



Gebruikershandleiding
OLED-monitor
AGP497UCZD

Op basis van de kenmerken van het OLED-product wordt schermonderhoud volgens de vereisten in de gebruikersinstructies aanbevolen om het risico op beeldretentie te verminderen.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overige	5
Installatie.....	6
Inhoud van de verpakking.....	6
Standaard en voet monteren	7
Kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
KVM-functie.....	13
On-Screen OSD.....	14
Aanpassen	16
Sneltoetsen	16
OSD-menu Aanpassen.....	18
Quick Menu (Snelmenu).....	18
Bedieningshandleiding knoppen.....	18
OSD-MENU	19
Game Setting (Spelinstelling).....	19
Light FX.....	21
Picture (Afb.)	22
PIP/PBP	24
OLED Care.....	25
Settings (Instellingen).....	27
Audio	28
OSD Setup (OSD-Instelling).....	29
LED-indicator	31
Problemen oplossen	32
Specificaties	33
Algemene specificaties.....	33
AOC-beleid inzake pixeldefecten in monitorpanelen.....	35
PC-resolutie.....	37
Video Resolution	38
Pintoewijzingen.....	39
Plug and Play.....	40

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, Let op en Waarschuwing

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn ze afgedrukt in vet of cursief. Deze blokken zijn opmerkingen, let op-aanwijzingen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke Informatie (Informatie) aan die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



LET OP: Een LET OP duidt op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en legt uit hoe u dit probleem kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en legt uit hoe u dit probleem kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve Format (-)indelingen verschijnen en niet vergezeld zijn van een pictogram. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de regelgevende instantie.

Voeding



De monitor mag alleen worden gebruikt met het Type voedingsbron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type voeding er in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw dealer of lokale energiemaatschappij.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pennen, namelijk een stekker met een derde (aardings) pen.

Deze stekker past als veiligheidsmaatregel uitsluitend in een geaard stopcontact. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor deze driepolige stekker, laat dan een erkend elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Schakel de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker nooit uit.



Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer dit gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of een elektrische schok.



Gebruik de monitor voor een optimale werking uitsluitend met UL-gecertificeerde computers die zijn voorzien van correct geconfigureerde aansluitingen, gemarkeerd met 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandstopcontact moet Near (Dicht) bij de apparatuur worden geïnstalleerd en eenvoudig toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit persoonlijk letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en wagen moet voorzichtig worden verplaatst.

 Steek nooit enig voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen beschadigen, waardoor brand of een elektrische schok kan ontstaan. Morst nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

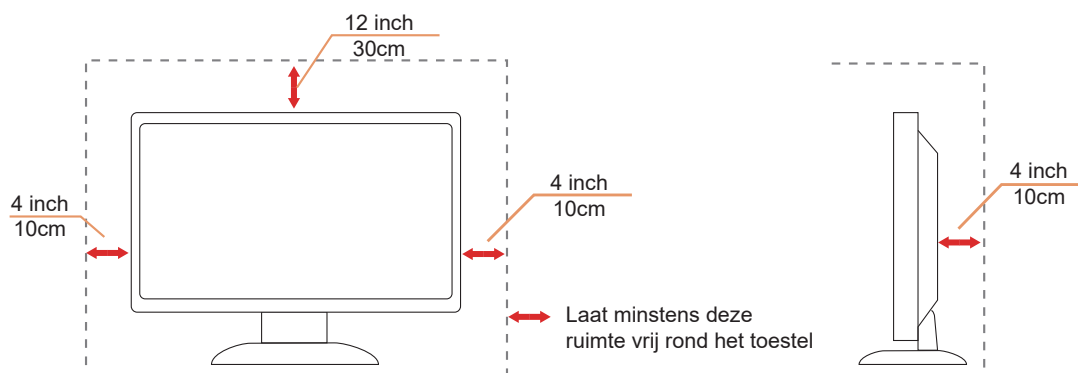
 Als u de monitor aan een muur of op een plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van de set.

 Laat voldoende ruimte rondom de monitor vrij, zoals hieronder afgebeeld. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade, zoals het loslaten van het paneel van de behuizing, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatieruimtes rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is gemonteerd:

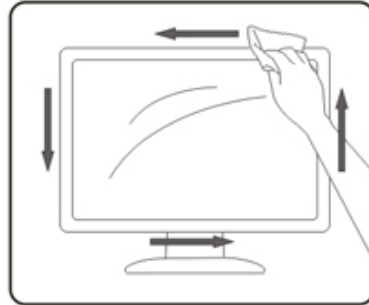
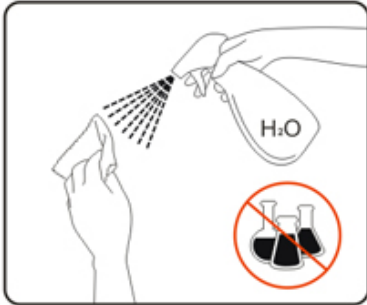
Gemonteerd met standaard



Reiniging

! Reinig de behuizing regelmatig met een licht vochtige, zachte doek.

! Gebruik voor het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en nagenoeg droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing terechtkomt.



! Ontkoppel de voedingskabel voordat u het product reinigt.

Overige



Indien het product een vreemde geur, geluid of rook verspreidt, ontkoppel dan ONMIDDELIJK de netstekker en neem contact op met een servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden afgedekt door een tafel of gordijn.



Stel de OLED-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of grote schokken.



Stoot de monitor niet om en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.



De netsnoeren moeten veiligheidsgekeurd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter worden gebruikt.
Voor andere landen moeten de juiste typen dienovereenkomstig worden gebruikt.



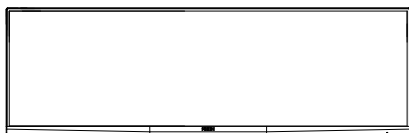
Een te hoge geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op het maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.



Gezien de kenmerken van OLED-producten wordt aanbevolen dit product niet langer dan 24 uur ononderbroken te gebruiken. Dit product maakt gebruik van diverse technologieën om mogelijke beeldretentie te voorkomen. Raadpleeg voor meer informatie de instructies onder "Scherm onderhoud".

Installatie

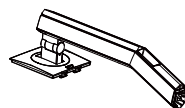
Inhoud van de verpakking



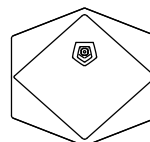
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



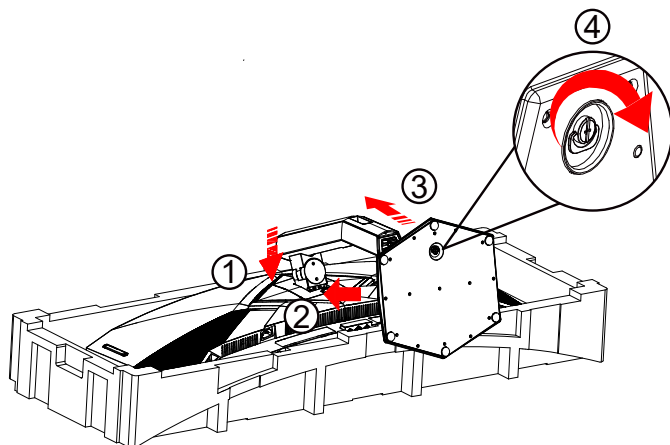
USB Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met uw lokale dealer of een AOC-kantoor voor bevestiging.

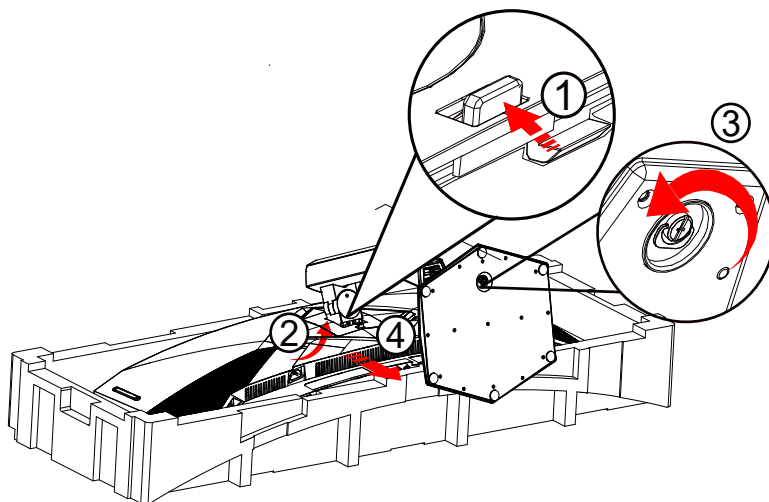
Standaard en voet monteren

Monteer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

Monteren:

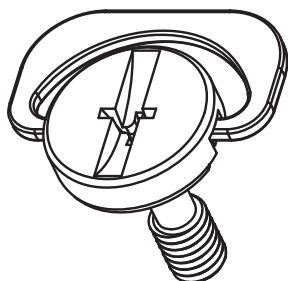


Verwijderen:



OPMERKING: Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven afbeeldingen.

Specificatie voor voetschroef: M6*23 mm (effectieve schroefdraad 5,5 mm)

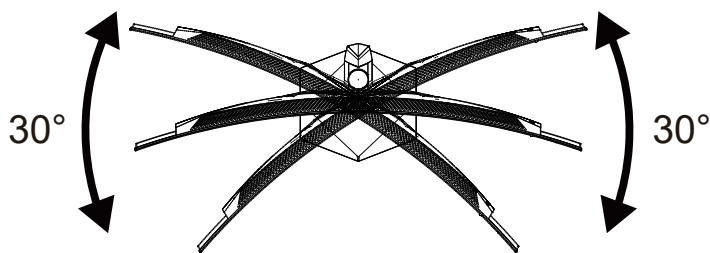
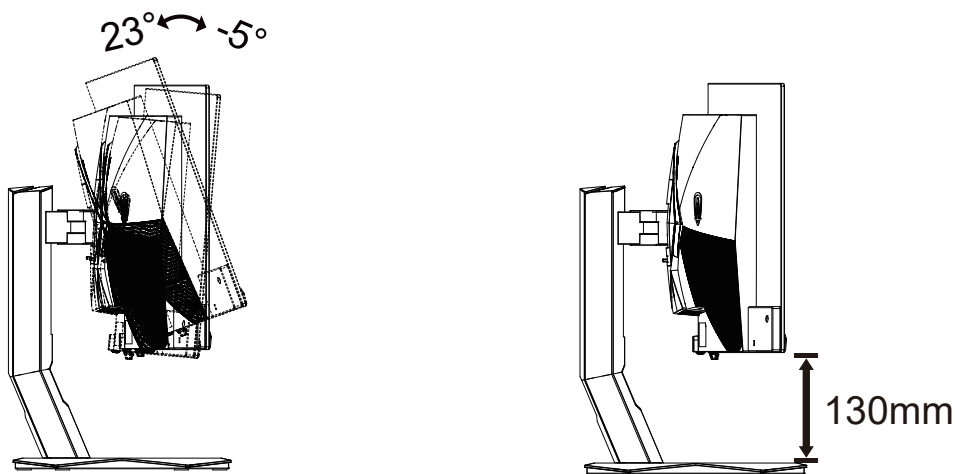


Kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de Gebr. ervoor zorgt dat hij zijn volledige gezicht op het scherm kan zien, en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur Aanpast.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de hoek wijzigt.

U kunt de monitor als volgt Aanpassen:



OPMERKING:

Raak het OLED-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het OLED-scherm kan schade veroorzaken.

