



OLED 顯示器 User (使用者設定) 手冊 AGP497UCZD

基於 OLED 產品特性，建議依照 User (使用者設定) 指示之要求進行螢幕維護，以降低產生影像殘留的風險。

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全	1
國家慣例	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容物	6
安裝支架與底座	7
Adjust (調整) 視角	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR	12
KVM 功能	13
螢幕 OSD	14
Adjust (調整) 中	16
快速鍵	16
Adjust (調整) OSD 功能表	18
Quick Menu (快速功能表)	18
按鈕操作指南	18
OSD 功能表	19
Game Setting (遊戲設定)	19
Light FX (電競氛圍燈)	21
Picture (相片)	22
PIP/PBP	25
OLED 維護	27
Settings (設定)	29
Audio (音訊)	30
OSD Setup (OSD 設定)	31
LED 指示燈	33
故障排除	34
規格	35
一般規格	35
AOC 顯示器面板像素瑕疵政策	37
PC Resolution (解析度)	39
視訊 Resolution (解析度)	40
接腳定義	41
隨插即用	42

安全

國家慣例

以下小節說明本文件中所採用的國家慣例。

注意、警告與警示

在本指南中，文字區塊可能伴隨圖示，並以粗體或斜體字顯示。這些區塊分別為注意、警告與警示，其用途如下：



注意：“注意”表示重要的 **Information** (顯示訊息)，有助於您更有效地使用電腦系統。



警告：“警告”表示可能導致硬體損壞或資料遺失，並說明如何避免該問題。



警示：“警示”表示可能造成人身傷害，並說明如何避免該危險。

部分警示可能以其他 **Format** (格式) 呈現，且可能不附帶圖示。在此類情況下，警示的特定呈現方式係由監管機關強制規範。

電源

 本顯示器僅得使用標籤上所標示之電源 **Type (類型)** 進行操作。若您不確定住所供應的電源 **Type (類型)**，請洽詢經銷商或當地電力公司。

 本顯示器配備三腳接地插頭，即具有第三個（接地）接腳的插頭。此插頭僅能插入接地電源插座，此為一項安全功能。若您的插座無法容納三線插頭，請委託電氣技師安裝正確的插座，或使用轉接器以安全地將設備接地。切勿破壞接地插頭的安全設計。

 在雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除裝置電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損壞。

 請勿使電源排插及延長線過載。過載可能導致火災或觸電。

 為確保正常運作，請僅將本顯示器搭配經 **UL** 認證且具備適當配置之電腦使用，其插座規格須標示為 **100-240V AC**，**Min. 5A**。

 牆壁插座應安裝於 **Near (近)** 設備處，且便於存取。

安裝

 請勿將顯示器放置於不穩固的推車、立架、三腳架、托架或桌面上。若顯示器傾倒，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商建議或隨本產品販售的推車、立架、三腳架、托架或桌面。安裝產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商推薦的安裝配件。移動產品與推車組合時，務必小心謹慎。

 從不 (Never) 將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑於顯示器上。

 請勿將產品正面置於地板上。

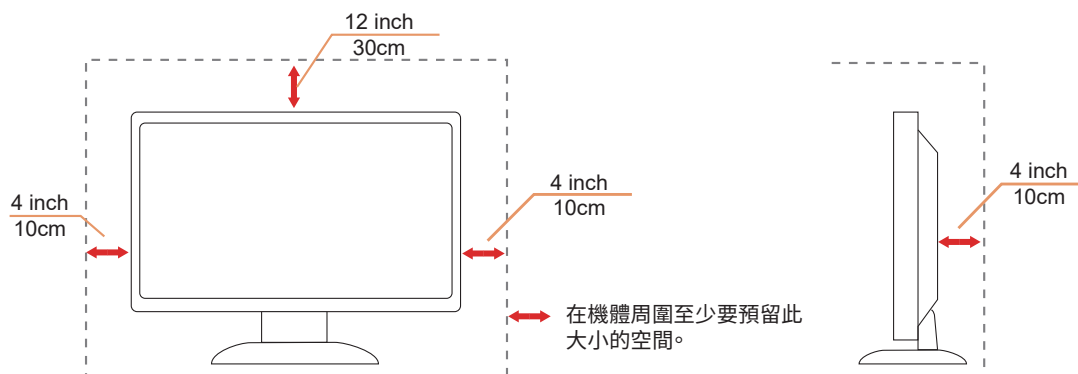
 若將顯示器安裝於牆壁或層架上，請使用經製造商認可的安裝套件，並嚴格遵循套件說明進行安裝。

 請如下圖所示，於顯示器周圍保留適當空間。否則可能因通風不良導致過熱，進而引發火災或造成顯示器損壞。

 為避免潛在損壞（例如面板自邊框剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超出 -5 度之最大向下傾斜角度限制，顯示器損壞將不予保固。

當顯示器安裝於牆面或底座時，請參閱下方建議之顯示器周圍通風區域：

已安裝底座



清潔

 請定期以沾水軟布清潔機殼。

 清潔時請使用柔軟棉布或超細纖維布。布料應微濕且近乎乾燥，嚴禁液體滲入機殼內部。



 清潔產品前，請務必拔除電源線。

其他



若產品散發異味、發出異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風口未遭桌具或窗簾遮擋。



操作期間，請勿使 OLED 顯示器處於劇烈振動或高衝擊環境中。



操作或運輸期間，請勿敲擊或摔落顯示器。



電源線須通過安全認證。針對德國地區，規格應為 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更佳。

針對其他國家，請相應使用合適的 Type (類型)。



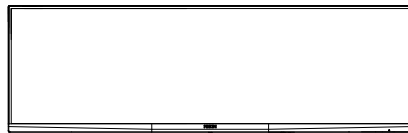
耳機與頭戴式耳機產生過高的聲壓可能導致聽力損傷。將等化器 **Adjust** (調整) 至最大值會增加耳機與頭戴式耳機的輸出電壓，進而提高聲壓 **Level** (等級)。



基於 OLED 產品特性，不建議連續使用本產品超過 24 小時。本產品採用多項技術以消除可能的影像殘留。詳細資訊請參閱“螢幕維護”說明。

設定

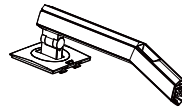
包裝內容物



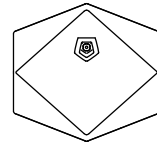
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



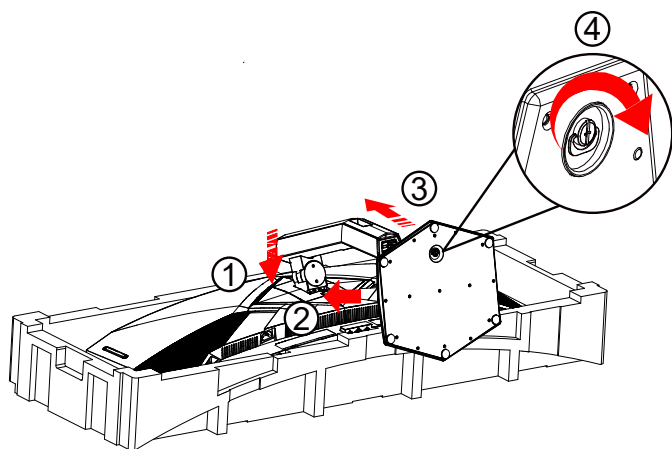
USB Cable

✳ 並非所有國家與地區皆隨附所有信號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

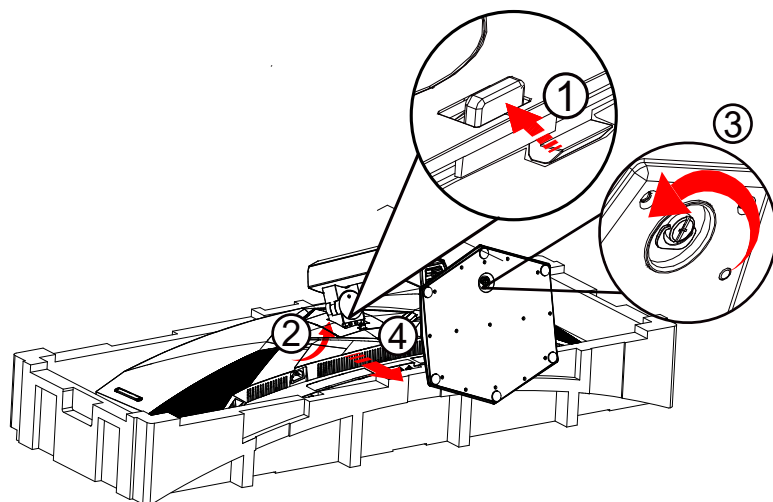
安裝支架與底座

請依照下列步驟安裝或拆卸底座。

安裝：

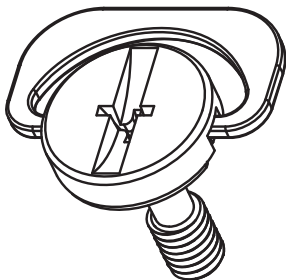


拆卸：



注意：顯示器實際設計可能與圖示不同。

底座螺絲規格：M6*23 mm（有效螺紋 5.5 mm）

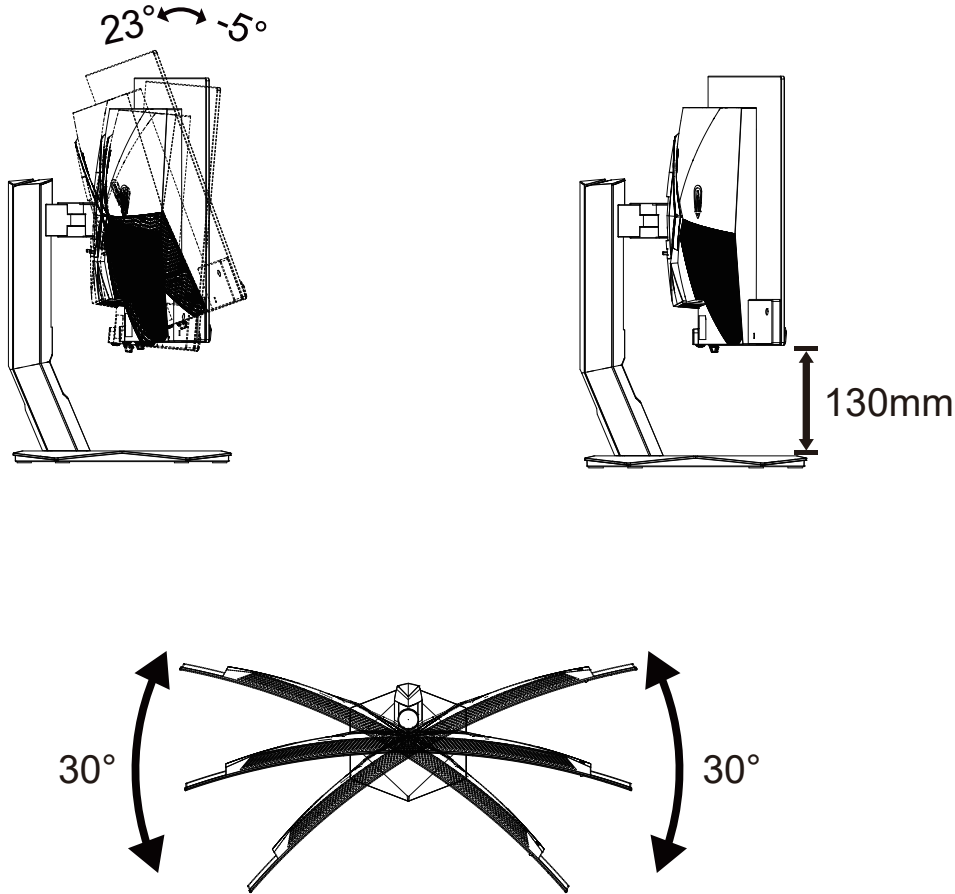


Adjust (調整) 視角

為獲得最佳觀賞體驗，建議 User (使用者設定) 確認能在螢幕上看到完整臉部影像後，再根據個人偏好 Adjust (調整) 顯示器角度。

Adjust (調整) 顯示器角度時，請握穩支架，以免顯示器傾倒。

您可以依下列方式 Adjust (調整) 顯示器：



注意：

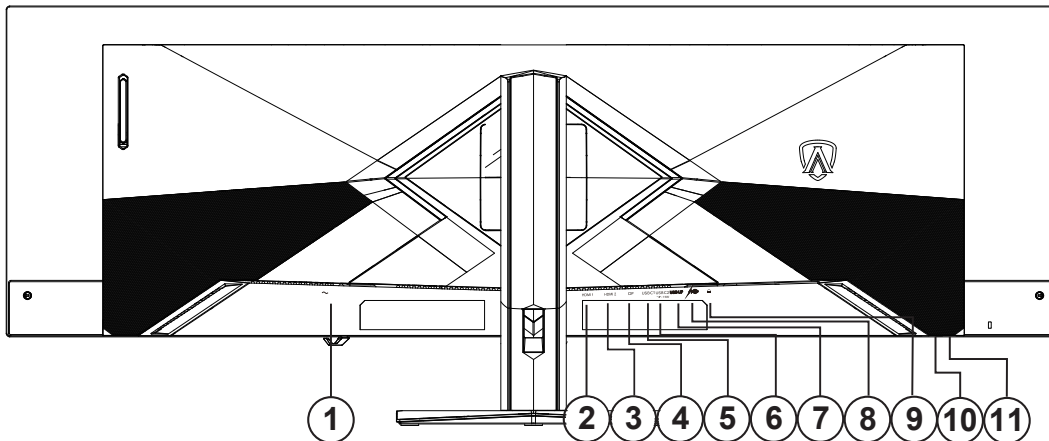
Adjust (調整) 角度時請勿觸碰 OLED 螢幕。觸碰 OLED 螢幕可能會導致損壞。

