



Uživatelská příručka k OLED monitoru **AGP497UCZD**

Vzhledem k charakteristickým vlastnostem produktů OLED se doporučuje provádět údržbu obrazovky v souladu s požadavky uvedenými v uživatelských pokynech, aby se snížilo riziko vzniku zadržení obrazu.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost	1
Národní konvence	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a základny	7
Nastavení pozorovacího úhlu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkce KVM	13
OSD na obrazovce	14
Upravit	16
Klávesové zkratky	16
Upravit nabídku OSD	18
Quick Menu (Rychlé menu)	18
Průvodce ovládáním tlačítek	18
MENU	19
Game Setting (Herní nastavení)	19
Light FX	21
Picture (Obrázek)	22
PIP/PBP	24
Péče o OLED	25
Settings (Nastavení)	27
Audio (Zvuk)	28
OSD Setup (Nastav. OSD)	29
LED indikátor	31
Řešení problémů	32
Specifikace	33
Obecná specifikace	33
Zásady společnosti AOC pro vadné pixely panelů monitorů	35
Resolution (Rozlišení) PC	37
Resolution (Rozlišení) videa	38
Přiřazení pinů	39
Plug and Play	40

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, výstrahy a varování

V celé této příručce mohou být bloky Textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, výstrahy a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité Information, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost tělesného zranění a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout. Některá varování se mohou vyskytovat v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je specifická prezentace varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení



Monitor by měl být provozován pouze ze Zdroje napájení Typu uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti Typem napájení dodávaného do vaší domácnosti, poraďte se s prodejcem nebo místním poskytovatelem elektrické energie.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tedy zástrčkou se třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka jako bezpečnostní prvek pasuje pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění spotřebiče. Nevyřazujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky z činnosti.



Během bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jej ze sítě. Ochráníte tak monitor před poškozením způsobeným přepětím v síti.



Nepřetěžujte prodlužovací šňůry ani vícenásobné zásuvky. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.



Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají příslušně konfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.



Síťová zásuvka musí být instalována Near (Blízko) zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Neumistujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může zranit osobu a způsobit vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku je třeba přesunout s opatrností.



Nikdy nestrkejte žádné předměty do otvorů ve skříní monitoru. Mohlo by dojít k poškození součástí obvodu, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte na monitor tekutiny.



Neumistujte přední část výrobku na podlahu.



Pokud montujete monitor na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k této sadě.



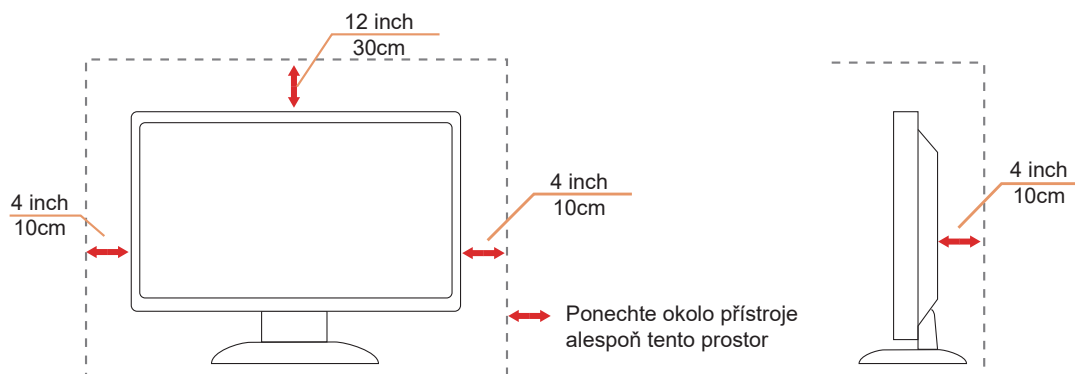
Ponechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a následné přehřátí může způsobit požár nebo poškození monitoru.



Chcete-li předejít možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, dbejte na to, aby náklon monitoru směrem dolů nepřesáhl -5°. Při překročení maximálního úhlu náklonu -5° směrem dolů nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže naleznete doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

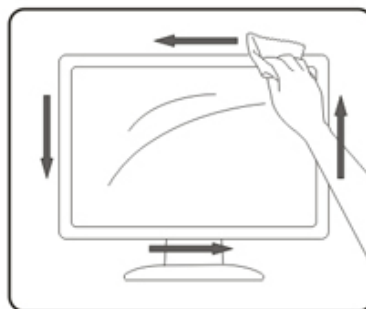
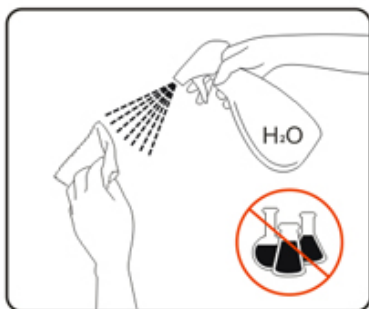
Instalováno se stojanem



Čištění

 Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 K čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí kapaliny do skříně.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Během provozu nevystavujte OLED monitor silným vibracím ani nárazům.



Během provozu nebo přepravy do monitoru nebuchejte a neupouštějte jej.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepšího. Pro ostatní země je nutné použít odpovídající vhodné typy.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i hladinu akustického tlaku.



Vzhledem k vlastnostem produktů OLED se nedoporučuje používat tento produkt nepřetržitě déle než 24 hodin. Tento produkt využívá řadu technologií k eliminaci možné retence obrazu. Podrobnosti naleznete v pokynech v části „Údržba obrazovky“.

Instalace

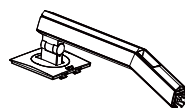
Obsah balení



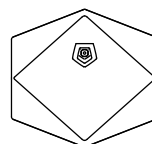
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



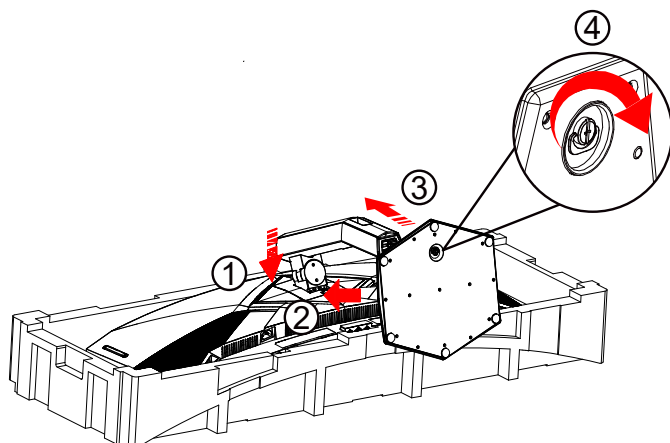
USB Cable

* Signálové kabely nejsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

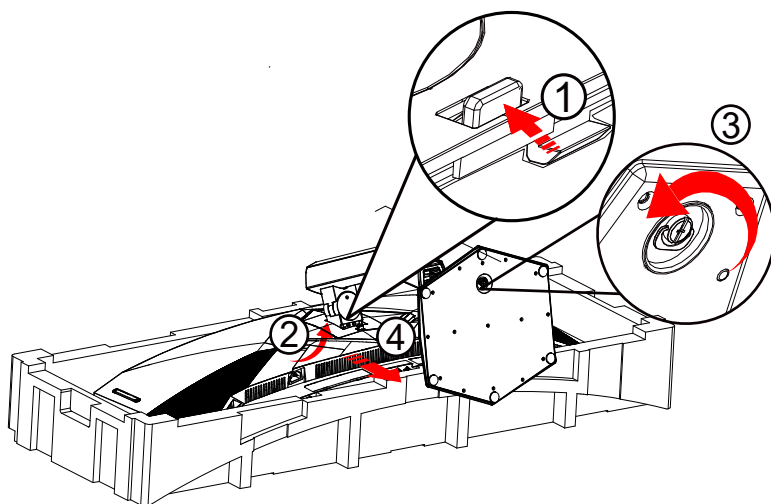
Montáž stojanu a základny

Základnu nainstalujte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

Instalace:

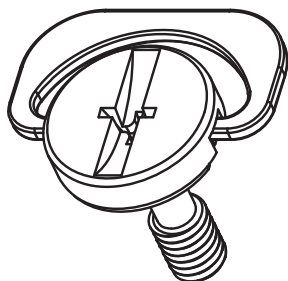


Demontáž:



POZNÁMKA: Konstrukce displeje se může lišit od vyobrazené.

Specifikace šroubu základny: M6*23 mm (efektivní závit 5,5 mm)

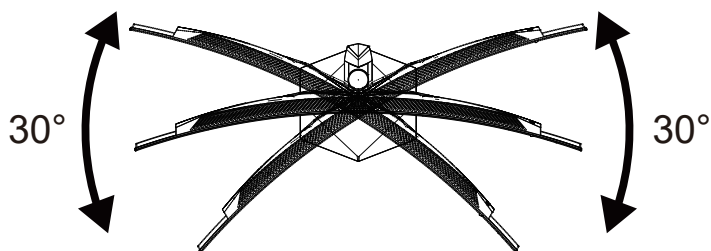
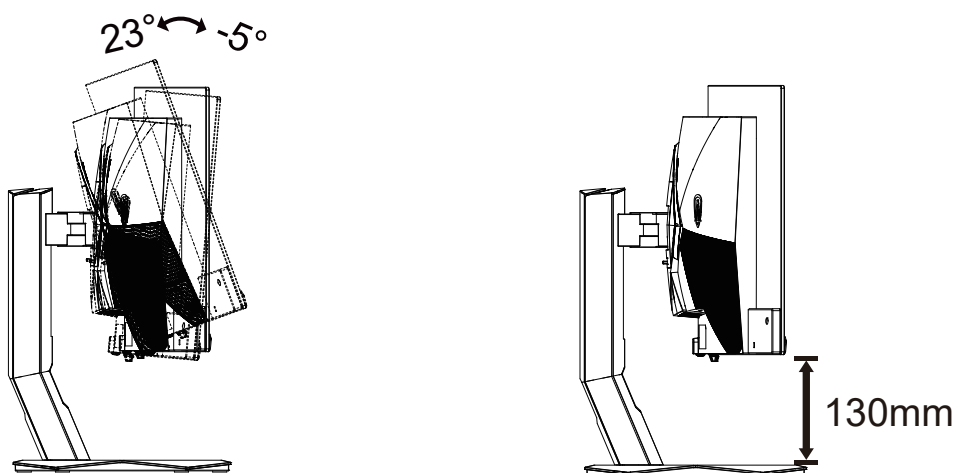


Nastavení pozorovacího úhlu

Pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování se doporučuje, aby User zajistil, že na obrazovce uvidí celý svůj obličej, a následně Adjust úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Při změně úhlu monitoru přidržujte stojan, abyste zabránili převrácení monitoru.

Monitor můžete Adjust následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

Při změně úhlu se nedotýkejte obrazovky OLED. Dotyk obrazovky OLED může způsobit poškození.

