



Brugermanual til OLED-skærm **AGP497UCZD**

På grund af OLED-produktets egenskaber anbefales skærmvedligeholdelse i overensstemmelse med brugerinstruktionerne for at reducere risikoen for billedfastholdelse.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Pakkens indhold	6
Montering af stativ og fod.....	7
Justering af betragtningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
KVM-funktion	13
On-Screen OSD.....	14
Justering	16
Genvejstaster	16
Juster OSD-menu	18
Hurtigmenu.....	18
Vejledning til knapbetjening.....	18
OSD-menu	19
Spilindstillinger.....	19
Light FX.....	21
Billede.....	22
PIP/PBP	24
OLED Care.....	26
Indstillinger.....	28
Lyd	29
OSD-opsætning	30
LED-indikator	32
Fejlfinding.....	33
Specifikationer	34
Generelle specifikationer	34
AOC's politik for pixeldefekter på skærmpaneler.....	36
PC-opløsning	38
Videoopløsning	39
Pintildelinger	40
Plug and Play.....	41

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler

I denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og være trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRK angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at få større udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIG: FORSIGTIG angiver enten risiko for beskadigelse af hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke udformning af advarslen påbudt af myndighederne.

Strømforsyning



Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkatet. Hvis du er i tvivl om typen af strømforsyning i din bolig, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med et tredje (jord)ben.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke understøtter det tre-benede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til at jorde apparatet sikkert. Du må ikke tilsidesætte det jordede stiks sikkerhedsfunktion.



Træk stikket ud under tordenvejr, eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af overspænding.



Overbelast ikke grenstik og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-listede computere, der har passende konfigurerede stikkontakter mærket 100-240V AC, min. 5A.



Stikkontakten skal være installeret i nærheden af udstyret og skal være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke monitoren på en ustabil vogn, et stativ, en tripod, et beslag eller et bord. Hvis monitoren falder, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Anvend kun en vogn, et stativ, en tripod, et beslag eller et bord, som anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og anvend monteringsudstyr, som anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Stik aldrig genstande ind i åbningerne på monitorkabinettet. Det kan beskadige interne komponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væske på monitoren.

 Placer ikke forsiden af produktet ned mod gulvet.

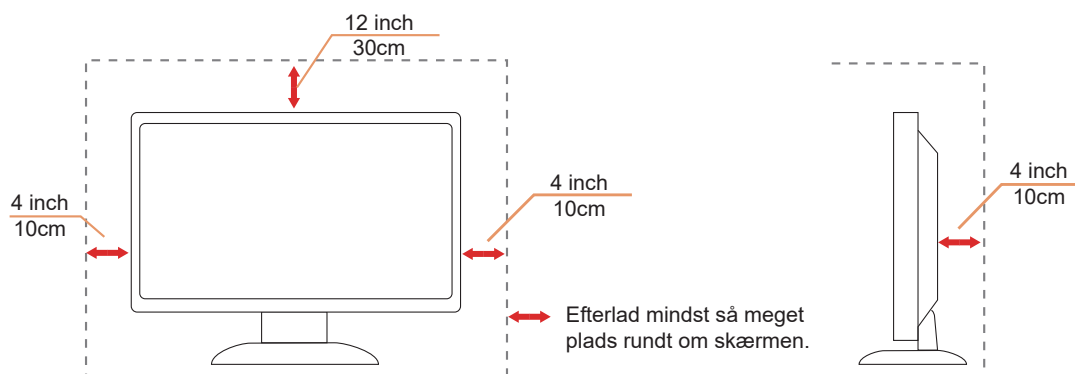
 Hvis du monterer monitoren på en væg eller en hylde, skal du anvende et monteringskit, der er godkendt af producenten, og følge anvisningerne for kittet.

 Sørg for tilstrækkelig friplads omkring monitoren som vist nedenfor. Utilstrækkelig luftcirkulation kan ellers medføre overophedning, hvilket kan forårsage brand eller skade på monitoren.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal det sikres, at skærmen ikke hælder nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden på skærmen ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den monteres på væggen eller på stativet:

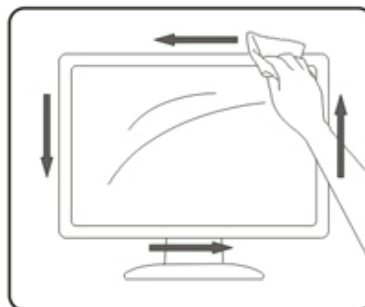
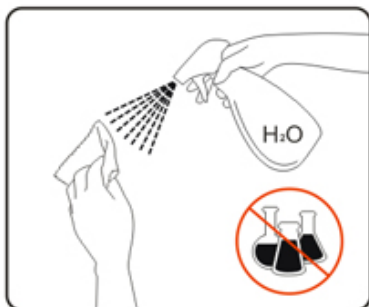
Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.

⚠ Anvend en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; der må ikke trænge væske ind i kabinettet.



⚠ Frakobl netledningen, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver usædvanlig lugt, lyd eller røg, skal du OMGAENDE frakoble netstikket og kontakte et servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af borde eller gardiner.



Udsæt ikke OLED-skærmen for kraftige vibrationer eller stød under drift.



Undgå at slå på eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømkabler skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal kablet være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. I andre lande skal de relevante kabeltyper anvendes i overensstemmelse hermed.



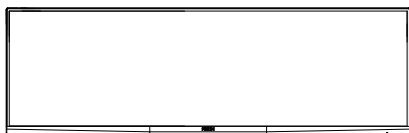
Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen for øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.



På grund af OLED-produkters egenskaber anbefales det ikke at bruge dette produkt kontinuerligt i mere end 24 timer. Dette produkt anvender flere teknologier til at eliminere mulig billedfastholdelse. For yderligere oplysninger henvises til vejledningen om "Skærmvedligeholdelse".

Opsætning

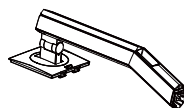
Pakkens indhold



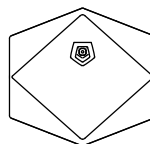
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



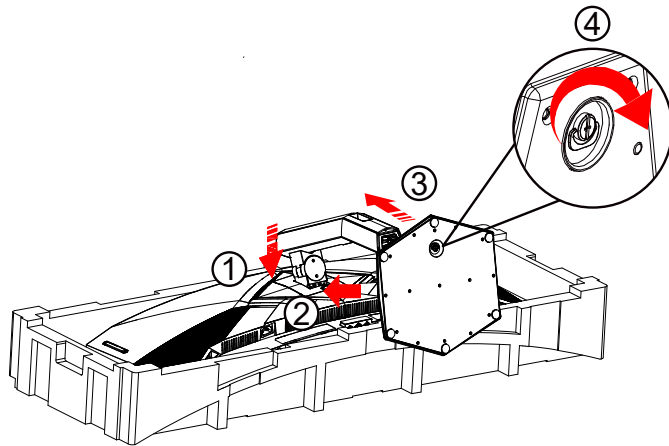
USB Cable

* Der medfølger ikke signalkabler til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC's afdelingskontor for bekræftelse.

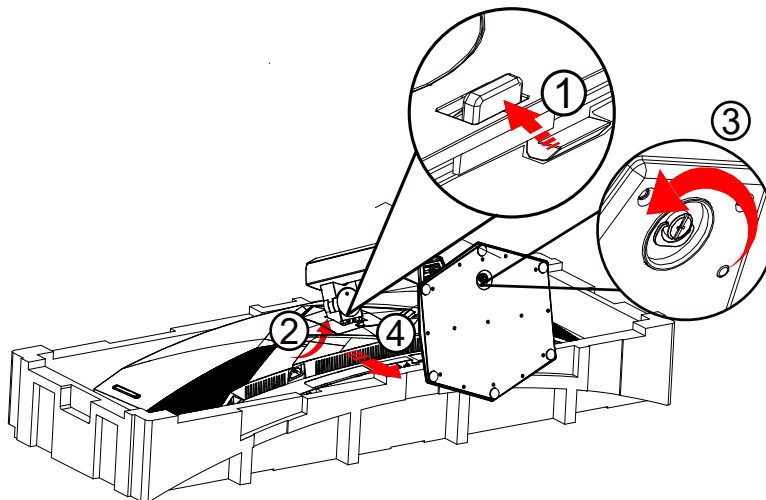
Montering af stativ og fod

Følg nedenstående trin for at montere eller afmontere foden.

Montering:

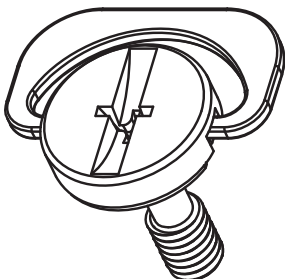


Afmontering:



BEMÆRK: Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

Specifikation for skrue til fod: M6*23 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)

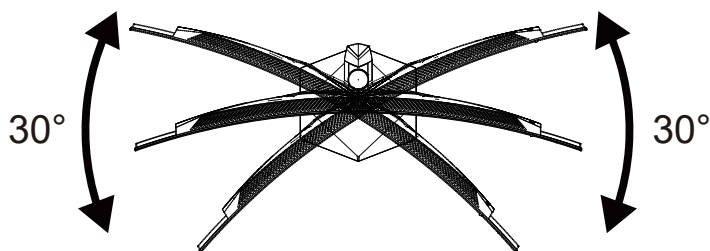
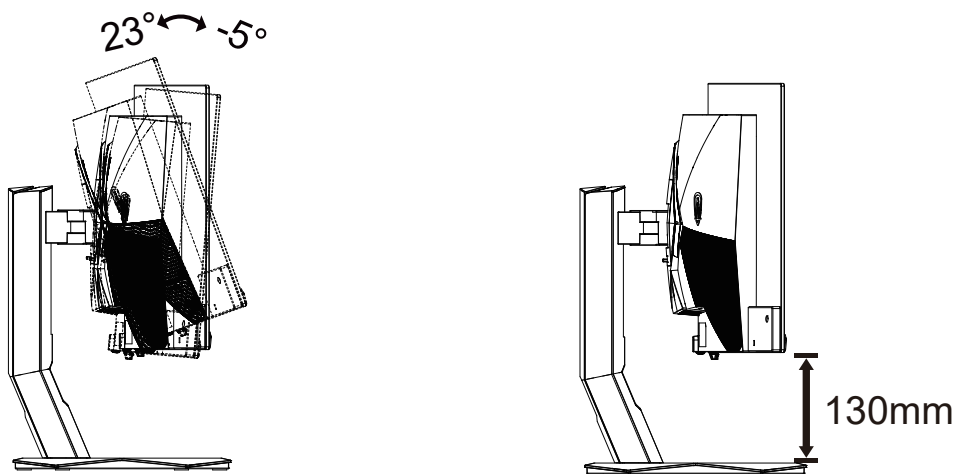


Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visuelle oplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet er synligt på skærmen, hvorefter skærmens vinkel justeres efter personlig præference.

