



Корисничко упутство за OLED монитор AGP497UCZD

С обзиром на карактеристике OLED производа, препоручује се одржавање екрана у складу са захтевима из корисничког упутства ради смањења ризика од задржавања слике.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безбедност	1
Националне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Инсталација	6
Садржај паковања.....	6
Монтажа постоља и базе	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора	9
Монтажа на зид	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
KVM функција	13
OSD на екрану	14
Подешавање.....	16
Тастерске пречице	16
Подешавање OSD менија	18
Брзи мени.....	18
Водич за употребу дугмади.....	18
OSD мени	19
Подешавања игре.....	19
Светлосни ефекти.....	21
Слика	22
PIP/PBP	24
OLED Care.....	25
Подешавања.....	27
Аудио.....	28
Подешавање OSD-а.....	29
LED индикатор	31
Решавање проблема	32
Спецификације.....	33
Опште спецификације	33
АОС политика о дефектима пиксела на панелу монитора	35
РС резолуција.....	37
Видео-резолуција.....	38
Распоред контаката	39
Plug and Play.....	40

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције које се користе у овом документу.

Напомене, упозорења и обавештења о опасностима

Кроз цело ово упутство, одређени блокови текста могу бити пропраћени иконом и одштампани масним или курзивним фонтом. Ови блокови представљају напомене, упозорења и обавештења о опасностима и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА садржи важне информације које вам помажу да ефикасније користите свој рачунарски систем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могуће оштећење хардвера или губитак података и описује начин избегавања проблема.



ОБАВЕШТЕЊЕ О ОПАСНОСТИ: ОБАВЕШТЕЊЕ О ОПАСНОСТИ указује на ризик од телесних повреда и описује начин избегавања проблема.

Поједина обавештења о опасностима могу бити приказана у алтернативном формату и без пратеће иконе. У таквим случајевима, посебан начин приказа обавештења о опасностима прописује надлежни регулаторни орган.

Напајање



Монитор се сме користити искључиво са врстом извора напајања наведеном на ознаци. Уколико нисте сигурни која врста напајања је доступна у вашем домаћинству, обратите се продавцу или локалном дистрибутеру електричне енергије.



Монитор је опремљен уземљеним утикачем са три контакта, односно утикачем који поседује трећи (уземљујући) контакт.

Овај утикач се може укључити само у уземљену електричну утичницу, што представља безбедносну меру. Уколико ваша утичница не одговара утикачу са три провода, ангажујте квалификованог електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Немојте поништавати безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај из мреже током грмљавине или када неће бити коришћен дужи временски период. Тиме ћете заштитити монитор од оштећења услед пренапона.



Не преоптерећујте продужне каблове и вишеструке утичнице. Преоптерећење може изазвати пожар или струјни удар.



Ради обезбеђења исправног рада, монитор користите искључиво са рачунарима који поседују UL сертификат и чије су утичнице прописно конфигуриране и означене вредностима од 100-240V AC, Min. 5A.



Зидна утичница мора бити инсталирана у непосредној близини опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, статив, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и проузроковати озбиљно оштећење овог производа. Користите искључиво колица, постоље, статив, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Приликом инсталације производа следите упутства произвођача и користите монтажну опрему коју препоручује произвођач. Производ постављен на колица померајте са посебном пажњом.

! Никада не увлачите предмете у отворе на кућишту монитора. То може оштетити електричне компоненте и проузроковати пожар или струјни удар. Никада не просипајте течност по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа директно на под.

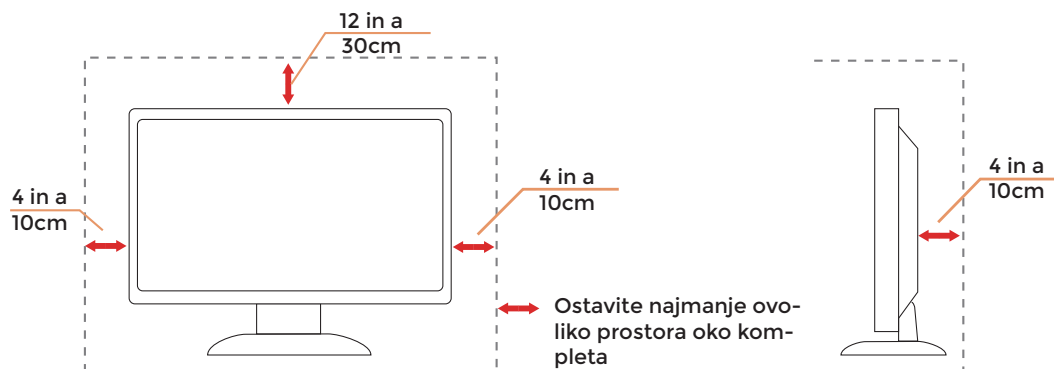
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите комплет за монтажу који је одобрио произвођач и придржавајте се упутстава из тог комплета.

! Обезбедите одговарајући простор око монитора као што је приказано у наставку. У супротном, циркулација ваздуха може бити неадекватна, услед чега прегревање може проузроковати пожар или оштећење монитора.

! Да бисте спречили потенцијална оштећења, попут одлепљивања панела од оквира, уверите се да монитор није нагнут надоле за више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални угао нагиба надоле од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.

У наставку су приказане препоручене зоне вентилације око монитора приликом инсталације на зид или на постоље:

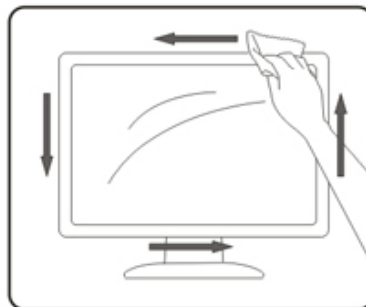
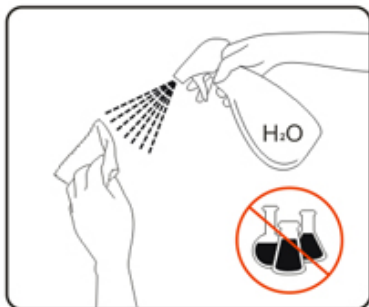
Инсталирано са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите меку памучну крпу или крпу од микроvlakана. Крпа мора бити влажна и готово сува; не дозволите продор течности у кућиште.



 Пре чишћења производа обавезно искључите кабл за напајање.

Остало



Ако производ емитује необичан мирис, звук или дим, ODMAX искључите утикач из електричне мреже и контактирајте овлашћени сервисни центар.



Уверите се да вентилационе отворе не блокирају сто или завеса.



Не излажите OLED монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте нити испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају имати безбедносну сертификацију. За Немачку, кабл мора бити типа H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или бољи.

За остале земље потребно је користити одговарајуће типове каблова.



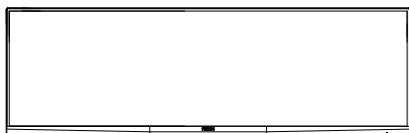
Прекомеран звучни притисак из слушалица може проузроковати оштећење слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица, а самим тим и ниво звучног притиска.



Због специфичности OLED технологије, не препоручује се непрекидна употреба овог уређаја дужа од 24 сата. Овај производ користи низ технологија за спречавање могућег задржавања слике. За више детаља, погледајте упутства у одељку „Одржавање екрана“.

Инсталација

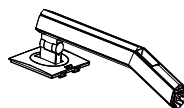
Садржај паковања



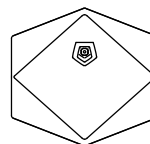
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



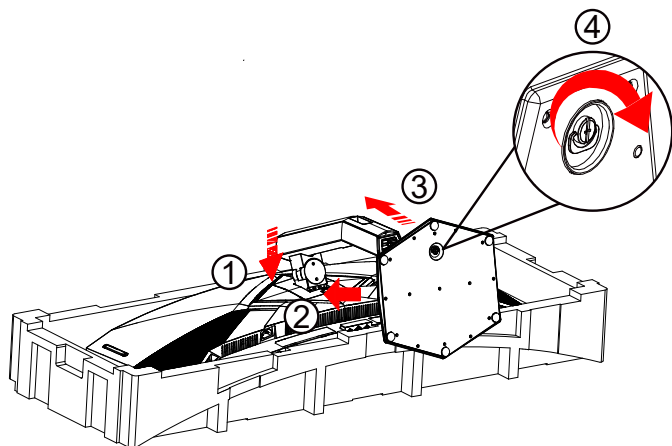
USB Cable

* Нису сви сигнални каблови доступни у свим земљама и регионима. За потврду се обратите локалном дилеру или АОС представништву.

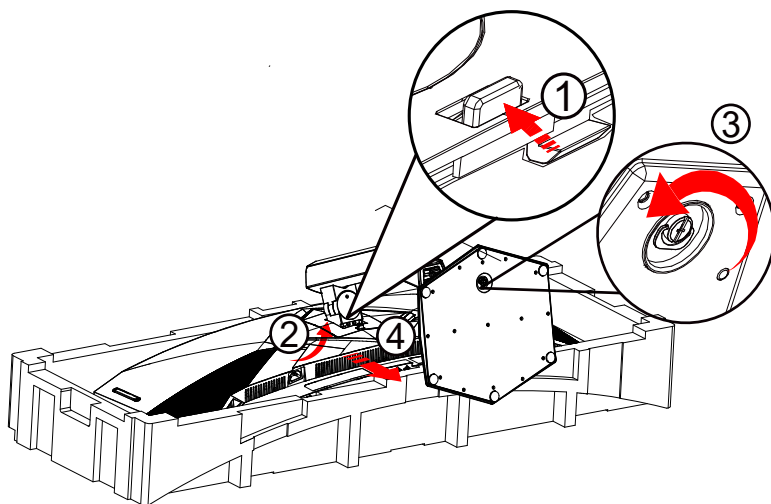
Монтажа постоља и базе

Монтирајте или уклоните базу пратећи доле наведене кораке.

Монтажа:

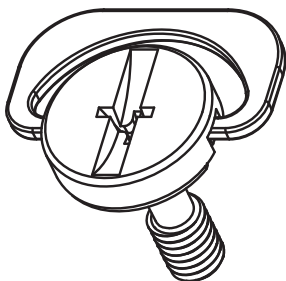


Уклањање:



НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Спецификација вијака за базу: M6*23 mm (ефективни навој 5,5 mm)

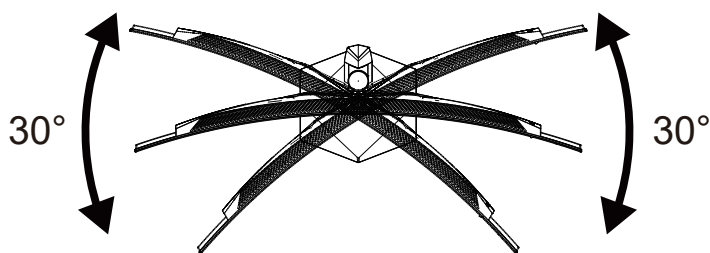
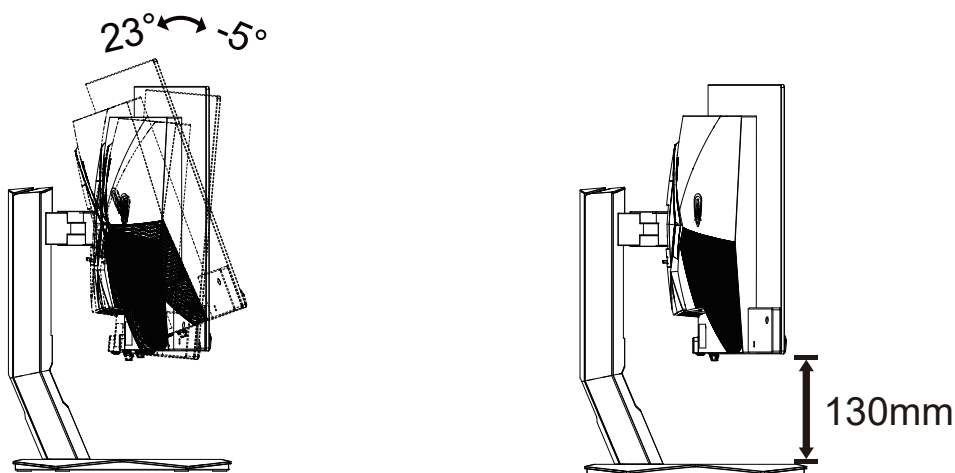


Подешавање угла гледања

Ради постизања оптималног искуства гледања, препоручује се да корисник осигура да може да види своје цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцијама.