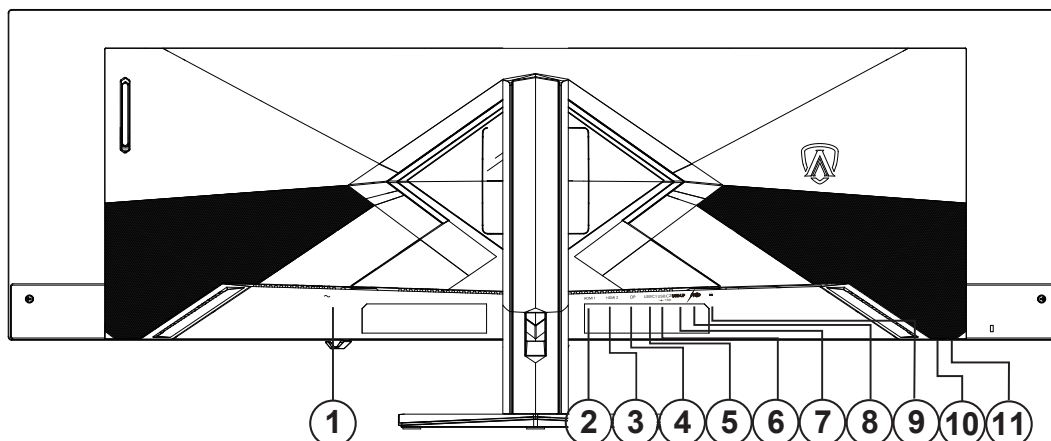


Varování

- Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, až PD 90 W)
6. USB C2 (napájení až 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení
9. Sluchátka
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

Připojení k PC

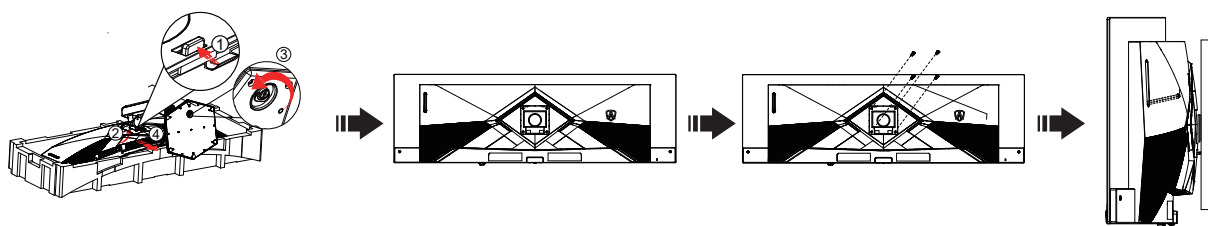
1. Napájecí kabel pevně připojte k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Signálový kabel displeje připojte k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Napájecí kabel počítače a displeje zapojte do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte PC a OLED monitor.

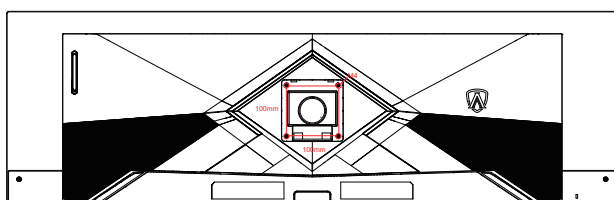
Montáž na stěnu

Příprava k instalaci volitelného nástěnného ramene

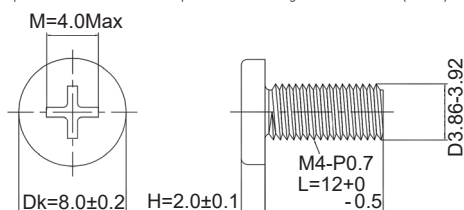


Tento monitor lze připevnit na nástěnné rameno zakoupené samostatně. Před provedením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

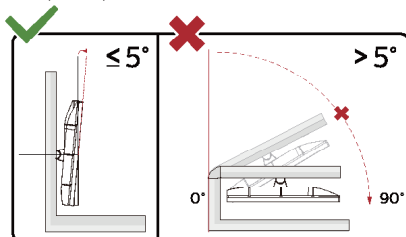
1. Demontujte podstavec.
2. Při montáži nástěnného ramene postupujte podle pokynů výrobce.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění volitelného nástěnného ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s tímto ramenem.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4*(12+x) mm, (X = tloušťka konzoly nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nejsou k dispozici u všech modelů; informace si prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního zastoupení společnosti AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Konstrukce displeje se může lišit od vyobrazené.

VAROVÁNÍ:

1. Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje přes rozhraní DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej rovněž zkontrolovat na stránkách www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (kromě R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

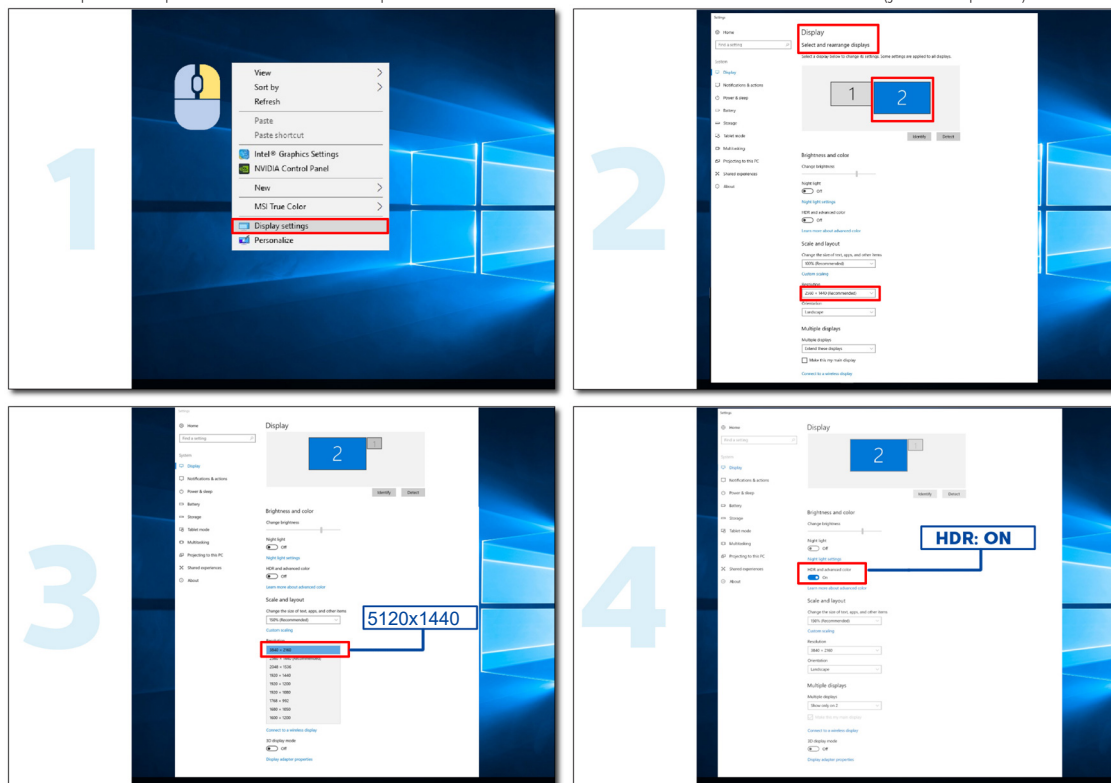
HDR

Monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte u výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, zvolte pro funkci HDR nastavení „OFF“.

Poznámka:

1. U verzí systému WIN10 starších než V1703 není pro rozhraní DisplayPort/HDMI vyžadováno žádné speciální nastavení.
2. Ve verzi systému WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort není funkční.
3. Rozlišení 5120x1440@60Hz je doporučeno pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.
4. Rozlišení displeje je nastaveno na 5120x1440 a funkce HDR je přednastavena na ON.
- a. Po spuštění aplikace lze dosáhnout optimálního efektu HDR změnou rozlišení na 5120x1440 (je-li k dispozici).
- b.



Funkce KVM

Co je KVM?

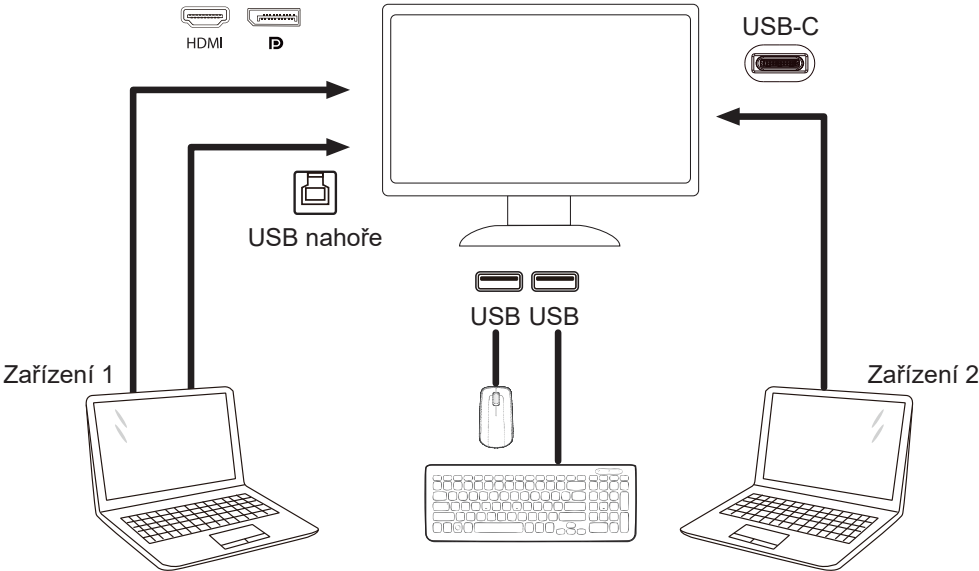
Funkce KVM umožňuje zobrazit dva stolní počítače, dva notebooky nebo kombinaci stolního počítače a notebooku na jednom monitoru AOC a ovládat obě zařízení pomocí jedné sady klávesnice a myši. Ovládání mezi zařízeními přepnete výběrem zdroje signálu v položce „Input Select“ v nabídce OSD.

Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (PC nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C1.

Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Poté připojte toto zařízení k monitoru také pomocí USB up.

Krok 3: Připojte periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného

Krok 4: Stiskněte Enter pro vstup do Settings. Přejděte na stránku Settings a na kartě USB Selection vyberte „Auto“, „USB C1“ nebo „USB up“.



USB Selection (USB výběr)	Popis funkce
Auto	Automaticky vybere USB-C nebo USB up (USB Upstream) podle zdroje signálu aktuálně zobrazeného na obrazovce.
USB C1	Zajišťuje připojení USB upstream prostřednictvím kabelu USB-C.
USB up (USB zapnuto)	Zajišťuje spojení USB upstream prostřednictvím kabelu USB-C na USB-A.

OSD na obrazovce

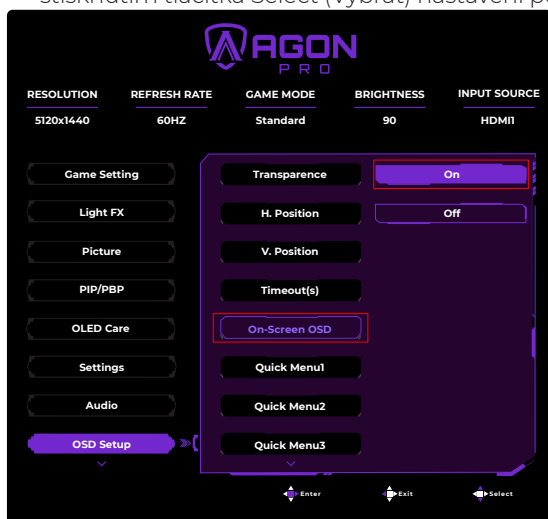
Tento monitor podporuje funkci OSD na obrazovce.

Je-li funkce OSD na obrazovce povolena, lze k navigaci v nabídce OSD monitoru použít myš.