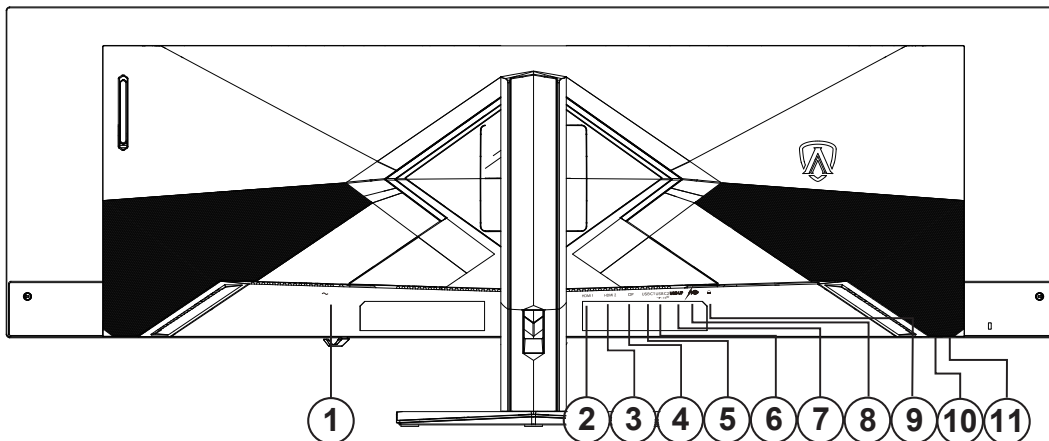


WAARSCHUWING

- Om mogelijke schermschade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
- Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor Aanpast. Pak alleen de rand vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. Voeding
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT-modus, tot PD 90W)
6. USB C2 (voeding tot 15W)
7. USB omhoog
8. USB3.2 Gen1 downstream + opladen
9. Koptelefoon
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

Aansluiten op PC

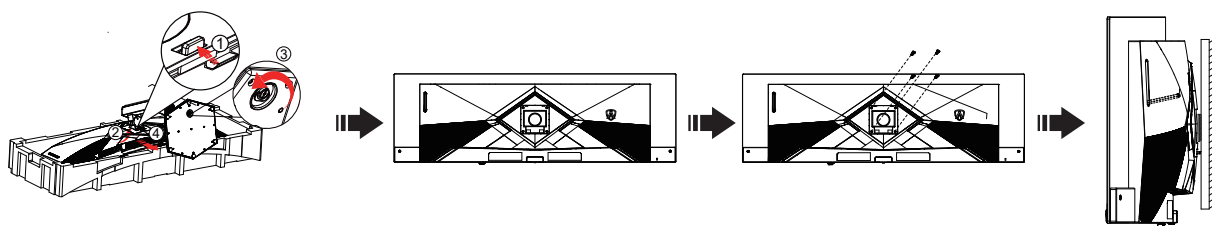
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterzijde van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en koppel de voedingskabel los.
3. Sluit de signaalkabel van het beeldscherm aan op de videoconnector aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de voedingskabels van uw computer en uw beeldscherm in een dichtbijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u Probleemoplossing.

Om apparatuur te beschermen, schakelt u altijd de PC en OLED-monitor uit voordat u aansluitingen maakt.

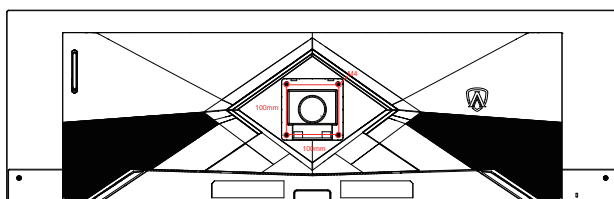
Wandmontage

Vorbereitung voor het installeren van een optionele wandbeugel

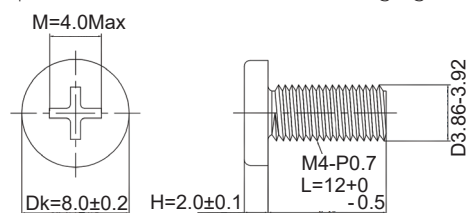


Dit beeldscherm kan worden bevestigd aan een apart verkrijgbare wandbeugel. Koppel de voeding los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

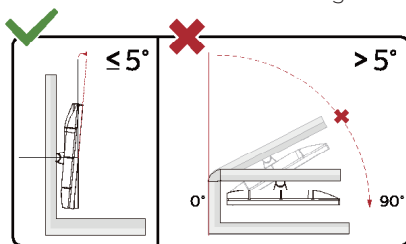
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Breng de vier schroeven aan in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele wandmontagearm voor instructies over de bevestiging aan de wand.



Specificatie schroeven wandbevestiging: M4*(12+x)mm, (X=Dikte wandmontagebeugel)



Opmerking: Niet alle modellen beschikken over VESA-bevestigingsschroefgaten; neem hiervoor contact op met uw dealer of de officiële AOC-afdeling. Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven illustraties.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke scherm schade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
2. Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor Aanpast. Pak alleen de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Compatibele grafische kaart: De aanbevolen lijst staat hieronder en is ook te raadplegen [via www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

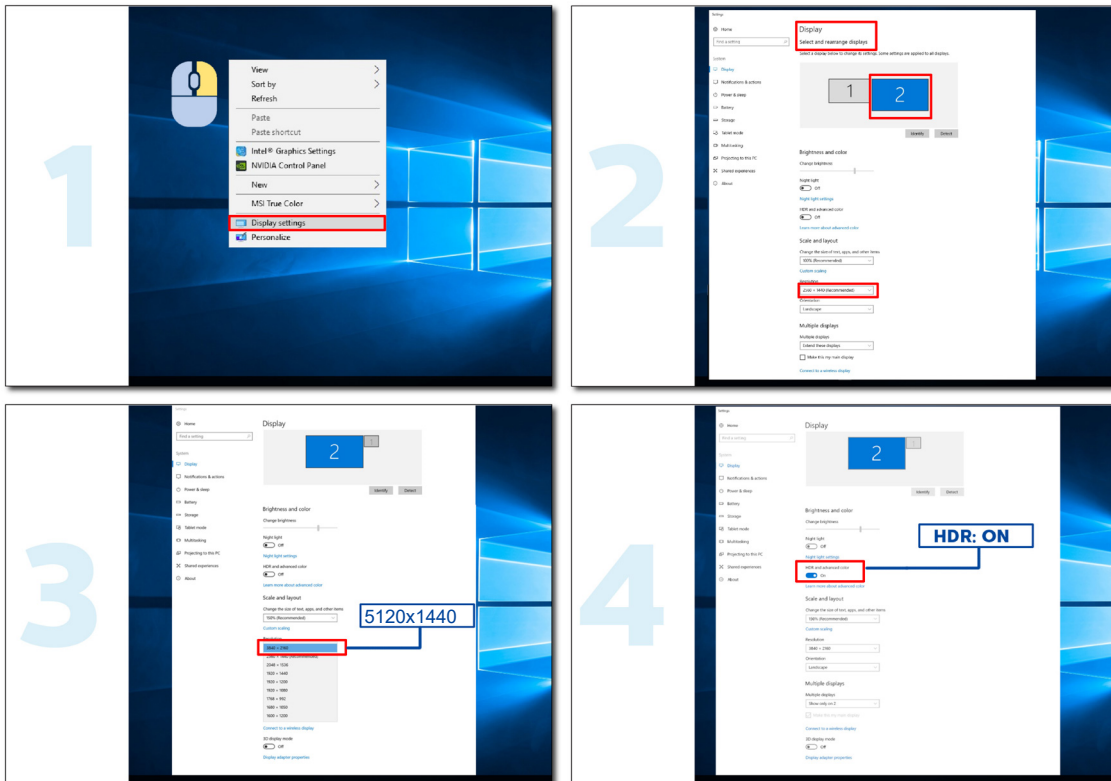
HDR

Dit product is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de inhoud voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer "Off (Uit)" voor de HDR-functie wanneer u de automatische activering niet wilt gebruiken.

Opmerking:

1. Voor de DisplayPort/HDMI-interface is geen speciale instelling vereist in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. In WIN10-versie V1703 is alleen de HDMI-interface beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet.
3. 5120x1440@60Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 5120x1440 en HDR is standaard ingesteld op On (Aan).
 - b. Nadat een applicatie is gestart, wordt het optimale HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 5120x1440 (indien beschikbaar).



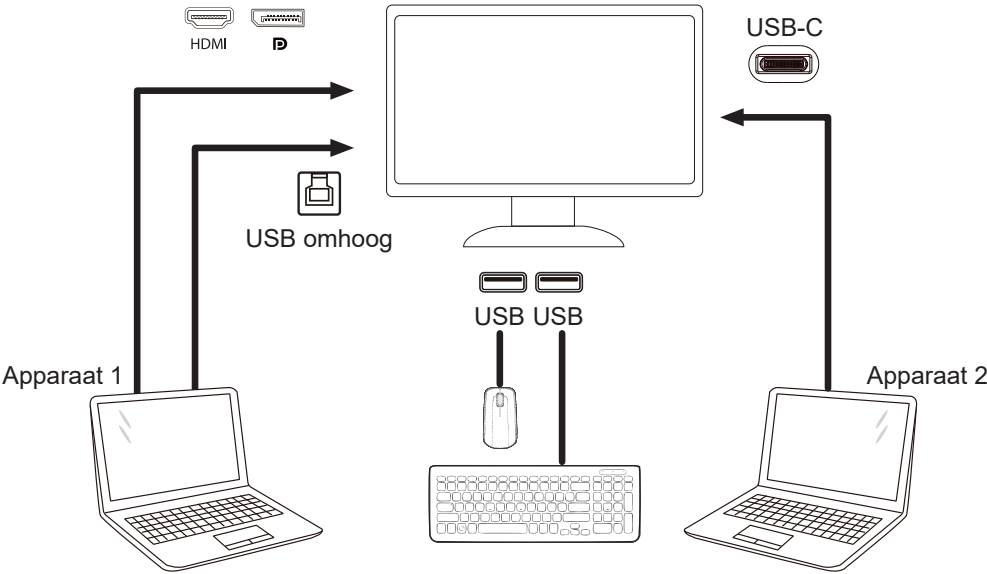
KVM-functie

Wat is KVM?

Met de KVM-functie kunt u twee pc's, twee notebooks, of één pc en één notebook weergeven op één AOC-beeldscherm en beide apparaten bedienen met één toetsenbord en muis. Wissel de bediening tussen uw pc- of notebookapparaten door de signaalbron te selecteren via "Input Select (Ingangsselec.);" in het OSD-menu.

Hoe gebruikt u KVM?

- Stap 1: Sluit een apparaat (PC of notebook) aan op de monitor via USB C1.
- Stap 2: Sluit het andere apparaat aan op de monitor via HDMI of DisplayPort. Sluit dit apparaat vervolgens ook aan op de monitor via USB omhoog.
- Stap 3: Sluit uw randapparatuur (toetsenbord en muis) aan op de monitor via de USB-poort.



Opmerking: Het display-ontwerp kan afwijken van het geïllustreerde ontwerp

Stap 4: Ga naar Instellingen. Open de pagina Instellingen en selecteer "Auto.", "USB C1" of "USB omhoog" in het tabblad USB Selectie.



USB Selection (USB Selectie)	Functiebeschrijving
Auto (Auto.)	Selecteert automatisch USB-C of USB up (USB upstream) op basis van de signaalbron die momenteel op het scherm wordt weergegeven.
USB C1	Biedt een USB upstream-pad via een USB-C-kabel.
USB up (USB omhoog)	Biedt een USB upstream-pad via een USB-C-naar-USB-A-kabel.