Чврсто држите постоље како не бисте преврнули монитор приликом промене угла.

Монитор можете подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

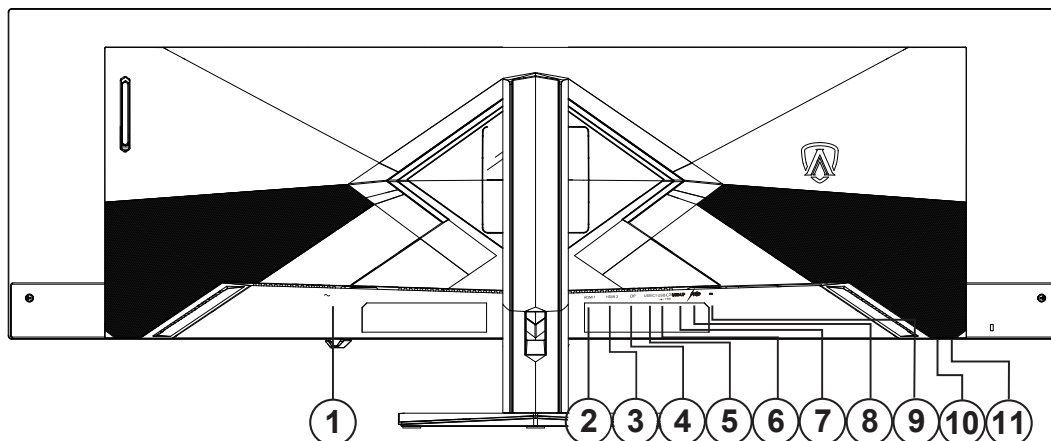
Не додирујте OLED екран приликом промене угла. Додиривање OLED екрана може изазвати оштећење.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, попут љуштења панела, уверите се да монитор није нагнут надоле за више од -5 степени.
- Не притискајте екран током подешавања угла монитора. Држите искључиво рам.

Повезивање монитора

Прикључци за каблове на задњој страни монитора и рачунара:



1. Напајање
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (уводни, DisplayPort ALT режим, до PD 90 W)
6. USB C2 (напајање до 15 W)
7. USB уводни
8. USB3.2 Gen1 низводни + пуњење
9. Слушалице
10. USB3.2 Gen1 низводни
11. USB3.2 Gen1 низводни

Повежите са рачунаром

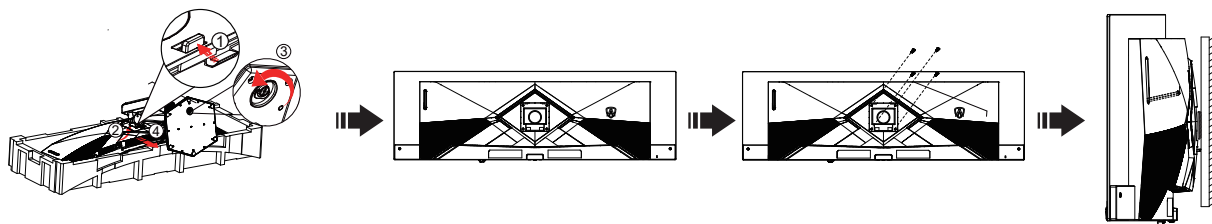
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и извучите његов кабл за напајање из утичнице.
3. Повежите сигнални кабл монитора са видео прикључком на задњој страни рачунара.
4. Прикључите каблове за напајање рачунара и монитора у оближњу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Уколико нема слике, погледајте одељак Решавање проблема.

Ради заштите опреме, увек искључите рачунар и OLED монитор пре повезивања.

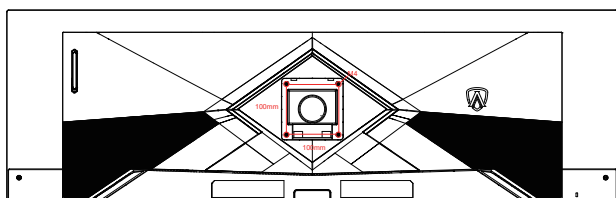
Монтажа на зид

Припрема за инсталацију опционог носача за зидну монтажу.

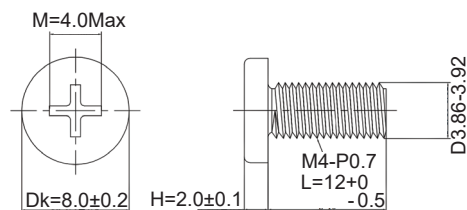


Овај монитор се може причврстити на носач за зидну монтажу који се купује одвојено. Искључите напајање пре извођења ове процедуре. Следите следеће кораке:

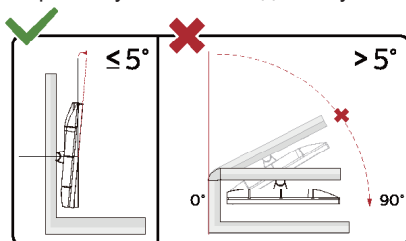
1. Уклоните постоље.
2. Следите упутства произвођача за склапање носача за зидну монтажу.
3. Поставите носач за зидну монтажу на задњу страну монитора. Поравнајте отворе на носачу са отворима на задњој страни монитора.
4. Уметните 4 вијака у отворе и затегните их.
5. Поново повежите каблове. За инструкције о причвршћивању на зид, погледајте корисничко упутство приложено уз опциони носач за зидну монтажу.



Спецификација вијака за зидни носач: M4*(12+x)mm, (X=дебљина конзоле за зидну монтажу)



 **Напомена:** VESA отвори за вијке за монтажу нису доступни на свим моделима; молимо вас да проверите код дилера или у званичном одељењу компаније AOC. За инсталацију зидног носача увек контактирајте произвођача.



* Дизајн монитора може се разликовати од приказаног.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, попут љуштења панела, уверите се да монитор није нагнут надоле за више од -5 степени.
2. Не притискајте екран током подешавања угла монитора. Држите искључиво рам.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync функционише преко DisplayPort/HDMI/USB C интерфејса.
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа наведена је у наставку, а доступна је и [на адреси www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графичке картице

- Серија Radeon™ RX Vega
- Серија Radeon™ RX 500
- Серија Radeon™ RX 400
- Серија Radeon™ R9/R7 300 (осим модела R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серија Radeon™ R9 Nano
- Серија Radeon™ R9 Fury
- Серија Radeon™ R9/R7 200 (осим модела R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

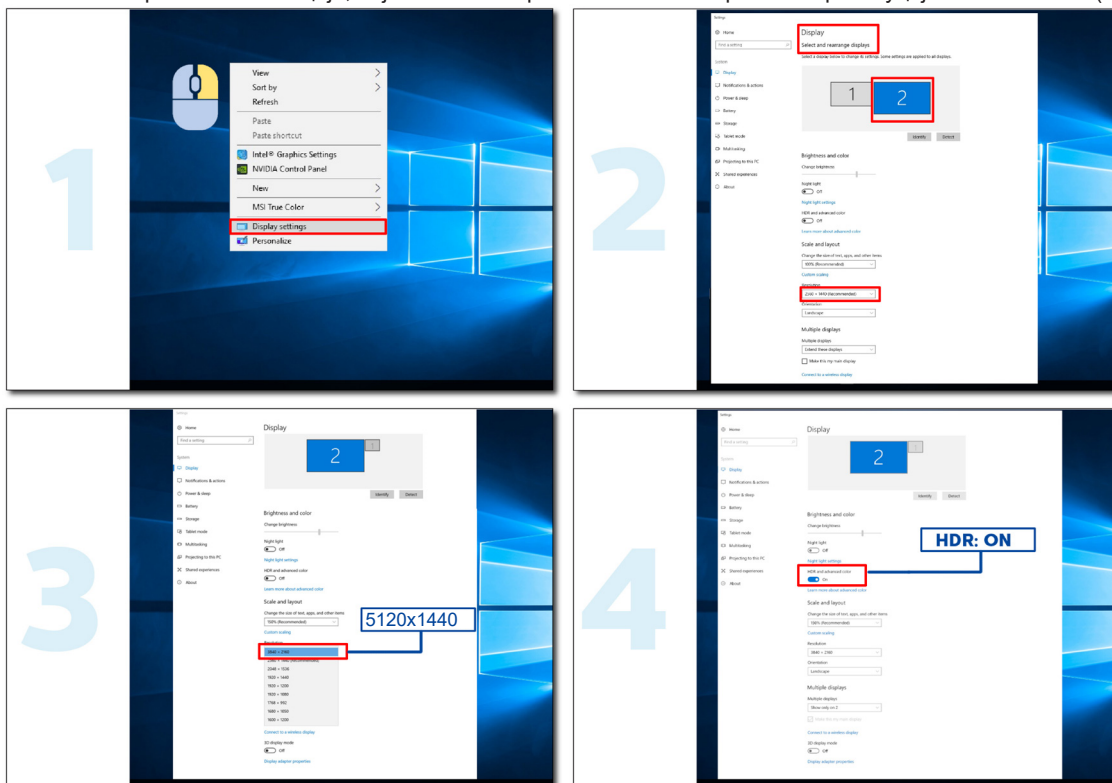
HDR

Уређај је компатибилан са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Консултујте произвођача уређаја и добављача садржаја за информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када функција аутоматске активације није потребна.

Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс нису потребна посебна подешавања у WIN10 верзијама старијим од V1703.
2. У WIN10 верзији V1703 доступан је само HDMI интерфејс, док DisplayPort интерфејс није функционалан.
3. Резолуција 5120x1440@60Hz препоручује се искључиво за Blu-ray плејере, Xbox и PlayStation конзоле.
 - a. Резолуција екрана је подешена на 5120x1440, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - b. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 5120x1440 (ако је доступно).



KVM функција

Шта је KVM?

