



Ръководство за употреба на OLED монитор AGP497UCZD

Предвид характеристиките на OLED продукта, се препоръчва поддръжка на екрана съгласно изискванията на ръководството за употреба, за да се намали рискът от поява на остатъчно изображение.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност	1
Национални стандарти	1
Електрозахранване	2
Монтаж	3
Почистване	4
Други.....	5
Инсталиране	6
Съдържание на комплекта	6
Монтаж на стойката и основата	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Стенен монтаж.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Функция KVM	13
Екранно OSD меню	14
Настройка.....	16
Бързи клавиши	16
Настройка на OSD менюто	18
Бързо меню.....	18
Ръководство за работа с бутоните	18
OSD меню	19
Настройки на играта	19
Светлинни ефекти.....	21
Изображение	22
PIP/PBP	24
OLED Care	25
Настройки	27
Аудио.....	28
Настройки на OSD	29
LED индикатор	31
Отстраняване на неизправности.....	32
Спецификации	33
Общи спецификации.....	33
Политика на AOC относно дефектните пиксели в панелите на мониторите.....	35
РС разделителна способност.....	37
Видео разделителна способност	38
Конфигурация на контактите	39
Plug and Play	40

Безопасност

Национални стандарти

Следващите подраздели описват националните стандарти, използвани в настоящия документ.

Забележки, Внимание и Опасност

В настоящото ръководство определени текстови блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, предупреждения за внимание и предупреждения за опасност и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате вашата компютърна система по-ефективно.



ВНИМАНИЕ: Предупреждението ВНИМАНИЕ указва възможност за повреда на хардуера или загуба на данни и описва начина за предотвратяване на проблема.



ОПАСНОСТ: Предупреждението ОПАСНОСТ указва риск от телесни увреждания и описва начина за предотвратяване на проблема.

Някои предупреждения може да бъдат представени в алтернативен формат и без придружаваща икона. В тези случаи конкретното оформление на предупреждението се определя от съответния регулаторен орган.

Електрозахранване



Мониторът трябва да се използва само с типа източник на захранване, посочен върху етикета. Ако не сте сигурни какъв тип електрозахранване е осигурено във вашия дом, консултирайте се с вашия доставчик или местното електроразпределително дружество.



Мониторът е оборудван с трипинов заземен щепсел — щепсел с трети (заземяващ) пин.

Този щепсел се включва само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако вашият контакт не е съвместим с трипроводния щепсел, поръчайте на квалифициран електротехник да монтира правилния контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезсилвайте защитната функция на заземен щепсел.



Изключвайте устройството от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреда вследствие на токови удари.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.



За да се осигури нормална работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100–240V AC, мин. 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде монтиран близо до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Монтаж

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, статив, конзола или маса. При падане мониторът може да причини телесни наранявания и сериозни повреди на устройството. Използвайте единствено количка, стойка, статив, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени в комплекта с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа на устройството и използвайте само препоръчаните от него монтажни принадлежности. Премествайте комбинацията от продукт и количка с повишено внимание.

! Никога не вкарвайте предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди вътрешните електрически компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Никога не допускате попадане на течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта директно върху пода.

! При монтаж на монитора на стена или рафт използвайте одобрен от производителя монтажен комплект и спазвайте приложените към него инструкции.

! Осигурете необходимото свободно пространство около монитора съгласно показаната по-долу схема. В противен случай циркулацията на въздуха може да бъде нарушена, което води до прегряване и риск от пожар или повреда на устройството.

! За да предотвратите евентуални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. При превишаване на максималния ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредите на монитора не се покриват от гаранцията.

По-долу са посочени препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или върху стойка:

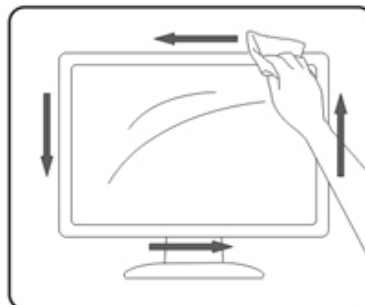
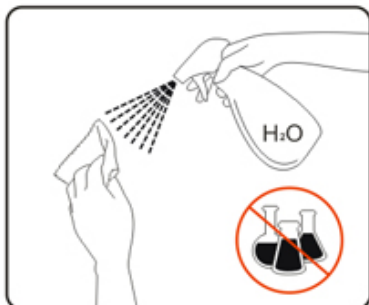
Монтиран със стойка



Почистване

 Почиствайте редовно корпуса с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 За почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и добре изцедена; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Преди почистване на продукта задължително изключете захранващия кабел.

Други

 Ако продуктът отделя необичайна миризма, пушек или издава странен звук, НЕЗАБАВНО изключете захранващия щепсел и се свържете с оторизиран сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са закрити от мебели или завеси.

 Не подлагайте OLED монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.

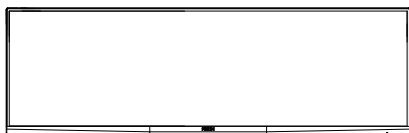
 Захранващите кабели трябва да притежават сертификат за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-висок клас.
За останалите държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки може да доведе до увреждане на слуха. Настройването на еквалайзера на максимум повишава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

 Предвид спецификата на OLED технологиите, не се препоръчва непрекъсната употреба на този продукт за повече от 24 часа. Устройството разполага с редица технологии за предотвратяване на задържане на изображението. За допълнителна информация вижте раздела „Поддръжка на екрана“.

Инсталиране

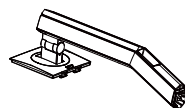
Съдържание на комплекта



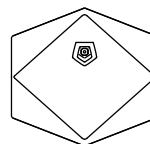
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



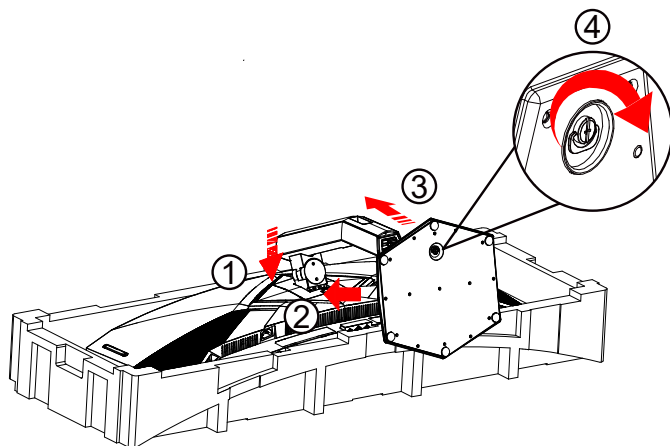
USB Cable

* Сигналните кабели не са включени в комплекта за всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дистрибутор или представителство на AOC за уточнение.

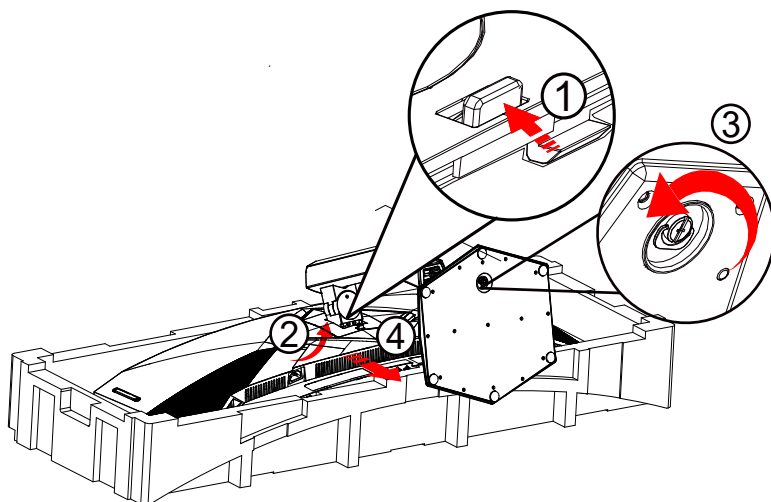
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, следвайки стъпките по-долу.

Монтаж:

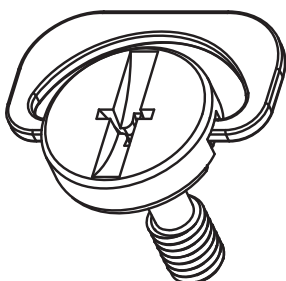


Демонтаж:



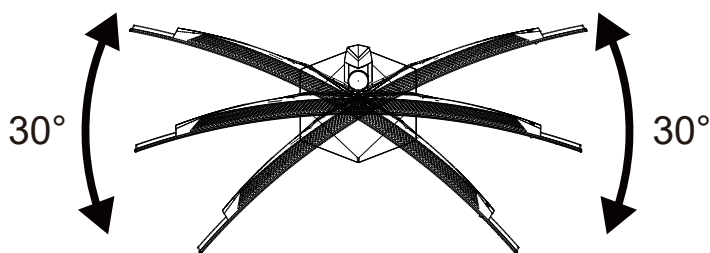
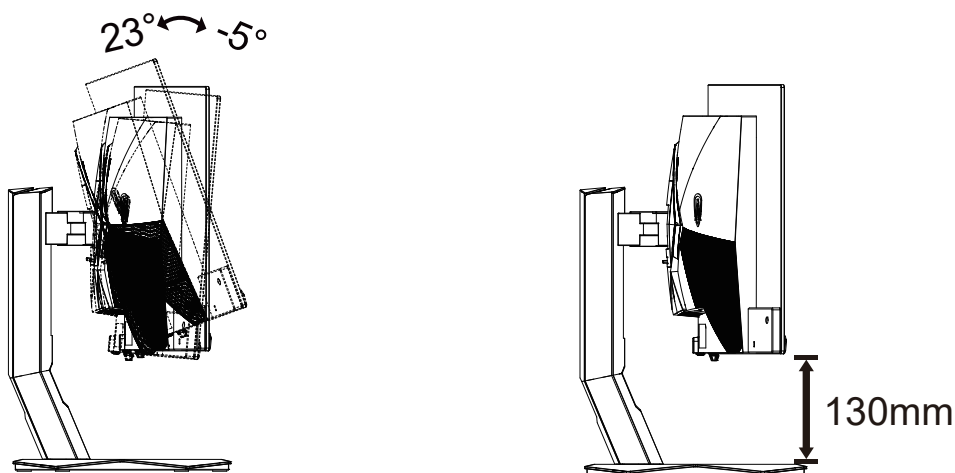
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Спецификация на винта за основата: M6*23 mm (ефективна резба 5,5 mm)



Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да вижда цялото си лице на екрана, и след това да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Дръжте стойката здраво, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла му. Можете да регулирате монитора, както е показано по-долу:



ЗАБЕЛЕЖКА:

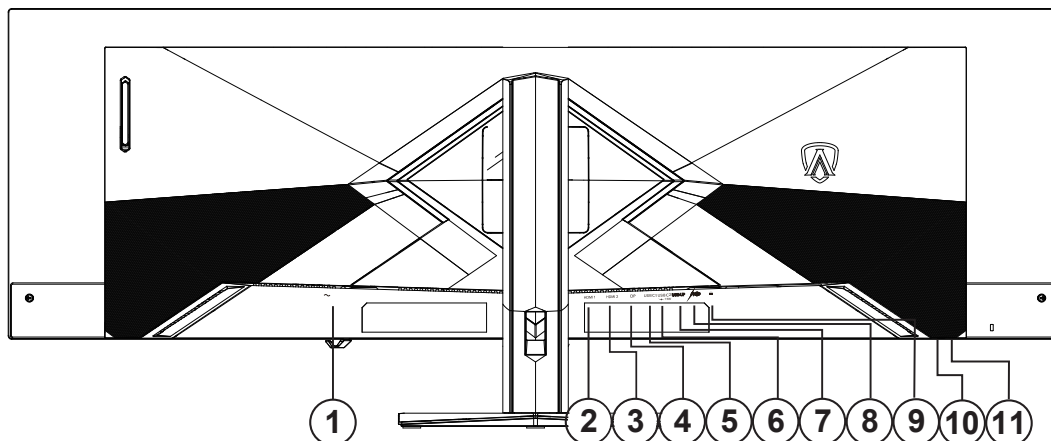
Не докосвайте OLED екрана при промяна на ъгъла. Докосването на OLED екрана може да причини повреда.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на задния панел на монитора и компютъра:



1. Електрозахранване
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (въходящ, DisplayPort ALT режим, до PD 90 W)
6. USB C2 (захранване до 15 W)
7. USB въходящ порт
8. USB3.2 Gen1 низходящ порт със зареждане
9. Слушалки
10. USB3.2 Gen1 низходящ порт
11. USB3.2 Gen1 низходящ порт

Свързване към компютър

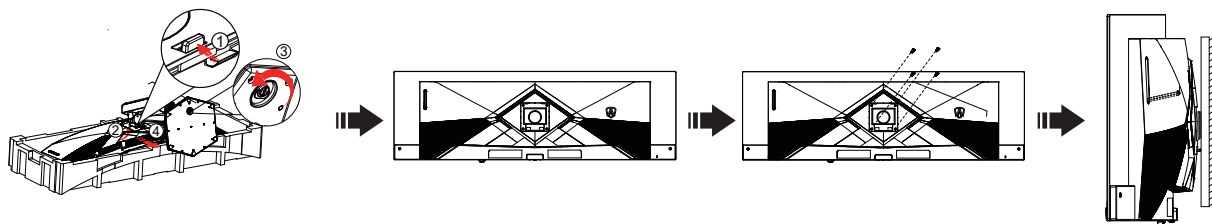
1. Свържете здраво захранващия кабел към задния панел на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел от електрическата мрежа.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора на задния панел на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът извежда изображение, инсталацията е завършена успешно. В случай че липсва изображение, моля, обърнете се към раздела „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

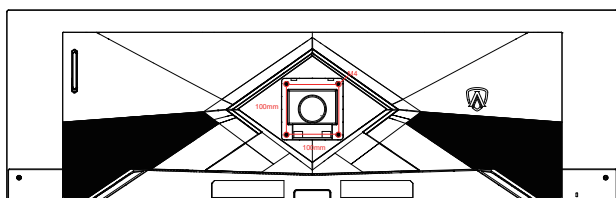
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на допълнително стенно рамо

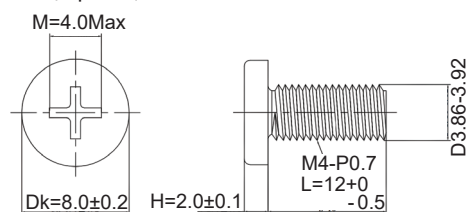


Този монитор може да бъде закрепен към стенно рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди изпълнение на тази процедура. Следвайте посочените стъпки:

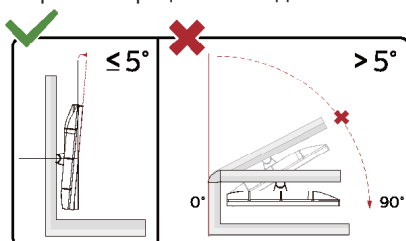
1. Демонтирайте основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенното рамо.
3. Поставете стенното рамо върху гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите в задната част на монитора.
4. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. За инструкции относно закрепването към стената се обърнете към ръководството за потребителя, предоставено с допълнителното стенно рамо.



Спецификация на винтовете за стенен монтаж: M4*(12+x)mm, (X=дебелина на стенната скоба)



 **Забележка:** Отворите за VESA монтажни винтове не са налични при всички модели; моля, консултирайте се с дилъра или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за извършване на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция **Adaptive-Sync**

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу, а също така може да [бъде проверен чрез посещение на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

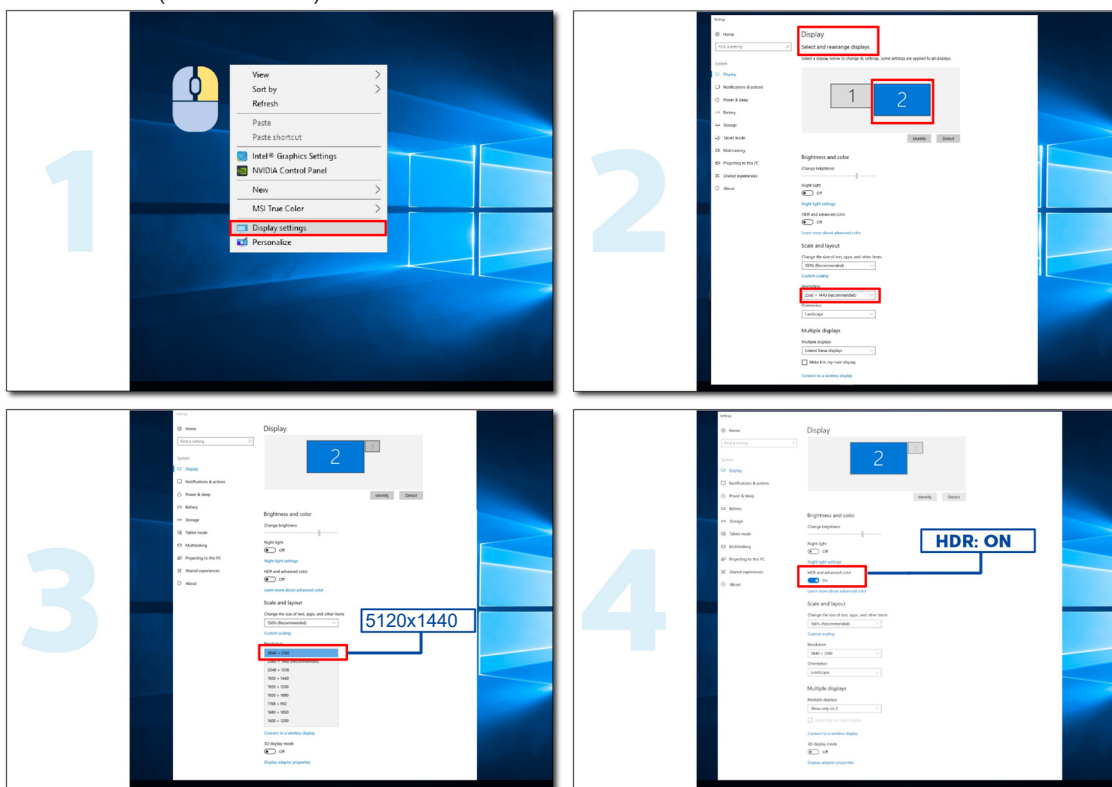
HDR

Мониторът поддържа входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. За информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание се обърнете към производителя на устройството и доставчика на съдържание. Изберете настройка „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, ако не желаете тя да се активира автоматично.

Забележка:

1. За интерфейса DisplayPort/HDMI не са необходими специални настройки при версии на WIN10 преди V1703.
2. При версия V1703 на WIN10 е наличен само интерфейсът HDMI; интерфейсът DisplayPort не се поддържа.
3. Режимът 5120x1440@60Hz се препоръчва единствено за Blu-ray плейъри, Xbox и PlayStation.
 - а. Разделителната способност на дисплея е настроена на 5120x1440, а режимът HDR е предварително зададен на ВКЛ.
 - б. След стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига при промяна на разделителната способност на 5120x1440 (ако е налична).



Функция KVM

Какво представлява KVM?

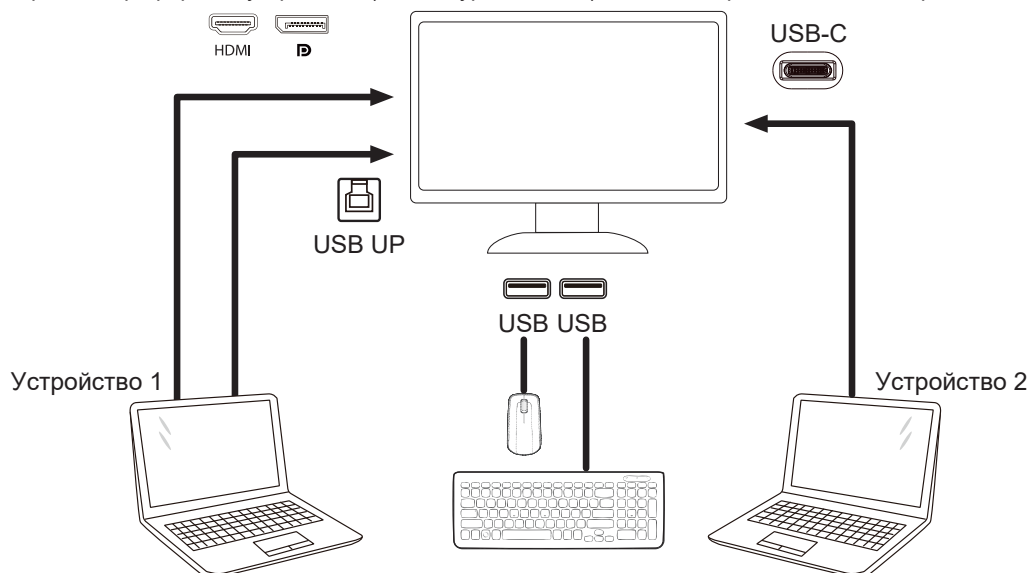
Функцията KVM позволява извеждане на изображение от два настолни компютъра, два преносими компютъра или комбинация от един настолен и един преносим компютър на един монитор AOC, както и управление на двете устройства с един комплект клавиатура и мишка. Превключването на управлението между устройствата се извършва чрез избор на източник на сигнала от опцията „Избор на вход“ в OSD менюто.

Как се използва функцията KVM?

Стъпка 1: Свържете едното устройство (настолен или преносим компютър) към монитора чрез порта USB C1.

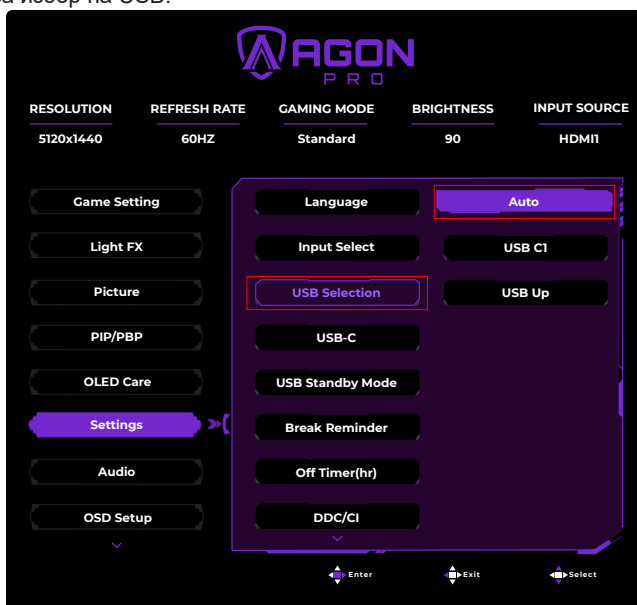
Стъпка 2: Свържете второто устройство към монитора чрез HDMI или DisplayPort. Освен това свържете същото устройство към монитора чрез възходящ USB порт.