On-Screen OSD

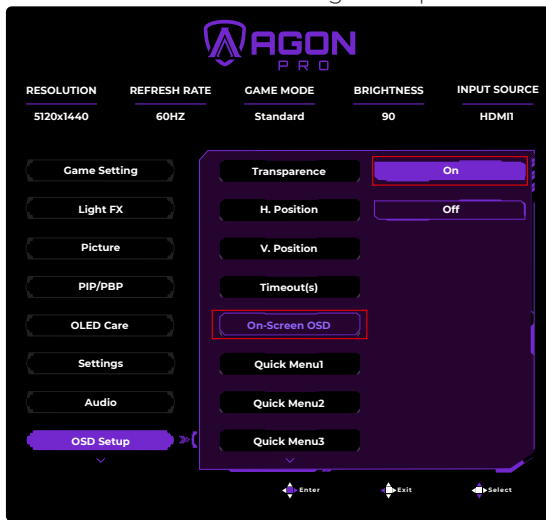
Deze monitor ondersteunt de On-Screen OSD-functie.

Wanneer On-Screen OSD is ingeschakeld, kunt u een muis gebruiken om door het OSD-menu van de monitor te navigeren.

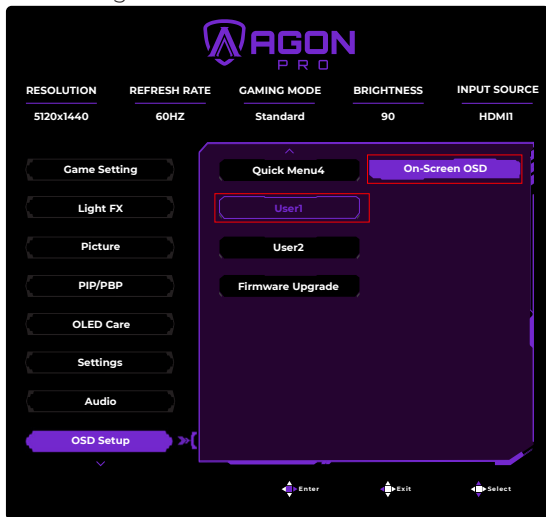
Deze functie biedt een alternatieve methode voor het aanpassen van monitorinstellingen; compatibiliteit met bepaalde muizen is echter niet gegarandeerd.

Installatie-instructies:

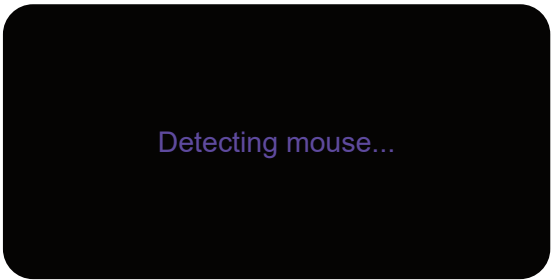
1. Sluit de muis aan op de gele USB-poort van de monitor.
Opmerking: Er is geen USB upstream-kabel vereist om On-Screen OSD te gebruiken. Wilt u On-Screen OSD op uw computer of laptop inschakelen terwijl dit is uitgeschakeld, verbind dan een USB upstream-kabel of gebruik een USB-C-naar-USB-C-kabel tussen de USB-C-poort van de monitor en uw computer.
2. U kunt de On-Screen OSD-functie op de volgende manieren in- of uitschakelen:
 - Open het OSD-menu. Navigeer naar OSD Setup > On-Screen OSD, kies Aan of Uit en druk op de knop Selecteren om de instelling toe te passen.



- Houd bij gesloten OSD-menu de knop Omhoog circa 3 seconden ingedrukt om On-Screen OSD in of uit te schakelen.
- Als een User (Gebr.)-toets is toegewezen aan 'On-Screen OSD', drukt u herhaaldelijk op de toets terwijl het OSD-menu gesloten is om On-Screen OSD in of uit te schakelen.

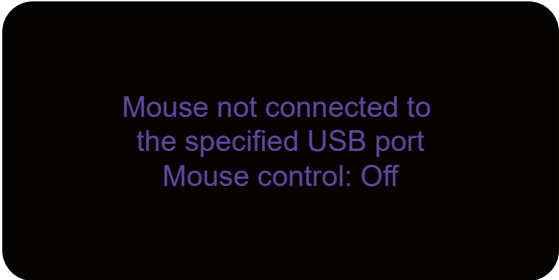


- On-Screen OSD wordt automatisch uitgeschakeld wanneer de monitor wordt ingeschakeld of uit de stand-bymodus hervat.
3. Na het inschakelen van On-Screen OSD detecteert de monitor muisconnectiviteit, wat ongeveer 3 tot 20 seconden duurt. Vervolgens wordt het volgende menu weergegeven:



Detecting mouse...

Als er binnen 20 seconden geen muis wordt gedetecteerd op de aangewezen USB-poort, wordt de On-Screen OSD-functie automatisch uitgeschakeld.



Mouse not connected to
the specified USB port
Mouse control: Off

Bij succesvolle muisdetectie verschijnt de cursor in het Center (Midden) van het scherm met een paarse rand.



Wanneer On-Screen OSD is ingeschakeld, let op het volgende:

1. Alleen de aan/uit-knop en de On-Screen OSD-schakelaar zijn actief; alle andere knoppen zijn uitgeschakeld.
2. De On-Screen OSD bedient uitsluitend het OSD-menu van de monitor en kan de hostcomputer niet bedienen.
3. In het OSD-menu zijn Position (Pos.) horizontaal, Position (Pos.) verticaal, Firmware Upgrade () en USB Selection (USB Selectie) grijs weergegeven en niet beschikbaar.

Instructies:

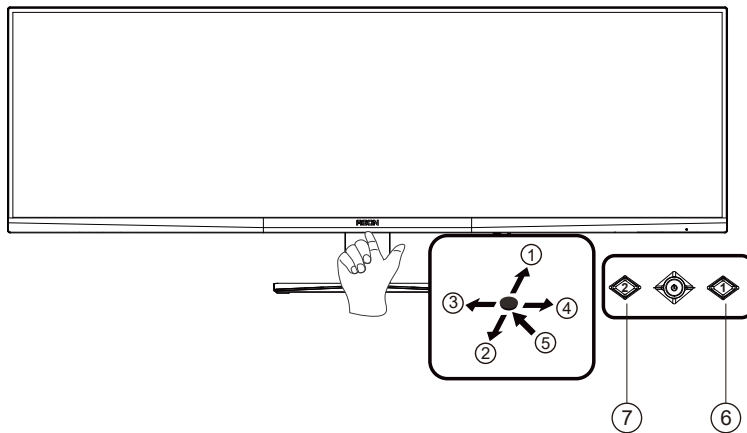
1. Zodra On-Screen OSD is ingeschakeld en een muis wordt gedetecteerd, opent het klikken met de linkermuisknop terwijl het OSD Off (Uit) is het MENU. Omhoog scrollen met het muiswiel opent het Quick Menu (Snelmenu) voor Input Source (Ingangsbron), en omlaag scrollen opent het Quick Menu (Snelmenu) voor het Adjust (Aanpassen) van Sniper Scope (Scherps.viz.).
2. Gebruik de muisaanwijzer of het scrollwiel om door menu's te navigeren, door pagina's te bladeren of items te Select (Selecteren) voor Adjust (Aanpassen).
Opmerking: Wanneer het hoofdmenu, Quick Menu (Snelmenu) of andere menu's worden weergegeven, is On-Screen OSD alleen actief binnen het menugedeelte.
3. Zodra het gewenste item is gemarkeerd, klikt u met de linkermuisknop om de aanpassing te bevestigen of naar het volgende submenu Level (Niveau) te gaan.
4. Klik met de rechtermuisknop binnen het menugedeelte om terug te navigeren door eerdere menuniveaus totdat het hoofdmenu sluit.

Bedieningsinstructies voor aangepast richtkruis:

1. Schakel On-Screen OSD in.
2. Wanneer het OSD-menu Off (Uit) is, scrollt u met het muiswiel omlaag om het snelmenu voor het aanpassen van het richtkruis weer te geven.
3. Scroll nogmaals met het muiswiel om de vergroting van Sniper Scope (Scherps.viz.) te Adjust (Aanpassen). Scroll één keer omhoog met het muiswiel om de vergroting van Sniper Scope (Scherps.viz.) met één Level (Niveau) te verhogen (2X->3X->4X); scroll één keer omlaag met het muiswiel om de vergroting van Sniper Scope (Scherps.viz.) met één Level (Niveau) te verlagen (4X->3X->2X). Klik met de linkermuisknop om de menu-aanpassing te bevestigen.
4. Klik met de rechtermuisknop ergens om de startpositie van het Sniper Scope (Scherps.viz.) in te stellen. Beweeg de muis naar de rechteronderhoek; er verschijnt een donkergrijs rechthoekig kader op het scherm. Wanneer het kader paars wordt, geeft dit het geldige weergavegebied van het Sniper Scope (Scherps.viz.) aan. Sleep de muis om de grootte van het Sniper Scope (Scherps.viz.)-venster aan te passen en klik opnieuw met de rechtermuisknop om te bevestigen.
5. Scroll met het muiswiel om het vergrotingsniveau van het Sniper Scope (Scherps.viz.) aan te passen.

Aanpassen

Sneltoetsen



1	On-Screen OSD/Omhoog
2	Omlaag
3	Links
4	Rechts
5	Aan/uit/MENU/Selecteren
6	User1 (Gebruiker1) (Sniper Scope (Scherps.viz.))
7	User2 (Gebruiker2) (Input Select (Ingangsselec.))

Aan/uit/MENU/Selecteren

- Wanneer de monitor is uitgeschakeld, drukt u op deze knop om hem in te schakelen.
- Wanneer de monitor is ingeschakeld, drukt u op deze knop om het OSD-menu te openen of functie-aanpassingen te bevestigen, en houdt u deze knop ongeveer 2 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
- Wanneer de monitor zich in de standby-modus bevindt, drukt u op deze knop om hem uit te schakelen.

On-Screen OSD/Omhoog/Omlaag/Links/Rechts

- Wanneer het OSD-menu gesloten is, houdt u de knop Omhoog circa 3 seconden ingedrukt om muisbesturing in of uit te schakelen. Als er binnen 20 seconden geen muis wordt gedetecteerd op de aangewezen USB-poort, wordt muisbesturing automatisch uitgeschakeld.
- Wanneer het OSD-menu gesloten is, drukt u kort op de knop om het snelmenu te openen.
- Wanneer het OSD-menu geopend is, volgt u de knopaanwijzingen op het scherm om de gewenste handelingen uit te voeren.
- Wanneer de monitor in standbymodus staat, drukt u op deze knop om het menu Ingangsselec. te openen.

User1 (Dubbel resolutie)

- Pas de functie van deze sneltoets aan in het OSD-menu: Spelmodus, SB, Lage inv.vertr., Adaptive-Sync, Kiespunt, Scherps.viz., Ingangsselec., Volume, Beeldverhoud., Pixel Refresh (), Light FX, Spelkleur, Donkerversterking, Sch., Kleurtemp., Kleurenruimte, OSD op scherm.
De fabrieksinstelling is "Scherps.viz.".
- Wanneer het OSD-menu Uit is, drukt u op deze knop om het menu "Ingangsselec." te openen. Druk op de toets "Links" of "Rechts" om het vergrotingsniveau voor lokaal zoomen te selecteren: 2X, 3X, 4X.
- Wanneer de monitor in stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om het menu "Ingangsselec." te openen.

User2 (Gebruiker2) (Input Select (Ingangsselec.))

