



Korisnički
priručnik za
OLED monitor
AGP497UCZD

Zbog specifičnosti OLED tehnologije, preporučuje se redovito održavanje zaslona prema uputama za uporabu kako bi se smanjio rizik od zadržavanja slike.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje stalka i postolja.....	7
Prilagodba kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
KVM funkcija.....	13
OSD na zaslonu.....	14
Podešavanje.....	16
Tipkovni prečaci.....	16
Prilagodba OSD izbornika.....	18
Brzi izbornik.....	18
Vodič za upravljanje tipkama.....	18
OSD izbornik.....	19
Postavke igre.....	19
Svjetlosni efekti.....	21
Slika.....	22
PIP/PBP.....	24
OLED Care.....	25
Postavke.....	27
Zvuk.....	28
Postavke OSD-a.....	29
LED indikator.....	31
Rješavanje problema.....	32
Tehničke specifikacije.....	33
Opće specifikacije.....	33
AOC-ova politika o neispravnim pikselima na panelu monitora.....	35
PC razlučivost.....	37
Videorazlučivost.....	38
Raspored pinova.....	39
Plug and Play.....	40

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća podpoglavlja opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

U ovom priručniku blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kosim slovima. Ti blokovi predstavljaju napomene, opreze i upozorenja, a koriste se na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju vašeg računalnog sustava.



OPREZ: OPREZ ukazuje na mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te navodi kako izbjeći taj problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi kako izbjeći taj problem. Neka upozorenja mogu biti prikazana u alternativnim formatima i bez popratne ikone. U takvim slučajevima specifičan prikaz upozorenja propisan je od strane nadležnog regulatornog tijela.

Napajanje



Monitor smije biti priključen isključivo na vrstu izvora napajanja navedenu na naljepnici. Ako niste sigurni koja je vrsta napajanja dostupna u vašem kućanstvu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektroenergetskoj tvrtki.



Monitor je opremljen uzemljenim utikačem s tri pina, odnosno utikačem s trećim pinom (uzemljenje).

Ovaj utikač prikladan je isključivo za uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne podržava utikač s tri žice, zatražite od ovlaštenog električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte zaobilaziti sigurnosnu namjenu uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz napajanja tijekom grmljavinske oluje ili ako ga nećete koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponom.



Nemojte preopterećivati produžne kabele ni višestruke utičnice. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.



Za osiguravanje pravilnog rada, monitor koristite isključivo s UL certificiranim računalima koja posjeduju odgovarajuće konfigurirane utičnice s oznakom 100-240V AC, min. 5A.



Zidna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

 Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol. Pad monitora može uzrokovati tjelesne ozljede i ozbiljna oštećenja uređaja. Upotrebljavajte isključivo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se isporučuju uz ovaj proizvod. Tijekom instalacije pridržavajte se uputa proizvođača i upotrebljavajte pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Proizvod i kolica premještajte s posebnim oprezom.

 Nikada ne umetajte predmete u otvore na kućištu monitora. Time možete oštetiti komponente strujnog kruga i izazvati požar ili strujni udar. Nikada ne proljevajte tekućine na monitor.

 Ne postavljajte prednju stranu proizvoda izravno na pod.

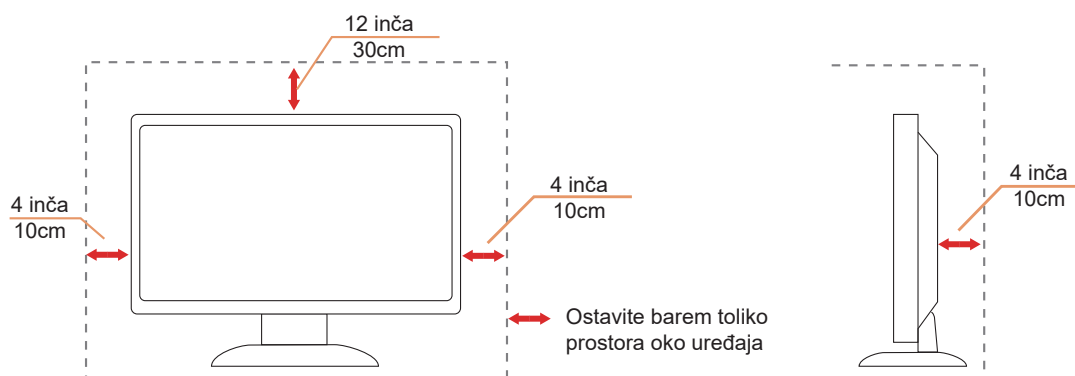
 Pri montaži monitora na zid ili policu upotrebljavajte komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i pridržavajte se priloženih uputa.

 Osigurajte odgovarajući razmak oko monitora prema prikazu u nastavku. Nedostatak prostora može onemogućiti pravilnu cirkulaciju zraka, što dovodi do pregrijavanja i rizika od požara ili oštećenja monitora.

 Kako biste izbjegli moguća oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora prilikom instalacije na zid ili postolje:

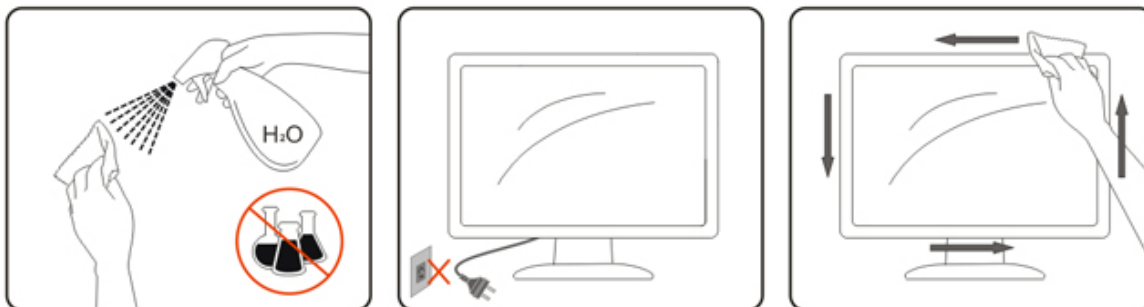
Instalacija s postoljem



Čišćenje

! Kućište redovito čistite mekom krpom navlaženom vodom.

! Za čišćenje upotrijebite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti vlažna, ali gotovo suha; pazite da tekućina ne prodre u unutrašnjost kućišta.



! Prije čišćenja proizvoda obavezno isključite kabel za napajanje iz struje.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite kabel za napajanje iz struje i kontaktirajte ovlašteni servisni centar.



Pazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zavjesom.



Ne izlažite OLED monitor jakim vibracijama niti velikim udarcima tijekom rada.



Ne udarajte niti ispuštajte monitor tijekom rada ili transporta.



Strujni kabeli moraju posjedovati sigurnosnu certifikaciju. Za Njemačku, kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.

Za ostale zemlje potrebno je koristiti odgovarajuće vrste kabela.



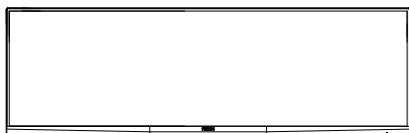
Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati oštećenje sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimalnu vrijednost povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.



Zbog specifičnosti OLED tehnologije, ne preporučuje se neprekidna uporaba ovog proizvoda dulja od 24 sata. Ovaj proizvod koristi napredne tehnologije za sprječavanje mogućeg zadržavanja slike. Za više informacija pogledajte upute u odjeljku „Održavanje zaslona“.

Postavljanje

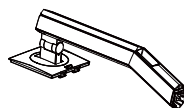
Sadržaj pakiranja



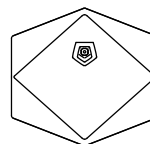
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



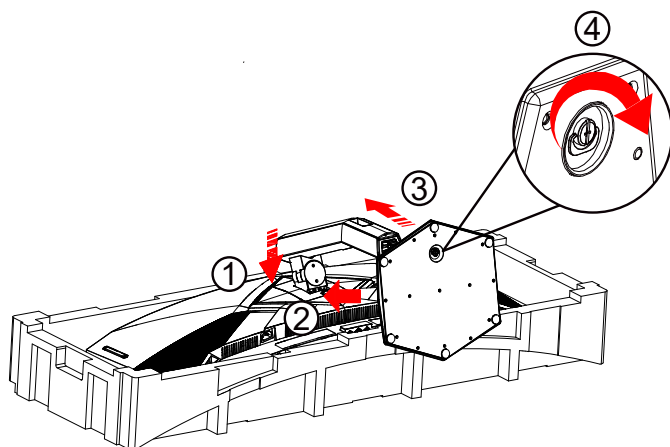
USB Cable

* Signalni kabeli nisu priloženi za sve zemlje i regije. Za potvrdu se obratite lokalnom distributeru ili podružnici tvrtke AOC.

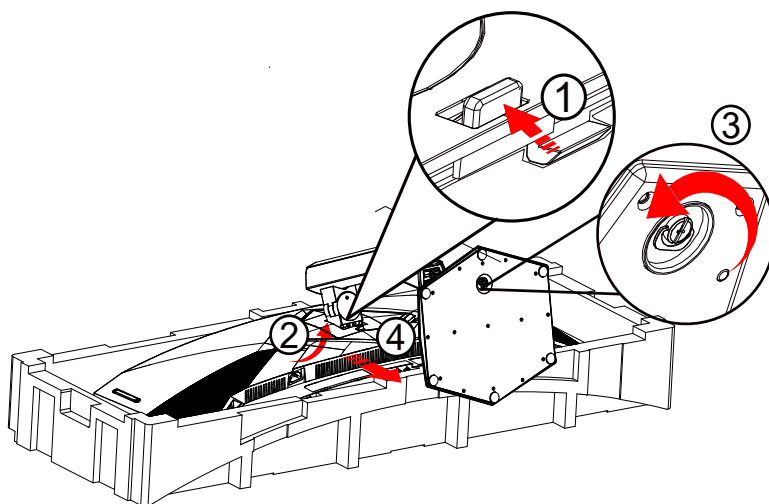
Postavljanje stalka i postolja

Molimo postavite ili uklonite postolje prema dolje navedenim koracima.

