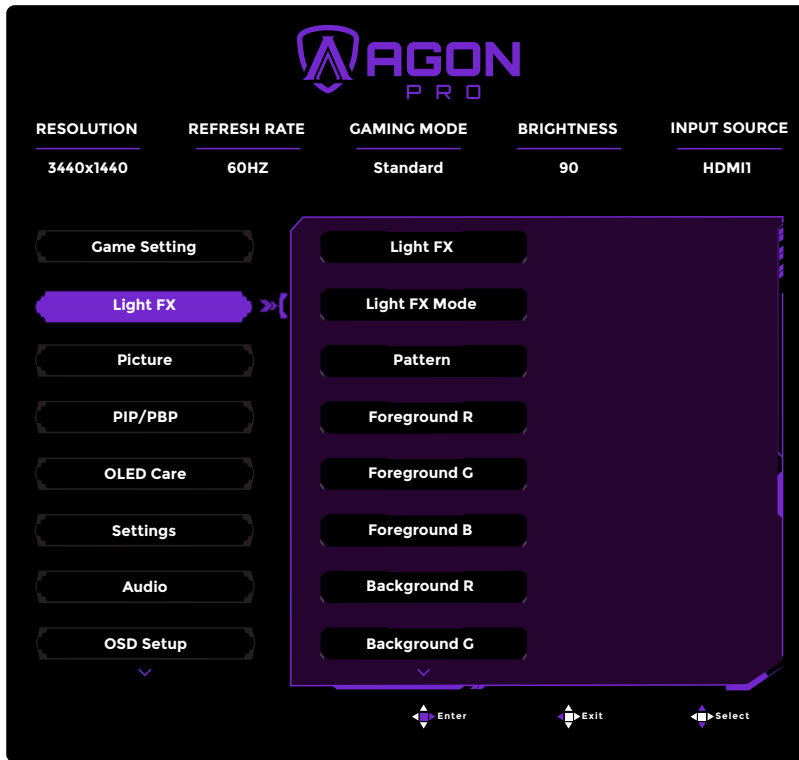
Gaming Mode (Pelitila)	Off (Pois Päältä)	Gaming Mode (Pelitila) ei optimoi asetusta.
	FPS (K/s)	FPS (First Person Shooters) -pelien pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
	RTS (RAS)	RTS (RAS) -pelien pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing (Kil.ajo)	Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden Racing (Kil.ajo) -pelien pelaamiseen.
	Gamer 1 (Pel1)	Käyttäjän asetukset on tallennettu Gamer 1 (Pel1) -profiiliin.
	Gamer 2 (Pel2)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 2 (Pel2) -profiiliin.
	Gamer 3 (Pel3)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 3 (Pel3):na.
Image Ratio (Kuvasuhte)	Full(21:9/16:9)(FULL(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Full(Square) (Täynnä(Neliö))/ 1:1(Square) (1:1(Neliö))/ Aspect (Kuvasuhte)/ 27"/ 24.5"	Säädä kuvan kuvasuhte. Koko näyttö (21:9/16:9): Skaalaa tulokuvan täyttämään koko näytön; sopii kuville, joiden kuvasuhte on 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Näyttää tulokuvan sen natiivilla tarkkuudella ilman skaalausta. Koko näyttö (Neliö): Esiasetettu tarkkuus 1280×960; skaalaa tulokuvan täyttämään koko näytön. 1:1 (Neliö): Oletustarkkuus on 1280×960, ja se näyttää tulokuvan sen natiivilla tarkkuudella ilman skaalausta. Pystysuuntainen koko näyttö: Oletustarkkuus on 1280×960. Kuva näytetään alkuperäisessä kuvasuhteessaan, täyttäen näytön mahdollisimman hyvin ilman geometrista vääristymää. Sopii 4:3-kuvasuhteen kuville. 27": Näyttää vain 27" kuva-alueen keskellä näyttöä. 24.5: Näyttää vain 24.5 kuva-alueen keskellä näyttöä.
Shadow Control (Varj. ohj.)	0-20	Shadow Controlin oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 kontrastin lisäämiseksi selkeämmän kuvan saamiseksi. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään näkemiseen, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.

Low Input Lag (Mat. tuloviive)	On (Päälle)/Off (Pois)	Kehyspuskurin sammuttaminen voi vähentää tuloviivettä. Huom: Matala tuloviive on oletusarvoisesti poissa käytöstä ja säätämätön, kun kenttataajuus on alle 175 Hz; se on oletusarvoisesti käytössä ja säätämätön, kun kenttataajuus on 175 Hz ja Adaptive-Sync-tilassa.
Game Color (Pelin väri)	0-20	Game Color (Pelin väri) tarjoaa tason 0–20 värikylläisyyden säätämiseksi paremman kuvan saamiseksi.
Adaptive-Sync	On (Päälle)/Off (Pois)	Poista Adaptive-Sync/G-SYNC käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Sync/G-SYNC-käytön muistutus: Kun Adaptive-Sync/G-SYNC-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
Dial Point (Valitsin)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle) / Dynamic (Dynaaminen)	"Dial Point" -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaakseen pelaajia pelaamaan First Person Shooter (FPS) -pelejä tarkalla ja täsmällisellä tähtäyksellä.
Sniper Scope (Tarkamptäht)	Pois / 2X / 3X / 4X	Suorita paikallinen zoomaus, jotta kohteen valinta on helpompaa kuvauksen aikana.
MBR	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota MBR (Motion Blur Reduction) -toiminto käyttöön liike-epäterävyyden vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voi säätää vain, kun smart sync on pois päältä ja Refresh Rate (VIRK.TAAJUUS) on 360 Hz.
Frame Counter (Kuvallaskuri)	Off (Pois Päältä) / Right-Up (Oikea ylä) / Right-Down (Oikea ala) / Left-Down (Vasen ala) / Left-Up (Vasen ylä)	Näytä pystysuuntainen taajuus valitussa kulmassa
HDMI1	Console/DVD/PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI1-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI1 tilaan PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI2-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI2 tilaan PC.