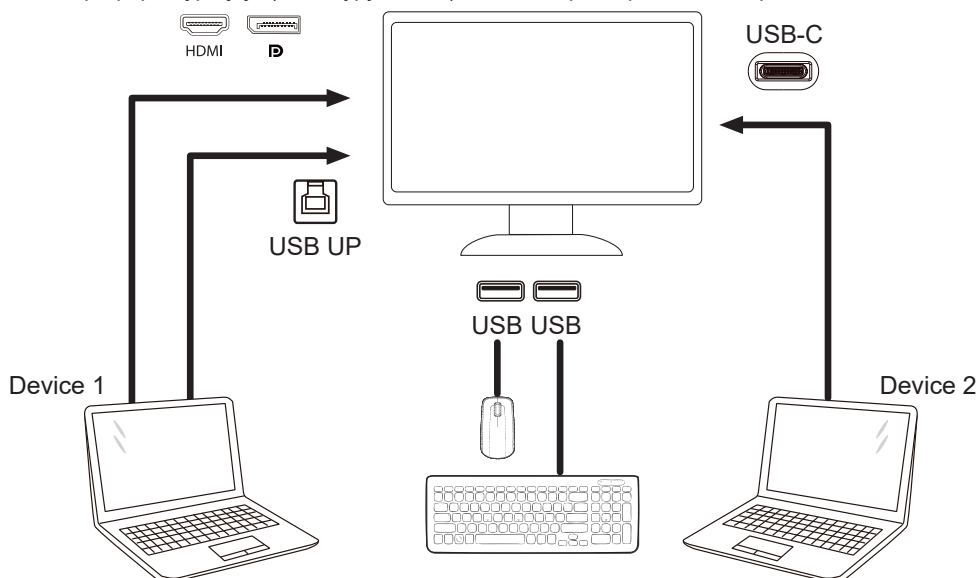
Помоћу KVM функције можете приказати два рачунара, два лаптопа или један рачунар и један лаптоп на једном АОС монитору и управљати оба уређаја помоћу једног комплета тастатуре и миша. Пребаците контролу над рачунаром или лаптопом избором извора улазног сигнала путем опције „Избор улаза“ у OSD менију.

Како користити KVM?

Корак 1: Повежите један уређај (рачунар или лаптоп) са монитором преко USB C1 порта.

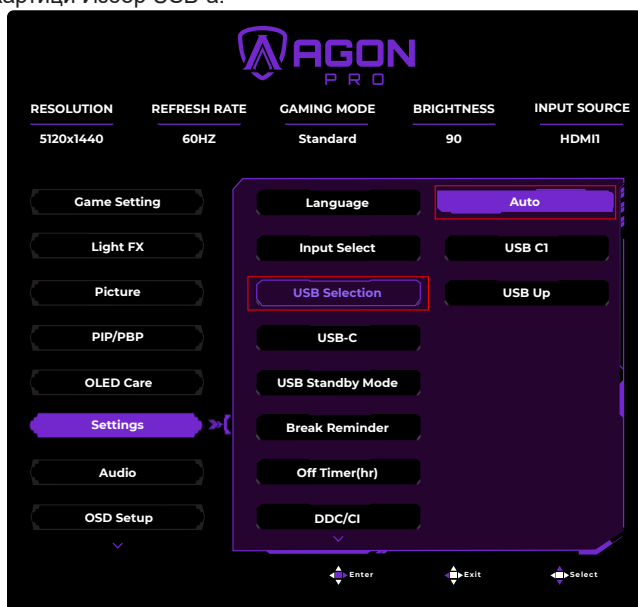
Корак 2: Повежите други уређај са монитором преко HDMI или DisplayPort кабла. Затим повежите исти уређај са монитором и преко USB узводног порта.

Корак 3: Повежите периферне уређаје (тастатуру и миш) са монитором преко USB порта.



Напомена: Дизајн приказа може се разликовати од илустрованог

Корак 4: Отворите Подешавања. Идите на страницу Подешавања и изаберите „Аутоматски“, „USB C1“ или „USB UP“ на картици Избор USB-а.



Избор USB-а	Опис функције
Аутоматски	Аутоматски бира USB-C или USB Up (улазни USB) на основу извора сигнала који је тренутно приказан на екрану.
USB C1	Обезбеђује улазну USB путању путем USB-C кабла.
USB up	Обезбеђује улазну USB путању путем USB-C на USB-A кабла.

OSD на екрану

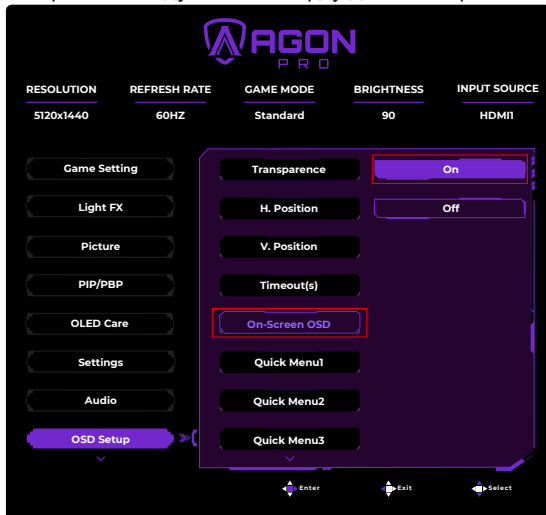
Овај монитор подржава функцију OSD на екрану.

Када је функција OSD на екрану омогућена, можете користити миш за навигацију кроз OSD мени монитора.

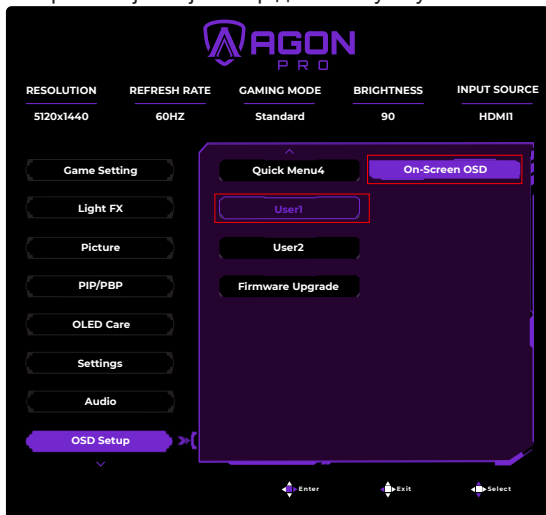
Ова функција пружа алтернативни метод за подешавање параметара монитора; међутим, компатибилност са одређеним мишевима није загарантована.

Упутства за подешавање:

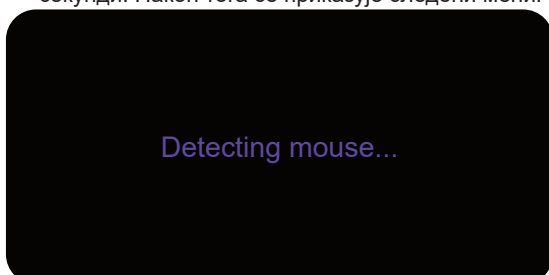
1. Повежите миш на жути USB порт на монитору.
Напомена: Успазни USB кабл није неопходан за коришћење функције OSD на екрану. Међутим, да бисте омогућили функцију OSD на екрану вашег рачунара или лаптопа када је она онемогућена, повежите узлазни USB кабл или користите USB-C на USB-C кабл између USB-C1 порта монитора и вашег рачунара.
2. Функцију OSD на екрану можете омогућити или онемогућити помоћу следећих метода:
 - Приступите OSD менију. Идите на Подешавање OSD-а > OSD на екрану, изаберите Укључено или Искључено и притисните дугме за потврду да бисте применили подешавање.



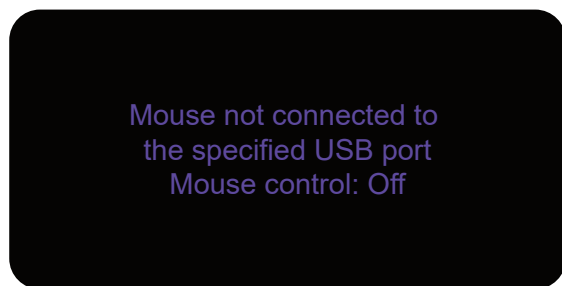
- Када је OSD мени затворен, притисните и држите дугме Нагоре приближно 3 секунде да бисте укључили или искључили OSD на екрану.
- Ако је кориснички дефинисаном тастеру додељена функција „OSD на екрану“, док је OSD мени затворен, вишеструко притискајте тај тастер да бисте укључили или искључили OSD на екрану.



- Функција OSD на екрану се аутоматски онемогућава при укључивању монитора или при изласку из режима мировања.
3. Након омогућавања функције OSD на екрану, монитор детектује повезаност миша, што траје приближно од 3 до 20 секунди. Након тога се приказује следећи мени:



Ако се миш не детектује на одговарајућем USB порту у року од 20 секунди, функција OSD на екрану се аутоматски искључује.



Након успешне детекције миша, курсор се појављује у центру екрана са љубичастом ивицом.



Стил курсора

Када је функција OSD на екрану омогућена, обратите пажњу на следеће:

1. Активни су само дугме за напајање и On-Screen OSD прекидач; сва остала дугмад су онемогућена.
2. On-Screen OSD контролише искључиво OSD мени монитора и не може управљати рачунаром домаћином.
3. У OSD менију, опције Хоризонтална позиција, Вертикална позиција, Надоградња фирмвера и USB избор су засивљене и недоступне.

Упутства:

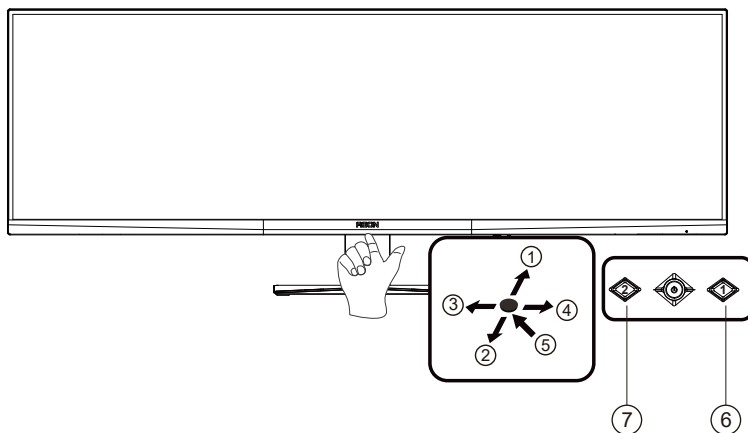
1. Када је On-Screen OSD омогућен и миш детектован, клик левим тастером миша док је OSD искључен отвара OSD мени. Скроловање точкића миша нагоре отвара брзи мени Извор улаза, а скроловање надоле отвара брзи мени за подешавање Sniper Scope-а.
2. Користите показивач миша или точкић за скроловање за навигацију кроз меније, листање страница или одабир ставки за подешавање.
Напомена: Када су приказани главни мени, брзи мени или други менији, On-Screen OSD је активан само унутар области менија.
3. Када се жељена ставка истакне, кликните левим тастером миша да бисте потврдили подешавање или прешли на следећи ниво подменија.
4. Кликните десним тастером миша унутар области менија за повратак кроз претходне нивое менија док се главни мени не затвори.