⚠ 警告

- 為避免潛在的螢幕損壞（如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- Adjust (調整) 顯示器角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器與電腦背面的纜線連接：



1. 電源
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (上行、DisplayPort ALT 模式，最高支援 PD 90W)
6. USB C2 (供電最高 15W)
7. USB up (USB 上行埠)
8. USB3.2 Gen1 下行 + 充電
9. 耳機孔
10. USB3.2 Gen1 下行
11. USB3.2 Gen1 下行

連接至 PC

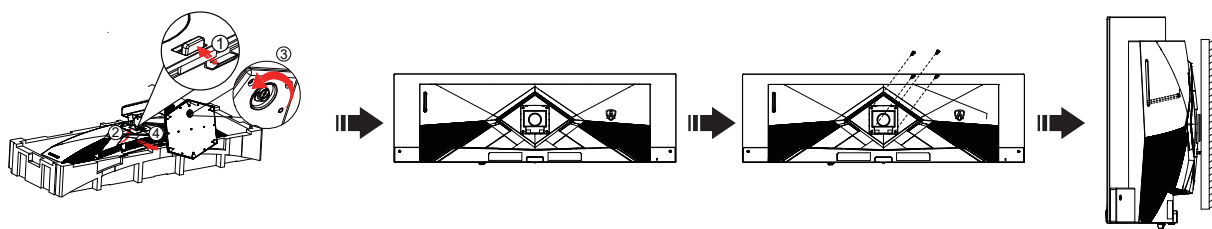
1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
2. 請關閉電腦並拔除電源線。
3. 將顯示器訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
4. 將電腦與顯示器的電源線插入 **Nearby** (近) 的電源插座。
5. 請開啟電腦與顯示器電源。

若顯示器正常顯示影像，即表示安裝完成；若未顯示影像，請參閱故障排除章節。

為保護設備，連接線纜前務必先關閉 PC 與 OLED 顯示器電源。

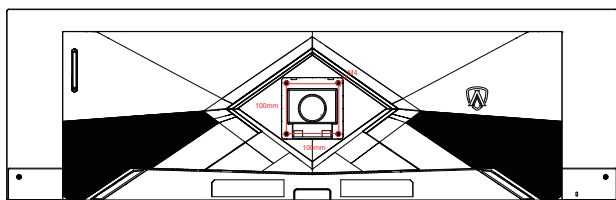
壁掛安裝

準備安裝選購壁掛支架

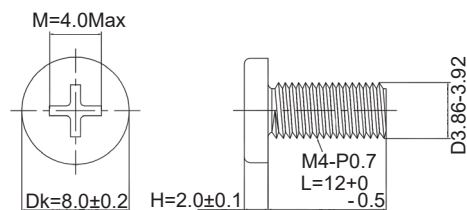


本顯示器可安裝於另購之壁掛支架。執行此程序前，請務必斷開電源。請依照下列步驟操作：

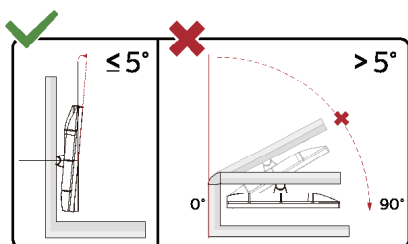
1. 拆卸底座。
2. 請依照製造商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面，並對齊支架孔位與顯示器背面的安裝孔。
4. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
5. 重新連接纜線。關於安裝至牆壁的詳細步驟，請參閱選購壁掛支架隨附的使用者手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(12+x)mm (X= 壁掛支架厚度)



 注意：並非所有機型皆具備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方單位確認。進行壁掛安裝時，請務必聯繫製造商。



* 顯示器外觀可能與圖示不同。

 警告：

1. 為避免潛在的螢幕損壞（如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. Adjust (調整) 顯示器角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DisplayPort/HDMI/USB C。
2. 相容顯示卡：推薦清單如下，亦可造訪 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 除外）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（R9 270/X、R9 280/X 除外）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

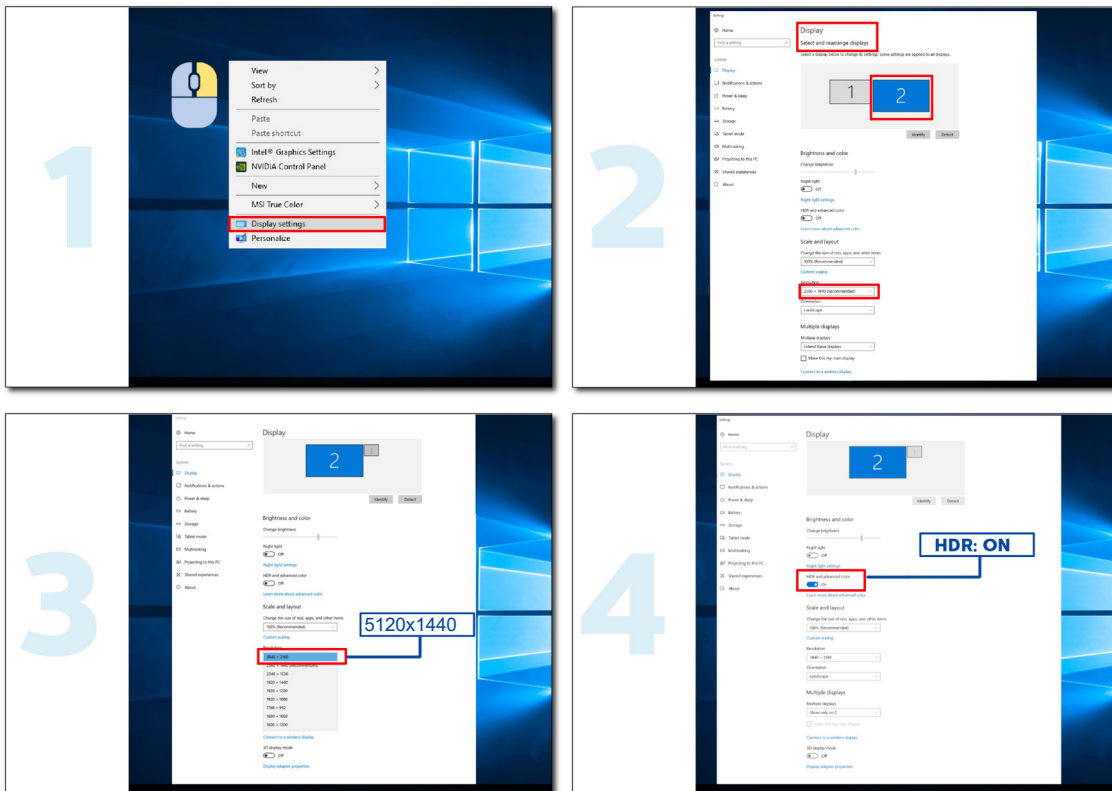
HDR

本產品相容於 HDR10 Format 的 Input 訊號。

若播放器與內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯絡裝置製造商與內容供應商，以獲取有關裝置與內容相容性的 Information。若您不需要自動啟動功能，請將 HDR 功能 Select 為 “Off”。

注意：

1. 在低於 V1703 的 WIN10 Version 中，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 V1703 Version 中，僅可使用 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法運作。
3. 5120x1440@60Hz 僅建議用於藍光播放器、Xbox 及 PlayStation。
- a. 顯示 Resolution 已設定為 5120x1440，且 HDR 預設為 On。
- b. 進入應用程式後，若將 Resolution 變更為 5120x1440（若可用），即可達到最佳 HDR 效果。



KVM 功能

什麼是 KVM ？

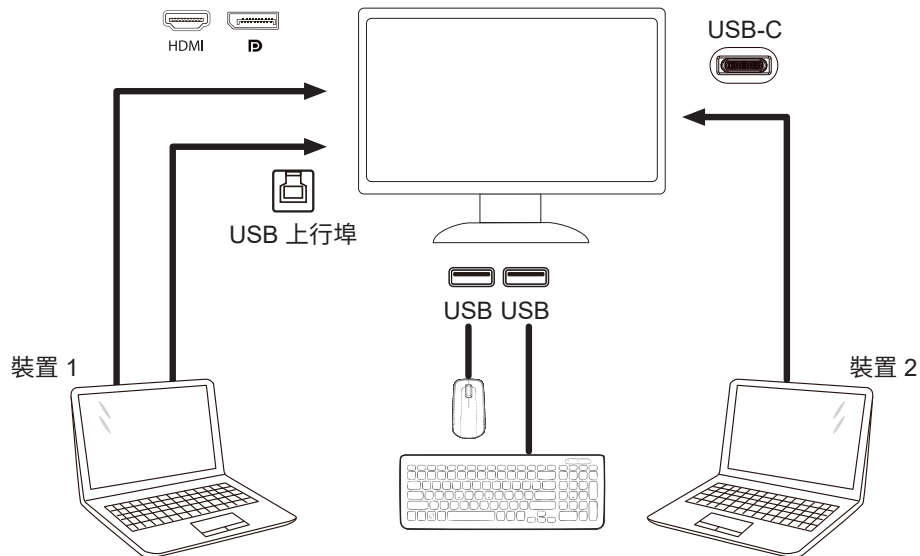
透過 KVM 功能，您可以在一臺 AOC 顯示器上顯示兩臺 PC、兩臺筆記型電腦，或一臺 PC 與一臺筆記型電腦，並使用一組鍵盤與滑鼠控制這兩臺裝置。請在 OSD Menu 的 “Input Select” 中選擇 Input 訊號 Source，以切換對 PC 或筆記型電腦裝置的控制權。

如何使用 KVM ？

步驟 1：請將一部裝置（PC 或筆記型電腦）透過 USB C1 連接至顯示器。

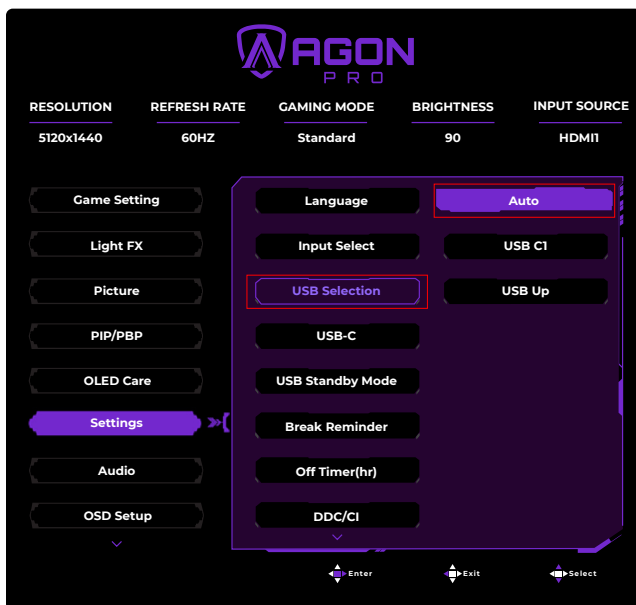
步驟 2：請將另一部裝置透過 HDMI 或 DisplayPort 連接至顯示器，並同時使用 USB up (USB 上行埠) 將該裝置連接至顯示器。