Postavljanje:

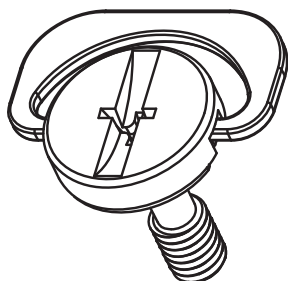


Uklanjanje:



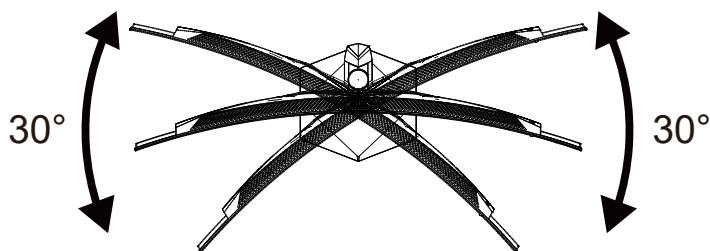
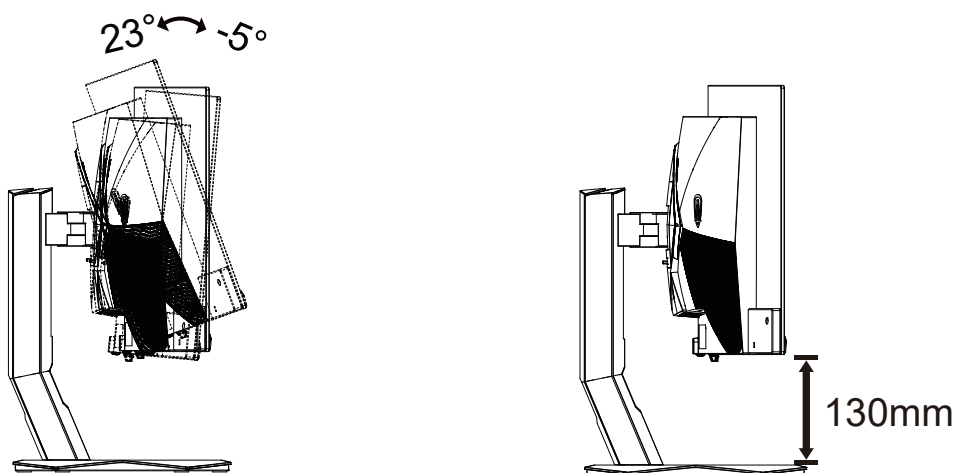
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog na ilustracijama.

Specifikacija vijka za postolje: M6*23 mm (efektivni navoj 5,5 mm)



Prilagodba kuta gledanja

Za postizanje najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama. Držite stalak kako ne biste prevrnuli monitor prilikom promjene kuta. Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

Ne dodirujte OLED zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje OLED zaslona može uzrokovati oštećenje.

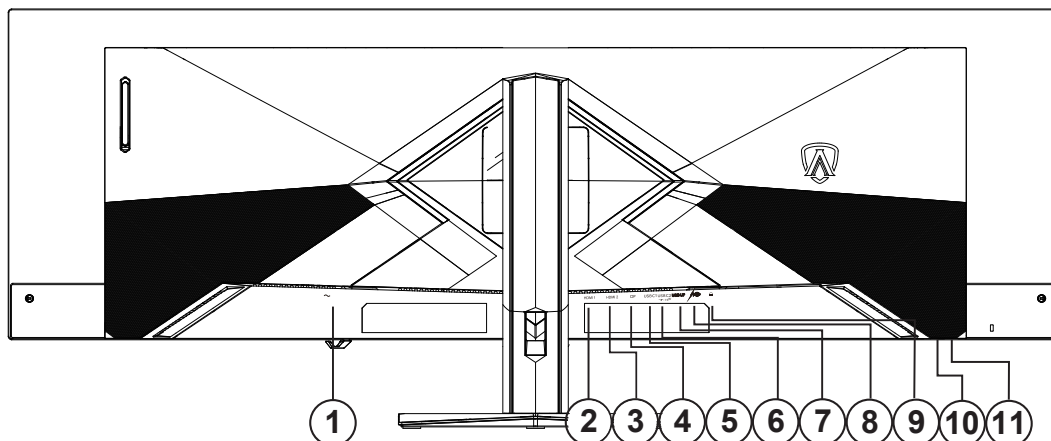


UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite isključivo okvir.

Povezivanje monitora

Priključite kabla na stražnjoj strani monitora i računala:



1. Napajanje
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (uzlazni, DisplayPort ALT način rada, do PD 90 W)
6. USB C2 (napajanje do 15 W)
7. USB uzlazni priključak
8. USB3.2 Gen1 silazni priključak + punjenje
9. Slušalice
10. USB3.2 Gen1 silazni priključak
11. USB3.2 Gen1 silazni priključak

Povežite s računalom

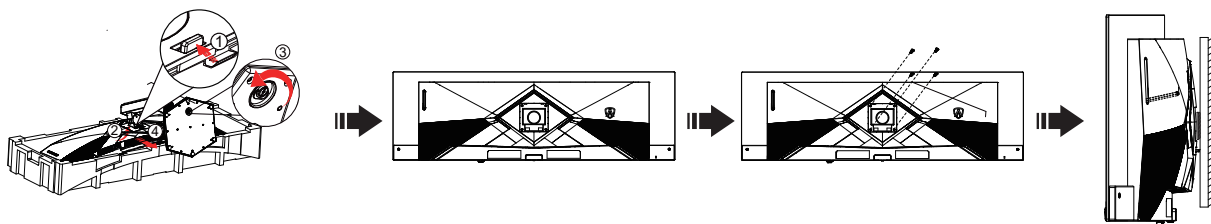
1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu monitora.
2. Isključite računalo i odspojite njegov kabel za napajanje iz mrežne utičnice.
3. Spojite signalni kabel monitora na videopriključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabele za napajanje računala i monitora u obližnju mrežnu utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i OLED monitor prije spajanja.

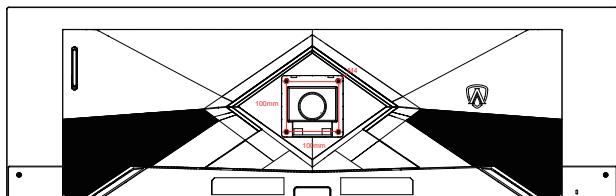
Zidna montaža

Priprema za ugradnju neobaveznog zidnog nosača.

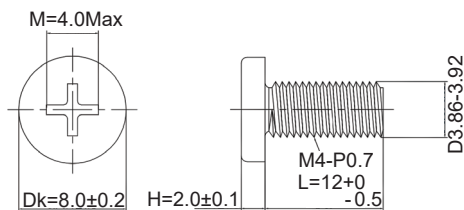


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije izvođenja ovog postupka isključite uređaj iz napajanja. Slijedite navedene korake:

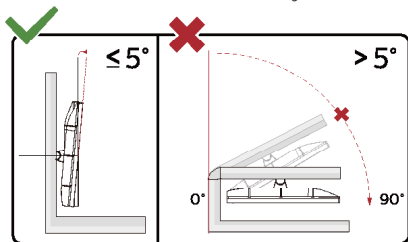
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Prislonite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Upute za pričvršćivanje na zid potražite u korisničkom priručniku priloženom uz neobavezni zidni nosač.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(12+x)mm, (X=debljina nosača za zidnu montažu)



 **NAPOMENA:** Otvori za VESA vijke za montažu nisu dostupni na svim modelima; molimo vas da to provjerite kod prodavača ili u službenom odjelu tvrtke AOC. Za ugradnju zidnog nosača uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite isključivo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync podržava DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti [i posjetom stranici www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

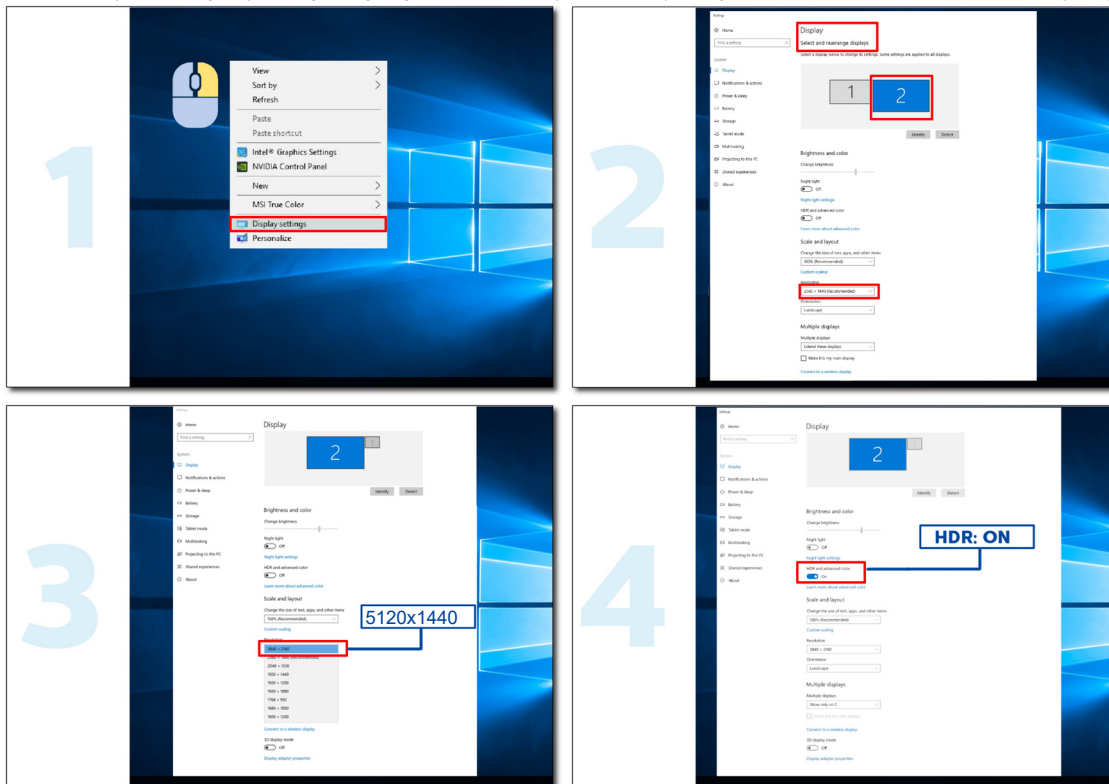
HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti svojeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Odaberite „ISKLJUČENO“ za funkciju HDR ako vam nije potrebna automatska aktivacija.