Стъпка 3: Свържете периферните устройства (клавиатура и мишка) към USB портовете на монитора.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

Стъпка 4: Отворете менюто за настройки. В страницата с настройки изберете „Auto“, „USB C1“ или „USB UP“ от раздела за избор на USB.



Избор на USB	Описание на функцията
Автоматично	Автоматично избира USB-C или USB Up (USB Upstream) в зависимост от източника на сигнал, текущо извеждан на екрана.
USB C1	Осигурява връзка за предаване на данни (upstream) чрез USB-C кабел.
USB Up	Осигурява връзка за предаване на данни (upstream) чрез кабел USB-C към USB-A.

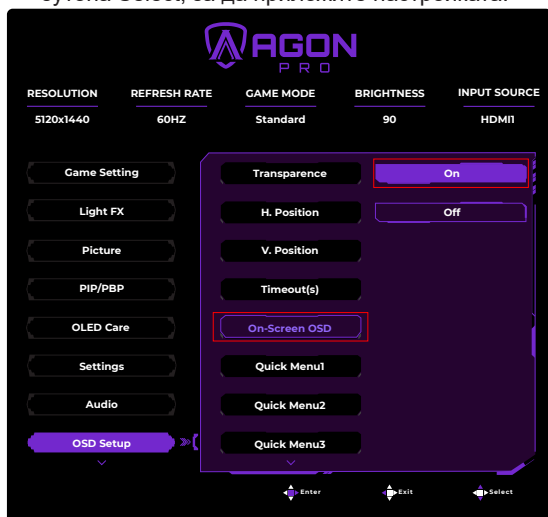
Екранно OSD меню

Този монитор поддържа функцията за управление чрез екранно OSD меню.

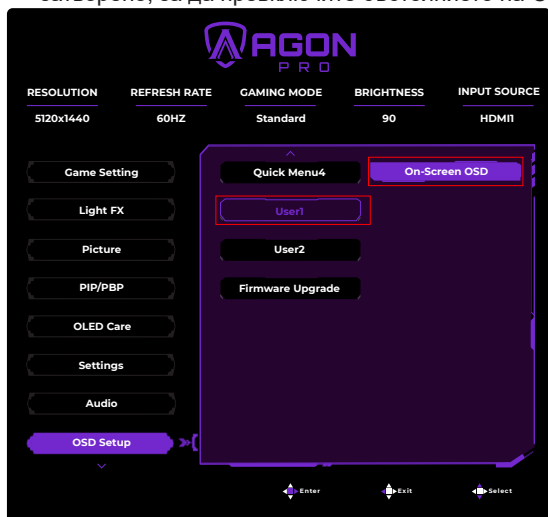
При активирана функция за екранно OSD меню можете да използвате мишка за навигация в OSD менюто на монитора. Тази функция осигурява алтернативен начин за регулиране на настройките на монитора, но съвместимостта с определени модели мишки не е гарантирана.

Инструкции за инсталиране:

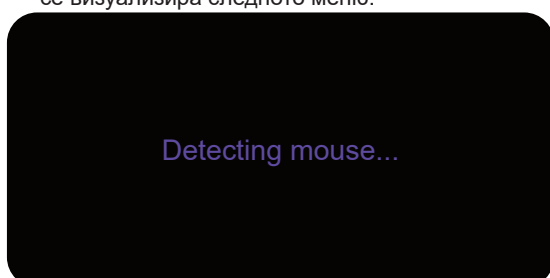
1. Свържете мишката към жълтия USB порт на монитора.
Забележка: За използването на екранното OSD меню не се изисква upstream кабел. Въпреки това, за да активирате управлението чрез екранно OSD меню от вашия компютър или лаптоп, когато функцията е деактивирана, свържете upstream кабел или използвайте USB-C към USB-C кабел между порта USB-C1 на монитора и компютъра.
2. Можете да активирате или деактивирате функцията за екранно OSD меню по един от следните начини:
 - Отворете OSD менюто. Отидете на OSD Setup > On-Screen OSD, изберете Включено или Изключено и натиснете бутона Select, за да приложите настройката.



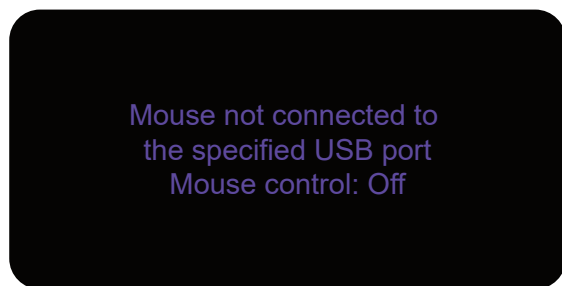
- Когато OSD менюто е затворено, натиснете и задръжте бутона Нагоре за около 3 секунди, за да превключите състоянието на On-Screen OSD (включено/изключено).
- Ако на „On-Screen OSD“ е назначен потребителски клавиш, натискайте го многократно, докато OSD менюто е затворено, за да превключите състоянието на On-Screen OSD (включено/изключено).



- On-Screen OSD се деактивира автоматично при включване на монитора или при излизане от режим на готовност.
3. След активиране на On-Screen OSD мониторът засича свързана мишка, което отнема от 3 до 20 секунди. След това се визуализира следното меню:



Ако в рамките на 20 секунди не бъде засечена мишка на съответния USB порт, функцията On-Screen OSD се изключва автоматично.



При успешно засичане на мишка курсорът се появява в центъра на екрана с лилава рамка.



Стил на курсора

При активирано On-Screen OSD имайте предвид следното:

1. Активни са само бутонът за захранване и превключвателят за екранното OSD меню; всички останали бутони са деактивирани.
2. Екранното OSD управлява единствено менюто на монитора и не може да контролира главния компютър.
3. В OSD менюто опциите Хоризонтална позиция, Вертикална позиция, Актуализация на фърмуера и USB избор са затъмнени и недостъпни.

Инструкции:

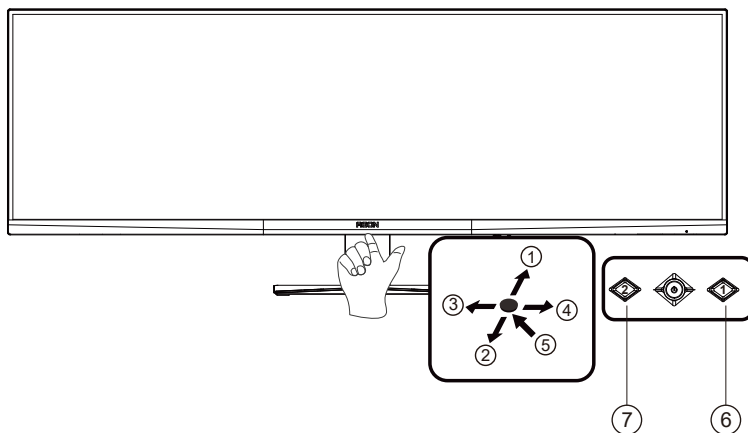
1. След като функцията Екранно OSD е активирана и бъде засечена мишка, щракването с левия бутон на мишката при изключено OSD отваря OSD менюто. Превъртането на колелцето на мишката нагоре отваря бързото меню за Източник на сигнал, а превъртането надолу отваря бързото меню за настройка на Sniper Score.
2. Използвайте показалеца на мишката или колелцето за превъртане, за да навигирате в менютата, да прелиствате страници или да избирате елементи за настройка.
Забележка: Когато се показват основното меню, бързото меню или други менюта, функцията Екранно OSD е активна само в рамките на зоната на менюто.
3. След като желаният елемент бъде маркиран, щракнете с левия бутон на мишката, за да потвърдите настройката или да влезете в следващото подменю.
4. Щракнете с десния бутон на мишката в зоната на менюто, за да се върнете назад през предишните нива на менюто, докато основното меню се затвори.

Инструкции за работа с персонализиран мерник:

1. Активирайте екранното меню (OSD).
2. Когато OSD менюто е изключено, превъртете колелцето на мишката надолу, за да се покаже бързото меню за настройка на мерника.
3. Превъртете колелцето на мишката отново, за да регулирате увеличението на снайперския мерник. Превъртете колелцето нагоре веднъж, за да увеличите мащаба с една степен (2X->3X->4X); превъртете колелцето надолу веднъж, за да намалите мащаба с една степен (4X->3X->2X). Щракнете с левия бутон, за да потвърдите настройката.
4. Щракнете с десния бутон на произволно място, за да зададете началната позиция на снайперския мерник. Преместете курсора на мишката към долния десен ъгъл; на екрана ще се появи тъмносива правоъгълна рамка. Когато рамката стане лилава, това обозначава валидната зона на видимост на снайперския мерник. Плъзнете мишката, за да коригирате размера на прозореца на мерника, след което щракнете отново с десния бутон за потвърждение.
5. Превъртете колелцето на мишката, за да регулирате степента на увеличение на снайперския мерник.

Настройка

Бързи клавиши



1	OSD меню/Нагоре
2	Надолу
3	Наляво
4	Надясно
5	Захранване/Меню/Избор
6	Потребител 1 (Мерник)
7	Потребител 2 (Избор на вход)

Захранване/Меню/Избор

- Когато мониторът е изключен, натиснете този бутон, за да го включите.
- Когато мониторът е включен, натиснете този бутон, за да отворите OSD менюто или да потвърдите промените в настройките; задръжте бутона натиснат за около 2 секунди, за да изключите монитора.
- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да го изключите.

OSD меню/Нагоре/Надолу/Наляво/Надясно

- Когато OSD менюто е затворено, натиснете и задръжте бутона „Нагоре“ за около 3 секунди, за да активирате или деактивирате управлението с мишка. Ако не бъде засечена мишка на съответния USB порт в рамките на 20 секунди, управлението с мишка се деактивира автоматично.
- Когато OSD менюто е затворено, натиснете бутона кратко, за да отворите менюто с бърз достъп.
- Когато OSD менюто е отворено, следвайте инструкциите за бутоните на екрана, за да изпълните желаните действия.
- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да отворите менюто за избор на вход.

Потребител 1 (Двойна разделителна способност)

- Персонализирайте функцията на този бутон за бърз достъп в OSD менюто: Игрален режим, Контрол на сенките, Ниско входно забавяне, Adaptive-Sync, Точка на прицелване, Снайперистки мерник, Избор на вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Светлинни ефекти, Цвят на играта, Подсилване на тъмните тонове, Рязкост, Цветова температура, Цветово пространство, Екранно OSD меню. Фабричната настройка по подразбиране е „Снайперистки мерник“.
- Когато OSD менюто е изключено, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на вход“. Натиснете клавиша „Наляво“ или „Надясно“, за да изберете нивото на увеличение за локално мащабиране: 2X, 3X, 4X.
- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на вход“.

