



OLED Monitör Kullanım Kılavuzu **AGP346UCSD**

OLED ürününün özellikleri göz önünde bulundurularak, görüntü kalıcılığı riskini azaltmak için kullanıcı kılavuzunda belirtilen gereksinimlere uygun olarak ekran bakımı yapılması önerilir.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Güvenlik.....	1
Ulusal Kurallar	1
Güç.....	2
Kurulum.....	3
Temizlik.....	4
Diğer	5
Kurulum.....	6
Kutu İçeriği	6
Stand ve Taban Kurulumu	7
Görüntüleme Açısının Ayarlanması	8
Monitörün Bağlanması.....	9
Duvar Montajı.....	10
Adaptive-Sync işlevi	11
NVIDIA G-SYNC Uyumlu işlevi.....	12
HDR	13
KVM işlevi	14
Ayarlanıyor	15
Kısayol Tuşları.....	15
OSD Menüsünü Ayarla	17
Quick Menu (Hızlı Menü).....	17
Düğme Kullanım Kılavuzu	17
OSD Ayarı.....	18
Game Setting (Oyun Ayarları)	18
Light FX.....	20
Picture (Resim)	21
PIP/PBP	24
OLED Bakımı.....	25
Settings (Ayarları)	27
Audio (Ses).....	28
OSD Setup (OSD Ayarları)	29
Information (Bilgi).....	30
LED Göstergesi.....	31
Sorun Giderme.....	32
Spesifikasyon.....	33
Genel Spesifikasyon	33
AOC Monitör Panel Piksel Hata Politikası	35
Ön Ayarlı Görüntü Modları	37
PC çözünürlüğü	37
Video Resolution	38
Pin Atamaları	39
Tak ve Çalıştır	40

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümler, bu belgede kullanılan ulusal kuralları açıklamaktadır.

Notlar, Uyarılar ve İkazlar

Bu kılavuz boyunca, metin blokları bir simge ile birlikte kalın veya italik yazı tipiyle basılabilir. Bu bloklar notlar, uyarılar ve ikazlar olup, aşağıdaki şekilde kullanılır:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha verimli kullanmanıza yardımcı olan önemli bilgileri belirtir.



UYARI: UYARI, donanımda olası hasar veya veri kaybını belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.



İKAZ: İKAZ, bedensel zarar potansiyelini belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.

Bazı ikazlar alternatif formatlarda görünebilir ve bir simge ile birlikte olmayabilir. Bu gibi durumlarda, ikazın belirli sunumu düzenleyici otorite tarafından zorunlu kılınmıştır.

Güç



Monitör yalnızca etikette belirtilen güç kaynağı türü ile çalıştırılmalıdır. Evinize sağlanan güç türünden emin değilseniz, satıcınıza veya yerel elektrik şirketine danışınız.



Monitör, üçüncü (topraklama) pimine sahip üç uçlu topraklı bir fişle donatılmıştır.

Bu fiş, güvenlik amacıyla yalnızca topraklı bir prize takılabilir. Priziniz üç telli fişi kabul etmiyorsa, doğru prizin kurulması için bir elektrikçiye başvurun veya cihazı güvenli şekilde topraklamak için bir adaptör kullanın. Topraklı fişin güvenlik amacını ortadan kaldırmayın.



Yıldırım fırtınası sırasında veya uzun süre kullanılmayacaksa cihazın fişini prizden çekin. Bu, monitörün güç dalgalanmalarından kaynaklanan hasarlara karşı korunmasını sağlar.



Güç şeritlerini ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklenme yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.



Sorunsuz çalışma sağlamak için monitörü yalnızca 100-240V AC aralığında işaretlenmiş, min. 5A uygun yapılandırılmış prizlere sahip UL listeli bilgisayarlarla kullanın.



Duvar prizi ekipmanın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

Kurulum

! Monitörü kararsız bir arabaya, stand, tripoda, braket veya masaya yerleştirmeyin. Monitör düşerse, kişiye zarar verebilir ve bu üründe ciddi hasara yol açabilir. Yalnızca üretici tarafından önerilen veya bu ürünle birlikte satılan araba, sehpa, tripod, braket veya masayı kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üretici tarafından önerilen montaj aksesuarlarını kullanın. Ürün ve araba kombinasyonu dikkatlice taşınmalıdır.

! Monitör kasasındaki yuvalara hiçbir nesneyi asla sokmayın. Bu, devre parçalarına zarar vererek yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitörün üzerine asla sıvı dökmeyin.

! Ürünün ön yüzünü yere koymayın.

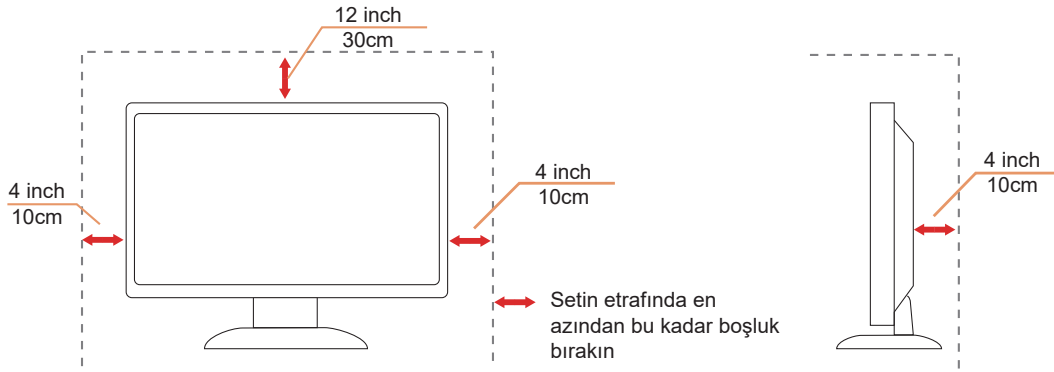
! Monitörü duvara veya rafa monte ediyorsanız, üretici tarafından onaylanmış bir montaj kiti kullanın ve kit talimatlarına uyun.

! Monitörün etrafında aşağıda gösterildiği gibi boşluk bırakın. Aksi takdirde, hava dolaşımı yetersiz olabilir; dolayısıyla aşırı ısınma yangına veya monitöre zarar verebilir.

! Olası hasarları önlemek için, örneğin panelin çerçeveden ayrılması gibi durumlar için, monitörün -5 dereceden fazla aşağıya eğilmemesini sağlayınız. -5 derecelik aşağı eğim açısı sınırı aşılsa, monitörde oluşacak hasarlar garanti kapsamına alınmayacaktır.

Monitör duvara veya stand monte edildiğinde, monitör çevresinde önerilen havalandırma alanları aşağıda gösterilmiştir:

Stand ile kurulu



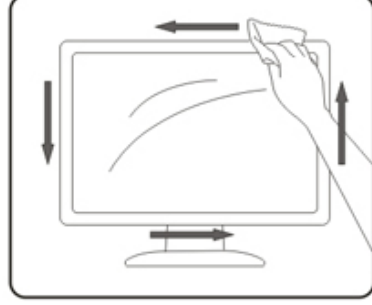
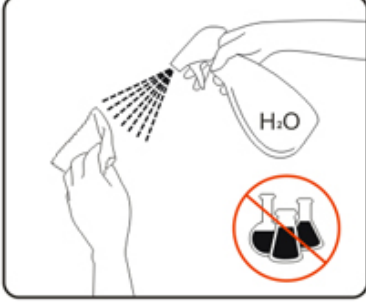
Temizlik



Kasayı düzenli olarak suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bezle temizleyiniz.



Temizlik sırasında yumuşak pamuklu veya mikrofiber bez kullanınız. Bez nemli ve neredeyse kuru olmalıdır; sıvının kasanın içine girmesine izin vermeyiniz.



Ürünü temizlemeden önce güç kablosunu prizden çekiniz.

Diğer



Ürün garip koku, ses veya duman yayıyorsa, güç fişini DERHAL prizden çekiniz ve bir Yetkili Servis Merkezi ile iletişime geçiniz.



Havalandırma açıklıklarının masa veya perde gibi nesnelerle tıkanmadığından emin olunuz.



OLED monitörü çalışma sırasında şiddetli titreşime veya yüksek darbeye maruz bırakmayınız.



Çalışma veya taşıma sırasında monitöre vurmayınız veya düşürmeyiniz.



Güç kabloları güvenlik onaylı olmalıdır. Almanya için H03VV-F, 3G, 0,75 mm² veya daha üstün özelliklere sahip kablolar kullanılmalıdır. Diğer ülkeler için ilgili standartlara uygun kablo tipleri kullanılmalıdır.



Kulaklık ve kulak içi kulaklıklardan kaynaklanan aşırı ses basıncı işitme kaybına yol açabilir. Ekolayzırın maksimum seviyeye ayarlanması, kulaklık ve kulak içi kulaklıkların çıkış gerilimini ve dolayısıyla ses basınç seviyesini artırır.



Düşük Mavi Işık: Ekran, düşük mavi ışık paneli kullanmaktadır. Fabrika sıfırlama/varsayılan ayarlarında TÜV Rheinland Düşük Mavi Işık Donanım Çözümü sertifikasına uygundur.

Sağlık:

- Monitör, gözlerinizden 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inç) uzakta konumlandırılmalıdır.
- Ekranı uzun süre bakmak göz yorgunluğuna neden olur ve görme yetinizi bozabilir. Ürünü her 1 saat kullandıktan sonra gözlerinizi 5 ~ 10 dakika dinlendiriniz.
- Uzakta bulunan nesnelere odaklanarak göz yorgunluğunuzu azaltın.
- Sık göz kırpmaya ve göz egzersizleri, gözlerinizin kurumasını önlemeye yardımcı olur.



Titreme önleyici teknoloji, monitör titreşiminin başlıca nedenini ortadan kaldıran bir DC dimmer ile kararlı bir arka ışığı muhafaza eder; bu sayede gözlere daha az yük biner.



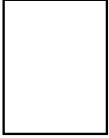
OLED ürünlerinin özellikleri gereği, bu ürünün 24 saatten fazla kesintisiz kullanılması önerilmez. Bu ürün, olası görüntü kalıntısını önlemek amacıyla çeşitli teknolojilerden yararlanır. Detaylar için "Ekran Bakımı" bölümündeki talimatlara başvurunuz.

Kurulum

Kutu İeriđi



OLED Monitor



Quick Start Guide

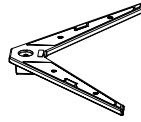
*



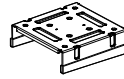
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount
Bracket



M4*4
Wall Mount
Screws



Screwdriver



M5*2
Stand Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB C-C Cable

*



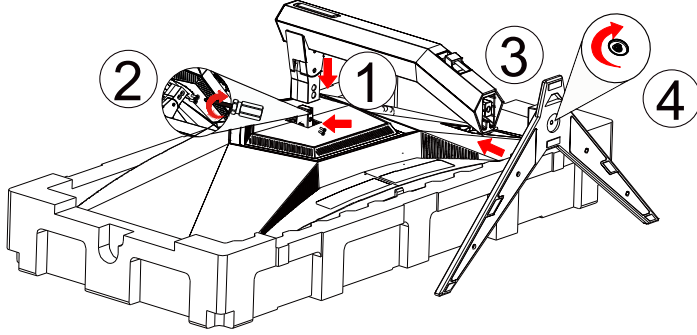
USB Cable

*Tüm sinyal kabloları tüm lke ve blgeler iin sađlanmayabilir. Ltfen onay iin yerel bayiniz veya AOC řube ofisi ile iletiřime geiniz.

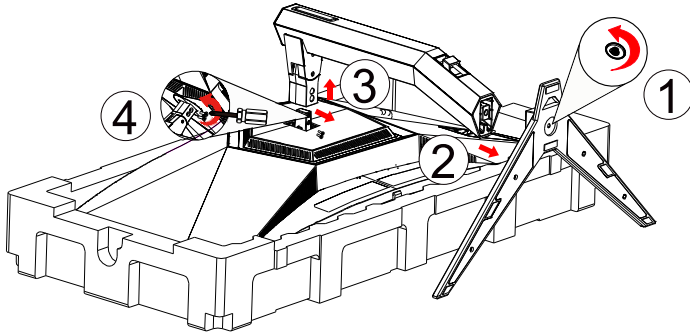
Stand ve Taban Kurulumu

Lütfen tabanı aşağıdaki adımları izleyerek kurunuz veya çıkarınız.