步驟 3：請將周邊設備（鍵盤與滑鼠）透過 USB 連接埠連接至顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

步驟 4：Enter (輸入) 進入 Settings (設定)。前往設定頁面，並於 USB Selection (USB 選擇) 分頁中 Select (選擇) “Auto (自動)”、“USB C1”或“USB UP”。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	依據目前螢幕顯示的訊號來源，自動選擇 USB-C 或 USB up (USB 上行埠)。
USB C1	透過 USB-C 纜線提供 USB 上行路徑。
USB up (USB 上行埠)	透過 USB-C 對 USB-A 傳輸線提供 USB 上行路徑。

螢幕 OSD

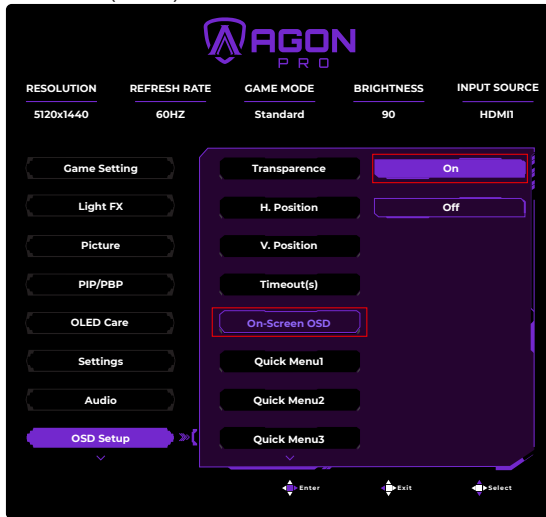
本顯示器支援螢幕 OSD 功能。

啟用螢幕 OSD 時，您可使用滑鼠瀏覽顯示器 OSD Menu (功能表)。

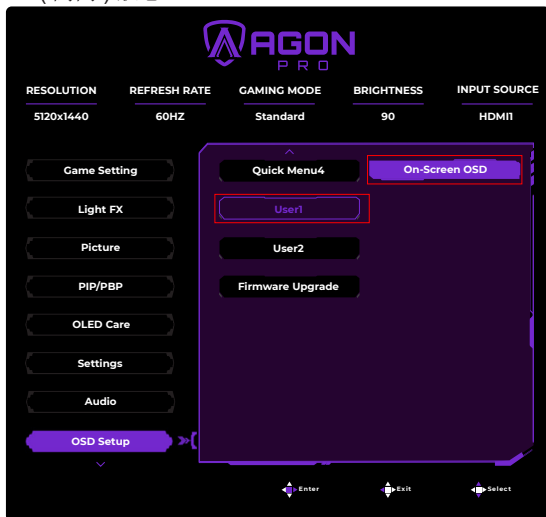
此功能提供 Adjust (調整) 顯示器 Settings (設定) 的替代方法；但不保證與所有滑鼠相容。

設定說明：

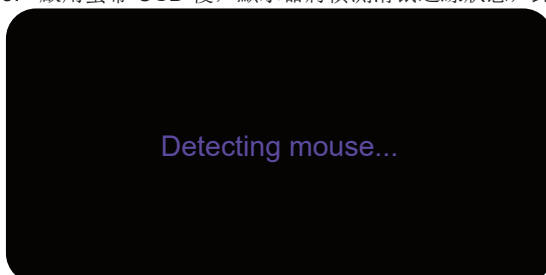
1. 將滑鼠連接至顯示器上的黃色 USB 連接埠。
注意：使用螢幕 OSD 無需 USB up (USB 上行埠) 傳輸線。但若要在螢幕 OSD 為 Off (關閉) 時為電腦或筆記型電腦啟用該功能，請在顯示器的 USB-C1 連接埠與電腦之間連接 USB up (USB 上行埠) 傳輸線或使用 USB-C 對 USB-C 傳輸線。
2. 您可透過下列方法啟用或停用螢幕 OSD 功能：
 - 進入 OSD Menu (功能表)，瀏覽至 OSD Setup (OSD 設定) > 螢幕 OSD，Select (選擇) On (開啟) 或 Off (關閉)，再按下 Select (選擇) 按鈕以套用設定。



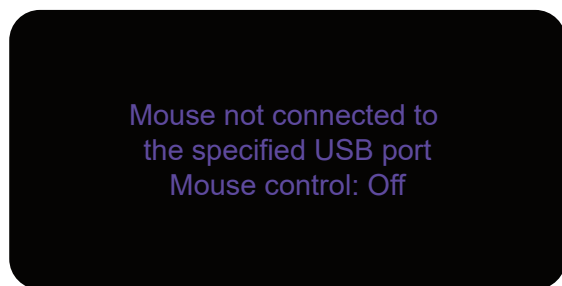
- 當 OSD Menu (功能表) 關閉時，長按向上按鈕約 3 秒即可切換螢幕 OSD 的 On (開啟) 或 Off (關閉) 狀態。
- 若將使用者定義按鈕指派為“螢幕 OSD”，請在 OSD 功能表關閉時重複按下該按鈕，以切換螢幕 OSD 之 On (開啟) 或 Off (關閉) 狀態。



- 當顯示器開啟電源或從待機模式恢復時，螢幕 OSD 將自動停用。
3. 啟用螢幕 OSD 後，顯示器將偵測滑鼠連線狀態，此過程約需 3 至 20 秒，隨後顯示下列功能表：



若 20 秒內未於指定 USB 連接埠偵測到滑鼠，螢幕 OSD 功能將自動關閉。



成功偵測到滑鼠後，遊標將出現於螢幕中央，並帶有紫色邊框。



遊標樣式

啟用螢幕 OSD 時，請注意下列事項：

1. 僅電源按鈕與螢幕 OSD 切換功能有效；其餘按鈕皆已停用。
2. 螢幕 OSD 僅可操作顯示器 OSD 功能表，無法操控主機電腦。
3. 於 OSD 功能表中，水平位置、垂直位置、Firmware Upgrade (韌體升級) 及 USB Selection (USB 選擇) 均呈灰色且無法使用。

操作說明：

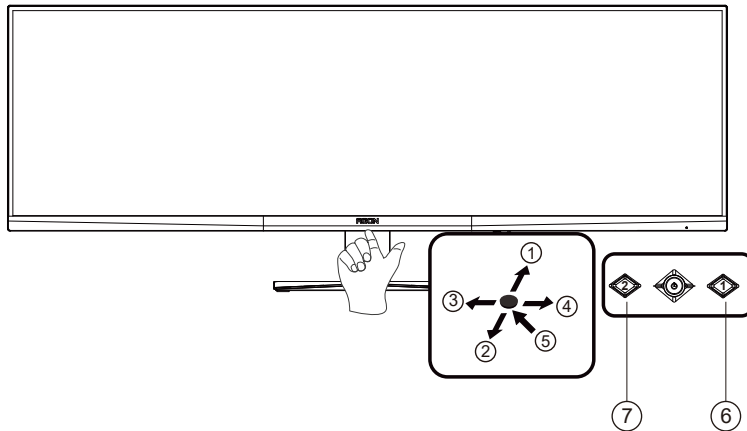
1. 啟用螢幕 OSD 並偵測到滑鼠後，於 OSD Off (關閉) 狀態下點擊滑鼠左鍵即可開啟 OSD Menu (功能表)。向上滾動滑鼠滾輪可開啟 Input Source (輸入來源) Quick Menu (快速功能表)，向下滾動則可開啟 Sniper Scope (狙擊鏡) Adjust (調整) Quick Menu (快速功能表)。
2. 使用滑鼠指標或滾輪瀏覽 Menu (功能表)、捲動頁面，或 Select (選擇) 項目以進行 Adjust (調整)。
注意：當顯示主 Menu (功能表)、Quick Menu (快速功能表) 或其他 Menu (功能表) 時，螢幕 OSD 僅於 Menu (功能表) 區域內處於啟用狀態。
3. 選取目標項目後，點擊滑鼠左鍵以確認 Adjust (調整) 或 Enter (輸入) 下一層子 Menu (功能表) Level (等級)。
4. 於 Menu (功能表) 區域內點擊滑鼠右鍵，即可返回上一層 Menu (功能表) Level (等級)，直至主 Menu (功能表) 關閉。

自訂準星操作說明：

1. 啟用螢幕 OSD。
2. 當 OSD Menu (功能表) 為 Off (關閉) 時，向下滾動滑鼠滾輪以顯示準星 Adjust (調整) 捷徑 Menu (功能表)。
3. 再次滾動滑鼠滾輪以 Adjust (調整) Sniper Scope (狙擊鏡) 倍率。向上滾動滑鼠滾輪一次可增加 Sniper Scope (狙擊鏡) 倍率一個 Level (等級) (2X->3X->4X)；向下滾動滑鼠滾輪一次可降低 Sniper Scope (狙擊鏡) 倍率一個 Level (等級) (4X->3X->2X)。點擊滑鼠左鍵以確認 Menu (功能表) Adjust (調整)。
4. 於任意位置按一下滑鼠右鍵以設定 Sniper Scope (狙擊鏡) 的起始 Position (位置)。將滑鼠 Move (移動) 至右下角；螢幕上將出現深灰色矩形框。當框轉為紫色時，
即表示有效的 Sniper Scope (狙擊鏡) 檢視區域。拖曳滑鼠以 Adjust (調整) Sniper Scope (狙擊鏡) 視窗的 Size (大小)，然後再按一下滑鼠右鍵確認。
5. 捲動滑鼠滾輪以 Adjust (調整) Sniper Scope (狙擊鏡) 倍率 Level (等級)。

Adjust (調整) 中

快速鍵



1	螢幕 OSD/ 上
2	下
3	左
4	右
5	電源 /Menu (功能表)/Select (選擇)
6	User1 (使用者 1) (Sniper Scope (狙擊鏡))
7	User2 (使用者 2) (Input Select (輸入選擇))

電源 /Menu (功能表)/Select (選擇)

- 當顯示器處於 Off (關閉) 狀態時，按下此按鈕將其 On (開啟)。
- 當顯示器處於 On (開啟) 狀態時，按下此按鈕可開啟 OSD Menu (功能表) 或確認功能 Adjust (調整)；長按此按鈕約 2 秒即可將顯示器 Off (關閉)。
- 當顯示器處於待機模式時，按下此按鈕將其 Off (關閉)。

螢幕 OSD/ 上 / 下 / 左 / 右

- 當 OSD Menu (功能表) 關閉時，長按向上按鈕約 3 秒以啟用或停用滑鼠控制。若指定的 USB 連接埠在 20 秒內未偵測到滑鼠，滑鼠控制將自動停用。
- 當 OSD Menu (功能表) 關閉時，短按此按鈕即可開啟快捷選單。
- 當 OSD Menu (功能表) 開啟時，請依照螢幕上的按鈕提示執行所需操作。
- 當顯示器處於待機模式時，按下此按鈕可開啟 Input Select (輸入選擇) 選單。

User1 (使用者 1) (Dual Resolution (雙解析度))

- 請於 OSD Menu (功能表) 中自訂此快捷鍵功能：Gaming Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制)、Low Input Lag (低輸入延遲)、Adaptive-Sync、Dial Point (準星)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Input Select (輸入選擇)、Volume (音量)、Image Ratio (圖像比例)、Pixel Refresh (像素重新整理)、Light FX (電競氛圍燈)、Game Color (遊戲色調)、Dark Boost (暗部加強)、Sharpness (銳利度)、Color Temp. (色溫)、Color Space (色彩空間)、螢幕 OSD。
出廠預設值為“Sniper Scope (狙擊鏡)”。
- 當 OSD Menu (功能表) 為 Off (關閉) 時，按下此按鈕可開啟“Input Select (輸入選擇)”選單。按下“左”或“右”鍵以選擇局部 Zoom (縮放) 倍率 Level (等級)：2X、3X、4X。
- 當顯示器處於待機模式時，按下此按鈕以開啟“Input Select (輸入選擇)”功能表。

