



Кориснички приручник за OLED монитор **AGP346UCSD**

На основу карактеристика OLED производа, препоручује се одржавање екрана у складу са захтевима из упутства за употребу, како би се смањио ризик од појаве задржавања слике.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безбедност	1
Националне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Instalacija.....	3
Чишћење	4
Остало	5
Инсталација	6
Садржај кутије.....	6
Инсталација сталка и базе.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора	9
Зидно монтирање	10
Функција Adaptive-Sync	11
Функција компатибилности са NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR.....	13
KVM функција	14
Подешавање.....	15
Пречице	15
Подесите OSD мени	17
Брзи мени.....	17
Водич за рад тастера	17
OSD подешавање	18
Подешавање игре.....	18
Light FX.....	20
Picture (Slika)	21
PIP/PBP	24
OLED нега.....	25
Подешавања.....	27
Аудио	28
OSD подешавање.....	29
Information (Informacije).....	30
LED индикатор	31
Отклањање кварова	32
Спецификације.....	33
Опште спецификације	33
Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора	35
Претподешени режими приказа	37
Резолуција рачунара.....	37
Резолуција видеа	38
Raspored pinova	39
Плуг & Плеј.....	40

Безбедност

Националне конвенције

Следећи поддељци описују националне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, опрези и упозорења

Током овог приручника, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови су напомене, упозорења и опомене и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могуће оштећење хардвера или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и могу бити без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином.

Овај утикач се може уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожични утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњевима или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских удара.



Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.



Зидна утичница треба да буде инсталирана близу опреме и лако доступна.

Instalacija



Не постављајте монитор на нестабилна колица, постолје, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и нанети озбиљну штету овом производу. Користите само колица, постолје, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који су продати уз овај производ. При инсталацији производа пратите упутства произвођача и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.



Никада не гурајте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити компоненте кола и изазвати пожар или електрични удар. Никада не проливајте течности по монитору.



Не постављајте предњу страну производа на под.



Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства за тај комплет.



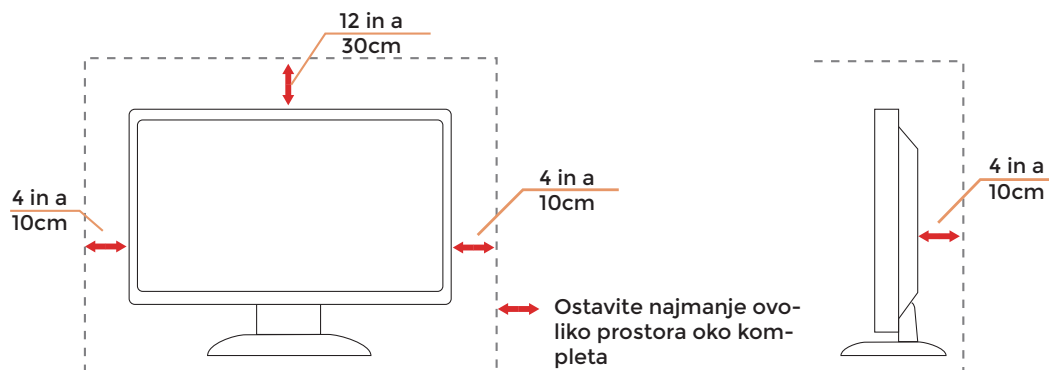
Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, те прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.



Да бисте избегли потенцијалну штету, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Ако се пређе максимални угао нагиба од -5 степени надолу, штета на монитору неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор постављен на зид или на постолје:

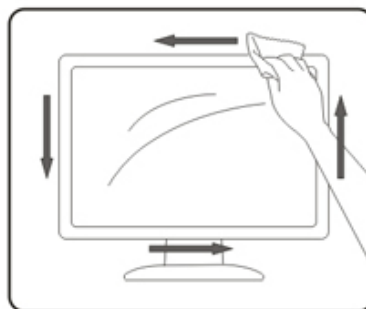
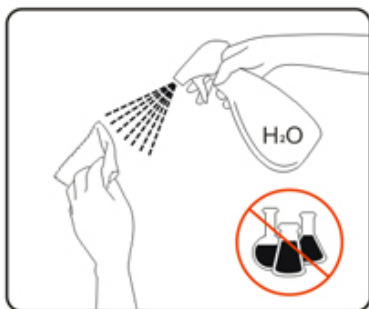
Инсталиран са постолјем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.



Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите OLED монитор јакој вибрацији или ударцима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Напајање мора бити безбедносно одобрено. За Немачку, оно мора бити H03VV-F, 3C, 0,75 mm², или боље. За остале земље, треба користити одговарајуће типове.



Прекомерни звучни притисак из слушалица и наушница може изазвати губитак слуха. Подешавање еквалајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и наушница, а самим тим и ниво звучног притиска.



Низак ниво плаве светлости: Екран користи панел са ниским нивоом плаве светлости. Усклађен је са сертификацијом TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution под фабричким ресетовањем/подразумеваним подешавањима.

Здравље:

- Монитор треба да буде удаљен 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 инча) од ваших очију.
- Гледање у екран током дужег периода изазива замор очију и може погоршати ваш вид. Одморите очи 5 ~ 10 минута за сваки сат коришћења производа.
- Смањите напрезање очију тако што ћете фокусирати поглед на удаљене објекте.
- Често трептање и вежбе за очи помажу у спречавању сушења очију.



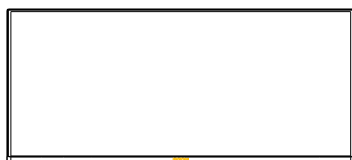
Технологија без треперења одржава стабилно позадинско осветљење помоћу DC димера који елиминише главни узрок треперења монитора, чинећи рад са монитором пријатнијим за очи.



С обзиром на карактеристике OLED производа, не препоручује се континуирана употреба овог производа дуже од 24 сата. Овај производ користи бројне технологије за елиминисање могућег задржавања слике. За детаље, погледајте упутства у одељку „Одржавање екрана“.

Инсталација

Садржај кутије



OLED Monitor



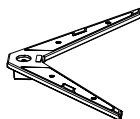
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



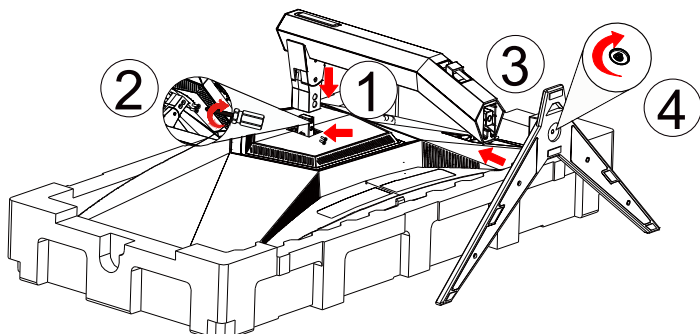
USB Cable

* Сви сигнални каблови неће бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

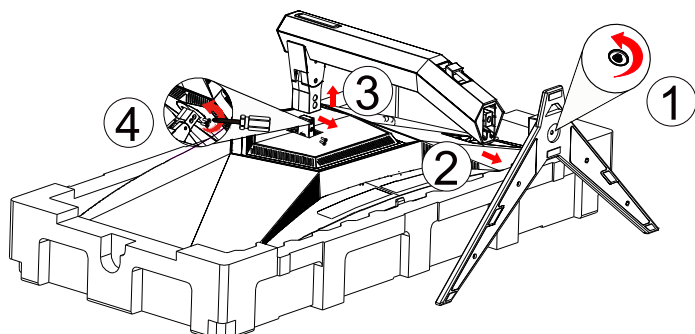
Инсталација сталка и базе

Молимо да инсталирате или уклоните базу пратећи доле наведене кораке.

Инсталација:

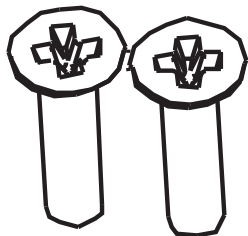


Уклањање:

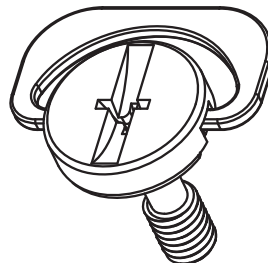


НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Спецификација вијака носача: M5×20 mm
(Ефективна дужина навоја 10 mm)

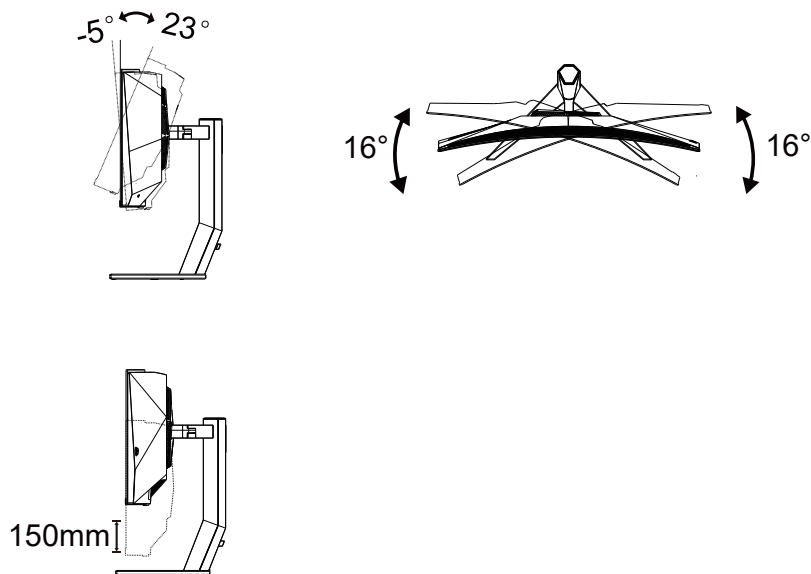


Спецификација вијака сталка: M6×21 mm
(Ефективна дужина навоја 10 mm)