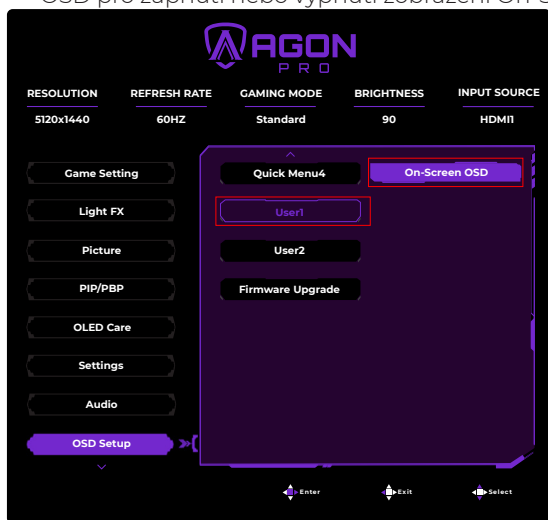
Tato funkce poskytuje alternativní způsob úpravy nastavení monitoru; kompatibilita s některými myšmi však není zaručena.

Pokyny k nastavení:

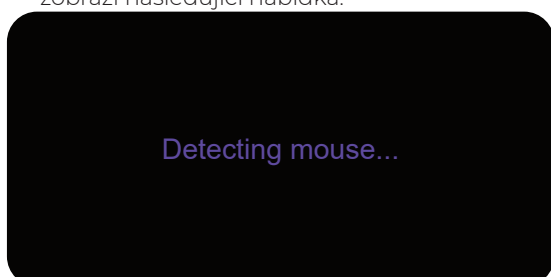
1. Připojte myš ke žlutému portu USB na monitoru.
Poznámka: K použití funkce OSD na obrazovce není kabel USB upstream nutný. Chcete-li však povolit funkci OSD na obrazovce u počítače nebo notebooku v případě, že je tato funkce zakázána, připojte kabel USB upstream nebo použijte kabel USB-C na USB-C mezi portem USB-C1 monitoru a počítačem.
2. Funkci OSD na obrazovce lze povolit nebo zakázat následujícími způsoby:
 - Otevřete nabídku OSD. Přejděte do Nastav. OSD > OSD na obrazovce, zvolte On (Zapnuto) nebo Off (Vypnuto) a stisknutím tlačítka Select (Vybrat) nastavení potvrďte.



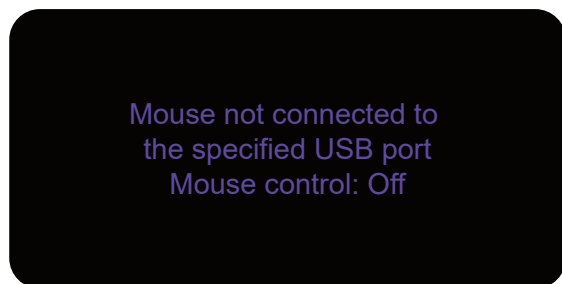
- Je-li nabídka OSD zavřená, stiskněte a podržte tlačítko Nahoru po dobu přibližně 3 sekund pro zapnutí nebo vypnutí funkce OSD na obrazovce.
- Je-li klávese User (Vlastní) přiřazena funkce „On-Screen OSD“, stiskněte ji opakovaně při zavřené nabídce OSD pro zapnutí nebo vypnutí zobrazení On-Screen OSD.



- Funkce On-Screen OSD se automaticky deaktivuje při zapnutí monitoru nebo při probuzení z pohotovostního režimu.
3. Po povolení funkce On-Screen OSD monitor detekuje připojení myši, což trvá přibližně 3 až 20 sekund. Poté se zobrazí následující nabídka:



Není-li na určeném portu USB do 20 sekund detekována myš, funkce On-Screen OSD se automaticky vypne.



Při úspěšné detekci myši se kurzor zobrazí Center (Uprostřed) obrazovky s fialovým orámováním.



Styl kurzoru

Je-li funkce On-Screen OSD povolena, dbejte následujících upozornění:

1. Aktivní je pouze tlačítko napájení a přepínač On-Screen OSD; všechna ostatní tlačítka jsou neaktivní.
2. Funkce On-Screen OSD ovládá výhradně nabídku OSD monitoru a neumožňuje ovládání hostitelského počítače.
3. V nabídce OSD jsou položky Horizontal Position, Vertical Position, Firmware Upgrade () a USB Selection (USB výběr) zašedlé a nedostupné.

Pokyny:

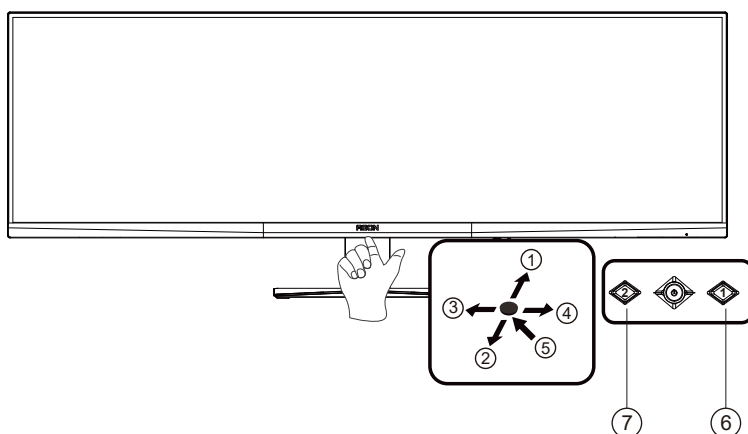
1. Po povolení funkce On-Screen OSD a detekci myši klikněte levým tlačítkem myši při vypnutém OSD pro otevření nabídky OSD. Posunutím kolečka myši nahoru otevřete Rychlé menu Zdroj vstupu a posunutím dolů otevřete Rychlé menu pro úpravu Odstř puškohl.
2. Pomocí ukazatele myši nebo rolovacího kolečka procházejte nabídky, listujte stránkami nebo vybírejte položky k úpravě.
Poznámka: Je-li zobrazena hlavní nabídka, Rychlé menu nebo jiné nabídky, je funkce On-Screen OSD aktivní pouze v oblasti nabídky.
3. Jakmile je požadovaná položka zvýrazněna, klikněte levým tlačítkem myši pro potvrzení úpravy nebo vstup do další Úrovně podnabídky.
4. Kliknutím pravým tlačítkem v oblasti nabídky se vrátíte zpět přes předchozí úroveň nabídky, dokud se hlavní nabídka nezavře.

Pokyny k obsluze vlastního zaměřovače:

1. Povolte funkci On-Screen OSD.
2. Je-li nabídka OSD vypnuta, posuňte kolečko myši dolů pro zobrazení zkratkové nabídky úpravy zaměřovače.
3. Opětovným posunutím kolečka myši upravte zvětšení Odstř puškohl. Posuňte kolečko myši jednou nahoru pro zvýšení zvětšení Odstř puškohl o jednu Úroveň (2X->3X->4X); posuňte kolečko myši jednou dolů pro snížení zvětšení Odstř puškohl o jednu Úroveň (4X->3X->2X). Kliknutím levým tlačítkem potvrďte úpravu nabídky.
4. Klikněte pravým tlačítkem kdekoli pro nastavení výchozí pozice Odstř puškohl. Přesuňte myš směrem k pravému dolnímu rohu; na obrazovce se zobrazí tmavě šedý obdélníkový rámeček. Jakmile se rámeček změní na fialový, znamená to platnou zobrazovací oblast Odstř puškohl. Tažením myši upravte velikost okna Odstř puškohl a následným kliknutím pravým tlačítkem akci potvrďte.
5. Otáčením kolečka myši nastavte úroveň zvětšení Odstř puškohl.

Upravit

Klávesové zkratky



1	OSD na obrazovce/Nahoru
2	Dolů
3	Vlevo
4	Vpravo
5	Napájení/MENU/Select
6	User1 (Odstř puškohl)
7	User2 (Výběr Vstupu)

Napájení/MENU/Select

- Je-li monitor vypnutý, stiskněte toto tlačítko pro jeho zapnutí.
- Je-li monitor zapnutý, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky OSD nebo potvrzení úprav funkcí; podržením tohoto tlačítka po dobu přibližně 2 sekund monitor vypnete.
- Nachází-li se monitor v pohotovostním režimu, stiskněte toto tlačítko pro jeho vypnutí.

OSD na obrazovce/Nahoru/Dolů/Vlevo/Vpravo

- Je-li nabídka OSD zavřená, stiskněte a podržte tlačítko Nahoru po dobu přibližně 3 sekund pro povolení nebo zakázání ovládání myši. Není-li na určeném portu USB do 20 sekund detekována myš, bude ovládání myši automaticky zakázáno.
- Je-li nabídka OSD zavřená, krátce stiskněte tlačítko pro otevření nabídky zkratk.
- Je-li nabídka OSD otevřená, postupujte podle pokynů k tlačítkům na obrazovce pro provedení požadovaných akcí.
- Nachází-li se monitor v pohotovostním režimu, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky Výběr Vstupu.

UživatelI (D. rozlišení)

- Funkci této klávesové zkratky lze přizpůsobit v nabídce OSD: Herní režim, Ovl. stínů, Omez zpož vstup, Adaptive-Sync, Dial Point, Odstř puškohl, Výběr Vstupu, Hlasitost, Poměr Stran Obr., Pixel Refresh, Light FX, Herní barvy, Zesílení tmavé, Ostr., Tep. Barev, Barev prostor, OSD na obrazovce.
Výchozí tovární nastavení je „Odstř puškohl“.
- Je-li nabídka OSD Vypnuto, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky „Výběr Vstupu“. Stisknutím klávesy „Vlevo“ nebo „Vpravo“ vyberte úroveň zvětšení pro lokální Zoom: 2X, 3X, 4X.
- Je-li monitor v pohotovostním režimu, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky „Výběr Vstupu“.

User2 (Výběr Vstupu)

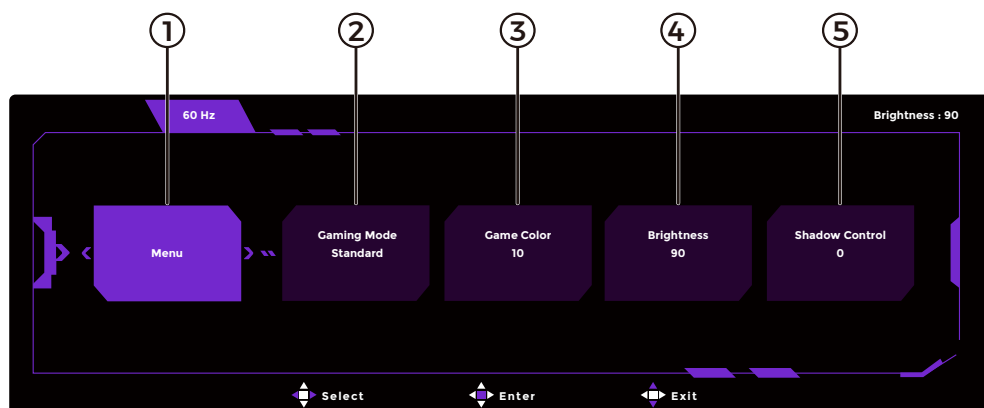
- Funkci této klávesové zkratky lze přizpůsobit v nabídce OSD: Herní režim, Ovl. stínů, Omez zpož vstup, Adaptive-Sync, Dial Point, Odstř puškohl, Výběr Vstupu, Hlasitost, Poměr Stran Obr., Pixel Refresh, Light FX, Herní barvy, Zesílení tmavé, Ostr., Tep. Barev, Barev prostor, OSD na obrazovce.
Tovární výchozí nastavení je „Výběr Vstupu“.
- Je-li nabídka OSD vypnuta, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky „Výběr Vstupu“. Pomocí tlačítek „Nahoru“ nebo „Dolů“ vyberte zdroj vstupu zobrazený na informační liště a následně stiskněte tlačítko „Vybrat“ pro přepnutí na zvolený zdroj.
- Je-li monitor v pohotovostním režimu, stiskněte toto tlačítko pro otevření nabídky „Výběr Vstupu“.