Упутства за употребу прилагођеног нишана:

1. Омогућите OSD мени на екрану.
2. Када је OSD мени искључен, померите точкић миша надоле да бисте отворили мени са пречицама за подешавање нишана.
3. Поново померите точкић миша да бисте подесили увећање снајперског нишана. Померите точкић миша нагоре једном да бисте повећали увећање снајперског нишана за један ниво (2X->3X->4X); померите точкић миша надоле једном да бисте смањили увећање снајперског нишана за један ниво (4X->3X->2X). Кликните левим тастером миша да бисте потврдили подешавање у менију.
4. Кликните десним тастером миша било где да бисте поставили почетну позицију снајперског нишана. Померите миш ка доњем десном углу; на екрану ће се појавити тамносиви правоугаони оквир. Када оквир постане љубичаст, то означава важеће подручје приказа снајперског нишана. Превуците миш да бисте подесили величину прозора снајперског нишана, а затим поново кликните десним тастером миша за потврду.
5. Померајте точкић миша да бисте подесили ниво увећања снајперског нишана.

Подешавање

Тастерске пречице



1	OSD мени на екрану/Горе
2	Доле
3	Лево
4	Десно
5	Напајање/Мени/Избор
6	Корисник 1 (Нишан)
7	Корисник 2 (Избор улаза)

Напајање/Мени/Избор

- Када је монитор искључен, притисните ово дугме да бисте га укључили.
- Када је монитор укључен, притисните ово дугме да бисте отворили OSD мени или потврдили подешавања функција, односно држите ово дугме притиснутим око 2 секунде да бисте искључили монитор.
- Када је монитор у режиму приправности, притисните ово дугме да бисте га искључили.

OSD мени на екрану/Горе/Доле/Лево/Десно

- Када је OSD мени затворен, држите дугме Горе притиснутим приближно 3 секунде да бисте омогућили или онемогућили управљање мишем. Ако се миш не детектује на намењеном USB порту у року од 20 секунди, управљање мишем ће бити аутоматски онемогућено.
- Када је OSD мени затворен, кратко притисните дугме да бисте отворили мени пречица.
- Када је OSD мени отворен, следите упутства за дугмад на екрану да бисте извршили жељене радње.
- Када је монитор у режиму приправности, притисните ово дугме да бисте отворили мени за избор улаза.

Корисник 1 (двострука резолуција)

- Прилагодите функцију ове тастерске пречице у OSD менију: Режим за игре, Контрола сенки, Мало кашњење улаза, Adaptive-Sync, Нишанска тачка, Снајперски нишан, Избор улаза, Јачина звука, Однос слике, Освежавање пиксела, Светлосни ефекти, Боја игре, Појачање таме, Оштрина, Температура боје, Простор боја, OSD на екрану. Фабричко подразумевано подешавање је „Снајперски нишан“.
- Када је OSD мени искључен, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Избор улаза“. Притисните тастер „Лево“ или „Десно“ да бисте изабрали ниво увећања за локално зумирање: 2X, 3X, 4X.
- Када је монитор у режиму мировања, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Избор улаза“.

Корисник 2 (Избор улаза)

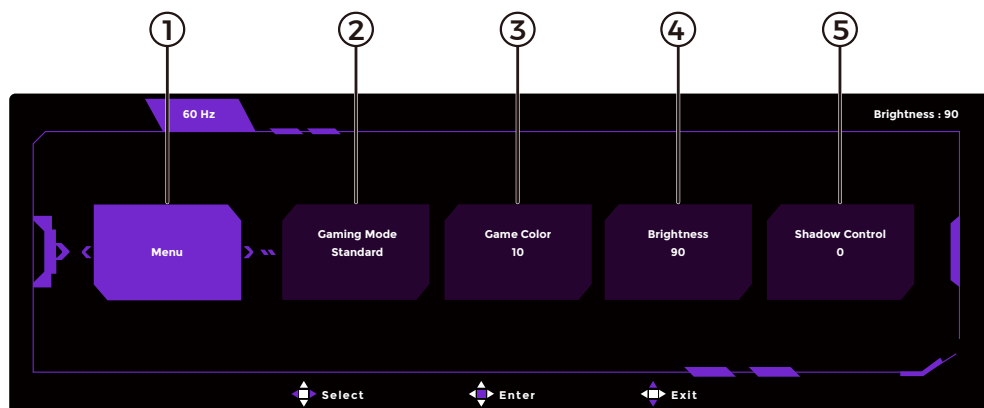
- Прилагодите функцију ове тастерске пречице у OSD менију: Режим за игре, Контрола сенки, Мало кашњење улаза, Adaptive-Sync, Нишанска тачка, Снајперски нишан, Избор улаза, Јачина звука, Однос слике, Освежавање пиксела, Светлосни ефекти, Боја игре, Појачање таме, Оштрина, Температура боје, Простор боја, OSD на екрану. Фабричко подразумевано подешавање је „Избор улаза“.
- Када је OSD мени искључен, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Избор улаза“. Притисните дугме „Горе“ или „Доле“ да бисте изабрали извор улаза приказан у информационој траци, а затим притисните дугме „Изабери“ да бисте се пребацили на изабрани извор.
- Када је монитор у режиму мировања, притисните ово дугме да бисте отворили мени „Избор улаза“.

OSD – Функција закључавања

- Када је OSD мени искључен, притисните и држите дугме „Доле“ приближно 10 секунди да бисте закључали или откључали OSD мени.

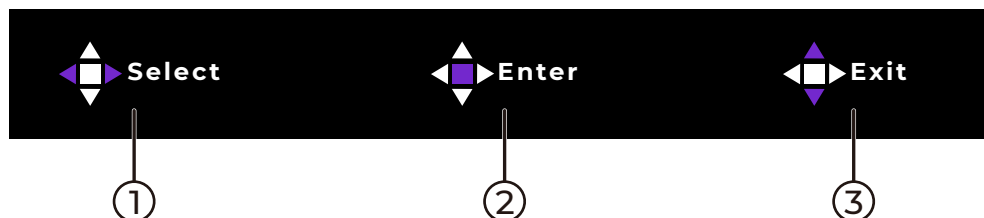
Подешавање OSD менија

Брзи мени



1	Мени	Отварање главног OSD менија.
2	Брзи мени 1 Режим за игре	Кориснички брзи мени 1. Подразумевано подешавање је Режим за игре.
3	Брзи мени 2 Боја игре	Кориснички брзи мени 2. Подразумевано подешавање је Боја игре.
4	Брзи мени 3 Осветљеност	Кориснички брзи мени 3. Подразумевано подешавање је осветљеност.
5	Брзи мени 4 Контрола сенке	Кориснички брзи мени 4. Подразумевано подешавање је контрола сенке.

Водич за употребу дугмади



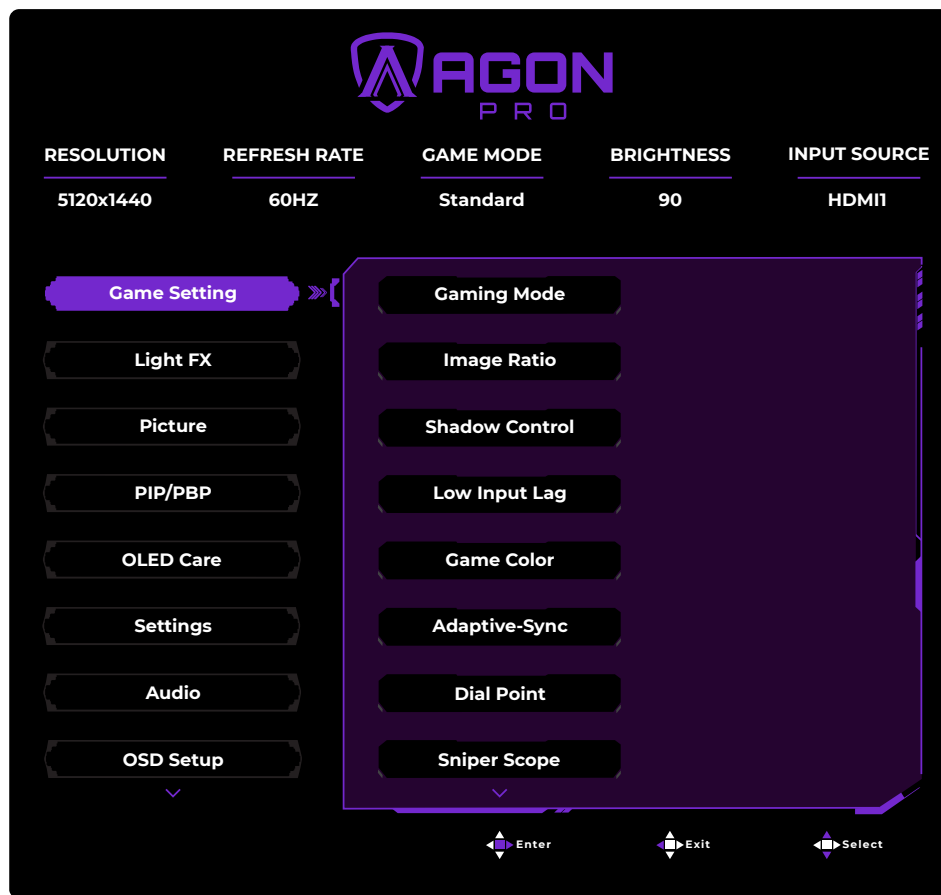
1	Изабери	У складу са љубичастим ознакама дугмади у OSD менију, притисните одговарајуће дугме да бисте изабрали мени који желите да подесите или да бисте извршили подешавања.
2	Потврди	У складу са љубичастим ознакама дугмади у OSD менију, притисните одговарајуће дугме да бисте потврдили избор и прешли на следећи подмени или да бисте потврдили подешавање у менију.
3	Излаз	У складу са љубичастим ознакама дугмади у OSD менију, притисните одговарајуће дугме да бисте се вратили на претходни ниво менија или да бисте у потпуности напустили мени.

Напомена:

Функција петосмерног навигационог дугмета може се разликовати у зависности од нивоа OSD менија или изабране опције. Користите га у складу са љубичастим ознакама дугмади у OSD менију.