User2 (使用者 2) (Input Select (輸入選擇))

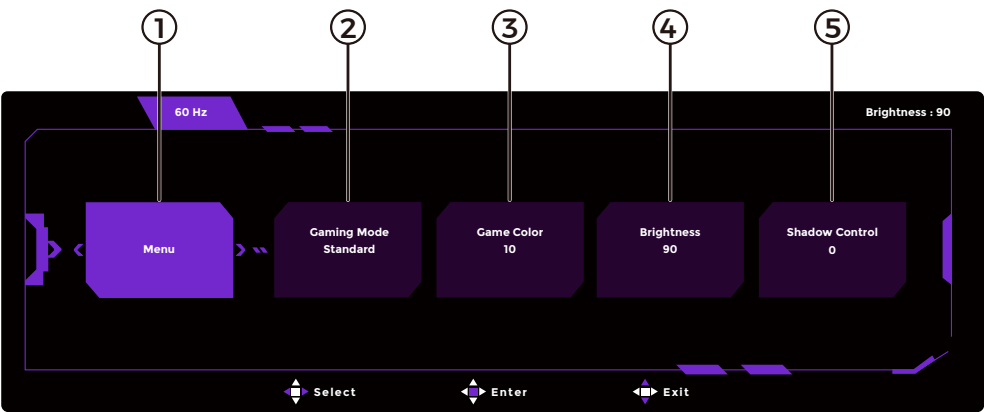
- 在 OSD 功能表中自訂此快捷鍵的功能：**Gaming Mode** (遊戲模式)、**Shadow Control** (暗場控制)、**Low Input Lag** (低輸入延遲)、**Adaptive-Sync**、**Dial Point** (準星)、**Sniper Scope** (狙擊鏡)、**Input Select** (輸入選擇)、**Volume** (音量)、**Image Ratio** (圖像比例)、**Pixel Refresh** (像素重新整理)、**Light FX** (電競氛圍燈)、**Game Color** (遊戲色調)、**Dark Boost** (暗部加強)、**Sharpness** (銳利度)、**Color Temp.** (色溫)、**Color Space** (色彩空間)、螢幕 OSD。
出廠預設設定為 “Input Select (輸入選擇)”。
- 當 OSD 功能表為 **Off** (關閉) 時，按下此按鈕以開啟 “Input Select (輸入選擇)” 功能表。按下 “上” 或 “下” 按鈕以選擇資訊列中顯示的輸入來源，然後按下 “Select (選擇)” 按鈕以切換至所選來源。
- 當顯示器處於待機模式時，按下此按鈕以開啟 “Input Select (輸入選擇)” 功能表。

OSD – 鎖定功能

- 當 OSD 功能表為 **Off** (關閉) 時，長按 “下” 按鈕約 10 秒鐘以鎖定或解鎖 OSD 功能表。

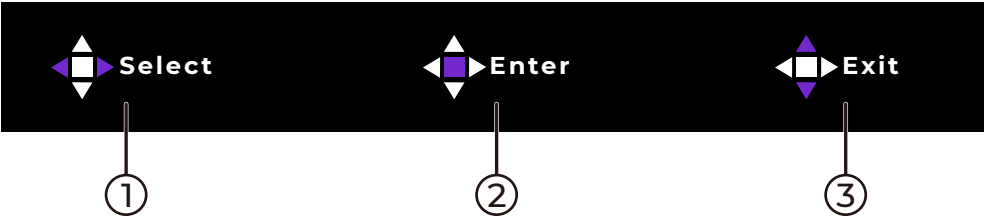
Adjust (調整) OSD 功能表

Quick Menu (快速功能表)



1	Menu (功能表)	開啟 OSD 主功能表。
2	Quick Menu1 (快速功能表 1) Gaming Mode (遊戲模式)	User (使用者設定) Quick Menu (快速功能表) 1。 預設設定為 Gaming Mode (遊戲模式)。
3	Quick Menu2 (快速功能表 2) Game Color (遊戲色調)	User Quick Menu2 (快速功能表 2)。 預設設定為 Game Color (遊戲色調)。
4	Quick Menu3 (快速功能表 3) Brightness (亮度)	User (使用者設定) Quick Menu3 (快速功能表 3)。 預設設定為 Brightness (亮度)。
5	Quick Menu4 (快速功能表 4) Shadow Control (暗場控制)	User (使用者設定) Quick Menu4 (快速功能表 4)。 預設設定為 Shadow Control (暗場控制)。

按鈕操作指南



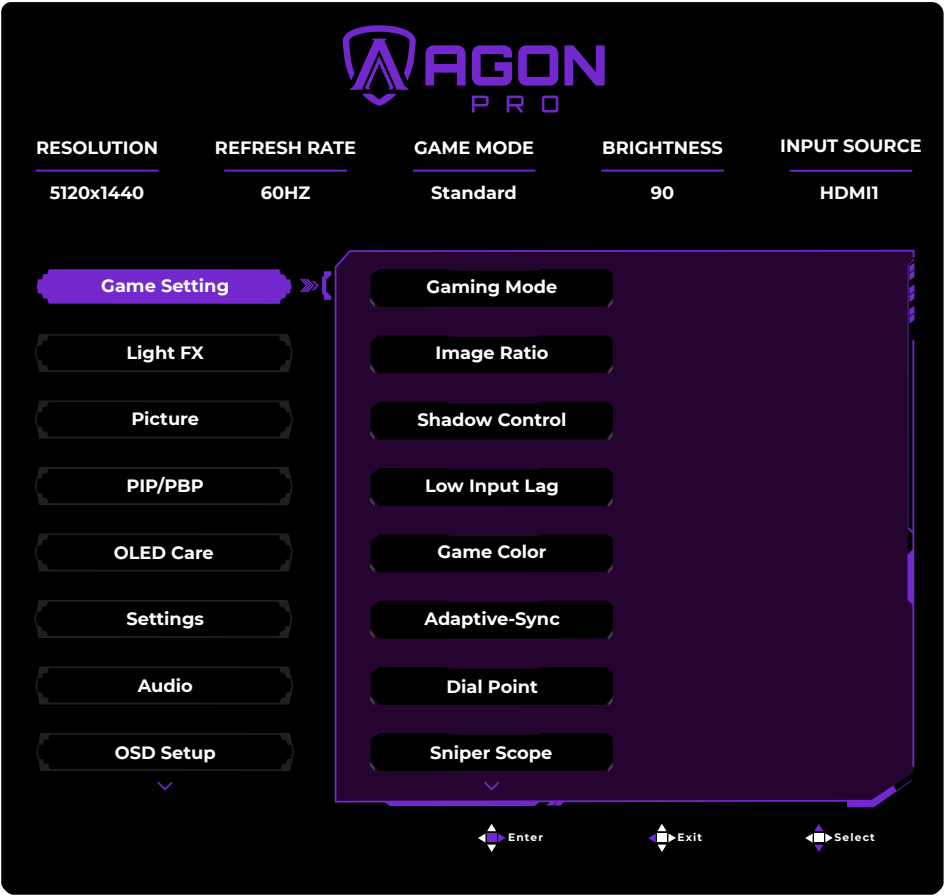
1	Select (選擇)	請依據 OSD Menu (功能表) 中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以 Select (選擇) 欲 Adjust (調整) 的功能表或執行 Adjust (調整)。
2	Enter (輸入)	請依據 OSD Menu (功能表) 中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以確認您的 Select (選擇) 並進入下一層子功能表，或確認 Menu (功能表) Adjust (調整)。
3	Exit (退出)	請依照 OSD 功能表中的紫色按鈕提示，按下對應按鈕以返回上一層功能表等級或完全退出功能表。

注意：

五向導航按鈕的功能可能因 OSD 功能表等級或選項不同而有所差異。請依據 OSD 功能表中的紫色按鈕提示進行操作。

OSD 功能表

Game Setting (遊戲設定)



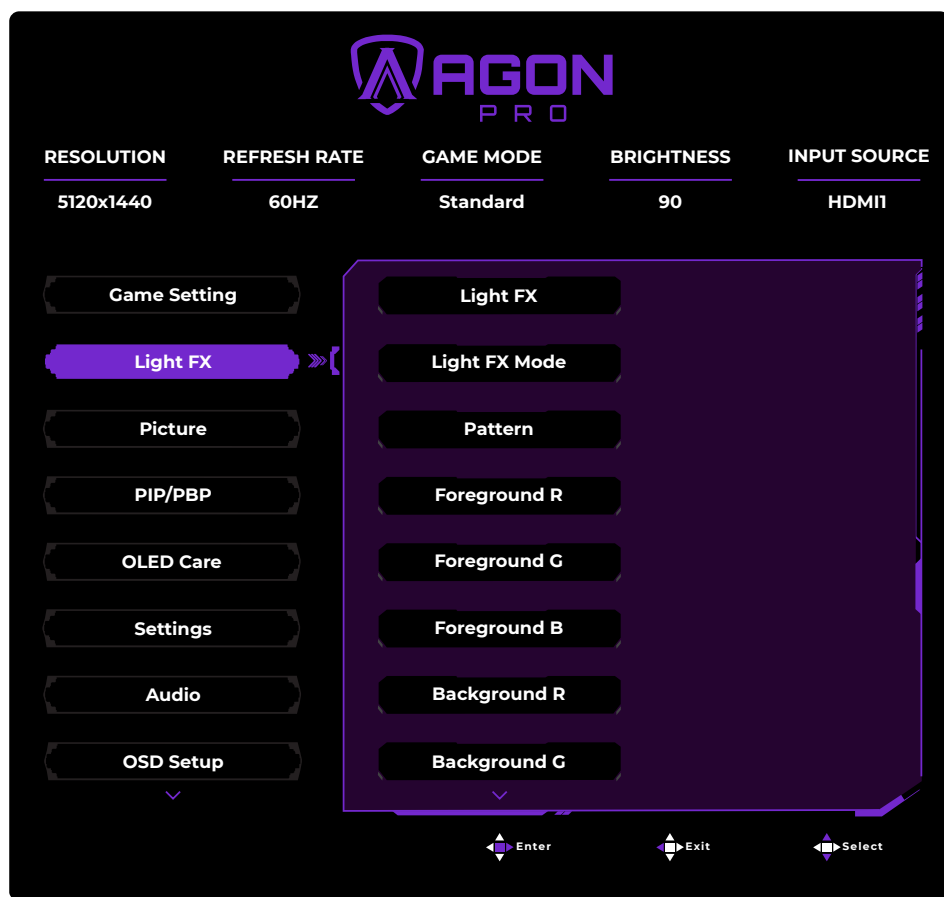
Gaming Mode (遊戲模式)	Standard (標準)	提升適用於網頁及 Mobile (行動裝置) Game (遊戲) 之可讀性。
	FPS (第一人稱射擊遊戲)	適用於遊玩 FPS (第一人稱射擊遊戲) Game (遊戲)。可改善暗色主題下的黑色 Level (等級)。
	RTS (即時戰略遊戲)	適用於遊玩 RTS (即時戰略遊戲) Game (遊戲)，可提升影像品質。
	Racing (競速)	適用於遊玩 Racing (競速) Game (遊戲)，提供 Fastest (最快) 響應時間與高色彩 Saturation (飽和度)。
	Gamer 1 (遊戲玩家 1)	User (使用者設定) 的偏好設定已儲存為 Gamer 1 (遊戲玩家 1)。
	Gamer 2 (遊戲玩家 2)	User (使用者設定) 偏好設定已儲存為 Gamer 2 (遊戲玩家 2)。
	Gamer 3 (遊戲玩家 3)	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 3 (遊戲玩家 3)。