Потребител 2 (Избор на вход)

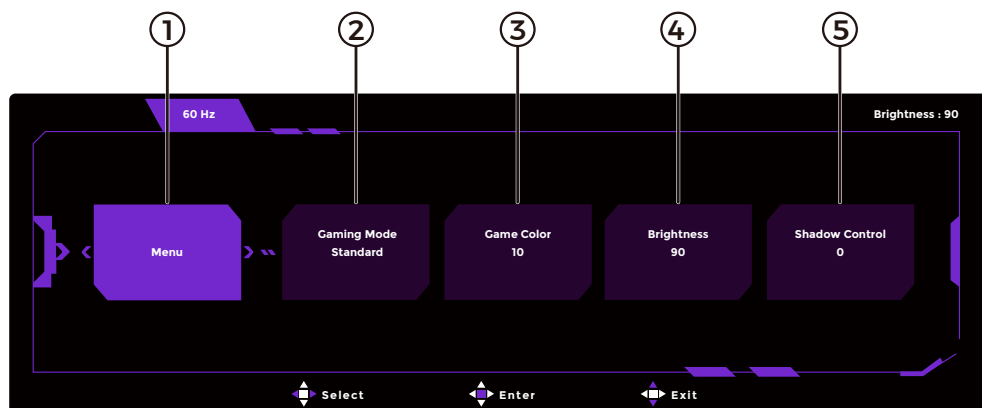
- Персонализирайте функцията на този бутон за бърз достъп в OSD менюто: Игрален режим, Контрол на сенките, Ниско входно забавяне, Adaptive-Sync, Точка на прицелване, Снайперистки мерник, Избор на вход, Сила на звука, Съотношение на изображението, Опресняване на пикселите, Светлинни ефекти, Цвят на играта, Подсилване на тъмните тонове, Рязкост, Цветова температура, Цветово пространство, Екранно OSD меню. Фабричната настройка по подразбиране е „Избор на вход“.
- Когато OSD менюто е изключено, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на вход“. Натиснете бутона „Нагоре“ или „Надолу“, за да изберете източника на сигнал, показан в информационната лента, след което натиснете бутона „Избор“, за да превключите към избрания източник.
- Когато мониторът е в режим на готовност, натиснете този бутон, за да отворите менюто „Избор на вход“.

OSD – Функция за заключване

- Когато OSD менюто е изключено, натиснете и задръжте бутона „Надолу“ за около 10 секунди, за да заключите или отключите OSD менюто.

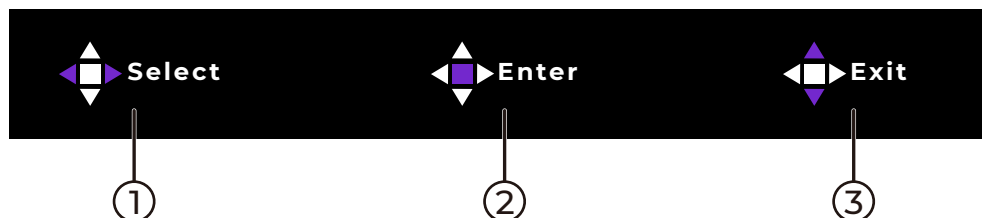
Настройка на OSD менюто

Бързо меню



1	Меню	Отваряне на главното OSD меню.
2	Бързо меню 1 Режим за игри	Потребителско бързо меню 1. Настройката по подразбиране е „Режим за игри“.
3	Бързо меню 2 Цвят на играта	Потребителско бързо меню 2. Настройката по подразбиране е „Цвят на играта“.
4	Бързо меню 3 Яркост	Потребителско бързо меню 3. Настройката по подразбиране е Яркост.
5	Бързо меню 4 Контрол на сенките	Потребителско бързо меню 4. Настройката по подразбиране е Контрол на сенките.

Ръководство за работа с бутоните



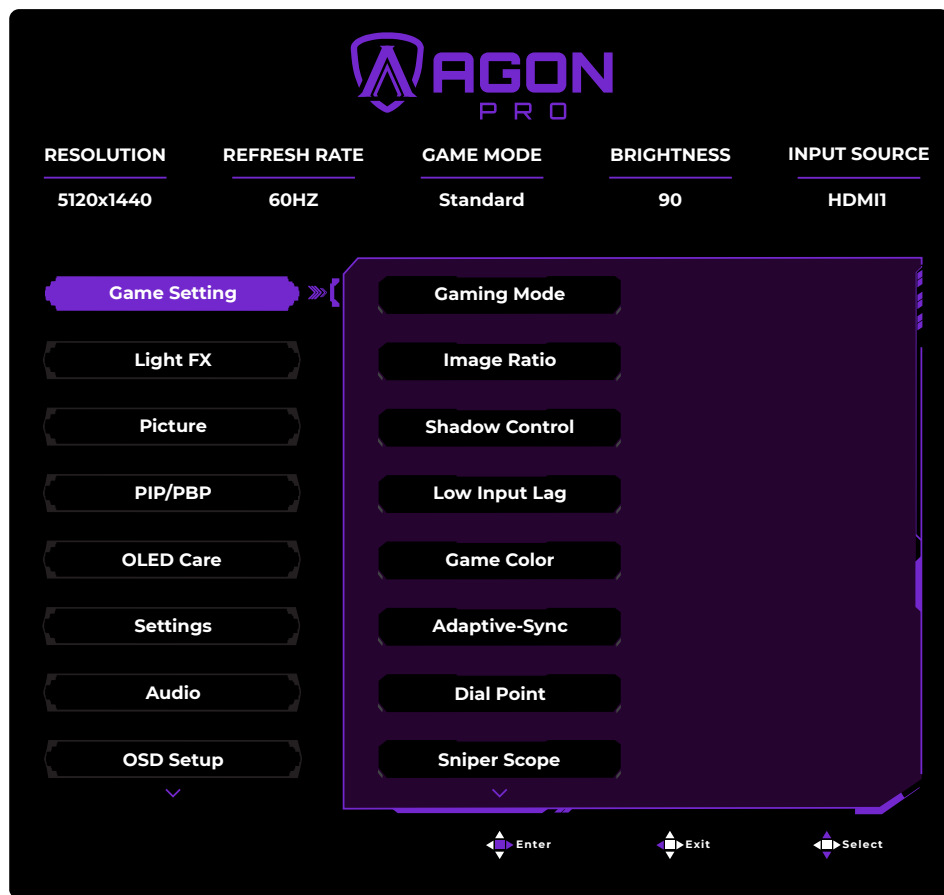
1	Избор	Съгласно указанията с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да изберете менюто, което желаете да настроите, или за да извършите корекции.
2	Въвеждане	Съгласно указанията с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да потвърдите своя избор и да преминете към следващото подменю, или за да потвърдите настройка в менюто.
3	Изход	Съгласно указанията с лилави бутони в OSD менюто, натиснете съответния бутон, за да се върнете към предишното ниво на менюто или за да излезете напълно от менюто.

Забележка:

Функцията на 5-посочния навигационен бутон може да варира в зависимост от различните нива или опции на OSD менюто. Моля, използвайте го съгласно указанията с лилави бутони в OSD менюто.

OSD меню

Настройки на играта



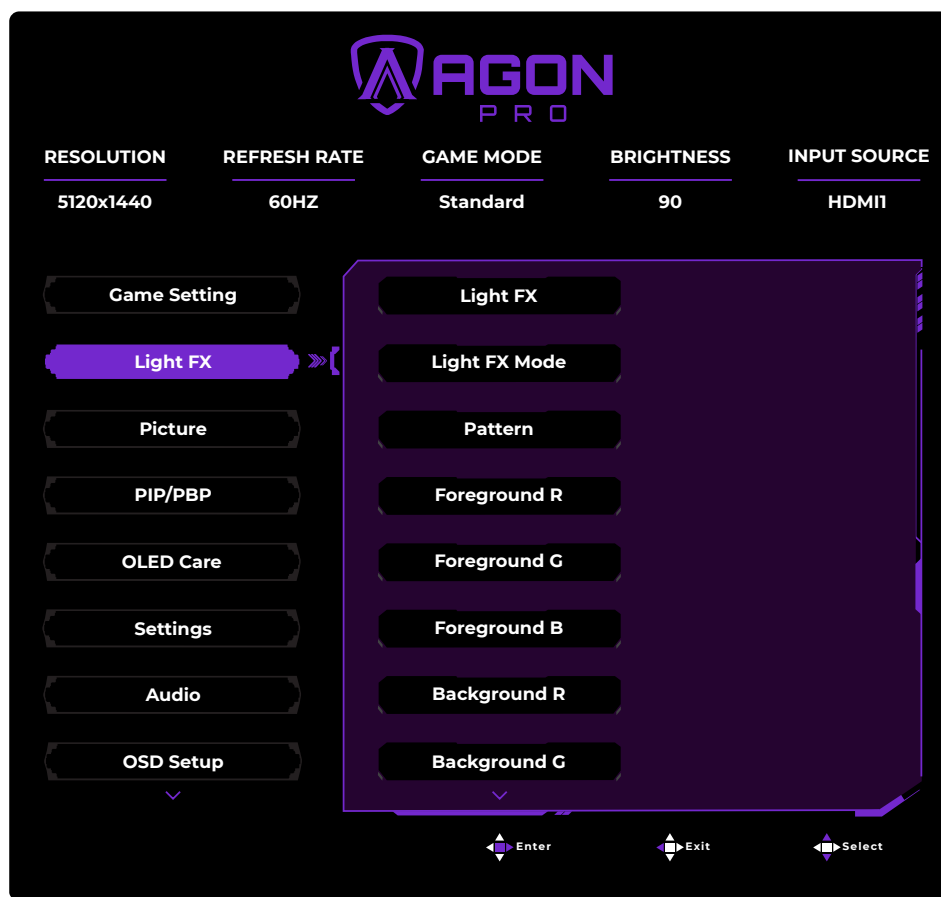
Режим за игри	Стандартен	Подобрена четимост за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице) игри. Подобрява нивото на черното при тъмни теми.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 3.