Kurulum:

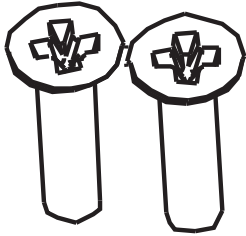


Çıkarma:

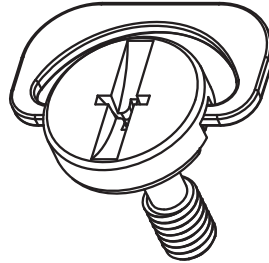


NOT: Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

Braket vida spesifikasyonu: M5×20 mm
(Etkelî diş uzunluğu 10 mm)



Stand vida spesifikasyonu: M6×21 mm
(Etkelî diş uzunluğu 10 mm)

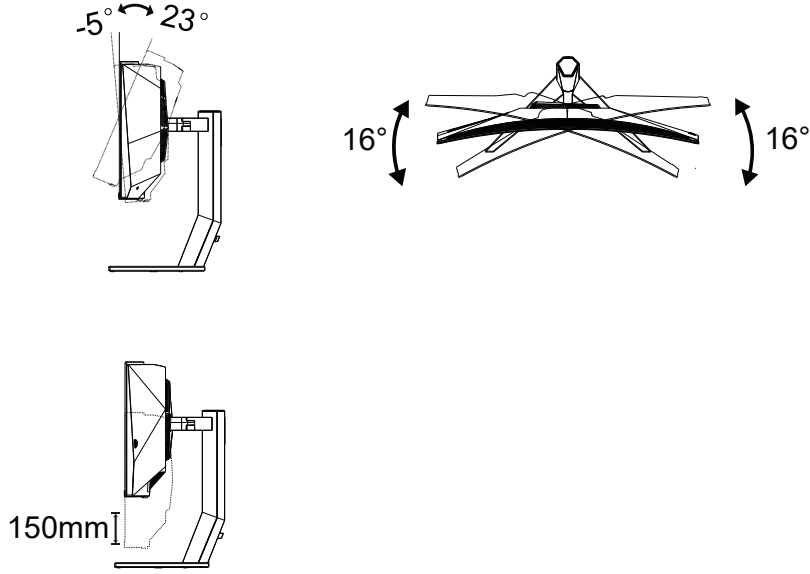


Görüntüleme Açısının Ayarlanması

En iyi görüntüleme deneyimi için kullanıcının ekranda tüm yüzünü gördüğünden emin olması ve ardından monitör açısını kişisel tercihiine göre ayarlaması önerilir.

Monitör açısını değiştirirken monitörün devrilmemesi için standı tutunuz.

Monitörü aşağıdaki şekilde ayarlayabilirsiniz:



NOT:

Açıyı değiştirirken OLED ekrana dokunmayınız. OLED ekrana dokunmak hasara yol açabilir.

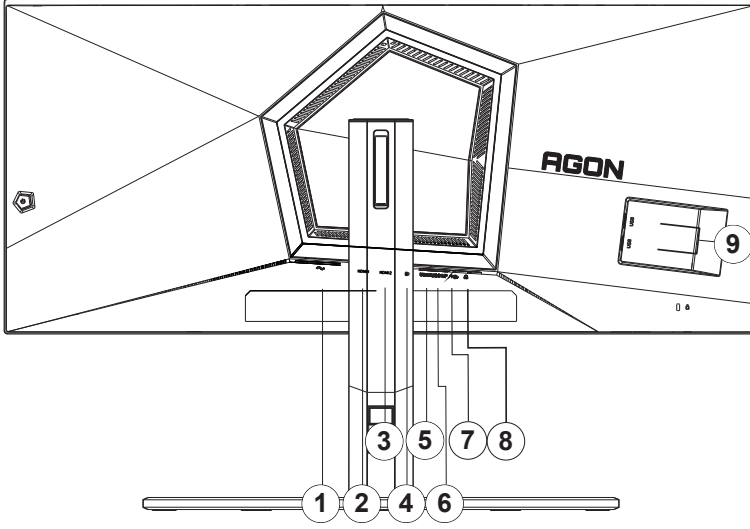


Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
- Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Monitörün Bağlanması

Monitör ve Bilgisayarın Arka Kısımındaki Kablo Bağlantıları:



1. Güç
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB Yukarı Akış
7. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış + Hızlı Şarj x1
8. Kulaklık
9. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış x2

PC'ye Bağlayınız

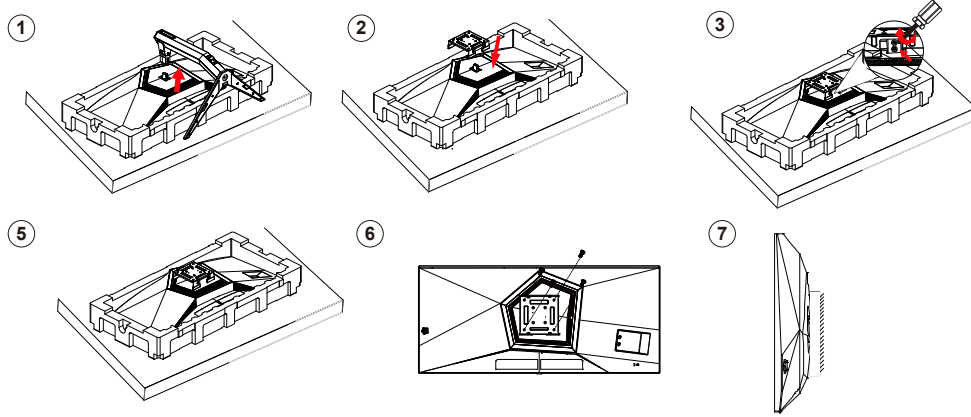
1. Güç kablosunu monitörün arkasına sağlam şekilde bağlayınız.
2. Bilgisayarınızı kapatınız ve güç kablosunu prizden çıkarınız.
3. Görüntü sinyal kablosunu bilgisayarınızın arkasındaki video bağlantı noktasına bağlayınız.
4. Bilgisayarınızın ve monitörünüzün güç kablolarını yakınızdaki bir prize takınız.
5. Bilgisayarınızı ve monitörünüzü açınız.

Monitörünüz görüntü veriyorsa, kurulum tamamlanmıştır. Görüntü vermiyorsa, lütfen Sorun Giderme bölümüne başvurunuz.

Cihazları korumak için, bağlantı yapmadan önce her zaman PC'nizi ve OLED monitörü kapatınız.

Duvar Montajı

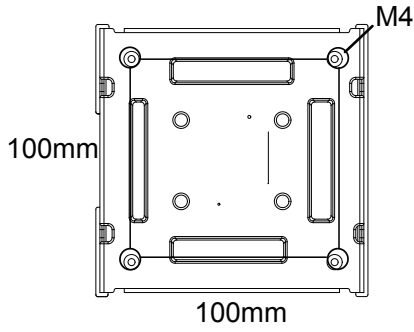
İsteğe Bağlı Duvar Montaj Kolunun Kurulumuna Hazırlık.



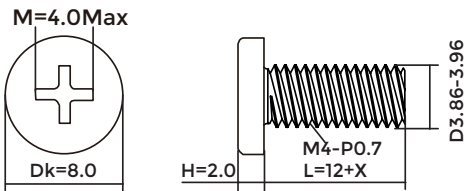
Bu monitör, ayrı olarak satın alınan bir duvar montaj koluna takılabilir. Bu işlem öncesinde gücü kesin. Aşağıdaki adımları izleyin:

1. Tabanı çıkarınız.
2. Duvar montaj kolunu monte etmek için üreticinin talimatlarını takip ediniz.
3. Duvara monte edilen metal parçayı monitörün arkasına yerleştiriniz, 2 adet braket vidasını deliklere takınız ve sıkınız.
4. Duvar montaj kolunu monitörün arkasına yerleştiriniz. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki deliklerle hizalayınız.
5. 4 vidayı deliklere takınız ve sıkınız.
6. Kabloları yeniden bağlayınız. İsteğe bağlı duvar montaj kolu ile birlikte gelen kullanıcı kılavuzuna, duvara montaj talimatları için başvurunuz.

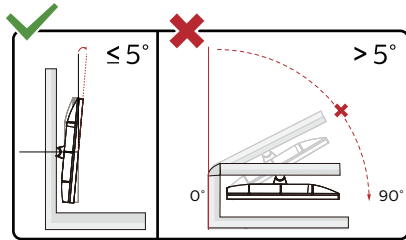
Duvar askısı:



Duvar askısı vidalarının spesifikasyonu: M4*12 mm



Not: VESA montaj vida delikleri tüm modellerde mevcut değildir, lütfen satıcı veya AOC resmi departmanı ile kontrol ediniz.



Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

Uyarı

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
2. Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI/USB C ile çalışır.
2. Uyumlu Grafik Kartları: Önerilen liste aşağıdaki gibidir, ayrıca www.AMD.com adresi ziyaret edilerek kontrol edilebilir.

Grafik kartı

- Radeon™ RX Vega Serisi
- Radeon™ RX 500 Serisi
- Radeon™ RX 400 Serisi
- Radeon™ R9/R7 300 Serisi (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serisi
- Radeon™ R9 Fury Serisi
- Radeon™ R9/R7 200 Serisi (R9 270/X, R9 280/X hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Uyumlu işlevi

1. Bu ürün, NVIDIA G-SYNC Uyumlu özelliğini destekler. NVIDIA G-SYNC Uyumlu özelliği DisplayPort üzerinden çalışır.
2. G-SYNC özelliğinin sunduğu kusursuz oyun deneyiminden yararlanmak için, G-SYNC özelliğini destekleyen bir NVIDIA GPU grafik kartını ayrıca satın almanız gerekir.

G-sync sistem gereksinimleri:

Gereksinim kategorisi: NVIDIA G-SYNC Uyumlu monitör (Uyumlu Mod)

Grafik kartı: NVIDIA Pascal mimarisi veya üstü (örn., GTX 10 serisi, RTX serisi)

Monitör: Değişken Yenileme Hızı (VRR) desteği sunan NVIDIA onaylı monitör

İşletim sistemi: Windows 10 veya sonrası

Bağlantı kablosu: DisplayPort kullanın

NVIDIA G-Sync hakkında daha fazla bilgi için lütfen şu adresi ziyaret edin: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

Bu monitör, HDR10 formatındaki giriş sinyalleri ile uyumludur.

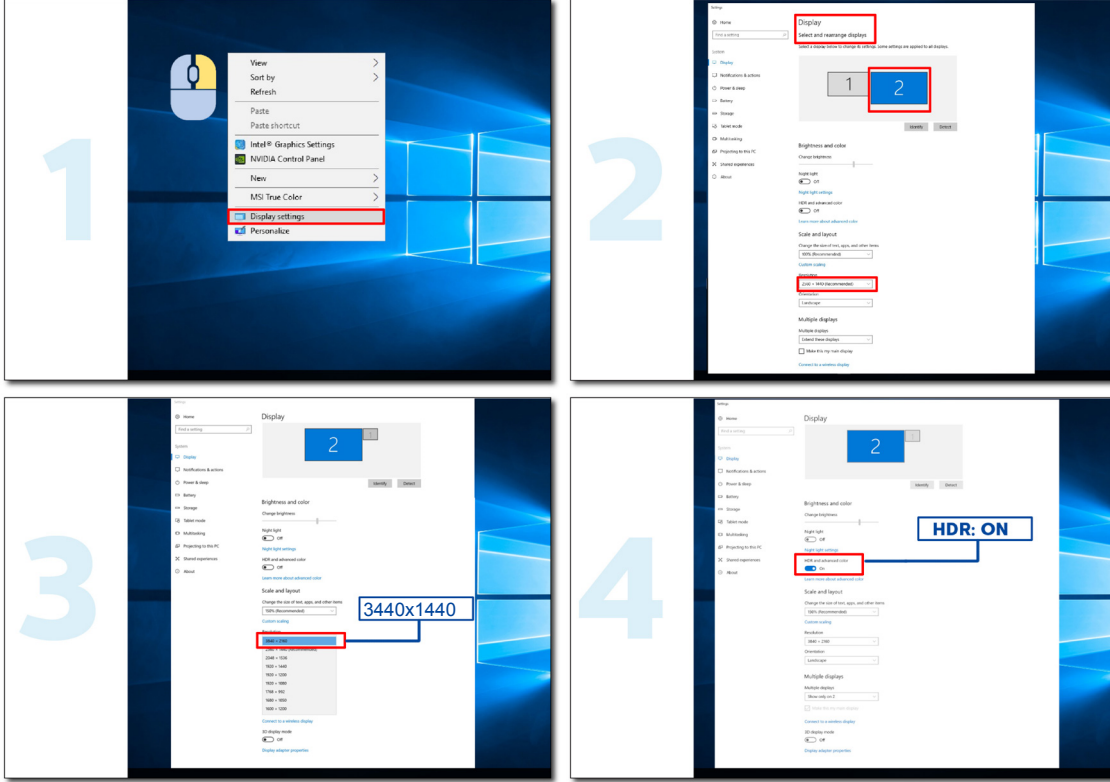
Oynatıcı ve içerik uyumluysa, ekran HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirebilir. Cihazınızın ve içeriğinizin uyumluluğu hakkında bilgi almak için lütfen cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişime geçiniz. Otomatik olarak etkinleştirilen HDR işlevlerine ihtiyacınız olmadığında, lütfen ekran ayarları menüsünden “KAPALI” seçeneğini seçiniz.