Подешавање угла гледања

За оптималан приказ препоручује се да гледате директно у монитор, а затим подесите угао монитора по свом избору. Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла. Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

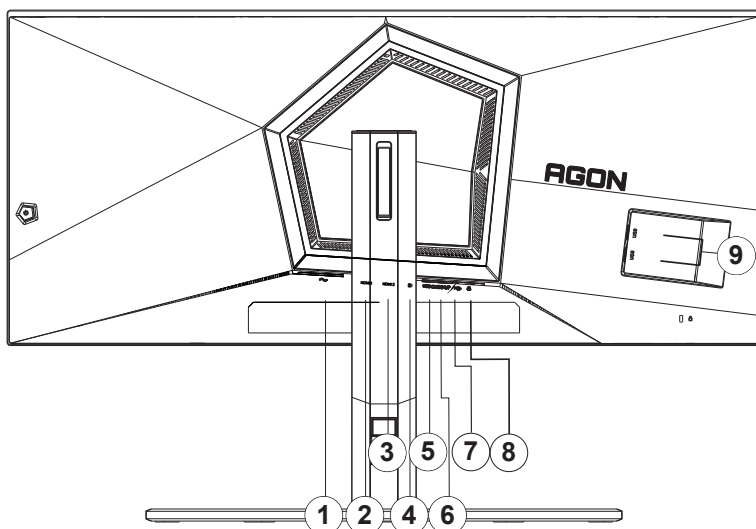
Не додирујте OLED екран приликом мењања угла. Додиривање OLED екрана може изазвати оштећење.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. Напајање
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB улазни
7. USB3.2 Gen1 силазни + брзо пуњење x1
8. Слушалице
9. USB3.2 Gen1 силазни x2

Повежите са рачунаром

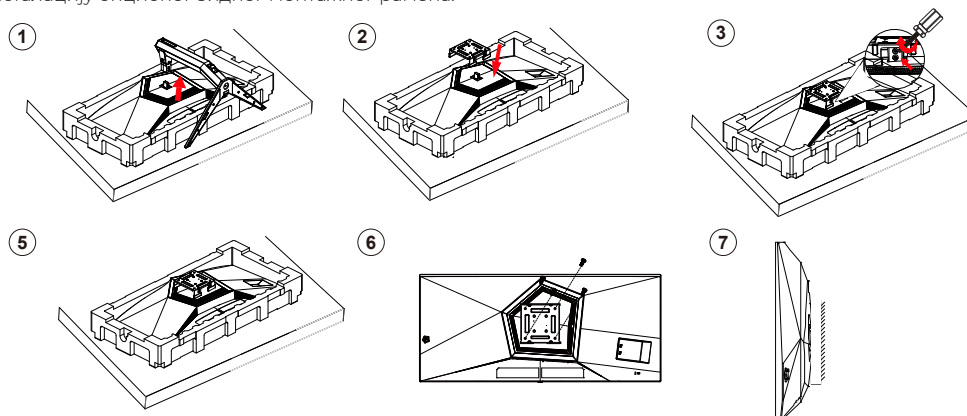
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и OLED монитор пре повезивања.

Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног монтажног рамена.

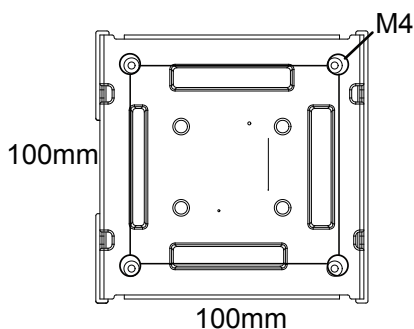


Овај монитор може бити причвршћен за зидно монтажну раме које се купује посебно. Искључите напајање пре овог поступка.

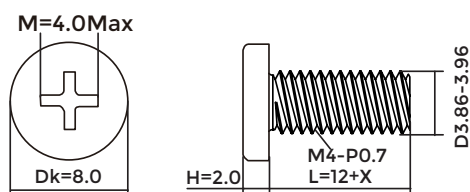
Пратите следеће кораке:

1. Скините постоље.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног монтажног рамена.
3. Поставите метални део за зидно монтирање на задњу страну монитора, уметните два вијка носача у рупе и затегните их.
4. Поставите зидно монтажну раме на задњу страну монитора. Ускладите отворе на раму са отворима на задњој страни монитора.
5. Убаците 4 вијка у отворе и затегните их.
6. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник који је испоручен са опционим зидним монтажним рамом за упутства о причвршћивању на зид.

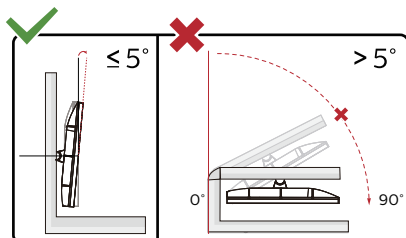
Зидни носач:



Спецификација вијка за зидни носач: M4*12mm



Напомена: Отвори за BECA монтажу нису доступни за све моделе; молимо да проверите код продавца или у званичном одељењу компаније AOC.



Дизајн уређаја може се разликовати од оног приказаног на илустрацијама.

Упозорење

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync функционише преко интерфејса DisplayPort, HDMI или USB-C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je navedena ispod, a dostupna je i na adresi www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функција компатибилности са NVIDIA G-SYNC

1. Овај производ подржава функцију компатибилности са NVIDIA G-SYNC. Функција компатибилности са NVIDIA G-SYNC функционише преко интерфејса DisplayPort.
2. Да бисте уживали у савршеном искуству играња које омогућава G-SYNC функција, потребно је да засебно набавите NVIDIA GPU графичку картицу која подржава G-SYNC технологију.

Системски захтеви за G-Sync:

Категорија захтева: Монитор компатибилан са NVIDIA G-SYNC (Режим компатибилности)

Графичка картица: Архитектура NVIDIA Pascal или новија (нпр. серија GTX 10, серија RTX)

Монитор: Монитор верификован од стране компаније NVIDIA који подржава променљиву фреквенцију освежавања (VRR)

Оперативни систем: Windows 10 или новији

Кабл за повезивање: Користите DisplayPort кабл

За више информација о NVIDIA G-Sync технологији, посетите: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

Овај монитор је компатибилан са улазним сигналимa у HDR10 формату.

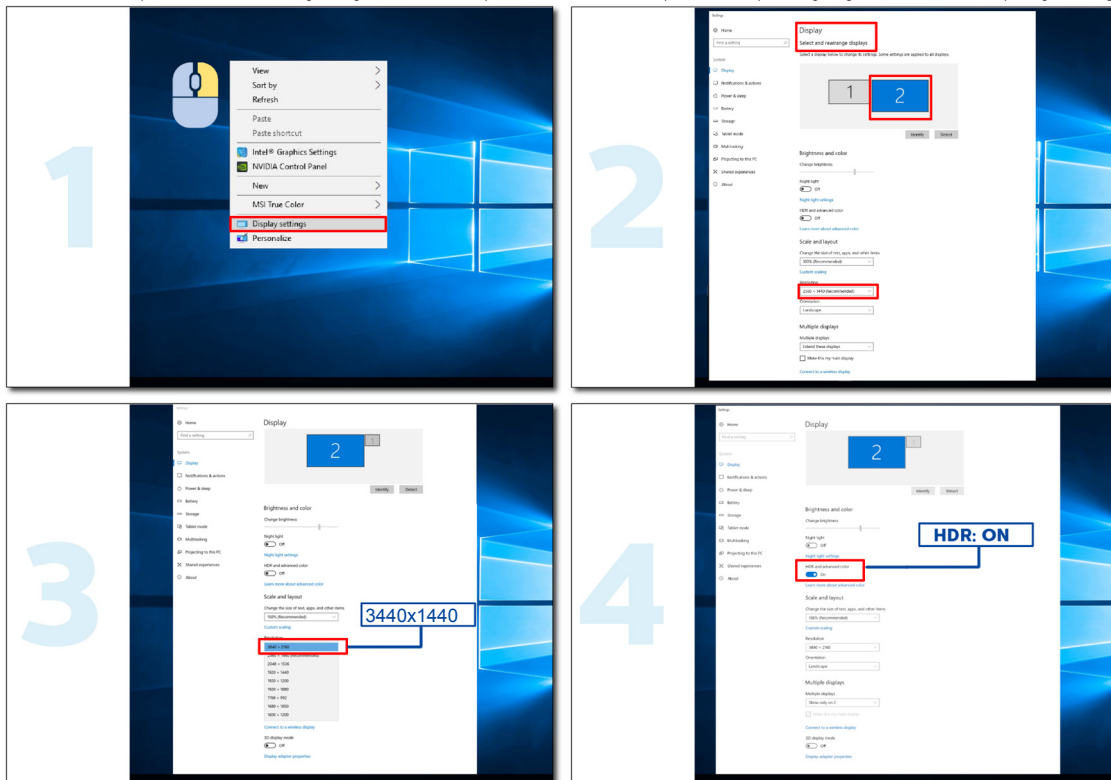
Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су уређај за репродукцију и садржај компатибилни. За информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја, обратите се произвођачу уређаја и добављачу садржаја. Уколико вам није потребна аутоматска активација HDR функција, изаберите опцију „OFF“ у менију за подешавање екрана.