Hold om stativet, så skærmen ikke vælter, når du ændrer skærmens vinkel.

Skærmen kan justeres som vist nedenfor:



BEMÆRK:

Rør ikke ved OLED-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af OLED-skærmen kan forårsage skader.

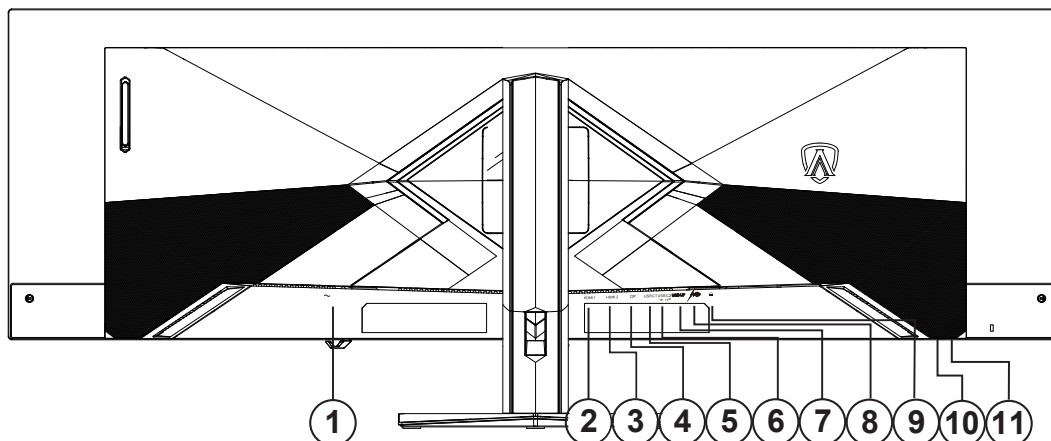


ADVARSEL

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom afskalning af panelet, må skærmen ikke vippe nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. Strømforsyning
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, op til PD 90 W)
6. USB C2 (strømforsyning op til 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + opladning
9. Høretelefoner
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

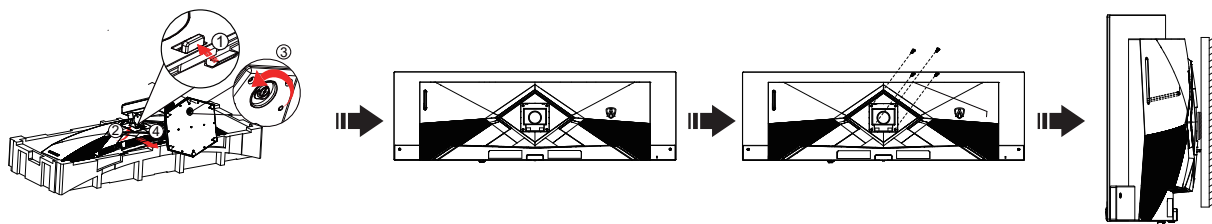
Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet forsvarligt til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og frakobl strømkablet.
3. Tilslut signalkablet til videostikket på bagsiden af computeren.
4. Tilslut strømkablerne til både computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises der til Fejlfinding.
For at beskytte udstyret skal pc'en og OLED-skærmen altid slukkes før tilslutning.

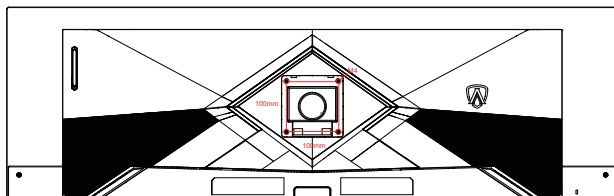
Vægmontering

Forberedelse til montering af en valgfri vægbeslagarm.

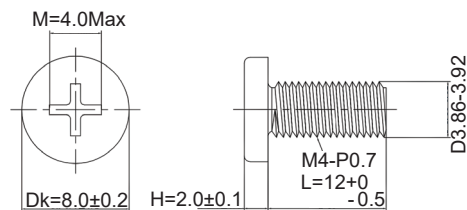


Denne skærm kan monteres på en vægbeslagarm, der købes separat. Afbryd strømforsyningen inden denne procedure. Følg disse trin:

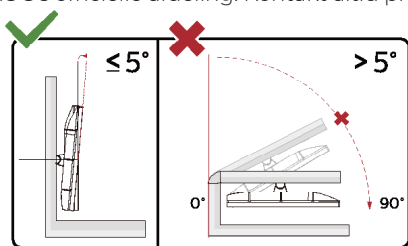
1. Fjern foden.
2. Følg producentens anvisninger for samling af vægbeslagarmen.
3. Placer vægbeslagarmen på bagsiden af skærmen. Juster armens huller med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og spænd dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugsanvisningen, der fulgte med den valgfrie vægbeslagarm, for vejledning om montering på væggen.



Specifikation for skruer til vægbeslag: M4*(12+x)mm, (X=Tykkelse af vægbeslagsarm)



 **Bemærk:** VESA-monteringsskruehuller er ikke tilgængelige på alle modeller; kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten vedrørende vægmonteringsinstallation.



* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom afskalning af panelet, må skærmen ikke vippe nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste fremgår nedenfor og kan også kontrolleres på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

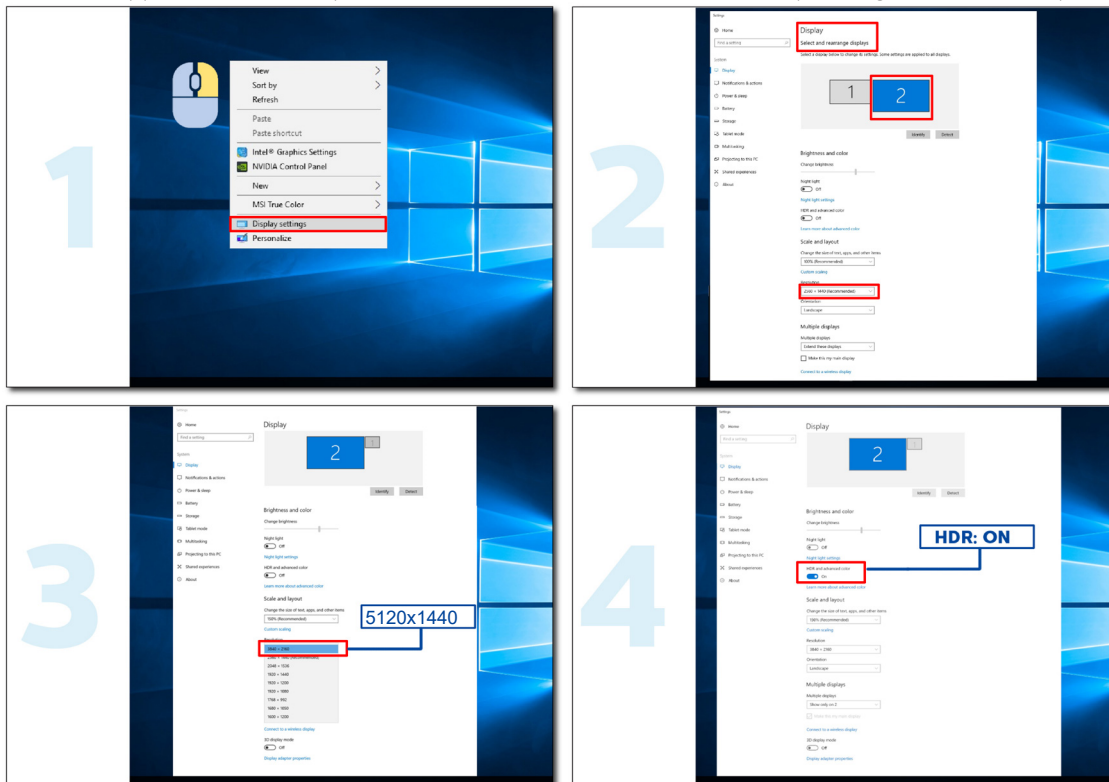
HDR

Enheden er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibilitet mellem din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, hvis den automatiske aktiveringsfunktion ikke er påkrævet.

Bemærk:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort-/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig; DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. 5120x1440@60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 5120x1440, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Når en applikation startes, opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 5120x1440 (hvis tilgængelig).



KVM-funktion

Hvad er KVM?