OSD – funkce zámku

- Je-li nabídka OSD vypnuta, stiskněte a přidržte tlačítko „Dolů“ po dobu přibližně 10 sekund pro zamknutí či odemknutí nabídky OSD.

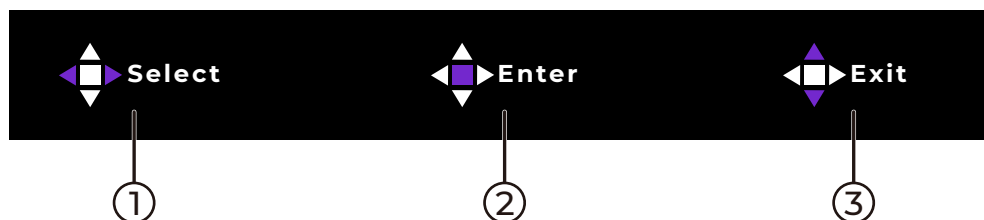
Upravit nabídku OSD

Quick Menu (Rychlé menu)



1	MENU	Otevřete hlavní nabídku OSD.
2	Quick Menu1 (Rychlé menu1) Gaming Mode (Herní režim)	User (Vlastní) Quick Menu1 (Rychlé menu1). Výchozí nastavení je Gaming Mode (Herní režim).
3	Quick Menu2 (Rychlé menu2) Game Color (Herní barvy)	User (Vlastní) Quick Menu2 (Rychlé menu2). Výchozí nastavení je Game Color (Herní barvy).
4	Quick Menu3 (Rychlé menu3) Brightness (Jas)	User (Vlastní) Quick Menu3 (Rychlé menu3). Výchozím nastavením je Brightness (Jas).
5	Quick Menu4 (Rychlé menu4) Shadow Control (Ovl. stínů)	User (Vlastní) Quick Menu4 (Rychlé menu4). Výchozím nastavením je Shadow Control (Ovl. stínů).

Průvodce ovládáním tlačítek



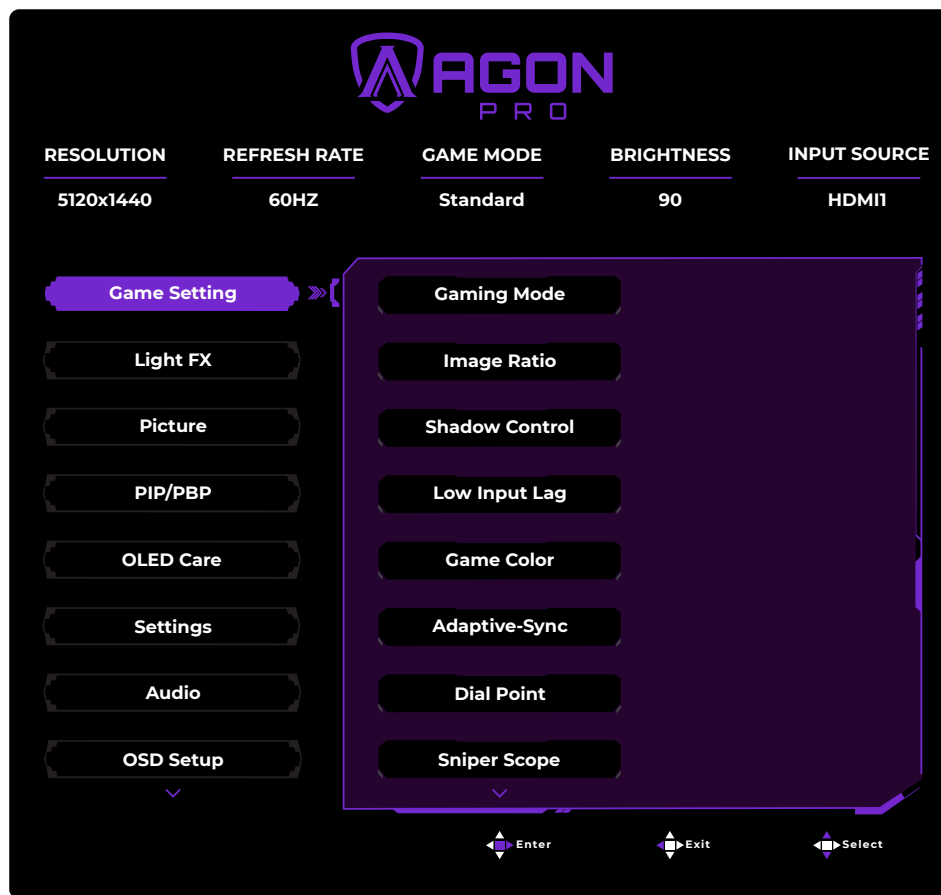
1	Select (Vybrat)	Podle pokynů pro fialová tlačítka v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro Select (Vybrat) nabídky, kterou si přejete Adjust (Upravit), nebo pro provedení úprav.
2	Enter (Vstoupit)	V souladu s pokyny pro fialové tlačítko v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro potvrzení volby a přechod do další podnabídky, případně pro potvrzení úpravy nabídky.
3	Exit (Konec)	V souladu s pokyny pro fialová tlačítka v nabídce OSD stiskněte příslušné tlačítko pro návrat na předchozí Level (Úroveň) nabídky nebo pro úplný Exit (Konec) nabídky.

Poznámka:

Funkce pětisměrného navigačního tlačítka se může lišit v závislosti na konkrétním Level (Úroveň) nebo volbách v nabídce OSD. Obsluhujte jej prosím podle pokynů pro fialová tlačítka v MENU.

MENU

Game Setting (Herní nastavení)



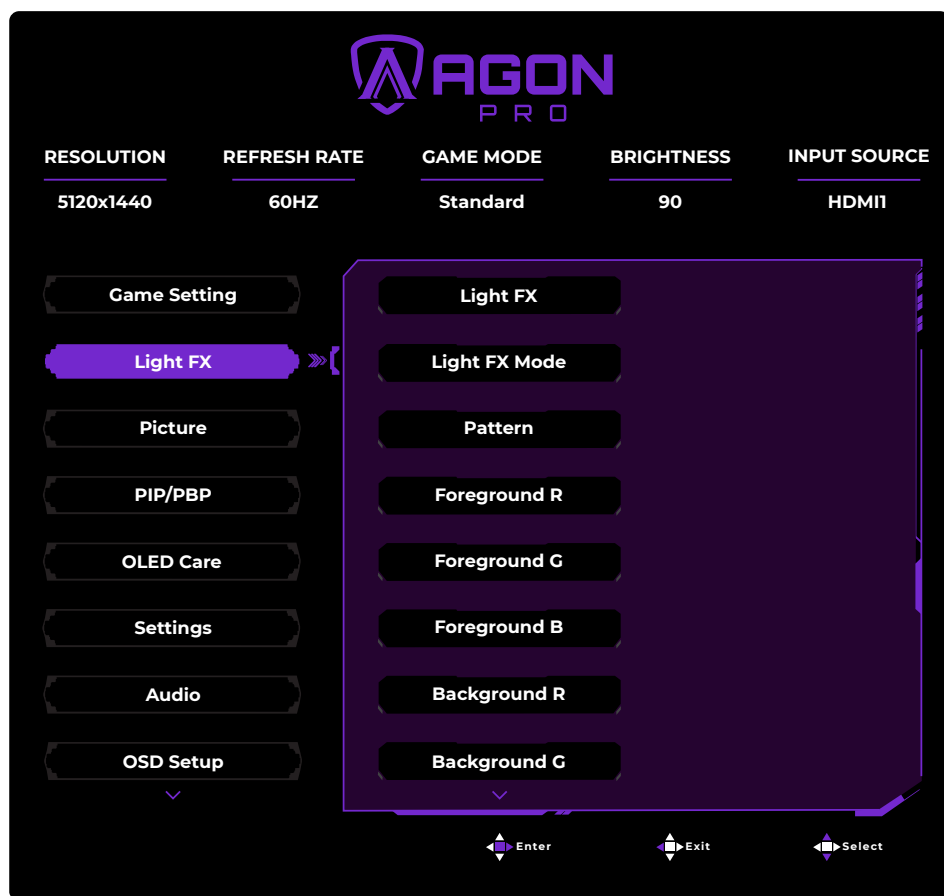
Gaming Mode (Herní režim)	Standard (Standardní)	Zvyšte čitelnost pro vhodné webové a Mobile hry.
	FPS	Pro hraní her žánru FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her Game (Hra). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závod)	Pro hraní Racing her poskytuje Fastest dobu odezvy a vysokou Saturation barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Settings (Nastavení) preferencí User (Vlastní) uloženo jako Gamer 1 (Hráč 1).
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení předvoleb byla uložena jako Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	User (Vlastní) předvolby uloženy jako Gamer 3 (Hráč 3).
ImageRatio(PoměrStranObr.)	Full (Plný) (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Full(Square) (Plný(Čtverec))/ 1:1(Square) (1:1(Čtverec))/ Aspect (Poměr stran)/ 27"/ 24.5"	Vybrat Poměr Stran Obr. Full (32:9/16:9): Škáluje vstupní obraz na celou obrazovku. Vhodné pro obrazy s poměrem stran 32:9/16:9. 1:1(32:9/16:9): Zobrazuje vstupní obraz v nativním rozlišení bez škálování. Plný(Čtverec): Přednastavené rozlišení je 1280×960. Škáluje vstupní obraz na celou obrazovku. 1:1(Čtverec): Přednastavené rozlišení je 1280×960. Zobrazuje vstupní obraz v nativním rozlišení bez škálování. Poměr stran: Přednastavené rozlišení je 1280×960. Obraz je škálován tak, aby vyplnil obrazovku co nejvíce při zachování původního poměru stran a bez geometrického zkreslení. Vhodné pro obrazy s poměrem stran 4:3. 27": Zobrazí pouze oblast 27palcové obrazovky uprostřed displeje. 24.5": Zobrazí pouze oblast 24,5palcové obrazovky uprostřed displeje.
Shadow Control (Ovl. stínů)	0-20	Ovl. stínů: Výchozí hodnota je 0. Koncový uživatel může hodnotu Upravit v rozsahu od 0 do 20 pro zvýšení a dosažení zřetelnějšího obrazu. Pokud je Obrázek příliš tmavý pro jasné zobrazení detailů, Upravte hodnotu od 0 do 20 pro dosažení jasného obrazu.

Omez zpož vstup	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Vypnutí vyrovnávací paměti snímků může omezit zpoždění vstupu. Poznámka: Funkce Low Input Lag (Omez zpož vstup) je ve výchozím nastavení On (Zapnuto) a nelze ji Upravit, když je Adaptive-Sync On (Zapnuto).
Game Color (Herní barvy)	0 ~ 20	Game Color (Herní barvy) poskytuje Úroveň 0–20 pro úpravu Sytosti a dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Off (Vypnuto)/ On (Zapnuto)	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění k funkci Adaptive-Sync: Je-li funkce Adaptive-Sync povolena, může v některých herních (Game) prostředích docházet k blikání (Flashing).
Dial Point	Vypnuto (Off)/20/	Zapnout nebo vypnout funkci Dial Point ve hře (Game). Funkce Dial Point ve hře (Game) se po zapnutí (On) nebo vypnutí (Off) monitoru automaticky přepne do stavu Vypnuto (Off). Je-li funkce Dial Point zapnuta (On), zobrazí se zaměřovací bod Dial Point uprostřed (Center) obrazovky, aby hráčům pomohl přesně mířit ve střelečkách z pohledu první osoby (FPS).
Sniper Scope (Odstř puškoh)	Off (Vypnuto) / 2X / 3X / 4X	Pro snazší zaměřování při střelbě použijte lokální Zoom.
Frame Counter (Čítač rámců)	Off (Vypnuto) / Right-Up (Vpravo nahoře) / Right-Down (Vpravo dole) / Left-Up (Vlevo nahoře) / Left-Down (Vlevo dole)	Zobrazit vertikální frekvenci ve vybraném rohu.
HDMI1	Console/DVD/PC	Select (Vybrat) Type (Typ) připojeného zařízení. Při použití portu HDMI1 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte vstup HDMI1 na PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Select (Vybrat) Type (Typ) připojeného zařízení. Při použití rozhraní HDMI2 pro připojení herní konzole nebo přehrávače DVD nastavte vstup HDMI2 na režim PC.