Напомена:

1. Резолуција 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz доступна је само на уређајима попут UHD плејера или конзола Xbox/PS.

2. Подешавања екрана:

- Резолуција екрана је постављена на 3440x1440, а HDR је фабрички подешен на укључено. У овим условима, екран може благо да потамни, што указује на то да је HDR активираан.
- Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 3440x1440 (ако је доступно).



KVM функција

Шта је KVM?

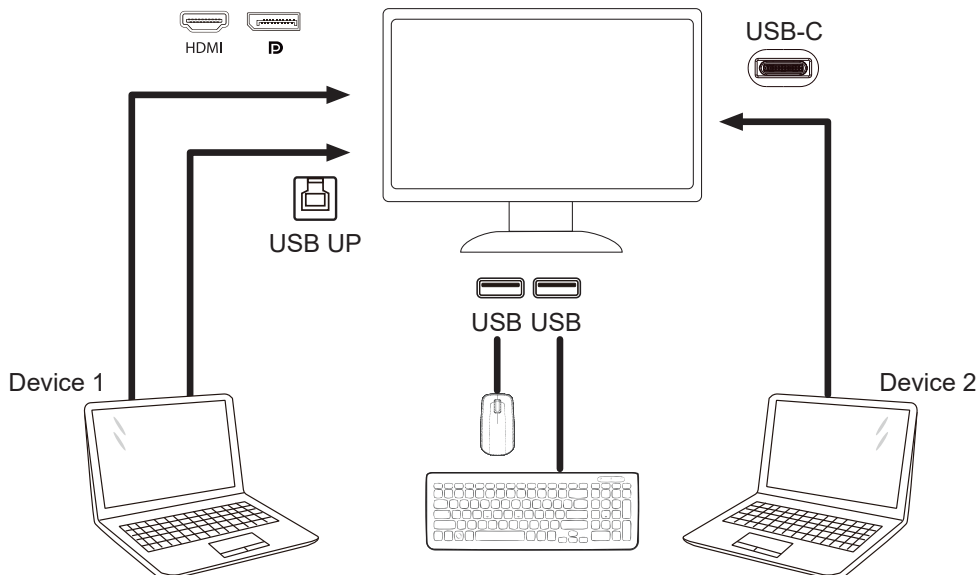
Помоћу KVM функције можете приказати слику са два рачунара, два лаптопа или једног рачунара и једног лаптопа на једном АОС монитору и управљати оба уређаја помоћу једне тастатуре и једног миша. Контролу над рачунарским уређајима пребацujete избором извора улазног сигнала у опцији „Input Select“ OSD менија.

Како користити KVM?

Корак 1: Повежите један уређај (рачунар или лаптоп) са монитором путем USB-C кабла.

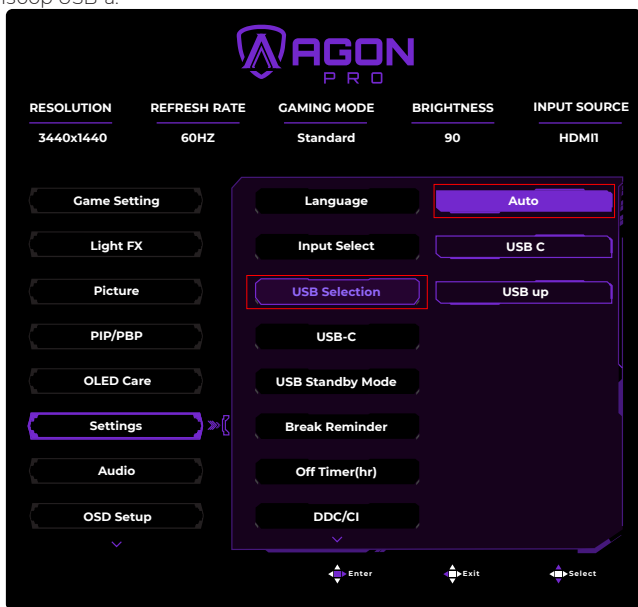
Корак 2: Повежите други уређај са монитором преко HDMI или DisplayPort везе. Затим такође повежите тај уређај са монитором помоћу USB upstream кабла.

Корак 3: Повежите периферне уређаје (тастатуру и миш) са монитором преко USB порта.



Напомена: Дизајн приказа може се разликовати од илустрованог

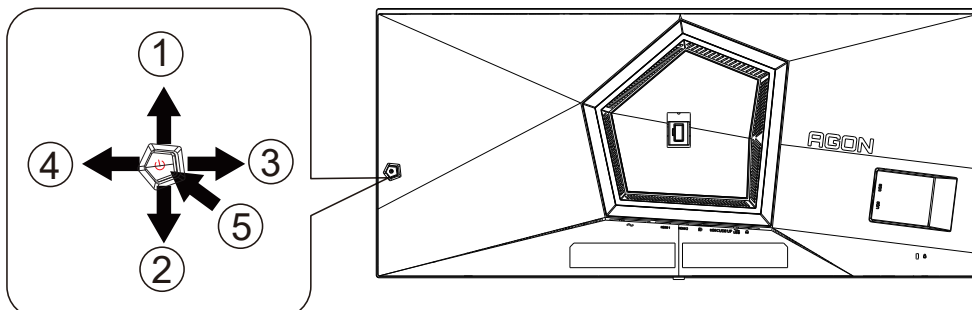
Корак 4: Приступите подешавањима. Идите на страницу Подешавања и изаберите опцију „Auto“, „USB C“ или „USB UP“ у картици Избор USB-а.



Избор USB-а	Опис функције
Ауто	Аутоматски бира USB C или USB Up у зависности од улазног извора.
USB C	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB C кабла.
USB up	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB up кабла.

Подешавање

Пречице



1	Кориснички тастер Горе (Избор улаза)/Горе
2	Кориснички тастер Доле (Dial Point)/Доле
3	Кориснички тастер Лево (Режим игре)/Лево
4	Кориснички тастер Десно (Light FX)/Десно
5	Напајање/Мени/Изабери

Напајање/Мени/Изабери

- Када је монитор искључен, притисните ово дугме да бисте га укључили.
- Када је монитор укључен, притисните ово дугме да бисте отворили OSD мени или потврдили подешавања функција; притисните и држите ово дугме око 2 секунде да бисте искључили монитор.
- Када је монитор у режиму приправности, притисните ово дугме да бисте га искључили.

Кориснички тастер Доле (Dial Point)/Доле

- Када је монитор у режиму приправности, притисните овај тастер да бисте отворили опцију „Избор улаза“. Функцију ове пречице можете прилагодити у OSD менију: Режим игре, Контрола сенки, Мало кашњење улаза, Adaptive-Sync, Бројач кадрова, Тачка нишања, Нишан снајпера, Избор улаза, Јачина звука, Однос слике, Освежавање пиксела, Light FX, Боја игре, Појачавање тамних тонова, Оштрина, Температура боје, Простор боја, Брзи мени, Без функције. Фабрички подразумевано подешавање је „Тачка нишања“.
- Када је OSD мени затворен, притисните овај тастер да бисте отворили мени за избор улаза, притисните тастер Горе или Доле да бисте изабрали извор приказан у информационој траци, а затим притисните тастер Изабери да бисте активирали изабрани извор. Када је монитор у режиму приправности, притисните овај тастер да бисте отворили мени за избор улаза.

Кориснички тастер Лево (Режим игре)/Лево

- Прилагодите ову функцију пречице у OSD менију: Режим игре, Контрола сенке, Мало кашњење уноса, Адаптивна синхронизација, Бројач кадрова, Тачка нишањења, Нишан снајпера, Избор улаза, Јачина звука, Однос слике, Освежавање пиксела, Light FX, Боја игре, Појачање тамних делова, Оштрина, Температура боје, Простор боја, Брзи мени, Без функције. Фабричка подразумевана вредност је „Режим игре“.
- Када је OSD мени искључен, притисните овај тастер да бисте отворили мени Режи́ма игре; притисните лево или десно дугме да бисте изабрали одговарајући Режим игре (Стандардни, FPS, Стратегија у реалном времену, Трке, Играч 1, Играч 2 или Играч 3).
- Када је монитор у режиму приправности, притисните овај тастер да бисте отворили мени за Избор улаза.

Кориснички тастер Десно (Light FX) / Десно

- Прилагодите ову функцију пречице у OSD менију: Режим игре, Контрола сенке, Мало кашњење уноса, Адаптивна синхронизација, Бројач кадрова, Тачка нишањења, Нишан снајпера, Избор улаза, Јачина звука, Однос слике, Освежавање пиксела, Light FX, Боја игре, Појачање тамних делова, Оштрина, Температура боје, Простор боја, Брзи мени, Без функције. Фабричко подешавање је „Light FX“.
- Када је OSD мени искључен, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Gaming Ambient Light“, где можете подесити

интензитет, режим и боју функције Light FX према својим потребама. Када је монитор у стању приправности, притисните ово дугме да бисте отворили мени за избор улаза.