NAPOMENA:

1. Za sučelje DisplayPort/HDMI nisu potrebne posebne postavke u sustavu Windows 10 verzija starijih od V1703.
2. U sustavu Windows 10 verzije V1703 dostupno je samo sučelje HDMI, dok sučelje DisplayPort nije podržano.
3. Razlučivost 5120x1440@60Hz preporučuje se isključivo za Blu-ray reproduktore te konzole Xbox i PlayStation.
 - a. Razlučivost zaslona postavljena je na 5120x1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom razlučivosti na 5120x1440 (ako je dostupna).



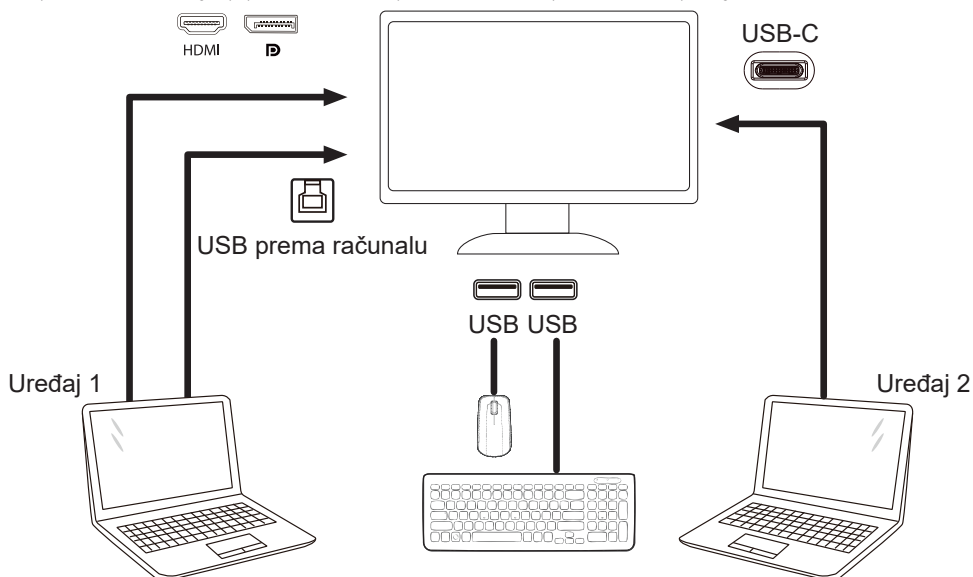
KVM funkcija

Što je KVM?

Pomoću KVM funkcije možete prikazati dva stolna računala, dva prijenosna računala ili jedno stolno i jedno prijenosno računalo na jednom AOC monitoru te upravljati obama uređajima pomoću jedne tipkovnice i miša. Upravljanje između stolnog ili prijenosnog računala prebacite odabirom izvora ulaznog signala u opciji „Odabir ulaza“ OSD izbornika.

Kako koristiti KVM?

1. korak: Povežite jedan uređaj (stolno ili prijenosno računalo) s monitorom putem USB-C1 priključka.
2. korak: Povežite drugi uređaj s monitorom putem HDMI ili DisplayPort priključka. Zatim taj uređaj povežite s monitorom i putem USB uzlaznog priključka.
3. korak: Povežite periferne uređaje (tipkovnicu i miš) s monitorom putem USB priključka.



Napomena: Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanoga

4. korak: Otvorite Postavke. Na stranici Postavki odaberite „Auto“, „USB C1“ ili „USB UP“ na kartici Odabir USB-a.



Odabir USB-a	Opis funkcije
Auto	Automatski odabire USB-C ili USB Up (uzlazni USB) na temelju izvora signala koji je trenutno prikazan na zaslonu.
USB C1	Omogućuje uzlaznu USB vezu putem USB-C kabela.
USB up	Omogućuje uzlaznu USB vezu putem kabela USB-C na USB-A.

OSD na zaslonu

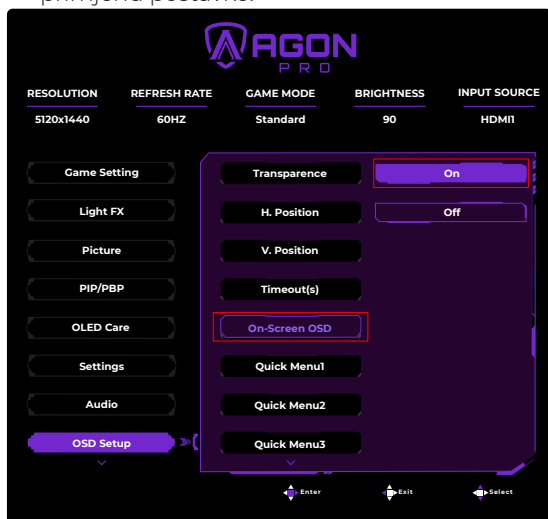
Ovaj monitor podržava značajku OSD-a na zaslonu.

Kada je OSD na zaslonu omogućen, možete se koristiti mišem za navigaciju OSD izbornikom monitora.

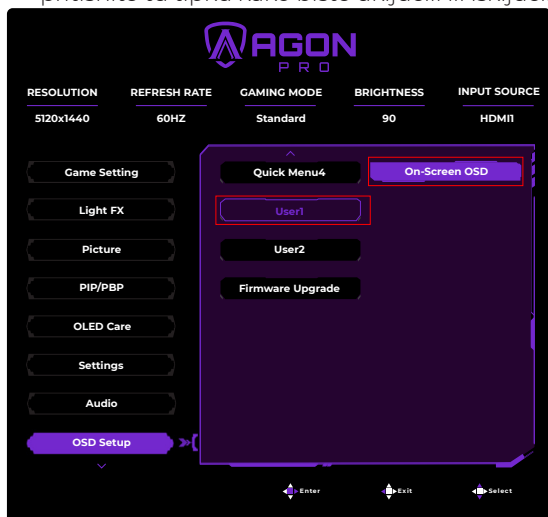
Ova značajka pruža alternativni način prilagodbe postavki monitora; međutim, kompatibilnost s određenim miševima nije zajamčena.

Upute za postavljanje:

1. Priključite miš u žuti USB priključak na monitoru.
NAPOMENA: Za korištenje OSD-a na zaslonu nije potreban uzlazni USB kabel. Međutim, da biste omogućili OSD na zaslonu računala ili prijenosnog računala kada je OSD na zaslonu onemogućen, priključite uzlazni USB kabel ili upotrijebite kabel USB-C na USB-C između priključka USB-C1 na monitoru i računala.
2. Značajku OSD-a na zaslonu možete omogućiti ili onemogućiti na sljedeće načine:
 - Pristupite OSD izborniku. Idite na OSD Setup > On-Screen OSD, odaberite On ili Off te pritisnite gumb Select za primjenu postavke.



- Kada je OSD izbornik zatvoren, pritisnite i držite gumb Up približno 3 sekunde kako biste uključili ili isključili značajku On-Screen OSD.
- Ako je korisnički definirana tipka dodijeljena funkciji „On-Screen OSD“, dok je OSD izbornik zatvoren, višekratno pritisnite tu tipku kako biste uključili ili isključili značajku On-Screen OSD.



- Značajka On-Screen OSD automatski se onemogućuje pri uključivanju monitora ili pri povratku iz stanja pripravnosti.
3. Nakon omogućavanja značajke On-Screen OSD, monitor otkriva povezani miš, što traje približno 3 do 20 sekundi. Zatim se prikazuje sljedeći izbornik:

Detecting mouse...

Ako unutar 20 sekundi ne bude otkriven miš na namjenskom USB priključku, funkcija On-Screen OSD automatski se isključuje.

Mouse not connected to
the specified USB port
Mouse control: Off

Nakon uspješnog otkrivanja miša, kursor se pojavljuje u središtu zaslona s ljubičastim obrubom.



Stil kursora

Kada je značajka On-Screen OSD omogućena, imajte na umu sljedeće:

1. Aktivni su samo gumb za uključivanje i preklopnik OSD-a na zaslonu; svi ostali gumbi su onemogućeni.
2. OSD na zaslonu upravlja isključivo izbornikom monitora i ne može upravljati matičnim računalom.
3. U izborniku OSD-a opcije Vodoravni položaj, Okomiti položaj, Nadogradnja firmvera i Odabir USB-a zasivljene su i nedostupne.

Upute:

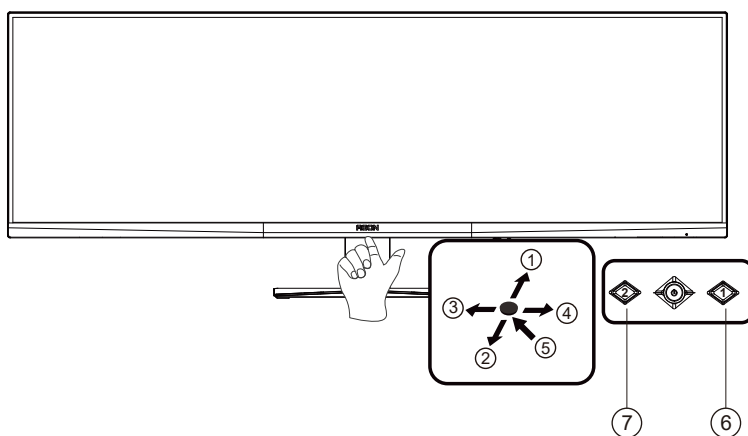
1. Nakon što je omogućen OSD na zaslonu i detektiran miš, klik lijevom tipkom miša dok je OSD isključen otvara izbornik OSD-a. Pomicanjem kotačića miša prema gore otvara se brzi izbornik izvora signala, a pomicanjem prema dolje otvara se brzi izbornik za podešavanje nišana.
2. Upotrijebite pokazivač miša ili kotačić za navigaciju izbornicima, pregledavanje stranica ili odabir stavki za podešavanje.
NAPOMENA: Kada su prikazani glavni izbornik, brzi izbornik ili drugi izbornici, OSD na zaslonu aktivan je samo unutar područja izbornika.
3. Nakon što je željena stavka označena, kliknite lijevom tipkom miša za potvrdu podešavanja ili pristup sljedećoj razini podizbornika.
4. Kliknite desnom tipkom miša unutar područja izbornika za povratak kroz prethodne razine izbornika sve dok se glavni izbornik ne zatvori.