Huomautus

- 1). Kun "HDR Mode" kohdassa "Picture" on asetettu muuksi kuin pois päältä, kohteita "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Picture" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kohteita "Game Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää tai valita. Kun "HDR" kohdassa "Picture" on asetettu arvoon "HDR Peak", "HDR Movie", "HDR Picture" tai "HDR Game", kohteita "Game Mode" ja "Game Color" ei voi säätää tai valita.
- 3) Kun Väriavaruus (Color Space) -asetus Kuva-asetukset (Image Settings) -valikossa on asetettu arvoon sRGB tai DCI-P3, Varj.ohj. (Shadow Control) ja Pelin väri (Game Color) -asetuksia ei voi säätää eikä valita.

Light FX

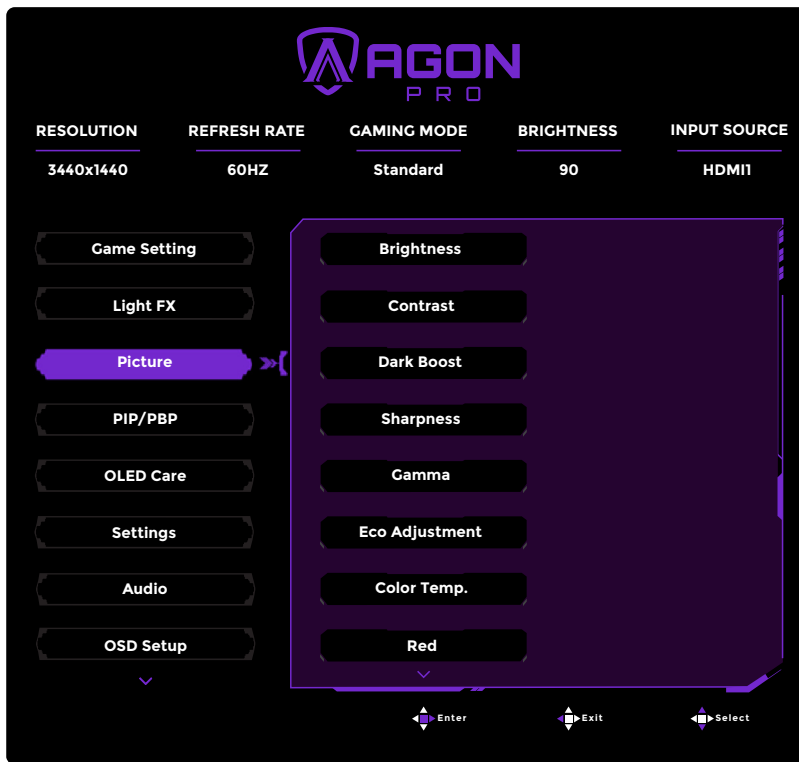


Light FX	Off (Pois Päältä) / Low (Mat.) / Medium (Normaali) / Strong (Voimakas)	Valitse Light FX -tilan voimakkuus.
Light FX Mode	Audio1 (Ääni1) / Audio2 (Ääni2) / Static (Staattinen) / Dark Point Sweep (Yksink. siirt.) / Gradient Shift (Vaiheit. siirt.) / Spread Fill (Yksink. täyttö) / Drip Fill (1-suunt. täyttö) / Spreading Drip Fill (2-suunt. täyttö) / Breathing (Hengitys) / Light Point Sweep (Liikepiste) / Zoom (Zoomaus) / Rainbow (Sateenkaari) / Wave (Veden aalto) / Flashing (Vilkkuminen) / Demo	Valitse Light FX -tila
Pattern (Kuvio)	Punainen / Vihreä / Sininen / Sateenkaari / Käytt. Määritt.	Valitse Light FX -kuvio
Foreground R	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -etualan väriä, kun Kuvio on asetettu käyttäjän määrittämäksi
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -taustan väriä, kun Kuvio on asetettu käyttäjän määrittämäksi
Background G		
Background B		

Huomautus

Windows 11 tukee Dynamic (Dynaaminen) Lighting -efektejä. Kun näyttö yhdistetään Windows 11 PC:hen USB up (USB-ylös) -kaapelilla, siirry kohtaan Settings (Asetukset) → Mukauttaminen → Dynamic (Dynaaminen) Lighting ja ota käyttöön asetukset "Käytä Dynamic (Dynaaminen) Lightingia laitteissani" ja "Anna etualalla olevien yhteensopivien sovellusten aina ohjata valaistusta". Tämä mahdollistaa sen, että Windows 11 ohjaa peliympäristön valaistusefektejä; tällöin OSD-valikossa oleva "Gaming Ambient Lighting" -vaihtoehto on harmaana eikä sitä voi Adjust (Säädä).

Picture (Kuva)



Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö.
Contrast (Kontrasti)	0-100	Kontrasti digitaalirekisteristä.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Off (Pois Päältä) / Level1 (Taso1) / Level2 (Taso2) / Level3 (Taso3)	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätämällä kirkkautta kirkkailla alueilla ja varmistaen, ettei kuva ole ylikyllästetty.
Sharpness (Tila)	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Säädä gamma-arvoa.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standard-tila.
	Text (Teksti)	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Game (Peli)	Game Mode (Peliti).
	Movie (Elokuva)	Elokuva-tila.
	Sports (Urheilu)	Sports (Urheilu) -tila.
	Reading (Lukeminen)	Lukutila.
Color Temp. (Väriämpöt.)	Warm (Lämmin)	Warm (Lämmin) väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Cool (Viileä)	Cool (Viileä) väriämpötila.
	Käyttämä	Palauta väriämpötila.
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Green (Vihreä) -vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