ImageRatio(圖像比例)	Full (全螢幕) (32:9/16:9) / 1:1(32:9/16:9) / Full(Square) (全螢幕 (正方形)) / 1:1(Square) (1:1 (正方形)) / Aspect (顯示比例) / 27" / 24.5"	Select (選擇) Image Ratio (圖像比例)。 Full (全螢幕) (32:9/16:9): 將 Input (輸入) 影像縮放至 Full (全螢幕)。適用於 Aspect Ratio 為 32:9/16:9 的影像。 1:1(Square) (1:1 (正方形)) (32:9/16:9): 以 Native (原生) Resolution (解析度) 顯示 Input (輸入) 影像, 不進行縮放。 Full(Square) (全螢幕 (正方形)): 預設 Resolution (解析度) 為 1280x960。將 Input (輸入) 影像縮放至 Full (全螢幕)。 1:1(Square) (1:1 (正方形)): 預設 Resolution (解析度) 為 1280x960。以 Native (原生) Resolution (解析度) 顯示 Input (輸入) 影像, 不進行縮放。 Aspect (顯示比例): 預設 Resolution (解析度) 為 1280x960。影像會在維持原始 Aspect Ratio 且無幾何失真的情況下, 盡可能縮放以填滿螢幕。適用於 Aspect Ratio 為 4:3 的影像。 27": 僅在螢幕 Center (中央) 顯示 27 吋螢幕區域。 24.5": 僅在螢幕 Center (中央) 顯示 24.5 吋螢幕區域。
Shadow Control (暗場控制)	0-20	Shadow Control (暗場控制) 預設值為 0, User (使用者設定) 可從 0 Adjust (調整) 至 20, 以獲得更清晰的 Picture (相片)。 若 Picture (相片) 過暗導致無法清楚辨識細節, 請將數值由 0 Adjust (調整) 至 20 以獲得清晰畫面。
LowInputLag(低輸入延遲)	Off (關閉) / On (開啟)	關閉影格緩衝區可降低輸入延遲。 注意: Low Input Lag (低輸入延遲) 功能預設為 On (開啟), 且當 Adaptive-Sync 為 On (開啟) 時無法 Adjust (調整)。
Game Color (遊戲色調)	0 ~ 20	Game Color (遊戲色調) 提供 0-20 Level (等級) 用於 Adjust (調整) Saturation (飽和度), 以獲得更佳畫質。
Adaptive-Sync	Off (關閉) / On (開啟)	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 執行提醒: 啟用 Adaptive-Sync 功能時, 部分遊戲環境可能會出現 Flashing (閃爍) 現象。
Dial Point (準星)	Off (關閉) / 20/	開啟或關閉 Game (遊戲) Dial Point (準星) 功能。 顯示器 On (開啟) 或 Off (關閉) 後, Game (遊戲) Dial Point (準星) 將自動設為 Off (關閉)。當 Dial Point (準星) 功能為 On (開啟) 時, 螢幕 Center (中央) 會顯示準星, 以協助玩家於 FPS (第一人稱射擊遊戲) 中精準瞄準。
Sniper Scope (狙擊鏡)	Off (關閉) / 2X / 3X / 4X	Zoom (縮放) 局部畫面, 以利射擊時更輕鬆瞄準目標。
Frame Counter (格計數器)	Off (關閉) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	於所選角落顯示 V 頻率。
HDMI1	Console/DVD/PC	Select (選擇) 已連接裝置的 Type (類型)。 當使用 HDMI1 連接遊戲主機或 DVD 播放機時, 請將 HDMI1 設定為 PC。
HDMI2	Console/DVD/PC	Select (選擇) 已連接裝置的 Type (類型)。 當使用 HDMI2 連接遊戲主機或 DVD 播放機時, 請將 HDMI2 設定為 PC。

注意:

- 1). 當 "Picture" 下的 "HDR Mode" 啟用時, 無法 Adjust (調整) "Shadow Control (暗場控制)" 與 "Game Color (遊戲色調)" 項目。
- 2). 當 "Picture" 下的 "HDR" 設定為 "DisplayHDR" 時, 無法 Adjust (調整) "Gaming Mode (遊戲模式)"、"Shadow Control (暗場控制)" 及 "Game Color (遊戲色調)" 項目。
當 "Picture" 下的 "HDR" 設定為 "HDR Peak (HDR 增強)"、"HDR Picture (HDR 相片)"、"HDR Movie (HDR 電影)" 或 "HDR Game (HDR 遊戲)" 時, 無法 Adjust (調整) "Gaming Mode (遊戲模式)" 及 "Game Color (遊戲色調)" 項目。
- 3). 當 "Picture" 下的 "Color Space (色彩空間)" 設定為 "sRGB" 或 "DCI-P3" 時, 無法 Adjust (調整) "Shadow Control (暗場控制)" 及 "Game Color (遊戲色調)" 項目。

Light FX (電競氛圍燈)

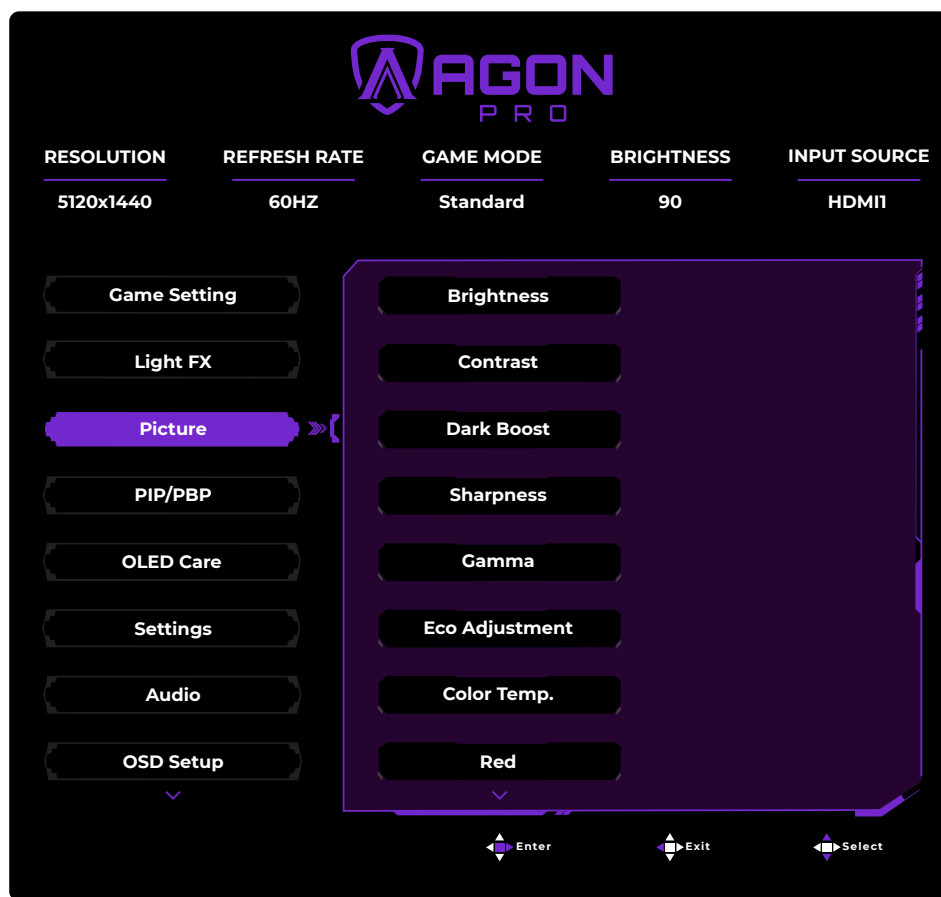


Light FX (電競氛圍燈)	Off (關閉)/Low (低)/Medium (中)/Strong (強)	Select (選擇) Light FX (電競氛圍燈) 的強度。
Light FX Mode (電競氛圍燈模式)	Audio1 (音訊 1)/Audio2 (音訊 2)/ Static (靜態)/ Dark Point Sweep (簡易偏移)/ Gradient Shift (漸層偏移)/ Spread Fill (簡易填滿)/ Drip Fill (單向填滿)/ Spreading Drip Fill (雙向填滿)/ Breathing (呼吸)/ Light Point Sweep (動作點)/ Zoom (縮放)/ Rainbow (彩虹)/ Wave (水波)/ Flashing (閃爍)/ Demo	Select (選擇) Light FX Mode (電競氛圍燈模式)
Pattern (圖樣)	Red (紅)/Green (綠)/Blue (藍)/Rainbow (彩虹)/User Define (使用者定義)	Select (選擇) Light FX (電競氛圍燈) Pattern (圖樣)
Foreground R (前景紅)	0-100	當圖樣設定為使用者定義時，使用者可調整電競氛圍燈前景顏色
Foreground G (前景綠)		
Foreground B (前景藍)		
Background R (背景紅)	0-100	當圖樣設定為使用者定義時，使用者可調整電競氛圍燈背景顏色
Background G (背景綠)		
Background B (背景藍)		

注意：

Dynamic (動態) 燈光功能支援 Windows 11。當顯示器透過 USB up (USB 上行埠) 連接線連接至 Windows 11 PC 時，請前往 [桌面] → [個人化] → [Dynamic Lighting]，並啟用 [在我的裝置上使用 Dynamic Lighting] 及 [前景中的相容應用程式一律控制燈光效果]。此設定可讓 Windows 11 系統控制 Light FX (電競氛圍燈) 的燈光效果。因此，OSD Menu (功能表) 中的 “Light FX (電競氛圍燈)” 選項將呈現灰色，且無法進行 Adjust (調整)。

Picture (相片)



Brightness (亮度)	0-100	請調整亮度。
Contrast (對比度)	0-100	Adjust (調整) Contrast (對比度)。
Dark Boost (暗部加強)	Off (關閉) / Level1 (等級 1) / Level2 (等級 2) / Level3 (等級 3)	增強暗部或亮部區域的畫面細節，以 Adjust (調整) 亮區 Brightness (亮度)，並確保影像不會過飽和。
Sharpness (銳利度)	0-100	調整 Sharpness (銳利度)。
Gamma (伽瑪)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整 Gamma (伽瑪)。
Eco Adjustment (ECO 調整)	Standard (標準)	Standard (標準) 模式。
	Text (節能)	Text (節能) 模式。
	Internet (網路)	Internet (網路) 模式。
	Game (遊戲)	Game Mode (遊戲模式)。
	Movie (電影)	Movie (電影) 模式。
	Sports (運動)	Sports (運動) 模式。
	Reading (閱讀)	閱讀模式。
Color Temp. (色溫)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define	Adjust (調整) Color Temp. (色溫) 注意：Select (選擇) User Define (使用者定義) 以 Adjust (調整) RGB 色彩。
Red (紅)	0-100	來自數位暫存器之 Red (紅) 增益。
Green (綠)	0-100	來自數位暫存器之 Green (綠) 增益。
Blue (藍)	0-100	來自數位暫存器之 Blue (藍) 增益。
R.Saturation (紅飽和度)	0-100	調整 R.Saturation (紅飽和度)。

G.Saturation (綠飽和度)	0-100	請調整 G.Saturation (綠飽和度)。
B.Saturation (藍飽和度)	0-100	請調整 B.Saturation (藍飽和度)。
C.Saturation (青飽和度)	0-100	請調整 C.Saturation (青飽和度)。
M.Saturation (洋紅飽和度)	0-100	請 Adjust (調整) M.Saturation (洋紅飽和度)。
Y.Saturation (黃飽和度)	0-100	請調整 Y.Saturation (黃飽和度)。
R.Hue (紅色調)	0-100	調整 R.Hue (紅色調)。
G.Hue (綠色調)	0-100	調整 G.Hue (綠色調)。
B.Hue (藍色調)	0-100	調整 B.Hue (藍色調)。
C.Hue (青色調)	0-100	調整 C.Hue (青色調)。
M.Hue (洋紅色調)	0-100	請調整 M.Hue (洋紅色調)。
Y.Hue (黃色調)	0-100	調整 Y.Hue (黃色調)。
HDR	Off (關閉)	請依據使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 時，系統將顯示 HDR 選項以供 Adjust (調整)。
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR 增強)	
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
HDR Mode	Off (關閉)	針對 Picture (相片) 的色彩與 Contrast (對比度) 進行最佳化，以模擬顯示 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR Mode 選項以供 Adjust (調整)。
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
Color Space (色彩空間)	Panel Native	Standard (標準) Color Space (色彩空間) 面板。
	sRGB	sRGB Color Space (色彩空間)。
	DCI-P3	DCI-P3 Color Space (色彩空間)
LowBlue Mode (低藍光模式)	Off (關閉)	透過控制色溫以減少 Bluelight (藍光) Wave (水波)。
	Multimedia (多媒體)	
	Internet (網路)	
	Office (辦公室)	
	Reading (閱讀)	