OSD мени

Подешавања игре



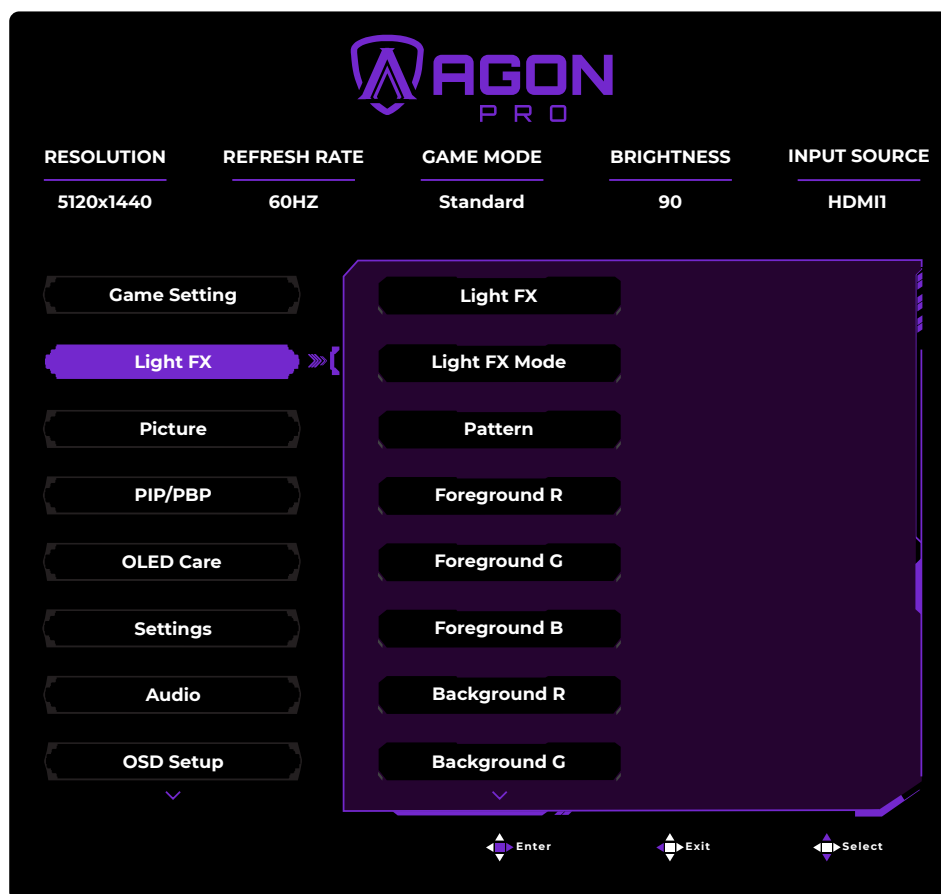
Режим за игре	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (First Person Shooter) игара. Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.

Размера слике	Цео екран (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Цео екран (квадрат)/ 1:1 (квадрат)/ Размера/ 27"/ 24,5"	Изаберите размер слике. Цео екран (32:9/16:9): Скалира улазну слику на цео екран. Погодно за слике са размером 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Приказује улазну слику у изворној резолуцији без скалирања. Цео екран (квадрат): Претподешена резолуција је 1280x960. Скалира улазну слику на цео екран. 1:1 (квадрат): Претподешена резолуција је 1280x960. Приказује улазну слику у изворној резолуцији без скалирања. Однос страна: Претподешена резолуција је 1280x960. Слика се скалира тако да максимално испуни екран, уз очување изворног односа страна и без геометријског изобличења. Погодно за слике са односом страна 4:3. 27": Приказује подручје екрана величине 27 инча искључиво у центру екрана. 24,5": Приказује подручје екрана величине 24,5 инча искључиво у центру екрана.
Контрола сенке	0-20	Контрола сенки: Подразумевана вредност је 0; корисник може подесити вредност у опсегу од 0 до 20 ради постизања јасније слике. Уколико је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност у опсегу од 0 до 20 ради постизања јасније слике.
Искључивање бафера кадрова	Искључено/Укључено	Искључивање бафера кадрова може смањити кашњење улаза. Напомена: Функција ниског кашњења улаза је подразумевано укључена и не може се подесити док је Adaptive-Sync укључен.
Боја игре	0 ~ 20	Game Color пружа нивое од 0 до 20 за подешавање засићења ради постизања квалитетније слике.
Adaptive-Sync	Искључено/Укључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Подсетник о раду Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, у неким играчким окружењима може доћи до треперења.
Тачка бирања	Искључено/20/	Укључите или искључите функцију нишанске тачке у игри. Нишанска тачка у игри се аутоматски искључује након укључивања или искључивања монитора. Када је функција нишанске тачке укључена, нишанска тачка се приказује у центру екрана како би помогла играчима да прецизно нишане током пуцачких игара из првог лица (FPS).
Снајперски нишан	Искључено/2X/3X/4X	Локално увеличајте слику ради лакшег нишањења приликом гађања.
Бројач кадрова	Искључено/Горе-десно/ Доле-десно/Горе-лево/ Доле-лево	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.
HDMI1	Конзола/DVD/PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI1 за повезивање играчке конзоле или DVD плејера, подесите HDMI1 на PC.
HDMI2	Конзола/DVD/PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI2 за повезивање играчке конзоле или DVD плејера, подесите HDMI2 на PC.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ у оквиру менија „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенке“ и „Боја игре“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ у оквиру менија „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим за игре“, „Контрола сенке“ и „Боја игре“ не могу се подешавати.
Када је „HDR“ у оквиру менија „Слика“ подешен на „HDR Peak“, „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Режим за игре“ и „Боја игре“ не могу се подешавати.
- Када је „Простор боја“ у оквиру менија „Слика“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенке“ и „Боја игре“ не могу се подешавати.

Светлосни ефекти

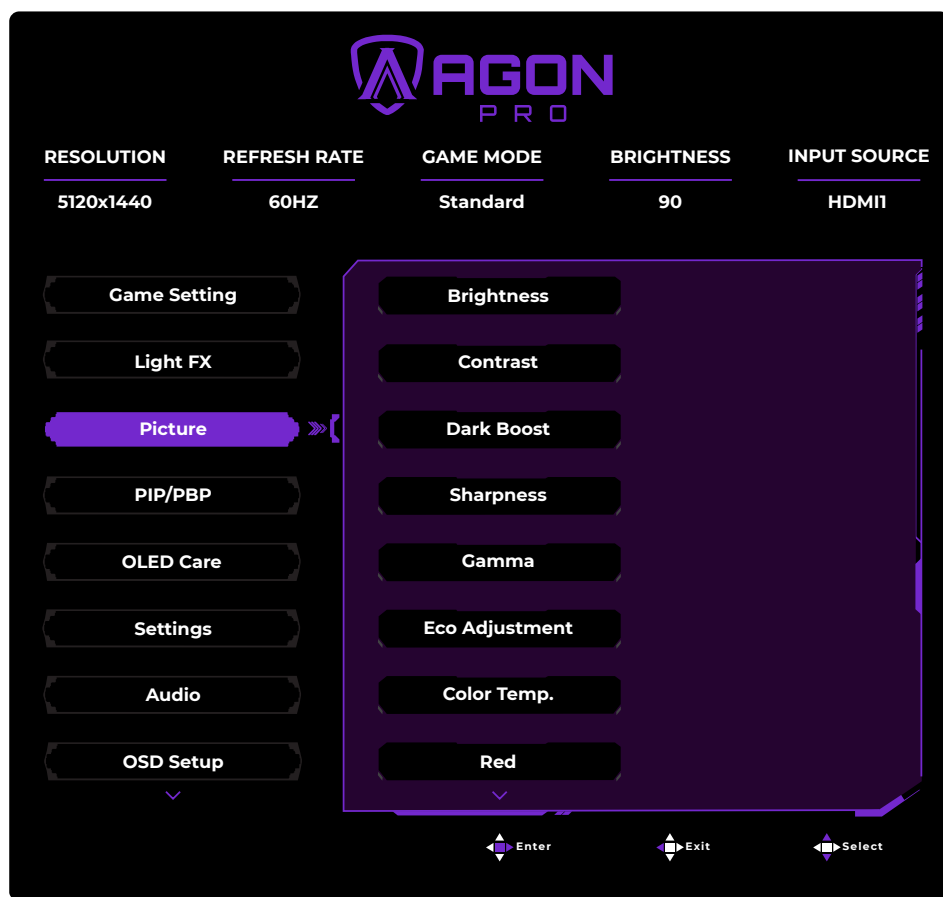


Светлосни ефекти	Искључено/ Ниско/ Средње/ Јако	Изаберите интензитет светлосних ефеката.
Режим светлосних ефеката	Аудио1/ Аудио2/ Статички/ Померање тамне тачке/ Померање градијента/ Ширење испуне/ Капљање испуне/ Ширење капљање испуне/ Дисање/ Померање светле тачке/ Зум/ Дуга/ Талас/ Трептање/ Демо	Изаберите режим светлосних ефеката
Шаблон	Црвена/ Зелена/ Плава/ Дуга/ Кориснички дефинисано	Изаберите шаблон светлосних ефеката
Предњи план R	0-100	Корисник може подесити боју предњег плана светлосних ефеката када је шаблон постављен на кориснички дефинисано.
Предњи план G		
Предњи план B		
Позадина R	0-100	Корисник може подесити боју позадине светлосних ефеката када је шаблон постављен на кориснички дефинисано.
Позадина G		
Позадина B		

Напомена:

Функција динамичког осветљења подржана је у систему Windows 11. Када је монитор повезан са Windows 11 рачунаром путем улазног USB кабла, идите на Радна површина → Персонализација → Динамичко осветљење и омогућите опције „Користи динамичко осветљење на мојим уређајима“ и „Компатибилне апликације у првом плану увек контролишу ефекте осветљења“. Ово омогућава систему Windows 11 да контролише ефекте осветљења функције Light FX. Сходно томе, опција „Светлосни ефекти“ у OSD менију биће засивљена и недоступна за подешавање.

Слика



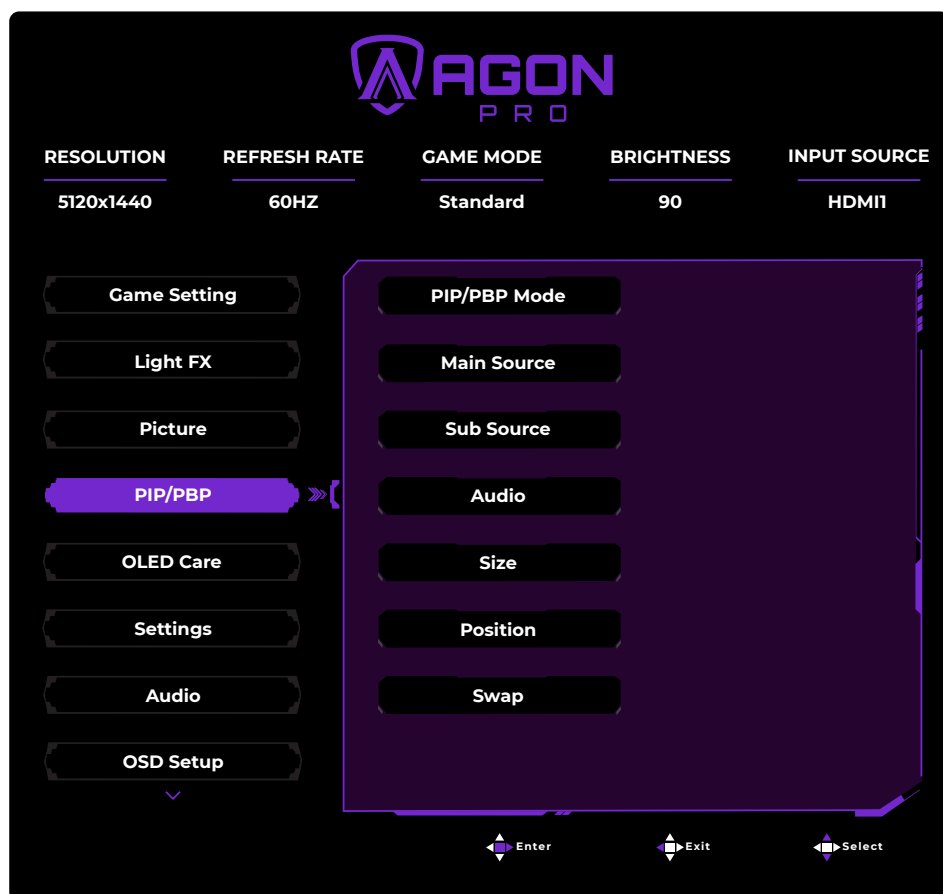
Осветљеност	0-100	Подесите осветљеност.
Контраст	0-100	Подесите контраст.
Dark Boost	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље на екрану у тамним или светлим областима како бисте прилагодили осветљеност у светлим деловима и спречили презасићење.
Оштрина	0-100	Подесите оштрину.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите гаму.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим за игре.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим за читање.
Температура боје	6500K/ 7300K/ 9300K/ Кориснички дефинисано	Подешавање температуре боје. Напомена: Изаберите опцију Кориснички дефинисано да бисте подесили RGB боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене боје из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене боје из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве боје из дигиталног регистра.
R. Засићење	0-100	Подесите R. засићење.
G. Засићење	0-100	Подесите G. засићење.
B. Засићење	0-100	Подесите B. засићење.