Blue (Sininen)	0-100	Blue (Sininen) -vahvistus digitaalirekisteristä.
R.Saturation (Pun. kyll.)	0-100	Säädä punaista värikylläisyyttä.
G.Saturation (Vih. kyll.)	0-100	Säädä vihreän värikylläisyyttä.
B.Saturation (Sin. kyll.)	0-100	Säädä sinisen värikylläisyyttä.
C.Saturation (Sya. kyll.)	0-100	Säädä syaanin värikylläisyyttä.
M.Saturation (Mag. kyll.)	0-100	Säädä Mag. kyll.
Y.Saturation (Kelt. kyll.)	0-100	Säädä Kelt. kyll.
R.Hue (Pun. sävy)	0-100	Säädä R.Hue (Pun. sävy).
G.Hue (Vih. sävy)	0-100	Säädä G.Hue (Vih. sävy).
B.Hue (Sin. sävy)	0-100	Säädä B.Hue (Sin. sävy).
C.Hue (Sya. sävy)	0-100	Säädä C.Hue (Sya. sävy).
M.Hue (Mag. sävy)	0-100	Säädä M.Hue (Mag. sävy).
Y.Hue (Kel. sävy)	0-100	Säädä Y.Hue (Kel. sävy).
HDR	Off (Pois Päältä)	Aseta HDR-profiili käyttötärpeidesi mukaisesti. Huomautus Kun HDR havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR-huippu)	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode	Off (Pois Päältä)	Optimoitu kuvan värien ja kontrastin mukaan, mikä simuloi HDR-vaikutelman näyttämistä. Huomautus Kun HDR-sisältöä ei havaita, HDR Mode -vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
Color Space (Väriavaruus)	Panel Native	Tuottaa natiivin Color Gamutin.
	sRGB	sRGB Color Space (Väriavaruus).
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue Mode (MatalaSininen tila)	Off (Pois Päältä)	Vähennä sinisen valon määrää säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Toimisto)	
	Reading (Lukeminen)	

Huomautus

1) Kun "HDR Mode" on asetettu muuhun kuin "pois"-tilaan, asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color

Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ja "Low Blue Light Mode" ei voi säätää.

2) Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia kohdan "Image Settings" asetuksia paitsi "HDR" ja "Sharpness" ei voi säätää;

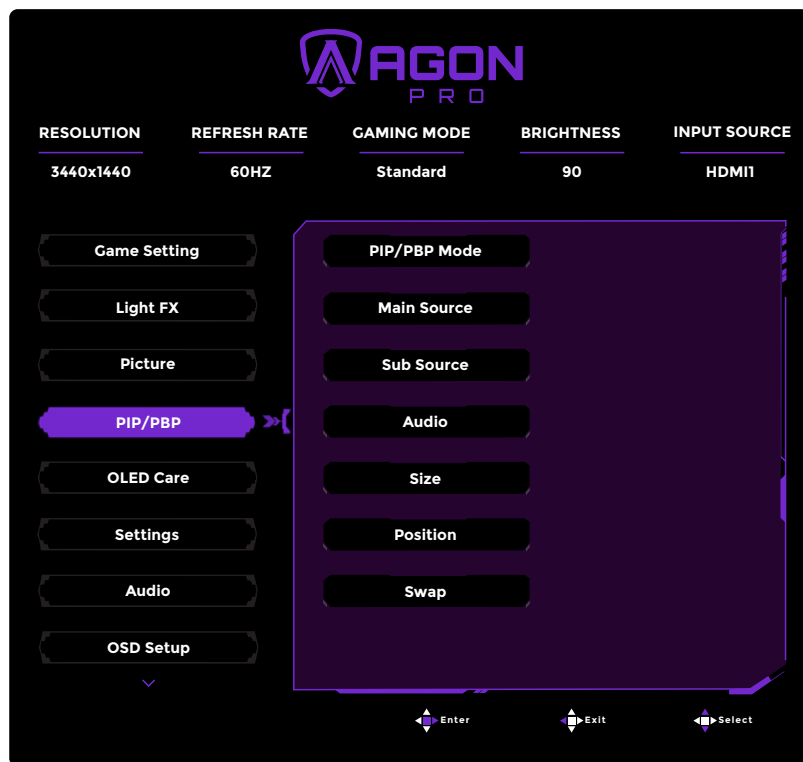
Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Enhance", "HDR Photo", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ja "Low Blue Light Mode" ei voi säätää.

3) Kun "Color Space" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" ja "Low Blue Light Mode" ei voi säätää.

4) Kun "Kirkkaus Mais." on asetettu tilaan "Lukeminen", asetuksia "Kontrasti", "Pimeätehostus", "Väriämpö.", "6-akselinen Värikylläisyys / Sävy", "Väriavaruus" ja "Matala sin.valo -tila" ei voi säätää.

5) Kun "Pel.til" kohdassa "Peliasetus" on asetettu muuhun kuin "Standardi"-tilaan, asetuksia "Kirkkaus Mais.", "6-akselinen Värikylläisyys / Sävy", "HDR Mode" ja "Väriavaruus" ei voi säätää.

PIP/PBP



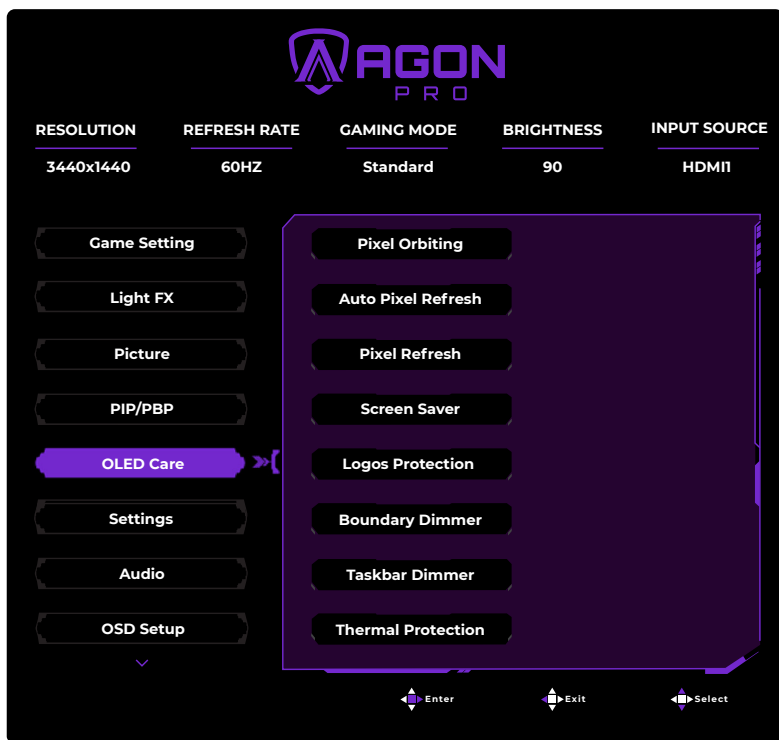
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila)	Off (Pois Päältä) / PIP / PBP	Poista käytöstä tai ota käyttöön PIP tai PBP.
Main Source (Päälähde)		Valitse pääruudun lähde.
Sub Source (Alilähde)		Valitse alinäytön lähde.
Audio (Ääni)	Main Source (Päälähde)	Valitse Audio Setup (Ääniaset.).
	Sub Source (Alilähde)	
Size (Koko)	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse näytön koko.
Position (Sijainti)	Oikea ylä	Aseta näytön sijainti.
	Oikea ala	
	Vasen ylä	
	Vasen ala	
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Swap (Vaihda)	Vaihda näytön lähde.
	Off (Pois): ei toimintoa	