注意：

- 1). 當啟用“HDR Mode”時，無法 Adjust (調整) “Contrast (對比度)”、“Dark Boost (暗部加強)”、“Gamma (伽瑪)”、“Eco Adjustment (ECO 調整)”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Color Saturation/Hue”、“Color Space (色彩空間)”及“LowBlue Mode (低藍光模式)”。
- 2). 當“HDR”設定為“DisplayHDR”時，“Picture (相片)”選單下除“HDR”與“Sharpness (銳利度)”外之所有項目均無法 Adjust (調整)。
當“HDR”設定為“HDR Peak (HDR 增強)”、“HDR Picture (HDR 相片)”、“HDR Movie (HDR 電影)”或“HDR Game (HDR 遊戲)”時，無法 Adjust (調整) “Gamma (伽瑪)”、“Eco Adjustment (ECO 調整)”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Color Saturation/Hue”、“Color Space (色彩空間)”及“LowBlue Mode (低藍光模式)”。
- 3). 當“Color Space (色彩空間)”設定為“sRGB”或“DCI-P3”時，無法 Adjust (調整) “Contrast (對比度)”、“Dark Boost (暗部加強)”、“Gamma (伽瑪)”、“Eco Adjustment (ECO 調整)”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Color Saturation/Hue”、“HDR Mode”及“LowBlue Mode (低藍光模式)”。
- 4). 當“Eco Adjustment (ECO 調整)”設定為“Reading (閱讀)”時，無法 Adjust (調整) “Contrast (對比度)”、“Dark Boost (暗部加強)”、“Color Temp. (色溫)”、“6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度 / 色相)”、“Color

Space (色彩空間)” 及 “LowBlue Mode (低藍光模式)”。

- 5). 當 “Game Setting (遊戲設定)” 中的 “Gaming Mode (遊戲模式)” 設定為非 “Standard (標準)” 模式時，無法 Adjust (調整) “Eco Adjustment (ECO 調整)”、“6-Axis Color Saturation/Hue (六軸色彩飽和度 / 色相)”、“HDR Mode” 及 “Color Space (色彩空間)” 等項目。

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	Off (關閉) / PIP/PBP	停用或啟用 PIP 與 PBP 功能。
Main Source (主要來源)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Select (選擇) Main Source (主要來源)。
Sub Source (次要來源)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Select (選擇) 子畫面 Input Source (輸入來源)。
Audio (音訊)	Main Source (主要來源)	Select (選擇) 主畫面或子畫面的 Audio (音訊) 輸出。
	Sub Source (次要來源)	
Size (大小)	Small (小) / Middle (中間) / Large (大)	Select (選擇) 子畫面 Size (大小)。
Position (位置)	Right-Up (右上)	Select (選擇) 子畫面 Position (位置)。
	Right-Down (右下)	
	Left-Up (左上)	
	Left-Down (左下)	
Swap (轉換)	25 : Swap (轉換)	Swap (轉換) 畫面 Source (來源)
	25 : 無動作	

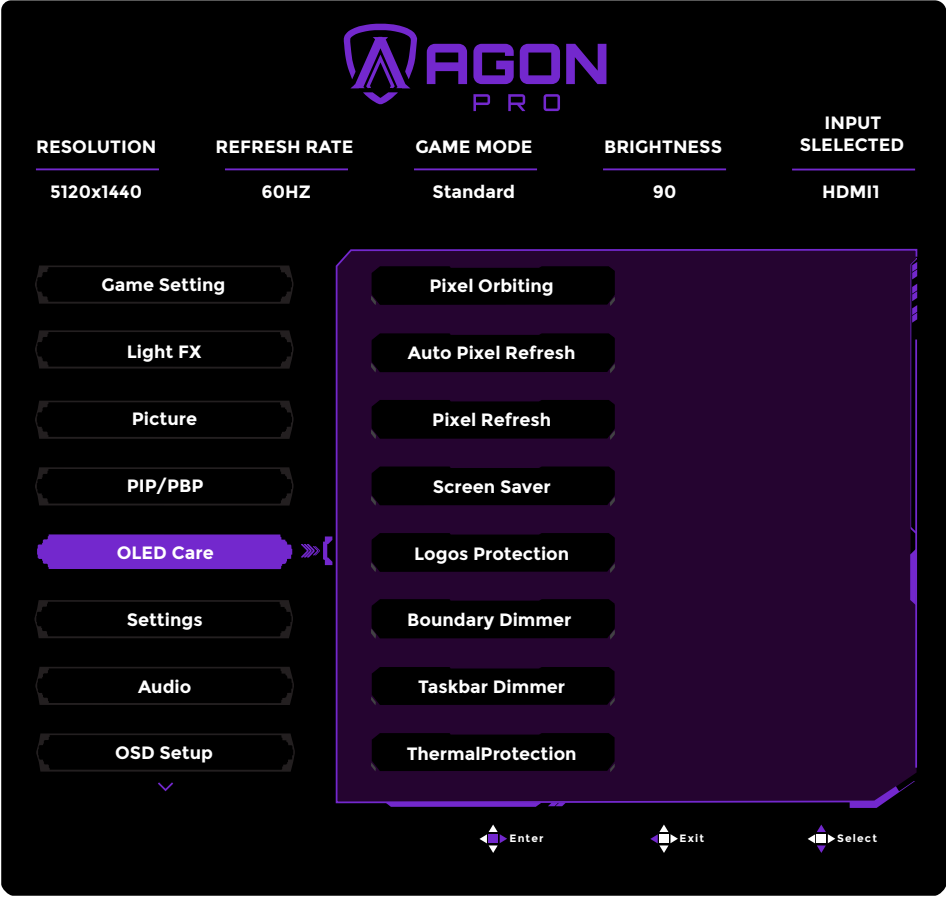
注意：

- 當 “Picture (相片)” Menu (功能表) 下的 “HDR” 設定為 “Off (關閉)” 以外的任何狀態時， “ ” PIP/PBP Menu (功能表) 下的所有項目將無法進行 Adjust (調整)。
- 當 PBP/PIP 為 On (開啟) 時，主畫面/子畫面的 Input Source (輸入來源) 相容性如下表所示：

PBP/PIP	Main Source (主要來源)			
	HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Sub Source (次要來源)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED 維護



Pixel Orbiting (畫素移動) (影像偏移)	Off (關閉)	此項用於開啟 Pixel Orbiting (畫素移動) 功能，以降低產生影像殘留之風險。建議功能設定：“On (開啟)”。
	Weak (弱)	
	Medium (中)	
	Strong (強)	
	Strongest (最強)	
Auto Pixel Refresh (自動像素重新整理)	Off (關閉) / On (開啟)	啟用或停用 “Pixel Refresh (像素重新整理)” 之 Auto Pixel Refresh (自動像素重新整理) 功能。 顯示器每累計使用 24 小時，將自動顯示 “Auto Pixel Refresh (自動像素重新整理)” 提示，提醒使用者執行 “Pixel Refresh (像素重新整理)” 程序。 Select (選擇) “Off (關閉)” 以停止針對 “Pixel Refresh (像素重新整理)” 的 Auto Pixel Refresh (自動像素重新整理)。然而，若未依建議時間執行 “Pixel Refresh (像素重新整理)”，可能增加螢幕殘影風險。請謹慎操作。
	Off (關閉) / On (開啟)	此功能用於啟用並執行螢幕補償與校正及 Pixel Refresh (像素重新整理) 功能，以消除已產生之殘影。 開啟後，請依 Menu (功能表) 提示 Select (選擇) “Yes (是)”，顯示器將自動先執行螢幕補償與校正，再執行 Pixel Refresh (像素重新整理)。完成後，顯示器將恢復為 On (開啟) 狀態。

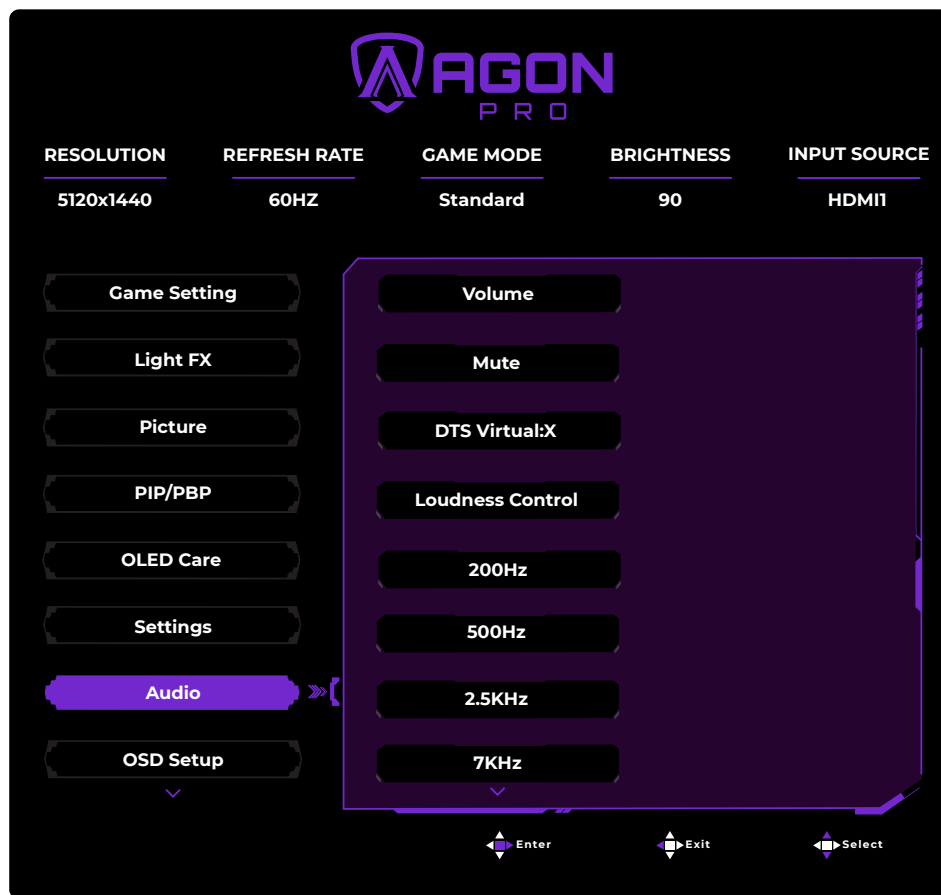
Screen Saver (螢幕保護程式)	Off (關閉) / Slow (慢) / Fast (快)	當偵測到 Static (靜態) 影像持續特定時間後， Screen Saver (螢幕保護程式) 功能將降低螢幕 Luminance (亮度) ，以保護面板避免殘影。當偵測到動態影像時，顯示器將恢復至先前的工作 Luminance (亮度) 。預設設定為 Slow (慢) ，可變更為 Fast (快) 以更快速啟動 Screen Saver (螢幕保護程式) 。強烈建議您務必將 Screen Saver (螢幕保護程式) 開啟並設為 Slow (慢) 或 Fast (快) ，以保護螢幕。同時建議您在裝置上也設定使用螢幕保護程式。
Logos Protection (多重標誌保護)	Off (關閉)/1/2	當螢幕上偵測到多個 Static (靜態) 標誌時，建議開啟 Logos Protection (多重標誌保護) ；此功能會降低螢幕 Luminance (亮度) ，以在偵測到標誌的區域保護面板避免影像殘留。
Boundary Dimmer (邊界調光器)	Off (關閉)/1/2/3	針對具有特殊 Aspect Ratio 且在螢幕邊框留有黑色區域或分割畫面的情況， Boundary Dimmer (邊界調光器) 功能可自動偵測並降低 Brightness (亮度) Level (等級) 差異較大的特定區域之 Brightness (亮度) 。
Taskbar Dimmer (工作列調光器)	Off (關閉)/1/2/3	Taskbar Dimmer (工作列調光器) 技術可降低螢幕工作列區域的 Brightness (亮度) ，其餘區域之 Brightness (亮度) 則不受影響。
ThermalProtection (過熱保護)	Off (關閉) / On (開啟)	當顯示器溫度超過攝氏 60 度時， ThermalProtection (過熱保護) 功能會自動降低螢幕 Brightness (亮度) ，以確保有效散熱。建議您為顯示器啟用此功能。