Upute za korištenje prilagođenog nišana:

1. Omogućite OSD na zaslonu.
2. Kada je OSD izbornik isključen, zakrenite kotačić miša prema dolje za prikaz izbornika prečaca za podešavanje nišana.
3. Ponovno zakrenite kotačić miša za podešavanje povećanja snajperskog nišana. Zakrenite kotačić miša jednom prema gore za povećanje snajperskog nišana za jednu razinu (2X->3X->4X); zakrenite kotačić miša jednom prema dolje za smanjenje snajperskog nišana za jednu razinu (4X->3X->2X). Lijevim klikom potvrdite podešavanje u izborniku.
4. Desnim klikom na bilo koje mjesto postavite početni položaj snajperskog nišana. Pomaknite miš prema donjem desnom kutu; na zaslonu će se pojaviti tamnosivi pravokutni okvir. Kada okvir postane ljubičast, to označava valjano područje pregleda snajperskog nišana. Povucite miš za podešavanje veličine prozora snajperskog nišana, a zatim ponovno kliknite desnom tipkom za potvrdu.
5. Zakrenite kotačić miša za podešavanje razine povećanja snajperskog nišana.

Podešavanje

Tipkovni prečaci



1	OSD izbornik/Gore
2	Dolje
3	Lijevo
4	Desno
5	Napajanje/Izbornik/Odabir
6	Korisnik 1 (Snajperski nišan)
7	Korisnik 2 (Odabir ulaza)

Napajanje/Izbornik/Odabir

- Kada je monitor isključen, pritisnite ovu tipku za njegovo uključivanje.
- Kada je monitor uključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje OSD izbornika ili potvrdu postavki; držite tipku pritisnutom oko 2 sekunde za isključivanje monitora.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za njegovo isključivanje.

OSD izbornik/Gore/Dolje/Lijevo/Desno

- Kada je OSD izbornik zatvoren, držite tipku Gore pritisnutom približno 3 sekunde za uključivanje ili isključivanje upravljanja mišem. Ako miš nije otkriven na namjenskom USB priključku unutar 20 sekundi, upravljanje mišem automatski će se isključiti.
- Kada je OSD izbornik zatvoren, kratko pritisnite tipku za otvaranje izbornika prečaca.
- Kada je OSD izbornik otvoren, slijedite upute za tipke na zaslonu kako biste izvršili željene radnje.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika za odabir ulaza.

Korisnik 1 (dvojna razlučivost)

- Prilagodite funkciju ove tipkovne prečice u OSD izborniku: Način rada za igre, Upravljanje sjenama, Niska ulazna latencija, Adaptive-Sync, Dial Point, Nišan snajpera, Odabir ulaza, Glasnoća, Omjer slike, Osvježavanje piksela, Light FX, Boja igre, Dark Boost, Oštšina, Temperatura boje, Prostor boja, OSD na zaslonu. Zadana tvornička postavka je „Nišan snajpera“.
- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika „Odabir ulaza“. Pritisnite tipku „Lijevo“ ili „Desno“ za odabir razine povećanja lokalnog zumiranja: 2X, 3X, 4X.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika „Odabir ulaza“.

Korisnik 2 (Odabir ulaza)

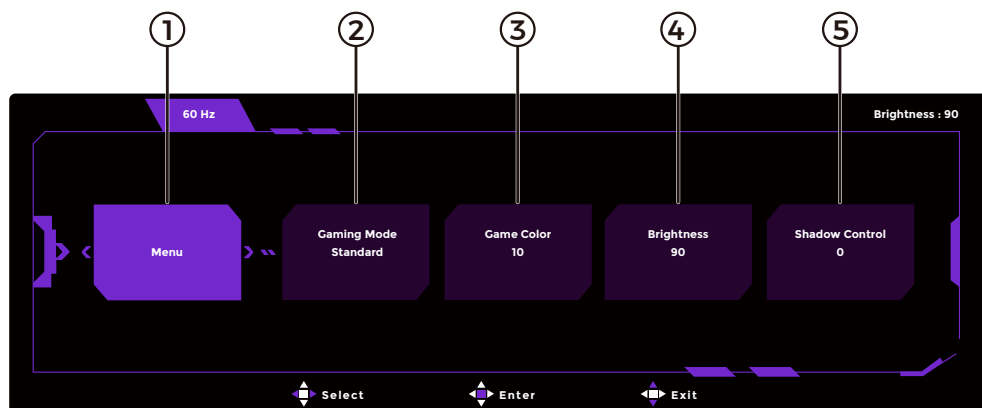
- Prilagodite funkciju ove tipkovne prečice u OSD izborniku: Način rada za igre, Upravljanje sjenama, Niska ulazna latencija, Adaptive-Sync, Dial Point, Nišan snajpera, Odabir ulaza, Glasnoća, Omjer slike, Osvježavanje piksela, Light FX, Boja igre, Dark Boost, Oštrina, Temperatura boje, Prostor boja, OSD na zaslonu. Zadana tvornička postavka je „Odabir ulaza“.
- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite ovaj gumb za otvaranje izbornika „Odabir ulaza“. Pritisnite gumb „Gore“ ili „Dolje“ za odabir izvora ulaza prikazanog na informacijskoj traci, a zatim pritisnite gumb „Odaberi“ za prebacivanje na odabrani izvor.
- Kada je monitor u stanju pripravnosti, pritisnite ovu tipku za otvaranje izbornika „Odabir ulaza“.

OSD – Funkcija zaključavanja

- Kada je OSD izbornik isključen, pritisnite i držite gumb „Dolje“ približno 10 sekundi za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika.

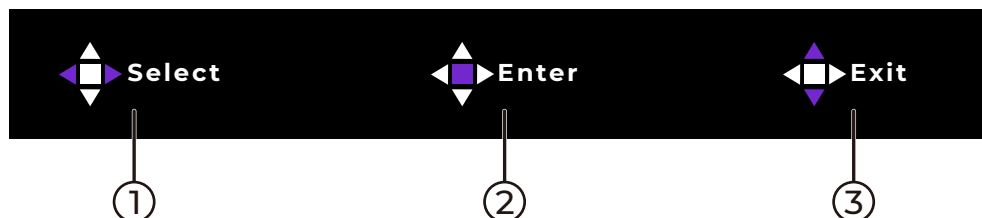
Prilagodba OSD izbornika

Brzi izbornik



1	Izbornik	Otvorite glavni OSD izbornik.
2	Brzi izbornik 1 Način rada za igre	Korisnički brzi izbornik 1. Zadana postavka je način rada za igre.
3	Brzi izbornik 2 Boja igre	Korisnički brzi izbornik 2. Zadana postavka je boja igre.
4	Brzi izbornik 3 Svjetlina	Korisnički brzi izbornik 3. Zadana postavka je Svjetlina.
5	Brzi izbornik 4 Kontrola sjene	Korisnički brzi izbornik 4. Zadana postavka je Kontrola sjene.

Vodič za upravljanje tipkama



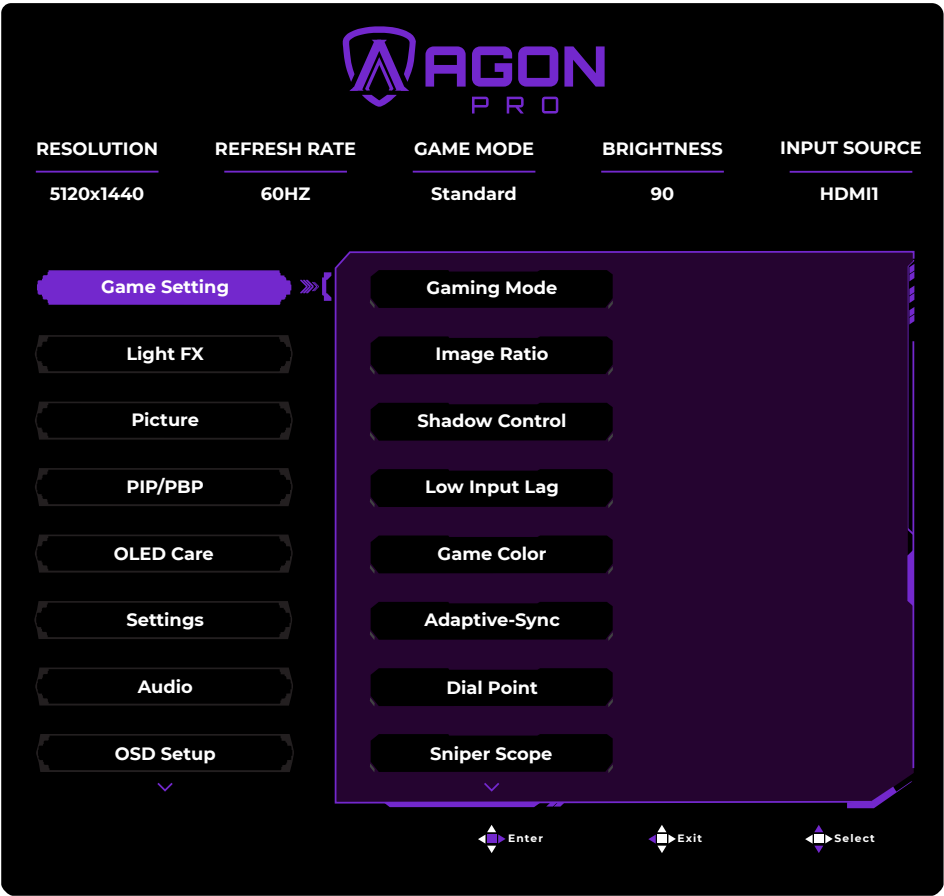
1	Odaberi	Prema ljubičastim oznakama tipki u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za odabir izbornika koji želite prilagoditi ili za izvršavanje prilagodbi.
2	Potvrdi	Prema ljubičastim oznakama tipki u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za potvrdu odabira i prelazak na sljedeći podizbornik ili za potvrdu prilagodbe izbornika.
3	Izađi	Prema ljubičastim oznakama tipki u OSD izborniku, pritisnite odgovarajuću tipku za povratak na prethodnu razinu izbornika ili za potpuni izlaz iz izbornika.

NAPOMENA:

Funkcija 5-smjerne navigacijske tipke može varirati ovisno o razini ili opciji OSD izbornika. Upravlajte njome prema ljubičastim oznakama tipki u OSD izborniku.