Huomautus

- 1). Kun "HDR"-asetus kohdassa "Picture (Kuva)" on muussa tilassa kuin Off (Pois), mitään "PIP/PBP"-asetuksia ei voi säätää.
- 2). Kun PBP/PIP on käytössä, pääruudun ja aliruudun tulolähteiden yhteensopivuus esitetään seuraavassa taulukossa:

PBP/PIP		Pääasiallinen lähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Alilähde)	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

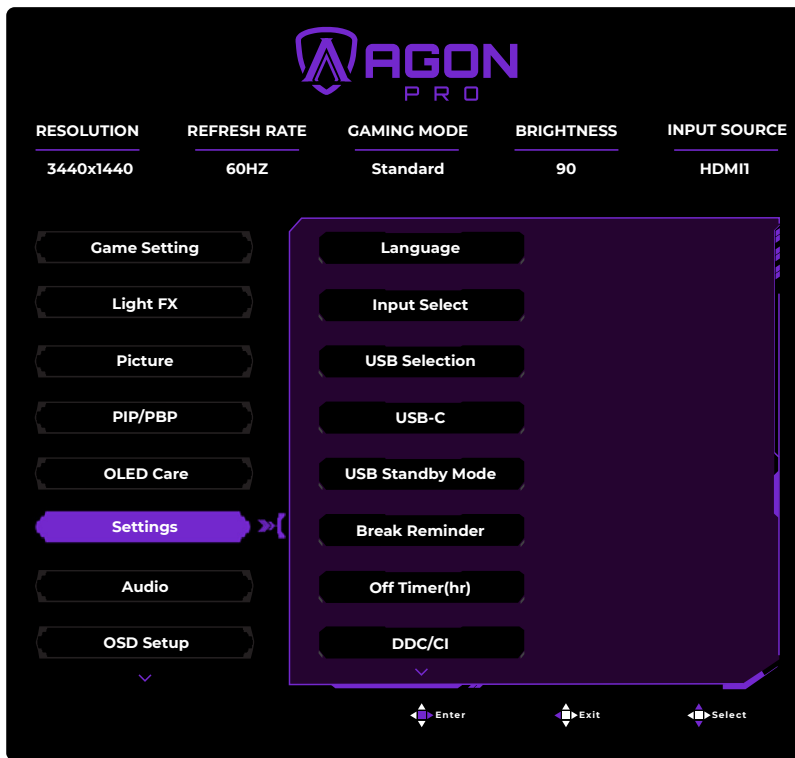
OLED Care



Pixel Orbiting () (Kuvan siirto)	Off (Pois Päältä) / Weak (Heikko) / Medium (Normaali) / Strong (Voimakas)	Orbit-toiminto siirtää näytettävää kuvaa hieman pikselitasolla kerran sekunnissa kuvan palamisen estämiseksi. Tämä toiminto on oletusarvoisesti "On (Weak)" (Päällä, Heikko). "Weak" (Heikko) aiheuttaa vähäisimmän liikkeen, "Strong" (Voimakas) suurimman liikkeen ja "Off" (Pois Päältä) poistaa liikkeen käytöstä, mikä lisää kuvan palamisen riskiä. Asetuksen voi määrittää OSD-valikossa.
Auto Pixel Refresh	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Ota käyttöön tai poista käytöstä "Pixel Refresh ()" -ominaisuus Auto Pixel Refresh. Näyttö näyttää automaattisesti "Auto Warning ()" -varoituksen jokaisen 24 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen muistuttaakseen käyttäjää suorittamaan "Pixel Refresh ()" -prosessin. Valitse "Off (Pois Päältä)" pysäyttääksesi Auto Pixel Refresh "Pixel Refresh ()"-n osalta. Jos suositeltua aikaa "Pixel Refresh ()" -prosessin suorittamiselle ei noudateta, se voi lisätä kuvan palamisen riskiä näytöllä. Toimi varoen.
Pixel Refresh () (Kuvajäämien poistaminen)	On (Päälle)/Off (Pois)	Tämä toiminto auttaa poistamaan kuvajäämiä. Käynnistyksen jälkeen valitse "Yes (Kyllä)" valikkokehotteesta. Näyttö sammuttaa ruudun ja suorittaa huoltosyklin. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (1 sekunti päällä / 1 sekunti pois) syklin aikana, joka kestää noin 10 minuuttia. Syklin päätyttyä virran merkkivalo sammuu ja näyttö siirtyy valmiustilaan.
Screen Saver ()	Off (Pois Päältä) / Slow () / Fast (Nopea)	Kun staattinen kuva havaitaan tietyn ajan kuluessa, Screen Saver () -toiminto himmentää näytön suojataksaan paneelia kuvapalamiselta. Kun liikkuva kuva havaitaan, näyttö palauttaa luminanssin edelliseen toimintatilaan. Oletusasetus on Slow (), ja se voidaan muuttaa asetukseksi Fast (Nopea), jotta Screen Saver () aktivoituu nopeammin. Suosittelemme vahvasti, että pidät Screen Saver ():n aina päällä asetuksella Slow () tai Fast (Nopea) näytön suojaamiseksi. On myös suositeltavaa asettaa laitteesi käyttämään Screen Saver ()-ta.
Logos Protection (Logojen suojaus)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2 / 3 / 4	Kun näytöllä havaitaan useita staattisia logoja, Logos Protection (Logojen suojaus) -toiminto on suositeltavaa ottaa käyttöön; se himmentää näytön suojataksaan paneelia kuvapalamiselta alueilla, joissa logoja havaitaan.