С. Засићење	0-100	Подесите С. засићење.
М. Засићење	0-100	Подесите М. засићење.
Y. Засићење	0-100	Подесите Y. засићење.
R. Нијанса	0-100	Подесите R. нијансу.
G.Hue	0-100	Подесите G.Hue.
B.Hue	0-100	Подесите B.Hue.
C.Hue	0-100	Подесите C.Hue.
M.Hue	0-100	Подесите M.Hue.
Y.Hue	0-100	Подесите Y.Hue.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима за употребу. Напомена: Приликом детекције HDR сигнала, приказује се опција HDR за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture	
	HDR Movie	
	HDR Game	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није откривен, опција HDR режима се приказује ради подешавања.
	HDR Picture	
	HDR Movie	
	HDR Game	
Простор боја	Изворни простор панела	Панел са стандардним простором боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
	DCI-P3	DCI-P3 простор боја
LowBlue режим	Искључено	Смањење таласа плаве светлости путем контроле температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Напомена:

- Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Појачање тамне“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Засићење/нијанса у 6 оса“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ постављен на „DisplayHDR“, све ставке у менију „Слика“, осим „HDR“ и „Оштрина“, не могу се подешавати.
Када је „HDR“ постављен на „HDR Peak“, „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Засићење/нијанса у 6 оса“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- Када је „Color Space“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „LowBlue Mode“ не могу се подешавати.
- Када је „Eco Adjustment“ подешен на „Reading“, ставке „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ и „Low blue mode“ не могу се подешавати.
- Када је „Gaming Mode“ у оквиру „Game Setting“ подешен на режим који није „Standard“, ставке „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „Color Space“ не могу се подешавати.

PIP/PBP



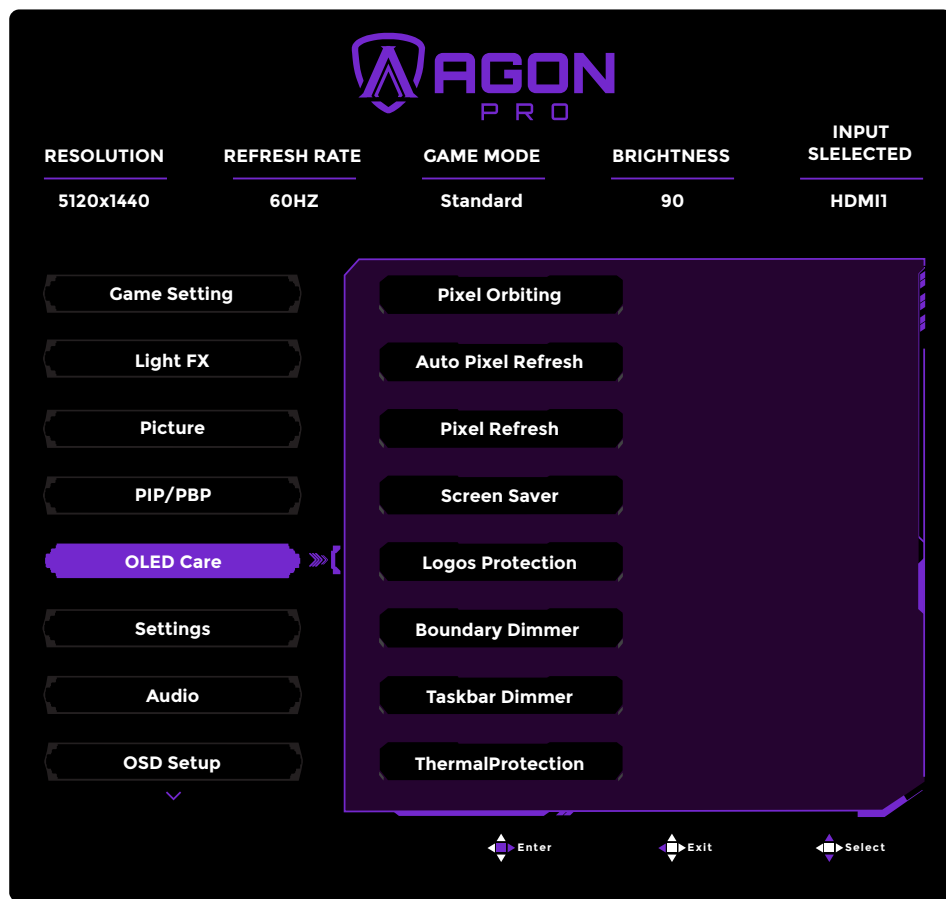
PIP/PBP режим	Искључено/PIP/PBP	Онемогућите или омогућите PIP и PBP функције.
Главни извор	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Изаберите извор главног екрана.
Помоћни извор	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Изаберите извор помоћног екрана.
Аудио	Главни извор	Изаберите аудио-излаз за главни или помоћни екран.
	Помоћни извор	
Величина	Мало/Средина/Велико	Изаберите величину помоћног екрана.
Положај	Горе десно	Изаберите положај помоћног екрана.
	Доле десно	
	Лево-горе	
	Лево-доле	
Замени	24: Замена	Замените извор приказа
	24: Без радње	

Напомена:

- Када је опција „HDR“ у менију „Слика“ подешена на било које стање осим „Искључено“, све ставке у менију „PIP/PBP“ постају недоступне за подешавање.
- Када су PBP/PIP функције укључене, компатибилност улазних извора за главни/помоћни екран приказана је у следећој табели:

PBP/PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

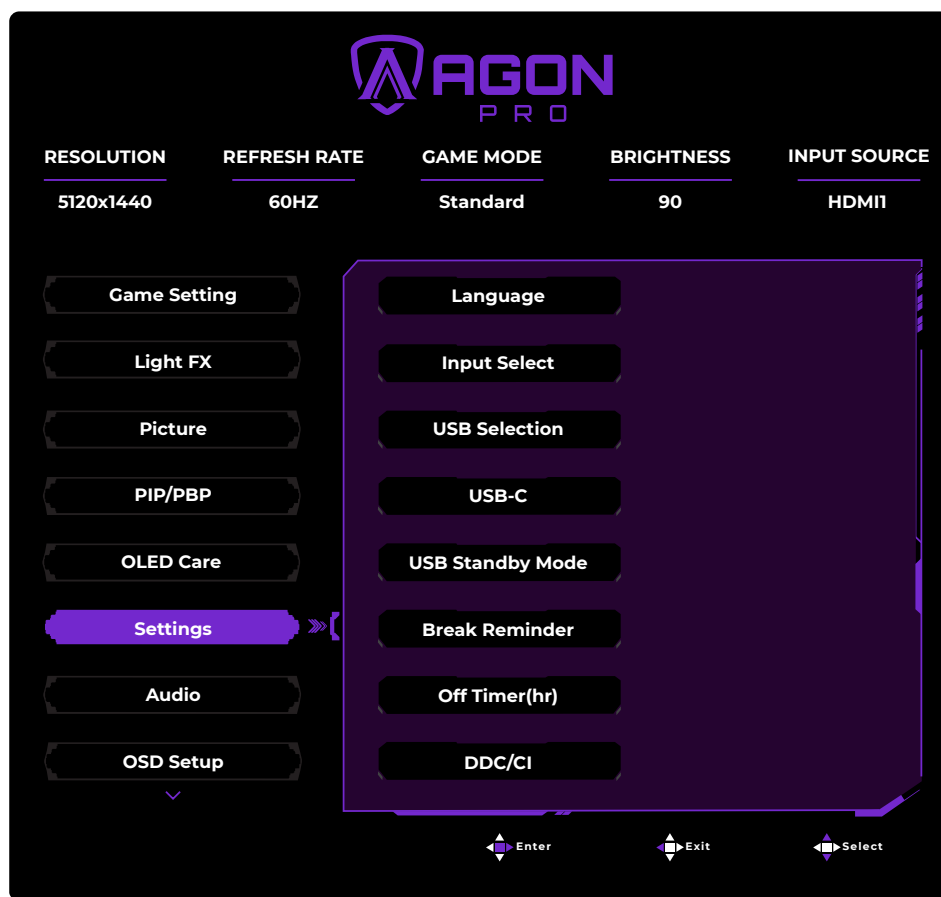
OLED Care



Кружење пиксела (Померање слике)	Искључено	Користи се за укључивање функције „Кружење пиксела“ ради смањења ризика од појаве задржавања слике. Препоручено подешавање функције: „Укључено“.
	Слабо	
	Средње	
	Јако	
	Најјаче	
Аутоматско освежавање пиксела	Искључено / Укључено	Омогућите или онемогућите функцију „Освежавање пиксела“ у оквиру Аутоматског освежавања пиксела. Монитор ће аутоматски приказати обавештење „Аутоматско освежавање пиксела“ на сваких 24 сата кумулативног рада како би подсетио корисника да покрене процес „Освежавање пиксела“. Изаберите „Искључено“ да бисте онемогућили Аутоматско освежавање пиксела за процес „Освежавање пиксела“. Међутим, ако се не поштује препоручени интервал за покретање процеса „Освежавање пиксела“, то може повећати ризик од задржавања слике на екрану. Поступајте са опрезом.
Освежавање пиксела	Искључено/Укључено	Ова функција служи за омогућавање и покретање компензације и корекције екрана, као и освежавања пиксела, ради елиминисања појаве задржавања слике. Након укључивања, на упит у менију изаберите „Да“. Монитор ће аутоматски прво покренути компензацију и корекцију екрана, а затим освежавање пиксела. По завршетку процеса, монитор се враћа у нормалан радни режим.