Съотношение на изображението	Пълен (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Пълен (квадрат)/ 1:1 (квадрат)/ Съотношение/ 27"/ 24,5"	Избор на съотношение на изображението. Пълен (32:9/16:9): Мащабира входното изображение до цял екран. Подходящо за изображения със съотношение на страните 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Изобразява входния сигнал с неговата нативна разделителна способност, без мащабиране. Пълен екран (квадрат): Предварително зададената разделителна способност е 1280x960. Мащабира изображението до цял екран. 1:1 (квадрат): Предварително зададената разделителна способност е 1280x960. Изобразява входния сигнал с неговата нативна разделителна способност, без мащабиране. Съотношение на страните: Предварително зададената разделителна способност е 1280x960. Изображението се мащабира така, че да запълни максимално екрана, като се запазва оригиналното съотношение на страните и се избягват геометрични изкривявания. Подходящо за изображения със съотношение на страните 4:3. 27": Изобразява само 27-инчова зона в центъра на екрана. 24,5": Изобразява само 24,5-инчова зона в центъра на екрана.
Контрол на сенките	0-20	Контрол на сенките: Стойността по подразбиране е 0; потребителят може да я регулира в диапазона от 0 до 20 за постигане на по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността в диапазона от 0 до 20 за подобряване на яснотата.
Ниско забавяне на входа	Изкл./Вкл.	Изключването на кадровия буфер може да намали входното забавяне. Забележка: Функцията за ниско входно забавяне е включена по подразбиране и не може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включен.
Цвят на играта	0 ~ 20	Game Color осигурява нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-качествено изображение.
Adaptive-Sync	Изкл./Вкл.	Активиране или деактивиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа с Adaptive-Sync: При активирана функция Adaptive-Sync е възможно да се наблюдава премигване в определени игрови среди.
Точка на маркиране	Изкл./20/	Включване или изключване на функцията Dial Point за игри. Функцията Dial Point за игри се изключва автоматично при включване или изключване на монитора. Когато функцията Dial Point е активна, мерникът се визуализира в центъра на екрана, за да подпомогне играчите при прецизно прицелване в шутър игри от първо лице (FPS).
Снайперистки мерник	Изкл./2X/3X/4X	Локално увеличение за улеснено прицелване при стрелба.
Брояч на кадри	Изкл./Горе вдясно/Долу вдясно/Горе вляво/Долу вляво	Показване на V честотата на дисплея в избрания ъгъл.
HDMI1	Конзола/DVD/PC	Изберете типа на свързаното устройство. При използване на HDMI1 за свързване на игрална конзола или DVD плейър, настройте HDMI1 на PC.
HDMI2	Конзола/DVD/PC	Изберете типа на свързаното устройство. При използване на HDMI2 за свързване на игрална конзола или DVD плейър, настройте HDMI2 на PC.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в менюто „Изображение“ е активиран, параметрите „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е настроено на „DisplayHDR“, параметрите „Игрален режим“, „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е настроено на „HDR Peak“, „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, параметрите „Игрален режим“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Изображение“ е настроено на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметрите „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.

Светлинни ефекти

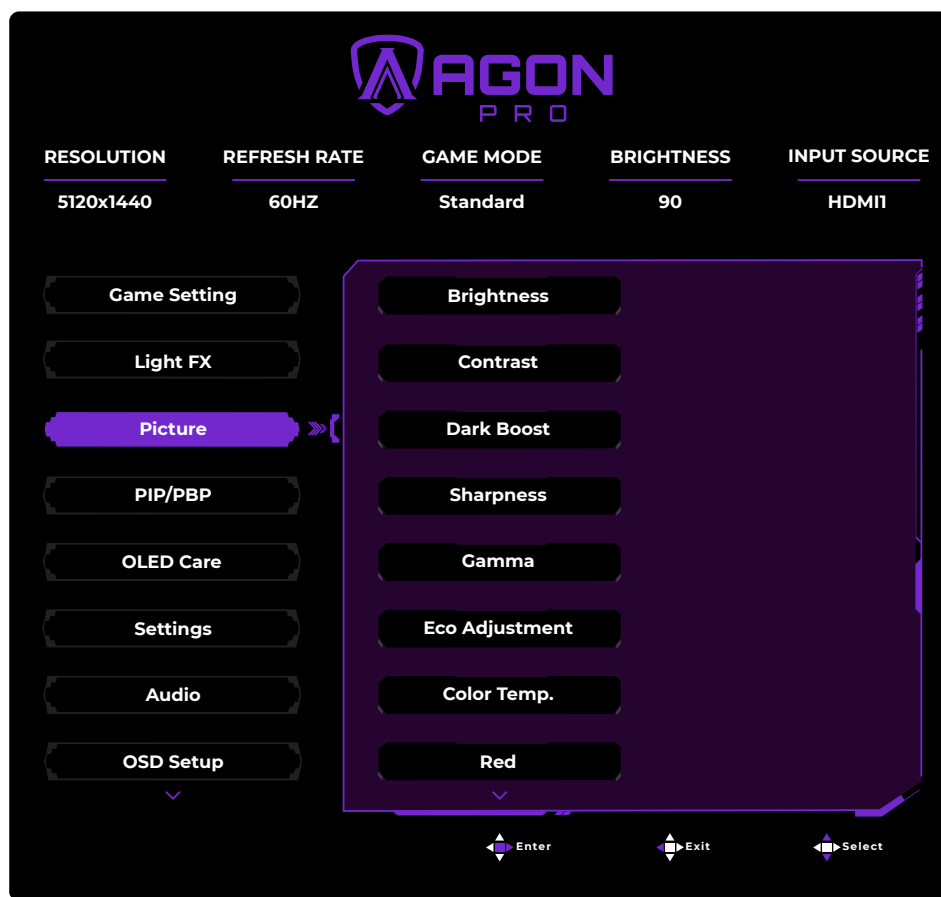


Светлинни ефекти	Изкл./Ниско/Средно/Силно	Изберете интензитета на светлинните ефекти.
Режим на светлинните ефекти	Аудио 1/Аудио 2/Статичен/Плъзгане на тъмна точка/Преливане на градиент/Разпръскващо запълване/Капково запълване/Разпръскващо капково запълване/Дишане/Плъзгане на светлинна точка/Мащабиране/Дъга/Вълна/Мигане/Демо	Избор на режим на светлинните ефекти
Шаблон	Червен/Зелен/Син/Дъга/Потребителски	Избор на шаблон за светлинните ефекти
Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план на светлинните ефекти, когато шаблонът е зададен като потребителски.
Преден план G		
Преден план B		
Фон R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона на светлинните ефекти, когато шаблонът е зададен като потребителски.
Фон G		
Фон B		

Забележка:

Функцията Dynamic Lighting се поддържа в Windows 11. Когато мониторот е свързан към компютър с Windows 11 чрез USB кабел за възходяща връзка, отидете на Работен плот → Персонализиране → Dynamic Lighting и активирайте „Използване на Dynamic Lighting на моите устройства“ и „Съвместимите приложения на преден план винаги управляват светлинните ефекти“. Това позволява на системата Windows 11 да управлява светлинните ефекти на Light FX. Следователно опцията „Светлинни ефекти“ в OSD менюто ще бъде затъмнена и недостъпна за настройка.

Изображение



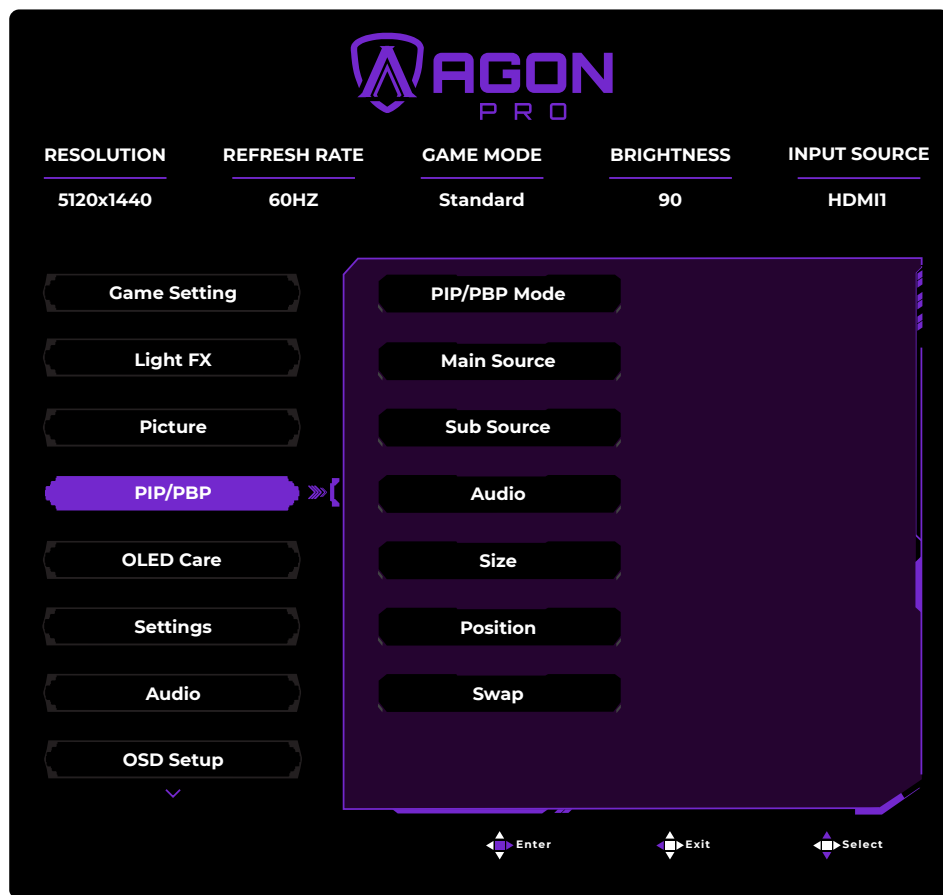
Яркост	0-100	Регулиране на яркостта.
Контраст	0-100	Регулиране на контраста.
Dark Boost	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмните или светлите зони за регулиране на яркостта в светлата зона и предотвратяване на пренасяване.
Острота	0-100	Регулиране на остротата.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулиране на гамата.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Режим за интернет.
	Игра	Режим за игри.
	Филм	Режим за филми.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветна температура	6500K/ 7300K/ 9300K/ Потребителска настройка	Настройка на цветната температура Забележка: Изберете „Потребителска настройка“, за да регулирате RGB цветовете.
Червен	0-100	Усилване на червения цвят от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления канал от цифровия регистър.
Син	0-100	Усилване на синия канал от цифровия регистър.
R.Насищане	0-100	Настройка на R.Насищане.
G.Насищане	0-100	Настройка на G.Насищане.
B.Насищане	0-100	Настройка на B.Насищане.

C.Насищане	0-100	Настройка на C.Насищане.
M.Насищане	0-100	Настройка на M.Насищане.
Y.Насищане	0-100	Настройка на Y.Насищане.
R.Оттенък	0-100	Настройка на R.Оттенък.
G.Hue	0-100	Настройте G.Hue.
B.Hue	0-100	Настройте B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройте C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройте Y.Hue.
HDR	Изкл.	Задайте HDR профила съобразно вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR сигнал се визуализира опция за HDR настройка.
	DisplayHDR	
	HDR пикова стойност	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изкл.	Оптимизиране на цветовете и контраста на изображението за симулиране на HDR ефект. Забележка: При липса на открит HDR сигнал опцията „HDR режим“ се визуализира за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
Цветово пространство	Нативно за панела	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3
Режим LowBlue	Изкл.	Намаляване на синята светлина чрез регулиране на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Забележка:

- 1). При активиран „HDR режим“ следните параметри не подлежат на регулиране: „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветна темп.“, „6-осно насищане/оттенък на цвета“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“.
- 2). При настройка на „HDR“ на „DisplayHDR“ всички параметри в меню „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не подлежат на регулиране.
При настройка на „HDR“ на „HDR Peak“, „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“ следните параметри не подлежат на регулиране: „Гама“, „Еко настройка“, „Цветна темп.“, „6-осно насищане/оттенък на цвета“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“.
- 3). Когато „Color Space“ е настроено на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметрите „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „LowBlue Mode“ не могат да се регулират.
- 4). Когато „Eco Adjustment“ е настроено на „Reading“, параметрите „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ и „Low blue mode“ не могат да се регулират.
- 5). Когато „Gaming Mode“ в меню „Game Setting“ е настроен на режим, различен от „Standard“, параметрите „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „Color Space“ не могат да се регулират.