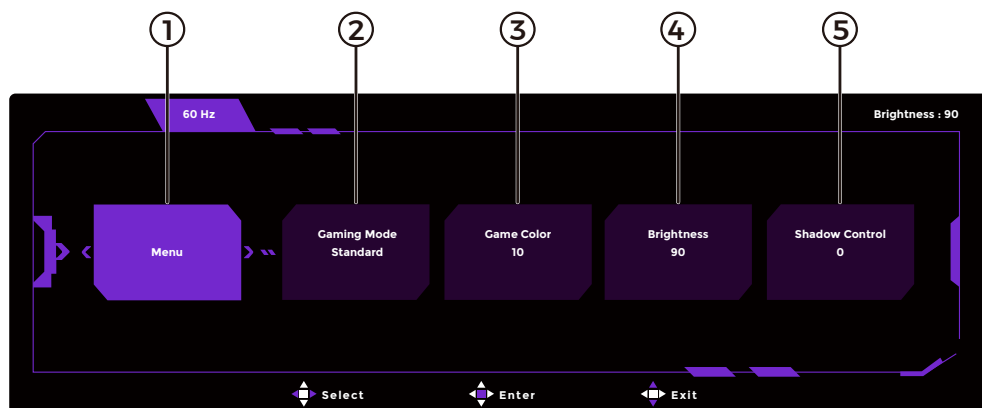
- Pas de functie van deze sneltoets aan in het OSD-menu: Spelmodus, SB, Lage inv.vertr., Adaptive-Sync, Kiespunt, Scherps.viz., Ingangsselec., Volume, Beeldverhoud., Pixel Refresh, Light FX, Spelkleur, Donkerversterking, Sch., Kleurtemp., Kleurenruimte, OSD op scherm.
De fabrieksinstelling is "Ingangsselec."
- Wanneer het OSD-menu Uit is, drukt u op deze knop om het menu "Ingangsselec." te openen. Druk op de knop "Omhoog" of "Omlaag" om de ingangsbron in de informatiebalk te selecteren en druk vervolgens op de knop "Selecteren" om naar de geselecteerde bron over te schakelen.
- Wanneer de monitor in stand-bymodus staat, drukt u op deze knop om het menu "Ingangsselec." te openen.

OSD – Vergrendelfunctie

- Wanneer het OSD-menu Uit is, houdt u de knop "Omlaag" ongeveer 10 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen of te ontgrendelen.

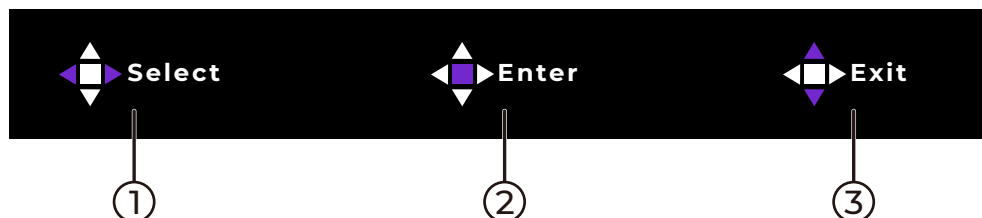
OSD-menu Aanpassen

Quick Menu (Snelmenu)



1	MENU	Open het OSD-hoofdmenu.
2	Quick Menu1 (Snelmenu1) Gaming Mode (Spelmodus)	User (Gebr.) Quick Menu1 (Snelmenu1). De standaardinstelling is Gaming Mode (Spelmodus).
3	Quick Menu2 (Snelmenu2) Game Color (Spelkleur)	User (Gebr.) Quick Menu2 (Snelmenu2). De standaardinstelling is Game Color (Spelkleur).
4	Quick Menu3 (Snelmenu3) Brightness (Helderheid)	User (Gebr.) Quick Menu3 (Snelmenu3). De standaardinstelling is Brightness (Helderheid).
5	Quick Menu4 (Snelmenu4) Shadow Control (SB)	User Quick Menu 4. De standaardinstelling is Shadow Control.

Bedieningshandleiding knoppen



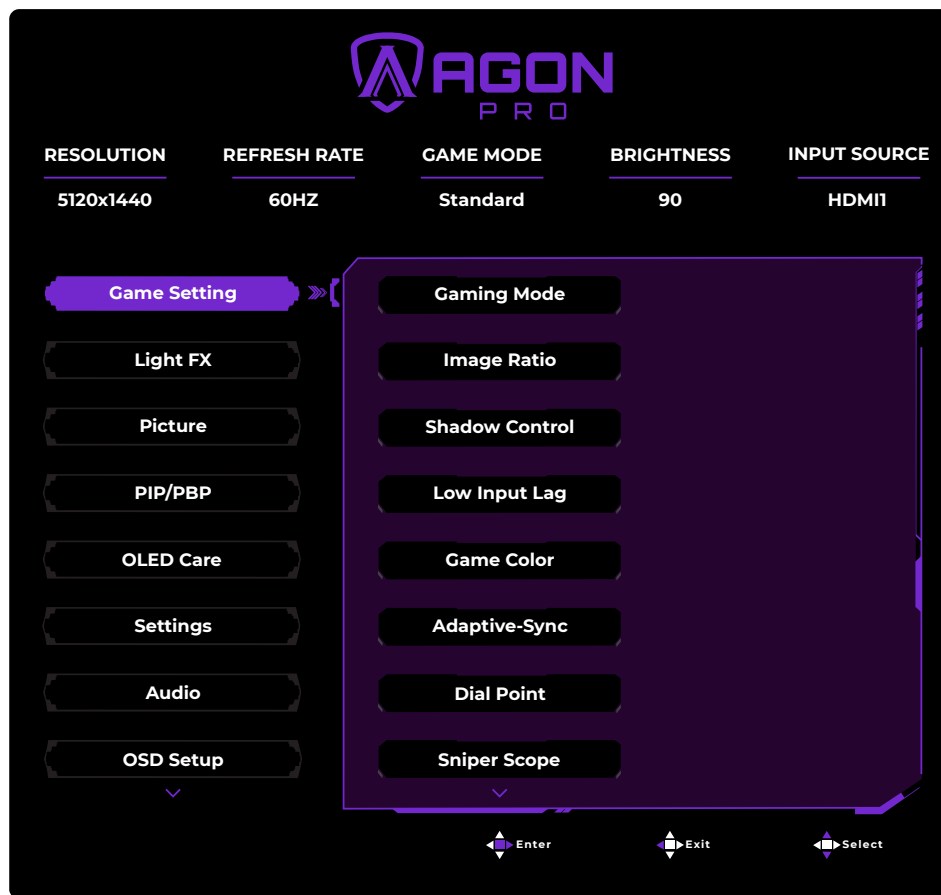
1	Select (Selecteren)	Volg de aanwijzingen bij de paarse knoppen in het MENU en druk op de corresponderende knop om het gewenste menu te Select (Selecteren) of Adjust (Aanpassen).
2	Enter (Invoeren)	Volg de aanwijzingen voor de paarse knoppen in het OSD-MENU en druk op de bijbehorende knop om uw Select (Selecteren) te bevestigen en naar het volgende submenu te gaan, of om een Adjust (Aanpassen) van het menu te bevestigen.
3	Exit (Afsluiten)	Volg de paarse knopaanwijzingen in het OSD-MENU en druk op de corresponderende knop om terug te keren naar het vorige Level (Niveau) of om het menu volledig te Exit (Afsluiten).

Opmerking:

De functie van de 5-wegs navigatieknop kan variëren, afhankelijk van de verschillende OSD-MENU-niveaus of -opties. Bedien de knop volgens de paarse knopaanwijzingen in het OSD-MENU.

OSD-MENU

Game Setting (Spelinstelling)



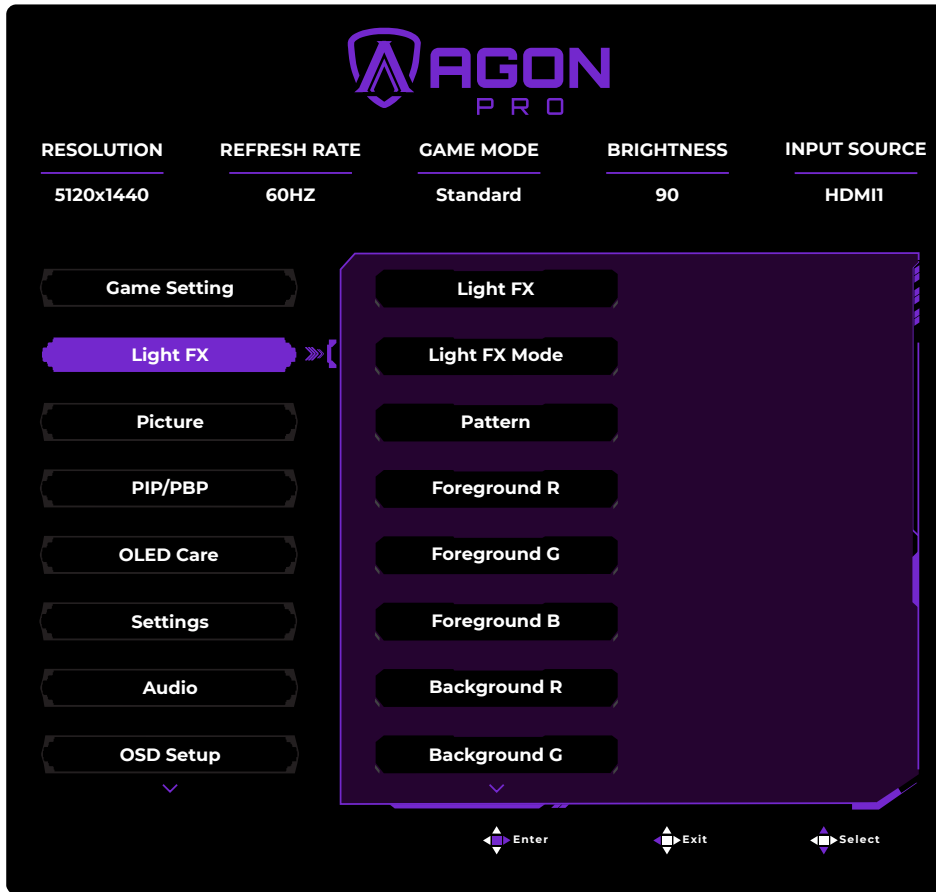
Gaming Mode (Spelmodus)	Standard (Standaard)	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en Mobile ()-games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing (Rac.)	Voor het spelen van Racing (Rac.)-spellen: biedt de Fastest (Snelst) responstijd en hoge Saturation (Verz.).
	Gamer 1 (Sp.1)	Settings (Instellingen) van User (Gebr.) opgeslagen als Gamer 1 (Sp.1).
	Gamer 2 (Sp.2)	Voorkeursinstellingen van User (Gebr.) opgeslagen als Gamer 2 (Sp.2).
	Gamer 3 (Sp.3)	Voorkeursinstellingen van User (Gebr.) opgeslagen als Gamer 3 (Sp.3).