Boundary Dimmer (Rajojen himmennin)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2 / 3 / 4	Erityisissä Aspect Ratio (Kuvasuhte) -asetuksissa, joissa näytön kehiksessä on musta alue tai jaettu näyttö, Boundary Dimmer (Rajojen himmennin) -ominaisuus voi automaattisesti havaita ja himmentää niiden alueiden Brightness (Kirkkaus) -tasoa, joissa kirkkausero on suuri.
Taskbar Dimmer (Teht. palkin himm.)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2 / 3 / 4	Taskbar Dimmer (Teht.palkin himm.) -tekniikka himmentää näytön tehtäväpalkkialueen kirkkautta. Kirkkauden muutoksia ei ole havaittavissa muilla alueilla kuin tehtäväpalkissa.
ThermalProtection (Lämpösuojaus)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kun näytön lämpötila ylittää 60 celsiusastetta, ThermalProtection (Lämpösuojaus) -toiminto himmentää näytön kirkkautta automaattisesti varmistaakseen riittävän lämmönhajautuksen. Toiminto on suositeltavaa ottaa käyttöön.
Kuvakkeen suojaus	Off (Pois Päältä)/1/2/3	Kun ikkunakuvake havaitaan, näyttö voi automaattisesti vähentää kirkkautta sen ympärillä kuvan kiinnipalamisen riskin pienentämiseksi. Valitse OSD-valikosta Kuvakkeen suojaus: On (Päälle): vähentää kirkkautta ikkunakuvakkeen alueella. Suositellaan pidettäväksi aktiivisena. Off (Pois Päältä) (oletus): ei muuta näytön kirkkautta.

Settings (Asetukset)



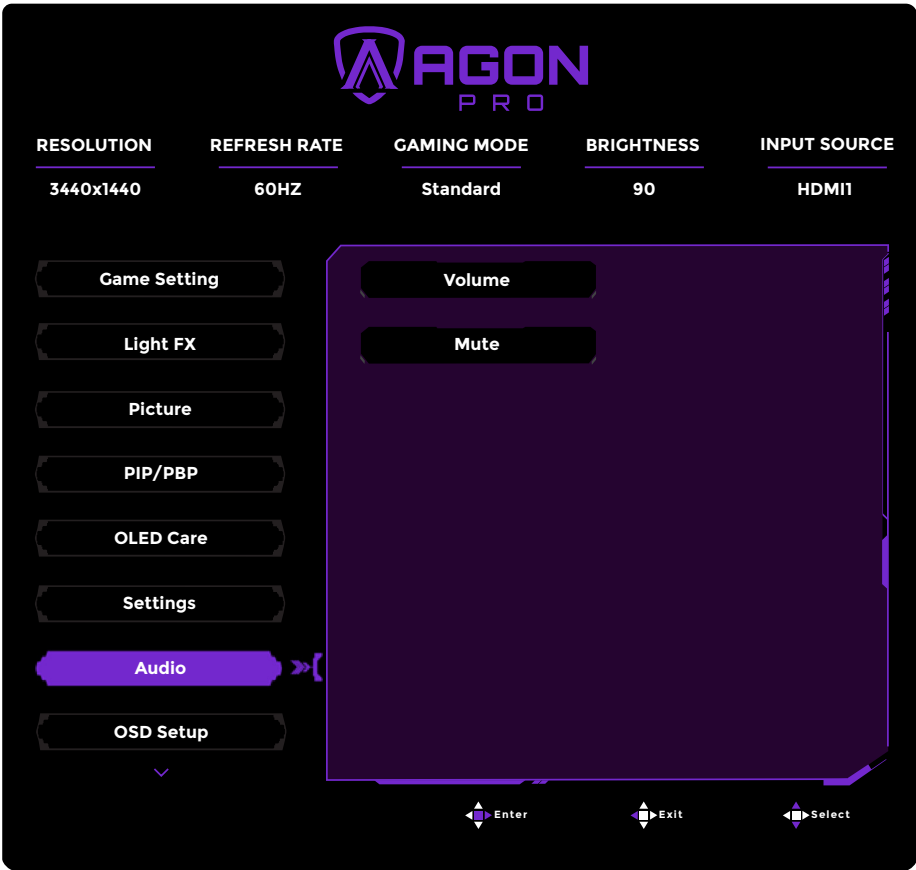
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Input Select (Tulovalinta)	Auto / HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C*	Valitse tulosignaalin lähde.
USB Selection (USB valinta)	Auto / USB C / USB up	Valitse polku USB-yhteysdatan siirtoa varten
USB-C	High Data Speed (Kork. datanop)/ High Resolution (Korkea resol.)	Määritä USB-liittymän asetukset siten, että priorisoidaan joko tiedonsiirtonopeus tai tarkkuus. Huomautus: Oletusasetuksella 'High Data Speed (Kork. datanop)' priorisoidaan tiedonsiirtonopeudet. USB-A-portti toimii USB 3.2 Gen1 -nopeuksilla, kun taas USB-C-portti tukee enintään 3440x1440@360Hz -tarkkuutta 1,07 miljardilla värillä (YCbCr 4:2:2/ YCbCr 4:2:0 -muodossa). Asetuksessa 'High Resolution (Korkea resol.)' USB-A-portti toimii USB 2.0 -nopeuksilla, kun taas USB-C-portti tukee enintään 3440x1440@360Hz -tarkkuutta 1,07 miljardilla värillä (RGB/YCbCr 4:4:4 -muodossa).
USB Standby Mode ()	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kytke USB Standby Mode () päälle tai pois.
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin.
Timeout (Aikakat.) (s)	5-120	Adjust (Säädä) OSD Time Out () -asetusta.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Reset (Nollaus)	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

*Ensimmäisellä käyttökerralla tai OSD-valikon nollauksen jälkeen USB-toiminto on oletuksena poissa käytöstä, eikä USB-C-liitin voi syöttää virtaa. Ota toiminto uudelleen käyttöön jommallakummalla seuraavista tavoista:

1) Katkaise näytön virta ja kytke se päälle kaksi kertaa.