PIP/PBP



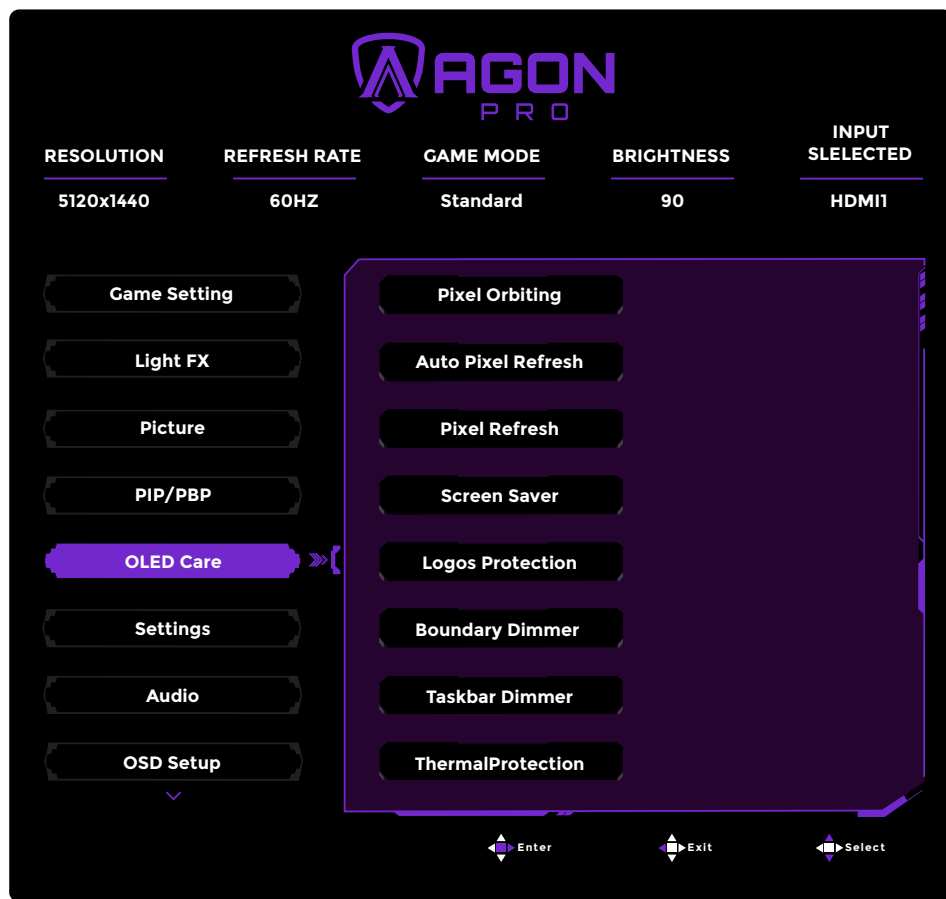
Режим PIP/PBP	Изкл./PIP/PBP	Активиране или деактивиране на функциите PIP и PBP.
Основен източник	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Избор на източник за основния екран.
Вторичен източник	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Избор на източник за допълнителния екран.
Аудио	Основен източник	Избор на аудио изход за основния или допълнителния екран.
	Вторичен източник	
Размер	Малък/Централно/Голям	Избор на размер на допълнителния екран.
Позиция	Горе вдясно	Избор на позиция на допълнителния екран.
	Долу вдясно	
	Ляво-горе	
	Ляво-долу	
Размяна	24: Размяна	Размяна на източниците на изображението
	24: Без действие	

Забележка:

- Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е в състояние, различно от „Изкл.“, всички настройки в менюто „PIP/PBP“ стават недостъпни.
- При активиран режим PBP/PIP съвместимостта на входните източници за основния/допълнителния екран е посочена в следната таблица:

PBP/PIP		Основен източник			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Допълнителен източник	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

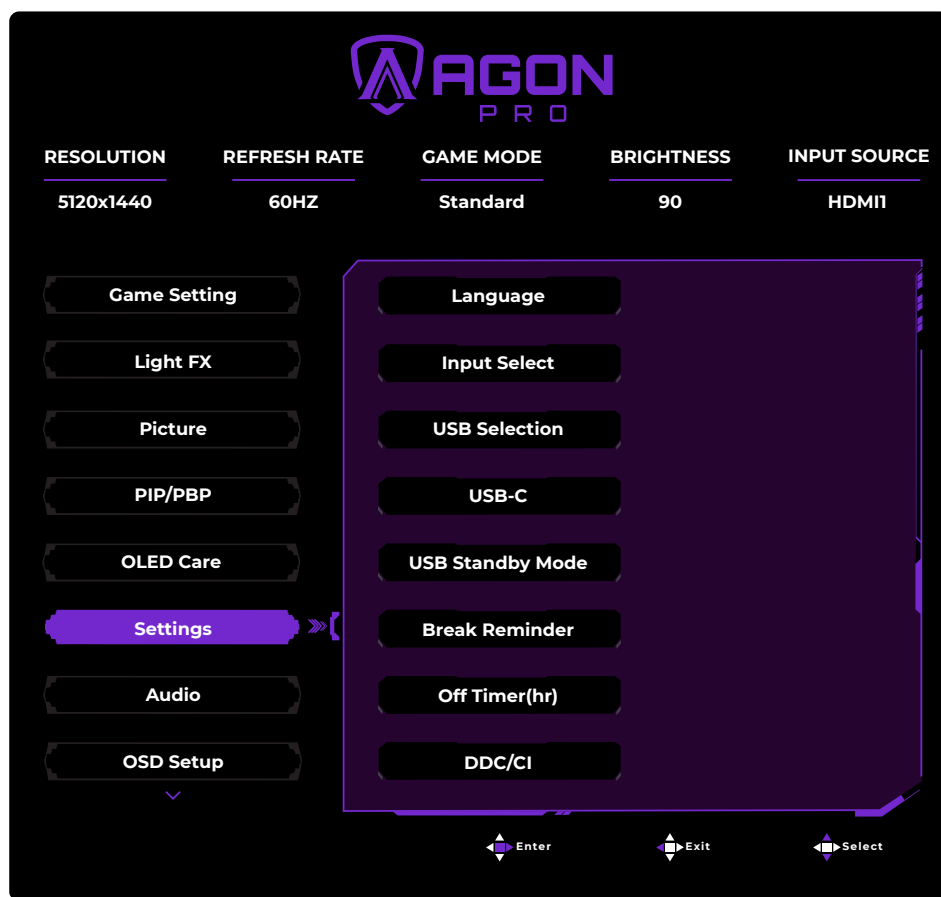
OLED Care



Орбитално движение на пикселите (Изместване на изображението)	Изкл.	Използва се за включване на функцията „Орбитално движение на пикселите“ с цел намаляване на риска от задържане на изображение. Препоръчителна настройка на функцията: „Включено“.
	Слабо	
	Средно	След активиране на тази функция пикселите на изображението ще се движат кръгово като цялостна картина. Амплитудата на движението зависи от избраните настройки. Измественият символ може да бъде частично изрязан в краищата. При избор на „Най-силно“ рискът от задържане на изображение е минимален, но възможното странично изрязване може да бъде най-забележимо.
	Силно	
	Най-силно	
Автоматично опресняване на пикселите	Изключено / Включено	Активиране/деактивиране на функцията за автоматично опресняване на пикселите „Опресняване на пикселите“. Мониторът автоматично ще показва съобщение „Автоматично опресняване на пикселите“ на всеки 24 часа натрупана работа, за да напомни на потребителя да стартира процеса „Опресняване на пикселите“. Изберете „Изключено“, за да деактивирате автоматичното напомняне за „Опресняване на пикселите“. Имайте предвид, че неспазването на препоръчителния интервал за изпълнение на „Опресняване на пикселите“ може да повиши риска от задържане на изображение на екрана. Моля, бъдете внимателни.
Опресняване на пикселите	Изкл./Вкл.	Използва се за активиране и изпълнение на функциите „Компенсация и корекция на екрана“ и „Опресняване на пикселите“ с цел премахване на появилото се задържане на изображение. След включване изберете „Да“ според подканата в менюто и мониторът автоматично ще изпълни първо „Компенсация и корекция на екрана“, а след това „Опресняване на пикселите“. След завършване на процеса мониторът ще се върне в нормален работен режим.

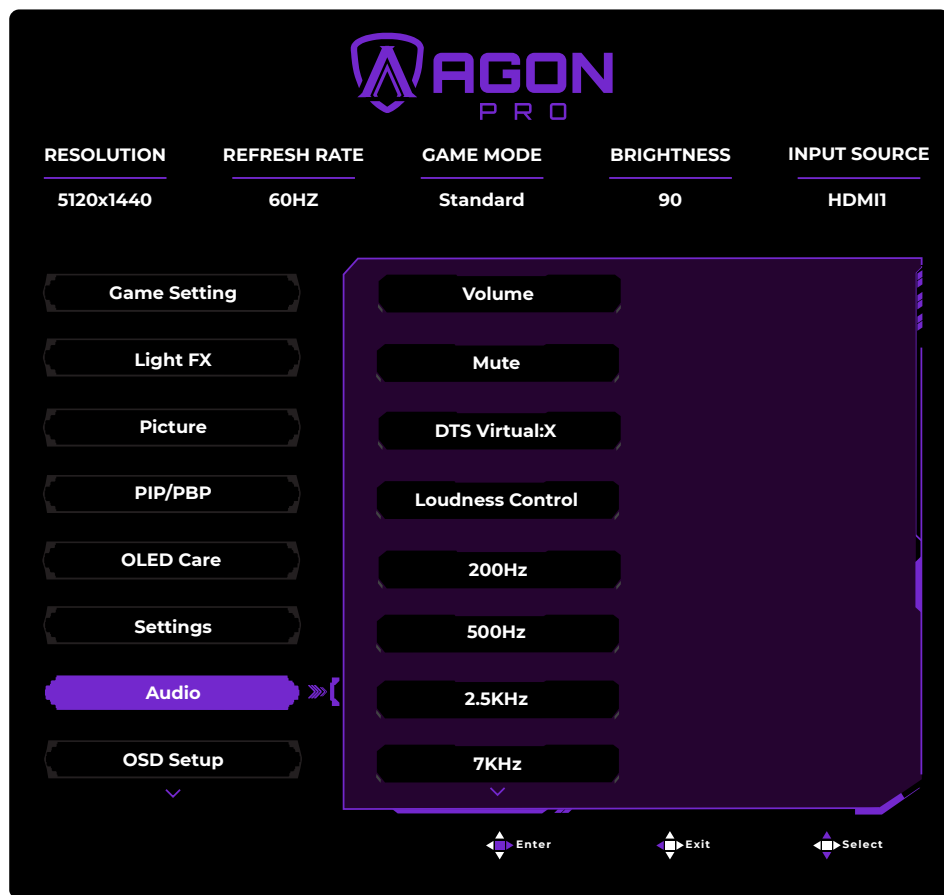
Предпазител на екрана	Изключено / Бавно / Бързо	При засичане на статично изображение за определен период от време функцията за предпазване на екрана затъмнява дисплея, за да защити панела от залепване. При засичане на динамично изображение мониторът възстановява яркостта до предишното ѝ работно ниво. Настройката по подразбиране е „Бавно“, но може да бъде променена на „Бързо“ за по-ранно активиране на предпазителя на екрана. Силно препоръчително е предпазителят на екрана винаги да бъде активиран в режим „Бавно“ или „Бързо“ за защита на дисплея. Препоръчва се също така да конфигурирате устройството си да използва предпазител на екрана.
Защита на лого	Изключено / 1 / 2	При засичане на множество статични лого на екрана се препоръчва да активирате функцията „Защита на лого“; тя затъмнява дисплея, за да предпази панела от залепване на изображение в зоните, където са разположени логата.
Затъмняване на границите	Изкл./1/2/3	При специални съотношения на страните, при които има черна зона в рамката на екрана или режим на разделен екран, функцията за затъмняване на границите автоматично открива и намалява яркостта на конкретни зони със значителна разлика в нивата на осветеност.
Затъмняване на лентата на задачите	Изкл./1/2/3	Технологията за затъмняване на лентата на задачите намалява яркостта в зоната на лентата на задачите на екрана. Не се наблюдават промени в яркостта в останалите зони на екрана.
Термична защита	Изключено / Включено	Когато температурата на монитора надвиши 60 градуса по Целзий, функцията за термична защита автоматично намалява яркостта на екрана, за да осигури ефективно разсейване на топлината. Препоръчва се да активирате тази функция на монитора.