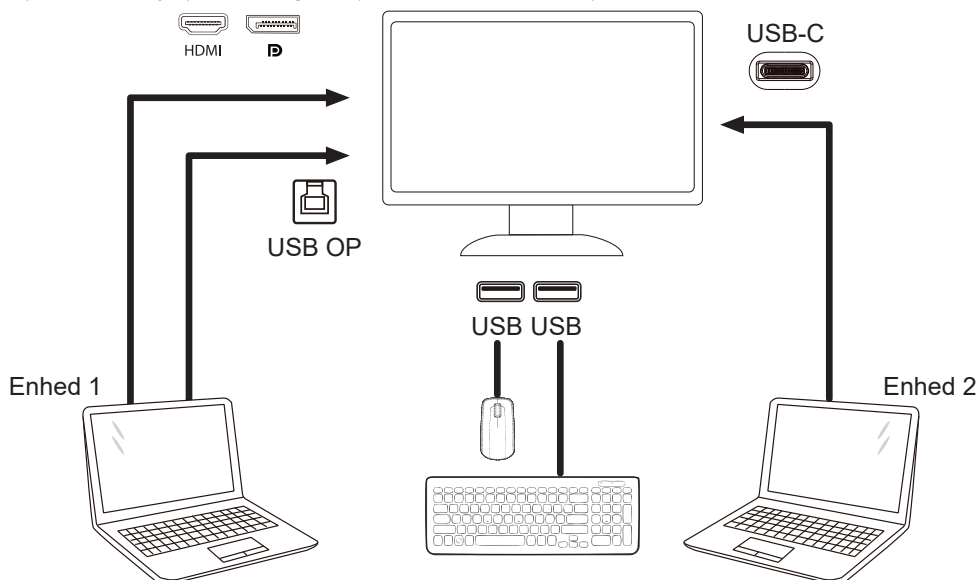
Med KVM-funktionen kan du vise to pc'er, to bærbare computere eller én pc og én bærbar computer på én AOC-skærm samt styre begge enheder med ét sæt tastatur og mus. Skift styring mellem dine pc'er eller bærbare computere ved at vælge signalkilde under "Input Select" i OSD-menuen.

Sådan bruges KVM

Trin 1: Tilslut én enhed (pc eller bærbar computer) til skærmen via USB C1.

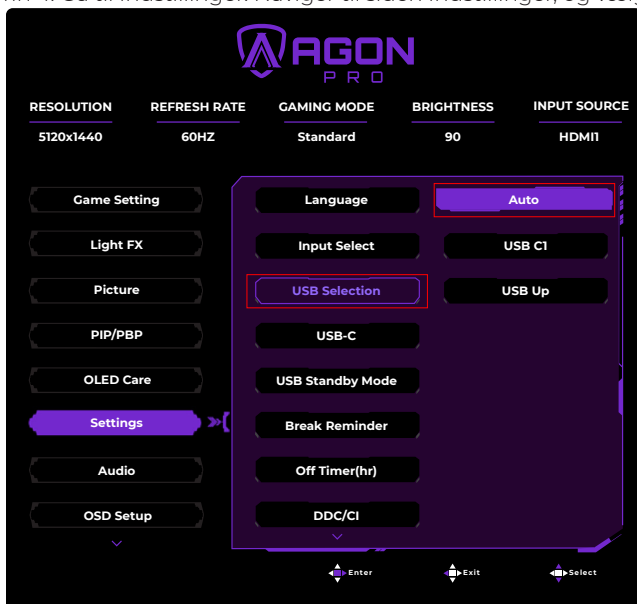
Trin 2: Tilslut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Tilslut desuden denne enhed til skærmen via USB-upstream.

Trin 3: Tilslut dit perifere udstyr (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



Bemærk: Skærmens design kan afvige fra billederne.

Trin 4: Gå til Indstillinger. Naviger til siden Indstillinger, og vælg "Auto", "USB C1" eller "USB Up" under fanen USB Selection.



USB-valg	Funktionsbeskrivelse
Auto	Vælger automatisk USB-C eller USB Up (USB-upstream) baseret på den signalkilde, der aktuelt vises på skærmen.
USB C1	Giver en USB-upstream-forbindelse via et USB-C-kabel.
USB Up	Giver en USB-upstream-forbindelse via et USB-C-til-USB-A-kabel.

On-Screen OSD

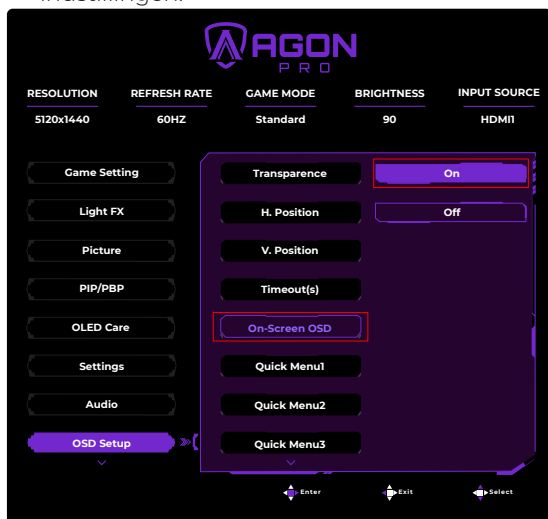
Denne skærm understøtter funktionen On-Screen OSD.

Når On-Screen OSD er aktiveret, kan du bruge en mus til at navigere i skærmens OSD-menu.

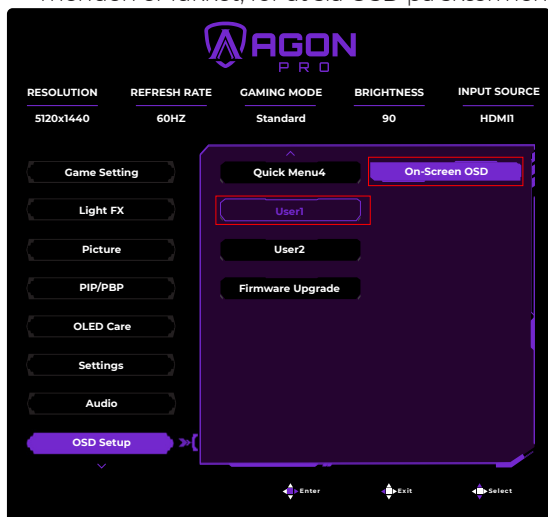
Denne funktion tilbyder en alternativ metode til justering af skærmindstillinger; kompatibilitet med visse mus er dog ikke garanteret.

Installationsvejledning:

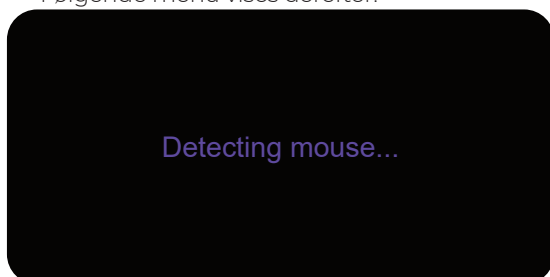
1. Tilslut musen til den gule USB-port på skærmen.
BEMÆRK: Der kræves ikke et USB-upstream-kabel for at anvende On-Screen OSD. For at aktivere On-Screen OSD fra din computer eller bærbare computer, når funktionen er deaktiveret, skal du dog tilslutte et USB-upstream-kabel eller anvende et USB-C-til-USB-C-kabel mellem skærmens USB-C1-port og din computer.
2. Du kan aktivere eller deaktivere On-Screen OSD-funktionen ved hjælp af følgende metoder:
 - Åbn OSD-menuen. Gå til OSD-opsætning > OSD på skærmen, vælg Til eller Fra, og tryk på Vælg for at anvende indstillingen.



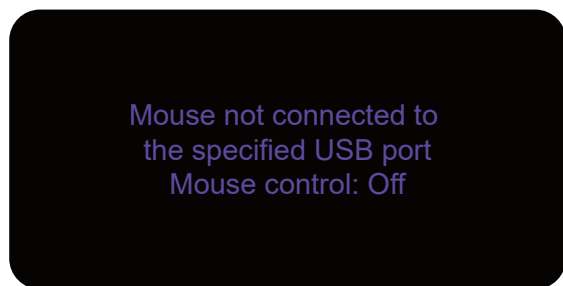
- Når OSD-menuen er lukket, skal du trykke på og holde Op-knappen nede i ca. 3 sekunder for at slå OSD på skærmen til eller fra.
- Hvis en brugerdefineret tast er tildelt "OSD på skærmen", skal du trykke gentagne gange på tasten, mens OSD-menuen er lukket, for at slå OSD på skærmen til eller fra.



- OSD på skærmen deaktiveres automatisk, når skærmen tændes eller genoptages fra standbytilstand.
3. Efter aktivering af OSD på skærmen registrerer skærmen museforbindelse, hvilket tager ca. 3 til 20 sekunder. Følgende menu vises derefter:



Hvis der ikke registreres en mus på den angivne USB-port inden for 20 sekunder, slukkes funktionen OSD på skærmen automatisk.



Ved vellykket museregistrering vises markøren midt på skærmen med en lilla kant.



Markørstil

Når OSD på skærmen er aktiveret, skal følgende bemærkes:

1. Kun tænd/sluk-knappen og On-Screen OSD-knappen er aktive; alle øvrige knapper er deaktiverede.
2. On-Screen OSD styrer udelukkende skærmens OSD-menu og kan ikke betjene værtscomputeren.
3. I OSD-menuen er Vandret position, Lodret position, Firmwareopgradering og USB-valg nedtonede og utilgængelige.

Vejledning:

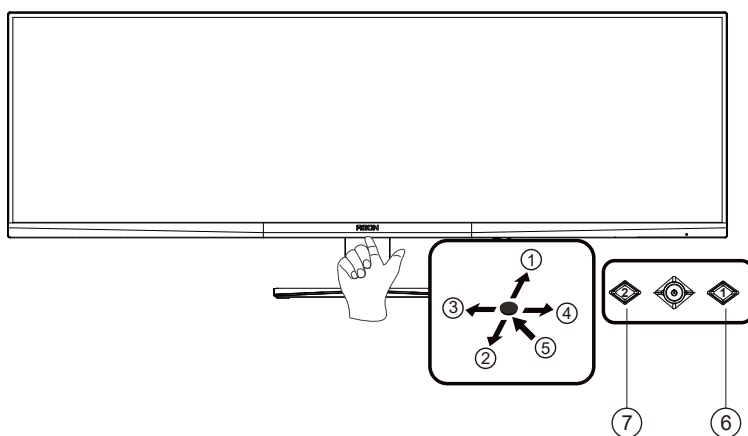
1. Når On-Screen OSD er aktiveret, og en mus registreres, åbnes OSD-menuen ved at klikke på venstre museknap, mens OSD er deaktiveret. Rul musehjulet opad for at åbne hurtigmenuen for indgangskilde, og rul nedad for at åbne hurtigmenuen til justering af Sniper Scope.
2. Anvend musemarkøren eller rullehjulet til at navigere i menuer, rulle gennem sider eller vælge elementer til justering.
Bemærk: Når hovedmenuen, hurtigmenuen eller andre menuer vises, er On-Screen OSD kun aktiv inden for selve menuområdet.
3. Når det ønskede element er fremhævet, klikkes der på venstre museknap for at bekræfte justeringen eller gå til næste undermenuniveau.
4. Højreklik inden for menuområdet for at navigere tilbage gennem foregående menuniveauer, indtil hovedmenuen lukkes.

