



Uporabniški priročnik za OLED monitor **AGP497UCZD**

Zaradi posebnosti tehnologije OLED priporočamo vzdrževanje zaslona v skladu z navodili za uporabo, da zmanjšate tveganje za nastanek zadrževanja slike.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev	6
Vsebina paketa.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja.....	8
Priklop monitorja.....	9
Stenska namestitev	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Funkcija KVM.....	13
OSD na zaslonu.....	14
Prilagajanje	16
Tipkovne bližnjice.....	16
Prilagoditev menija OSD.....	18
Hitri meni.....	18
Navodila za upravljanje gumbov.....	18
Meni OSD.....	19
Nastavitve igre.....	19
Svetlobni učinki.....	21
Slika.....	22
PIP/PBP	24
OLED Care.....	25
Nastavitve	27
Zvok.....	28
Nastavitve OSD.....	29
Kazalnik LED	31
Odpravljanje težav.....	32
Specifikacije.....	33
Splošne specifikacije.....	33
Pravilnik družbe AOC o napakah slikovnih pik na zaslonih monitorjev.....	35
Ločljivost osebnega računalnika	37
Ločljivost slike.....	38
Dodelitev pinov	39
Vključi in uporabi.....	40

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko bloki besedila označeni z ikono in natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam omogočajo učinkovitejšo uporabo računalniškega sistema.



PREVIDNO: PREVIDNO označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov ter navaja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila predpisana s strani pristojnega regulativnega organa.

Napajanje



Monitor smete uporabljati izključno z vrsto napajanja, ki je navedena na oznaki. Če niste prepričani o vrsti električne napeljave v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.



Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, to je vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom.

Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega le v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne omogoča priključitve trižilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočite varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Med nevihto z grmenjem ali kadar monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga izklopite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev ustreznega delovanja uporabljajte monitor izključno z računalniki s certifikatom UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.

Namestitev

 Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resne poškodbe tega izdelka. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali je bila prodana skupaj s tem izdelkom. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabljajte pritrdilno opremo, ki jo priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

 V reže na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte predmetov. To lahko poškoduje vezje in povzroči požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlivajte tekočin.

 Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

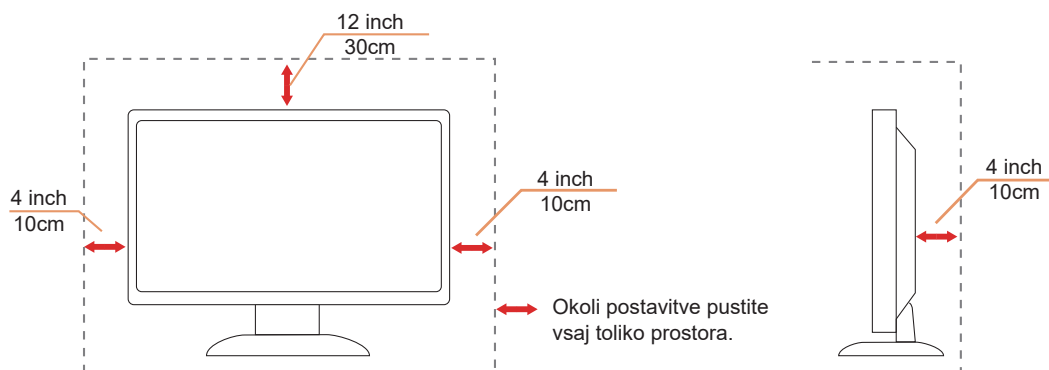
 Če monitor nameščate na steno ali polico, uporabite komplet za namestitev, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

 Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odstopanje zaslona od okvirja, zagotovite, da monitor ne bo nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljeni kot nagiba navzdol (-5 stopinj) presežen, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, kadar je ta nameščen na steno ali na stojalo:

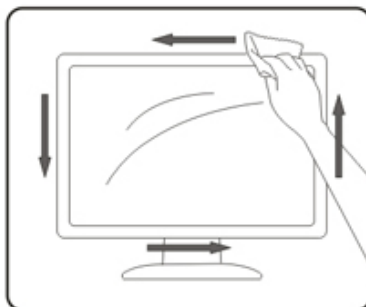
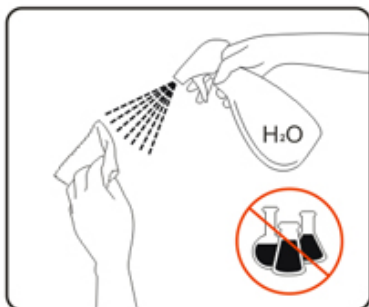
Namestitev s stojalom



Čiščenje

 Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

 Pri čiščenju uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibra krpo. Krpa mora biti vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v notranjost ohišja.