Image Ratio (Beeldverhoud.)	Full (Volledig) (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Full(Square) (Volledig(Vierkant))/ 1:1(Square) (1:1(Vierkant))/ Aspect (Verhouding)/ 27"/ 24.5"	Selecteer Image Ratio (Beeldverhoud.). Full (32:9/16:9): Scaalt de Input (Ingang)-afbeelding naar volledig scherm. Geschikt voor afbeeldingen met een 32:9/16:9 Aspect Ratio (Beeldverhouding). 1:1(32:9/16:9): Geeft de Input (Ingang)-afbeelding weer op de Native (Systeemeigen) Resolution (Resolutie) zonder schaling. Full(Square) (Volledig(Vierkant)): De vooraf ingestelde Resolution (Resolutie) is 1280x960. Scaalt de Input (Ingang)-afbeelding naar volledig scherm. 1:1(Square) (1:1(Vierkant)): De vooraf ingestelde Resolution (Resolutie) is 1280x960. Geeft de Input (Ingang)-afbeelding weer op de Native (Systeemeigen) Resolution (Resolutie) zonder schaling. Aspect (Verhouding): De vooraf ingestelde Resolution (Resolutie) is 1280x960. De afbeelding wordt geschaald om het scherm zo veel mogelijk te vullen, waarbij de oorspronkelijke beeldverhouding behouden blijft en zonder geometrische vervorming. Geschikt voor afbeeldingen met een 4:3 Aspect Ratio (Beeldverhouding). 27": Toont alleen een 27-inch schermgebied in het Center (Midden) van het scherm. 24.5": Toont alleen een 24.5-inch schermgebied in het Center (Midden) van het scherm.
Shadow Control (SB)	0-20	Shadow Control (SB) Standaardwaarde is 0; de User (Gebr.) kan deze Adjust (Aanpassen) door te verhogen van 0 tot 20 voor een duidelijker Picture (Afb.). Als de Afb. te donker is om details duidelijk te zien, pas deze dan aan van 0 tot 20 voor een helder beeld.
Low Input Lag (Lage inv. vertr.)	Uit/Aan	Het uitschakelen van de framebuffer kan de invoervertraging verminderen. Opmerking: De functie Lage inv.vertr. staat standaard Aan en kan niet worden aangepast wanneer Adaptive-Sync Aan staat.
Game Color (Spelkleur)	0 ~ 20	Spelkleur biedt een Niveau van 0-20 voor het Aanpassen van de Verz. om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit/Aan	Adaptive-Sync in- of uitschakelen. Adaptive-Sync-uitvoeringsherinnering: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er in sommige Game-omgevingen sprake zijn van Flashing.
Dial Point (Kiespunt)	Off (Uit)/20/	Schakel de Game Dial Point-functie in of uit. De Game Dial Point wordt automatisch Off (Uit) nadat de monitor On (Aan) of Off (Uit) is gezet. Wanneer de Dial Point-functie On (Aan) is, wordt de Dial Point in het Center (Midden) van het scherm weergegeven om spelers te helpen nauwkeurig te richten tijdens first-person shooter (FPS)-games.
Sniper Scope (Scherps.viz.)	Off (Uit) / 2X / 3X / 4X	Zoom lokaal in om het richten tijdens het schieten te vergemakkelijken.
Frame Counter (Frameteller)	Off (Uit) / Right-Up (R. omh.) / Right-Down (R. oml.) / Left-Up (L. omh.) / Left-Down (L. oml.)	Geef de V-frequentie van het beeldscherm weer in de geselecteerde hoek.
HDMI1	Console/DVD/PC	Select (Selecteren) het type aangesloten apparaat. Wanneer u HDMI1 gebruikt om de spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI1 in op PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Select (Selecteren) het type aangesloten apparaat. Wanneer u HDMI2 gebruikt om een spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI2 in op PC.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR Mode" onder "Picture" is ingeschakeld, kunnen de opties "Shadow Control" en "Game Color" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Picture" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de opties "Gaming Mode", "Shadow Control" en "Game Color" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Picture" is ingesteld op "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de opties "Gaming Mode" en "Game Color" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer "Color Space" onder "Picture" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de opties "Shadow Control" en "Game Color" niet worden aangepast.

Light FX

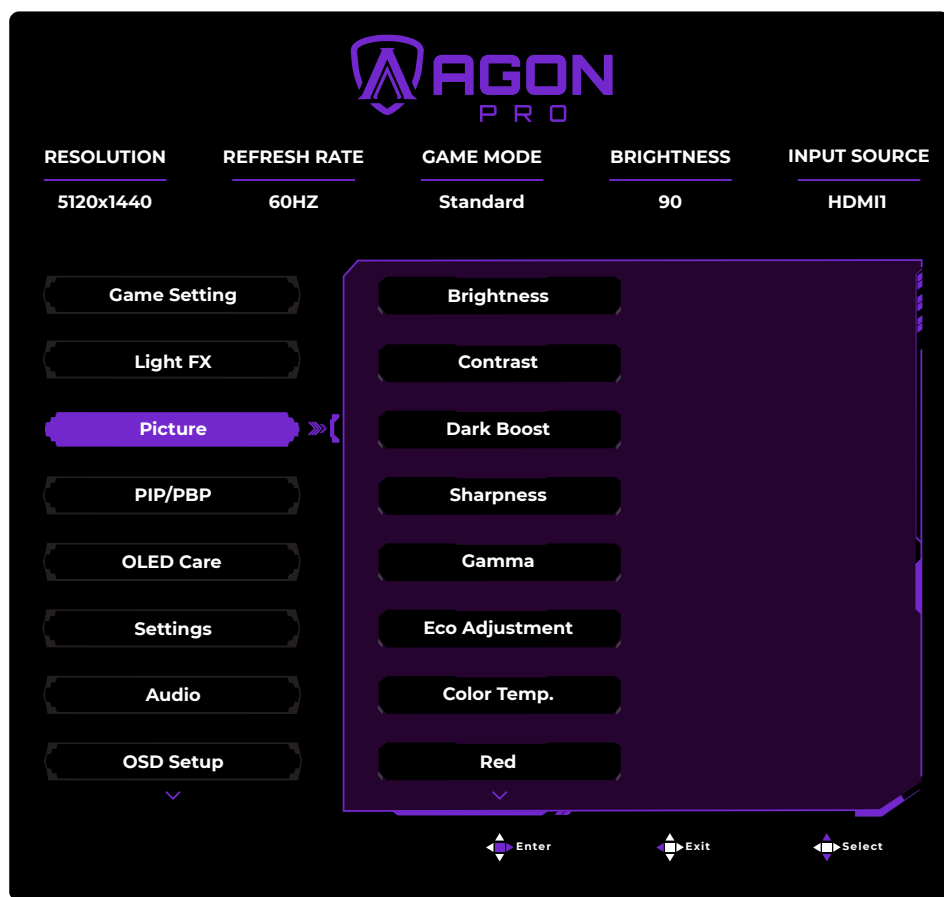


Light FX	Off (Uit)/Low (Lage)/Medium (Gemiddeld)/Strong (Sterk)	Selecteer de intensiteit van Light FX.
Light FX Mode	Audio1/ Audio2/ Static (Statisch)/ Dark Point Sweep (Eenv. versch.)/ Gradient Shift (Verl. versch.)/ Spread Fill (Eenv. vullen.)/ Drip Fill (1 ri. vullen.)/ Spreading Drip Fill (2 ri. vullen.)/ Breathing (Adem.)/ Light Point Sweep (Bewegi.)/ Zoom (Zoomen)/ Rainbow (Regenboog)/ Wave (Watergolf)/ Flashing (Flitsen)/ Demo	Select (Selecteren) Light FX Mode
Pattern (Patroon)	Red (Rood)/Green (Groen)/Blue (Blauw)/ Rainbow (Regenboog)/User Define (Door. gedefi.)	Select (Selecteren) Light FX Pattern (Patroon)
Foreground R	0-100	De User (Gebr.) kan de voorgrondkleur van Light FX Adjust (Aanpassen) wanneer de Pattern (Patroon)-instelling is ingesteld op User Define (Door. gedefi.)
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	De User (Gebr.) kan de achtergrondkleur van Light FX Adjust (Aanpassen) wanneer het Pattern (Patroon) is ingesteld op User Define (Door. gedefi.)
Background G		
Background B		

Opmerking:

De Dynamic Lighting-functie wordt ondersteund in Windows 11. Wanneer de monitor via een USB up-kabel is aangesloten op een Windows 11 PC, navigeert u naar Bureaublad → Persoonlijke instellingen → Dynamic Lighting en schakelt u 'Dynamische verlichting gebruiken op mijn apparaten' en 'Compatibele apps op de voorgrond regelen altijd lichteffecten' in. Hierdoor kan het Windows 11-systeem de lichteffecten van Light FX aansturen. Als gevolg daarvan is de optie 'Light FX' in het MENU grijs weergegeven en kan deze niet worden Adjust (Aangepast).

Picture (Afb.)



Brightness (Helderheid)	0-100	Pas de Brightness (Helderheid) aan.
Contrast	0-100	Adjust (Aanpassen) Contrast.
Dark Boost (Donkerversterking)	Off (Uit) / Level1 (Niveau1) / Level2 (Niveau2) / Level3 (Niveau3)	Verbeter de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de Brightness (Helderheid) in lichte gebieden aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Sharpness (Sch.)	0-100	Sharpness (Sch.) aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma aanpassen.
Eco Adjustment (Eco-aanpass.)	Standard (Standaard)	Standard (Standaard)-modus.
	Text (Teksti)	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game (Spel)	Game Mode (SM).
	Movie (Film)	Movie (Film)-modus.
	Sports (Sport)	Sports-modus.
	Reading (Lezen)	Reading (Lezen)-modus.
Color Temp. (Kleurtemp.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ Door. gedefi.	Kleurtemp. aanpassen Opmerking: Selecteer Door. gedefi. om RGB-kleuren aan te passen.
Red (Rood)	0-100	Rood (Rood)-versterking vanuit digitaal register.
Green (Groen)	0-100	Green (Groen)-versterking via digitaal register.
Blue (Blauw)	0-100	Blue (Blauw)-versterking vanuit digitaal register.
R.Saturation (Rode verzad.)	0-100	R.Saturation (Rode verzad.) aanpassen.
G.Saturation (Groene verzad.)	0-100	G.Saturation (Groene verzad.) aanpassen.
B.Saturation (Blauwe verzad.)	0-100	B.Saturation (Blauwe verzad.) aanpassen.

C.Saturation (Cyaan verzad.)	0-100	Adjust (Aanpassen) C.Saturation (Cyaan verzad.).
M.Saturation (Magenta verzad.)	0-100	Adjust (Aanpassen) M.Saturation (Magenta verzad.).
Y.Saturation (Gele verzad.)	0-100	Y.Saturation (Gele verzad.) aanpassen.
R.Hue (Rode tint)	0-100	R.Hue (Rode tint) aanpassen.
G.Hue (Groene tint)	0-100	G.Hue (Groene tint) aanpassen.
B.Hue (Blauwe tint)	0-100	B.Hue (Blauwe tint) aanpassen.
C.Hue (Cyaan tint)	0-100	C.Hue (Cyaan tint) aanpassen.
M.Hue (Magenta tint)	0-100	Adjust (Aanpassen) M.Hue (Magenta tint).
Y.Hue (Gele tint)	0-100	Y.Hue (Gele tint) aanpassen.
HDR	Off (Uit)	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven om te Adjust (Aanpassen).
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR-piek)	
	HDR Picture (HDR Afb.)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
HDR Mode	Off (Uit)	Geoptimaliseerd voor de kleur en het Contrast van de Afb., waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR Mode weergegeven om aan te passen.
	HDR Picture (HDR Afb.)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
Color Space (Kleurenruimte)	Panel Native	Paneel met standaard Color Space (Kleurenruimte).
	sRGB	sRGB Color Space (Kleurenruimte).
	DCI-P3	DCI-P3 Color Space (Kleurenruimte)
LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Off (Uit)	Verminder de Bluelight (Bl. Licht) Wave (Watergolf) door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Kantoor)	
	Reading (Lezen)	

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR Mode" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpass.", "Kleurtemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Kleurenruimte" en "Laagblauw modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Afb." behalve "HDR" en "Sch." niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-piek", "HDR Afb.", "HDR Film" of "HDR Spel", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpass.", "Kleurtemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Kleurenruimte" en "Laagblauw modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurenruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Donkerversterking", "Gamma", "Eco-aanpass.", "Kleurtemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" en "Laagblauw modus" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer "Eco-aanpass." is ingesteld op "Lezen", kunnen "Contrast", "Donkerversterking", "Kleurtemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Kleurenruimte" en "Laagblauw modus" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Spelmodus" onder "Spelinstelling" is ingesteld op een andere stand dan "Standaard", kunnen "Eco-aanpass.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" en "Kleurenruimte" niet worden aangepast.