Not:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz/120Hz çözünürlüğü yalnızca UHD oynatıcılar veya Xbox/PS gibi cihazlarda mevcuttur.

2. Ekran Ayarları:

- Ekran çözünürlüğü 3440x1440 olarak ayarlanmıştır ve HDR varsayılan olarak AÇIK konumundadır. Bu koşullar altında, ekran hafifçe kararmabilir; bu durum HDR'nin etkinleştirildiğini gösterir.
- Bir uygulamaya girdikten sonra, en iyi HDR etkisi çözünürlük 3440x1440 olarak değiştirildiğinde elde edilir (varsa).



KVM işlevi

KVM nedir?

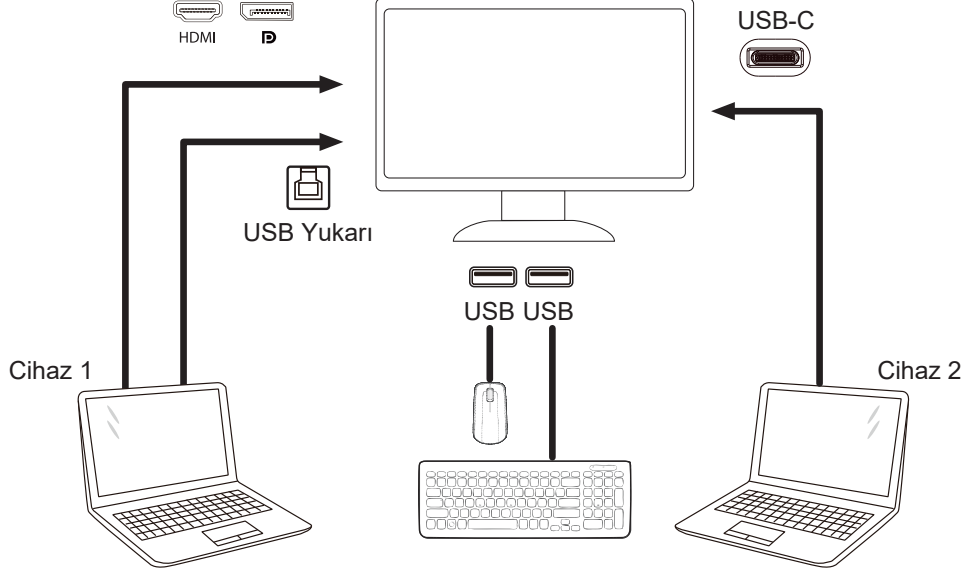
KVM işlevi sayesinde, iki PC'yi, iki dizüstü bilgisayarı veya bir PC ve bir dizüstü bilgisayarı tek bir AOC monitörde görüntüleyebilir ve her iki cihazı tek bir klavye ve fare setiyle kontrol edebilirsiniz. OSD menüsündeki "Input Select (Giriş)" üzerinden giriş sinyal kaynağını seçerek PC veya dizüstü bilgisayar cihazlarınız üzerindeki kontrolünüzü değiştirebilirsiniz.

KVM nasıl kullanılır?

Adım 1: Bir cihazı (PC veya dizüstü bilgisayar) USB-C üzerinden monitöre bağlayın.

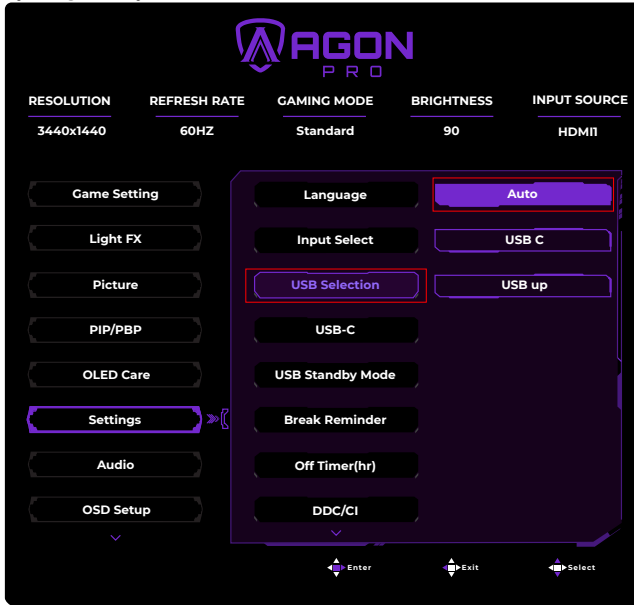
Adım 2: Diğer cihazı HDMI veya DisplayPort üzerinden monitöre bağlayın. Ardından bu cihazı da USB upstream kablosuyla monitöre bağlayın.

Adım 3: Çevre birimlerinizi (klavye ve fare) USB bağlantı noktası üzerinden monitöre bağlayın.



Not: Ekran tasarımı gösterilenden farklı olabilir

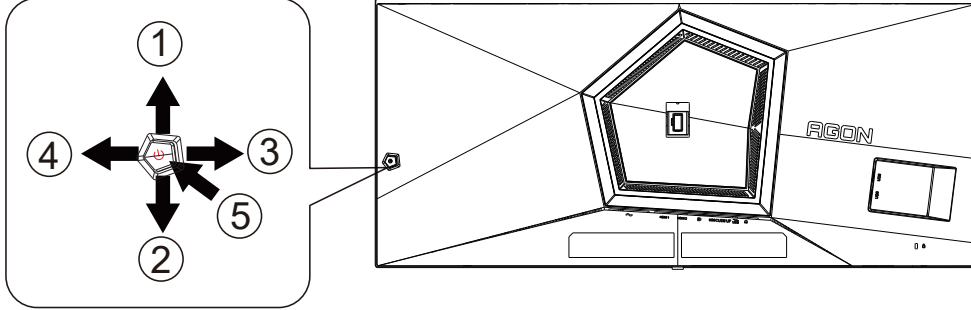
Adım 4: Settings menüsüne girin. Ayarlar sayfasına gidin ve USB Selection sekmesinden "Auto", "USB C" veya "USB UP" seçeneğini seçin.



USB Selection (USB Seçim)	İşlev Açıklaması
Auto	Auto, giriş kaynağına bağlı olarak USB C veya USB up seçimini yapar.
USB C	USB C kablosu üzerinden USB Hub işlevi sunar.
USB up (USB yukarı)	USB up kablosu aracılığıyla USB Hub işlevi sağlar.

Ayarlanıyor

Kısayol Tuşları



1	User Key Up (Input Select)/Yukarı
2	User Key Down (Dial Point)/Aşağı
3	User Key Left (Game Mode)/Sol
4	User Key Right (Light FX)/Sağ
5	Güç/MENÜ/Seçim

Güç/MENÜ/Seçim

- Monitör kapalıyken, açmak için bu düğmeye basınız.
- Monitör açıkken, OSD menüsünü açmak veya fonksiyon ayarlarını onaylamak için bu düğmeye basınız; monitörü kapatmak için bu düğmeyi yaklaşık 2 saniye basılı tutunuz.
- Monitör bekleme modundayken, kapatmak için bu düğmeye basınız.

User Key Down (Dial Point)/Aşağı

- Monitör bekleme modundayken, "Input Select" sırasını açmak için bu tuşa basınız. Bu kısayol işlevini OSD menüsünde özelleştiriniz: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function.

Fabrika varsayılanı "Dial Point (Hedef Noktası)" olarak ayarlanmıştır.

OSD menüsü kapalıyken, Input Select (Giriş) menüsünü açmak için bu tuşa basınız; bilgi çubuğunda görüntülenen kaynağı seçmek için Yukarı veya Aşağı tuşlarını kullanınız ve seçilen kaynağı etkinleştirmek için Select (Seçim) tuşuna basınız. Monitör bekleme modundayken, Input Select (Giriş) menüsünü açmak için bu tuşa basınız.

User Key (Kullanıcı Anahtarı) Sol (Gaming Mode (Oyun modu))/Sol

- Bu kısayol işlevini OSD menüsünde özelleştiriniz: Gaming Mode (Oyun modu), Shadow Control (Gölge Kontrol), Low Input Lag (Low Input Lag), Adaptive-Sync, Frame Counter (Resim Kare Say.), Dial Point (Hedef Noktası), Sniper Scope, Input Select (Giriş), Volume (Ses), Image Ratio (Görüntü Oranı), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Oyun Rengi), Dark Boost (Karanlık Güçlend.), Sharpness (Keskinlik), Color Temp. (Renk Sıcaklığı), Color Space (Renk Alanı), Quick Menu (Hızlı Menü), No Function (Fonksiyonsuz). Fabrika varsayılanı "Gaming Mode (Oyun modu)" olarak ayarlanmıştır. OSD menüsü kapalıyken, Gaming Mode (Oyun modu) menüsünü açmak için bu tuşa basınız; ilgili Oyun Modunu (Standard (Standart), FPS, RTS, Racing (Yarış), Gamer 1, Gamer 2 veya Gamer 3) seçmek için Sol veya Sağ düğmesine basınız. Monitör bekleme modundayken, Input Select (Giriş) menüsünü açmak için bu tuşa basınız.

User Key (Kullanıcı Anahtarı) Sağ (Light FX) / Sağ

- Bu kısayol işlevini OSD menüsünden özelleştiriniz: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Fabrika ön ayarı "Light FX" olarak belirlenmiştir. OSD menüsü kapalıyken, bu tuşa basarak "Gaming Ambient Light" menüsünü açın; böylece Light FX'in yoğunluğunu,

modunu ve rengini ihtiyaçlarınıza göre ayarlayabilirsiniz. Monitör bekleme modundayken, bu tuşa basarak Input Select menüsünü açın.

User Key (Kullanıcı Anahtarı) Yukarı (Input Select)/Yukarı

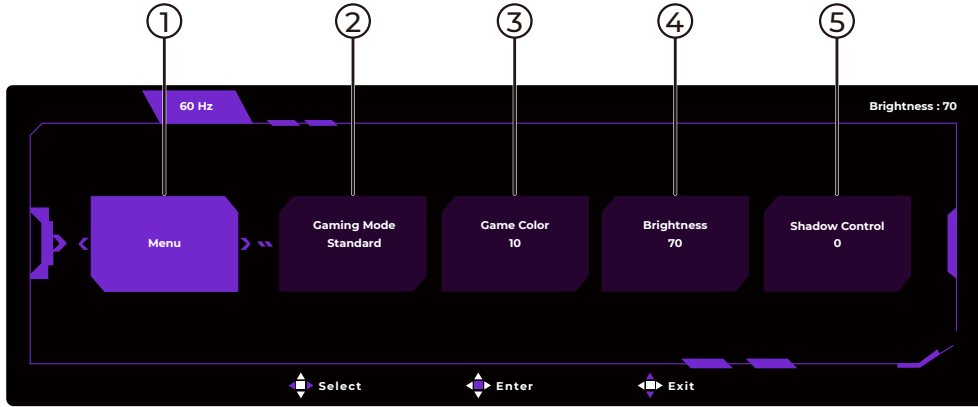
- Bu kısayol işlevini OSD menüsünden özelleştirin: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Frame Counter, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Volume, Image Ratio, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Sharpness, Color Temp., Color Space, Quick Menu, No Function. Fabrika varsayılanı "Input Select" olarak belirlenmiştir. OSD menüsü kapalıyken, bu tuşa basarak "Input Select" menüsünü açın; bilgi çubuğunda görüntülenen sinyal kaynağını seçmek için "Yukarı" veya "Aşağı" tuşlarına basın ve seçilen sinyal kaynağına geçiş yapmak için "Select (Seçim)" tuşuna basın. Monitör bekleme modundayken, bu tuşa basarak Input Select menüsünü açın.