OSD izbornik

Postavke igre



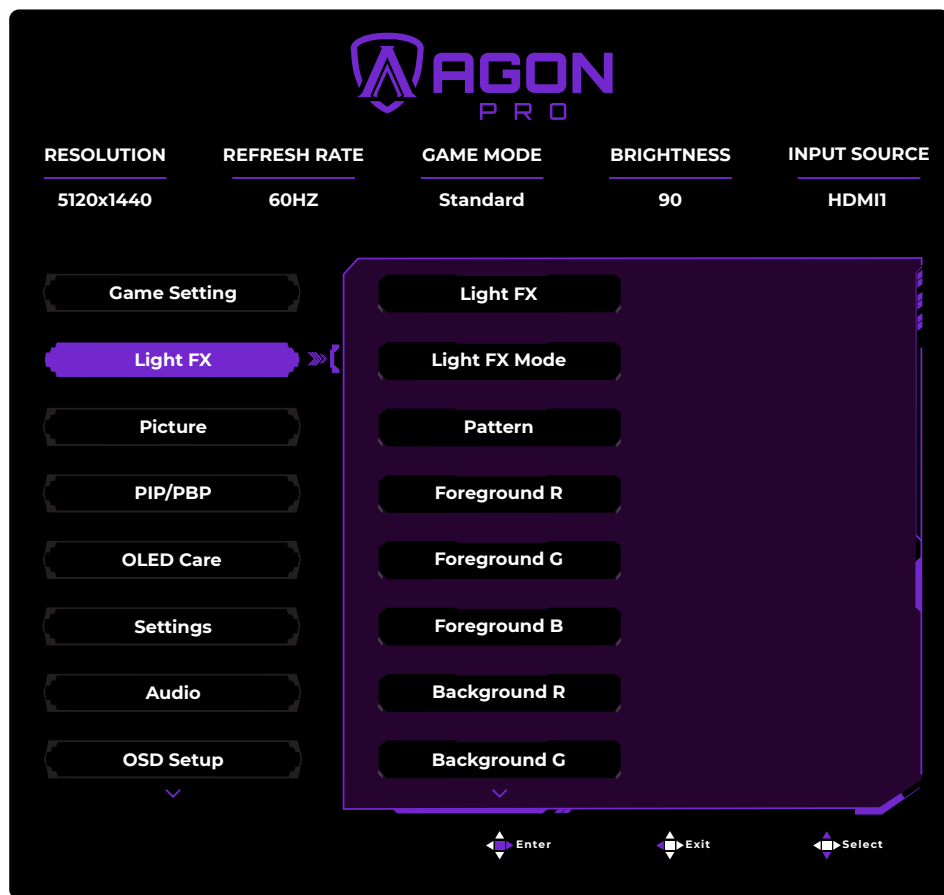
Način rada za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina u prvom licu) igara. Poboljšava razinu crne boje u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje trkaćih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.

Omjer slike	Puni (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Puni (kvadrat)/ 1:1 (kvadrat)/ Omjer/ 27"/ 24,5"	Odaberite omjer slike. Puni (32:9/16:9): Rasteže ulaznu sliku na cijeli zaslon. Prikladno za slike s omjerom stranica 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Prikazuje ulaznu sliku u njezinoj izvornoj razlučivosti bez skaliranja. Puna (kvadratna): Zadana razlučivost iznosi 1280 x 960. Skalira ulaznu sliku na cijeli zaslon. 1:1 (kvadratna): Zadana razlučivost iznosi 1280 x 960. Prikazuje ulaznu sliku u njezinoj izvornoj razlučivosti bez skaliranja. Omjer: Zadana razlučivost iznosi 1280 x 960. Slika se skalira tako da ispunji zaslon što je više moguće, uz zadržavanje izvornog omjera stranica i bez geometrijskih izobličenja. Prikladno za slike omjera stranica 4:3. 27": Prikazuje područje zaslona dijagonale 27 inča isključivo u središtu zaslona. 24,5": Prikazuje područje zaslona dijagonale 24,5 inča isključivo u središtu zaslona.
Kontrola sjene	0-20	Zadana vrijednost značajke Shadow Control iznosi 0, a krajnji korisnik može podesiti vrijednost u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike. Ako je slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasne slike.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključivanje međuspremnika okvira može smanjiti ulazno kašnjenje. NAPOMENA: Funkcija niskog ulaznog kašnjenja zadano je uključena i ne može se prilagoditi dok je Adaptive-Sync uključen.
Boja igre	0 ~ 20	Game Color nudi razine od 0 do 20 za podešavanje zasićenosti radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu značajke Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim igrama može doći do treperenja.
Točka biranja	Isključeno/20/	Uključite ili isključite funkciju nišanske točke u igri. Nišanska točka u igri automatski se isključuje nakon uključivanja ili isključivanja monitora. Kada je funkcija nišanske točke uključena, nišanska točka prikazuje se u središtu zaslona kako bi pomogla igračima u preciznom ciljanju tijekom pucačina iz prvog lica (FPS).
Snajperski durbine	Isključeno / 2X / 3X / 4X	Lokalno povećajte sliku radi lakšeg ciljanja pri pucanju.
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikažite V frekvenciju u odabranom kutu.
HDMI1	Konzola/DVD/PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Ako koristite HDMI1 za spajanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzola/DVD/PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Ako koristite HDMI2 za spajanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI2 na PC.

NAPOMENA:

- 1). Kada je „HDR način“ pod „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ pod „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način igranja“, „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ nije moguće prilagoditi.
Kada je „HDR“ pod „Slika“ postavljen na „HDR Peak“, „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Način igranja“ i „Boja igre“ nije moguće prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ pod „Slika“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ nije moguće prilagoditi.

Svjetlosni efekti

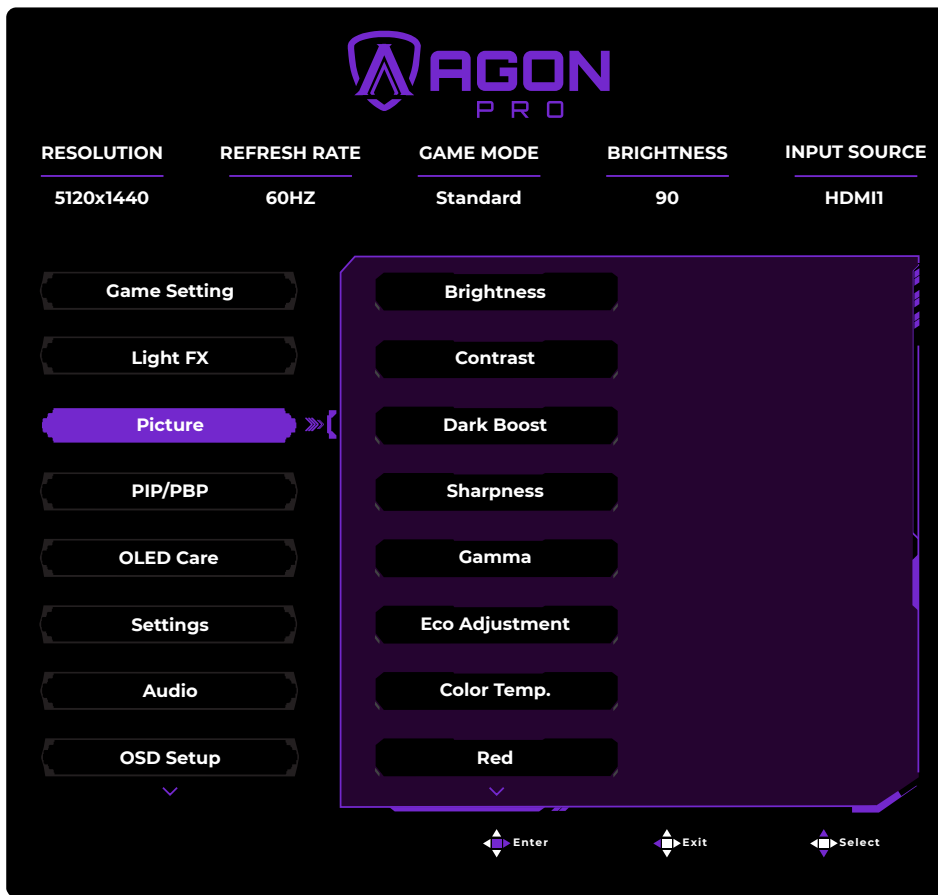


Svjetlosni efekti	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako	Odaberite intenzitet svjetlosnih efekata.
Način rada svjetlosnih efekata	Audio1 / Audio2 / Statički / Pomicanje tamne točke / Pomak gradijenta / Širenje s ispunom / Kapljična ispunna / Šireća kapljična ispunna / Disanje / Pomicanje svjetlosne točke / Zum / Duga / Val / Treptanje / Demo	Odaberite način rada svjetlosnih efekata
Uzorak	Crvena / Zelena / Plava / Duga / Korisnički definirano	Odaberite uzorak svjetlosnih efekata
Prednji plan R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju prednjeg plana svjetlosnih efekata kada je uzorak postavljen na korisnički definirani.
Prednji plan G		
Prednji plan B		
Pozadina R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine svjetlosnih efekata kada je uzorak postavljen na korisnički definirani.
Pozadina G		
Pozadina B		

NAPOMENA:

Funkcija dinamičkog osvjetljenja podržana je u sustavu Windows 11. Kada je monitor povezan s računalom sa sustavom Windows 11 putem uzlaznog USB kabela, idite na Radna površina → Prilagodba → Dinamičko osvjetljenje i omogućite opcije „Koristi dinamičko osvjetljenje na mojim uređajima“ i „Kompatibilne aplikacije u prvom planu uvijek upravljaju efektima osvjetljenja“. Time se sustavu Windows 11 omogućuje upravljanje efektima osvjetljenja značajke Light FX. Posljedično, opcija „Svjetlosni efekti“ u OSD izborniku bit će zasivljena i nedostupna za prilagodbu.