Корисничко дугме Горе (Избор улаза)/Горе

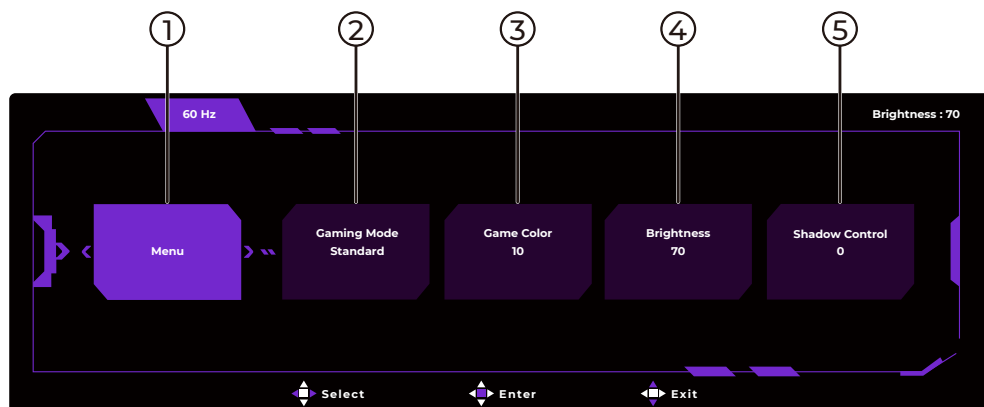
- Прилагодите ову функцију пречице у OSD менију: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Фабричка подразумевана поставка је „Input Select“. Када је OSD мени искључен, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Input Select“, затим притисните дугме „Горе“ или „Доле“ да бисте изабрали извор сигнала приказан у информационој траци и притисните дугме „Изаберите“ да бисте потврдили изабрани извор сигнала. Када је монитор у стању приправности, притисните ово дугме да бисте отворили мени за избор улаза.

OSD – Функција закључавања

- Када је OSD мени искључен, притисните и држите дугме „Down“ приближно 10 секунди да бисте закључали или откључали OSD мени.

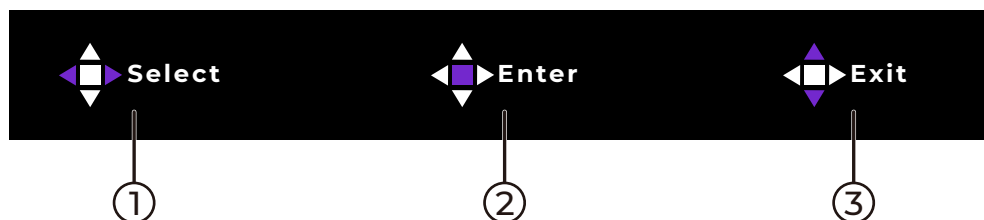
Подесите OSD мени

Брзи мени



1	Мени	Отворите главни OSD мени.
2	Брзи мени 1 Режим за игре	Кориснички брзи мени 1. Подразумевано подешавање је Режим за игре.
3	Брзи мени 2 Боје за игре	Кориснички брзи мени 2. Подразумевано подешавање су Боје за игре.
4	Брзи мени 3 Osvetljenost	Кориснички брзи мени 3. Подразумевано подешавање је Osvetljenost.
5	Брзи мени 4 Контрола сенки	Кориснички брзи мени 4. Подразумевано подешавање је Контрола сенки.

Водич за рад тастера



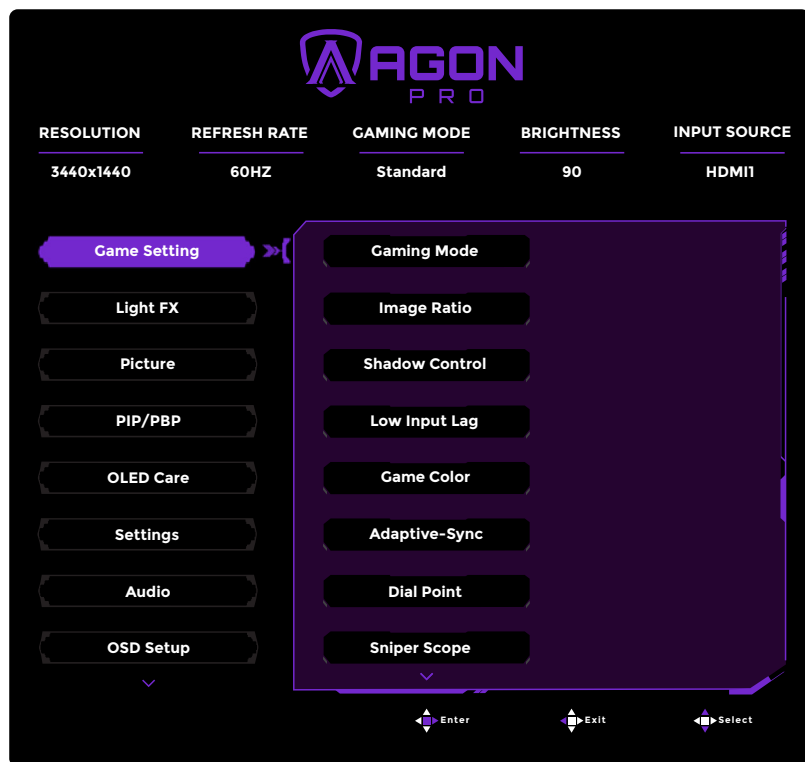
1	Изаберите	Према упутствима за љубичасте тастере у OSD менију, притисните одговарајући тастер да бисте изабрали мени који желите да подесите или да извршите подешавања.
2	Enter	Према упутствима за љубичасте тастере у OSD менију, притисните одговарајући тастер да бисте потврдили избор и прешли на следећи подмени, или да бисте потврдили подешавање менија.
3	Exit (Izlaz)	Према упутствима за љубичасте тастере у OSD менију, притисните одговарајући тастер да бисте се вратили на претходни ниво менија или да бисте у потпуности изашли из менија.

Напомена:

Функција петосмерног навигационог тастера може варирати зависно од различитих нивоа OSD менија или опција. Молимо вас да га користите према упутствима за љубичасте тастере у OSD менију.

OSD подешавање

Подешавање игре



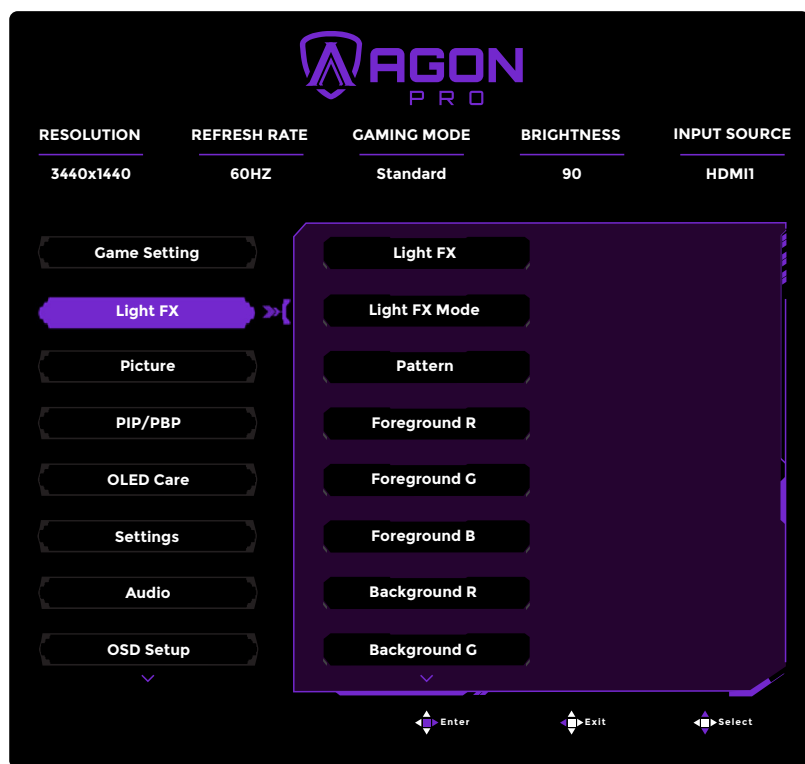
Режим за игре	Off (Isključeno)	Нема оптимизације у Режиму игре.
	FPS	За играње FPS (шутери из првог лица) игара. Побољшава детаље црне боје у тамним темама.
	RTS	За играње RTS (стратегија у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркаћих игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Gamer 1	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 1.
	Gamer 2	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 2.
	Gamer 3	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 3.
Однос страна слике	Пуни (21:9/16:9) (FULL (21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Пуни (квадрат)/ 1:1 (квадрат)/ Размера/ 27"/ 24,5"	Подесите однос страна слике. Цео екран (21:9/16:9): Скалира улазну слику тако да попуни цео екран; погодно за слике са односом страна 21:9/16:9. 1:1 (21:9/16:9): Приказује улазну слику у њеној изворној резолуцији без скалирања. Цео екран (квадрат): Подразумевана резолуција 1280×960; скалира улазну слику тако да испуни цео екран. 1:1 (квадрат): Подразумевана резолуција је 1280×960, приказује улазну слику у њеној нативној резолуцији без скалирања. Вертикални цео екран: Подразумевана резолуција је 1280×960. Слика се приказује у свом оригиналном односу страна, испуњавајући екран што је више могуће без геометријске дисторзије. Погодно за слике са односом страна 4:3. 27: Приказује само површину слике од 27 инча центрирану на екрану. 24.5: Приказује само површину слике од 24,5 инча центрирану на екрану.
Контрола сенки	0-20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0, корисник може подесити од 0 до 20 ради повећања контраста за јаснију слику. Ако је слика превише тамна и детаљи нису јасно видљиви, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.