OSD – Kilitleme fonksiyonu

- OSD menüsü Off (Kapalı) konumundayken, OSD menüsünü kilitlemek veya kilidini açmak için "Aşağı" tuşuna yaklaşık 10 saniye basılı tutunuz.

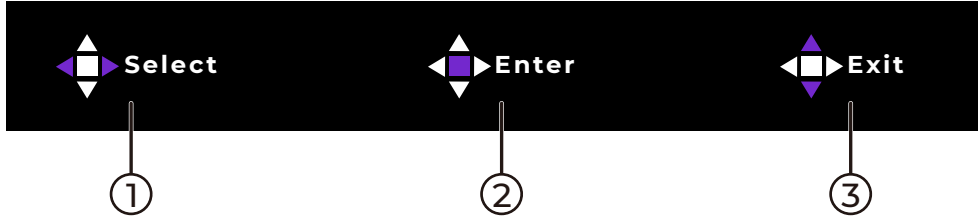
OSD Menüsünü Ayarla

Quick Menu (Hızlı Menü)



1	Menu (MENÜ)	OSD ana menüsünü açınız.
2	Quick Menu1 (Hızlı Menü1) Gaming Mode (Oyun modu)	Kullanıcı Hızlı Menü 1. Varsayılan ayar Oyun modudur.
3	Hızlı Menü 2 Game Color (Oyun Rengi)	User (Kullanıcı) Quick Menu2 (Hızlı Menü2). Varsayılan ayar Oyun Rengi'dir.
4	Quick Menu3 (Hızlı Menü3) Brightness (Parlaklık)	User (Kullanıcı) Quick Menu3 (Hızlı Menü3). Varsayılan ayar Brightness (Parlaklık) değeridir.
5	Quick Menu4 (Hızlı Menü4) Shadow Control (Gölge Kontrol)	Kullanıcı Hızlı Menü4. Varsayılan ayar Gölge Kontrolüdür.

Düğme Kullanım Kılavuzu



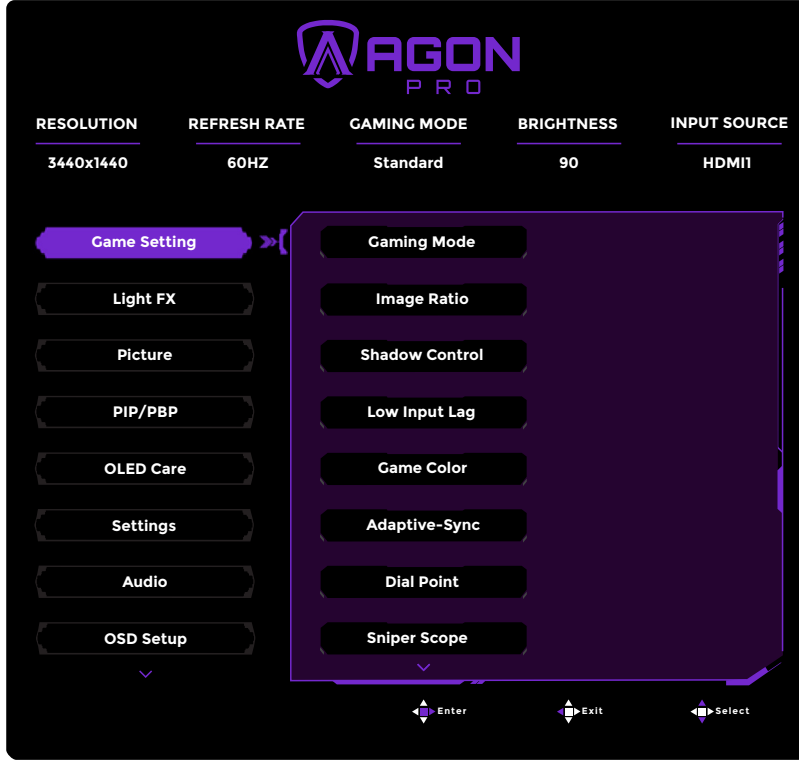
1	Select (Seçim)	OSD menüsündeki mor düğme yönlendirmelerine uygun olarak, ayarlamak istediğiniz menüyü seçmek veya ayarları gerçekleştirmek için ilgili düğmeye basın.
2	Enter (Giriş)	OSD menüsündeki mor düğme yönlendirmelerine göre; seçiminizi onaylamak ve bir sonraki alt menüye geçmek veya bir menü ayarını onaylamak için ilgili düğmeye basın.
3	Exit (Çıkış)	OSD menüsündeki mor düğme uyarılarına göre, önceki menü seviyesine dönmek veya menüden tamamen çıkmak için ilgili düğmeye basınız.

Not:

5 yönlü gezinme düğmesinin işlevi, farklı OSD menü seviyelerine veya seçeneklere bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Lütfen OSD menüsündeki mor düğme uyarılarına uygun şekilde kullanınız.

OSD Ayarı

Game Setting (Oyun Ayarları)



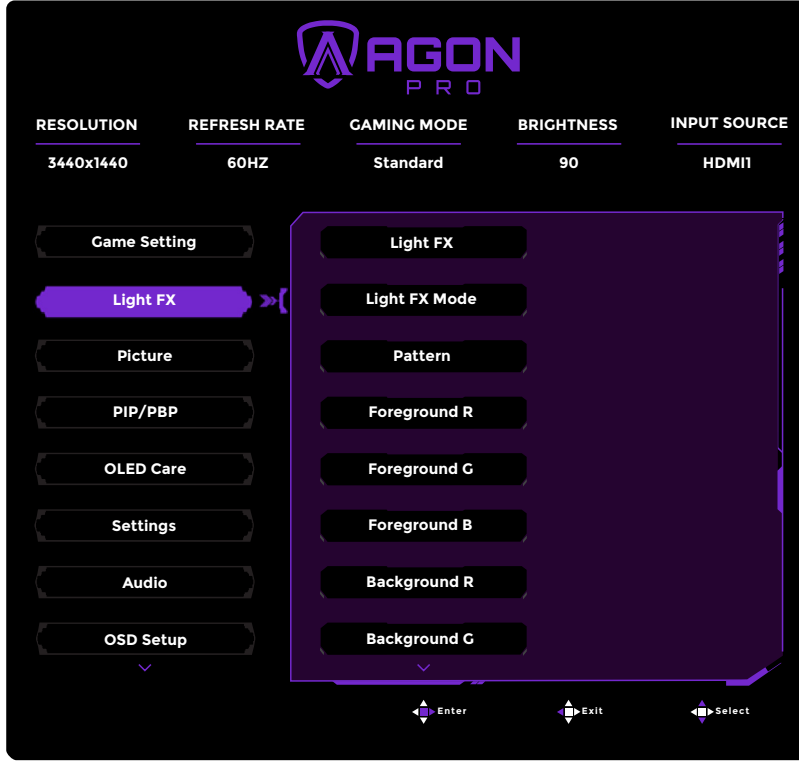
Gaming Mode (Oyun modu)	Off (Kapalı)	Oyun Modu tarafından herhangi bir optimizasyon yapılmaz.
	FPS	FPS (Birinci Şahıs Nişancı) oyunları içindir. Karanlık temadaki siyah seviye detaylarını iyileştirir.
	RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) oyunları için tasarlanmıştır. Görüntü kalitesini artırır.
	Racing (Yarış)	Yarış oyunları oynamak için en hızlı tepki süresini ve yüksek renk doymasını sağlar.
	Gamer 1 (Oyuncu 1)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 1 olarak kaydedildi.
	Gamer 2 (Oyuncu 2)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 2 olarak kaydedildi.
	Gamer 3 (Oyuncu 3)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 3 olarak kaydedildi.
Image Ratio (Görüntü Oranı)	Full (Tam)(21:9/16:9)(FULL(21:9/16:9))/ 1:1(21:9/16:9)/ Full(Square) (Tam(Kare))/ 1:1(Square) (1:1(Kare))/ Aspect (Görüntü Oranı)/ 27"/ 24.5"	Görüntü oranını ayarlayınız. Tam Ekran (21:9/16:9): Giriş görüntüsünü tüm ekranı dolduracak şekilde ölçekler; 21:9/16:9 görüntü oranına sahip görüntüler için uygundur. 1:1 (21:9/16:9): Giriş görüntüsünü ölçeklemeden doğal çözünürlüğünde görüntüler. Tam Ekran (Kare): 1280×960 ön ayarlı çözünürlük; giriş görüntüsünü tüm ekranı dolduracak şekilde ölçekler. 1:1 (Kare): Varsayılan çözünürlük 1280×960'tır; giriş görüntüsünü ölçeklemeden doğal çözünürlüğünde görüntüler. Dikey Tam Ekran: Varsayılan çözünürlük 1280×960'tır. Görüntü, geometrik bozulma olmadan ekranı mümkün olduğunca dolduracak şekilde orijinal görüntü oranında görüntülenir. 4:3 görüntü oranına sahip görüntüler için uygundur. 27: Ekranda ortalanmış yalnızca 27" görüntü alanını gösterir. 24.5: Ekranda ortalanmış yalnızca 24.5 görüntü alanını gösterir.

Shadow Control (Gölge Kontrol)	0-20	Gölge Kontrolü varsayılan değeri 0'dır; kullanıcı daha net bir görüntü için 0 ile 20 arasında ayar yapabilir. Görüntü çok karanlık olup detaylar net görülemiyorsa, net bir görüntü için 0'dan 20'ye kadar ayar yapın.
Low Input Lag (Low Input Lag)	On (Açık)/ Off (Kapalı)	Çerçeve arabelleğini kapatmak giriş gecikmesini azaltabilir. Not: Düşük giriş gecikmesi varsayılan olarak devre dışıdır ve alan frekansı 175 Hz'den düşük olduğunda ayarlanamaz; ayrıca alan frekansı 175 Hz'e eşit olduğunda ve Adaptive-Sync durumu etkin olduğunda varsayılan olarak etkindir ve ayarlanamaz.
Game Color (Oyun Rengi)	0-20	Game Color (Oyun Rengi), daha iyi bir görüntü elde etmek için doygunluğu ayarlamanıza olanak tanıyan 0-20 arasında bir seviye sunar.
Adaptive-Sync	On (Açık)/ Off (Kapalı)	Adaptive-Sync/G-SYNC özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. Adaptive-Sync/G-SYNC Çalıştırma Hatırlatıcısı: Adaptive-Sync/G-SYNC özelliği etkinleştirildiğinde, bazı oyun ortamlarında yanıp sönme meydana gelebilir.
Dial Point (Hedef Noktası)	Kapalı / Açık / Dinamik	"Dial Point" fonksiyonu, oyuncuların Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyunlarında doğru ve hassas nişan almalarına yardımcı olmak amacıyla ekranın ortasında bir nişan göstergesi yerleştirir.
Sniper Scope	Off (Kapalı) / 2X / 3X / 4X	Ateş ederken hedef almayı kolaylaştırmak için yerel olarak Zoom (Zum) yapın.
MBR	On (Açık)/ Off (Kapalı)	Hareket bulanıklığını azaltmak için MBR (Motion Blur Reduction) özelliğini On (Açık) konuma getirin. Not: MBR özelliği yalnızca smart sync Off (Kapalı) olduğunda ve Refresh Rate (Yenileme Hızı) 360Hz olduğunda Adjust (Ayarla) edilebilir.
Frame Counter (Resim Kare Say.)	Kapalı / Sağ-Üst / Sağ-Alt / Sol-Alt / Sol-Üst	Seçilen köşede V frekansını görüntüle
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Bağlı cihazın tipini seçiniz. Oyun konsolu veya DVD oynatıcıyı bağlamak için HDMI1 kullanıldığında, HDMI1'i PC olarak ayarlayınız.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Bağlı cihazın tipini seçiniz. Oyun konsolu veya DVD oynatıcıyı bağlamak için HDMI2 kullanıldığında, HDMI2'yi PC olarak ayarlayınız.