Slika



Svjetlina	0-100	Prilagodite svjetlinu.
Kontrast	0-100	Prilagodite kontrast.
Dark Boost	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje slike u tamnim ili svijetlim područjima kako bi se prilagodila svjetlina u svijetlim područjima i osiguralo da nisu prezasićena.
Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamu.
Eko prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada Tekst.
	Internet	Način rada Internet.
	Igre	Način rada Igre.
	Film	Način rada Film.
	Sport	Način rada Sport.
	Čitanje	Način rada Čitanje.
Temperatura boje	6500K/ 7300K/ 9300K/ Prilagođeno	Prilagodba temperature boje NAPOMENA: Odaberite opciju Prilagođeno za podešavanje RGB boja.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene boje iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojaćanje zelene boje iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojaćanje plave boje iz digitalnog registra.
R.Zasićenost	0-100	Prilagodite R.Zasićenost.
G.Zasićenost	0-100	Prilagodite G.Zasićenost.
B.Zasićenost	0-100	Prilagodite B.Zasićenost.
C.Zasićenost	0-100	Prilagodite C.Zasićenost.

M.Zasićenost	0-100	Prilagodite M.Zasićenost.
Y.Zasićenost	0-100	Prilagodite Y.Zasićenost.
R.Nijansa	0-100	Prilagodite R.Nijansu.
G.Hue	0-100	Prilagodite G.Hue.
B.Hue	0-100	Prilagodite B.Hue.
C.Hue	0-100	Prilagodite C.Hue.
M.Hue	0-100	Prilagodite M.Hue.
Y.Hue	0-100	Prilagodite Y.Hue.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim potrebama. NAPOMENA: Pri detekciji HDR signala prikazuje se opcija za HDR prilagodbu.
	DisplayHDR	
	HDR vršna vrijednost	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. NAPOMENA: Kada HDR nije detektiran, opcija HDR načina rada prikazuje se radi prilagodbe.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Prostor boja	Izvorni prostor panela	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
	DCI-P3	DCI-P3 prostor boja
LowBlue način rada	Isključeno	Smanjenje valne duljine plave svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

NAPOMENA:

- 1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko prilagodba“, „Temp. boje“, „6-osna zasićenost/ton boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke pod „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se prilagođavati.
Kada je „HDR“ postavljen na „HDR Peak“, „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gama“, „Eko prilagodba“, „Temp. boje“, „6-osna zasićenost/ton boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ ne mogu se prilagođavati.
- 3). Kada je „Color Space“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagođavati.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ postavljen na „Reading“, stavke „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ i „Low blue mode“ ne mogu se prilagođavati.
- 5). Kada je „Gaming Mode“ u izborniku „Game Setting“ postavljen na način rada koji nije „Standard“, stavke „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „Color Space“ ne mogu se prilagođavati.

PIP/PBP



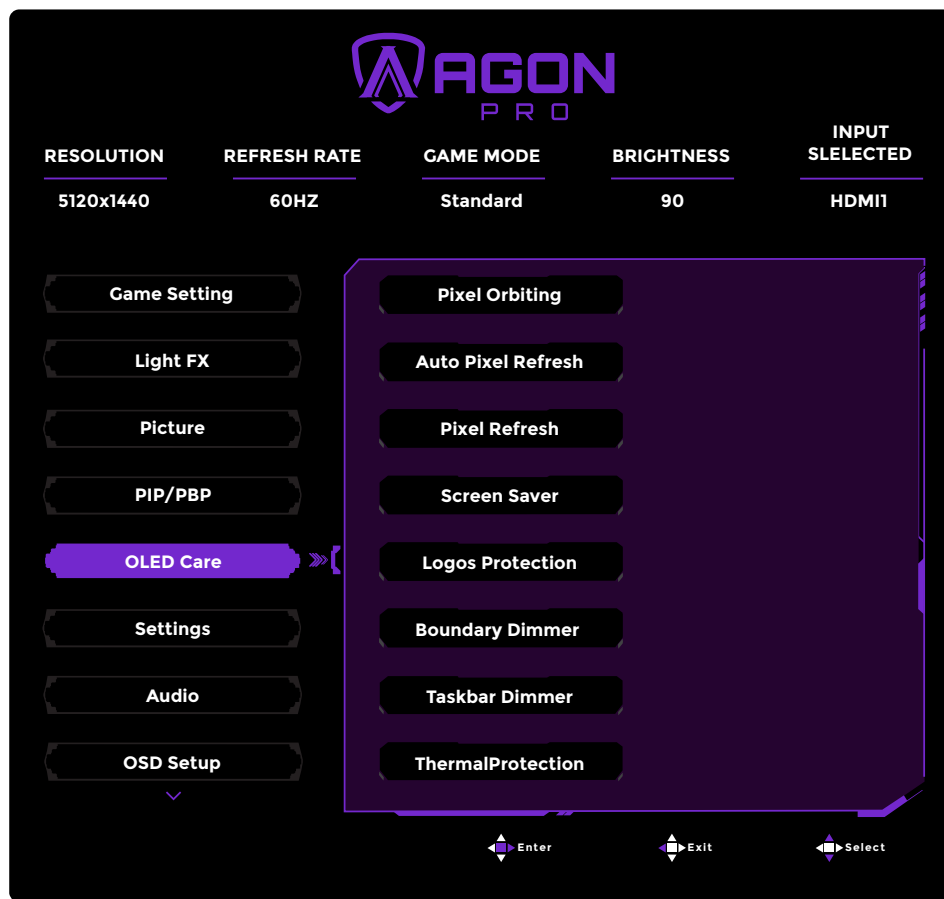
Način PIP/PBP	Isključeno/PIP/PBP	Onemogućite ili omogućite funkcije PIP i PBP.
Glavni izvor	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Odaberite izvor glavnog zaslona.
Podizvor	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Odaberite izvor pomoćnog zaslona.
Zvuk	Glavni izvor	Odaberite audioizlaz za glavni ili pomoćni zaslon.
	Podizvor	
Veličina	Mala/Sredina/Veliki	Odaberite veličinu pomoćnog zaslona.
Položaj	Desno-gore	Odaberite položaj pomoćnog zaslona.
	Desno-dolje	
	Lijevo-gore	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	24: Zamjena	Zamijenite izvor zaslona
	24: Bez radnje	

NAPOMENA:

- 6). Kada je postavka „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljena na bilo koje stanje osim „Isključeno“, sve stavke u izborniku „PIP/PBP“ postaju nedostupne za prilagodbu.
- 7). Kada su PBP/PIP uključeni, kompatibilnost ulaznih izvora za glavne/pomoćne zaslone prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP/PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Kruženje piksela (Pomak slike)	Isključeno	Ova se opcija koristi za uključivanje funkcije Kruženje piksela radi smanjenja rizika od pojave zadržavanja slike. Preporučena postavka: „Uključeno“.
	Slabo	
	Srednje	
	Jako	
	Najjače	
Automatsko osvježavanje piksela	Isključeno/Uključeno	Omogućite ili onemogućite značajku Automatsko osvježavanje piksela za postupak „Osvježavanje piksela“. Monitor će automatski prikazati obavijest „Automatsko osvježavanje piksela“ nakon svakih 24 sata kumulativnog korištenja kako bi podsjetio korisnika na pokretanje postupka „Osvježavanje piksela“. Odaberite „Isključeno“ za deaktivaciju Automatskog osvježavanja piksela. Napominjemo da nepridržavanje preporučenog intervala za pokretanje postupka „Osvježavanje piksela“ može povećati rizik od trajnog zadržavanja slike na zaslonu. Postupajte s oprezom.
Osvježavanje piksela	Isključeno/Uključeno	Ova se funkcija koristi za omogućavanje i pokretanje kompenzacije i korekcije zaslona te osvježavanja piksela kako bi se uklonilo nastalo zadržavanje slike. Nakon uključivanja odaberite „Da“ na upit u izborniku. Monitor će automatski prvo pokrenuti kompenzaciju i korekciju zaslona, a zatim osvježavanje piksela. Po završetku postupka monitor će se vratiti u uključeno stanje.
Čuvar zaslona	Isključeno / Sporo / Brzo	Ako se statična slika prikazuje određeno vrijeme, funkcija čuvara zaslona zatamnit će zaslon kako bi se panel zaštitio od zadržavanja slike. Pri detekciji pokretne slike monitor će vratiti svjetlinu na prethodnu radnu razinu. Zadana je postavka Sporo, no može se promijeniti u Brzo kako bi se čuvar zaslona aktivirao ranije. Strogo se preporučuje da čuvar zaslona uvijek bude postavljen na Sporo ili Brzo radi zaštite zaslona. Preporučuje se i konfiguriranje čuvara zaslona na samom uređaju.

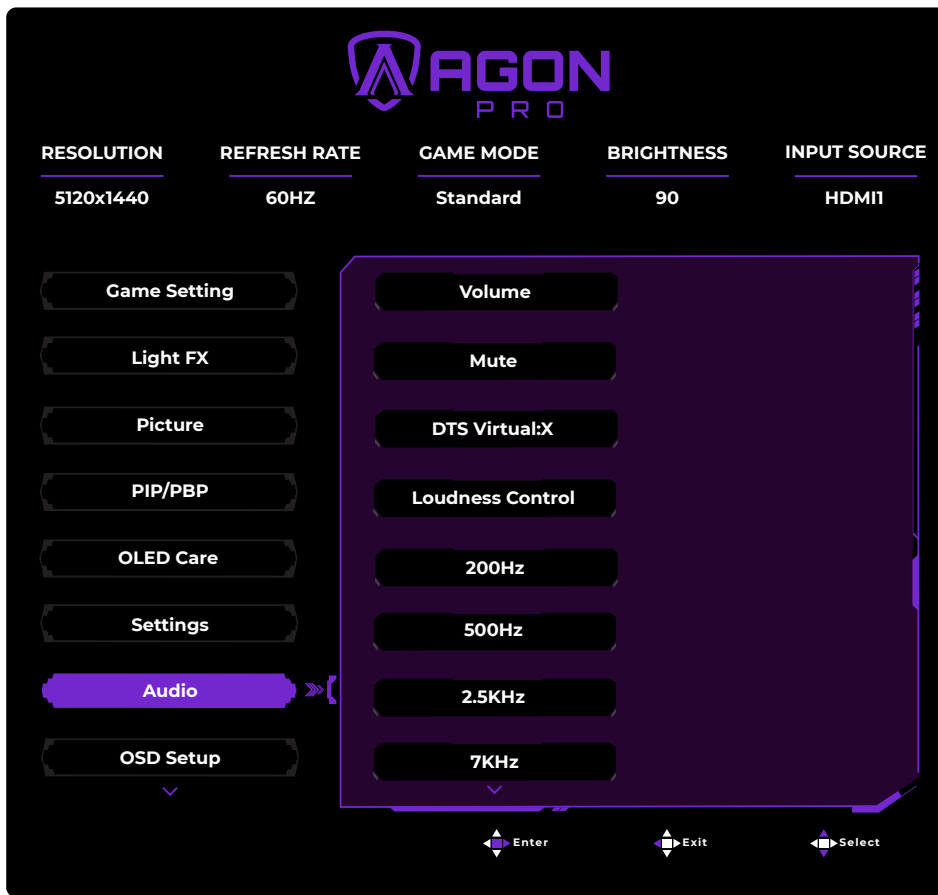
Zaštita logotipa	Isključeno / 1 / 2	Ako se na zaslonu istovremeno prikazuje više statičnih logotipa, preporučuje se uključivanje zaštite logotipa. Time se zaslon zatamnjuje kako bi se panel zaštitio od zadržavanja slike na područjima na kojima su logotipi prisutni.
Zatamnjivanje rubova	Isključeno/1/2/3	Za posebne omjere stranica koje imaju crno područje u okviru zaslona ili podijeljeni zaslon, značajka zatamnjivanja rubova može automatski otkriti i smanjiti svjetlinu određenih područja s velikom razlikom u razinama svjetline.
Zatamnjivanje programske trake	Isključeno/1/2/3	Tehnologija zatamnjivanja programske trake smanjit će svjetlinu područja programske trake na zaslonu. Promjene svjetline neće biti vidljive u područjima izvan programske trake.
Toplinska zaštita	Isključeno/Uključeno	Kada temperatura monitora prijeđe 60 stupnjeva Celzijusa, značajka toplinske zaštite automatski će smanjiti svjetlinu zaslona kako bi se osiguralo pravilno odvođenje topline. Preporučuje se uključivanje ove značajke za monitor.