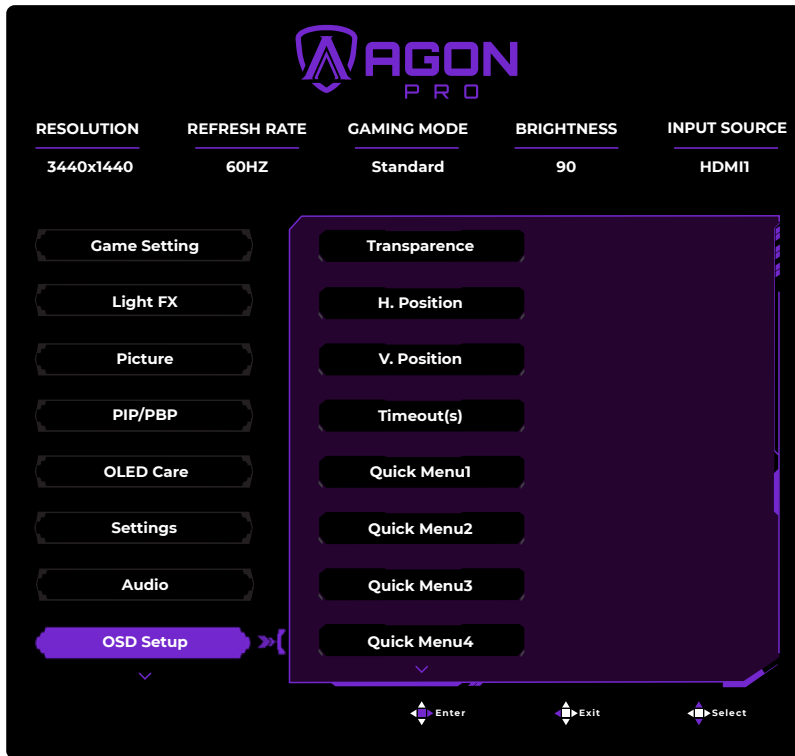
2) Aseta OSD-valikossa "USB Standby Mode" -vaihtoehdon arvoksi "On (Päälle)".

Audio (Ääni)



Volume (Äänenvoim.)	0-100	Säädä sisäänrakennettujen kaiuttimien tai kuulokkeiden äänenvoimakkuutta.
Mute (Mykistys)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Mykistä ääni.

OSD Setup (OSD-Aset.)



Transparence (Läpinäk.)	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. Position (V Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. Position (P Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Off Timer (Samm. Ajastus) (t)	0-24 t	Select (Valitse) DC:n sammumisaika.
Quick Menu1 (Pikavalikko1)	Gaming Mode (Pelitila)/ Shadow Control (Varj.ohj.)/ Game Color (Pelin väri)/ Brightness (Kirkkaus)/ Contrast (Kontrasti)/ Sharpness (Tila)/ Volume (Äänenvoim.)	Määritä Pikavalikko 1, 2, 3, 4 -toiminnot.
Quick Menu2 (Pikavalikko2)		
Quick Menu3 (Pikavalikko3)		
Quick Menu4 (Pikavalikko4)		
Ylä näppäin (Tulovalinta)	Pelitila/ Varj.ohj./ Mat. tuloviive/ Adaptive-Sync/ Kualaskuri/ Dial Point/ Tarkamptäht/ Valitse tulo/ Volumefresh / Light FX/ Game Color (Pelin väri)/ Dark Boost (Pimeätehostus)/ Sharpness (Terävyys)/ Color Temp. (Väriämpötila)/ Color Space (Väriavaruus)/ Quick Menu (Pikavalikko)/ No Function (Ei toimintoa)	Määritä ylös-, alas-, vasen- ja oikeatoiminnot käyttäjän määrittämille näppäimille.
Ala näppäin (Valitsin)/		
Vasen User (Pelitila)		
Oikea näppäin (Light FX)		
Firmware Upgrade (Laiteohj. päiv.)	No (Ei)/ Yes (Kyllä)	Ota laiteohjelmiston päivitys käyttöön tai pois käytöstä.

Information (Tiedot)

AGON
PRO

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

LED-merkkivalo

Tila	LED Color (LED-väri)
Täysitehotila	Valkoinen
Aktiivinen virransäästötila	Oranssi
Pixel Refresh -toiminto käynnissä	Valkoinen vilkkuva valo (1 s päällä / 1 s pois)
OLED-paneelin toimintahäiriö	Oranssi vilkkuva valo (1 s päällä / 1 s pois)
Sammutustila	Merkkivalo ei pala.