Not:

- 1). "Resim" altındaki "HDR Modu" kapalı dışındaki herhangi bir konuma ayarlandığında, "Gölge Kontrolü" ve "Oyun Rengi" öğeleri ayarlanamaz.
- 2). "Resim" altındaki "HDR", "DisplayHDR" olarak ayarlandığında, "Oyun Modu", "Gölge Kontrolü" ve "Oyun Rengi" öğeleri ayarlanamaz veya seçilemez. "Resim" altındaki "HDR", "HDR Zirvesi", "HDR Film", "HDR Resim" veya "HDR Oyun" olarak ayarlandığında, "Oyun Modu" ve "Oyun Rengi" öğeleri ayarlanamaz veya seçilemez.
- 3). "Görüntü Ayarları" altındaki "Color Space (Renk Alanı)" "sRGB" veya "DCI-P3" olarak ayarlandığında, "Shadow Control (Gölge Kontrol)" ve "Game Color (Oyun Rengi)" öğeleri ayarlanamaz veya seçilemez.

Light FX

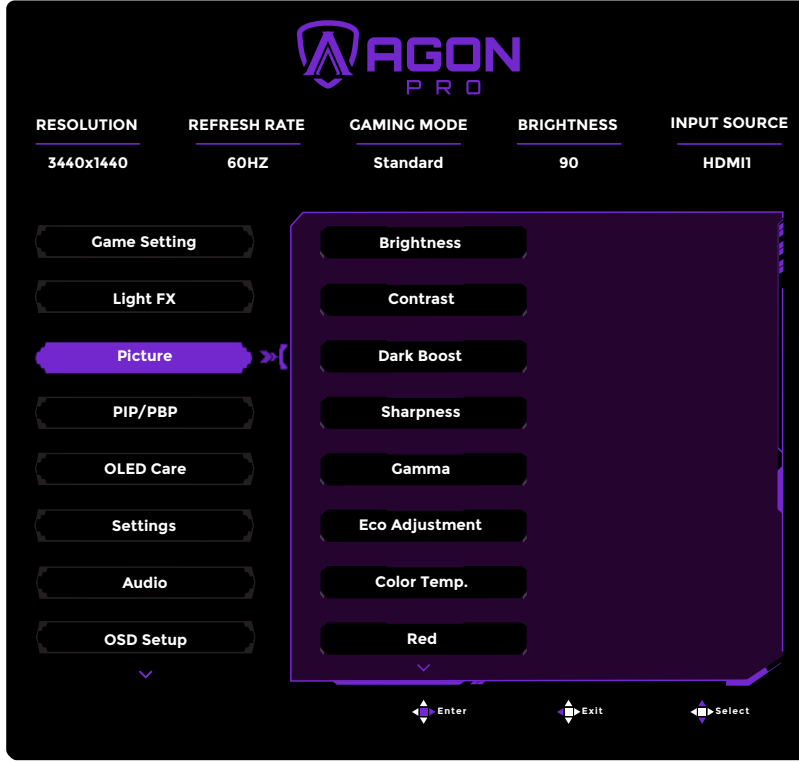


Light FX	Kapalı / Düşük / Orta / Güçlü	Işık Efekti yoğunluğunu seçiniz.
Light FX Mode (Light FX Modu)	Audio1 (Ses1) / Audio2 (Ses2) / Static (Statik) / Dark Point Sweep (Basit Hareket) / Gradient Shift (Gradyan Hareket) / Spread Fill (Basit Doldurma) / Drip Fill (Tek Yön. Doldu.) / Spreading Drip Fill (Çift Yön. Doldu.) / Breathing (Nefes Alma) / Light Point Sweep (Hareket Noktası) / Zoom (Zum) / Rainbow (Gökkuşağı) / Wave (Su Dalgası) / Flashing (Yanıp Sönme) / Demo	Işık FX Modu Seçimi
Pattern (Şablon)	Red (Kırmızı) / Green (Yeşil) / Blue (Mavi) / Rainbow (Gökkuşağı) / User Define (Kullanıcı)	Işık FX Deseni Seçimi
Foreground R (Önplan R)	0-100	Kullanıcı, desen ayarı kullanıcı tanımlı olduğunda Işık FX ön plan rengini ayarlayabilir.
Foreground G (Önplan G)		
Foreground B (Önplan B)		
Background R (Arkaplan R)	0-100	Kullanıcı, desen ayarı kullanıcı tanımlı olduğunda Işık FX arka plan rengini ayarlayabilir.
Background G (Arkaplan G)		
Background B (Arkaplan B)		

Not:

Windows 11, Dynamic (Dinamik) Aydınlatma efektlerini destekler. Ekranı bir USB up (USB yukarı) kablosu kullanarak Windows 11 PC'ye bağlarken, Settings (Ayarları) → Kişiselleştirme → Dynamic (Dinamik) Aydınlatma bölümüne gidin ve "Cihazlarımda Dynamic (Dinamik) Aydınlatmayı Kullan" ile "Ön plandaki uyumlu uygulamaların aydınlatmayı her zaman kontrol etmesine izin ver" seçeneklerini etkinleştirin. Bu işlem, Windows 11'in oyun ortamı aydınlatma efektlerini kontrol etmesini sağlar; bu sırada OSD menu (MENÜ) içindeki "Oyun Ortamı Aydınlatması" seçeneği gri renkte görünür ve Adjust (Ayarla) edilemez.

Picture (Resim)



Parlaklık	0-100	Arka Işık Ayarı.
Kontrast	0-100	Dijital Kayıttan Kontrast.
Dark Boost (Karanlık Güçlend.)	Off (Kapalı) / Level1 (Seviye1) / Level2 (Seviye2) / Level3 (Seviye3)	Aydınlık alandaki parlaklığı ayarlamak ve aşırı doygunluğu önlemek için karanlık veya aydınlık bölgelerdeki ekran detaylarını geliştirin.
Sharpness (Keskinlik)	0-100	Keskinliği Ayarla.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma'yı Ayarla.
Eco Adjustment (Eko Ayarı)	Standard (Standart)	Standart Mod.
	Text (Metin)	Metin Modu.
	Internet (İnternet)	İnternet Modu.
	Game (Oyun)	Oyun Modu.
	Movie (Film)	Film Modu.
	Sports (Spor)	Spor Modu.
	Reading (Okuma)	Okuma Modu.
Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	Warm (Sıcak)	Warm (Sıcak) Renk Sıcaklığı.
	Normal	Normal Renk Sıcaklığı.
	Soğuk	Soğuk Renk Sıcaklığı.
	Kullanıcı	Renk Sıcaklığını Geri Yükle.
Red (Kırmızı)	0-100	Dijital kayıttan Red (Kırmızı) kazancı.

Green (Yeşil)	0-100	Dijital kayıttan Green (Yeşil) kazancı.
Blue (Mavi)	0-100	Dijital kayıttan Blue (Mavi) kazancı.
R.Saturation (KD)	0-100	R.Saturation (KD) değerini ayarlayın.
G.Saturation (YD)	0-100	G.Saturation (YD) değerini ayarlayın.
B.Saturation (MD)	0-100	B.Saturation (MD) değerini ayarlayın.
C.Saturation (CD)	0-100	C.Saturation (CD) değerini ayarlayın.
M.Saturation (MCD)	0-100	M.Saturation (MCD) değerini ayarlayın.
Y.Saturation (SD)	0-100	Y.Saturation (SD) değerini ayarla.
R.Hue (KRT)	0-100	R.Hue (KRT) ayarını yapın.
G.Hue (YRT)	0-100	G.Hue (YRT) ayarlayın.
B.Hue (MRT)	0-100	B.Hue (MRT) değerini ayarlayın.
C.Hue (CT)	0-100	C.Hue (CT) ayarını yapın.
M.Hue (MT)	0-100	M.Hue (MT) değerini ayarlayın.
Y.Hue (SRT)	0-100	Y.Hue (SRT) değerini ayarlayın.
HDR	Off (Kapalı)	Kullanım gereksinimlerinize göre HDR profilini ayarlayın. Not: HDR içeriği algılandığında, ayar için HDR seçeneği görüntülenir.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR Zirvesi)	
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
HDR Mode	Off (Kapalı)	HDR efektini simüle eden görüntünün renk ve kontrastı için optimize edilmiştir. Not: HDR içeriği algılanmadığında, ayar için HDR Mode seçeneği görüntülenecektir.
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
Color Space (Renk Alanı)	Panel Native	Native (Doğal) Color Gamut'u sunar.
	sRGB	sRGB Renk Alanı.
	DCI-P3	DCI-P3 Renk Alanı.
LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)	Off (Kapalı)	Renk sıcaklığını kontrol ederek Bluelight (Mavi Işık) Wave (Su Dalgası) seviyesini düşürün.
	Multimedia (Multimedya)	
	Internet (İnternet)	
	Office (Ofis)	
	Reading (Okuma)	

Not:

1) "HDR Mode" kapalı olmayan bir duruma ayarlandığında; "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ve "Low Blue Light Mode" öğeleri ayarlanamaz.

2) "HDR" "DisplayHDR" olarak ayarlandığında; "Image Settings" altındaki tüm öğeler ("HDR" ve "Sharpness" hariç) ayarlanamaz;

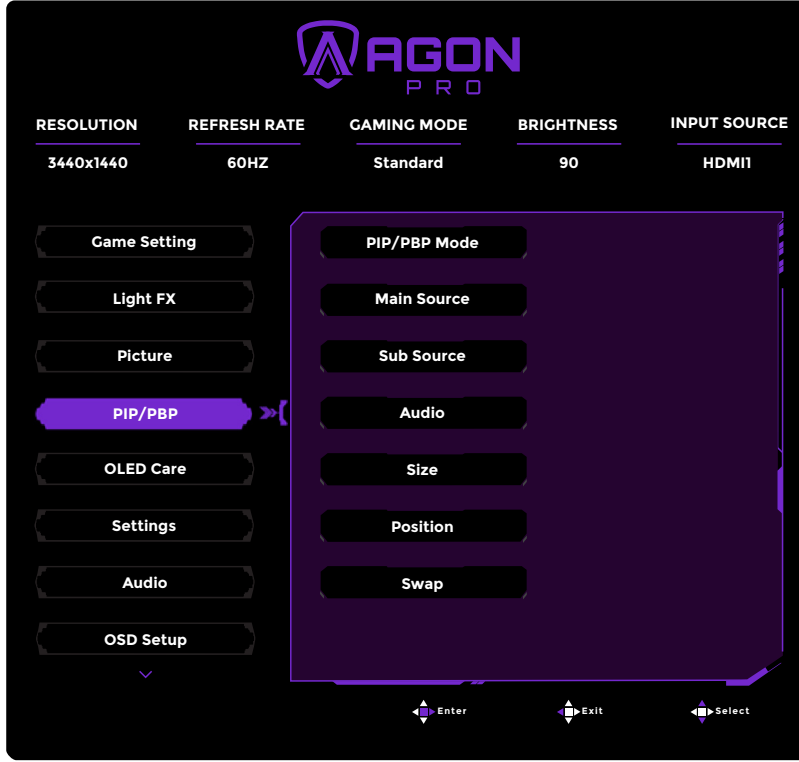
"HDR" "HDR Enhance", "HDR Photo", "HDR Movie" veya "HDR Game" olarak ayarlandığında; "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ve "Low Blue Light Mode" öğeleri ayarlanamaz.

3) "Color Space" "sRGB" veya "DCI-P3" olarak ayarlandığında; "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness Scene Mode", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" ve "Low Blue Light Mode" öğeleri ayarlanamaz.

4) "Parlaklık Sahne Modu" "Reading (Okuma)" olarak ayarlandığında; "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Karanlık Güçlend.)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Axis Saturation / Hue (6 Eksenli Doyma / Renk Tonu)", "Color Space (Renk Alanı)" ve "Low Blue Light Mode (Düşük Mavi Işık Modu)" öğeleri ayarlanamaz.

5) "Game Setting (Oyun Ayarları)" altındaki "Game Mode (Oyun Modu)", "Standard (Standart)" dışı bir moda ayarlandığında; "Brightness Scene Mode (Parlaklık Sahne Modu)", "6-Axis Saturation / Hue (6 Eksenli Doyma / Renk Tonu)", "HDR Mode" ve "Color Space (Renk Alanı)" öğeleri ayarlanamaz.