Настройки



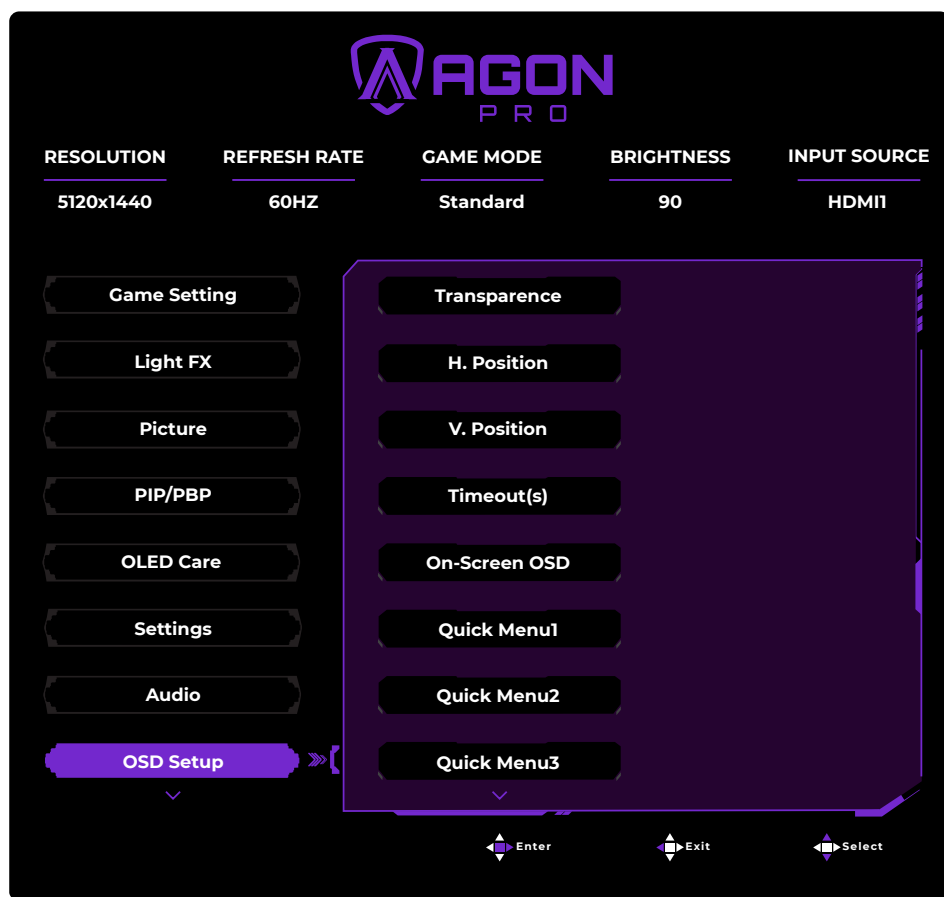
Език		Изберете език на OSD менюто.
Избор на вход	Авто/HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C1	Изберете източник на входния сигнал.
Избор на USB	Автоматично/USB C1/USB нагоре	Изберете път за предаване на данни през възходящия USB порт.
USB-C	Висока скорост на данни/Висока разделителна способност	Конфигурирайте USB порта да дава приоритет на преноса на данни или на резолюцията. Забележка: По подразбиране, при избрана настройка „Висока скорост на данните“, се отдава приоритет на скоростта на трансфер на данни. USB A портът осигурява трансфер със скорост USB 3.2 Gen1, а USB C1 портът поддържа максимална разделителна способност 5120x1440@240Hz с 1,07 милиарда цвята (формат YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). При избрана настройка „Висока разделителна способност“, USB A портът осигурява трансфер със скорост USB 2.0, а USB C1 портът поддържа максимална разделителна способност 5120x1440@240Hz с 1,07 милиарда цвята (формат RGB или YCbCr 4:4:4).
Напомняне за почивка	Изкл./Вкл.	При активиране на функцията системата генерира напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0–24 ч	Избор на време за изключване на DC захранването.
DDC/CI	Не / Да	Активиране/деактивиране на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на настройките на менюто по подразбиране.

Аудио

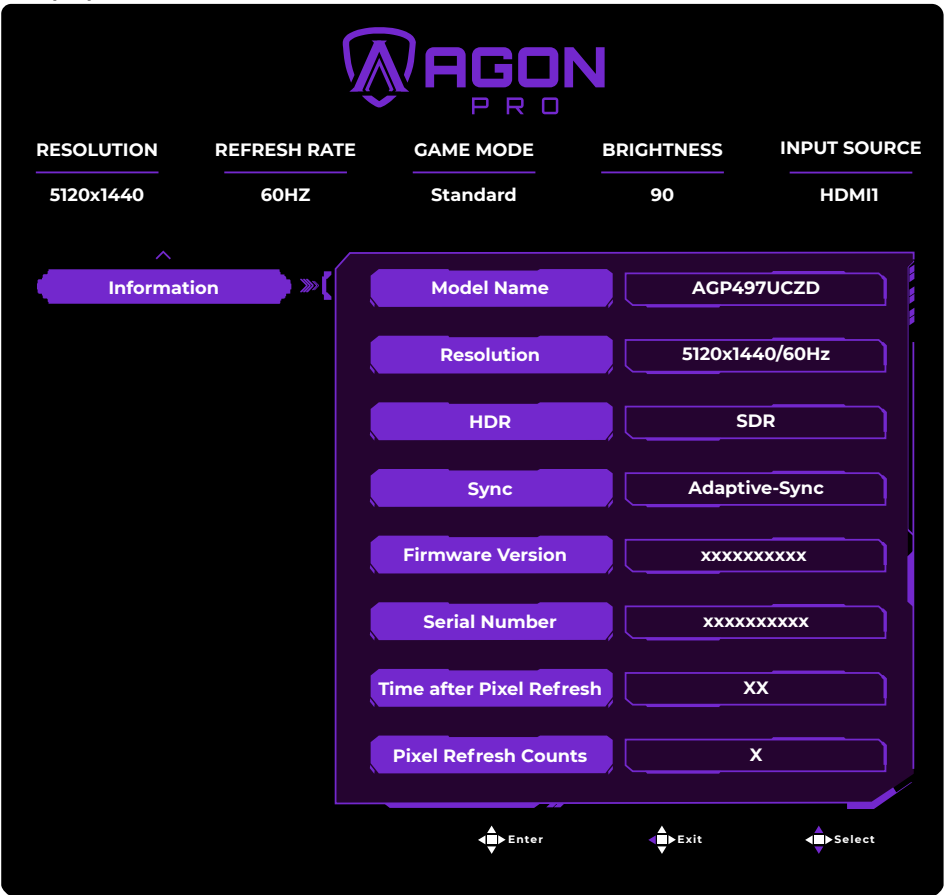


Сила на звука	0-100	Регулиране на изходното ниво на звука на високоговорителите или слушалките.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване Вкл./Изкл.
DTS Virtual:X	Изкл./FPS/RTS/Състезания/Рок/Класика/На живо/Театър	Настройка на режима за виртуален 3D съраунд звук DTS Virtual:X. Забележка: Превключването между звуковите режими отнема около 2 секунди.
Управление на силата на звука	Вкл./Изкл.	При активиране функцията автоматично балансира изходното ниво на звука на високоговорителите.
200Hz	-6,0 – 6,0	Нискочестотен базов сигнал, представляващ основната честота на акорда в тона.
500Hz	-6,0 – 6,0	Използва се предимно за подчертаване на вокалите (напр. пеене, четене); увеличава плътността и силата на вокалите.
2,5 kHz	-6,0 – 6,0	Тази честота притежава висока проникваща способност и може да бъде коригирана за подобряване на яркостта и яснотата на звука.
7 kHz	-6,0 – 6,0	Подобряване на яснотата на вокалите.
10 kHz	-6,0 – 6,0	Диапазонът на високите тонове в музиката е най-чувствителен към високочестотното възпроизвеждане на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (s)	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Екранно OSD меню	Изключено / Включено	Включване/изключване на управлението с мишка. Забележка: Само жълтият USB порт поддържа управление с мишка.
Бързо меню 1	Режим за игри/ Контрол на сенките/ Цвят на играта/ Яркост/ Контраст/ Острота/ Сила на звука	Конфигуриране на функциите на Бързо меню 1, 2, 3, 4.
Бързо меню 2		
Бързо меню 3		
Бързо меню 4		
Потребител 1	Игрален режим/ Контрол на сенките/ Ниско входно забавяне/ Adaptive-Sync/ Точка на мерника/ Снайперистки мерник/ Избор на вход/ Сила на звука/ Съотношение на изображението/ Опресняване на пикселите/ Светлинни ефекти/ Цвят на играта/ Подсилване на тъмните тонове/ Рязкост/ Цветова температура/ Цветово пространство/ Екранно OSD меню	Задайте функциите за Потребител 1 и 2.
Потребител 2		
Актуализация на фърмуера	Не/ Да	Включване/изключване на актуализацията на фърмуера.