Vianmääritys

Ongelma	Mahdolliset ratkaisut
Virran merkkivalo ei pala.	· Tarkista, onko laitteessa virta päällä. · Tarkista, onko virtajohto liitetty.
Virran merkkivalo palaa, mutta näyttö on musta.	· Tarkista, onko tietokoneessa virta päällä. · Käytä Caps Lock -näppäimen merkkivaloa varmistaaksesi, että tietokone reagoi. · Tarkista, että näytönohjain on kunnolla paikallaan ja saa virtaa. · Varmista, että videokaapeli on kytketty oikein tietokoneen ja näytön välille. · Tarkista, ettei videokaapelin liittimien pinneissä ole taipumia.
Kuvaa ei näy, mutta virran merkkivalo vilkkuu oranssina.	· OLED-näytössä on toimintahäiriö. Ota yhteyttä AOC-tukeen huollon järjestämiseksi.
Plug-and-Play-toiminto ei toimi.	· Tarkista, tukeeko tietokone Plug-and-Play-toimintoa. · Tarkista, tukeeko näytönohjain Plug-and-Play-toimintoa.
Kuva on himmeä.	· Säädä luminanssia ja kontrastia.
Kuva hyppii tai aaltoilee.	· Lähellä olevat sähkölaitteet voivat aiheuttaa häiriöitä. Siirrä tietokone ja näyttö kauemmas häiriölähteistä ongelman ratkaisemiseksi.
Näytössä näkyy viesti "signaali johto ei ole käytettävissä" tai "Ei Signaalia".	· Irrota videokaapeli ja liitä se uudelleen. · Tarkista videokaapelin pinnit vaurioiden varalta.
Näytöllä näkyy viesti "Virheellinen syöttö".	· Aseta tietokoneen ulostulo näyttötilaan, joka on yhteensopiva näytön kanssa.
Kuvan palaminen.	· Käytä Pixel Refresh () -toimintoa poistaaksesi kuvan palamisen näytöltä. Katso kohta "Näytön huolto".
Säädökset ja huolto	Katso säädös- ja huoltotiedot CD-käsikirjasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Model Name (Mallin nimi)	AGP346UCSD	
	Ohjausjärjestelmä	OLED	
	Näkyvä kuvakoko	86,8 cm diagonaali	
	Pikseliväli	0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)	
	Näytön värit	1,07 m ^{100%} ardia ¹⁾	
Others (Muut)	Vaakasuuntainen pyyhkäisyalue	30 k~510 kHz	
	Vaakasuuntainen pyyhkäisyn koko (maksimi)	800,06 mm	
	Pystysuuntainen pyyhkäisyalue	48~360Hz	
	Pystysuuntainen pyyhkäisyn koko (maksimi)	337,06 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	3440x1440@60Hz	
	Enimmäistarkkuus	3440x1440@360Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Liitin	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB upstream/Kuulokkeet	
	Virtalähde	100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	120W
		Maks. (Kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤206W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
		Sisäinen kaiutin	8Wx2
	Lämmönpoisto	Normaali käyttö	409,56 BTU/h (typ.)
		Lepotila (Valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (Virtakytkin)	0 BTU/h
USB C	USB-C	Kaksipuolinen liitinpistoke	
	Erittäin nopea	Tietojen ja videon siirto	
	DisplayPort	Sisäänrakennettu DisplayPort ALT Mode	
	Virransyöttö	Maksimi 15 W (5 V 3 A)	
Ympäristö	Lämpötila	Käytössä	0°C~ 40°C
		Ei käytössä	-25°C~ 55°C
	Kosteus	Käytössä	10 % ~ 85 % (ei kondensoituvaa)
		Ei käytössä	5 % ~ 93 % (ei kondensoituvaa)
	Korkeus merenpinnasta	Käytössä	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Ei käytössä	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)



Huomautus

[1] Tämän tuotteen tukemien näyttövärien enimmäismäärä on 1,07 miljardia, ja asetusehdot ovat seuraavat (joissakin näytönohjaimissa voi olla rajoituksia, jotka aiheuttavat eroja):

Resolution (Tarkkuus)	Image Ratio (Kuvasuhte)	Liitännä	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USBNopea tiedonsiirto		USB C@ USBCorkea tarkkuus	
			YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc			OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc			OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc			OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x 1440 300 Hz 8 bpc			OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc			OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc			OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
matalat tarkkuudet 10 bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
matalat tarkkuudet 8 bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Huomautus

1) Windows-järjestelmän rajoitusten vuoksi HDR ei välttämättä ole käytettävissä, kun näytön värisyvyys on 8 bpc YCbCr422 tai alempi.

2) DisplayPort 2.1 -liitäntä tukee UHBR20-tilaa, jonka kokonaiskaistanleveys on 80 Gbps, ja HDMI 2.1 -liitäntä tukee FRL6-tilaa, jonka kokonaiskaistanleveys on 48 Gbps.

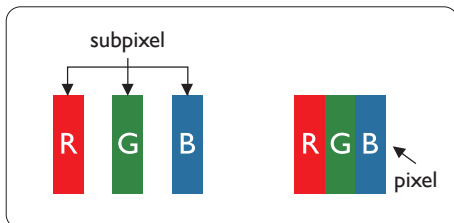
3). NVIDIA®-näytönohjaimen HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps) -signaalin ulostuloon liittyvät yhteensopivuusongelmat voivat aiheuttaa näyttöhäiriöitä tai tietokoneen automaattisia uudelleenkäynnistyksiä. NVIDIA®-näytönohjaimille suositellaan DisplayPort-liitäntää. AMD®-näytönohjaimet voivat käyttää joko HDMI- tai DisplayPort-liitäntää.

AOC:n näyttöjen paneelien pikselivikakäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisimpia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja harjoitamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näyttöissä käytettävien näyttöpaneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Yksikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit ovat vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että mikä tahansa näyttö, jossa on hyväksyttävän määrän ylittävä viallisten pikselien määrä, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää erilaiset pikseliviat ja määrittelee kunkin tyypin hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttöpaneeli olisi oikeutettu takuukorjaukseen tai -vaihtoon, pikselivikojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi näytön alipikseleistä enintään 0,0004 % saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa entistäkin tiukemmat laatuvaatimukset tietyille pikselivikojen tyypeille tai yhdistelmille, jotka ovat muita silmiinpistävempiä. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

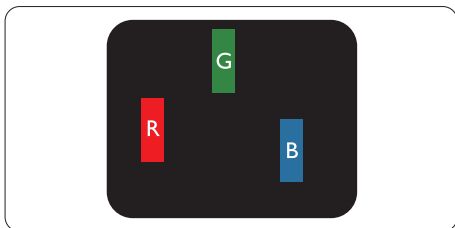
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka edustavat päävärejä punainen (Red), vihreä (Green) ja sininen (Blue). Useat pikselit muodostavat yhdessä kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, nämä kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, nämä kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä eri värisinä pikseleinä.