Settings (設定)



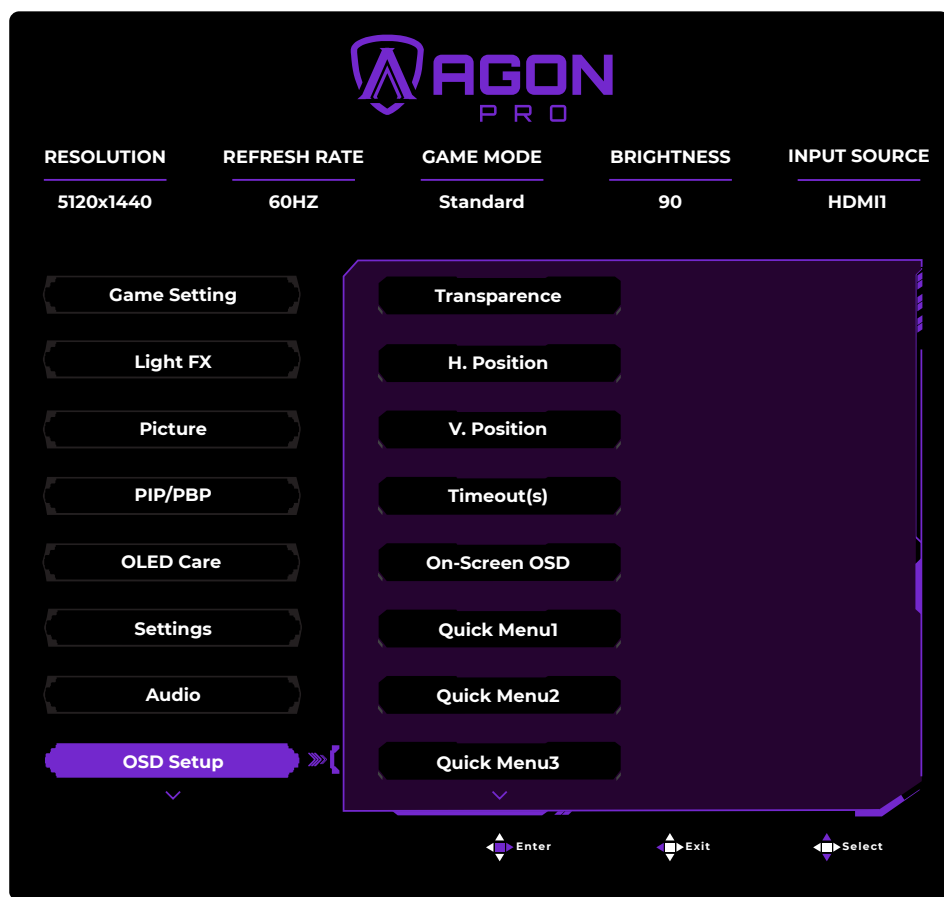
Language (語言)		請 Select (選擇) OSD Language (語言)。
Input Select (輸入選擇)	Auto (自動) / HDMI1 / HDMI2 / DisplayPort / USB C1	Select (選擇) Input (輸入) 訊號 Source (來源)。
USB Selection (USB選擇)	Auto (自動) / USB C1 / USB up (USB 上行埠)	Select (選擇) USB up (USB 上行埠) 資料路徑。
USB-C	High Data Speed (高資料速度) / High Resolution (高解析度)	設定 USB 連接埠以優先進行資料傳輸或解析度。 注意：預設情況下，當設定為 “High Data Speed (高資料速度)” 時，將優先考量資料傳輸速率。USB A 連接埠以 USB 3.2 Gen1 速度傳輸，而 USB C1 連接埠支援最高 Resolution (解析度) 5120x1440@240Hz，具備 10.7 億色 (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 Format (格式))。 當設定為 “High Resolution (高解析度)” 時，USB A 連接埠以 USB 2.0 速度傳輸，而 USB C1 連接埠支援最高 Resolution (解析度) 5120x1440@240Hz，具備 10.7 億色 (RGB 或 YCbCr 4:4:4 Format (格式))。
Break Reminder (休息提醒)	Off (關閉) / On (開啟)	啟用後，若 User (使用者設定) 連續操作超過 1 小時，系統將觸發休息提醒。
Off Timer (定時關機) (hr)	0-24 小時	Select (選擇) DC Off (關閉) 時間。
DDC/CI	No (否) / Yes (是)	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援。
Reset (重設)	No (否) / Yes (是)	請將 Menu (功能表) Reset (重設) 為預設值。

Audio (音訊)



Volume (音量)	0-100	請 Adjust (調整) 喇叭或耳機的輸出 Volume (音量)。
Mute (靜音)	Off (關閉) / On (開啟)	Mute (靜音) On (開啟) / Off (關閉)
DTS Virtual:X	Off (關閉) / FPS (第一人稱射擊遊戲) / RTS (即時戰略遊戲) / Racing (競速) / Rock (搖滾) / Classical (古典) / Live (現場直播) / Theater (劇院)	Adjust (調整) DTS Virtual:X 虛擬 3D 環繞音效模式。 注意：Switching (切換中) 音效模式約需 2 秒。
響度控制	On (開啟) / Off (關閉)	開啟後，系統將自動 Balance (平衡) 喇叭輸出 Volume (音量)。
200Hz	-6.0- 6.0	Low (低) 頻基礎 Audio (音訊)，亦為該調中和絃之根 Audio (音訊) 頻率。
500Hz	-6.0- 6.0	主要用於表現人聲（如：歌唱、閱讀），以增強人聲之厚度與力度。
2.5KHz	-6.0- 6.0	此頻率具有 Strong (強) 穿透力，可經優化以提升聲音的 Brightness (亮度) 與清晰度。
7KHz	-6.0- 6.0	提升人聲清晰度。
10KHz	-6.0- 6.0	音樂的高音域對聲音的高頻表現最為敏感。

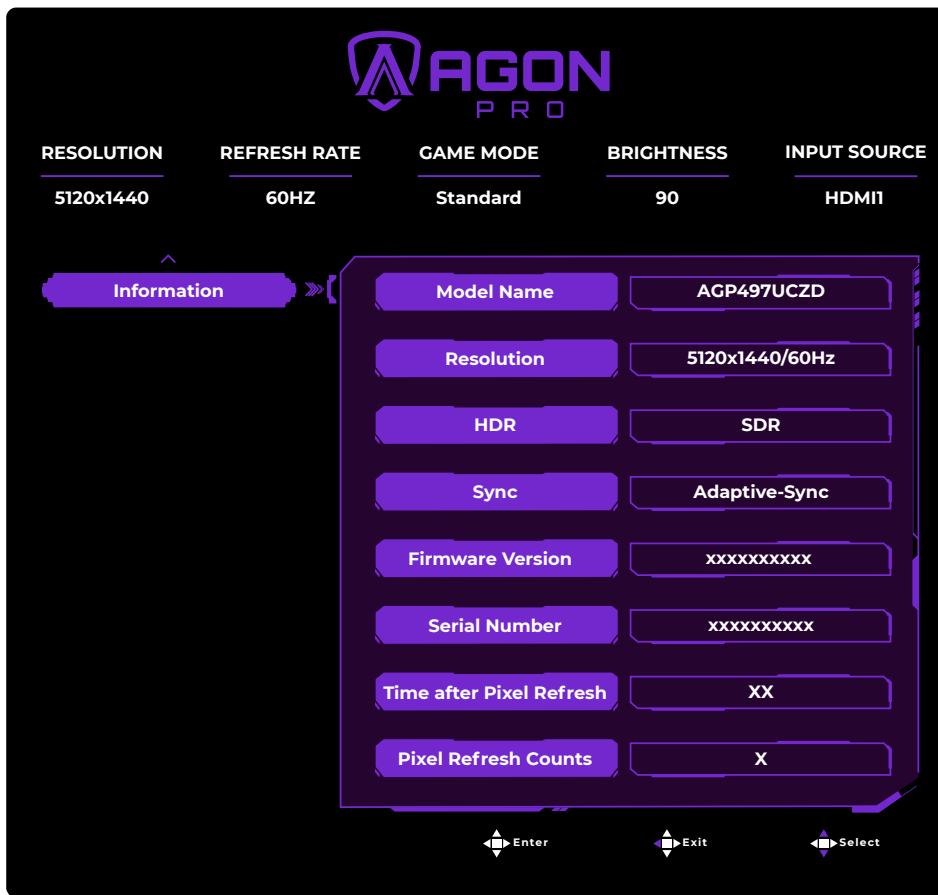
OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 垂直位置。
顯示時間 (秒)	5-120	調整 OSD 逾時。
螢幕 OSD	Off (關閉) / On (開啟)	開啟 / 關閉滑鼠控制。注意：僅黃色 USB 連接埠支援滑鼠控制。
Quick Menu1 (快速功能表 1)	Gaming Mode (遊戲模式) / Shadow Control (暗場控制) / Game Color (遊戲色調) / Brightness (亮度) / Contrast (對比度) / Sharpness (銳利度) / Volume (音量)	設定 Quick Menu1、2、3、4 功能。
Quick Menu2 (快速功能表 2)		
Quick Menu3 (快速功能表 3)		
Quick Menu4 (快速功能表 4)		
User1 (使用者 1)	Gaming Mode/ Shadow Control/ Low Input Lag/ Adaptive-Sync/ Dial Point/ Sniper Scope/ Input Select/ Volume/ Image Ratio/ Pixel Refresh (像素重新整理) / Light FX (電競氛圍燈) / Game Color (遊戲色調) / Dark Boost (暗部加強) / Sharpness (銳利度) / Color Temp. (色溫) / Color Space (色彩空間) / 螢幕 OSD	設定 User1 (使用者 1) 與 User2 功能。
User2 (使用者 2)		

Firmware Upgrade (韌體升級)	No (否)/ Yes (是)	開啟 / 關閉 Firmware Upgrade (韌體升級)。
-------------------------	---------------------	------------------------------------

Information (顯示訊息)



LED 指示燈

狀態	LED Color (LED 顏色)
Full (全螢幕) 電力模式	白色
主動關閉模式	橙色
Pixel Refresh (像素重新整理) 執行中	白色 Flashing (閃爍) (On (開啟) 1 秒 / Off (關閉) 1 秒)
面板重新整理執行中	白色指示燈 Flashing (閃爍) (交替 On (開啟) 3 秒與 Off (關閉) 3 秒)
OLED 面板故障	橙色 Flashing (閃爍) (On (開啟) 1 秒 / Off (關閉) 1 秒)
關機模式	指示燈未亮起。