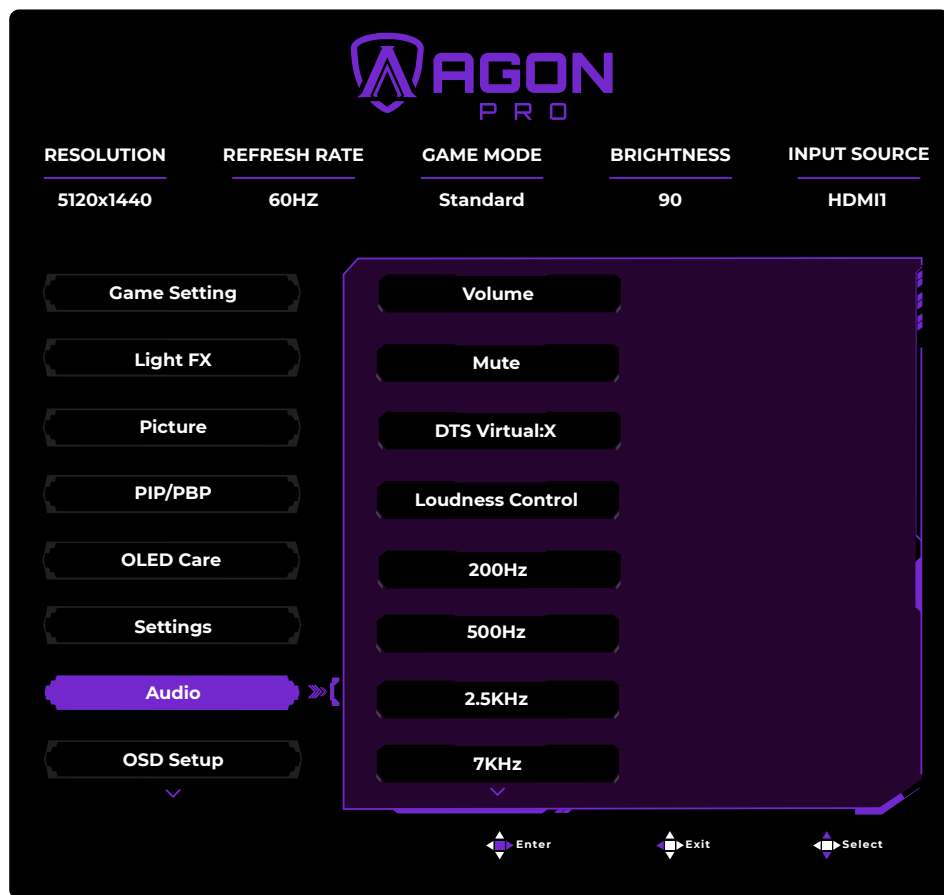
Чувар екрана	Искључено / Споро / Брзо	Ако се статична слика приказује током одређеног временског периода, чувар екрана ће смањити осветљеност како би се спречило трајно задржавање слике на панелу. При детекцији покретне слике, монитор враћа осветљеност на претходни ниво. Подразумевано подешавање је „Споро“, али се може променити у „Брзо“ ради ранијег активирања чувара екрана. Строго се препоручује да чувар екрана буде увек укључен у режиму „Споро“ или „Брзо“ ради заштите панела. Такође се препоручује да активирате чувар екрана и на самом изворном уређају.
Заштита логотипа	Искључено / 1 / 2	Уколико се на екрану истовремено приказује више статичних логотипа, препоручује се активирање заштите логотипа. Ова функција смањује осветљеност екрана како би се спречило задржавање слике на локацијама где су логотипи присутни.
Затамњивање ивица	Искључено/1/2/3	Код специфичних односа страна који имају црну површину у оквиру екрана или подељени екран, функција затамњивања ивица може аутоматски да открије и затамни осветљеност одређених области са великом разликом у нивоима осветљености.
Затамњивање траке задатака	Искључено/1/2/3	Технологија затамњивања траке задатака затамњује осветљеност области траке задатака на екрану. Промене осветљености неће бити уочљиве у областима изван траке задатака.
Термичка заштита	Искључено / Укључено	Када температура монитора пређе 60 степени Целзијуса, функција термичке заштите аутоматски смањује осветљеност екрана ради обезбеђивања правилног одвођења топлоте. Препоручује се да укључите ову функцију на монитору.

Подешавања



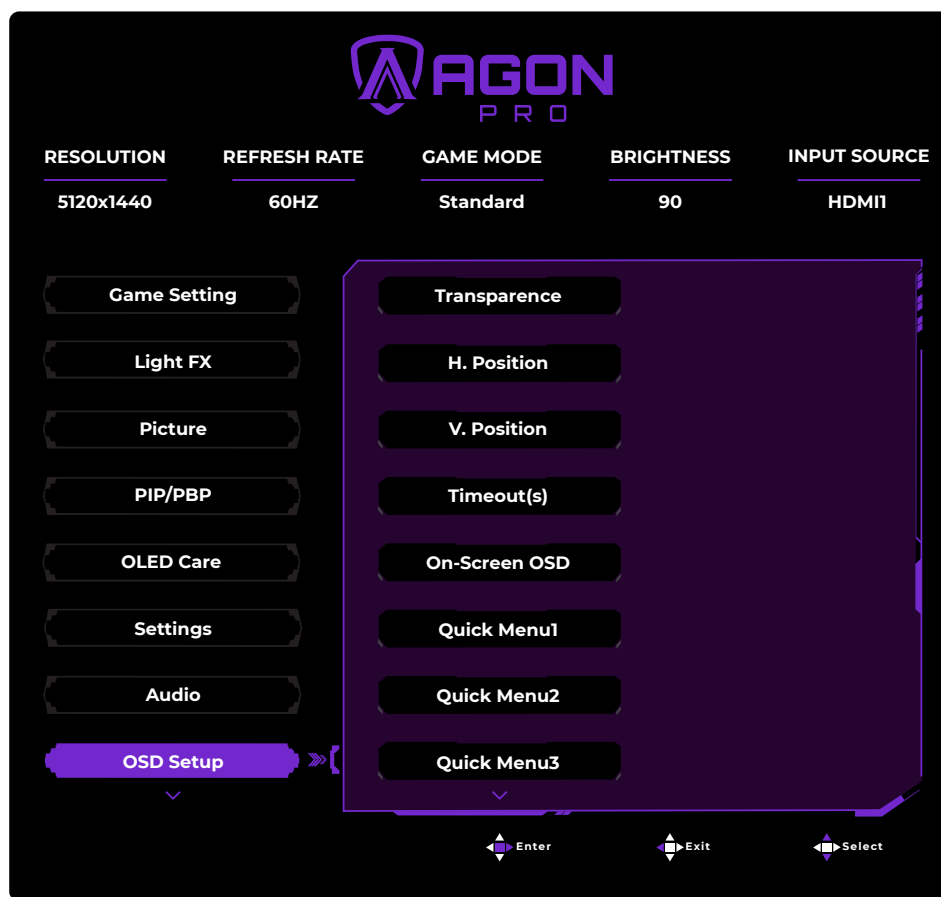
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Аутоматски/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Изаберите извор улазног сигнала.
Избор USB-а	Аутоматски/USB C1/USB узводно	Изаберите узводну путању за USB податке.
USB-C	Висока брзина преноса података/ Висока резолуција	Подесите USB порт тако да даје приоритет преносу података или резолуцији. Напомена: Подразумевано, када је изабрана опција „Висока брзина преноса података“, приоритет се даје брзини преноса података. USB A порт преноси податке брзином USB 3.2 Gen1, а USB C1 порт подржава максималну резолуцију од 5120x1440@240Hz са 1,07 милијарди боја (формат YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Када је изабрана опција „Висока резолуција“, USB A порт преноси податке брзином USB 2.0, а USB C1 порт подржава максималну резолуцију од 5120x1440@240Hz са 1,07 милијарди боја (формат RGB или YCbCr 4:4:4).
Подсетник за паузу	Искључено/Укључено	Када је ова функција омогућена, систем ће приказати подсетник за одмор ако корисник ради непрекидно дуже од једног сата.
Тајмер за искључивање (ч)	0–24 ч	Подесите време искључивања DC напајања.
DDC/CI	Не / Да	Омогућите или онемогућите подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Ресетујте мени на подразумеване вредности.

Аудио



Јачина звука	0-100	Подесите излазну јачину звука звучника или слушалица.
Искључивање звука	Искључено / Укључено	Искључивање звука: укључено/искључено
DTS Virtual:X	Искључено / FPS/RTS/Трке/ Рок/Класична музика/Уживо/ Позориште	Подесите режим виртуелног 3D просторног звука DTS Virtual:X. Напомена: Промена режима звука траје око 2 секунде.
Контрола гласноће	Укључено/ искључено	Када је функција укључена, аутоматски се балансира излазна јачина звука звучника.
200Hz	-6,0–6,0	Нискофреквентни основни тон, који представља и корену фреквенцију акорда.
500Hz	-6,0–6,0	Углавном се користи за обраду вокала (нпр. певање, читање); појачава пуноћу и снагу вокала.
2,5 kHz	-6,0–6,0	Ова фреквенција има изражену продорну моћ; подешавањем се побољшавају јасноћа и чистота звука.
7 kHz	-6,0–6,0	Побољшава јасноћу вокала.
10 kHz	-6,0–6,0	Опсег високих тонова у музици најосетљивији је на репродукцију високих фреквенција.

Подешавање OSD-а



Провидност	0-100	Подесите провидност OSD-а.
Хоризонтална позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Вертикална позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека (s)	5-120	Подесите време истека OSD-а.
OSD на екрану	Искључено / Укључено	Укључивање/искључивање контроле мишем. Напомена: Контролу мишем подржава искључиво жути USB порт.
Брзи мени 1	Режим за игре/ Контрола сенке/ Боја игре/ Осветљеност/ Контраст/ Оштрина/ Јачина звука	Конфигуришите функције брзог менија 1, 2, 3 и 4.
Брзи мени 2		
Брзи мени 3		
Брзи мени 4		
Корисник 1	Режим за игре/ Контрола сенки/ Мало кашњење улаза/ Adaptive-Sync/ Нишанска тачка/ Снајперски нишан/ Избор улаза/ Јачина звука/ Размера слике/ Освежавање пиксела/ Light FX/ Боја игре/ Појачање тамних делова/ Оштрина/ Температура боје/ Простор боја/ OSD на екрану	Подесите функције Корисник 1 и 2.
Корисник 2		
Ажурирање фирмвера	Не/ Да	Укључивање/искључивање надоградње фирмвера.

Информације

AGON

PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

30

LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Активни режим искључења	Наранџаста
Освежавање пиксела је у току	Треперећа бела (1 s укључено / 1 s искључено)
Освежавање панела је у току	Бели индикатор трепери (наизменично укључен 3 s и искључен 3 s)
Неисправност OLED панела	Треперећа наранџаста (1 s укључено / 1 s искључено)
Режим искључења	Индикатор не светли.

Решавање проблема

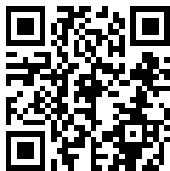
Проблеми	Могућа решења
Индикатор напајања није упаљен.	• Проверите да ли је напајање укључено. • Проверите да ли је кабл за напајање повезан.
Индикатор напајања је упаљен, али нема приказа слике.	• Проверите да ли је рачунар укључен. • Проверите да ли је графичка картица рачунара правилно прикључена. • Проверите да ли је сигнални кабл монитора исправно повезан са рачунаром. • Проверите конектор сигналног кабла монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. • Посматрајте индикатор путем тастера Caps Lock на тастатури рачунара како бисте потврдили да ли рачунар ради.
Нема слике, а индикатор напајања трепери наранџастом бојом.	• OLED панел је неисправан и не функционише правилно. Обратите се АОС служби за техничку подршку.
Функција Plug-and-Play не функционише.	• Проверите да ли систем подржава функцију Plug-and-Play. • Проверите да ли адаптер подржава функцију Plug-and-Play.
Тамна слика.	• Подесите осветљеност и контраст.
Слика трепери или је изобличена.	• У околини се могу налазити електрични уређаји који могу проузроковати електронске сметње.
Екран приказује поруку „Кабл за сигнал није доступан“ или „Нема сигнала“.	• Проверите да ли је кабл за сигнал правилно повезан. • Проверите да ли су пинови конектора кабла за сигнал оштећени. • Функција 32 може се активирати и покренути преко менија екрана ради елиминације настале ретенције слике. Вишеструким покретањем ове функције постиже се оптималан квалитет приказа. За остала упутства везана за одржавање екрана, погледајте Корисничко упутство на званичном веб-сајту.
Екран приказује поруку „Неважећи улаз“.	• Проверите да ли је рачунар подешен на неодговарајући режим приказа. • Поново подесите рачунар на режим приказа наведен у детаљном корисничком упутству.
Ретенција слике.	• Сходно карактеристикама OLED панела, функција 32 може се активирати и покренути преко менија екрана ради елиминације настале ретенције слике. Препоручује се вишеструко покретање ове функције ради постизања оптималног квалитета приказа. За остала упутства везана за одржавање екрана, погледајте Корисничко упутство на званичном веб-сајту.
Прописи и сервис	• Погледајте информације о прописима и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и информације о прописима и сервису на страници за подршку.)