Pikselivikojen tyypit

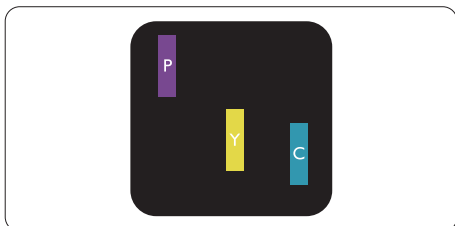
Pikseli- ja alipikseliviat näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikseliviat jakautuvat kahteen kategoriaan, joissa kummassakin on useita alipikselivikatyyppisiä.

Kirkkaat piste-viat

Kirkkaat piste-viat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat jatkuvasti valaistuja eli 'päällä' (On). Kirkas piste on siis alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun monitori näyttää tummaa kuviota (Pattern). Kirkkaita piste-vikoja on seuraavia tyyppisiä:

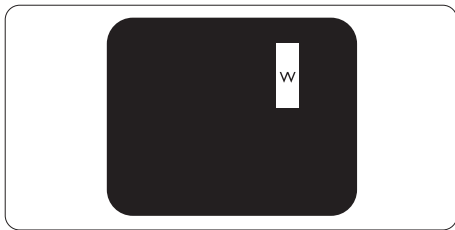


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



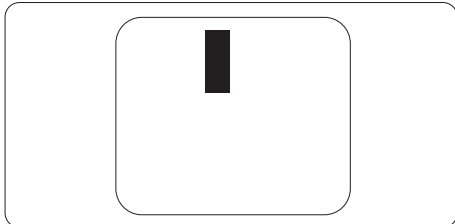
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 % kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 % kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

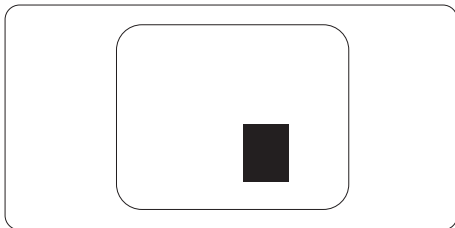
Mustat pisteet -viat

Mustat pisteet -viat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia eli pois päältä. Tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuviota. Seuraavat ovat mustien pisteiden vikatyyppejä.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka sijaitsevat lähellä toisiaan, voivat olla silmiinpistävempiä, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta monitoripaneeli oikeuttaisi korjaukseen tai vaihtoon takuuajana pikselivikojen vuoksi, AOC-paneelinäytön paneelissa on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa luetellut toleranssit.

KIRKAAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 palava alipikseli	0
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	0
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	N/A
Kaikkien tyyppien kirkkaat pisteviat yhteensä	0
TUMMAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	1 tai vähemmän
Etäisyys kahden tumman pistevian välillä*	≥5mm
Kaikkien tyyppien tummat pisteviat yhteensä	5 tai vähemmän
PISTEVIIRHEIDEN KOKONAISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden ja mustien pisteiden virheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivirhettä vastaa yhtä pistevirhettä.

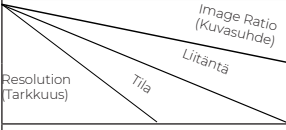
Esiasetetut näyttötilat

PC:n tarkkuus

Image Ratio (Kuvasuhte) Litettä Tila Resolution (Tarkkuus)	Täynnä (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Täynnä (Neliö) 1:1 (Neliö) Aspect (Kuvasuhte)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

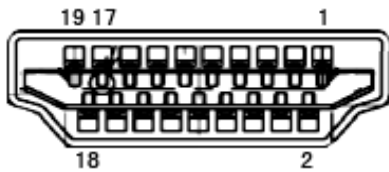
Videotarkkuus

 Resolution (Tarkkuus)	Täynnä (21:9/16:9) 1:1 (21:916:9)		Täynnä (Neliö) 1:1 (Neliö) Aspect (Kuvasuhte)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,119.88/120Hz	✓		✓		✓		✓	

Huomautus:

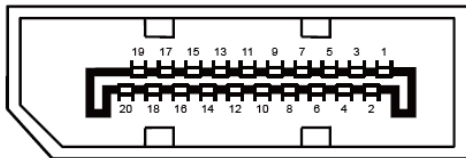
1. Ihanteellisen kuvanlaadun saavuttamiseksi aseta tulosignaalin lähteen tarkkuus yllä olevan taulukon mukaisesti. Suositeltu tarkkuus riippuu signaalin lähetyslaitteesta: konsolipeleissä katso kohta "Video Resolution"; PC-peleissä katso kohta "PC Resolution".
2. To change the monitor's "Aspect Ratio" setting, go to the OSD menu -> "Game Settings" -> "Aspect Ratio" adjustment.
3. DisplayPort 2.1 -liitäntä tukee UHBR20-standardia, jonka enimmäiskaistanleveys on 80 Gbps, kun taas HDMI 2.1 -liitäntä tukee FRL6-standardia, jonka enimmäiskaistanleveys on 48 Gbps.
4. Varmistaaksesi, että yllä mainitut tarkkuudet toimivat oikein, tarkista ensin näytönohjaimesi yhteensopivuus. Koska eri näytönohjainvalmistajilla on erilaiset käytännöt, jotkin asetukset voivat olla piilotettuja. Todellinen tuki riippuu näytönohjaimesta.
5. VESA-standardien mukaan eri käyttöjärjestelmissä ja näytönohjaimissa voi esiintyä pieniä virheitä (+/-1 Hz) päivitysnopeuden (kuvataajuuden) laskennassa. Todellinen päivitysnopeus (kuvataajuus) on määräävä.

Pin-määrittelykset



19-nastainen väridisplay-signaalikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC maa
2.	TMDS Data 2 Suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5 V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello -suojus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS kello-		
5.	TMDS Data 1 -suojus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmässä ja DDC-tason mukaan myös lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.