Ниска латенција улаза	On/Off (Uključeno/isključeno)	Искључивање фрејм бафера може смањити кашњење улаза. Напомена: Ниска латенција улаза је подразумевано искључена и не може се подешавати када је фреквенција поља мања од 175 Hz; а подразумевано је укључена и не може се подешавати када је фреквенција поља једнака 175 Hz и у стању Adaptive-Sync.
Боје за игре	0-20	Боја игре омогућава подешавање засићења у опсегу од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	On/Off (Uključeno/isključeno)	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync/G-SYNC. Подсетник за рад функције Adaptive-Sync/G-SYNC: Када је функција Adaptive-Sync/G-SYNC омогућена, може доћи до треперења у неким играчким окружењима.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка бирања“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима да играју игре првог лица (FPS) са прецизним и тачним нишаном.
Снајперски нишан	Искључено / 2X / 3X / 4X	Локално увећање ради лакшег циљања приликом пуцања.
MBR	Укл./Искљ.	Укључите функцију MBR (Смањење замућења у покрету) ради смањења замућења слике при кретању. Напомена: Функција MBR се може подешавати само када је Smart Sync искључен и када је фреквенција освежавања 360Hz.
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни / Доњи десни / Доњи леви / Горњи леви	Приказ вертикалне фреквенције на изабраном углу
HDMI1	Конзола/DVD/PC	Изаберите тип повезаног уређаја. При коришћењу HDMI1 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI1 на PC.
HDMI2	Конзола/DVD/PC	Изаберите тип повезаног уређаја. При коришћењу HDMI2 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI2 на PC.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру опције „Слика“ подешен на било коју вредност осим „Искључено“, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.
- 2). Када је опција „HDR“ у оквиру менија „Слика“ подешена на „DisplayHDR“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити нити изабрати. Када је опција „HDR“ у оквиру менија „Слика“ подешена на „HDR Peak“, „HDR Movie“, „HDR Picture“ или „HDR Game“, ставке „Режим игре“ и „Боја игре“ не могу се подесити нити изабрати.
- 3). Када је опција „Простор боја“ у оквиру „Подешавања слике“ подешена на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити нити изабрати.

Light FX

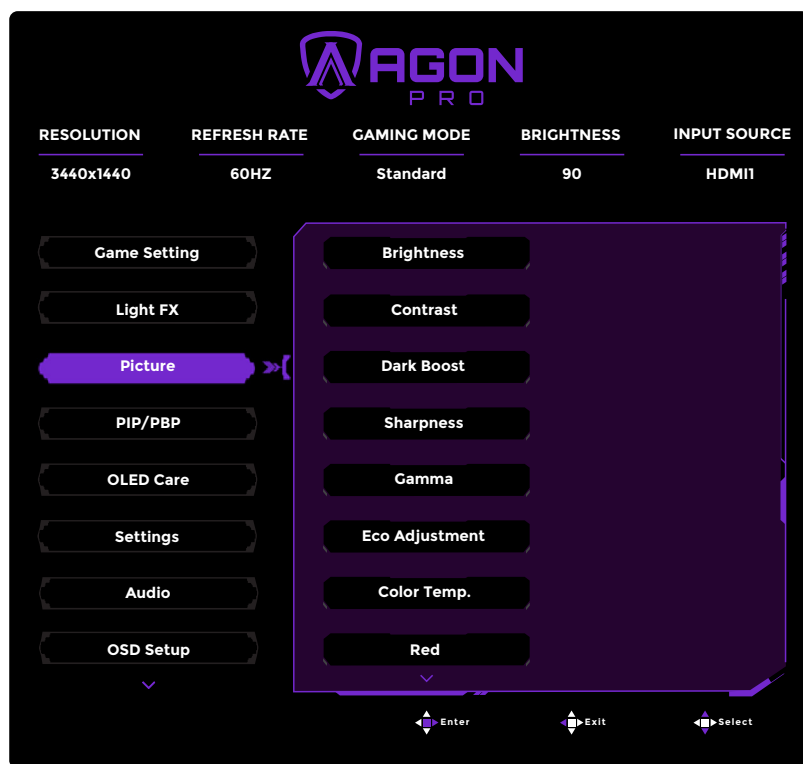


Light FX	Искључено / Ниско / Средње / Јако	Изаберите интензитет светлосних ефеката.
Режим светлосних ефеката	Аудио1 / Аудио2 / Статично / Тамна тачка - прелаз / Померање градијента / Попуна ширењем / Капајућа попуна / Ширећа капајућа попуна / Дисање / Прелаз светле тачке / Увеличавање / Дуга / Талас / Трептање / Демо	Изаберите режим светлосних ефеката
Образац	Црвена / Зелена / Плава / Дуга / Кориснички дефинисано	Изаберите режим светлосних ефеката
Предњи план R	0-100	Корисник може да подеси боју предњег плана светлосних ефеката када је образац постављен на кориснички дефинисано.
Предњи план G		
Предњи план B		
Позадина R	0-100	Корисник може да подеси боју позадине светлосних ефеката када је образац постављен на кориснички дефинисано.
Позадина G		
Позадина B		

Напомена:

Windows 11 подржава динамичке светлосне ефекте. Приликом повезивања екрана са рачунаром који ради под Windows 11 помоћу USB улазног кабла, идите у Подешавања → Персонализација → Динамичко осветљење и омогућите опције „Користи динамичко осветљење на мојим уређајима“ и „Дозволи компатибилним апликацијама у првом плану да увек контролишу осветљење.“ Ово омогућава Windows 11-у да контролише амбијенталне светлосне ефекте за игре; у том тренутку, опција „Амбијентално осветљење за игре“ у OSD менију је засивљена и не може се подешавати.

Picture (Slika)



Osvetljenost	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Побољшање тамних делова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље екрана у тамним или светлим областима да бисте подесили осветљеност у светлој области и осигурали да није презасићена.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Подесите Sharpness (Oštrina).
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите Гама.
Еколошко подешавање	СТАНДАРД	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Режим интернета.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
Температура боје	Топло	Топла температура боје.
	Normalno	Нормална температура боје.
	Cool (Hladno)	Хладна температура боје.
	Корисник	Вратите температуру боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.

Plava	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.
R. Засићење	0-100	Подесите R. засићење.
G. Засићење	0-100	Подесите G. засићење.
B. Засићење	0-100	Подесите B. засићење.
C. Засићење	0-100	Подесите C. засићење.
M. Засићење	0-100	Подесите M. засићење.
Y. Засићење	0-100	Подесите Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Подесите R.Hue.
G.Hue	0-100	Подесите G.Hue.
B.Hue	0-100	Подесите B.Hue.
C.Hue	0-100	Подесите C.Hue.
M.Hue	0-100	Подесите M.Hue.
Y.Hue	0-100	Подесите Y.Hue.
HDR	Off (Isključeno)	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се открије HDR садржај, опција HDR ће бити приказана за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Off (Isključeno)	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказивање HDR ефекта. Напомена: Када HDR садржај није детектован, опција HDR режима је приказана ради подешавања.
	HDR Picture	
	HDR филм	
	HDR игра	
Простор боја	Нативни панел	Приказује нативни опсег боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
	DCI-P3	DCI-P3 простор боја.
Режим смањеног плавог светла	Off (Isključeno)	Смањује емисију плавог светла путем контроле температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Напомена:

1) Када је „HDR режим“ подешен на активно стање (није искључен), следећи параметри се не могу подесити: „Контраст“, „Појачање

тамних делова", „Гама", „Режим сцене осветљености", „Температура боје", „Сатурација/Нијанса (6-осно)", „Простор боја" и „Режим смањеног плавог светла".

2) Када је „HDR" подешен на „DisplayHDR", сви параметри у оквиру менија „Подешавања слике", изузев „HDR" и „Оштрине", не могу се подесити;

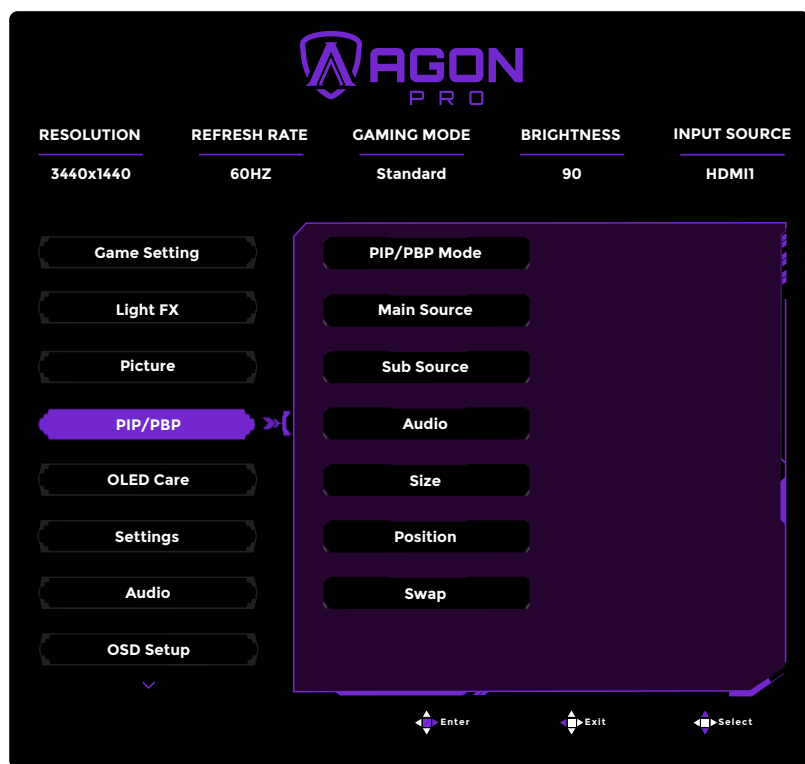
Када је опција „HDR" подешена на „HDR Enhance", „HDR Photo", „HDR Movie" или „HDR Game", параметри „Гама", „Режим осветљености сцене", „Температура боје", „6-осна засићеност/нијанса", „Простор боја" и „Режим смањеног плавог светла" не могу се подесити.