PIP/PBP



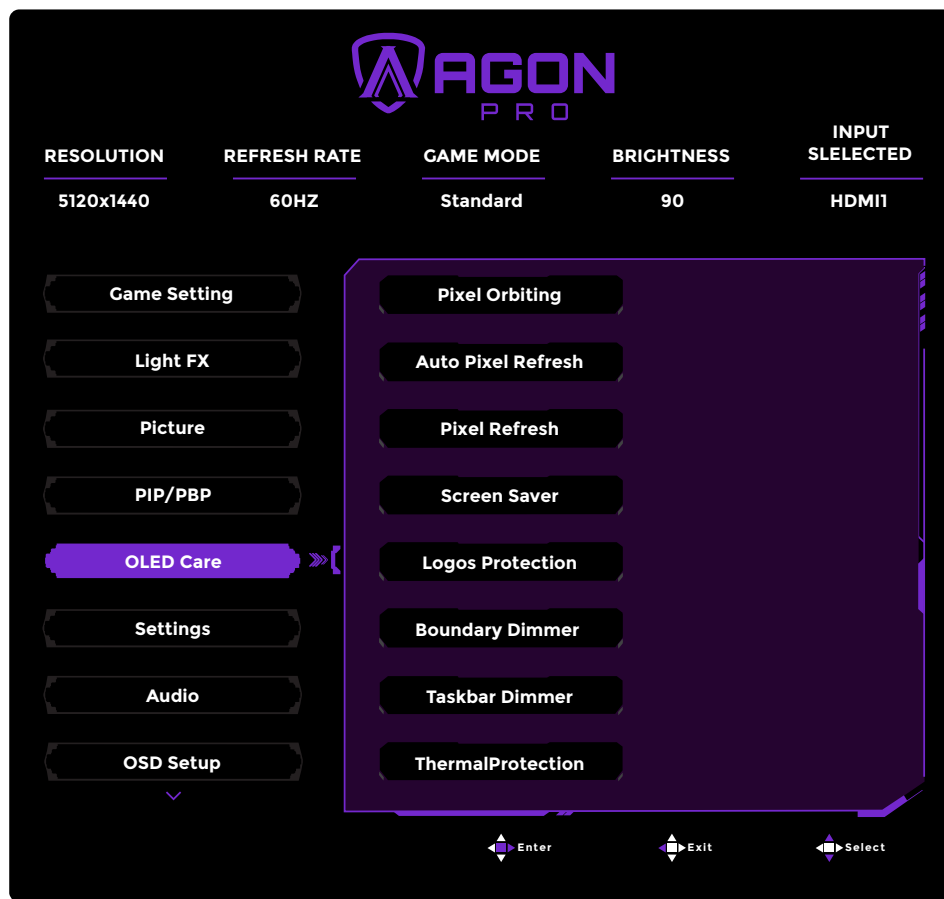
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus)	Off/PIP/PBP	Schakel de PIP- en PBP-functies in of uit.
Main Source (Hoofdbron)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecteer de Main Source.
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Selecteer de bron voor het subscherm.
Audio	Main Source (Hoofdbron)	Selecteer de Audio-uitvoer voor het hoofd- of subscherm.
	Sub Source (Sub-bron)	
Size (Grootte)	Small (Klein)/Middle (Midden)/Large (Groot)	Selecteer de Size van het subscherm.
Position (Pos.)	Right-Up (R. omh.)	Selecteer de Position van het subscherm.
	Right-Down (R. oml.)	
	Left-Up (L. omh.)	
	Left-Down (L. oml.)	
Swap (Omdr.)	On (Aan): Swap	Wissel de schermbron
	24: Geen actie	

Opmerking:

- Wanneer "HDR" in het menu "Picture (Afb.)" op een andere stand dan "Off" is ingesteld, zijn alle items in het menu "PIP/PBP" niet beschikbaar voor aanpassing.
- Wanneer PBP/PIP On is, is de compatibiliteit van de Input Source voor het hoofd-/subscherm zoals weergegeven in de volgende tabel:

PBP/PIP		Main Source			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

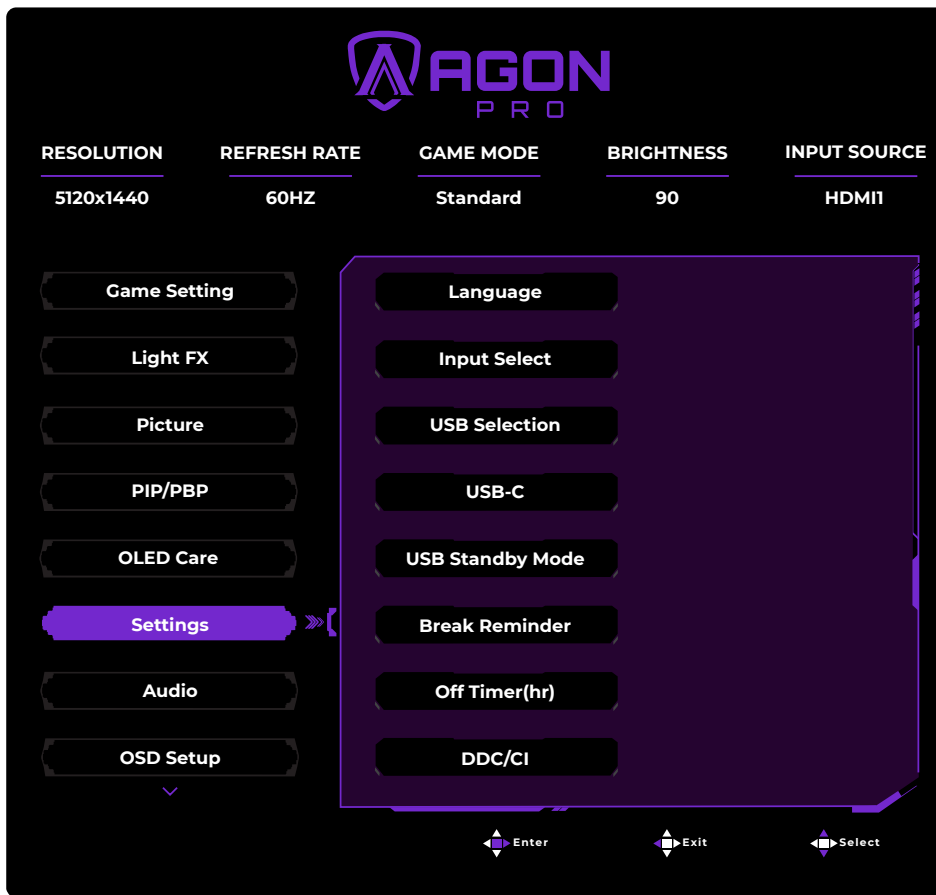
OLED Care



Pixel Orbiting () (Beeldverschuiving)	Off (Uit)	Deze optie wordt gebruikt om de Pixel Orbiting-functie On (Aan) te zetten en zo het risico op beeldretentie te verminderen. Aanbevolen functie-instelling: "On (Aan)."
	Weak (Zwak)	
	Medium (Gemiddeld)	Wanneer deze functie is ingeschakeld, bewegen alle beeldpixels gezamenlijk in een cirkelvormig patroon. De bewegingsamplitude is afhankelijk van de Settings (Instellingen). Het verschoven beeld kan aan de randen worden afgesneden. Als "Strongest (Sterkst)" is geselecteerd, is de kans op beeldretentie minimaal, maar kan eventuele afsnijding aan de randen ook het sterkst zichtbaar zijn.
	Strong (Sterk)	
	Strongest (Sterkst)	
Auto Pixel Refresh (Auto pixelvernieuw)	Uit / Aan	De functie Auto pixelvernieuw voor Pixel Refresh () in- of uitschakelen. De monitor geeft na elke 24 uur cumulatief gebruik automatisch de melding "Auto pixelvernieuw" weer om de gebruiker eraan te herinneren het proces Pixel Refresh () uit te voeren. Selecteer "Uit" om Auto pixelvernieuw voor Pixel Refresh () te stoppen. Indien de aanbevolen tijd voor het uitvoeren van Pixel Refresh () niet wordt nageleefd, kan dit het risico op beeldretentie verhogen. Ga voorzichtig te werk.
Pixel Refresh ()	Off (Uit)/On (Aan)	Wordt gebruikt om de functies Schermcompensatie en -correctie en Pixel Refresh () in te schakelen en uit te voeren teneinde ontstane beeldretentie te elimineren. Selecteer na het inschakelen "Ja" volgens de menuprompt; de monitor voert vervolgens automatisch eerst Schermcompensatie en -correctie uit, gevolgd door Pixel Refresh (). Na voltooiing keert de monitor terug naar de ingeschakelde status.