Postavke



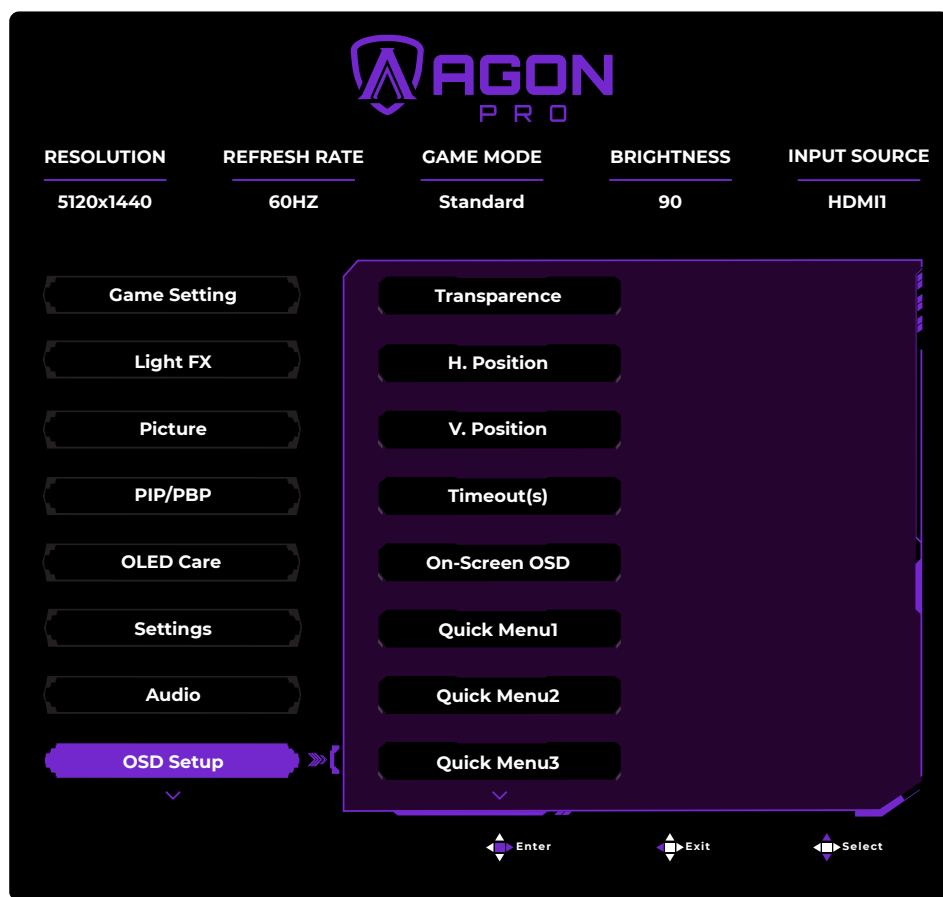
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Automatski/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Odaberite izvor ulaznog signala.
Odabir USB-a	Auto/USB C1/USB uzlazni	Odaberite uzlaznu podatkovnu putanju za USB.
USB-C	Visoka brzina prijenosa podataka/Visoka razlučivost	Postavite USB priključak tako da daje prednost prijenosu podataka ili razlučivosti. NAPOMENA: Prema zadanim postavkama, kada je odabrana opcija 'Visoka brzina prijenosa podataka', prioritet se daje brzini prijenosa podataka. USB-A priključak prenosi podatke brzinom USB 3.2 Gen1, a USB-C1 priključak podržava maksimalnu razlučivost od 5120x1440@240 Hz s 1,07 milijardi boja (format YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Kada je odabrana opcija 'Visoka razlučivost', USB-A priključak prenosi podatke brzinom USB 2.0, a USB-C1 priključak podržava maksimalnu razlučivost od 5120x1440@240 Hz s 1,07 milijardi boja (format RGB ili YCbCr 4:4:4).
Podsjetnik za odmor	Isključeno/Uključeno	Kada je ova funkcija omogućena, sustav će pokrenuti podsjetnik za odmor ako korisnik neprekidno radi dulje od jednog sata.
Tajmer za isključivanje (h)	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

Zvuk



Glasnoća	0-100	Prilagodite izlaznu glasnoću zvučnika ili slušalica.
Isključivanje zvuka	Isključeno / Uključeno	Isključivanje zvuka: uklj./isklj.
DTS Virtual:X	Isključeno/FPS/RTS/Utrke/Rock/Klasična/Glazba uživo/Kazalište	Prilagodite način virtualnog 3D surround zvuka DTS Virtual:X. NAPOMENA: Prebacivanje između zvučnih načina traje približno 2 sekunde.
Regulacija glasnoće	Uključeno / Isključeno	Nakon uključivanja automatski se uravnotežuje izlazna glasnoća zvučnika.
200Hz	-6,0 – 6,0	Niskofrekvencijski osnovni ton, ujedno i temeljna frekvencija akorda.
500Hz	-6,0 – 6,0	Uglavnom se koristi za naglašavanje vokala (npr. pjevanje, čitanje); pojačava punoću i snagu vokala.
2,5 kHz	-6,0 – 6,0	Ova frekvencija ima snažnu prodornost; njezinim podešavanjem poboljšavaju se jasnoća i svjetlina zvuka.
7 kHz	-6,0 – 6,0	Poboljšava jasnoću vokala.
10 kHz	-6,0 – 6,0	Područje visokih tonova u glazbi najosjetljivije je na visokofrekvencijske karakteristike zvuka.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje (s)	5-120	Prilagodite vremensko ograničenje OSD-a.
OSD na zaslonu	Isključeno/Uključeno	Uključivanje/isključivanje upravljanja mišem. NAPOMENA: Samo žuti USB priključak podržava upravljanje mišem.
Brzi izbornik 1	Način rada za igre/ Kontrola sjene/ Boja igre/ Svjetlina/ Kontrast/ Oštrina/ Glasnoća	Postavite funkcije brzog izbornika 1, 2, 3 i 4.
Brzi izbornik 2		
Brzi izbornik 3		
Brzi izbornik 4		
Korisnik 1	Način za igre/ Kontrola sjene/ Nisko kašnjenje ulaza/ Adaptive-Sync/ Nišanska točka/ Snajperski nišan/ Odabir ulaza/ Glasnoća/ Omjer slike/ Osvježavanje piksela/ Svjetlosni efekti/ Boja igre/ Pojačanje tamnih tonova/ Oštrina/ Temperatura boje/ Prostor boja/ OSD na zaslonu	Postavite funkcije Korisnik 1 i 2.
Korisnik 2		
Nadogradnja firmvera	Ne/ Da	Uključite/isključite nadogradnju firmvera.

Informacije

AGON

PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

30

LED indikator

Stanje	Boja LED indikatora
Način rada s punim napajanjem	Bijela
Način aktivnog mirovanja	Narančasta
Osvježavanje piksela u tijeku	Treptanje bijele boje (1 s uključeno / 1 s isključeno)
Osvježavanje zaslona u tijeku	Bijeli indikator trepće (naizmjenično 3 s uključen i 3 s isključen)
Neispravnost OLED zaslona	Treptanje narančaste boje (1 s uključeno / 1 s isključeno)
Način isključivanja	Indikator ne svijetli.

Rješavanje problema

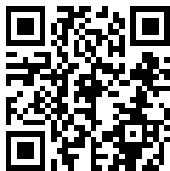
Problemi	Moguća rješenja
Indikator napajanja ne svijetli.	• Provjerite je li napajanje uključeno. • Provjerite je li kabel za napajanje priključen.
Indikator napajanja svijetli, ali nema prikaza slike.	• Provjerite je li računalo uključeno. • Provjerite je li grafička kartica računala pravilno umetnuta. • Provjerite je li signalni kabel zaslona ispravno spojen s računalom. • Provjerite utikač signalnog kabela zaslona i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. • Promatrajte indikator putem tipke Caps Lock na tipkovnici računala kako biste potvrdili radi li računalo ispravno.
Nema slike, a indikator napajanja treperi narančasto.	• OLED panel je neispravan i ne radi pravilno. Obratite se AOC službi za korisničku podršku.
Značajka plug-and-play ne funkcionira.	• Provjerite podržava li uređaj značajku plug-and-play. • Provjerite podržava li adapter značajku plug-and-play.
Tamna slika.	• Prilagodite svjetlinu i kontrast.
Slika treperi ili je valovita.	• U neposrednoj blizini mogu se nalaziti električni uređaji i oprema koji uzrokuju elektromagnetske smetnje.
Zaslon prikazuje poruku „Signalni kabel nije dostupan“ ili „Nema signala“.	• Provjerite je li signalni kabel pravilno priključen. • Provjerite jesu li iglice utikača signalnog kabela oštećene. • Funkciju 32 moguće je aktivirati i pokrenuti putem izbornika zaslona radi uklanjanja nastalog zadržavanja slike. Višekratnim pokretanjem ove funkcije postiže se optimalna kvaliteta prikaza. Za dodatne upute o održavanju zaslona, pogledajte Korisničke upute na službenim web stranicama.
Zaslon prikazuje poruku „Nevažeći ulaz“.	• Provjerite je li računalo postavljeno na nepodržani način prikaza. • Ponovno konfigurirajte računalo na način prikaza naveden u detaljnim korisničkim uputama.
Zadržavanje slike.	• Zbog specifičnosti OLED panela, funkciju 32 moguće je aktivirati i pokrenuti putem izbornika zaslona radi uklanjanja nastalog zadržavanja slike. Preporučuje se višekratno pokretanje ove funkcije kako bi se postigla optimalna kvaliteta prikaza. Za dodatne upute o održavanju zaslona, pogledajte Korisničke upute na službenim web stranicama.
Propisi i servis	• Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici za podršku.)