3) Када је опција „Простор боја" подешена на „sRGB" или „DCI-P3", параметри „Контраст", „Појачање тамних тонова", „Гама", „Режим осветљености сцене", „Температура боје", „6-осна засићеност/нијанса", „HDR режим" и „Режим смањеног плавог светла" не могу се подесити.

4) Када је опција „Режим осветљености сцене" подешена на „Читање", параметри „Контраст", „Појачање тамних тонова", „Температура боје", „6-осна засићеност/нијанса", „Простор боја" и „Режим смањеног плавог светла" не могу се подесити.

5) Када је опција „Играчки режим" у оквиру менија „Подешавања игре" подешена на режим различит од „Стандардног", параметри „Режим осветљености сцене", „6-осна засићеност/нијанса", „HDR режим" и „Простор боја" не могу се подесити.

PIP/PBP



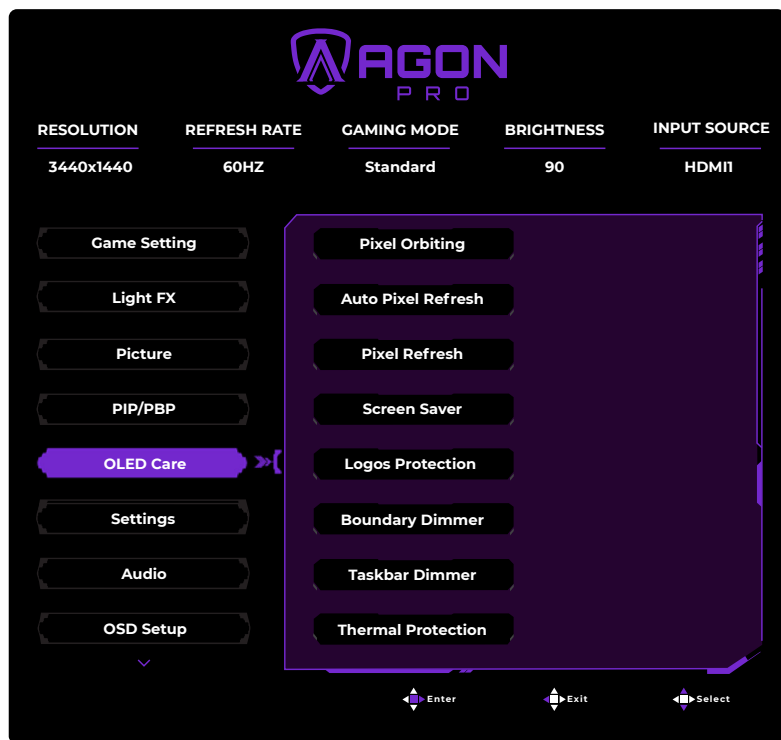
PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите главни извор екрана.
Споредни извор		Изаберите споредни извор екрана.
Аудио	Главни извор	Изаберите подешавање звука.
	Споредни извор	
Size (Величина)	Мало / Средње / Велико	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе десно	Подесите позицију екрана.
	Доле десно	
	Горе лево	
	Лево-доле	
Замена	Укључено: Замена	Замените извор екрана.
	Искључено: без акције	

Напомена:

- Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на стање које није искључено, сви параметри у „PIP/PBP“ нису подесиви.
- Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазних извора главног и помоћног екрана приказана је у следећој табели:

PBP/PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

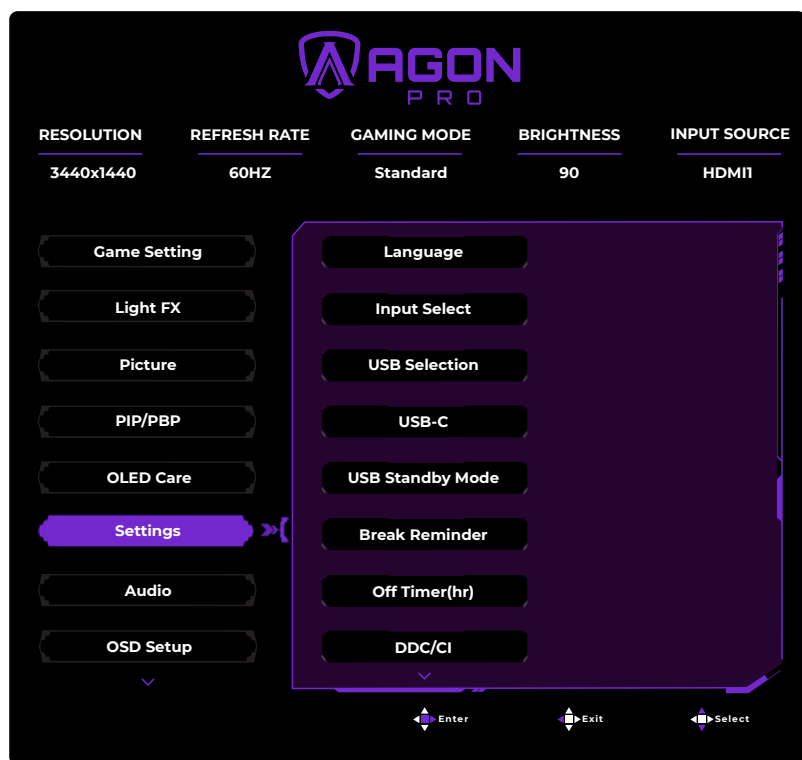
OLED нега



Орбитирање пиксела (Померање слике)	Искључено / Слабо / Средње / Јако	Орбитирање ће благо померити приказану слику на нивоу пиксела, једном у секунди, како би се спречило задржавање слике. Ова функција је подразумевано постављена на „Укључено (Слабо)“, „Слабо“ помера најмање, „Јако“ помера највише, „Искључено“ онемогућава померање и повећава шансу за задржавање слике. Ово се може подесити у OSD менију.
Аутоматско освежавање пиксела	Искључено / Укључено	Омогућите/Онемогућите функцију „Auto Pixel Refresh“ (Аутоматско освежавање пиксела). Monitor ће аутоматски приказивати „Auto Warning“ (Аутоматско упозорење) сваким 24 сата кумулативног коришћења како би подсетио корисника да покрене процес „Pixel Refresh“ (Освежавање пиксела). Изaberите „Off“ (Искључено) да бисте зауставили аутоматско освежавање пиксела („Auto Pixel Refresh“) за опцију „Pixel Refresh“. Међутим, непоштовање препорученог времена за pokretanje процеса „Pixel Refresh“ може повећати ризик од задржавања слике на екрану. Поступајте опрезно.
Pixel Refresh (Елиминација задржавања слике)	Укључено/Искључено	Ова функција помаже у елиминацији задржавања слике. Након pokretanja система, изaberите „Yes“ (Да) у прозору менија. Екран ће се искључити и покренути циклус одржавања. Индикатор napajanja ће treptati белом бојом (1 секунда укључено/1 секунда искључено) током трајања циклуса, који траје око 10 минута. По завршетку циклуса, индикатор napajanja ће се искључити, а monitor ће прећи у стање приправности.
Чувар екрана	Искључено / Sporо / Brзо	Када се детектује статична слика током одређеног временског периода, функција чуvara екрана ће затamniti екран како би заштитила panel од трајног оштећења usled задржавања слике. Када се детектује pokretna слика, monitor ће vratiti svetlinu на prethodni radni nivo. Podrazumevano podešavanje је „Sporо“, али се може promeniti у „Brзо“ ради ranijeg aktiviranja чуvara екрана. Preporučuje се да uvek укључите чувар екрана у режиму „Sporо“ или „Brзо“ ради zaštite екрана. Такође се препоручује да на svом uređaju подесите korišćenje чуvara екрана.

Заштита логотипа	Искључено/1/2/3/4	Уколико је на екрану детектовано више статичких логотипа, препоручује се активирање функције „Заштита логотипа“, која ће затамнити екран ради заштите панела од задржавања слике на локацијама где су логотипи присутни.
Затамњивач ивица	Искључено/1/2/3/4	Код специфичних односа страница који подразумевају црне површине у оквиру екрана или режим подељеног екрана, функција затамњивача ивица аутоматски детектује и смањује осветљење појединих зона са значајним разликама у нивоу осветљености.
Затамњивач траке задатака	Искључено/1/2/3/4	Технологија затамњивача траке задатака смањује осветљење зоне траке задатака на екрану. Промене осветљења нису видљиве у осталим деловима екрана ван траке задатака.
Термичка заштита	Isključeno / Uključeno	Када температура монитора пређе 60 °C, функција термичке заштите аутоматски смањује осветљење екрана ради ефикасног одвођења топлоте. Препоручује се да ову функцију држите укљученом.
Заштита иконице	Искључено/1/2/3	При откривању иконице прозора, екран може аутоматски да смањи осветљеност у околним областима како би се умањио ризик од задржавања слике. У OSD менију изаберите опцију Заштита иконице: Укључено: смањује осветљеност у области иконице прозора. Препоручује се да ова опција буде укључена. Искључено (подразумевано): не мења осветљеност екрана.