 Pred čiščenjem izdelka obvezno izklopite napajalni kabel iz električne vtičnice.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvlecite napajalni vtič in se obrnite na pooblaščen servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalnih odprtih ne ovirajo miza, zavese ali drugi predmeti.



Med delovanjem OLED monitorja ne izpostavljajte močnim vibracijam ali udarcem.



Med delovanjem ali prevozom monitorja ne trkajte vanj in ga ne spuščajte.



Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti uporabljen tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši.

Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



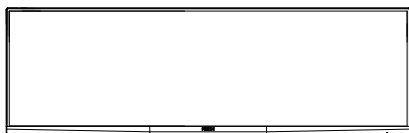
Prekomeren zvočni tlak slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na najvišjo raven poveča izhodno napetost in s tem raven zvočnega tlaka slušalk.



Glede na značilnosti izdelkov OLED ni priporočljivo neprekinjeno uporabljati tega izdelka več kot 24 ur. Ta izdelek uporablja številne tehnologije za odpravljanje morebitne zadržane slike. Za podrobnosti glejte navodila v razdelku "Vzdrževanje zaslona,,.

Namestitev

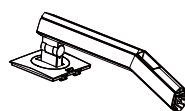
Vsebina paketa



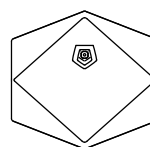
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



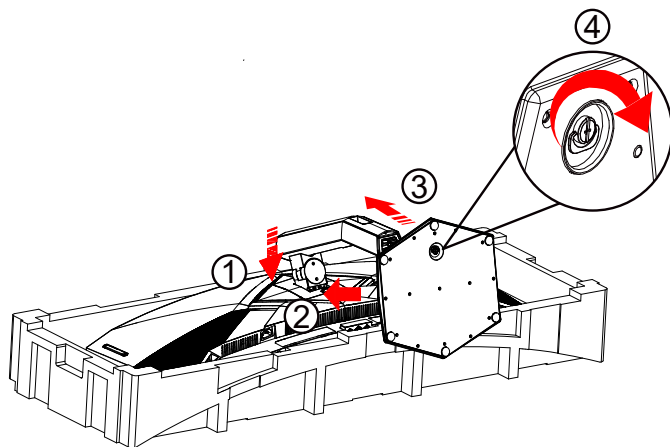
USB Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico podjetja AOC.

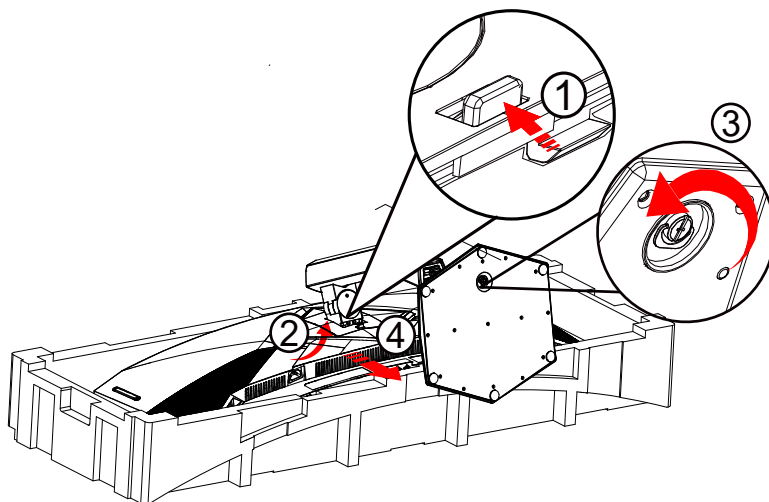
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

Namestitev:

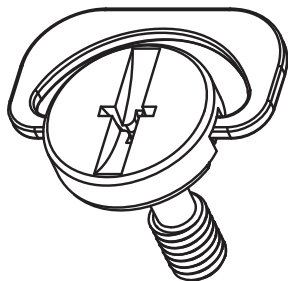


Odstranitev:



OPOMBA: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Specifikacija vijaka za podnožje: M6*23 mm (uporabna dolžina navoja 5,5 mm)

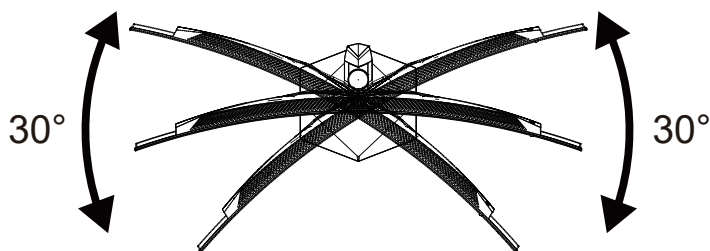
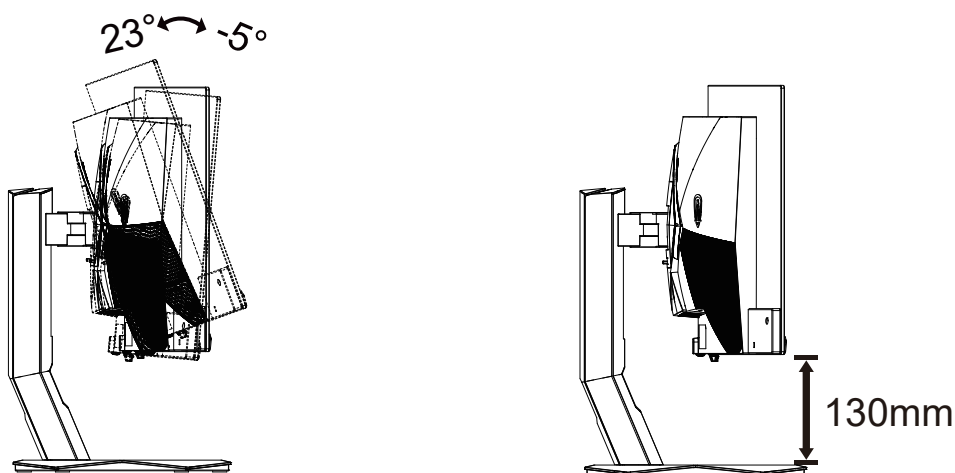


Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo uporabniško izkušnjo je priporočljivo, da uporabnik najprej preveri, ali lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Med spreminjanjem kota monitorja držite stojalo, da preprečite prevrnitev naprave.

Monitor lahko prilagodite, kot je prikazano spodaj:



OPOMBA:

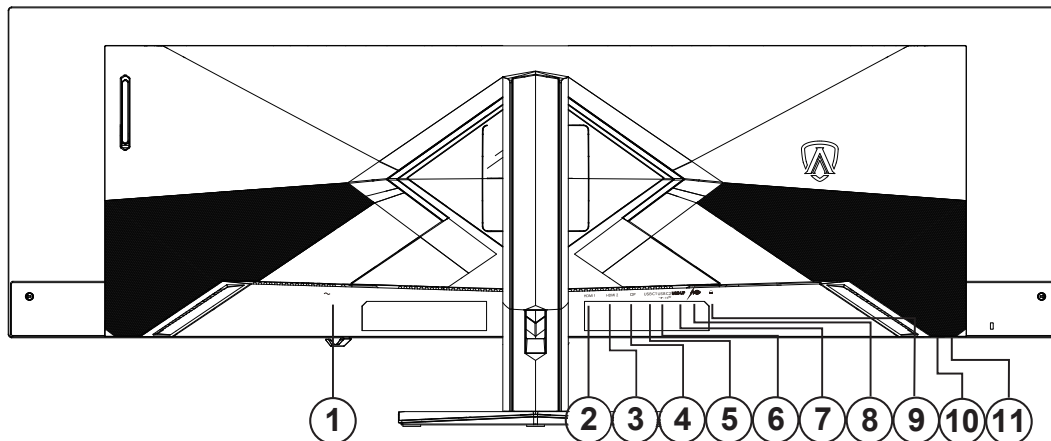
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte zaslona OLED. Dotikanje zaslona OLED lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da bi se izognili morebitnim poškodbam zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da naklon monitorja navzdol ne presega -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno okvir.