Betjeningsvejledning til brugerdefineret sigtekryds:

1. Aktivér OSD på skærmen.
2. Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du rulle musehjulet ned for at vise genvejsmenuen til justering af sigtekrydset.
3. Rul musehjulet igen for at justere forstørrelsen af snigskyttesigtet. Rul musehjulet op én gang for at øge forstørrelsen med ét trin (2X->3X->4X); rul musehjulet ned én gang for at mindske forstørrelsen med ét trin (4X->3X->2X). Venstreklik for at bekræfte justeringen.
4. Højreklik et vilkårligt sted for at indstille startpositionen for snigskyttesigtet. Flyt musen mod nederste højre hjørne; en mørkegrå rektangulær ramme vises på skærmen. Når rammen bliver lilla, indikerer dette det gyldige visningsområde for snigskyttesigtet. Træk i musen for at justere størrelsen på sigtevinduet, og højreklik derefter igen for at bekræfte.
5. Rul musehjulet for at justere forstørrelsesniveauet for snigskyttesigtet.

Justering

Genvejstaster



1	OSD på skærmen/Op
2	Ned
3	Venstre
4	Højre
5	Tænd/sluk/Menu/Vælg
6	Bruger 1 (Snigskyttesigte)
7	Bruger 2 (Indgangsvælger)

Tænd/sluk/Menu/Vælg

- Tryk på denne knap for at tænde monitoren, når den er slukket.
- Tryk på denne knap for at åbne OSD-menuen eller bekræfte justeringer, når monitoren er tændt. Hold knappen nede i ca. 2 sekunder for at slukke monitoren.
- Tryk på denne knap for at slukke monitoren, når den er i standby-tilstand.

OSD på skærmen/Op/Ned/Venstre/Højre

- Hold Op-knappen nede i ca. 3 sekunder, når OSD-menuen er lukket, for at aktivere eller deaktivere musestyring. Musestyringen deaktiveres automatisk, hvis der ikke registreres en mus på den angivne USB-port inden for 20 sekunder.
- Tryk kort på knappen for at åbne genvejsmenuen, når OSD-menuen er lukket.
- Følg knapanvisningerne på skærmen for at udføre de ønskede handlinger, når OSD-menuen er åben.
- Tryk på denne knap for at åbne menuen til indgangsvælger, når monitoren er i standby-tilstand.

Bruger 1 (Dobbelt opløsning)

- Tilpas funktionen for denne genvejstast i OSD-menuen: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Lydstyrke, Billedformat, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Skarphed, Farvetemperatur, Farverum, On-Screen OSD. Fabriksindstillingen er "Sniper Scope".
- Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select". Tryk på tasten "Venstre" eller "Højre" for at vælge forstørrelsesniveau for lokal zoom: 2X, 3X, 4X.
- Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select".

Bruger 2 (Indgangsvælger)

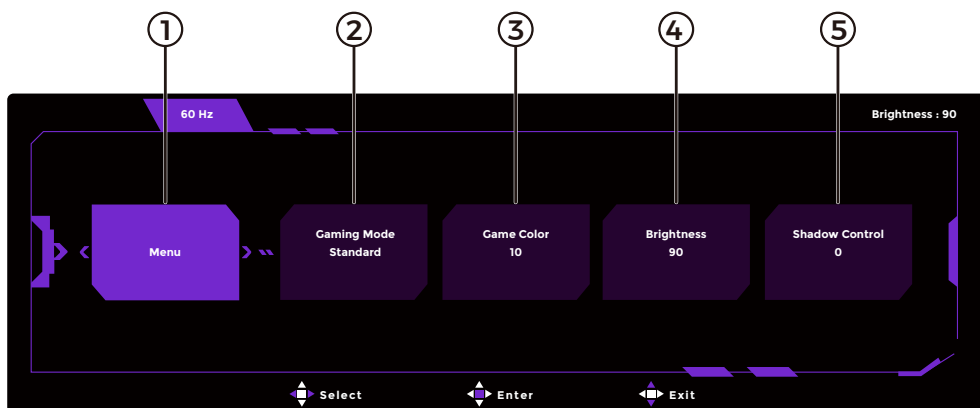
- Tilpas funktionen for denne genvejstast i OSD-menuen: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Input Select, Lydstyrke, Billedformat, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Skarphed, Farvetemperatur, Farverum, On-Screen OSD. Fabriksindstillingen er "Input Select".
- Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select". Tryk på knappen "Op" eller "Ned" for at vælge den indgangskilde, der vises i informationslinjen, og tryk derefter på knappen "Select" for at skifte til den valgte kilde.
- Når skærmen er i standby-tilstand, skal du trykke på denne knap for at åbne menuen "Input Select".

OSD – Låsefunktion

- Når OSD-menuen er deaktiveret, skal du holde knappen "Ned" inde i ca. 10 sekunder for at låse eller oplåse OSD-menuen.

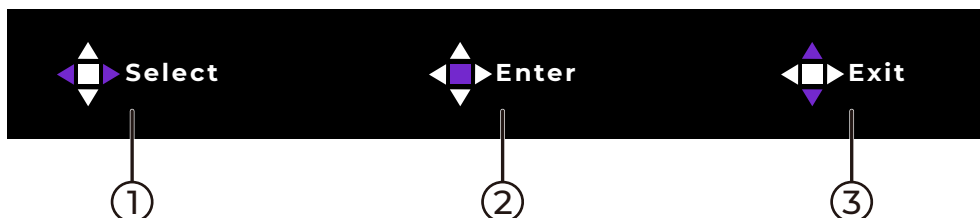
Juster OSD-menu

Hurtigmenu



1	Menu	Åbn OSD-hovedmenuen.
2	Hurtigmenu 1 Spiltilstand	Brugerdefineret hurtigmenu 1. Standardindstillingen er Spiltilstand.
3	Hurtigmenu 2 Spilfarve	Brugerdefineret hurtigmenu 2. Standardindstillingen er Spilfarve.
4	Hurtigmenu 3 Lysstyrke	Brugerdefineret hurtigmenu 3. Standardindstillingen er Lysstyrke.
5	Hurtigmenu 4 Skyggekontrol	Brugerhurtigmenu 4. Standardindstillingen er Skyggekontrol.

Vejledning til knapbetjening



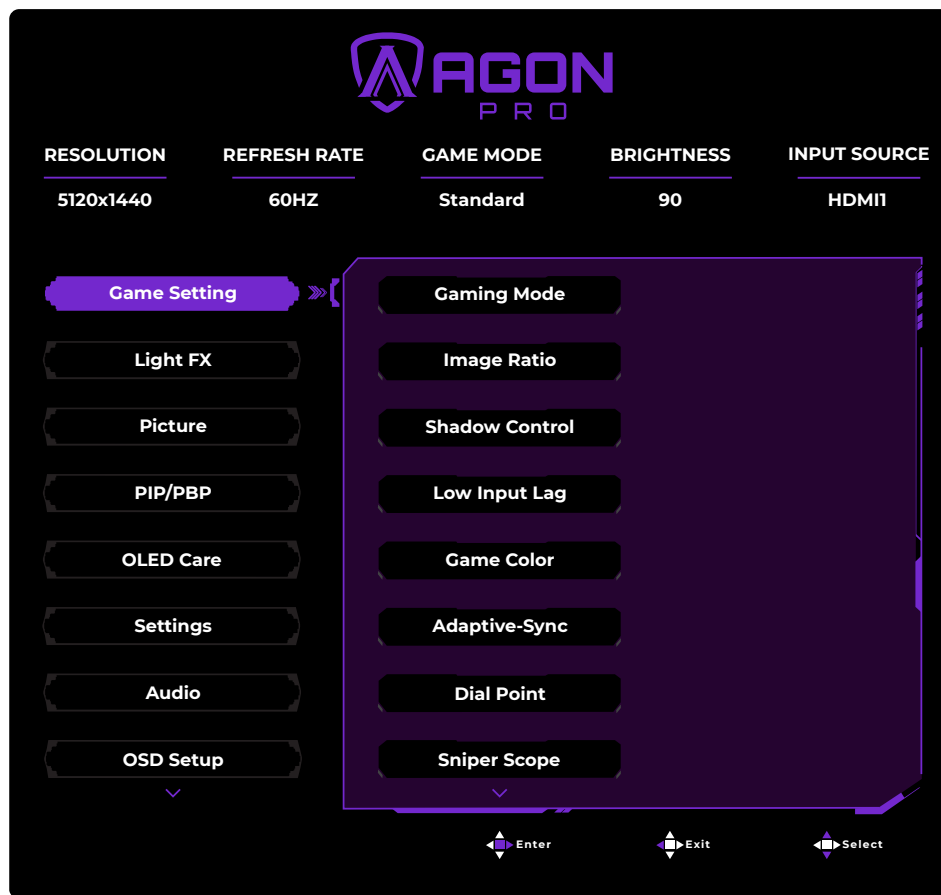
1	Vælg	Følg de lilla knapanvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at vælge den menu, du ønsker at justere, eller for at foretage justeringer.
2	Enter	Følg de lilla knapanvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at bekræfte dit valg og gå til næste undermenu, eller for at bekræfte en menujustering.
3	Afslut	Følg de lilla knapanvisninger i OSD-menuen, og tryk på den tilsvarende knap for at vende tilbage til det forrige menuniveau eller for at afslutte menuen helt.