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	AGP497UCZD	
	Систем управљања	OLED	
	Величина видљиве слике	Дијагонала од 124,4 cm	
	Корак пиксела	0,233 mm (X) x 0,233 mm (B)	
	Број боја	1,07 ^{милијарди} ^[1]	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30k–390 kHz	
	Величина хоризонталног скенирања (максимална)	1196,7mm	
	Опсег вертикалног скенирања	48–240 Hz	
	Величина вертикалног скенирања (максимална)	339,2 mm	
	Оптимална предефинисана резолуција	5120x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Извор напајања	100–240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	157W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤350W
		Режим приправности	≤0,5 W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	535,84 BTU/h (тип.)
		Спавање (режим приправности)	<1,71 BTU/h
		Режим искључења	<1,02 BTU/h
		Режим искључења (AC прекидач)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Двострани утикач	
	Ултра-велика брзина	Пренос података и видео сигнала	
	DisplayPort	Уграђени DisplayPort Alt режим	
	Напајање	USB PD верзија 3.0	
	Напајање	Максимално до 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Двострани утикач	
	Ултра-велика брзина	Пренос података	
	DisplayPort	Уграђени DisplayPort Alt режим	
	Напајање	Максимално до 15 W (5 V/3 A)	
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (узводни, DisplayPort ALT режим, испорука снаге до 90 W) USB C2 (низводни, испорука снаге од 15 W) USB A x3 (жути порт служи за брзо пуњење) USB узводни Издаз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојив	

Услови радне околине	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност ваздуха	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Нерадна	0m~12192m (0ft~40000ft)



Напомена:

[1] Максималан број боја који овај уређај подржава износи 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед излазних ограничења појединих графичких картица):

Излаз Резолуција Дубина боја	Улазни сигнал Верзија Излазна боја Формат Стање	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB висока брзина преноса података		USB C @USB висока резулација	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду	У реду (DSC)	\	У реду (DSC)	У реду (DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду	У реду (DSC)	\	У реду (DSC)	У реду (DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	\	У реду (DSC)	У реду (DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду (DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду (DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду (DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду (DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 100Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 100Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 75Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 75Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 60Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду (DSC)	У реду	У реду
5120x1440 60Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840x1080 60Hz 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840x1080 60Hz 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
Нижа резолуција 10bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
Нижа резолуција 8bpc		У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду

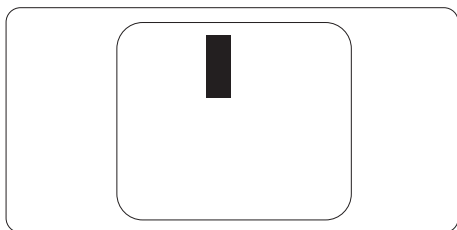
[2] Мултифункционални USB-C1 порт може да испоручи снагу до 90 W. У зависности од сценарија употребе и радног окружења, односно при повезивању са различитим моделима лаптоп рачунара, излазна снага може да варира. За прецизне податке обратите пажњу на стварне услове рада.

АОС политика о дефектима пиксела на панелу монитора

Компанија АОС тежи испоруци производа највишег квалитета. Примењујемо најнапредније производне процесе у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Ипак, појава дефеката пиксела или подпиксела на панелима монитора понекад је неизбежна.

Ниједан произвођач не може гарантовати да су сви панели потпуно лишени дефеката пиксела, међутим АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у гарантном року. Ово обавештење описује различите врсте дефеката пиксела и дефинише дозвољене нивое за сваку врсту. Право на поправку или замену у гарантном року остварује се само ако број дефектних пиксела на панелу монитора прелази наведене дозвољене границе. На пример, дозвољено је да највише 0,0004% подпиксела на монитору буде неисправно.

Штавише, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су уочљивији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

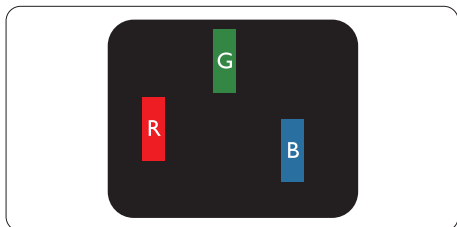
Пиксел, односно сликовни елемент, састоји се од три подпиксела основних боја: црвене, зелене и плаве. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви подпиксели једног пиксела осветљени, та три обојена подпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви неосветљени, та три обојена подпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације осветљених и неосветљених подпиксела приказују се као појединачни пиксели других боја.

Типови дефеката пиксела

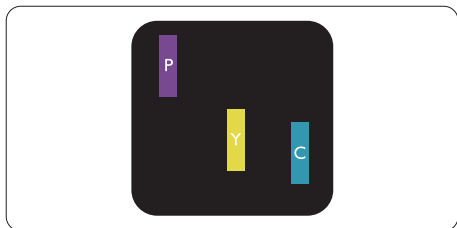
Дефекти пиксела и подпиксела манифестују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката подпиксела унутар сваке категорије.

Дефекти у виду светлих тачака

Дефекти у виду светлих тачака манифестују се као пиксели или подпиксели који су непрестано осветљени, односно „укључени“. Светла тачка представља подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Разликују се следећи типови дефеката светлих тачака.

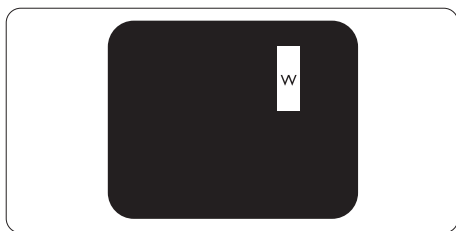


Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + плава = љубичаста
- Црвена + зелена = жута
- Зелена + плава = цијан (светлоплава)



Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

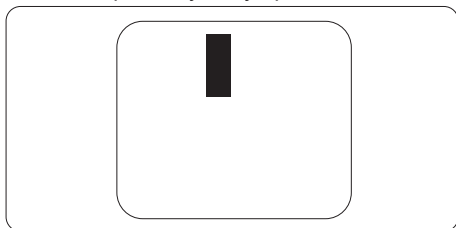
Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док зелена светла тачка мора бити 30% светлија од суседних тачака.

Дефекти у виду црних тачака

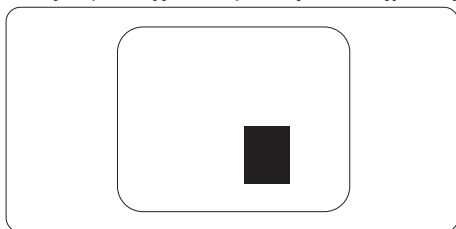
Дефекти у виду црних тачака манифестују се као пиксели или подпиксели који су трајно тамни односно искључени.

Тамна тачка представља подпиксел који се издваја на екрану приликом приказа светлог обрасца. У наставку су наведени типови дефеката у виду црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Будући да дефекти пиксела и подпиксела истог типа који се налазе у непосредној близини могу бити уочљивији, АОС такође прописује толеранције за међусобну удаљеност дефеката пиксела.



Толеранције за дефекте пиксела

Да би остварио право на поправку или замену услед дефеката пиксела током гарантног периода, панел АОС монитора мора садржати дефекте пиксела или подпиксела који премашују толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљен подпиксел	0
2 суседна упаљена подпиксела	0
3 суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светлих тачака*	Н/П
Укупан број дефеката светлих тачака свих типова	0
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни подпиксел	5 или мање
2 суседна тамна подпиксела	2 или мање
3 суседна тамна подпиксела	1 или мање
Растојање између два дефекта црних тачака*	≥5mm
Укупан број дефеката црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ДЕФЕКТНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних дефектних тачака свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефектна подпиксела = 1 дефектна тачка.

Претподешени режими приказа

PC резолуција

Размера слике Интерфејс Стање Резолуција	Пун 32:9/16:9) 1:1 (32:9/16:9)		Пун (квадрат) 1:1 (квадрат) Однос страна		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	√	√						
5120x1440/165Hz	√	√						
5120x1440/240Hz	√	√						

Видео-резолюција

Резолуција	Размера слике Интерфејс Стање	Пун 32:9/16:9) 1:1 (32:9/16:9)		Пун (квадрат) 1:1 (квадрат) Однос страна		27"		24,5"	
		HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59.94Hz/60Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
720x576p, 50Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 50Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 50Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz		√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz		√	√	√	√	√		√	√
3840x2160p, 50Hz		√		√		√		√	√
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√	√
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz		√		√		√		√	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz		√		√		√		√	

„Подешавања игре“

3. Да би се осигурало исправно функционисање наведених резолуција, прво проверите компатибилност графичке картице. Поједине опције могу бити недоступне услед разлика у архитектури графичких картица, те стварна подршка зависи од конкретног хардвера.

4. У складу са VESA стандардима, различити оперативни системи и графичке картице могу показати минимална одступања (+/-1 Hz) при прорачуну фреквенције освежавања (брзине кадрова). Релевантна је искључиво стварна фреквенција освежавања.

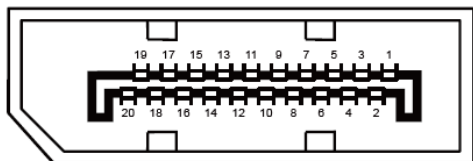
5. Интерфејс DisplayPort 2.1 подржава максимални UHBR20 пропусни опсег од 80 Gbps, док интерфејс HDMI 2.1 подржава максимални FRL6 пропусни опсег од 48 Gbps.

Распоред контаката



Сигнални кабл за екран у боји са 19 контаката

Бр. контакта	Ознака сигнала	Бр. контакта	Ознака сигнала	Бр. контакта	Ознака сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS Data 2 оклоп	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock оклоп	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Сигнални кабл за приказ у боји са 20 пинова

Бр. контакта	Ознака сигнала	Бр. контакта	Ознака сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повратни DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Функција Plug & Play DDC2B

Овај монитор поседује VESA DDC2B функционалност у складу са VESA DDC стандардом. Ово омогућава монитору да идентификује себе пред системом домаћином и, у зависности од примењеног нивоа DDC протокола, пружи додатне информације о карактеристикама екрана.

DDC2B представља двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Систем домаћин може затражити EDID информације путем DDC2B канала.