Priklop monitorja

Priključki za kable na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (vhodni, DisplayPort ALT način, do PD 90 W)
6. USB C2 (napajanje do 15 W)
7. USB vhodni
8. USB3.2 Gen1 izhodni + polnjenje
9. Slušalke
10. USB3.2 Gen1 izhodni
11. USB3.2 Gen1 izhodni

Priklop na računalnik

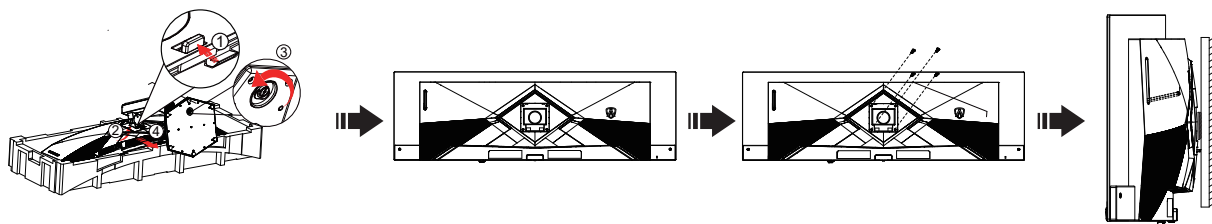
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in zaslona vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ni, glejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priključitvijo vedno izklopite računalnik in monitor OLED.

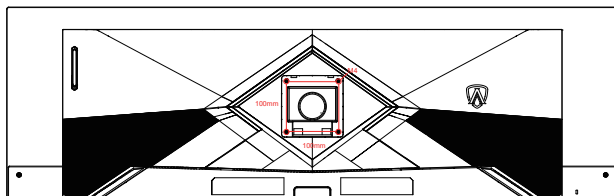
Stenska namestitev

Priprava na namestitev izbirnega stenskega nosilca

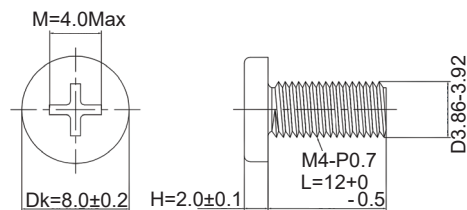


Ta monitor lahko pritrdite na stenski nosilec, ki ga kupite ločeno. Pred izvedbo tega postopka odklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

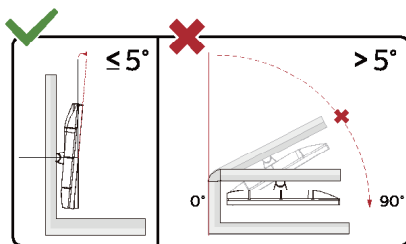
1. Odstranite podnožje.
2. Pri sestavljanju stenskega nosilca upoštevajte navodila proizvajalca.
3. Stenski nosilec namestite na hrbtno stran monitorja. Luknje nosilca poravnajte z luknjami na hrbtni strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, ki je priložen izbirnemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(12+x) mm (X = debelina nosilca za stensko namestitev)



 **Opomba:** Luknje za vijake VESA niso na voljo pri vseh modelih; informacije pridobite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da bi se izognili morebitnim poškodbam zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da naklon monitorja navzdol ne presega -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vmesniki DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite pa ga lahko [tudi na spletnem mestu www.AMD.com](http://tudi.na.spletnem.mestu.www.AMD.com)