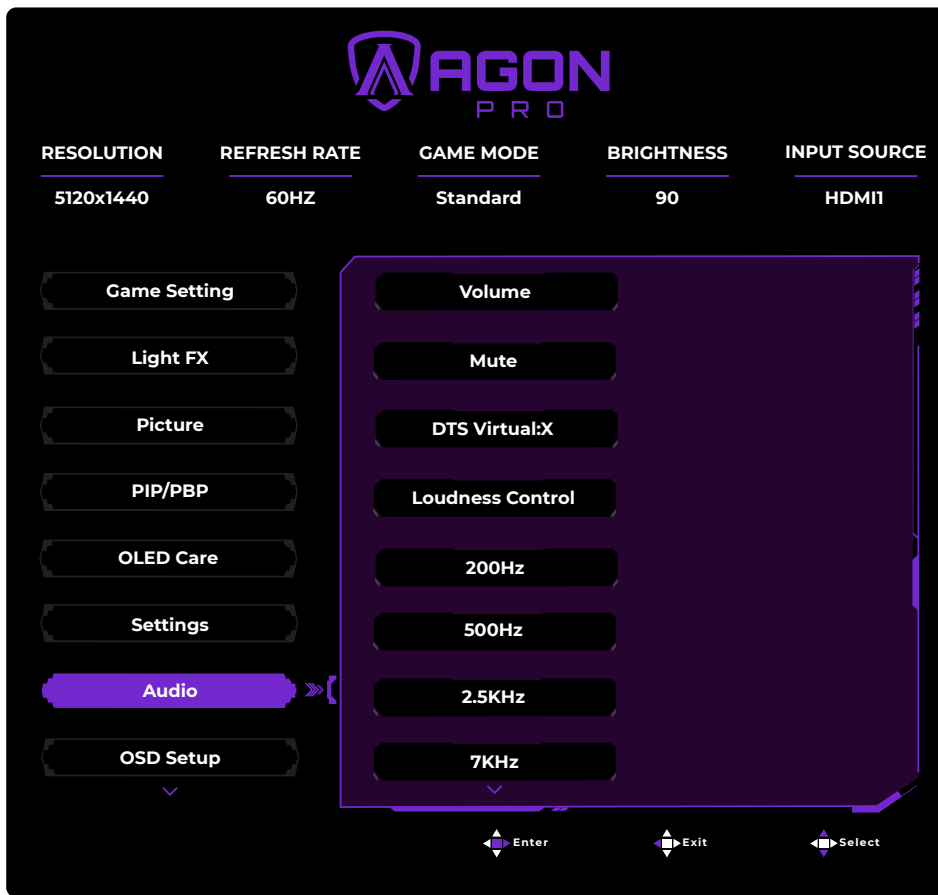
Screen Saver ()	Uit / Slow / Fast	Wanneer een statisch beeld gedurende een bepaalde periode wordt gedetecteerd, dimt de Screen Saver-functie het scherm om het paneel te beschermen tegen inbranden. Bij detectie van een bewegend beeld herstelt de monitor de Luminance naar de vorige werkstatus. De standaardinstelling is Slow en kan worden gewijzigd naar Fast om de Screen Saver sneller te activeren. Het wordt ten eerste aanbevolen de Screen Saver altijd in te stellen op Slow of Fast om het scherm te beschermen. Daarnaast wordt aanbevolen uw apparaat in te stellen op het gebruik van een screensaver.
Logos Protection (Logobescherming)	Uit/1/2	Wanneer er meerdere statische logo's op het scherm worden gedetecteerd, wordt aanbevolen Logos Protection in te schakelen; deze functie dimt het scherm om het paneel te beschermen tegen beeldenbranding ter plaatse van de gedetecteerde logo's.
Boundary Dimmer (Grensdimmer)	Uit/1/2/3	Voor speciale Aspect Ratio's met een zwart gebied in de schermrand of een gesplitst scherm, kan de Boundary Dimmer-functie automatisch specifieke gebieden detecteren en dimmen waar grote verschillen in Brightness-niveaus voorkomen.
Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer)	Uit/1/2/3	De Taskbar Dimmer (Taakbalkdimmer)-technologie verlaagt de Brightness (Helderheid) van het taakbalkgebied op het scherm. In andere gebieden dan de taakbalk zijn geen veranderingen in helderheid merkbaar.
ThermalProtection (Therm bescherming)	Uit / Aan	Wanneer de temperatuur van de monitor hoger is dan 60 graden Celsius, dimt de ThermalProtection (Therm bescherming)-functie automatisch de Brightness (Helderheid) van het scherm om een correcte warmteafvoer te waarborgen. Het wordt aanbevolen deze functie voor de monitor in te schakelen.

Settings (Instellingen)



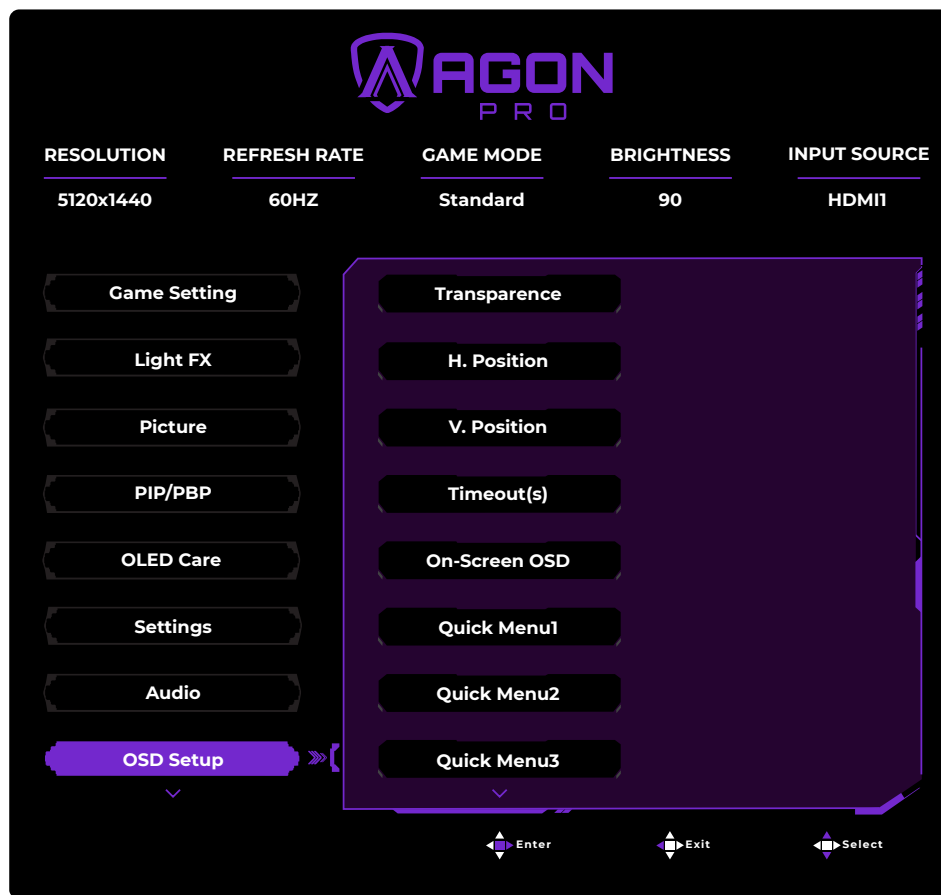
Language (Taal)		Select (Selecteren) de Language (Taal) van het OSD-menu.
Input Select (Ingangsselec.)	Auto (Auto.)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Selecteer de Input (Ingang) Source (Bron).
USB Selection (USB Selectie)	Auto (Auto.)/USB C1/USB up (USB omhoog)	Selecteer het USB up (USB omhoog) gegevenspad.
USB-C	High Speed/High Bandwidth/High Resolution/High Data Speed/High Bandwidth/High Resolution/High Data Speed	Stel de USB-poort in om prioriteit te geven aan gegevensoverdracht of Resolutie. Opmerking: Standaard, wanneer ingesteld op 'Hoge datasnelh', krijgt de gegevensoverdrachtsnelheid voorrang. De USB A-poort werkt met USB 3.2 Gen1-snelheid en de USB C1-poort ondersteunt een maximale Resolutie van 5120x1440@240Hz met 1,07 miljard kleuren (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 Format). Wanneer ingesteld op 'Hoge res.', werkt de USB A-poort met USB 2.0-snelheid en ondersteunt de USB C1-poort een maximale Resolutie van 5120x1440@240Hz met 1,07 miljard kleuren (RGB- of YCbCr 4:4:4-Format).
Break Reminder (Pauzeherinnering)	Off (Uit)/On (Aan)	Wanneer ingeschakeld, toont het systeem een pauzeherinnering als de User (Gebr.) langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Off Timer (u)	0-24 u	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	No (Nee) / Yes (Ja)	DDC/CI-ondersteuning On (Aan)/Off (Uit) schakelen.
Reset	No (Nee) / Yes (Ja)	Reset het MENU naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Pas het uitgangsvolume van de luidsprekers of hoofdtelefoon aan.
Mute (Stil)	Uit / Aan	Mute (Stil) On (Aan)/Off (Uit)
DTS Virtual:X	Off (Uit)/FPS/RTS/Racing (Rac.)/Rock/Classical (Klassiek)/Live/Theater	Adjust (Aanpassen) van de DTS Virtual:X virtuele 3D-surroundgeluidsmodus. Opmerking: Switching (Schakelen) tussen geluidsmodi duurt ongeveer 2 seconden.
Volumeregeling	On (Aan) / Off (Uit)	Wanneer ingeschakeld, wordt het Volume van de luidsprekeruitvoer automatisch gebalanceerd.
200Hz	-6,0 - 6,0	Low-frequentie basis-Audio, tevens de grondfrequentie van het akkoord in de toon.
500Hz	-6,0 - 6,0	Voornamelijk gebruikt om zangstemmen weer te geven (bijv. zingen, Reading (Lezen)); versterkt de volheid en kracht van de zangstem.
2.5KHz	-6,0 - 6,0	Deze frequentie heeft een Strong (Sterk) doordringend vermogen en kan worden geoptimaliseerd om de Brightness (Helderheid) en de helderheid van het geluid te verbeteren.
7KHz	-6,0 - 6,0	Verbeter de helderheid van de zang.
10KHz	-6,0 - 6,0	De hoge tonen in muziek zijn het meest gevoelig voor de hoogfrequente weergavekwaliteit van het geluid.

OSD Setup (OSD-Instelling)



Transparence (Transparantie)	0-100	Transparence (Transparantie) van het OSD aanpassen.
H. Position (H-Positie)	0-100	H. Position (H-Positie) van het OSD aanpassen.
V. Position (V-Positie)	0-100	V. Position (V-Positie) van het OSD aanpassen.
Timeout (Time-out) (s)	5-120	OSD Time Out (t) aanpassen.
On-Screen OSD	Uit / Aan	Muisbediening On (Aan)/Off (Uit) schakelen. Opmerking: Alleen de gele USB-poort ondersteunt muisbediening.
Quick Menu1 (Snelmenu1)	Gaming Mode (Spelmodus)/ Shadow Control (SB)/ Game Color (Spelkleur)/ Brightness (Helderheid)/ Contrast/ Sharpness (Sch.)/ Volume	Functies voor Quick Menu1 (Snelmenu1), 2, 3 en 4 instellen.
Quick Menu2 (Snelmenu2)		
Quick Menu3 (Snelmenu3)		
Quick Menu4 (Snelmenu4)		
User1 (Gebruiker1)	Gaming Mode (Spelmodus)/ Shadow Control (SB)/ Low Input Lag (Lage inv.vertr.)/ Adaptive-Sync/ Dial Point (Kiespunt)/ Sniper Scope (Scherps.viz.)/ Input Select (Ingangselec.)/ Volume/ Image Ratio (Beeldverhoud.)/ Pixel Refresh/ Light FX/ Spelkleur/ Donkerversterking/ Sch./ Kleurtemp./ Kleurenruimte/ On-Screen OSD	Stel de functies van Gebruiker1 en 2 in.
User2 (Gebruiker2)		
Firmware Upgrade (t)	No (Nee)/ Yes (Ja)	Firmware Upgrade in-/uitschakelen.

Information (Informatie)



RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

LED-indicator

Status	LED Color (LED-kleur)
Full (Volledig) vermogensmodus	Wit
Actieve uit-stand	Oranje
Pixel Refresh () wordt uitgevoerd	Flashing (Flitsen) wit (1 seconde On (Aan)/1 seconde Off (Uit))
Paneelvernieuwing wordt uitgevoerd	Witte indicator knippert (afwisselend 3 seconden On (Aan) en 3 seconden Off (Uit))
Storing OLED-paneel	Flashing (Flitsen) oranje (1 seconde On (Aan)/1 seconde Off (Uit))
Uitschakelmodus	De indicator brandt niet.