Подешавања



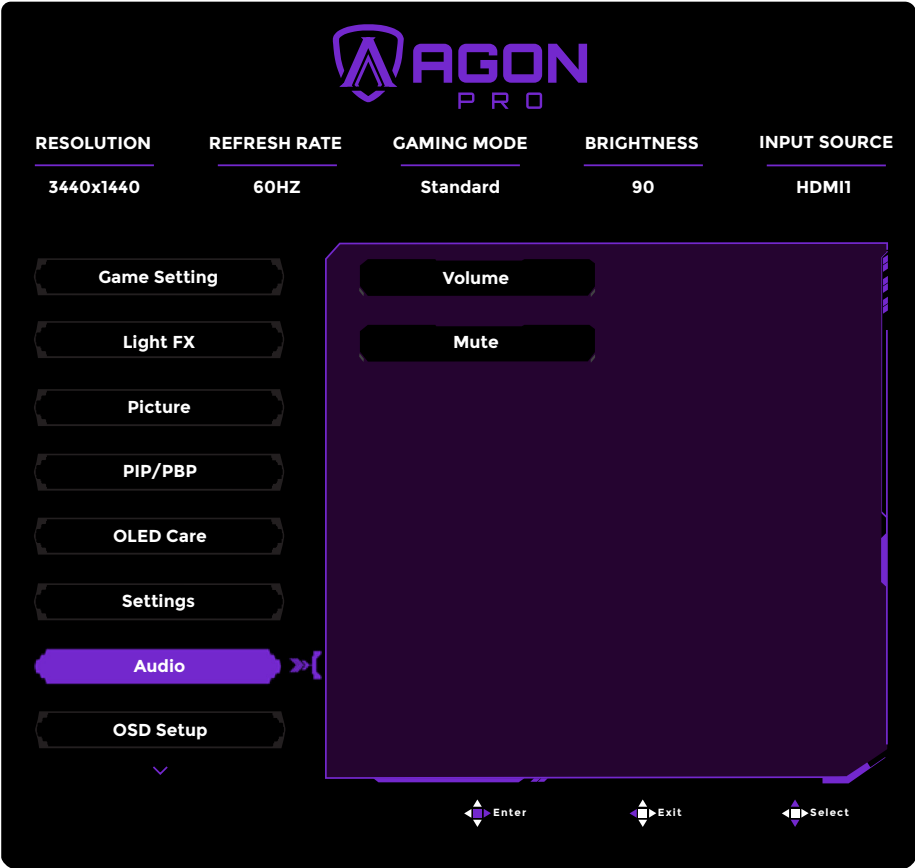
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C*	Изаберите извор улазног сигнала.
Избор USB-а	Ауто / USB C / USB up	Изаберите путању за USB узводни пренос података
USB-C	Висока брзина преноса података/ Висока резолуција	Конфигуришите USB интерфејс тако да приоритет буде дат или брзини преноса података или резолуцији. Напомена: При подразумеваном подешавању „Висока брзина преноса података“, приоритет имају брзине преноса података. USB-A порт ради брзином USB 3.2 Gen1 стандарда, док USB-C порт подржава максималну резолуцију од 3440x1440 при 360 Hz са 1,07 милијарди боја (у форматима YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Када је постављено на „Висока резолуција“, USB-A порт ради брзином USB 2.0 стандарда, док USB-C порт подржава максималну резолуцију од 3440x1440 при 360 Hz са 1,07 милијарди боја (у форматима RGB/YCbCr 4:4:4).
USB режим приправности	Isključeno / Uključeno	Укључите или искључите USB режим приправности.
Подсетник за паузу	Isključeno / Uključeno	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат.
Тајмер за искључивање (ч)	0–24 ч	Изаберите време искључивања уређаја.
DDC/CI	Не / Да	Укључите или искључите подршку за DDC/CI.
Reset (Resetovanje)	Не / Да	Вратите мени на подразумевана подешавања.

*При првом коришћењу или после операције ресетовања OSD менија, USB функција је подразумевано искључена и USB-C не може да испоручује напајање. Поново је активирајте користећи један од следећих метода:

1) Два пута укључите и искључите екран из напајања.

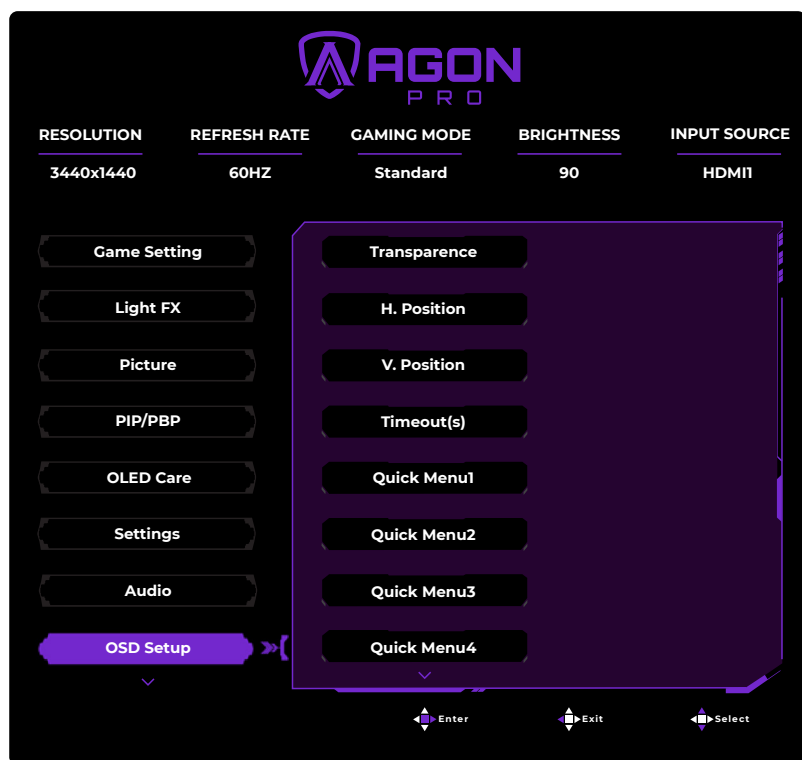
2) У OSD менију поставите опцију „USB режим приправности“ на „Укључено“.

Аудио



Јачина звука	0-100	Подесите јачину звука уграђених звучника или слушалица.
Искључи звук	Isključeno / Uključeno	Искључите звук.

OSD подешавање



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека (s)	5-120	Подесите време истека екранског менија (s).
Брзи мени 1	Режим за игре/ Контрола сенки/ Боје за игре/ Osvetljenost/ Контраст/ Sharpness (Oštrina)/ Јачина звука	Поставите функције Брзог менија 1, 2, 3, 4.
Брзи мени 2		
Брзи мени 3		
Брзи мени 4		
Тастер нагоре (Избор улаза)	Режим за игре/ Контрола сенке/ Мало кашњење улаза/ Adaptive-Sync/ Бројач кадрова/ Тачка нишана/ Снајперски нишан/ Избор улаза/ Јачина звука/ Однос слике/ Освежавање пиксела/ Светлосни ефекти/ Боја игре/ Појачање тамних тонова/ Оштрина/ Температура боје/ Простор боја/ Екрански мени/ Брзи мени/ Без функције	Подесите функције горе, доле, лево и десно за кориснички дефинисане тастере.
Тастер доле (тачка бирача)/		
Леви корисник (режим за игре)		
Десни тастер (Light FX)		
Надоградња фирмвера	Не/ Да	Укључите/искључите надоградњу фирмвера.

Information (Informacije)

AGON
PRO

RESOLUTION
3440x1440

REFRESH RATE
60HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
90

INPUT SOURCE
HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста
Освежавање пиксела у току	Трепћућа бела (1 секунда укључено/1 секунда искључено)
Квар OLED панела	Трепћућа наранџаста (1 секунда укључено/1 секунда искључено)
Режим гашења	Индикатор не светли.

Отклањање кварова

Проблем	Могућа решења
Индикатор напајања не светли.	· Проверите да ли је напајање укључено. · Проверите да ли је кабл за напајање прикључен.
Индикатор напајања је упаљен, али се не приказује слика.	· Проверите да ли је рачунар укључен. · Користите индикатор тастера Caps Lock да утврдите да ли рачунар реагује. · Проверите да ли је графичка картица правилно постављена и под напоном. · Проверите да ли је видео кабл правилно повезан између рачунара и монитора. · Проверите да ли конектори видео кабла имају савијене пинове.
Нема слике, али индикатор напајања трепће наранџасто.	· OLED екран не ради исправно. Молимо вас да контактирате АОС подршку за сервисирање.
Грешка при Плуг & Плеј функцији.	· Проверите да ли рачунар подржава Плуг & Плеј. · Проверите да ли видео адаптер подржава Плуг & Плеј.
Слика је тамна.	· Подесите осветљење и контраст.
Слика одскаче или има таласасте ефекат.	· Може доћи до електричних сметњи изазваних оближњим уређајима или апаратима. Померите рачунар и монитор даље од уређаја који изазивају сметње како бисте решили проблем.
Екран приказује „сигнални кабл није доступан“ или „нема сигнала“.	· Искључите и поново прикључите видео кабл. · Проверите пинове видео кабла на оштећења.
Екран приказује поруку „Неисправан улаз“.	· Подесите излазни сигнал рачунара на режим приказа компатибилан са монитором.
Задржавање слике.	· Користите функцију освежавања пиксела да бисте елиминисали задржавање слике са екрана. Погледајте одељак „Одржавање екрана“.
Регулатива и сервис	Молимо вас да погледате информације о регулативи и сервису које се налазе у упутству на CD-у или на веб-сајту www.aoc.com (како бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	AGP346UCSD	
	Систем управљања	OLED	
	Величина видљиве површине екрана	Дијагонала 86,8 cm	
	Пикселски размак	0,2315 mm (H) x 0,2315 mm (V)	
	Боја приказа	1,07 м ^{или} јарди ^[1]	
Остало	Horizontalni opseg skeniranja	30k~510kHz	
	Величина хоризонталног скенирања (максимум)	800,06 mm	
	Вертикални опсег скенирања	48~360Hz	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	337,06 mm	
	Оптимална унапред подешена резолуција	3440x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	3440x1440@360Hz	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Конектор	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB upstream/Слушалице	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	120W
		Макс. (Осветљеност = 100, Контраст = 100)	≤206W
		Режим приправности	≤ 0,5 W
		Уграђени звучник	8Wx2
	Дисипација топлоте	Нормалан рад	409,56 BTU/h (тип.)
		Spavanje (Režim pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Isključeni režim	<1,02 BTU/h
		Isključeni režim (AC prekidač)	0 BTU/h
USB C	USB-C	Obostrano povezivi utikač	
	Ultra-visoka brzina	Prenos podataka i video signala	
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort ALT Mode	
	Napajanje	Максимална 15W (5V3A)	
Životna sredina	Temperatura	Radni uslovi	0°C~ 40°C
		Neradni uslovi	-25°C~ 55°C
	Vlažnost	Radni uslovi	10% ~ 85% (без кондензације)
		Neradni uslovi	5% ~ 93% (без кондензације)
	Надморска висина	Radni uslovi	0м ~ 5000м (0фт ~ 16404фт)
		Neradni uslovi	0м ~ 12192м (0фт ~ 40000фт)