PIP/PBP



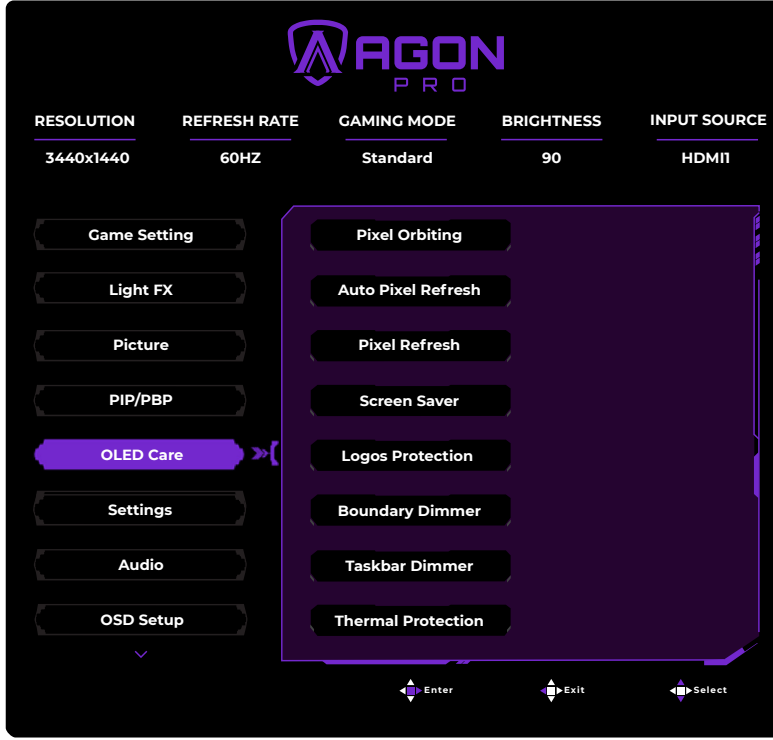
PIP/PBP Mode (PIP/PBP Modu)	Kapalı / PIP / PBP	PIP veya PBP'yi devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
Main Source (Ana Kaynak)		Ana ekran kaynağını seçin.
Sub Source (Yan Kaynak)		Alt ekran kaynağını seçin.
Audio (Ses)	Main Source (Ana Kaynak)	Audio Setup (Ses Ayarı) seçin.
	Sub Source (Yan Kaynak)	
Size (Boyut)	Küçük / Orta / Büyük	Ekran boyutunu seçin.
Position (Pozisyon)	Sağ-Üst	Ekran konumunu ayarlayın.
	Sağ-Alt	
	Sol-Üst	
	Sol-Alt	
Swap (Değiştirme)	On (Açık): Swap (Değiştirme)	Ekran kaynağını değiştirin.
	Off (Kapalı): İşlem yok	

Not:

- 1). "Picture (Resim)" altındaki "HDR" kapalı olmayan bir duruma ayarlandığında, "PIP/PBP" altındaki tüm öğeler ayarlanamaz.
- 2). PBP/PIP etkinleştirildiğinde, ana ekran/alt ekran giriş kaynağı uyumluluğu aşağıdaki tabloda gösterilmiştir:

PBP/PIP		Main Source (Ana Kaynak)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Yan Kaynak)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

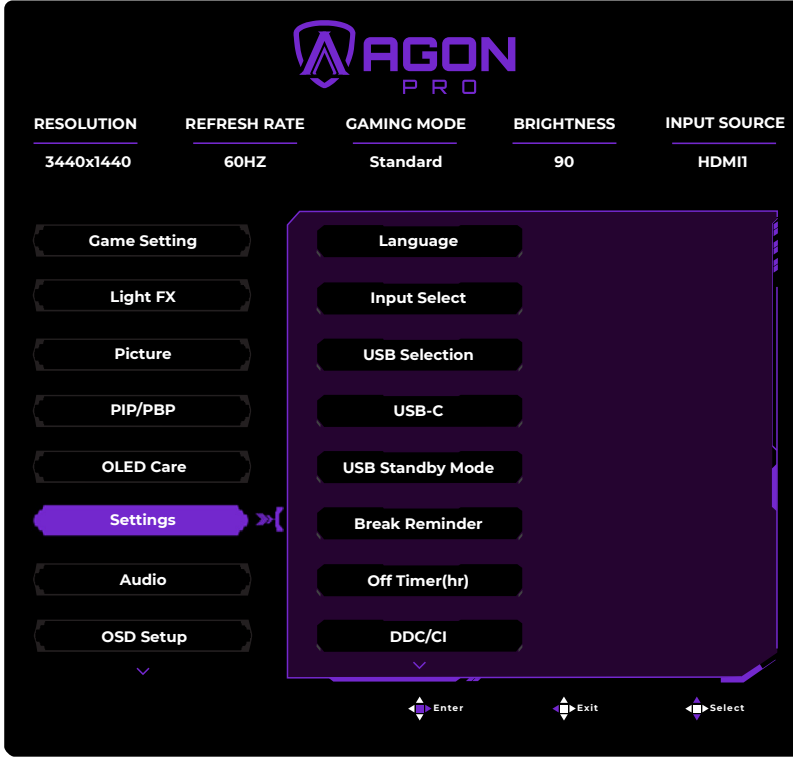
OLED Bakımı



Pixel Orbiting () (Görüntü Kaydırma)	Kapalı / Düşük / Orta / Güçlü	Orbit, görüntü kalıcılığını önlemek amacıyla gösterilen görüntüyü piksel düzeyinde saniyede bir kez hafifçe kaydırır. Bu işlev varsayılan olarak "On (Açık) - Weak (Zayıf)" durumundadır; "Weak (Zayıf)" en az hareket ettirir, "Strong (Güçlü)" en fazla hareket ettirir, "Off (Kapalı)" ise hareketi devre dışı bırakır ve görüntü kalıcılığı riskini artırır. Bu ayar OSD menüsünden yapılandırılabilir.
Auto Pixel Refresh (Oto. Piksel Yenileme)	Off (Kapalı) / On (Açık)	"Pixel Refresh" Auto Pixel Refresh özelliğini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Monitör, her 24 saatlik kümülatif kullanımdan sonra kullanıcıya "Pixel Refresh" işlemini çalıştırmasını hatırlatmak için otomatik olarak bir "Auto Warning" görüntüleyecektir. "Pixel Refresh" için Auto Pixel Refresh özelliğini durdurmak amacıyla "Off" seçeneğini belirleyin. Ancak, "Pixel Refresh" işleminin çalıştırılması için önerilen süreye uyulmazsa, ekranda görüntü kalıntısı riski artabilir. Lütfen dikkatli ilerleyin.
Pixel Refresh () (Görüntü kalıntısının giderilmesi)	On (Açık)/	Bu işlev, görüntü kalıntısını gidermeye yardımcı olur. Başlatmanın ardından menü isteminde "Yes (Evet)" seçeneğini seçin. Ekran kapanacak ve bakım döngüsü başlayacaktır. Döngü çalışırken güç göstergesi beyaz renkte yanıp sönecektir (1 saniye açık/1 saniye kapalı); bu işlem yaklaşık 10 dakika sürer. Döngünün sonunda güç göstergesi kapanacak ve ekran bekleme durumuna geçecektir.

Screen Saver ()	Kapalı / Yavaş / Hızlı	Belirli bir süre boyunca statik görüntü algılandığında, ekran koruyucu işlevi panelin yanmasını önlemek için ekranı karartır. Hareketli görüntü algılandığında, monitör parlaklığı önceki çalışma durumuna geri getirir. Varsayılan ayar Yavaştır ve Ekran Koruyucuyu daha erken etkinleştirmek için Hızlı olarak değiştirilebilir. Ekranı korumak amacıyla Ekran Koruyucuyu her zaman Yavaş veya Hızlı olarak açmanız şiddetle tavsiye edilir. Ayrıca cihazınızın bir ekran koruyucu kullanacak şekilde ayarlanması da önerilir.
Logos Protection (Çoklu Logo Koruma)	Kapalı/1/2/3/4	Ekranda birden fazla statik logo algılandığında, Logos Protection (Çoklu Logo Koruma) özelliğinin açılması önerilir; bu özellik, logoların algılandığı bölgelerde panelin görüntü yanmasından korunması için ekranı karartır.
Boundary Dimmer (Kenar Karartma)	Kapalı/1/2/3/4	Ekran çerçevesinde siyah alan bulunan veya bölünmüş ekrana sahip özel görüntü oranları için, Boundary Dimmer (Kenar Karartma) özelliği, parlaklık seviyeleri arasında büyük fark olan belirli alanların parlaklığını otomatik olarak algılayıp azaltabilir.
Taskbar Dimmer (Görev Çubuğu Kar.)	Kapalı/1/2/3/4	Taskbar Dimmer (Görev Çubuğu Kar.) teknolojisi, ekrandaki görev çubuğu alanının parlaklığını kısar. Görev çubuğu dışındaki alanlarda herhangi bir parlaklık değişikliği fark edilmez.
ThermalProtection (Termal Koruma)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Monitörün sıcaklığı 60 santigrat derecenin üzerine çıktığında, Termal Koruma özelliği ısı dağılımının düzgün sağlanması amacıyla ekran parlaklığını otomatik olarak düşürür. Bu özelliğin monitörde açık tutulması önerilir.
Simge Koruması	Off (Kapalı)/1/2/3	Pencere simgesi algılandığında, görüntü kalıntısı riskini azaltmak için ekran, simgenin çevresindeki parlaklığı otomatik olarak düşürebilir. OSD menüsünden Simge Koruması'nı seçin: On (Açık): Pencere simgesi alanının parlaklığını düşürür. Bu ayarın etkinleştirilmesi önerilir. Off (Kapalı) (varsayılan): Ekran parlaklığını değiştirmez.

Settings (Ayarları)



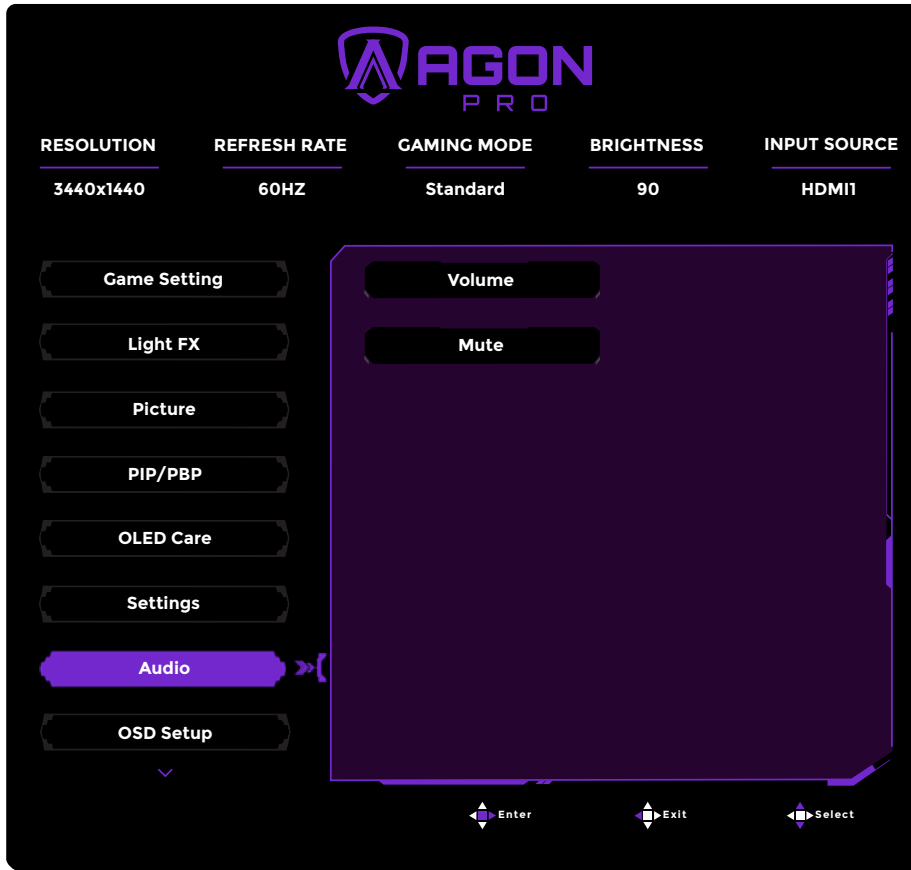
Language (Dil)		OSD dilini seçin.
Input Select (Giriş)	Auto / HDMI1/HDMI2/ DisplayPort/USB C*	Giriş Sinyal Kaynağını Seçiniz.
USB Selection (USB Seçim)	Auto / USB C / USB up	USB Uplink Verisi için yolu seçiniz
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.)	USB arayüzünü, veri aktarım hızına veya çözünürlüğe öncelik verecek şekilde yapılandırın. Not: Varsayılan 'High Data Speed (High-Speed)' ayarında veri aktarım hızlarına öncelik verilir. USB-A portu USB 3.2 Gen1 hızlarında çalışırken, USB-C portu 1,07 milyar renk ile (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 formatında) maksimum 3440x1440@360Hz çözünürlük destekler. 'High Resolution (High-res.)' olarak ayarlandığında, USB-A portu USB 2.0 hızlarında çalışırken, USB-C portu 1,07 milyar renk ile (RGB/YCbCr 4:4:4 formatında) maksimum 3440x1440@360Hz çözünürlük destekler.
USB Standby Mode ()	Off (Kapalı) / On (Açık)	USB Standby Mode () özelliğini On (Açık)/Off (Kapalı) konumuna getirin.
Break Reminder (Mola Hatırlat.)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Kullanıcı 1 saatten fazla kesintisiz çalıştığında mola hatırlatıcısı.
Off Timer (Zamanlayıcı) (saat)	0-24 saat	DC Off (Kapalı) süresini Select (Seçim) yapın.
DDC/CI	Hayır / Evet	DDC/CI Desteğini Aç/Kapat.
Reset	Hayır / Evet	Menüyü Varsayılan Ayarlara Sıfırla.