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

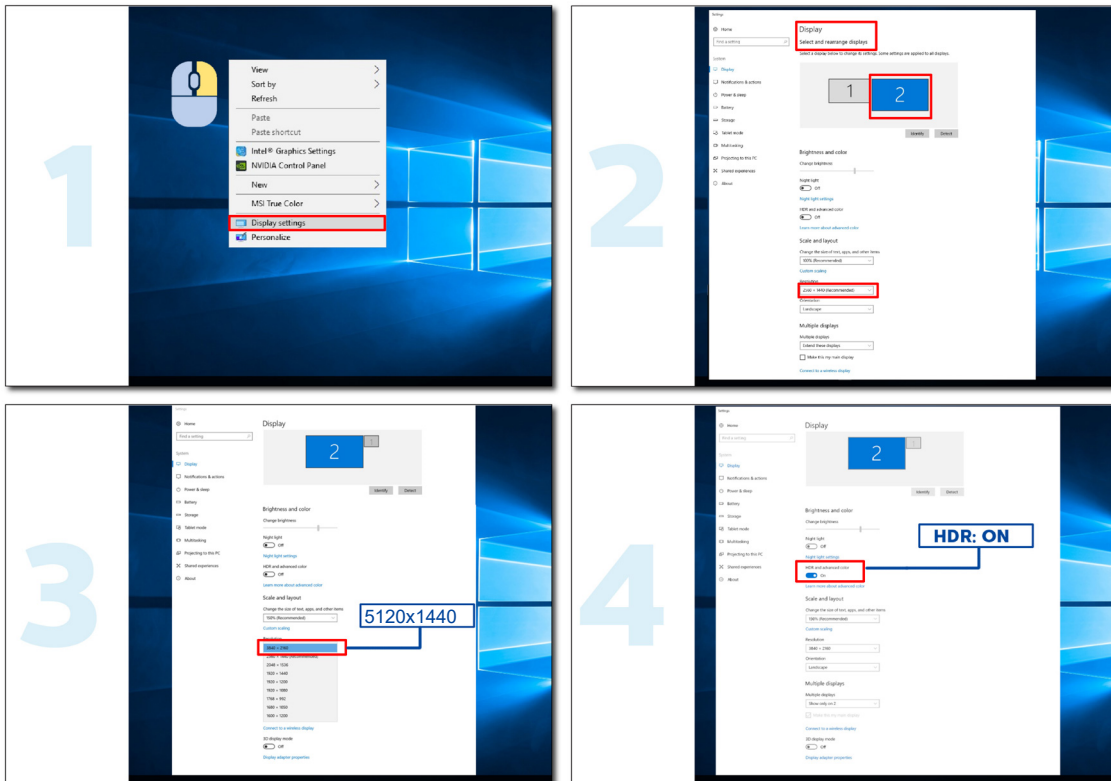
HDR

Naprava je združljiva z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebin. Če samodejna aktivacija ni potrebna, za funkcijo HDR izberite nastavev "IZKLOP".

Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različah sistema WIN10, starejših od V1703, posebne nastavitve niso potrebne.
2. V različici sistema WIN10 V1703 je na voljo zgolj vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort ne deluje.
3. Ločljivost 5120x1440@60Hz je priporočena le za predvajalnike Blu-ray ter konzoli Xbox in PlayStation.
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 5120x1440, način HDR pa je prednastavljen na VKLOPLJENO.
 - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete, če ločljivost spremenite na 5120x1440 (če je ta možnost na voljo).



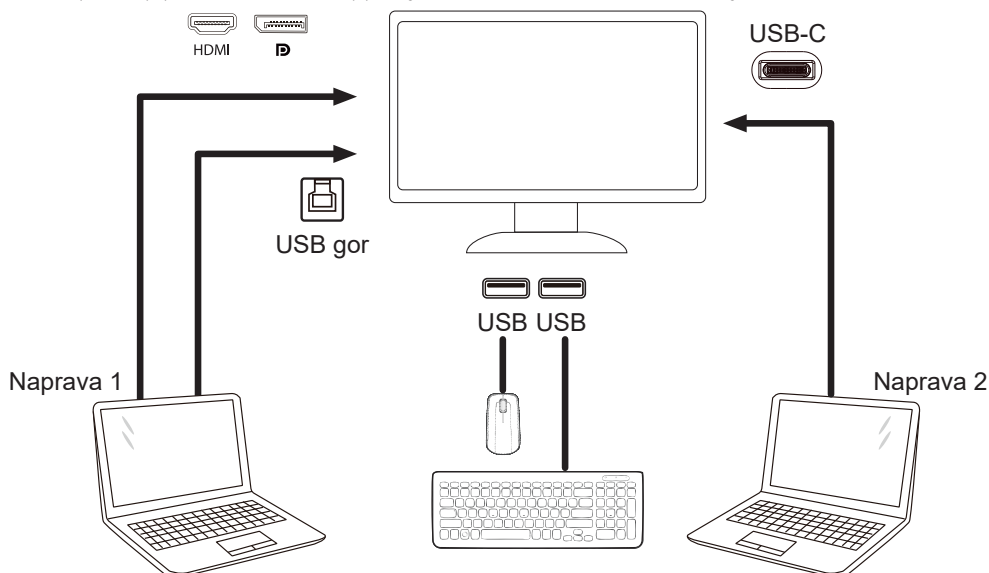
Funkcija KVM

Kaj je KVM?