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Активен режим на изключване	Оранжев
Извършва се опресняване на пикселите	Мигащ бял (1 секунда включено/1 секунда изключено)
Извършва се опресняване на панела	Белият индикатор мига (редуващо се 3 секунди включено и 3 секунди изключено)
Неизправност на OLED панела	Мигащ оранжев (1 секунда включено/1 секунда изключено)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

Отстраняване на неизправности

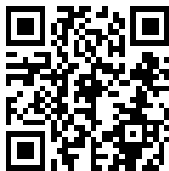
Проблеми	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети.	• Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали кабелът за захранване е свързан.
Индикаторът за захранване свети, но липсва изображение.	• Проверете дали компютърът е включен. • Проверете дали графичната карта на компютъра е правилно поставена. • Уверете се, че сигналният кабел на монитора е правилно свързан към компютъра. • Проверете конектора на сигналния кабел на монитора и се уверете, че няма огънати пинове. • Проверете индикатора чрез клавиша Caps Lock на клавиатурата, за да потвърдите дали компютърът работи.
Липсва изображение, а индикаторът за захранване мига в оранжево.	• OLED панелът е неисправен и не функционира правилно. Свържете се с отдела за следпродажбено обслужване на AOC.
Функцията Plug and Play не работи.	• Проверете дали системата поддържа Plug and Play. • Проверете дали адаптерът поддържа Plug and Play.
Бледо изображение.	• Регулирайте яркостта и контраста.
Изображението трепти или е с вълнообразни смущения.	• В близост може да има електрически уреди и устройства, които да предизвикат електромагнитни смущения.
Екранът извежда съобщение „Сигналният кабел не е наличен“ или „Няма сигнал“.	• Проверете дали сигналният кабел е свързан правилно. • Проверете дали щифтовете на конектора на сигналния кабел са повредени. • Функцията 32 може да бъде активирана и стартирана от менюто на дисплея за премахване на възникналото задържане на изображението. Неколкократното изпълнение на тази функция може да осигури оптимално качество на изображението. За допълнителни указания относно поддръжката на екрана, моля, вижте Ръководството за потребителя на официалния уебсайт.
Екранът извежда съобщение „Невалиден вход“.	• Проверете дали компютърът не е настроен на неподходящ режим на дисплей. • Моля, настройте отново компютъра си в режима на дисплей, посочен в подробните инструкции за употреба.
Задържане на изображението.	• Предвид характеристиките на OLED панела, функцията 32 може да бъде активирана и стартирана от менюто на дисплея за премахване на възникналото задържане на изображението. Препоръчително е да стартирате тази функция няколко пъти за постигане на оптимално качество на изображението. За допълнителни указания относно поддръжката на екрана, моля, вижте Ръководството за потребителя на официалния уебсайт.
Нормативни изисквания и сервизно обслужване	• Моля, вижте информацията за нормативни изисквания и сервизно обслужване на www.aoc.com (за да откриете закупения от Вас модел във Вашата страна и за да намерите информация за нормативни изисквания и сервизно обслужване в страницата за поддръжка.)

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AGP497UCZD	
	Система на управление	OLED	
	Видима площ на изображението	124,4 cm по диагонал	
	Стъпка на пикселите	0,233 mm (X) x 0,233 mm (B)	
	Цвета на дисплея	1,07 млрд. ^[1]	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30k~390kHz	
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	1196,7mm	
	Диапазон на вертикално сканиране	48~240 Hz	
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	339,2 mm	
	Оптимална предварително зададена разделителна способност	5120x1440@60Hz	
	Максимална разделителна способност	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Източник на захранване	100-240V~ 50/60Hz 3,5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	157W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤350W
		Режим на готовност	≤0,5W
	Топлоотделяне	Нормална работа	535,84 BTU/hr (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,71 BTU/hr
		Режим на изключване	<1,02 BTU/hr
		Изключено състояние (AC превключвател)	0 BTU/ч
USB C1	USB C1	Двустранен щепсел	
	Ултрависока скорост	Предаване на данни и видео	
	DisplayPort	Вграден DisplayPort Alt Mode	
	Захранване	USB PD версия 3.0	
	Захранване	Максимална мощност ¹ до 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Двустранен щепсел	
	Ултрависока скорост	Предаване на данни	
	DisplayPort	Вграден DisplayPort Alt Mode	
	Захранване	Максимална мощност до 15 W (5 V/3 A)	
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT режим, Power Delivery до 90 W) USB C2 (Downstream, Power Delivery 15 W) USB A x3 (жълтият порт е за бързо зареждане) USB възходящ порт Изход за слушалки	
	Тип на сигналния кабел	Разглобяем	

Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Неработна	0m~12192m (0ft~40000ft)



Забележка:

[1] Максималният брой цветове, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, а условията за настройка са следните (възможни са разлики поради ограничения на изхода на някои графични карти):

Изход Резолюция Цветова дълбочина	Входен сигнал Версия Изходен цвят Формат Състояние	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB висока скорост на данните		USB C @USB висока разделителна способност	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
По-ниска разделителна способност 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
По-ниска разделителна способност 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

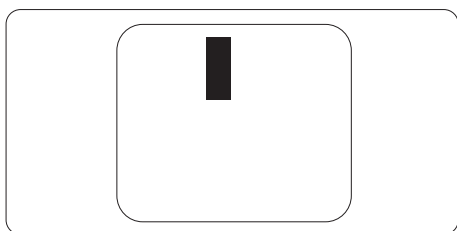
[2] Многофункционалният порт USB-C1 може да осигурява изходна мощност до 90W. В зависимост от сценария на употреба и работната среда, както и при свързване към различни модели лаптопи, изходната мощност може да варира. За точни стойности се позовавайте на реалните условия на работа.

Политика на АОС относно дефектните пиксели в панелите на мониторите

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Компанията използва едни от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилага строг контрол на качеството. Въпреки това появата на дефекти на пиксели или подпиксели в панелите на мониторите понякога е неизбежна.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно лишени от дефектни пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящото уведомление описва различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива за всеки от тях. За да бъде одобрена заявка за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надвишава посочените допустими граници. Например, не повече от 0,0004% от подпикселите на даден монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС прилага още по-строги стандарти за качество към определени типове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от останалите. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

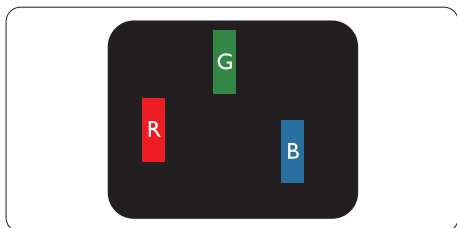
Пикселът (елемент на изображението) се състои от три субпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Множеството пиксели формират цялото изображение. Когато всички субпиксели в даден пиксел са активни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са неактивни, те се възприемат като един черен пиксел. Различните комбинации от активни и неактивни субпиксели създават пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

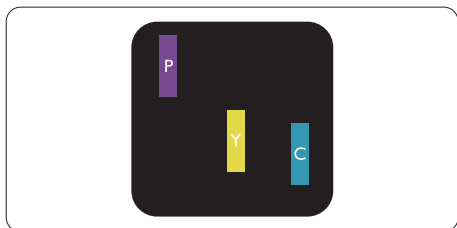
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват върху екрана по различен начин. Дефектите на пикселите се разделят на две категории, като всяка от тях включва няколко вида дефекти на субпикселите.

Дефекти тип „светла точка“

Дефектите тип „светла точка“ представляват пиксели или субпиксели, които са постоянно осветени („включени“). Светлата точка е субпиксел, който се откроява на екрана при извеждане на тъмно изображение. Разграничават се следните видове дефекти тип „светла точка“.



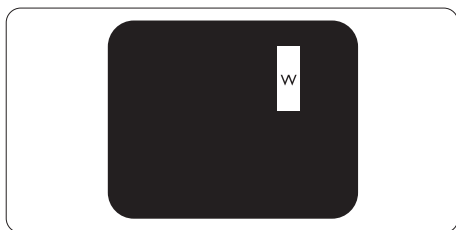
Един светещ червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



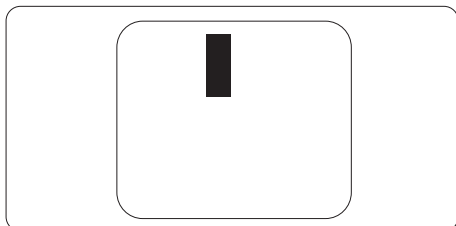
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червената или синята ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, а зелената ярка точка — с 30% по-ярка от съседните точки.

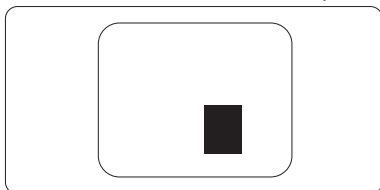
Дефекти тип „черна точка“

Дефектите тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които остават постоянно тъмни или „изключени“. Тъмната точка представлява субпиксел, който се откроява на екрана при изобразяване на светъл фон. По-долу са описани видовете дефекти тип „черна точка“.



Близост на пикселните дефекти

Тъй като пикселните и субпикселните дефекти от един и същи тип, разположени в непосредствена близост, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта между пикселните дефекти.



Допустими отклонения за пикселни дефекти

За да бъде допуснат ремонт или подмяна поради пикселни дефекти през гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да съдържа пикселни или субпикселни дефекти, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ТИП „СВЕТЛА ТОЧКА“	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	0
2 съседни светещи субпиксела	0
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта тип „светла точка“*	Не е приложимо
Общ брой дефекти тип „светла точка“ от всички видове	0
ДЕФЕКТИ ТИП „ТЪМНА ТОЧКА“	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	1 или по-малко
Разстояние между два дефекта тип „тъмна точка“*	≥5mm
Общ брой дефекти тип „тъмна точка“ от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой дефектни светли или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефектни субпиксела = 1 дефектна точка.

Предварително зададени режими на дисплея

PC разделителна способност

Съотношение на страните на изображението Състояние на интерфейса Резолюция	Пълен 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Пълен (квадрат) 1:1 (квадрат) Съотношение на страните		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Видео разделителна способност

Съотношение на страните на изображението Състояние на интерфейса Резолюция	Пълен 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Пълен (квадрат) 1:1 (квадрат) Съотношение на страните		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Забележка:

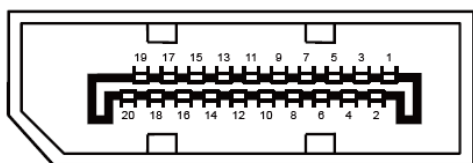
1. За оптимално качество на изображението използвайте таблицата по-горе, за да зададете разделителната способност на източника на сигнала. Препоръчителната разделителна способност зависи от изходното устройство: за игрални конзоли вижте „Видео разделителна способност“; за компютърни игри вижте „PC разделителна способност“.
2. За промяна на настройката „Съотношение на изображението“ на монитора, отворете OSD менюто -> „Настройки на играта“ -> „Съотношение на изображението“ и направете необходимата корекция.
3. За да осигурите коректната работа на посочените по-горе разделителни способности, първо проверете съвместимостта на Вашата видеокарта. Някои опции може да не са налични поради специфичния дизайн на видеокартата, като действителната поддръжка зависи от използвания хардуер.
4. Съгласно стандартите VESA, различните операционни системи и видеокарти могат да допускат незначителни отклонения (+/-1 Hz) при изчисляването на честотата на опресняване (честота на кадрите). Моля, ръководете се от действителната честота на опресняване.
5. Интерфейсът DisplayPort 2.1 поддържа максимална пропускателна способност UHBR20 от 80 Gbps, а интерфейсът HDMI 2.1 поддържа максимална пропускателна способност FRL6 от 48 Gbps.

Конфигурация на контактите



19-контактен сигналнен кабел за цветен дисплей

Контакт №	Обозначение на сигнала	Контакт №	Обозначение на сигнала	Контакт №	Обозначение на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов сигналнен кабел за цветен дисплей

Контакт №	Обозначение на сигнала	Контакт №	Обозначение на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Функция **Plug & Play DDC2B**

Този монитор е оборудван с функционалност VESA DDC2B съгласно СТАНДАРТА VESA DDC. Тя позволява на монитора да уведомява главната система за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предоставя допълнителна информация за възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Главната система може да изисква EDID информация чрез канала DDC2B.