*İlk kullanımda veya OSD menüsü sıfırlama işleminden sonra, USB işlevi varsayılan olarak devre dışıdır ve USB-C güç sağlayamaz. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak yeniden etkinleştirin:

1) Ekranı iki kez açıp kapatın.

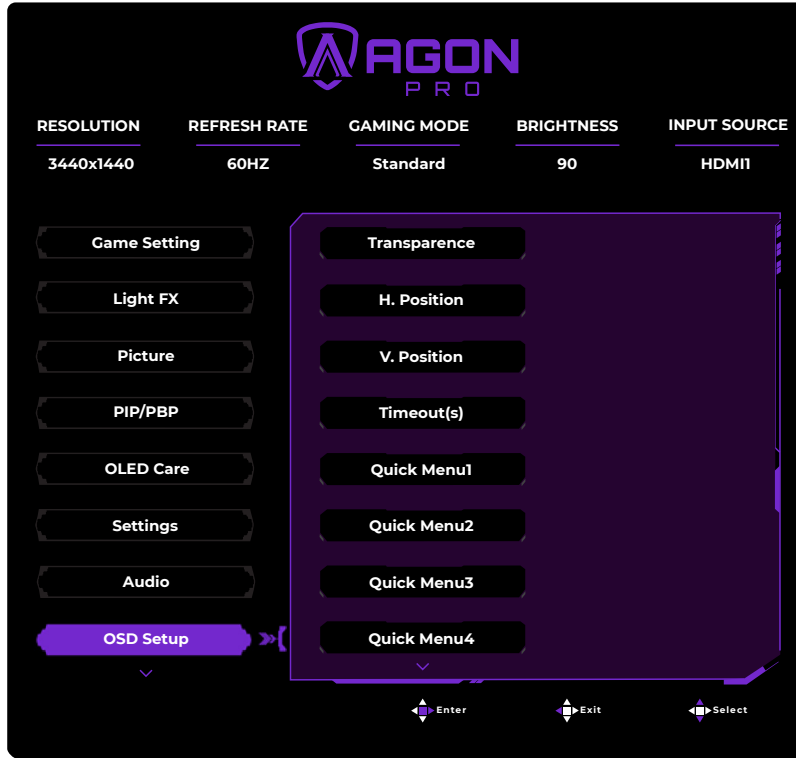
2) OSD menüsünde, "USB Standby Mode ()" seçeneğini "On (Açık)" olarak ayarlayın.

Audio (Ses)



Volume (Ses)	0-100	Yerleşik hoparlörlerin veya kulaklıkların ses seviyesini ayarlayınız.
Mute (Sessiz)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Sesi kapatın.

OSD Setup (OSD Ayarları)



Transparence (Şeffaflık)	0-100	OSD'nin saydamlığını ayarlayın.
H. Position (Yatay)	0-100	OSD'nin yatay konumunu ayarlayın.
V. Position (Dikey)	0-100	OSD'nin dikey konumunu ayarlayın.
Timeout (Zaman Aşımı) (s)	5-120	OSD Time Out () (s) değerini Adjust (Ayarla).
Quick Menu1 (Hızlı Menü1)	Gaming Mode (Oyun modu)/ Shadow Control (Gölge Kontrol)/ Game Color (Oyun Rengi)/ Brightness (Parlaklık)/ Contrast (Kontrast)/ Sharpness (Keskinlik)/ Volume (Ses)	Hızlı Menü 1, 2, 3, 4 işlevlerini ayarlayın.
Quick Menu2 (Hızlı Menü2)		
Quick Menu3 (Hızlı Menü3)		
Quick Menu4 (Hızlı Menü4)		
Up Key (Yukarı Tuşu) Input Select (Giriş)	Gaming Mode (Oyun modu)/ Shadow Control (Gölge Kontrol)/ Low Input Lag (Low Input Lag)/ Adaptive-Sync/ Frame Counter (Resim Kare Sayı)/ Dial Point (Hedef Noktası)/ Sniper Scope/ Input Select (Giriş)/ Volume (Ses)/ Image Ratio (Görüntü Oranı)/ Pixel Refresh / Light FX/ Game Color (Oyun Rengi)/ Dark Boost (Karanlık Güçlendirme)/ Sharpness (Keskinlik)/ Color Temp. (Renk Sıcaklığı)/ Color Space (Renk Alanı)/ Ekran Üzeri OSD/ Quick Menu (Hızlı Menü)/ No Function (Fonksiyonsuz)	User (Kullanıcı) tanımlı tuşların yukarı, aşağı, sol ve sağ işlevlerini ayarlayın.
Down Key (Aşağı Tuşu) (Dial Point (Hedef Noktası))		
Sol User (Kullanıcı) (Gaming Mode (Oyun modu))		
Right Key (Sağ Tuşu) (Light FX)		
Firmware Upgrade (Yaz. Yük.)	No (Hayır)/ Yes (Evet)	Firmware Upgrade (Yaz. Yük.) özelliğini açınız/ kapatınız.

Information (Bilgi)

AGON
PRO

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP346UCSD

Resolution

3440x1440/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

XXXXXXXXXX

Serial Number

XXXXXXXXXX

Time after Pixel Refresh

15.3

Pixel Refresh Counts

2

Enter

Exit

Select

LED Göstergesi

Durum	LED Color (LED Renk)
Tam Güç Modu	Beyaz
Aktif-Kapalı Modu	Turuncu
Pixel Refresh işlemi devam ediyor	Yanıp Sönen Beyaz (1 saniye açık/1 saniye kapalı)
OLED panel arızası	Yanıp Sönen Turuncu (1 saniye açık/1 saniye kapalı)
Kapatma modu	Gösterge ışığı yanmıyor.

Sorun Giderme

Sorun	Olası Çözümler
Güç göstergesi yanmıyor.	· Gücün açık olup olmadığını kontrol edin. · Güç kablosunun bağlı olup olmadığını kontrol edin.
Güç göstergesi yanıyor ancak görüntü yok.	· Bilgisayarın açık olup olmadığını kontrol edin. · Bilgisayarın yanıt verip vermediğini belirlemek için Caps Lock tuşu göstergesini kullanın. · Ekran kartının doğru şekilde takılıp takılmadığını ve güç alıp almadığını kontrol edin. · Video kablosunun bilgisayar ile ekran arasında doğru şekilde bağlı olduğunu kontrol edin. · Video kablosu fişlerinde eğri pin olmadığını kontrol edin.
Görüntü yok, ancak güç göstergesi turuncu renkte yanıp sönüyor.	· OLED ekran arızalıdır. Servis için lütfen AOC destek birimiyle iletişime geçin.
Tak-Çalıştır işlevi başarısız oldu.	· Bilgisayarın Tak-Çalıştır özelliğini destekleyip desteklemediğini kontrol edin. · Video adaptörünün Tak-Çalıştır özelliğini destekleyip desteklemediğini kontrol edin.
Soluk görüntü.	· Parlaklık ve kontrast oranını ayarlayın.
Görüntü titriyor veya dalgalanıyor.	· Yakındaki cihazlardan kaynaklanan elektriksel parazit olabilir. Sorunu çözmek için bilgisayarı ve monitörü parazit oluşturan cihazlardan uzaklaştırın.
Ekran "sinyal kablosu mevcut değil" veya "Sinyal Yok" mesajını gösteriyor.	· Video kablosunu çıkarıp tekrar takın. · Video kablosu pinlerini hasar açısından kontrol edin.
Ekran "geçersiz giriş" mesajını görüntüler.	· Bilgisayar çıkışını, ekranla uyumlu bir görüntüleme moduna Reset ediniz.
Görüntü kalıntısı.	· Ekrandaki görüntü kalıntısını gidermek için Pixel Refresh () işlevini kullanınız. "Ekran Bakımı" bölümüne başvurunuz.
Düzenleme ve Servis	Satın aldığınız modeli ülkenizde bulmak ve Destek sayfasındaki Düzenleme ve Servis Bilgilerine ulaşmak için lütfen CD kılavuzundaki veya www.aoc.com adresindeki Düzenleme ve Servis Bilgilerine başvurun.

Spesifikasyon

Genel Spesifikasyon

Panel	Model Name (Model Adı)	AGP346UCSD	
	Sürüş Sistemi	OLED	
	Görülebilir Görüntü Boyutu	86,8 cm Köşegen	
	Piksel Aralığı	0,2315 mm (Y) x 0,2315 mm (D)	
	Ekran Renkleri	1,07 Milyar ^[1]	
Others (Diğer)	Yatay Tarama Aralığı	30 kHz ~ 510 kHz	
	Yatay Tarama Boyutu (Maksimum)	800,06 mm	
	Dikey Tarama Aralığı	48~360Hz	
	Dikey Tarama Boyutu (Maksimum)	337,06 mm	
	Optimal Ön Ayarlı Çözünürlük	3440x1440@60Hz	
	Maksimum Çözünürlük	3440x1440@360Hz	
	Tak ve Çalıştır	VESA DDC2B/CI	
	Bağlayıcı	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB yukarı/Kulaklık	
	Güç Kaynağı	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	Güç Tüketimi	Tipik (Varsayılan Parlaklık ve Kontrast)	120W
		Maks. (Parlaklık = 100, Kontrast = 100)	≤206W
		Bekleme Modu	≤ 0.5 W
		Yerleşik Hoparlör	8Wx2
	Isı Dağılımı	Normal Çalışma	409,56 BTU/sa (tip.)
		Uyku (Bekleme modu)	<1,71 BTU/saat
		Kapalı modu	<1,02 BTU/saat
		Kapalı modu (AC anahtarı)	0 BTU/saat
USB C	USB-C	Çift Taraflı Bağlanabilir Fiş	
	Ultra-Yüksek Hızlı	Veri ve Video İletimi	
	DisplayPort	Yerleşik DisplayPort ALT Modu	
	Güç Kaynağı	Maksimum 15W (5V3A)	
Çevresel	Sıcaklık	Çalışma	0°C~ 40°C
		Çalışmama	-25°C~ 55°C
	Nem	Çalışma	%10 ~ %85 (Yoğuşmasız)
		Çalışmama	%5 ~ %93 (Yoğuşmasız)
	Yükseklik	Çalışma	0m~ 5000m (0ft~ 16404ft)
		Çalışmama	0m~ 12192m (0ft~ 40000ft)



Not:

[1] Bu ürün tarafından desteklenen maksimum ekran rengi sayısı 1,07 milyardır ve ayar koşulları aşağıdaki gibidir (bazı grafik kartlarının çıkış sınırlaması nedeniyle farklılıklar olabilir):

Resolution (Çözünürlük)	Image Ratio (Görüntü Oranı)	Durum	Arayüz	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@ USB Yüksek Hızlı Veri Aktarımı		USB C@ USB High Resolution (High-res.)	
				YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	CbCr444 RGB
3440 x1440 360Hz 10bpc				Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	\	Tamam (DSC)	Tamam (DSC)
3440 x1440 360Hz 8bpc				Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	\	Tamam	Tamam (DSC)
3440 x1440 300Hz 10bpc				Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	\	Tamam	Tamam (DSC)
3440 x1440 300 8bpc				Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam (DSC)
3440 x1440 240Hz 10bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam (DSC)
3440 x1440 240Hz 8bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam
3440 x1440 120Hz 10bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam (DSC)	Tamam	Tamam
3440 x1440 120Hz 8bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
3440 x1440 100Hz 10bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
3440 x1440 100Hz 8bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
Düşük çözünürlükler 10bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
Düşük çözünürlükler 8bpc				Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam

Not:

1) Windows sistem kısıtlamaları nedeniyle, ekran renk derinliği 8 bpc YCbCr422 veya daha düşük olduğunda HDR etkinleştirilemeyebilir.