Poznámka:

- 1). Je-li v nabídce „Picture“ povolena možnost „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Je-li v nabídce „Picture“ nastavena možnost „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“.
Je-li v nabídce „Picture“ nastavena možnost „HDR“ na „HDR Peak“, „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gaming Mode“ a „Game Color“.
- 3). Je-li v nabídce „Picture“ nastavena možnost „Color Space“ na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.

Light FX

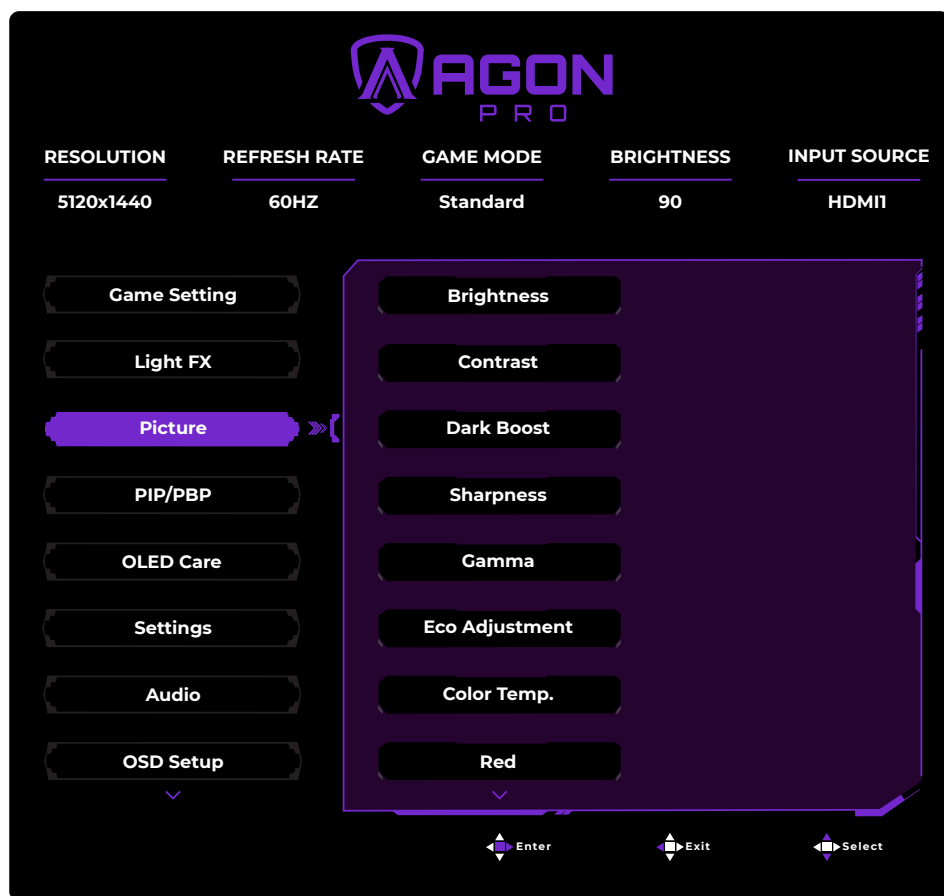


Light FX	Off (Vypnuto)/ Low (Nízké)/ Medium (Střední)/ Strong (Silné)	Select (Vybrat) intenzitu Light FX.
Light FX Mode (Rež. Light FX)	Audio1 (Zvuk1)/ Audio2 (Zvuk2)/ Static (Statický)/ Dark Point Sweep (Jednoduchý posun)/ Gradient Shift (Posun s přechodem)/ Spread Fill (Jednoduchá výplň)/ Drip Fill (Isměrná výplň)/ Spreading Drip Fill (2směrná výplň)/ Breathing (Pulzování)/ Light Point Sweep (Bod pohybu)/ Zoom/ Rainbow (Duha)/ Wave (Vodní vlna)/ Flashing (Blikání)/ Demo (Ukázka)	Select (Vybrat) Light FX Mode (Rež. Light FX)
Pattern (Vzorek)	Red (Červená)/ Green (Zelená)/ Blue (Modrá)/ Rainbow (Duha)/ User Define (Defin uživatel)	Vybrat Light FX Pattern (Vzorek)
Foreground R	0-100	Uživatel může upravit barvu popředí Light FX, pokud je nastavení vzorku definováno uživatelem
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	User (Vlastní) může Adjust (Upravit) barvu pozadí Light FX, pokud je Pattern (Vzorek) nastaven na User Define (Defin uživatel)
Background G		
Background B		

Poznámka:

Funkce Dynamic Lighting je podporována v systému Windows 11. Je-li monitor připojen k PC s Windows 11 pomocí kabelu USB up, přejděte do nabídky Plocha → Přizpůsobení → Dynamic Lighting a povolte možnosti „Použít Dynamic Lighting na mých zařízeních“ a „Kompatibilní aplikace v popředí vždy řídí světelné efekty“. Tím umožníte systému Windows 11 ovládat světelné efekty Light FX. V důsledku toho bude možnost „Light FX“ v nabídce MENU zobrazena šedě a nebude dostupná pro Adjust (Upravit).

Picture (Obrázek)



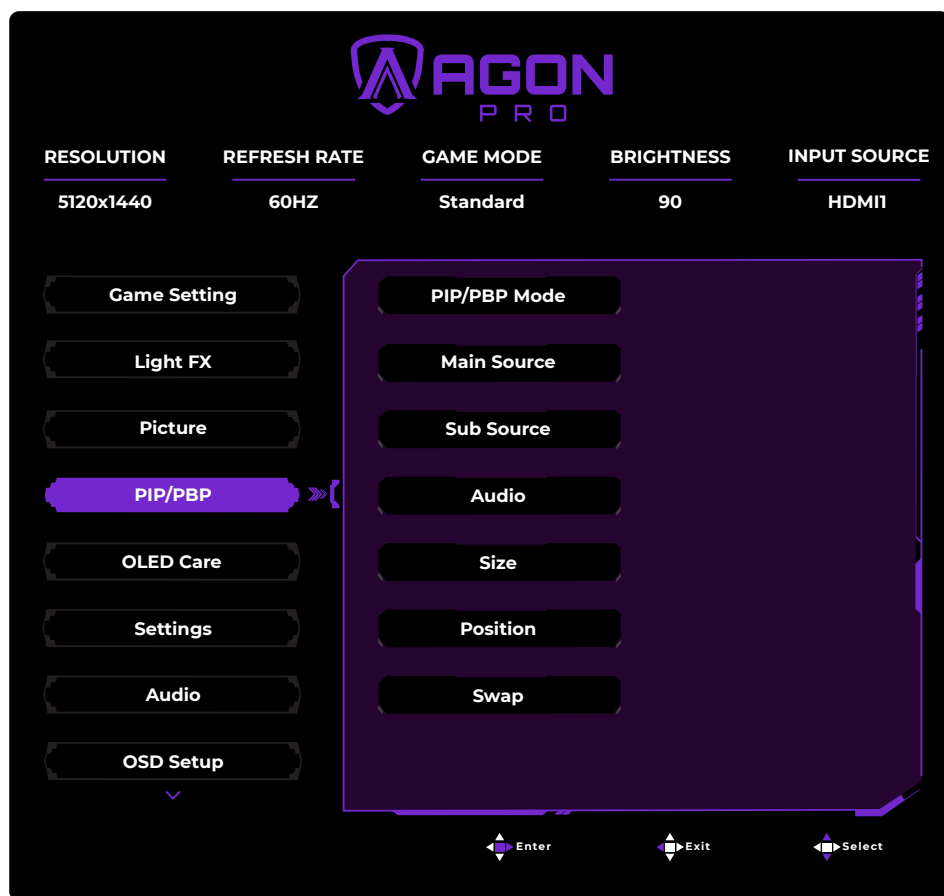
Brightness (Jas)	0-100	Upravte jas.
Contrast (Kontrast)	0-100	Adjust (Upravit) Contrast (Kontrast).
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Off (Vypnuto) / Level1 (Úroveň1) / Level2 (Úroveň2) / Level3 (Úroveň3)	Vylepšete detaily obrazovky v tmavé nebo světlé oblasti pro úpravu Brightness (Jas) ve světlé oblasti a zajistíte, aby nedošlo k přesycení.
Sharpness (Ostr.)	0-100	Upravit Sharpness (Ostr.).
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upravit Gamma.
Eco Adjustment (Eko nast.)	Standard (Standardní)	Standard (Standardní) režim.
	Text	Text Mode.
	Internet	Režim Internet.
	Game (Hra)	Game Mode (Rež. Hra).
	Movie (Film)	Režim Movie (Film).
	Sports (Sport)	Režim Sports.
	Reading (Čtení)	Režim čtení.
Color Temp. (Tep. Barev)	6500K/ 7300K/ 9300K/ Defin uživatel	Upravit Tep. Barev Poznámka: Vyberte Defin uživatel pro úpravu barev RGB.
Red (Červená)	0-100	Získ červené barvy z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Získ Green (Zelená) z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Získ modré z digitálního registru.
R.Saturation (Sytost červené)	0-100	Upravit Sytost červené.
G.Saturation (Sytost zelené)	0-100	Upravte sytost zelené.
B.Saturation (Sytost modré)	0-100	Upravit Sytost modré.
C.Saturation (Syt. azurové)	0-100	Upravte C.Saturation (Syt. azurové).

M.Saturation (Syt. purpurové)	0-100	Upravte hodnotu M.Saturation (Syt. purpurové).
Y.Saturation (Sytost žluté)	0-100	Upravte Sytost žluté.
R.Hue (Odstín červené)	0-100	Upravit R.Hue (Odstín červené).
G.Hue (Odstín zelené)	0-100	Upravte hodnotu G.Hue (Odstín zelené).
B.Hue (Odstín modré)	0-100	Upravit B.Hue (Odstín modré).
C.Hue (Odst. azurové)	0-100	Upravit C.Hue (Odst. azurové).
M.Hue (Odst. purpurové)	0-100	Upravit M.Hue (Odst. purpurové).
Y.Hue (Odstín žluté)	0-100	Upravte Y.Hue (Odstín žluté).
HDR	Off (Vypnuto)	Nastavte profil HDR podle svých provozních požadavků. Poznámka: Při detekci signálu HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (Špička HDR)	
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
HDR Mode	Off (Vypnuto)	Optimalizováno pro barvy a kontrast obrázku za účelem simulace efektu HDR. Poznámka: Není-li detekován signál HDR, zobrazí se možnost HDR Mode k úpravě.
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
Color Space (Barev prostor)	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	sRGB Color Space (Barev prostor).
	DCI-P3	Color Space (Barev prostor) DCI-P3
LowBlue Mode (Režim LowBlue)	Off (Vypnuto)	Snižte Bluelight (Modré světlo) Wave (Vodní vlna) řízením barevné teploty.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Kancelář)	
	Reading (Čtení)	

Poznámka:

- 1). Je-li povolen režim „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Picture“ s výjimkou „HDR“ a „Sharpness“.
Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR Peak“, „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 3). Je-li „Color Space“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Je-li „Eko nast.“ nastaveno na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Zesílení tmavé“, „Tep. Barev“, „6osá sytost barev/Tón“, „Barev prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5). Je-li „Herní režim“ v nabídce „Herní nastavení“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, nelze upravovat položky „Eko nast.“, „6osá sytost barev/Tón“, „HDR Mode“ a „Barev prostor“.