Bemærk:

Funktionen af 5-vejs-navigationsknappen kan variere afhængigt af de forskellige OSD-menuniveauer eller indstillinger. Betjen den i henhold til de lilla knapanvisninger i OSD-menuen.

OSD-menu

Spilindstillinger



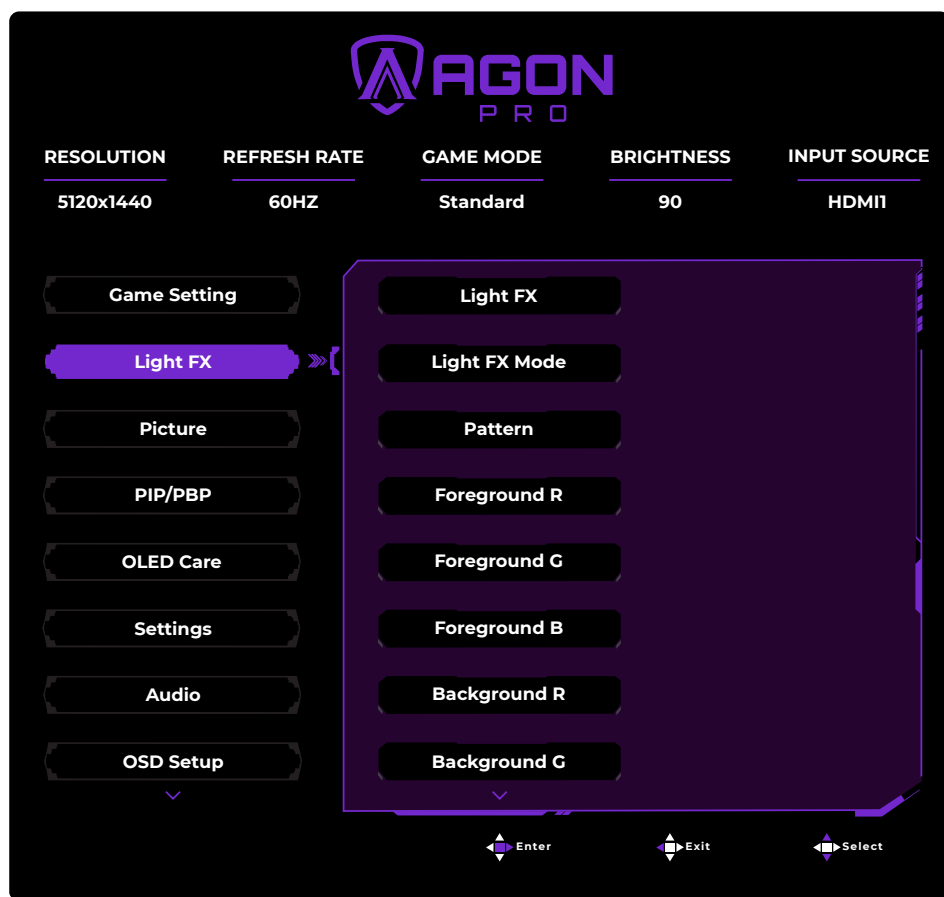
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooter). Forbedrer sortniveau i mørke temaer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racerspil	Til racerspil. Giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Spiller 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Spiller 1.
	Spiller 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Spiller 2.
	Spiller 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Spiller 3.

Billedformat	Fuld (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Fuld (kvadrat)/ 1:1 (kvadrat)/ Sideforhold/ 27"/ 24,5"	Vælg billedformat. Fuld (32:9/16:9): Skalerer billedet til fuld skærm. Egnest til billeder med sideforholdet 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Viser inputbilledet i dets native opløsning uden skalering. Fuld (firkantet): Den forudindstillede opløsning er 1280x960. Skalerer inputbilledet til fuld skærm. 1:1 (firkantet): Den forudindstillede opløsning er 1280x960. Viser inputbilledet i dets native opløsning uden skalering. Billedformat: Den forudindstillede opløsning er 1280x960. Billedet skales, så det fylder skærmen mest muligt, samtidig med at det oprindelige billedformat bevares uden geometrisk forvrængning. Velegnet til billeder med et billedformat på 4:3. 27": Viser udelukkende et skærmområde på 27 tommer i midten af skærmen. 24,5": Viser udelukkende et skærmområde på 24,5 tommer i midten af skærmen.
Skyggekontrol	0-20	Skyggekontrol: Standardværdien er 0. Slutbrugeren kan justere værdien fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljer kan ses tydeligt, kan værdien justeres fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra/Til	Deaktivering af frame buffer kan reducere inputforsinkelse. Bemærk: Funktionen Low Input Lag er som standard aktiveret og kan ikke justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret.
Spilfarve	0 ~ 20	Game Color tilbyder 0-20 niveauer til justering af farvemætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra/Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync kørselspåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Skivepunkt	Fra/20/	Slå funktionen Game Dial Point til eller fra. Game Dial Point deaktiveres automatisk, når skærmen tændes eller slukkes. Når Dial Point-funktionen er aktiveret, vises sigtekornet midt på skærmen for at hjælpe spillere med at sigte præcist i førstepersons skydespil (FPS).
Sniper Scope	Fra / 2X / 3X / 4X	Zoom lokalt ind for at lette målsøgning ved skydning.
Frame Counter	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
HDMI1	Konsol/DVD/PC	Vælg typen af den tilsluttede enhed. Når HDMI1 anvendes til tilslutning af spilkonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI1 indstilles til PC.
HDMI2	Konsol/DVD/PC	Vælg typen af den tilsluttede enhed. Når HDMI2 anvendes til tilslutning af spilkonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI2 indstilles til PC.

Bemærk:

- 1). Når "HDR Mode" under "Picture" er aktiveret, kan parametrene "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Picture" er indstillet til "DisplayHDR", kan parametrene "Gaming Mode", "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
Når "HDR" under "Picture" er indstillet til "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan parametrene "Gaming Mode" og "Game Color" ikke justeres.
- 3). Når "Color Space" under "Picture" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan parametrene "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.

Light FX

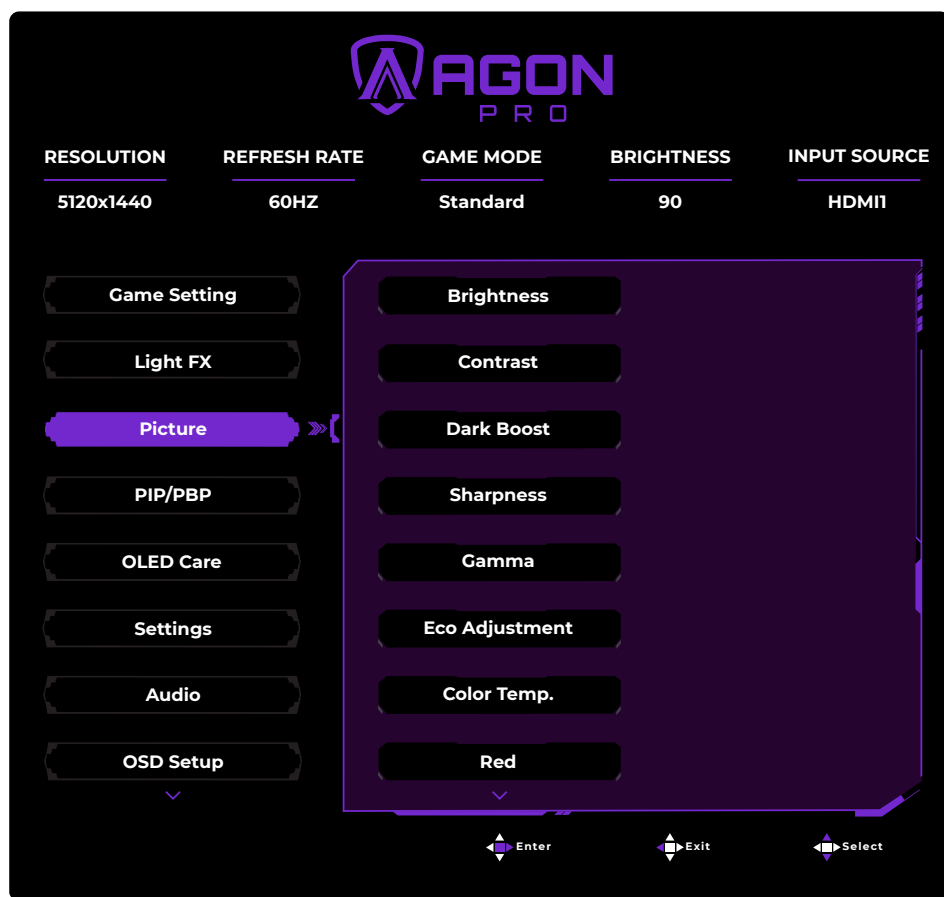


Light FX	Fra/Lav/Mellem/Høj	Vælg intensitet for Light FX.
Light FX-tilstand	Audio1/Audio2/Statisk/Mørkt punktsweep/ Gradientforskydning/Spredningsfyld/Drypfyld/ Spredende drypfyld/Åndedræt/ Lyspunktsweep/Zoom/Regnbue/Bølge/Blink/ Demo	Vælg Light FX-tilstand
Mønster	Rød/Grøn/Blå/Regnbue/Brugerdefineret	Vælg Light FX-mønster
Forgrund R	0-100	Juster Light FX-forgrundsfarve, når mønster er indstillet til brugerdefineret
Forgrund G		
Forgrund B		
Baggrund R	0-100	Juster Light FX-baggrundsfarve, når mønster er indstillet til brugerdefineret
Baggrund G		
Baggrund B		

Bemærk:

Funktionen Dynamisk belysning understøttes i Windows 11. Når skærmen er tilsluttet en Windows 11-pc via et USB-upstream-kabel, skal du navigere til Skrivebord → Personlig indstilling → Dynamisk belysning og aktivere "Brug dynamisk belysning på mine enheder" og "Kompatible apps i forgrunden styrer altid lyseffekter". Dette gør det muligt for Windows 11-systemet at styre lyseffekterne for Light FX. Derfor vil indstillingen "Light FX" i OSD-menuen være nedtonet og ikke kunne justeres.