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈未亮起。	- 請檢查電源是否已 On (開啟)。 - 請檢查電源線是否已連接。
電源指示燈亮起，但無影像顯示。	- 請檢查電腦電源是否已 On (開啟)。 - 請檢查電腦顯示卡是否已正確插妥。 - 請確認顯示器信號線已正確連接至電腦。 - 請檢查顯示器信號線接頭，並確保所有針腳均未彎曲。 - 透過電腦鍵盤上的 Caps Lock 鍵觀察指示燈，以確認電腦是否正常運作。
無影像顯示，且電源指示燈閃爍橘燈。	OLED 面板故障且無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。
無法實現隨插即用。	- 請檢查是否支援隨插即用。 - 請檢查轉接器是否支援隨插即用。
影像過暗。	請 Adjust (調整) Luminance (亮度)與 Contrast (對比度)。
影像出現跳動或波紋現象。	周圍可能存在會造成電子干擾的電器或裝置。
螢幕顯示“信號線不可用”或“ No Signal (無信號)”。	- 請檢查訊號線是否已正確連接。 - 請檢查訊號線插頭接腳是否損壞。 - 可於顯示器 Menu (功能表) 中啟用並執行 34 功能，以消除已產生之影像殘留。重複執行此功能數次即可達到理想顯示效果。關於螢幕維護之其他指示，請參閱官方網站的使用者說明。
螢幕顯示“ Input (輸入) 無效”。	- 請檢查電腦是否設定於不適當的顯示模式。 - 請將電腦重新設定為詳細使用者說明中所列之顯示模式。
影像殘留。	依據 OLED 面板特性，可於顯示器 Menu (功能表) 中啟用並執行 34 功能，以消除已產生之影像殘留。建議重複執行此功能數次，以達到理想顯示效果。關於螢幕維護之其他指示，請參閱官方網站的使用者說明。
法規與服務	請至 www.aoc.com 查閱法規與服務資訊（請於支援頁面尋找您所在國家/地區對應的購買型號及法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	Model Name (機型名稱)	AGP497UCZD	
	驅動系統	OLED	
	可視影像 Size (大小)	對角線 124.4cm	
	像素間距	0.233mm(H) x 0.233mm(V)	
	顯示色彩	1.07B ^[1]	
Others (其他)	水平掃描 Range (範圍)	30k~390kHz	
	水平掃描 Size (大小) (最大值)	1196.7mm	
	垂直掃描 Range (範圍)	48-240Hz	
	垂直掃描 Size (大小) (最大值)	339.2mm	
	最佳預設 Resolution (解析度)	5120x1440@60Hz	
	最大 Resolution (解析度)	5120x1440@240Hz	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	耗電量	典型值 (預設 Brightness (亮度) 與 Contrast (對比度))	157W
		最大值 (Brightness (亮度) = 100, Contrast (對比度) = 100)	≤350W
		待機模式	≤0.5W
	散熱量	Normal (正常色) 運作	535.84 BTU/hr (典型值)
		睡眠 (待機模式)	<1.71 BTU/hr
		Off (關閉) 模式	<1.02 BTU/hr
		Off (關閉) 模式 (AC 開關)	0 BTU/hr
USB C1	USB C1	雙面可插拔接頭	
	超高速	數據與視訊傳輸	
	DisplayPort	內建 DisplayPort Alt Mode	
	電源供應	USB PD Version (版本) 3.0	
	電源供應	最高達 90W ^[2] (5V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/4.5A)	
USB C2	USB C2	雙面可插拔接頭	
	超高速	資料傳輸	
	DisplayPort	內建 DisplayPort Alt Mode	
	電源供應	最高達 15W (5V/3A)	
物理規格	連接器 Type (類型)	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (上行、DisplayPort Alt Mode、最高 90W PD 電力傳輸) USB C2 (下行、15W 電力傳輸) USB A x3 (黃色連接埠支援 Fast (快) 充電) USB up (USB 上行埠) 耳機輸出	
	訊號線 Type (類型)	可拆卸式	

環境規格	溫度	操作中	0° C~40° C
		非操作中	-25° C~55° C
	濕度	操作中	10%~85%（無凝結）
		非操作中	5%~93%（無凝結）
	海拔高度	操作中	0m~5000m（0ft~16404ft）
		非操作中	0m~12192m（0ft~40000ft）



注意：

[1] 本產品支援之最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下（可能因部分顯示卡輸出限制而有所差異）：

輸出 解析度色深	輸入訊號 版本 輸出顏色 格式 狀態	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		確定	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定 (DSC)	確定 (DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		確定	確定 (DSC)	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定 (DSC)	確定 (DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	\	確定 (DSC)	確定 (DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定 (DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 100Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 100Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 75Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 75Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 60Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定 (DSC)	確定	確定
5120x1440 60Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840x1080 60Hz 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840x1080 60Hz 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
較低 Resolution 10bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
較低 Resolution 8bpc		確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定

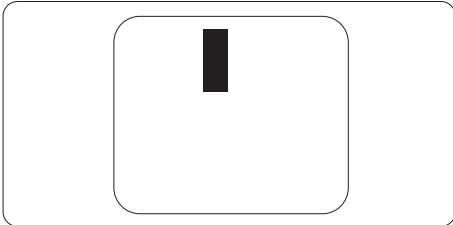
[2] 多功能 USB-C1 連接埠最高可輸出 90W。視使用情境與環境，或連接不同筆記型電腦型號時，輸出功率可能有所不同。確切數據請以實際狀況為準。

AOC 顯示器面板像素瑕疵政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並執行嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板有時仍難以完全避免像素或子像素瑕疵。

沒有任何製造商能保證所有面板皆無像素瑕疵，但 AOC 保證，若顯示器的瑕疵數量超出可接受範圍，將在保固期間內予以維修或更換。本聲明說明瞭不同 Type 的像素瑕疵，並定義了每種 Type 的可接受瑕疵 Level。若要符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素瑕疵數量必須超過這些可接受 Level。例如，顯示器上不得有超過 0.0004% 的子像素出現瑕疵。

此外，針對某些較其他缺陷更為明顯之像素缺陷 Type (類型) 或組合，AOC 設定了更高之品質 Standard (標準)。本政策適用於全球。



像素與子像素

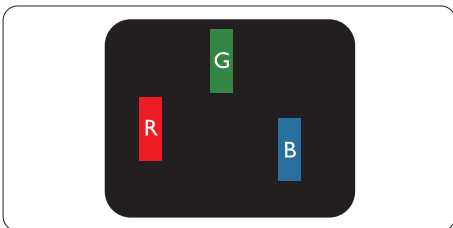
像素 (即 Picture (相片) 元素) 由 Red (紅)、Green (綠) 及 Blue (藍) 三原色之子像素所組成。眾多像素共同構成影像。當像素之所有子像素皆亮起時，三個彩色子像素將合併顯示為單一白色像素；當所有子像素皆暗時，則合併顯示為單一黑色像素。其餘亮暗子像素之組合，則顯示為其他顏色之單一像素。

像素缺陷 Type (類型)

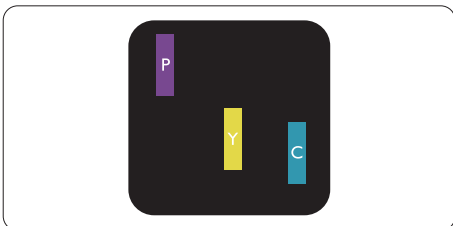
像素與子像素缺陷於螢幕上之呈現方式各異。像素缺陷分為兩大類別，每一類別下包含數種子像素缺陷 Type (類型)。

亮點缺陷

亮點缺陷係指始終亮起或維持 On (開啟) 狀態之像素或子像素。亦即，當顯示器顯示深色 Pattern (圖樣) 時，亮點即為螢幕上明顯突出之子像素。亮點缺陷之 Type (類型) 如下所述。

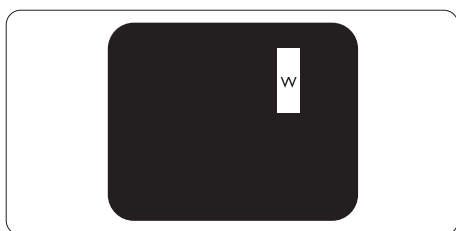


一個點亮的 Red (紅)、Green (綠) 或 Blue (藍) 子像素。



兩個相鄰的點亮子像素：

- Red (紅) + Blue (藍) = 紫色
- Red (紅) + Green (綠) = 黃色
- Green (綠) + Blue (藍) = 青色 (Light (輕) Blue (藍))



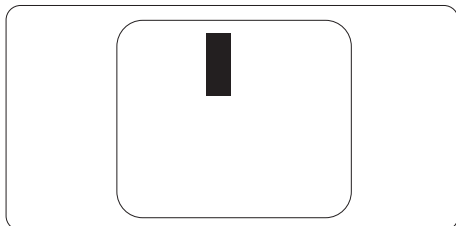
三個相鄰的點亮子像素（一個白色像素）。

注意

Red (紅) 或 **Blue** (藍) 亮點必須比相鄰點亮度高出 50% 以上，而 **Green** (綠) 亮點則須比相鄰點亮度高出 30%。

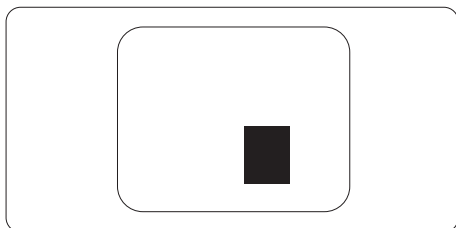
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終呈暗色或處於 **Off** (關閉) 狀態的像素或子像素。也就是說，當顯示器顯示 **Light** (輕) **Pattern** (圖樣) 時，暗點即在螢幕上顯得突出的子像素。以下為黑點缺陷的 **Type** (類型)。



像素缺陷的 **Near** (近) 距離

由於相同 **Type** (類型) 且彼此 **Near** (近) 的像素與子像素缺陷可能更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近程度規範了容許值。



像素缺陷容許值

若要在保固期間因像素缺陷申請維修或更換，AOC 面板顯示器中的顯示器面板，其像素或子像素缺陷必須超出網路手冊中所列的容許值。

亮點缺陷	可接受 Level (等級)
1 個亮起子像素	0
2 個相鄰亮起子像素	0
3 個相鄰亮起子像素 (1 個白點)	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	不適用
所有 Type (類型) 亮點缺陷總計	0
暗點缺陷	可接受 Level (等級)
1 個暗色子像素	5 個以下
2 個相鄰暗色子像素	2 個以下
3 個相鄰暗色子像素	1 個以下
兩個暗點缺陷之間的距離 *	≥5mm
所有 Type (類型) 暗點缺陷總計	5 個以下
總點缺陷數	可接受 Level (等級)
所有 Type (類型) 之亮點或暗點缺陷總數	5 個以下

注意

*: 1 或 2 個相鄰子像素缺陷 = 1 個點缺陷。

預設顯示模式

PC Resolution (解析度)

圖像比例 介面 狀態 解析度	Full (全螢幕) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (全螢幕 (正方形)) 1:1(Square) (1:1(正方形)) Aspect (顯示比例)		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						

5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

視訊 Resolution (解析度)

圖像比例 介面 狀態 解析度	Full (全螢幕) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (全螢幕 (正方形)) 1:1(Square) (1:1(正方形)) Aspect (顯示比例)		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119.88Hz/120Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119.88Hz/120Hz	✓		✓		✓		✓	

注意：

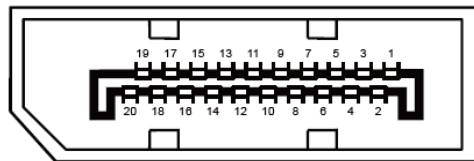
- 為獲得最佳影像品質，請參照上表設定 Input (輸入) 訊號來源的 Resolution (解析度)。建議的 Resolution (解析度) 取決於輸出裝置：若為遊戲主機，請檢查“視訊 Resolution (解析度)”；若為 PC Game (遊戲)，請參照“PC Resolution (解析度)”。
- 若要變更顯示器的“Image Ratio (圖像比例)” Settings (設定)，請前往 OSD Menu (功能表) -> “Game Setting (遊戲設定)” -> “Image Ratio (圖像比例)” 並進行 Adjust (調整)。
- 為確保上述 Resolution (解析度) 能正常運作，請先檢查顯示卡相容性。因顯示卡設計不同，部分選項可能會被隱藏，實際支援狀況視您的硬體而定。
- 依據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算 Refresh Rate (更新率) (影格率) 時，可能存在微小誤差 (+/-1Hz)。請以實際顯示的 Refresh Rate (更新率) 為準。
- DisplayPort2 介面支援最高 UHBR20 頻寬 80Gbps；HDMI2 介面則支援最高 FRL6 頻寬 48Gbps。

接腳定義



19 針彩色顯示器訊號線

接腳 No (否)	訊號名稱	接腳 No (否)	訊號名稱	接腳 No (否)	訊號名稱
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock (時鐘)+	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock (時鐘) Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock (時鐘)-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	保留 (裝置上 N.C.)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-Pin 彩色顯示器信號線

接腳 No (否)	訊號名稱	接腳 No (否)	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC Standard 配備 VESA DDC2B 功能。此功能允許顯示器將其識別資訊通知主機系統，並視所使用的 DDC Level 傳輸關於其顯示能力的額外 Information。

DDC2B 是基於 I2C 協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID Information。