Problemen oplossen

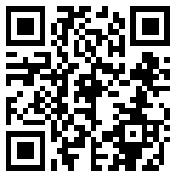
Problemen	Mogelijke oplossingen
De voedingsindicator brandt niet.	- Controleer of de voeding is ingeschakeld. - Controleer of het netsnoer is aangesloten.
De voedingsindicator brandt, maar er wordt geen beeld weergegeven.	- Controleer of de computer is ingeschakeld. - Controleer of de grafische kaart van de computer goed is aangesloten. - Controleer of de signaalkabel van het beeldscherm correct op de computer is aangesloten. - Controleer de stekker van de signaalkabel van het beeldscherm en zorg ervoor dat er geen pinnen verbogen zijn. - Controleer de indicator via de Caps Lock-toets op het toetsenbord van de computer om te bevestigen of de computer functioneert.
Er is geen beeld, maar de voedingsindicator knippert oranje.	Het OLED-paneel vertoont een storing en functioneert niet naar behoren. Neem voor advies contact op met de after-sales service van AOC.
Plug-and-play wordt niet gedetecteerd.	- Controleer of plug-and-play wordt ondersteund. - Controleer of de adapter plug-and-play ondersteunt.
Het beeld is donker.	Adjust (Aanpassen) Luminance (Lumin.) en Contrast.
Het beeld trilt of vertoont rimpelingen.	Er kunnen elektrische apparaten in de nabijheid aanwezig zijn die elektronische interferentie veroorzaken.
Het scherm toont de melding "signaalkabel niet beschikbaar" of "No Signal (Geen Sign.)".	- Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. - Controleer of de pen van de stekker van de signaalkabel beschadigd is. - De functie 32 kan worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu om gegenereerde beeldretentie te elimineren. Door deze functie meerdere keren uit te voeren, kan een optimaal beeldweergave-effect worden verkregen. Raadpleeg voor overige instructies met betrekking tot schermonderhoud de User Instructions op de officiële website.
Het scherm geeft "ongeldige Input (Ingang)" weer.	- Controleer of uw computer is ingesteld op een onjuiste weergavemodus. - Stel uw computer opnieuw in op de weergavemodus die wordt vermeld in de gedetailleerde gebruikersinstructies.
Beeldretentie.	Gezien de kenmerken van het OLED-paneel kan de functie 32 worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu om gegenereerde beeldretentie te elimineren. Het wordt aanbevolen deze functie meerdere keren uit te voeren om een optimaal beeldweergave-effect te verkrijgen. Raadpleeg voor overige instructies met betrekking tot schermonderhoud de User Instructions op de officiële website.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de Information (Informatie) over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het door u aangeschafte model in uw land te vinden en om de Information (Informatie) over Regelgeving & Service op de Support-pagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Model Name (Modelnaam)	AGP497UCZD	
	Aansturingssysteem	OLED	
	Zichtbare beeldgrootte	124,4 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Weergavekleuren	1,07 miljard ^[1]	
Others (Anderen)	Horizontale scan Range	30k~390kHz	
	Horizontale scan Size (Grootte) (Maximaal)	1196,7mm	
	Verticale scan Range ()	48-240Hz	
	Verticale scan Size (Grootte) (Maximaal)	339,2mm	
	Optimale vooraf ingestelde Resolution (Resolutie)	5120x1440@60Hz	
	Maximale Resolution (Resolutie)	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source (Bron)	100-240V~ 50/60Hz 3,5A	
	Energieverbruik	Typisch (standaard Brightness (Helderheid) en Contrast)	157W
		Max. (Brightness (Helderheid) = 100, Contrast = 100)	≤350W
		Standbymodus	≤0,5W
	Warmteafvoer	Normal (Normaal) bedrijf	535,84 BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (Standbymodus)	<1,71 BTU/uur
		Off (Uit)-modus	<1,02 BTU/uur
		Off-modus (AC-schakelaar)	0 BTU/uur
USB C1	USB C1	Dubbelzijdig aansluitbare stekker	
	Ultra-Highspeed	Data- en videotransmissie	
	DisplayPort	Ingebouwde DisplayPort Alt Mode	
	Voeding	USB PD Version (Versie) 3.0	
	Voeding	Maximaal 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Dubbelzijdig aansluitbare stekker	
	Ultra-Highspeed	Gegevensoverdracht	
	DisplayPort	Ingebouwde DisplayPort Alt Mode	
	Voeding	Maximaal 15 W (5 V/3 A)	
Fysieke kenmerken	Type connector	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT mode, tot 90 W PD-stroomvoorziening) USB C2 (Downstream, 15 W stroomvoorziening) USB A x3 (gele poort is voor Fast opladen) USB omhoog Koptelefoonuitgang	
	Signaalkabel Type	Afneembaar	

Omgevingscondities	Temperatuur	In bedrijf	0°C~40°C
		Niet in bedrijf	-25°C~55°C
	Luchtvochtigheid	In bedrijf	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5%~93% (niet-condenserend)
	Hoogte	In bedrijf	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet in bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opmerking:

[1] Het maximale aantal weergavekleuren dat door dit product wordt ondersteund is 1,07 miljard; de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden door de uitvoerbeperking van bepaalde grafische kaarten):

Uitvoer Resolutie Kleurdiepte	Ingang signaal (Versie) Uitgangskleur Format Status	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lagere resolutie 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lagere resolutie 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

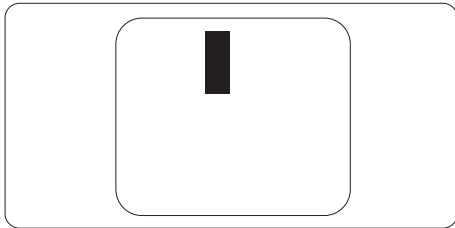
[2] De multifunctionele USB-C1-poort kan tot 90 W leveren. Afhankelijk van het gebruiksscenario en de omgeving, of bij aansluiting op verschillende laptopmodellen, kan het uitgangsvermogen variëren. Raadpleeg de werkelijke omstandigheden voor exacte gegevens.

AOC-beleid inzake pixeldefecten in monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en passen strenge kwaliteitscontroles toe. Pixel- of subpixeldefecten in de monitorpanelen zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder de garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende typen pixeldefecten en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder de garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Voorbeeld: niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die meer opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

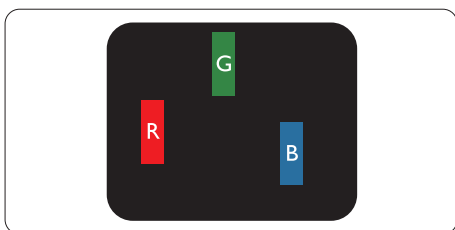
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren Red (Rood), Green (Groen) en Blue (Blauw). Veel pixels samen vormen een Picture (Afb.). Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer alle subpixels donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

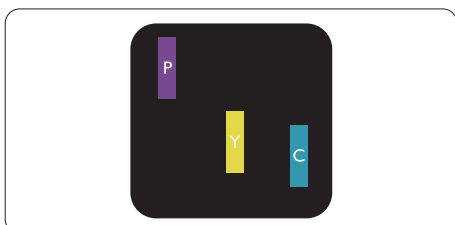
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere puntdefecten

Heldere puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'On (Aan)' zijn. Dat wil zeggen, een heldere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker Pattern (Patroon) weergeeft. Dit zijn de typen heldere puntdefecten.

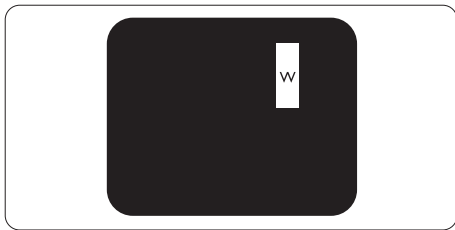


Eén verlichte Red (Rood), Green (Groen) of Blue (Blauw) subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Red (Rood) + Blue (Blauw) = Paars
- Red (Rood) + Green (Groen) = Geel
- Green (Groen) + Blue (Blauw) = Cyaan (Light (Licht)blauw)



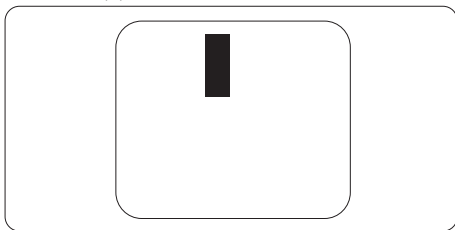
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een heldere Red (Rood) of Blue (Blauw) stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan naburige stippen, terwijl een heldere Green (Groen) stip 30 procent helderder moet zijn dan naburige stippen.

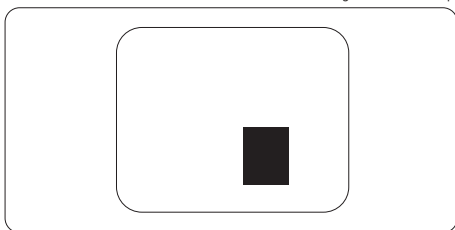
Zwarte-stippendefecten

Zwarte-stippendefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'Off (Uit)' zijn. Een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een Light (Licht) Pattern (Patroon) weergeeft. Dit zijn de typen zwarte-stippendefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die Near (Dicht) bij elkaar liggen meer kunnen opvallen, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten, moet een monitorpaneel in een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden die in de online handleiding zijn vermeld.

HELDERE PUNTDEFECTEN	ACCEPTABEL LEVEL (NIVEAU)
1 verlichte subpixel	0
2 aangrenzende verlichte subpixels	0
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntdefecten*	N.v.t.
Totaal aantal heldere puntdefecten van alle Type	0
ZWARTE PUNTDEFECTEN	ACCEPTABEL LEVEL (NIVEAU)
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	1 of minder
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥5mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle Type	5 of minder
TOTAAL AANTAL PIXELDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
Totaal aantal lichte of zwarte pixeldefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 pixeldefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

PC-resolutie

Image Ratio (Beeldverhoud.) Interface Status Resolution (Resolutie)	Volledig 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (Volledig(Vierkant)) 1:1(Square) (1:1(Vierkant)) Aspect (Verhouding)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Video Resolution

Image Ratio (Beeldverhoud.) Interface Status Resolution (Resolutie)	Volledig 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (Volledig(Vierkant)) 1:1(Square) (1:1(Vierkant)) Aspect (Verhouding)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88/120Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88/120Hz	✓		✓		✓		✓	

Opmerking:

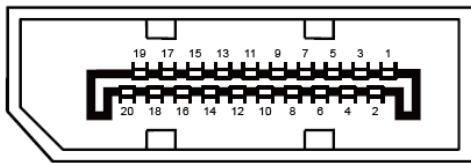
1. Voor de beste beeldkwaliteit raadpleegt u de bovenstaande tabel om de Resolution van uw Input (Ingang)-signaalbron in te stellen. De aanbevolen Resolution is afhankelijk van het uitvoerapparaat: controleer voor spelcomputers "Video Resolution"; raadpleeg voor PC-spellen "PC Resolution".
2. Om de instelling "Image Ratio (Beeldverhoud.)" van de monitor te wijzigen, gaat u naar het MENU -> "Game Setting (Spelinstelling)" -> "Image Ratio (Beeldverhoud.)" en past u deze aan.
3. Controleer eerst de compatibiliteit van uw grafische kaart om ervoor te zorgen dat de bovenstaande Resolutions correct functioneren. Sommige opties kunnen verborgen zijn vanwege uiteenlopende ontwerpen van grafische kaarten; de daadwerkelijke ondersteuning is daarom afhankelijk van uw hardware.
4. Volgens VESA-normen kunnen verschillende besturingssystemen en grafische kaarten kleine afwijkingen (+/-1 Hz) vertonen bij het berekenen van de Refresh Rate (Vern. freq.). Raadpleeg hiervoor de werkelijke Refresh Rate (Vern. freq.).
5. De DisplayPort 2.1-interface ondersteunt een maximale UHBR20-bandbreedte van 80 Gbps en de HDMI 2.1-interface ondersteunt een maximale FRL6-bandbreedte van 48 Gbps.

Pintoewijzingen



19-pins signaalkabel voor kleurenbeeldscherm

Pin No (Nee).	Signaalnaam	Pin No (Nee).	Signaalnaam	Pin No (Nee).	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Clock (Klok) +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock (Klok)-afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock (Klok) -		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins signaalkabel voor kleurenbeeldscherm

Pin No (Nee).	Signaalnaam	Pin No (Nee).	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DisplayPort_PWR retourneren
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDARD. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte Level (Niveau) van DDC, aanvullende Information (Informatie) over zijn weergavemogelijkheden communiceren.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