PIP/PBP



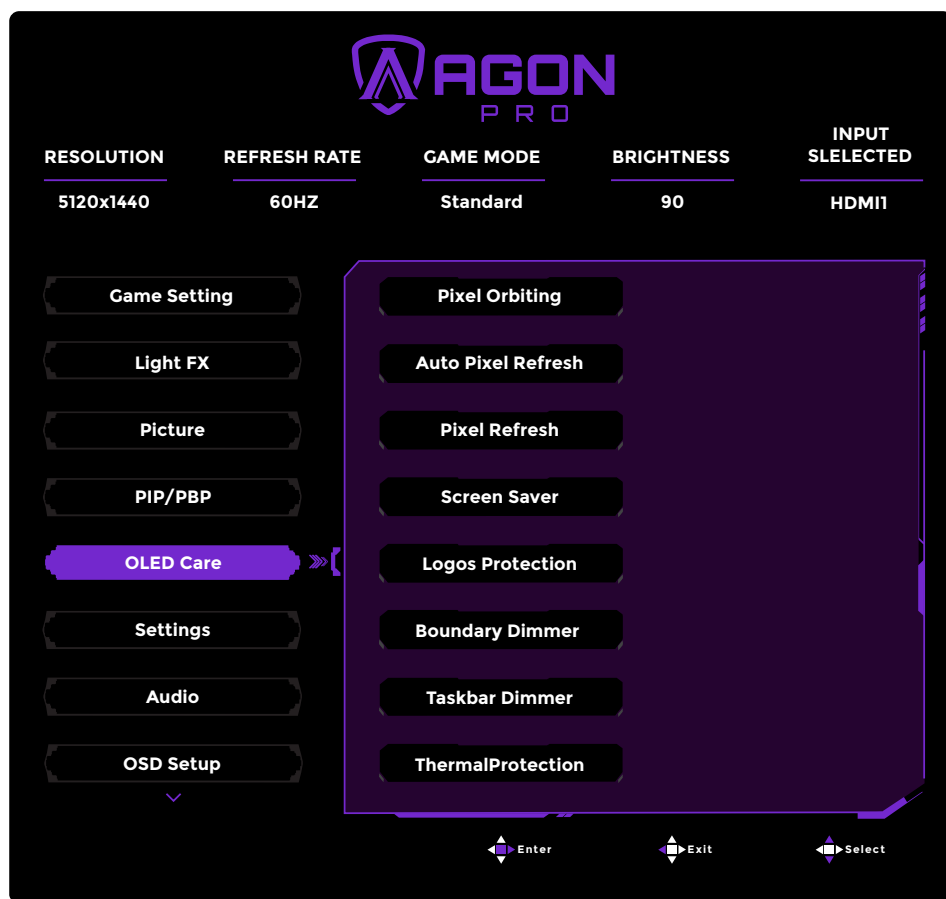
PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Off (Vypnuto)/PIP/PBP	Zakázat nebo povolit funkce PIP a PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Select (Vybrat) zdroj hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Select (Vybrat) zdroj vedlejší obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavní zdroj)	Select (Vybrat) Audio (Zvuk) výstup pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Sub Source (Dílčí zdroj)	
Size (Velikost)	Small (Malý)/Middle (Střední)/Large (Velký)	Select (Vybrat) Size (Velikost) vedlejší obrazovky.
Position (Pozice)	Right-Up (Vpravo nahoře)	Select (Vybrat) Position (Pozice) vedlejší obrazovky.
	Right-Down (Vpravo dole)	
	Vlevo nahoře	
	Vlevo dole	
Swap (Přepnout)	On (Zapnuto): Swap	Swap (Přepnout) zdrojů obrazovky
	24: No (Ne)	

Poznámka:

- Pokud je položka „HDR“ v nabídce „Picture (Obrázek)“ nastavena na jiný stav než „Off (Vypnuto)“, nejsou dostupné žádné položky k Adjust (Upravit) v nabídce „PIP/PBP“.
- Je-li PBP/PIP On (Zapnuto), kompatibilita Input Source (Zdroj vstupu) pro hlavní/vedlejší obrazovky odpovídá hodnotám v následující tabulce:

PBP/PIP		Main Source (Hlavní zdroj)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Dílčí zdroj)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

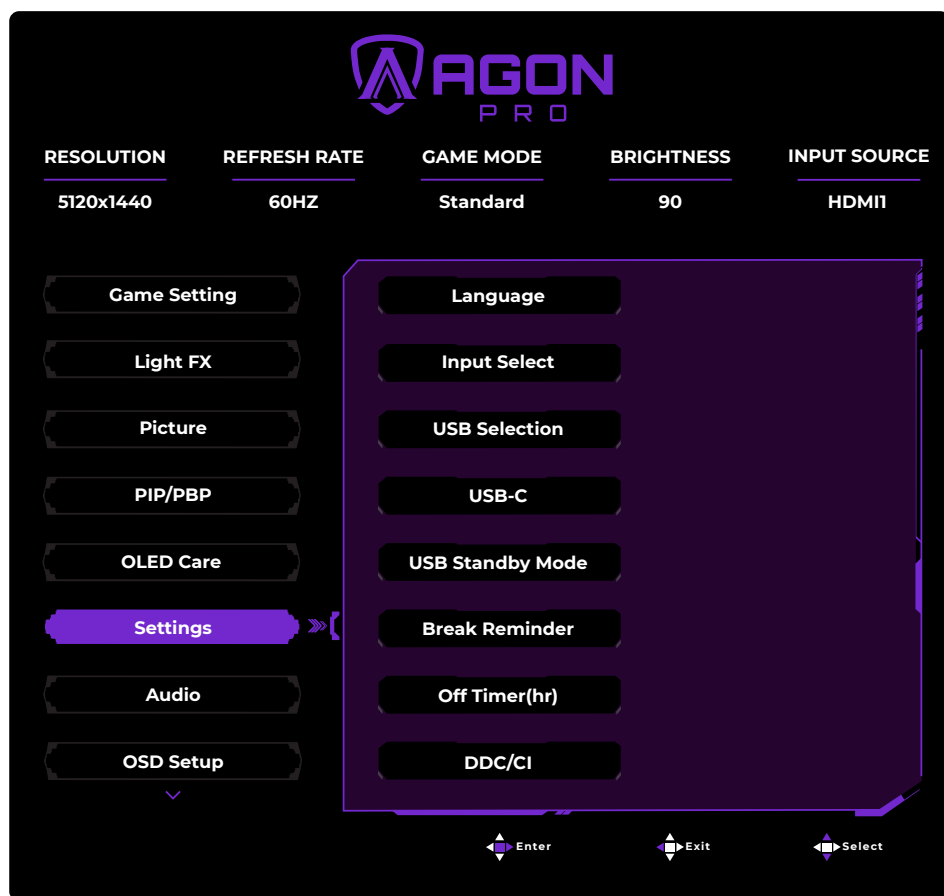
Péče o OLED



Pixel Orbiting () (Posun obrazu)	Off (Vypnuto)	Slouží k zapnutí funkce Pixel Orbiting pro snížení rizika vzniku retence obrazu. Doporučené nastavení funkce: „On (Zapnuto).“ Po aktivaci této funkce se obrazové pixely cyklicky posouvají jako celek. Amplituda pohybu závisí na nastavení. Posunutý znak může být oříznut na okraji. Při výběru možnosti „Strongest (Nejsilnější)“ je vznik retence obrazu nejméně pravděpodobný, ale možné oříznutí okrajů může být nejvíce patrné.
	Weak (Slabé)	
	Medium (Střední)	
	Strong (Silné)	
	Strongest (Nejsilnější)	
Auto Pixel Refresh (Auto akt. pixelů)	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Povolení/Zakázání funkce Auto Pixel Refresh (Auto akt. pixelů) pro „Pixel Refresh“. Monitor po každých 24 hodinách kumulativního používání automaticky zobrazí výzvu „Auto Pixel Refresh (Auto akt. pixelů)“, která uživateli připomene spuštění procesu „Pixel Refresh“. Chcete-li zastavit Auto Pixel Refresh pro „Pixel Refresh“, vyberte možnost „Off (Vypnuto)“. Nedodržení doporučeného intervalu pro spuštění funkce „Pixel Refresh“ však může zvýšit riziko zadržení obrazu na obrazovce. Postupujte proto s opatrností.
Pixel Refresh ()	Off (Vypnuto)/On (Zapnuto)	Tato funkce slouží k povolení a spuštění kompenzace a korekce obrazovky a funkce Pixel Refresh za účelem odstranění vzniklého zadržení obrazu. Po zapnutí vyberte dle výzvy v MENU možnost „Yes (Ano)“. Monitor automaticky nejprve spustí kompenzaci a korekci obrazovky a následně Pixel Refresh. Po dokončení se monitor vrátí do zapnutého stavu.
Screen Saver ()	Off (Vypnuto) / Slow () / Fast (Rychle)	Pokud je po určitou dobu detekován Static (Statický) obraz, funkce Screen Saver () ztmaví obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu. Při detekci pohyblivého obrazu monitor obnoví Luminance (Světeln.) na předchozí provozní stav. Výchozí nastavení je Slow () a lze jej změnit na Fast (Rychle) pro dřívější aktivaci funkce Screen Saver (). Důrazně doporučujeme vždy zapnout funkci Screen Saver () v režimu Slow () nebo Fast (Rychle) pro ochranu obrazovky. Doporučuje se také nastavit používání spořiče obrazovky ve vašem zařízení.