Billede



Lysstyrke	0-100	Juster lysstyrken.
Kontrast	0-100	Juster kontrasten.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr detaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at billedet ikke overmættes.
Skarphed	0-100	Juster skarpheden.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster gamma.
Øko-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internetttilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemp.	6500K/ 7300K/ 9300K/ Brugerdefineret	Juster farvetemperatur Bemærk: Vælg Brugerdefineret for at justere RGB-farver.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra Digital-register.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra Digital-register.
R.Mætning	0-100	Juster R.Mætning.
G.Mætning	0-100	Juster G.Mætning.
B.Mætning	0-100	Juster B.Mætning.
C.Mætning	0-100	Juster C.Mætning.

M.Mætning	0-100	Juster M.Mætning.
Y.Mætning	0-100	Juster Y.Mætning.
R.Farvetone	0-100	Juster R.Farvetone.
G.Farvetone	0-100	Juster G.Farvetone.
B.Farvetone	0-100	Juster B.Farvetone.
C.Farvetone	0-100	Juster C.Farvetone.
M.Farvetone	0-100	Juster M.Farvetone.
Y.Farvetone	0-100	Juster Y.Farvetone.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen efter dine behov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-spidsværdi	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farver og kontrast for at simulere HDR-effekt. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
Farverum	Panelindfødt	Standard farverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum
LowBlue-tilstand	Fra	Reducerer blå lys ved styring af farvetemperatur.
	Multimedier	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan følgende indstillinger ikke justeres: "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "LowBlue-tilstand".
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan ingen indstillinger under "Billede" med undtagelse af "HDR" og "Skarphed" justeres.
Når "HDR" er indstillet til "HDR Peak", "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "LowBlue-tilstand".
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand".
- 4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Læsning", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Kontrast", "Dark Boost", "Farvetemp.", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "Low blue mode".
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstillinger" er indstillet til andet end "Standard", kan følgende indstillinger ikke justeres: "Eco-justering", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "Farverum".

PIP/PBP



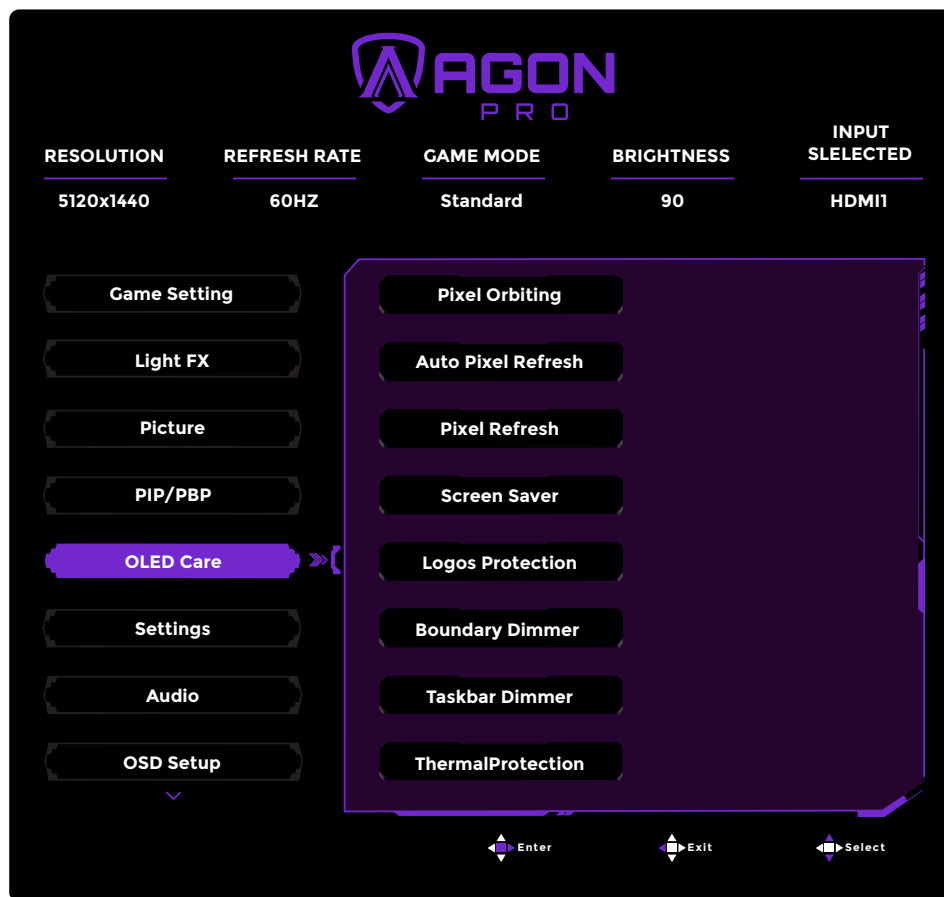
PIP/PBP-tilstand	Fra/PIP/PBP	Deaktiver eller aktiver PIP- og PBP-funktionerne.
Hovedkilde	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Vælg hovedskærmens kilde.
Underkilde	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Vælg underskærmens kilde.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydudgang for hoved- eller underskærmen.
	Underkilde	
Størrelse	Lille/Midte/Stor	Vælg størrelse på underskærmen.
Position	Højre-op	Vælg position for underskærmen.
	Højre-ned	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Skift	24: Skift	Skift skærmkilde
	24: Ingen handling	

Bemærk:

- Når "HDR" under menuen "Billede" er indstillet til en anden tilstand end "Fra", kan ingen elementer under menuen "PIP/PBP" justeres.
- Når PBP/PIP er aktiveret, er kompatibiliteten for inputkilder til hoved-/underskærme som vist i følgende tabel:

PBP/PIP		Hovedkilde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Underkilde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Pixel Orbiting (Billedforskydning)	Fra	Anvendes til at aktivere Pixel Orbiting-funktionen for at reducere risikoen for billedfastholdelse. Anbefalet indstilling: "Til". Når denne funktion er aktiveret, bevæger billedets pixels sig cirkulært som en helhed. Bevægelsesudslaget afhænger af indstillingerne. Vist indhold kan blive beskåret i kanten. Ved valg af "Stærkest" minimeres risikoen for billedfastholdelse mest muligt, men eventuel kantbeskæring kan være mest udtalt.
	Svag	
	Medium	
	Stærk	
	Stærkest	
Automatisk Pixel Refresh	Fra/Til	Aktivér/deaktivér den automatiske Pixel Refresh-funktion "Pixel Refresh". Skærmen viser automatisk en påmindelse om "Automatisk Pixel Refresh" efter 24 timers samlet brugstid for at minde brugeren om at udføre "Pixel Refresh"-processen. Vælg "Fra" for at deaktivere den automatiske påmindelse om "Pixel Refresh". Overholdes det anbefalede interval for udførelse af "Pixel Refresh" ikke, kan risikoen for billedfastholdelse på skærmen imidlertid stige. Udvis derfor forsigtighed.
Pixelopdatering	Fra/Til	Bruges til at aktivere og udføre funktionerne Skærmkompensation og -korrektion samt Pixelopfriskning for at eliminere opstået billedfastbrænding. Vælg "Ja" ved menuanvisningen efter opstart, hvorefter skærmen automatisk udfører Skærmkompensation og -korrektion efterfulgt af Pixelopfriskning. Når processen er afsluttet, vender skærmen tilbage til normal driftstilstand.

Pauseskærm	Fra / Langsom / Hurtig	Hvis der registreres et statisk billede i en vis periode, dæmper pauseskærmsfunktionen lysstyrken for at beskytte panelet mod fastbrænding. Ved registrering af bevægelse genoprettes lysstyrken til det tidligere niveau. Standardindstillingen er Langsom, men kan ændres til Hurtig for hurtigere aktivering af pauseskærmen. Det anbefales kraftigt altid at anvende pauseskærmen i tilstanden Langsom eller Hurtig for at beskytte skærmen. Det anbefales desuden at indstille den tilsluttede enhed til også at bruge en pauseskærm.
Logobeskyttelse	Fra/1/2	Hvis der registreres flere statiske logoer på skærmen, bør Logobeskyttelse aktiveres. Funktionen dæmper lysstyrken for at beskytte panelet mod billedfastbrænding i områder med logoer.
Kantdæmpning	Fra/1/2/3	Ved særlige billedformater med sorte områder i skærmrammen eller ved opdelt skærm kan kantdæmpningsfunktionen automatisk registrere og dæmpe lysstyrken i områder med store forskelle i lysniveau.
Proceslinjedæmpning	Fra/1/2/3	Proceslinjedæmpningsteknologien dæmper lysstyrken i proceslinjeområdet på skærmen. Lysstyrken ændres ikke mærkbart i andre områder end proceslinjen.
Termisk beskyttelse	Fra/Til	Når monitorenstemperaturen overstiger 60 grader Celsius, dæmper den termiske beskyttelsesfunktion automatisk skærmens lysstyrke for at sikre korrekt varmeafledning. Det anbefales at aktivere denne funktion på monitoren.