Tehničke specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	AGP497UCZD	
	Sustav upravljanja	OLED	
	Vidljiva veličina slike	Dijagonala od 124,4 cm	
	Razmak piksela	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Broj boja	1,07B ^[1]	
Ostalo	Raspon horizontalnog skeniranja	30k~390kHz	
	Veličina horizontalnog skeniranja (maksimalna)	1196,7mm	
	Raspon vertikalnog skeniranja	48 – 240 Hz	
	Veličina vertikalnog skeniranja (maksimalna)	339,2 mm	
	Optimalna pretpostavljena razlučivost	5120x1440@60Hz	
	Maksimalna razlučivost	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100 – 240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	157W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤350W
		Stanje pripravnosti	≤0,5 W
	Disipacija topline	Normalan rad	535,84 BTU/h (tip.)
		Način mirovanja (stanje pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Isključeno stanje	<1,02 BTU/h
		Način isključenosti (mrežni prekidač)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Obostrani priključak	
	Ultra velika brzina	Prijenos podataka i videosignala	
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort Alt način rada	
	Napajanje	USB PD verzija 3.0	
	Napajanje	Maksimalno do 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Obostrani priključak	
	Ultra velika brzina	Prijenos podataka	
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort Alt način rada	
	Napajanje	Maksimalno do 15 W (5 V/3 A)	
Fizičke značajke	Vrsta priključka	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (uzlazni priključak, DisplayPort ALT način rada, isporuka napajanja do 90 W PD) USB C2 (silazni priključak, isporuka napajanja od 15 W) USB A x3 (žuti priključak namijenjen je brzom punjenju) USB uzlazni priključak Izlaz za slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojivo	

Okolišni uvjeti	Temperatura	U radu	0°C~40°C
		Izvan rada	-25°C~55°C
	Vlažnost	U radu	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Izvan rada	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	U radu	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Izvan rada	0m~12192m (0ft~40000ft)



NAPOMENA:

[1] Maksimalan broj boja zaslona koje ovaj proizvod podržava iznosi 1,07 milijardi, a uvjeti postavljanja su sljedeći (moguće su razlike zbog ograničenja izlaza pojedinih grafičkih kartica):

Ulazni signal Verzija Izlazna boja Format Status Izlaz Razlučivost Dubina boja	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Niža razlučivost, 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Niža razlučivost, 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

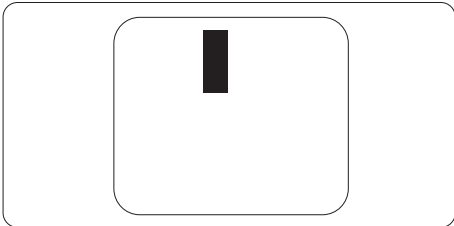
[2] Višenamjenski priključak USB-C1 može isporučiti snagu do 90 W. Ovisno o scenariju upotrebe i okruženju ili pri povezivanju s različitim modelima prijenosnih računala, izlazna snaga može varirati. Za točne podatke provjerite stvarne uvjete rada.

AOC-ova politika o neispravnim pikselima na panelu monitora

Tvrtka AOC nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. U proizvodnji koristimo neke od najnaprednijih industrijskih procesa i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, neispravnosti piksela ili podpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti potpuno bez neispravnih piksela, no tvrtka AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem neispravnosti biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ova obavijest objašnjava različite vrste neispravnosti piksela i definira prihvatljive razine neispravnosti za svaku vrstu. Da bi monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj neispravnih piksela na panelu mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, neispravno smije biti najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije od ostalih. Ovo pravilo vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

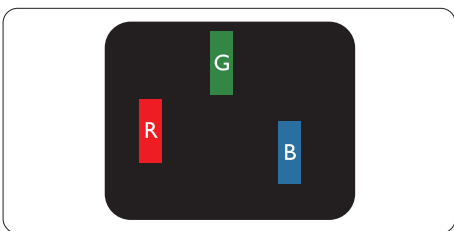
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Veliki broj piksela zajedno čini sliku. Kada su svi podpikseli unutar piksela osvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno tvore jedan bijeli piksel. Kada su svi neosvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno tvore jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i neosvijetljenih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

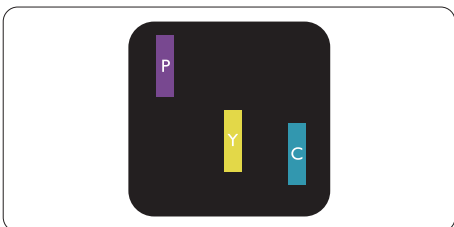
Oštećenja piksela i podpiksela manifestiraju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela te nekoliko podvrsta oštećenja podpiksela unutar svake kategorije.

Oštećenja tipa svijetle točke

Oštećenja tipa svijetle točke manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno osvijetljeni, odnosno uvijek uključeni. Drugim riječima, svijetla točka je podpiksel koji je vidljiv na zaslonu dok monitor prikazuje tamnu sliku. Razlikuju se sljedeće vrste oštećenja tipa svijetle točke.

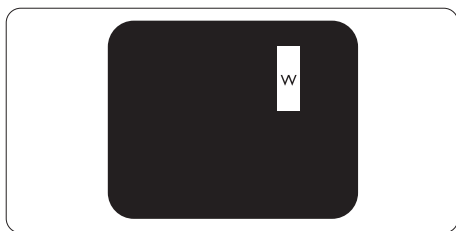


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



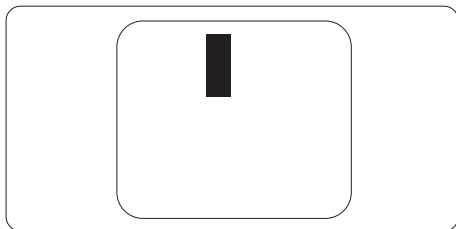
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

NAPOMENA

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti 30 % svjetlija od susjednih točaka.

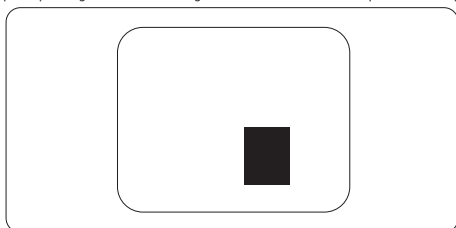
Neispravne crne točke

Neispravne crne točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili „isključeni“. Drugim riječima, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste neispravnih crnih točaka.



Blizina neispravnih piksela

Budući da neispravni pikseli i podpikseli iste vrste koji se nalaze u neposrednoj blizini mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za blizinu neispravnih piksela.



Tolerancije neispravnih piksela

Da bi monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu zbog neispravnih piksela tijekom jamstvenog razdoblja, ploča AOC monitora mora imati neispravne piksele ili podpiksele koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

NEISRAVNOSTI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	0
2 susjedna osvijetljena podpiksela	0
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju neispravnosti svijetlih točaka*	N/A
Ukupan broj neispravnosti svijetlih točaka svih vrsta	0
NEISRAVNOSTI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	1 ili manje
Udaljenost između dviju neispravnosti crnih točaka*	≥5mm
Ukupan broj neispravnosti crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI NEDOSTACI TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni nedostaci svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

NAPOMENA

*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

Predpostavljeni načini prikaza

PC razlučivost

Omjer slike Sučelje Status Razlučivost	Puni 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Puni (kvadrat) 1:1 (kvadrat) Omjer stranica		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Videorazlučivost

Omjer slike Sučelje Status Razlučivost	Puni 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Puni (kvadrat) 1:1 (kvadrat) Omjer stranica		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Napomena: 1. Za najbolju kvalitetu slike, pogledajte gornju tablicu kako biste postavili razlučivost izvora ulaznog signala. Preporučena razlučivost ovisi o izlaznom uređaju: za igrače konzole provjerite „Razlučivost videa“; za PC igre pogledajte „PC razlučivost“. 2. Za promjenu postavke „Omjer slike“ na monitoru, idite u OSD izbornik -> „Postavke igre“ -> „Omjer slike“ i izvršite prilagodbu.

3. Kako bi se osiguralo ispravno funkcioniranje navedenih razlučivosti, prvo provjerite kompatibilnost svoje grafičke kartice. Neke opcije mogu biti nedostupne zbog različitih arhitektura grafičkih kartica, stoga stvarna podrška ovisi o vašem hardveru.

4. Prema VESA standardima, različiti operativni sustavi i grafičke kartice mogu imati manja odstupanja (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (broja slika u sekundi). Referirajte se na stvarnu frekvenciju osvježavanja.

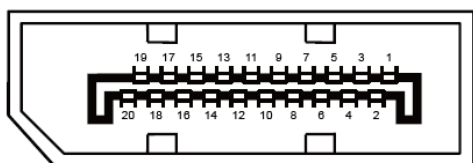
5. Sučelje DisplayPort 2.1 podržava maksimalnu UHBR20 propusnost od 80 Gbps, dok sučelje HDMI 2.1 podržava maksimalnu FRL6 propusnost od 48 Gbps.

Raspored pinova



Signalni kabel za prikaz u boji s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Data 2 oklop	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock oklop	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Signalni kabel za zaslon u boji s 20 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s normom VESA DDC. To omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na protokolu I2C. Glavno računalo može zatražiti EDID informacije putem kanala DDC2B.