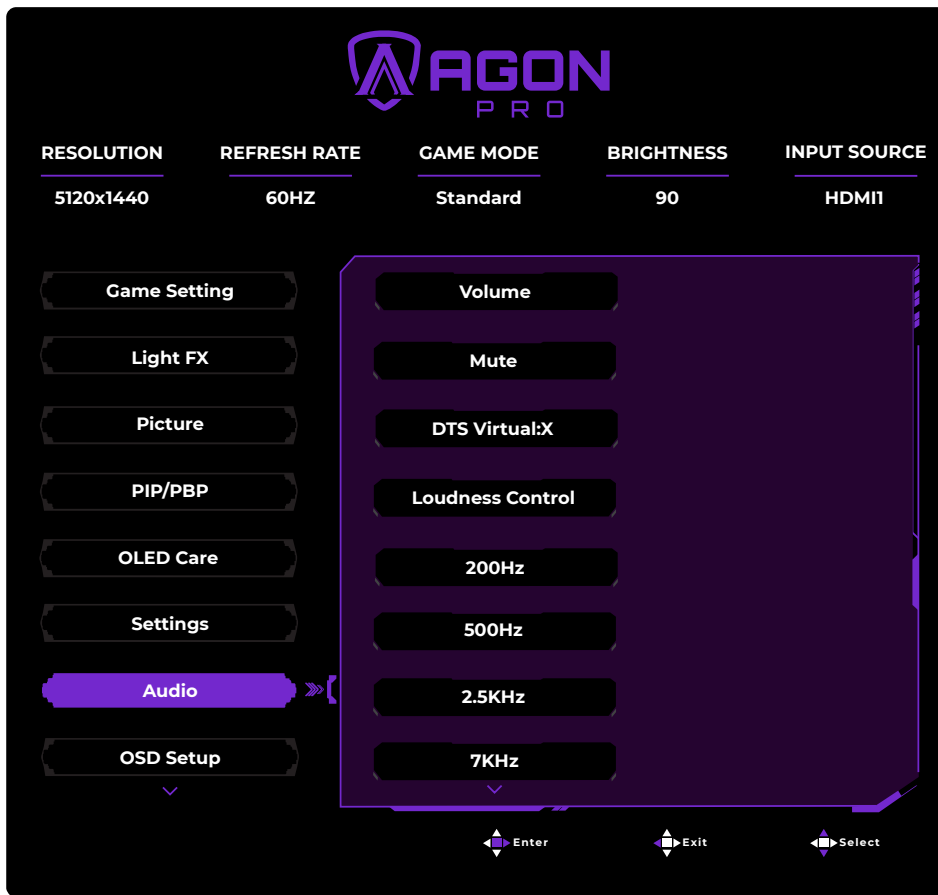
Logos Protection (Ochrana více log)	Off (Vypnuto)/1/2	Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, doporučuje se zapnout funkci Logos Protection (Ochrana více log); tato funkce ztmaví obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu v místech, kde jsou loga detekována.
Boundary Dimmer (Stmívač ohranič.)	Off (Vypnuto)/1/2/3	U speciálních Aspect Ratio (Poměr stran), které mají černou oblast v rámu obrazovky nebo u rozdělené obrazovky, dokáže funkce Boundary Dimmer (Stmívač ohranič.) automaticky detekovat a snížit Brightness (Jas) specifických oblastí s velkým rozdílem v Level (Úroveň) jasu.
Taskbar Dimmer (Stmívač hlav pan)	Off (Vypnuto)/1/2/3	Technologie Taskbar Dimmer (Stmívač hlav pan) sníží Brightness (Jas) oblasti hlavního panelu na obrazovce. No (Ne) změny jasu nebudou patrné v jiných oblastech než v hlavním panelu.
ThermalProtection (Tepelná ochrana)	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Překročí-li teplota monitoru 60 °C, funkce ThermalProtection (Tepelná ochrana) automaticky sníží Brightness (Jas) obrazovky, aby byl zajištěn správný odvod tepla. Doporučuje se tuto funkci u monitoru aktivovat.

Settings (Nastavení)



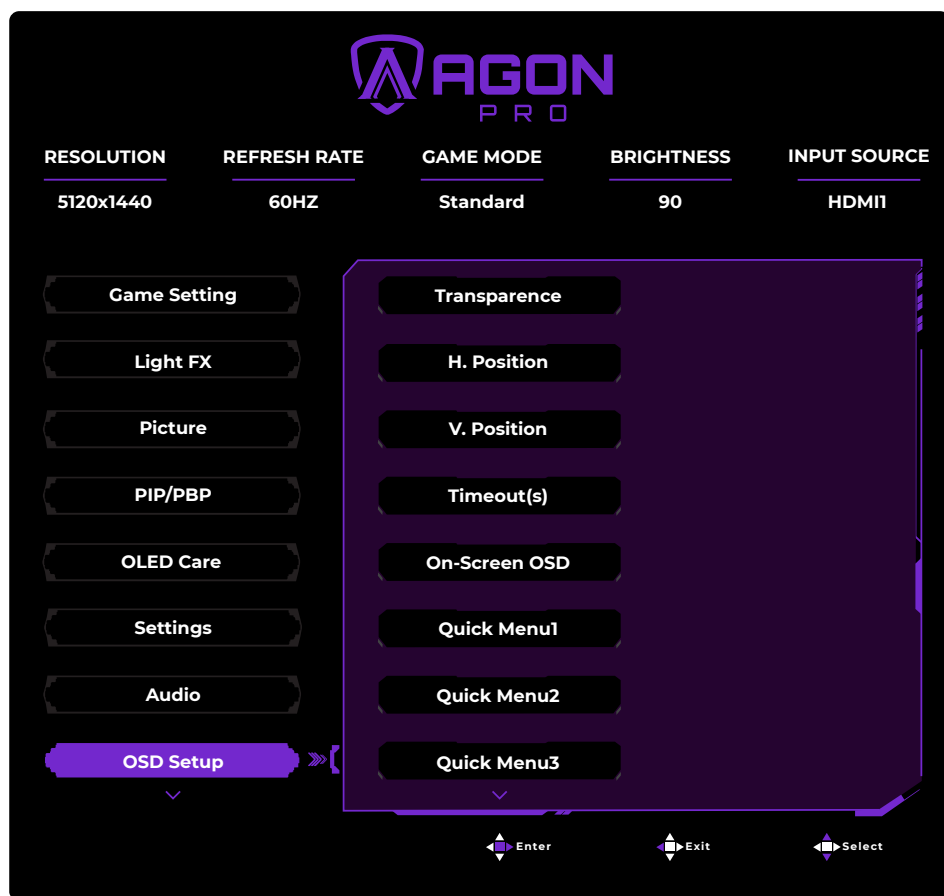
Language (Jazyk)		Select (Vybrat) jazyk OSD.
Input Select (Výběr Vstupu)	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Select (Vybrat) Source (Zdroj) vstupního signálu.
USB Selection (USB výběr)	Auto/USB C1/USB up (USB zapnuto)	Select (Vybrat) datovou cestu USB up (USB zapnuto).
USB-C	High Data Speed (Vysoká rychlost) / High Resolution (Vysoké rozlišení)	Nastavte port USB tak, aby upřednostňoval přenos dat nebo rozlišení. Poznámka: Ve výchozím nastavení je při volbě „Vys rychl dat“ upřednostněna rychlost přenosu dat. Port USB A přenáší data rychlostí USB 3.2 Gen1 a port USB C1 podporuje maximální rozlišení 5120x1440@240 Hz s 1,07 miliardami barev (formát YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Při nastavení na „Vys rozlišení“ přenáší port USB A data rychlostí USB 2.0 a port USB C1 podporuje maximální rozlišení 5120x1440@240 Hz s 1,07 miliardami barev (formát RGB nebo YCbCr 4:4:4).
Break Reminder (Pauza připom.)	Off (Vypnuto)/On (Zapnuto)	Je-li tato funkce povolena, systém zobrazí upozornění na přestávku, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vyp. (hod)	0–24 hod	Vybrat čas vypnutí DC.
DDC/CI	No (Ne) / Yes (Ano)	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset (Resetovat)	No (Ne) / Yes (Ano)	Resetovat MENU na výchozí nastavení.

Audio (Zvuk)



Volume (Hlasitost)	0-100	Upravte hlasitost výstupu reproduktorů nebo sluchátek.
Mute (Ztlumit)	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Mute (Ztlumit) On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)
DTS Virtual:X	Off (Vypnuto) / FPS/RTS/Racing (Závod) / Rock/Classical (Klasika) / Live/Theater (Divadlo)	Adjust (Upravit) režim virtuálního prostorového zvuku DTS Virtual:X. Poznámka: Switching (Přepínání) zvukových režimů trvá přibližně 2 sekundy.
Řízení hlasitosti	On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Po zapnutí tato funkce automaticky vyváží výstupní hlasitost reproduktorů.
200Hz	-6,0-6,0	Nízkofrekvenční základní Audio (Zvuk), rovněž kořenová frekvence Audio (Zvuku) akordu v tónu.
500Hz	-6,0-6,0	Slouží především k vyjádření vokálů (např. zpěv, čtení); posiluje plnost a sílu hlasu.
2.5KHz	-6,0-6,0	Tato frekvence má Strong (Silné) pronikavost a lze ji upravit pro zlepšení Brightness (Jas) a čistoty zvuku.
7KHz	-6,0-6,0	Zvyšte srozumitelnost vokálů.
10KHz	-6,0-6,0	Pásmo vysokých tónů v hudbě je nejcitlivější na vysokofrekvenční charakteristiku zvuku.

OSD Setup (Nastav. OSD)



Transparence (Průhledn.)	0-100	Upravit průhlednost OSD.
H. Position (H. Poloha)	0-100	Upravit vodorovnou polohu OSD.
V. Position (V. Poloha)	0-100	Upravit svislou polohu OSD.
Časový interval (s)	5-120	Upravit časový interval OSD.
OSD na obrazovce	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Zapnout/vypnout ovládání myši. Poznámka: Ovládání myši podporuje pouze žlutý port USB.
Quick Menu1 (Rychlé menu1)	Gaming Mode (Herní režim)/ Shadow Control (Ovl. stínů)/ Game Color (Herní barvy)/ Brightness (Jas)/ Contrast (Kontrast)/ Sharpness (Ostr.)/ Volume (Hlasitost)	Nastavit funkce Rychlého menu 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Rychlé menu2)		
Quick Menu3 (Rychlé menu3)		
Quick Menu4 (Rychlé menu4)		
User1 (Uživatel1)	Herní režim/ Ovl. stínů/ Omez zpož vstup/ Adaptive-Sync/ Dial Point/ Odstř puškohl/ Výběr Vstupu/ Hlasitost/ Poměr Stran Obr./ Pixel Refresh/ Light FX/ Herní barvy/ Zesílení tmavé/ Ostr./ Tep. Barev/ Barev prostor/ OSD na obrazovce	Nastavte funkce User1 a 2.
User2 (Uživatel2)		
Firmware Upgrade ()	No (Ne)/ Yes (Ano)	Zapněte/vypněte aktualizaci firmwaru.

Information (Informace)

AGON

PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

30

LED indikátor

Stav	LED Color (Barva LED)
Režim Full (Plný)	Bílá
Režim Active-off	Oranžová
Probíhá Pixel Refresh ()	Flashing (Blikání) bílá (1 sekunda On (Zapnuto) / 1 sekunda Off (Vypnuto))
Probíhá obnova panelu	Bílý indikátor bliká (střídavě 3 sekundy On (Zapnuto) a 3 sekundy Off (Vypnuto))
Porucha panelu OLED	Flashing (Blikání) oranžová (1 sekunda On (Zapnuto) / 1 sekunda Off (Vypnuto))
Režim vypnutí	Indikátor nesvítí.