Indstillinger



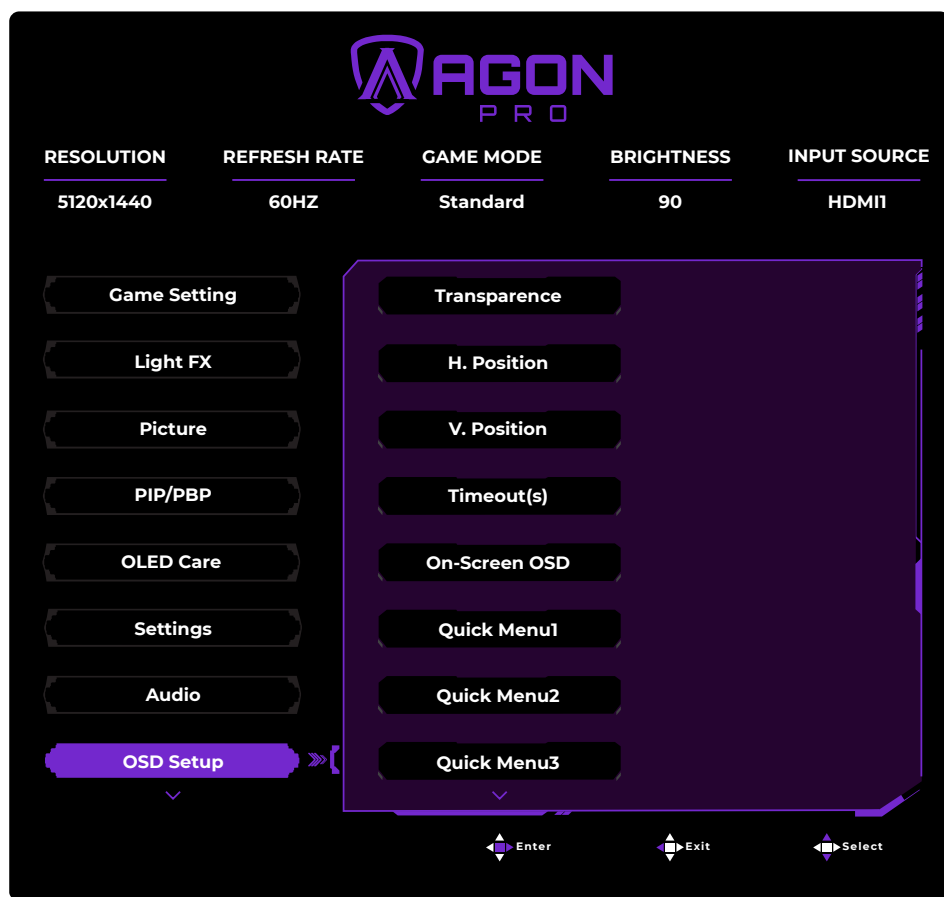
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Vælg indgangssignalkilde.
USB-valg	Auto/USB C1/USB-op	Vælg USB-upstream-dataport.
USB-C	Høj datahastighed/Høj opløsning	Indstil USB-porten til at prioritere dataoverførsel eller opløsning. Bemærk: Som standard prioriteres dataoverførselshastigheden, når indstillingen er sat til 'Høj datahastighed'. USB A-porten overfører med USB 3.2 Gen1-hastighed, og USB C1-porten understøtter en maksimal opløsning på 5120x1440@240Hz med 1,07 milliarder farver (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0-format). Når indstillingen er sat til 'Høj opløsning', overfører USB A-porten med USB 2.0-hastighed, og USB C1-porten understøtter en maksimal opløsning på 5120x1440@240Hz med 1,07 milliarder farver (RGB- eller YCbCr 4:4:4-format).
Pausepåmindelse	Fra/Til	Når denne funktion er aktiveret, vises en pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketimer (t)	0-24 t	Vælg tidspunkt for DC-slukning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillingerne.

Lyd



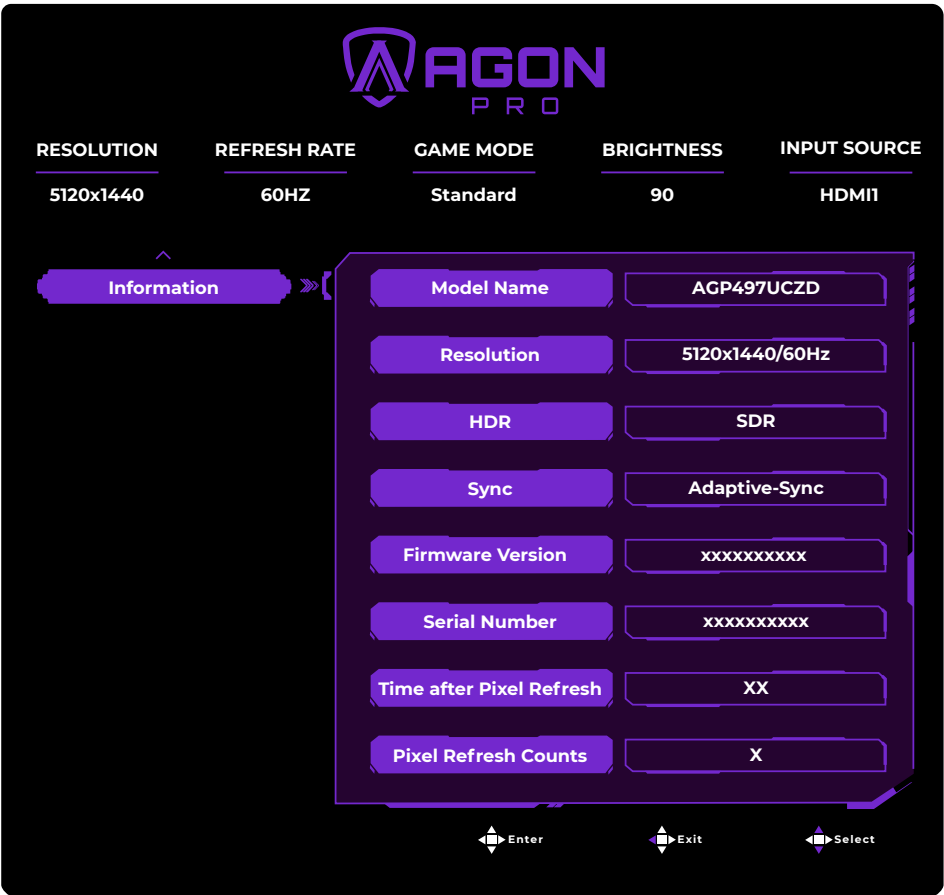
Lydstyrke	0-100	Juster udgangslýdstyrken for højttalere eller hovedtelefoner.
Lydløs	Fra/Til	Lydløs til/fra
DTS Virtual:X	Fra/FPS/RTS/ Racing/Rock/ Klassisk/Live/ Teater	Juster DTS Virtual:X virtuel 3D-surroundlydtilstand. Bemærk: Skift af lydtilstande tager ca. 2 sekunder.
Lydstyrkeregulering	Til/fra	Når funktionen er aktiveret, balanceres højttalernes udgangslýdstyrke automatisk.
200Hz	-6,0-6,0	Basfrekvenslyd, som også er grundfrekvensen for akkorden i tonen.
500Hz	-6,0-6,0	Anvendes primært til at fremhæve vokal (f.eks. sang og oplæsning). Forstærker fylden og styrken i vokalen.
2,5 kHz	-6,0-6,0	Denne frekvens har stor gennemslagskraft og kan justeres for at forbedre lydets klarhed og brillans.
7 kHz	-6,0-6,0	Forbedrer vokalens klarhed.
10 kHz	-6,0-6,0	Musikkens diskantområde er mest følsomt over for lydets højfrekvente gengivelse.

OSD-opsætning



Gennemsigthighed	0-100	Juster OSD'ens gennemsigthighed.
Vandret position	0-100	Juster OSD'ens vandrette position.
Lodret position	0-100	Juster OSD'ens lodrette position.
Timeout(s)	5-120	Juster OSD-timeout.
On-Screen OSD	Fra/Til	Slå musestyring til/fra. Bemærk: Kun den gule USB-port understøtter musestyring.
Hurtigmenu 1	Spiltilstand/ Skyggekontrol/ Spilfarve/ Lysstyrke/ Kontrast/ Skarphe d/ Lydstyrke	Konfigurer funktionerne for hurtigmenu 1, 2, 3 og 4.
Hurtigmenu 2		
Hurtigmenu 3		
Hurtigmenu 4		
Bruger 1	Spiltilstand/ Skyggekontrol/ Lav inputforsinkelse/ Adaptive-Sync/ Sigtepunkt/ Snigskyttesigte/ Indgangsvælger/ Lydstyrke/ Billedformat/ Pixelopdatering/ Lyseffekter/ Spilfarve/ Mørkeforstærkning/ Skarphe d/ Farvetemperatur/ Farverum/ On-Screen OSD	Konfigurer funktioner for Bruger 1 og 2.
Bruger 2		
Firmwareopgradering	Nej/ Ja	Aktiver/deaktiver firmwareopgradering.

Oplysninger



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv slukket-tilstand	Orange
Pixelopdatering i gang	Blinkende hvid (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
Panelopdatering i gang	Hvid indikator blinker (skiftevis tændt i 3 sekunder og slukket i 3 sekunder)
OLED-panelfejl	Blinkende orange (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
Slukket tilstand	Indikatoren lyser ikke.