Напомена:

[1] Максималан број боја екрана које овај производ подржава износи 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могу постојати разлике услед ограничења излаза неких графичких картица):

Резолуција	Однос страна слике Интерфејс Стање	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB пренос података великом брзином		USB C@ USB висока резолуција	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK (DSC)	OK (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	OK	OK (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	\	У реду	OK (DSC)
3440 x1440 300 8bpc		OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	У реду	OK (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK (DSC)	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
ниске резолуције 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
ниске резолуције 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Напомена:

1) Због ограничења Windows система, HDR можда неће бити омогућен када је дубина боја екрана 8 bpc YCbCr422 или нижа.

2) DisplayPort 2.1 интерфејс подржава UHBR20 са укупним пропусним опсегом од 80 Gbps, а HDMI 2.1 интерфејс подржава FRL6 са укупним пропусним опсегом од 48 Gbps.

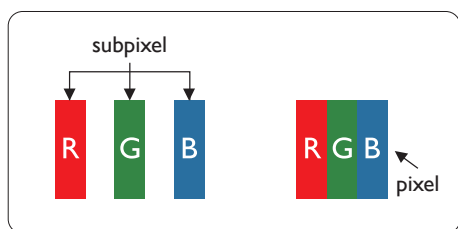
3). Проблеми са компатибилношћу излазног сигнала HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps) графичких картица NVIDIA® могу изазвати аномалије у приказу или аутоматско поновно покретање рачунара. За графичке картице NVIDIA® препоручује се коришћење DisplayPort интерфејса. Графичке картице AMD® могу користити HDMI или DisplayPort интерфејс.

Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора

Компанија АОС настоји да испоручује производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваку врсту. Да би се остварило право на поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% субпиксела на монитору сме бити неисправно.

Штавише, компанија АОС примењује строже стандарде квалитета за одређене врсте или комбинације дефеката пиксела које су уочљивије од осталих. Ова политика важи глобално.



Пиксели и подпиксели

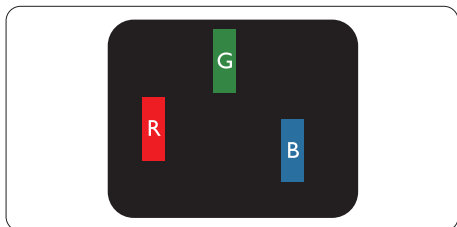
Пиксел, односно елемент слике, састављен је од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Скуп пиксела чини слику. Када су сви подпиксели једног пиксела активни, три обојена подпиксела заједно делују као један бели пиксел. Када су сви неактивни (тамни), три обојена подпиксела заједно делују као један црни пиксел. Остале комбинације активних и неактивних подпиксела резултирају појединачним пикселима других боја.

Врсте дефеката пиксела

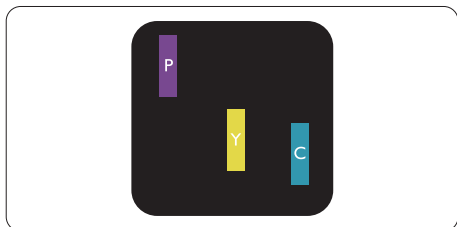
Дефекти пиксела и подпиксела се на екрану испољавају на различите начине. Постоје две основне категорије дефеката пиксела, а у оквиру сваке категорије дефинисано је неколико типова дефеката подпиксела.

Дефекти светле тачке

Дефекти светле тачке манифестују се као пиксели или подпиксели који су стално осветљени, односно 'укључени'. Светла тачка представља подпиксел који је видљив на екрану када монитор приказује тамну позадину. Разликују се следеће врсте дефеката светле тачке.

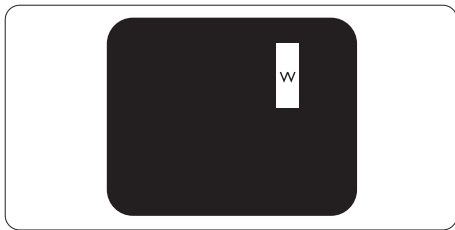


Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



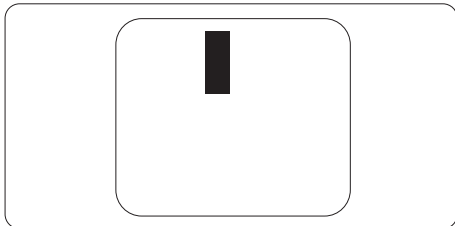
Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30% светлија од суседних тачака.

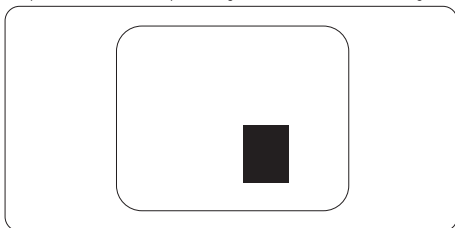
Дефекти у виду црних тачака

Дефекти у виду црних тачака манифестују се као пиксели или подпиксели који су трајно тамни или „искључени“. Тамна тачка представља подпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светли садржај. Следе типови дефеката у виду црних тачака.



Близина дефеката пиксела

С обзиром на то да дефекти пиксела и подпиксела исте врсте који су међусобно блиски могу бити уочљивији, компанија АОС дефинише и толеранције везане за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би уређај испуњавао услове за поправку или замену због дефеката пиксела током важења гаранције, панел АОС монитора мора поседовати дефекте пиксела или подпиксела који превазилазе толеранције наведене у електронском упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	0
2 суседна упаљена субпиксела	0
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светле тачке*	Н/Д
Укупни дефекти светлих тачака свих врста	0
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	1 или мање
Растојање између два дефекта црне тачке*	≥5mm
Укупни дефекти црних тачака свих врста	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ДЕФЕКТА ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
Укупан број светлих или црних дефеката тачака свих врста	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Претподешени режими приказа

Резолуција рачунара

Однос страна слике Интерфејс Стање Резолуција	Пуно (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Пуно (квадратно) 1:1 (квадратно) Однос страна		24,5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

Резолуција videa

Резолуција	Однос страна слике Интерфејс		Пуно (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Пуно (квадратно) 1:1 (квадратно) Однос страна		24,5"		27"	
	Станье	Интерфејс	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz			✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz			✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119.88/120 Hz			✓		✓		✓		✓	

Напомена:

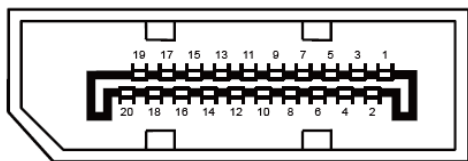
- Да бисте постигли идеалан квалитет слике, погледајте горњу табелу ради подешавања резолуције извора улазног сигнала. Препоручена резолуција зависи од уређаја за излаз сигнала: за конзолне игре погледајте одељак „Видео резолуција“, а за РС игре одељак „РС резолуција“.
- Да бисте променили подешавање „Однос страна“ на монитору, отворите OSD мени, изаберите „Подешавања игара“, а затим прилагодите опцију „Однос страна“.
- Интерфејс DisplayPort 2.1 подржава UHBR20 са максималним пропусним опсегом од 80 Gbps, док интерфејс HDMI 2.1 подржава FRL6 са максималним пропусним опсегом од 48 Gbps.
- Да би наведене резолуције функционисале исправно, прво проверите компатибилност своје графичке картице. Будући да различити произвођачи графичких картица примењују различите политике, неке опције могу бити скривене. Стварна подршка зависи од конкретне графичке картице.
- Prema VESA standardima, različiti operativni sistemi i grafičke kartice mogu imati male greške (+/-1 Hz) prilikom izračunavanja brzine osvežavanja (frekvencije kadrova). Merodavna je stvarna brzina osvežavanja (frekvencija kadrova).

Raspored pinova



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	Заштита TMDS такта	19.	Detekcija vrućeg priključivanja
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS такт-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS податак 0+	15.	SCL		
8.	Заштита TMDS податка 0	16.	SDA		



Кабл за сигнал боје са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključivanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Враћање DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг & Плеј

Плаг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.