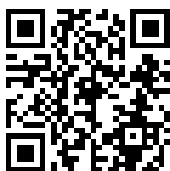
Řešení problémů

Problémy	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí.	• Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení. • Zkontrolujte, zda je připojen napájecí kabel.
Indikátor napájení svítí, ale nezobrazuje se žádný obraz.	• Zkontrolujte, zda je počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je grafická karta počítače správně usazena. • Zkontrolujte, zda je signálový kabel monitoru správně připojen k počítači. • Zkontrolujte konektor signálového kabelu monitoru a ujistěte se, že nedošlo k ohnutí pinů. • Stiskem klávesy Caps Lock na klávesnici zkontrolujte stav indikátoru a ověřte funkčnost počítače.
Obraz se nezobrazuje, indikátor napájení však bliká oranžově.	• OLED panel vykazuje závadu a nefunguje správně. Kontaktujte prosím poprodejní servis společnosti AOC.
Funkce Plug-and-Play nefunguje.	• Zkontrolujte, zda systém podporuje funkci Plug-and-Play. • Zkontrolujte, zda adaptér podporuje funkci Plug-and-Play.
Tmavý obraz.	• Upravit Světeln. a Kontrast.
Obraz poskakuje nebo je zvlněný.	• V blízkosti se mohou nacházet elektrická zařízení způsobující elektromagnetické rušení.
Na obrazovce se zobrazuje hlášení „signálový kabel není k dispozici“ nebo „Žádný Signál“.	• Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. • Zkontrolujte, zda nejsou poškozeny kontakty konektoru signálového kabelu. • Funkci 32 lze aktivovat a spustit v nabídce displeje k odstranění vzniklého zadržení obrazu. Opakované spuštění této funkce může zajistit požadovanou kvalitu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v uživatelské příručce na oficiálních webových stránkách.
Na obrazovce se zobrazuje hlášení „Neplatný vstup“.	• Zkontrolujte, zda není počítač nastaven na nesprávný režim zobrazení. • Nastavte prosím počítač znovu do režimu zobrazení uvedeného v podrobné uživatelské příručce.
Zadržení obrazu.	• Vzhledem k vlastnostem panelu OLED lze funkci 32 aktivovat a spustit v nabídce displeje k odstranění vzniklého zadržení obrazu. Pro dosažení optimální kvality zobrazení doporučujeme tuto funkci spustit několikrát. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v uživatelské příručce na oficiálních webových stránkách.
Předpisy a servis	• Informace o předpisech a servisu naleznete na adrese www.aoc.com (vyhledejte model zakoupený ve vaší zemi a následně informace o předpisech a servisu na stránce technické podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Model Name (Název modelu)	AGP497UCZD	
	Řídicí systém	OLED	
	Viditelná Size (Velikost) obrazu	Úhlopříčka 124,4 cm	
	Rozteč pixelů	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Počet barev	1,07 mld. ^[1]	
Others (Další)	Range horizontálního snímání	30k~390kHz	
	Size horizontálního snímání (Maximum)	1196,7mm	
	Range vertikálního snímání	48~240 Hz	
	Size vertikálního snímání (Maximum)	339,2 mm	
	Optimální přednastavené Resolution	5120x1440@60Hz	
	Maximální Resolution (Rozlišení)	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Source (Zdroj)	100~240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Příkon	Typický (výchozí Brightness (Jas) a Contrast (Kontrast))	157W
		Max. (Brightness (Jas) = 100, Contrast (Kontrast) = 100)	≤350W
		Pohotovostní režim	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normal (Normální) provoz	535,84 BTU/h (typ.)
		Úsporný režim (pohotovostní režim)	< 1,71 BTU/h
		Režim Off (Vypnuto)	< 1,02 BTU/h
		Režim Off (Vypnuto) (síťový spínač)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Oboustranně zapojitelná zástrčka	
	Ultra-vysokorychlostní	Přenos dat a videa	
	DisplayPort	Integrovaný DisplayPort Alt Mode	
	Napájení	USB PD Version (Verze) 3.0	
	Napájení	Maximum až 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Oboustranně zapojitelná zástrčka	
	Ultra-vysokorychlostní	Přenos dat	
	DisplayPort	Integrovaný DisplayPort Alt Mode	
	Napájení	Maximum až 15 W (5 V/3 A)	
Fyzické vlastnosti	Type (Typ) konektoru	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT mode, dodávka výkonu PD až 90 W) USB C2 (Downstream, dodávka výkonu 15 W) USB A x3 (žlutý port slouží k rychlému nabíjení) USB upstream Výstup pro sluchátka	
	Type signálového kabelu	Odpojitelný	
Provozní prostředí	Teplota	Provoz	0°C~40°C
		Mimo provoz	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provoz	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provoz	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo provoz	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka:

[1] Maximální počet barev zobrazení podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy a podmínky nastavení jsou následující (mohou se lišit v důsledku omezení výstupu některých grafických karet):

Input (Vstup) signálu Version (Verze) Barva výstupu Format Stav Výstup Resolution (Rozlišení) Barevná hloubka	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižší rozlišení 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižší rozlišení 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

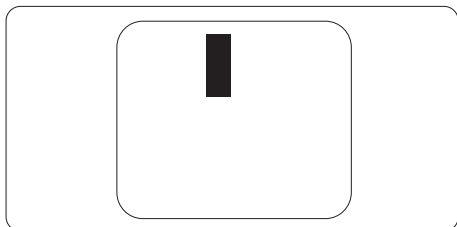
[2] Multifunkční port USB-C1 může poskytovat výstupní výkon až 90 W. V závislosti na scénáři použití, okolním prostředí nebo při připojení k různým modelům notebooků se skutečný výstupní výkon může lišit. Přesné hodnoty závisí na reálných provozních podmínkách.

Zásady společnosti AOC pro vadné pixely panelů monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů té nejvyšší kvality. Při výrobě využíváme jedny z nejpokročilejších průmyslových procesů a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Výskyt vad pixelů či subpixelů na panelech monitorů je však v některých případech nevyhnutelný.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela prosty vadných pixelů; společnost AOC nicméně garantuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto prohlášení popisuje jednotlivé typy vad pixelů a stanovuje přípustné limity pro každý z nich. Pro uznání nároku na záruční opravu či výměnu musí počet vadných pixelů na panelu monitoru tyto stanovené limity překročit. Přípustná míra vad činí například maximálně 0,0004 % subpixelů.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité Type (Typ) nebo kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než Others (Další). Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

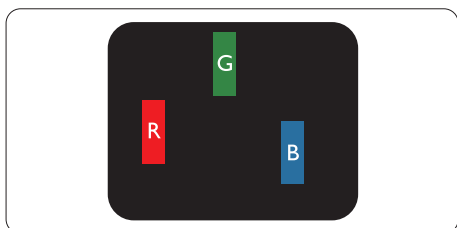
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách Red (Červená), Green (Zelená) a Blue (Modrá). Mnoho pixelů dohromady tvoří Picture (Obrázek). Když svítí všechny subpixely pixelu, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden černý pixel. Jiné kombinace svítících a zhasnutých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

Type (Typ) vad pixelů

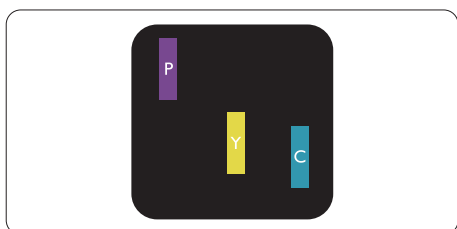
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé kategorie několik typů vad subpixelů.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které stále svítí nebo jsou trvale On (Zapnuto). To znamená, že světlý bod je subpixel, který na obrazovce vyniká, když monitor zobrazuje tmavý Pattern (Vzorek). Existují následující typy vad světlých bodů.

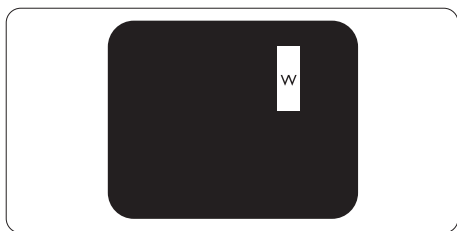


Jeden svítící Red (Červená), Green (Zelená) nebo Blue (Modrá) subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

- Red (Červená) + Blue (Modrá) = Fialová
- Red (Červená) + Green (Zelená) = Žlutá
- Green (Zelená) + Blue (Modrá) = Azurová (Light (lehký) Blue (Modrá))



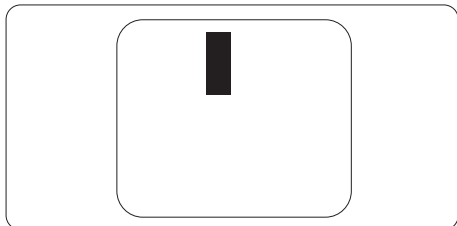
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Svítící bod Red (Červená) nebo Blue (Modrá) musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco svítící bod Green (Zelená) je o 30 % jasnější než sousední body.

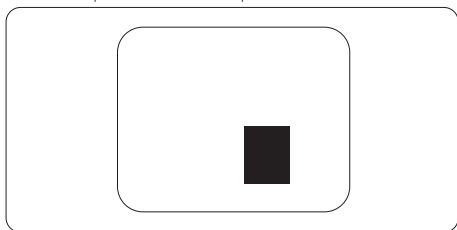
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé nebo ve stavu Off (Vypnuto). Tmavý bod je tedy subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje Light (lehký) Pattern (Vzorek). Jedná se o následující typy vad černých bodů.



Blížkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného Type (Typ), které jsou Near (Blízko) u sebe, mohou být nápadnější, společnost AOC rovněž stanovuje tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby byl monitor s panelem AOC způsobilý k opravě nebo výměně z důvodu vad pixelů během záruční doby, musí vykazovat vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v uživatelské příručce na webu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ LEVEL (ÚROVEŇ)
1 rozsvícený subpixel	0
2 sousedící rozsvícené subpixely	0
3 sousedící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami světlych bodů*	N/A
Celkový počet vad světlych bodů všech Type (Typ)ů	0
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ LEVEL (ÚROVEŇ)
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousedící tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousedící tmavé subpixely	1 nebo méně
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥5mm
Celkový počet vad černých bodů všech Type (Typ)ů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADY BODŮ	PŘIJATELNÁ LEVEL (ÚROVEŇ)
Celkový počet vad světlych nebo černých bodů všech Type (Typ)	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelů = 1 vada bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

Resolution (Rozlišení) PC

Image Ratio (Poměr stran)(Obr.) Stav Rozhraní Resolution (Rozlišení)	Full (Plný) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full (Square) 1:1 (Square) Aspect (Poměr stran)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						

5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

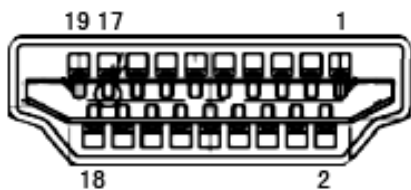
Resolution (Rozlišení) videa

Image Ratio (Poměr Stran Obr.) Rozhraní Stav Resolution (Rozlišení)	Full (Plný) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full (Square) 1:1 (Square) Aspect (Poměr stran)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Poznámka:

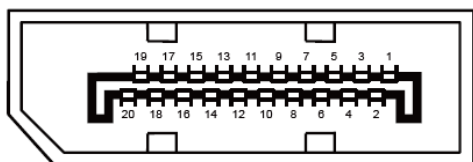
- Pro dosažení nejlepší kvality obrazu se při nastavení Resolution (Rozlišení) vstupního Source (Zdroj) signálu řiďte výše uvedenou tabulkou. Doporučené Resolution (Rozlišení) závisí na výstupním zařízení: u herních konzolí zkontrolujte „Video Resolution“; u her pro PC se řiďte „PC Resolution“.
- Chcete-li změnit nastavení „Image Ratio (Poměr Stran Obr.)“ monitoru, přejděte v nabídce OSD do sekce „Game Setting (Herní nastavení)“ -> „Image Ratio (Poměr Stran Obr.)“ a proveďte Adjust (Upravit).
- Pro zajištění správné funkce výše uvedených rozlišení nejprve zkontrolujte kompatibilitu své grafické karty. Některé možnosti mohou být z důvodu odlišné konstrukce grafických karet skryty; skutečná podpora proto závisí na použitém hardwaru.
- Dle standardů VESA mohou různé operační systémy a grafické karty vykazovat při výpočtu Refresh Rate (OBNOV. FREKV.) (snímkové frekvence) drobné odchylky (+/-1 Hz). Řiďte se prosím skutečnou naměřenou obnovovací frekvencí.
- Rozhraní DisplayPort2 podporuje maximální šířku pásma UHBR20 o hodnotě 80 Gb/s a rozhraní HDMI2 podporuje maximální šířku pásma FRL6 o hodnotě 48 Gb/s.

Přiřazení pinů



19pinový signálový kabel pro barevný displej

Pin No (Ne)	Název signálu	Pin No (Ne)	Název signálu	Pin No (Ne)	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock (Takt) +	18.	Napájení +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock (Takt)	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock (Takt) -		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel barevného displeje

Pin No (Ne)	Název signálu	Pin No (Ne)	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátit DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC sdělovat další informace o svých zobrazovacích možnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžadovat informace EDID.