Fejlfinding

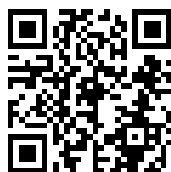
Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	• Kontrollér, om strømmen er tændt. • Kontrollér, om strømkablet er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der vises intet billede.	• Kontrollér, om computeren er tændt. • Kontrollér, om computerens grafikkort er korrekt isat. • Kontrollér, at skærmens signalkabel er korrekt tilsluttet computeren. • Undersøg stikket på skærmens signalkabel, og sørg for, at ingen ben er bøjet. • Iagttag indikatoren via Caps Lock-tasten på computerens tastatur for at bekræfte, om computeren fungerer.
Der er intet billede, men strømindikatoren blinker orange.	• OLED-panelet fejler og fungerer ikke korrekt. Kontakt AOC's eftersalgsservice.
Plug-and-play fungerer ikke.	• Kontrollér, om plug-and-play understøttes. • Kontrollér, om adapteren understøtter plug-and-play.
Svagt billede.	• Justér lysstyrke og kontrastforhold.
Billedet flimrer eller viser bølger.	• Der kan befinde sig elektriske apparater og enheder i nærheden, som kan forårsage elektronisk interferens.
Skærmen viser "signalkabel ikke tilgængeligt" eller "intet signal".	• Kontrollér, om signalkablet er tilsluttet korrekt. • Kontrollér, om benene på signalkablets stik er beskadigede. • Funktionen 32 kan aktiveres og udføres via skærmens menu for at eliminere opstået billedfastbrænding. Udførelse af denne funktion flere gange kan give det ønskede billedresultat. For yderligere vejledning om skærmvedligeholdelse henvises til brugervejledningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser "ugyldigt input".	• Kontrollér, om computeren er indstillet til en u hensigtsmæssig skærmtilstand. • Nulstil computeren til den skærmtilstand, der er angivet i den detaljerede brugervejledning.
Billedfastbrænding.	• Ud fra OLED-panelets karakteristika kan funktionen 32 aktiveres og udføres via skærmens menu for at eliminere opstået billedfastbrænding. Det anbefales at udføre denne funktion flere gange for at opnå det optimale billedresultat. For yderligere vejledning om skærmvedligeholdelse henvises til brugervejledningen på den officielle hjemmeside.
Regulering og service	• Se venligst oplysninger om regulering og service på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden.)

Specifikationer

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	AGP497UCZD	
	Drivsystem	OLED	
	Synlig billedstørrelse	124,4 cm diagonalt	
	Pixelafstand	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Skærmfarver	1,07 mia. ^[1]	
Øvrige	Horisontal scanningsfrekvens	30k~390kHz	
	Vandret scanstørrelse (maks.)	1196,7mm	
	Lodret scanområde	48-240Hz	
	Lodret scanstørrelse (maks.)	339,2 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	5120x1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Strømkilde	100-240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	157W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤350W
		Standbytilstand	≤0,5 W
	Varmeafladning	Normal drift	535,84 BTU/t (typ.)
		Dvale (standbytilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/t
USB C1	USB C1	Dobbeltvendbart stik	
	Ultra-højhastighed	Data- og videooverførsel	
	DisplayPort	Indbygget DisplayPort Alt Mode	
	Strømforsyning	USB PD version 3.0	
	Strømforsyning	Maksimum op til 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Dobbeltvendbart stik	
	Ultra-højhastighed	Dataoverførsel	
	DisplayPort	Indbygget DisplayPort Alt Mode	
	Strømforsyning	Maksimum op til 15 W (5 V/3 A)	
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (upstream, DisplayPort Alt Mode, op til 90 W PD-strømforsyning) USB C2 (downstream, 15 W strømforsyning) USB A x3 (gul port understøtter hurtig opladning) USB upstream Høretelefonudgang	
	Signalkabeltype	Aftagelig	

Miljøforhold	Temperatur	Drift	0 °C til 40 °C
		Ikke-drift	-25 °C til 55 °C
	Luftfugtighed	Drift	10 % til 85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke-drift	5 % til 93 % (ikke-kondenserende)
	Højde over havets overflade	Drift	0 m til 5000 m (0 ft til 16404 ft)
		Ikke-drift	0 m til 12192 m (0 ft til 40000 ft)



Bemærk:

[1] Det maksimale antal skærmfarver, der understøttes af dette produkt, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme forskelle på grund af outputbegrænsninger hos visse grafikkort):

Indgangssignal Version Udgangsfarve Format Udgang Opløsning Farvedybde Tilstand	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB høj datahastighed		USB C @USB høj opløsning	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lavere opløsning 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lavere opløsning 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

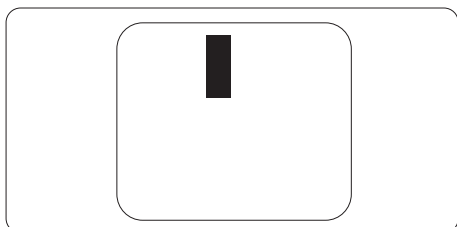
[2] Den multifunktionelle USB-C1-port kan levere op til 90 W. Udgangseffekten kan variere afhængigt af brugsscenario, miljø eller den tilsluttede bærbare computermodel. Se de faktiske forhold for nøjagtige data.

AOC's politik for pixeldefekter på skærmpaneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på skærmpanelerne er dog i visse tilfælde uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er helt fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter reparerer eller udskiftes under garantien. Denne meddelelse beskriver de forskellige typer pixeldefekter og definerer de acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på skærmpanelet overstige disse acceptable niveauer. Eksempelvis må højst 0,0004 % af subpixelerne på en skærm være defekte.

Derudover stiller AOC endnu højere kvalitetskrav til visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder på verdensplan.



Pixels og subpixels

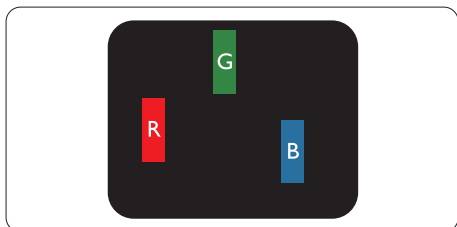
En pixel (billedelement) består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels samlet som én hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som én sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

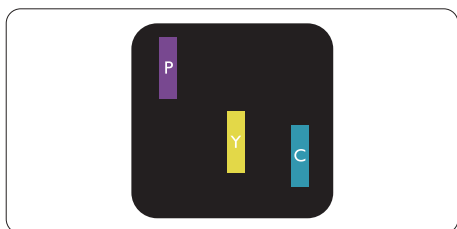
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse punktdefekter

Lyse punktdefekter viser sig som pixels eller subpixels, der altid er tændte ('on'). Et lyst punkt er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lyse punktdefekter.

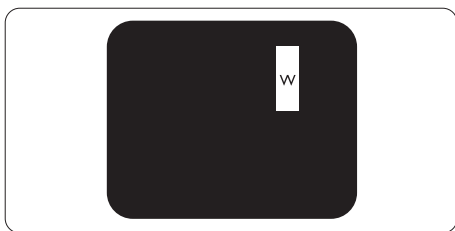


Én tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixler:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



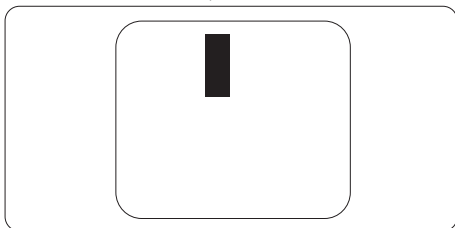
Tre tilstødende tændte underpixler (én hvid pixel).

BEMÆRK

En rød eller blå lysende prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikker, mens en grøn lysende prik skal være 30 % lysere end naboprikker.

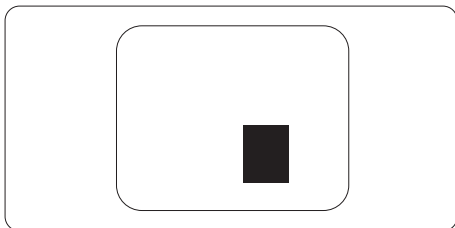
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremtræder som pixler eller underpixler, der altid er mørke eller 'slukkede'. En mørk prik er således en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst billede. Nedenfor beskrives typerne af defekter med sorte prikker.



Placering af pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der befinder sig tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for placeringen af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal skærmpanelet i en AOC-monitor have pixel- eller underpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	0
2 tilstødende tændte subpixler	0
3 tilstødende tændte subpixler (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktfeljl*	Ikke relevant
Samlet antal lyse punktfeljl af alle typer	0
MØRKE PUNKTFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixler	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixler	1 eller færre
Afstand mellem to mørke punktfeljl*	≥5mm
Samlet antal mørke punktfeljl af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PIKSELFJEL	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlede lyse eller sorte pikselfejl af alle typer	5 eller færre

BEMÆRK

*: 1 eller 2 tilstødende subpikselfejl = 1 pikselfejl.

Forudindstillede skærmtilstande

PC-opløsning

Billedformat Grænseflade Tilstand Opløsning	Fuld 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Fuld (firkantet) 1:1 (firkantet) Billedformat		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Videopløsning

Billedformat Grænseflade Tilstand Opløsning	Fuld 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Fuld (firkantet) 1:1 (firkantet) Billedformat		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Bemærk: 1. For at opnå den bedste billedkvalitet henvises til tabellen ovenfor for indstilling af opløsningen på din signalkilde. Den anbefalede opløsning afhænger af udgangsenheden: For spilkonsoller, tjek "Videopløsning"; for pc-spil, se "Pc-opløsning". 2. For at ændre skærmens indstilling for "Billedformat", gå til OSD-menuen -> "Spilindstillinger" -> "Billedformat" og foretag justeringen.

3. For at sikre, at ovenstående opløsninger fungerer korrekt, skal du først kontrollere dit grafikkorts kompatibilitet. Nogle indstillinger kan være skjulte på grund af forskellige grafikkortdesigns, og den faktiske understøttelse afhænger derfor af din hardware.

4. Ifølge VESA-standarder kan forskellige operativsystemer og grafikkort udvise mindre afvigelser (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (billedhastigheden). Der henvises til den faktiske opdateringshastighed.

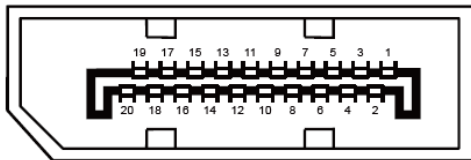
5. DisplayPort 2.1-grænsefladen understøtter en maksimal UHBR20-båndbredde på 80 Gbps, og HDMI 2.1-grænsefladen understøtter en maksimal FRL6-båndbredde på 48 Gbps.

Pintildelinger



19-polet signalkabel til farvedisplay

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-stel
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-forsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærm	16.	SDA		



20-benet signalkabel til farveskærm

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i henhold til VESA DDC-STANDARDEN. Dette gør det muligt for skærmen at identificere sig over for værtssystemet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, overføre yderligere oplysninger om dens displayegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værtssystemet kan anmode om EDID-data via DDC2B-kanalen.