2) DisplayPort 2.1 arayüzü, toplam 80 Gbps bant genişliğine sahip UHBR20'yi destekler; HDMI 2.1 arayüzü ise toplam 48 Gbps bant genişliğine sahip FRL6'yı destekler.

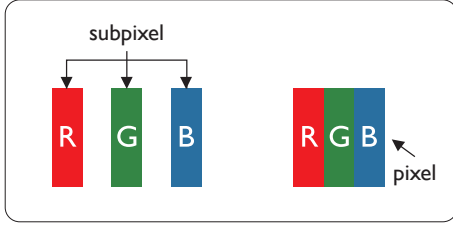
3). NVIDIA® grafik kartı HDMI 2.1 (FRL6 48Gbps) sinyal çıkışına ilişkin uyumluluk sorunları, görüntü anormalliklerine veya bilgisayarın otomatik olarak yeniden başlamasına neden olabilir. NVIDIA® grafik kartları için DisplayPort arayüzü kullanılması önerilir. AMD® grafik kartları ise HDMI veya DisplayPort arayüzlerinden herhangi birini kullanabilir.

AOC Monitör Panel Piksel Hata Politikası

AOC, en yüksek kalitede ürünler sunmaya özen gösterir. Sektördeki en gelişmiş üretim süreçlerinden bazılarını kullanıyor ve sıkı kalite kontrol uygulamaları gerçekleştiriyoruz. Ancak, monitörlerde kullanılan panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır.

Hiçbir üretici tüm panellerin piksel hatasından arınmış olacağını garanti edemez; ancak AOC, kabul edilemez sayıda hata içeren herhangi bir monitörün garanti kapsamında onarılacağını veya değiştirileceğini garanti eder. Bu bildirim, farklı piksel hata türlerini açıklar ve her tür için kabul edilebilir hata seviyelerini tanımlar. Garanti kapsamında onarım veya değişim hakkı kazanmak için, bir monitör panelindeki piksel hatalarının sayısı bu kabul edilebilir seviyeleri aşmalıdır. Örneğin, bir monitördeki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası hatalı olmamalıdır.

Ayrıca, AOC diğerlerine göre daha fazla dikkat çeken belirli piksel kusuru türleri veya kombinasyonları için daha yüksek kalite standartları belirler. Bu politika dünya çapında geçerlidir.



Pikseller ve Alt Pikseller

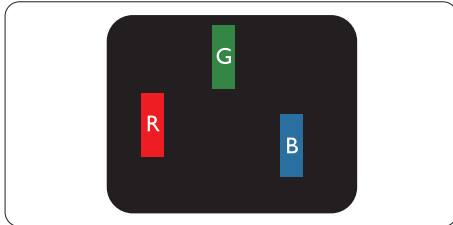
Bir piksel veya resim ögesi; kırmızı, yeşil ve mavi ana renklerdeki üç alt pikselden oluşur. Çok sayıda piksel bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Bir pikselin tüm alt pikselleri yandığında, üç renkli alt piksel birlikte tek bir beyaz piksel olarak görünür. Tüm alt pikseller kapalı olduğunda, üç renkli alt piksel birlikte tek bir siyah piksel olarak görünür. Yanık ve kapalı alt piksellerin diğer kombinasyonları ise farklı renklerdeki tek pikseller olarak görünür.

Piksel Kusuru Türleri

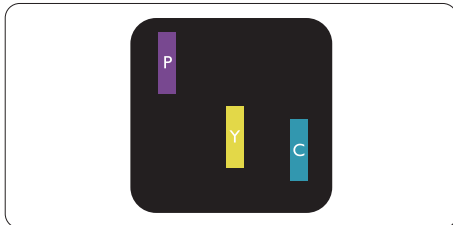
Piksel ve alt piksel kusurları ekranda farklı şekillerde ortaya çıkar. İki ana piksel kusuru kategorisi bulunur ve her kategori içinde çeşitli alt piksel kusuru türleri yer alır.

Parlak Nokta Kusurları

Parlak nokta kusurları, sürekli olarak yanık veya 'On (Açık)' durumda olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Başka bir deyişle, parlak nokta; monitör koyu bir şablon (Pattern) görüntülerken ekranda öne çıkan bir alt pikseldir. Parlak nokta kusurlarının türleri aşağıdaki gibidir.

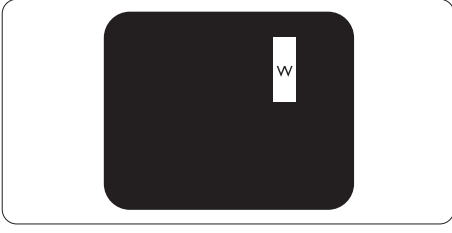


Tek bir yanık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel.



İki bitişik yanık alt piksel:

- Kırmızı + Mavi = Mor
- Kırmızı + Yeşil = Sarı
- Yeşil + Mavi = Camgöbeği (Açık Mavi)



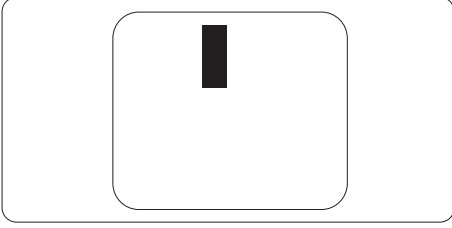
Üç bitişik yanık alt piksel (tek bir beyaz piksel).

Not

Kırmızı veya mavi renkteki parlak bir nokta, komşu noktalardan %50'den fazla parlak olmalıdır; yeşil renkteki parlak bir nokta ise komşu noktalardan %30 daha parlaktır.

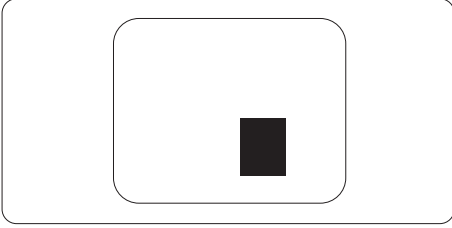
Siyah Nokta Kusurları

Siyah nokta kusurları, sürekli karanlık veya 'Off (Kapalı)' durumda kalan pikseller veya alt pikseller olarak ortaya çıkar. Başka bir deyişle, siyah nokta, monitör açık renk bir şablon görüntülerken ekranda belirginleşen bir alt pikseldir. Siyah nokta kusuru türleri şunlardır:



Piksel Kusurlarının Yakınlığı

Birbirine yakın konumda bulunan aynı tip piksel ve alt piksel kusurları daha belirgin olabileceğinden, AOC piksel kusurlarının yakınlığına ilişkin tolerans değerleri de belirlemiştir.



Piksel Kusuru Toleransları

Garanti süresi içinde piksel kusurları nedeniyle onarım veya değişim hakkından yararlanabilmek için, AOC panel monitörlerdeki ekran panelinin, web kılavuzunda belirtilen tolerans değerlerini aşan piksel veya alt piksel kusurlarına sahip olması gerekir.

PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	0
2 bitişik yanık alt piksel	0
3 bitişik yanık alt piksel (bir beyaz piksel)	0
İki parlak nokta kusuru arasındaki mesafe*	Uygulanamaz
Tüm tiplerdeki toplam parlak nokta kusurları	0
SİYAH NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 karanlık alt piksel	5 veya daha az
2 bitişik karanlık alt piksel	2 veya daha az
3 bitişik karanlık alt piksel	1 veya daha az
İki siyah nokta kusuru arasındaki mesafe*	≥5mm
Tüm tiplerdeki toplam siyah nokta kusurları	5 veya daha az
TOPLAM NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
Tüm türlerdeki toplam parlak veya siyah nokta kusurları	5 veya daha az

Not

*: 1 veya 2 bitişik alt piksel kusuru = 1 nokta kusuru.

Ön Ayarlı Görüntü Modları

PC çözünürlüğü

Görüntü Oranı Arayüz Durum Çözünürlük	Full (21:9/16:9) 1:1 (21:9/16:9)		Full(Square) (Tam(Kare)) 1:1(Square) (1:1(Kare)) Aspect (Görüntü Oranı)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/360Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/360Hz			✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/360Hz			✓	✓				
1728x1080/360Hz			✓	✓				
1920x1080/60Hz	✓	✓						
1920x1080/120Hz	✓	✓						
1920x1080/360Hz	✓	✓						
2336x1296/60Hz					✓	✓		
2336x1296/120Hz					✓	✓		
2336x1296/240Hz					✓	✓		
2336x1296/360Hz					✓	✓		
2560x1080/360Hz	✓	✓						
2560x1440/60Hz							✓	✓
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144Hz	✓	✓					✓	✓
2560x1440/165Hz							✓	✓
2560x1440/200Hz							✓	✓

2560x1440/240Hz							✓	✓
2560x1440/300Hz							✓	✓
2560x1440/360Hz							✓	✓
3440x1440/30Hz	✓	✓						
3440x1440/60Hz	✓	✓						
3440x1440/100Hz	✓	✓						
3440x1440/120Hz	✓	✓						
3440x1440/240Hz	✓	✓						
3440x1440/300Hz	✓	✓						
3440x1440/360Hz	✓	✓						

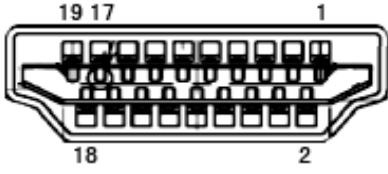
Video Resolution

Çözünürlük	Görüntü Oranı Arayüz Durum		Full (21:9/16:9) 1:1 (21:916:9)		Full(Square) (Tam(Kare)) 1:1(Square) (1:1(Kare)) Aspect (Görüntü Oranı)		24.5"		27"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,119.88/120Hz	✓		✓		✓		✓		✓	

Not:

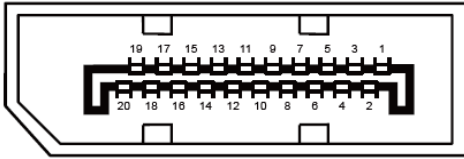
1. İdeal görüntü kalitesini elde etmek için, giriş sinyal kaynağının Resolution (Çözünürlük) ayarını yapmak üzere yukarıdaki tabloya başvurunuz. Önerilen Resolution (Çözünürlük), sinyal çıkış cihazına bağlıdır: konsol oyunları için "Video Resolution (Çözünürlük)" kısmına; PC oyunları için "PC Resolution (Çözünürlük)" kısmına başvurunuz.
2. Monitörün "Aspect Ratio (Görüntü Oranı)" ayarını değiştirmek için OSD menüsünden "Game Setting (Oyun Ayarları)" > "Aspect Ratio (Görüntü Oranı)" seçeneğine gidiniz.
3. DisplayPort 2.1 arayüzü, maksimum 80 Gbps bant genişliği ile UHBR20'yi desteklerken; HDMI 2.1 arayüzü, maksimum 48 Gbps bant genişliği ile FRL6'yı destekler.
4. Yukarıdaki Resolution (Çözünürlük) değerlerinin doğru çalıştığından emin olmak için lütfen önce grafik kartınızın uyumluluğunu kontrol ediniz. Farklı grafik kartı üreticilerinin farklı politikaları olduğundan, bazı seçenekler gizli olabilir. Gerçek destek, grafik kartına bağlıdır.
5. VESA standardına göre, farklı işletim sistemleri ve grafik kartları yenileme hızını (kare hızı) hesaplarırken belirli bir hata payı (+/-1Hz) içerebilir. Gerçek yenileme hızı (kare hızı) esas alınmalıdır.

Pin Atamaları



19 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Yer
2.	TMDS Veri 2 Kalkan	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Sıcak Takma Algılama
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Veri 1 Ekranlaması	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrılmış (cihazda N.C.)		
7.	TMDS Veri 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Veri 0 Ekranlaması	16.	SDA		



20 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Sıcak Takma Algılama
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Tak ve Çalıştır

Tak ve Çalıştır DDC2B Özelliği

Bu monitör, VESA DDC STANDARDI'na uygun olarak VESA DDC2B özellikleri ile donatılmıştır. Monitör, ana sisteme kimliğini bildirebilir ve kullanılan DDC seviyesine bağlı olarak görüntü yetenekleri hakkında ek bilgiler iletebilir.

DDC2B, I2C protokolüne dayanan çift yönlü bir veri kanalıdır. Ana sistem, DDC2B kanalı üzerinden EDID bilgisi talep edebilir.