S funkcijo KVM lahko na enem monitorju ALC prikažete sliko dveh namiznih računalnikov, dveh prenosnih računalnikov ali enega namiznega in enega prenosnega računalnika ter obe napravi upravljate z enim kompletom tipkovnice in miške. Nadzor med napravama preklapljajte z izbiro vira vhodnega signala v razdelku "Izbira vhoda," v OSD-meniju.

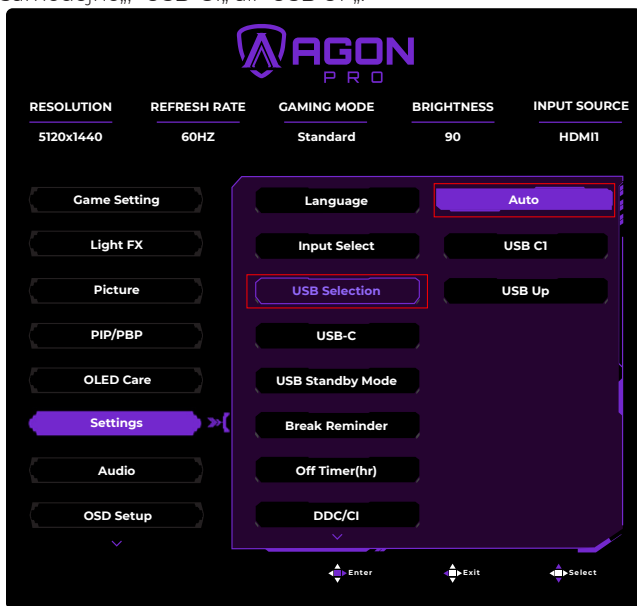
Kako uporabljati funkcijo KVM?

1. korak: Eno napravo (namizni ali prenosni računalnik) povežite z monitorjem prek priključka USB-C1.
2. korak: Drugo napravo povežite z monitorjem prek priključka HDMI ali DisplayPort. Nato isto napravo z monitorjem povežite še prek gorvodnih vrat USB.
3. korak: Periferne naprave (tipkovnico in miško) priključite na vrata USB na monitorju.



Opomba: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od tiste, prikazane na sliki.

4. korak: Odprite meni z nastavitvami. Na strani z nastavitvami pojdite na zavihek Izbira USB in izberite možnost "Samodejno," "USB-C1," ali "USB Up."



Izbira USB	Opis funkcije
Samodejno	Samodejno izbere USB-C ali USB Up (USB Upstream) glede na vir signala, ki je trenutno prikazan na zaslonu.
USB C1	Zagotavlja povezavo USB upstream prek kabla USB-C.
USB Up	Zagotavlja povezavo USB upstream prek kabla USB-C na USB-A.

OSD na zaslonu

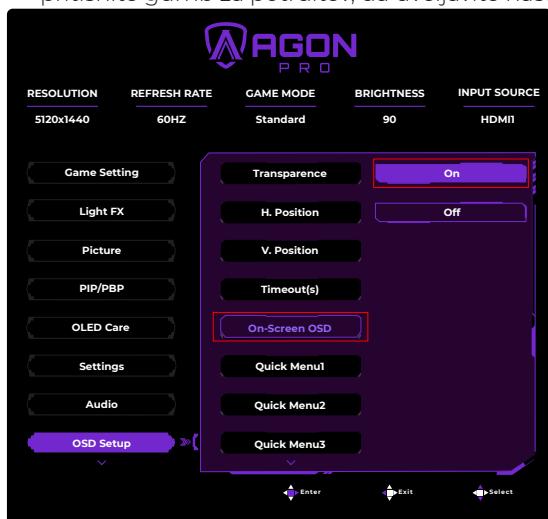
Ta monitor podpira funkcijo OSD na zaslonu.

Ko je funkcija OSD na zaslonu omogočena, lahko za krmarjenje po meniju OSD monitorja uporabite miško.

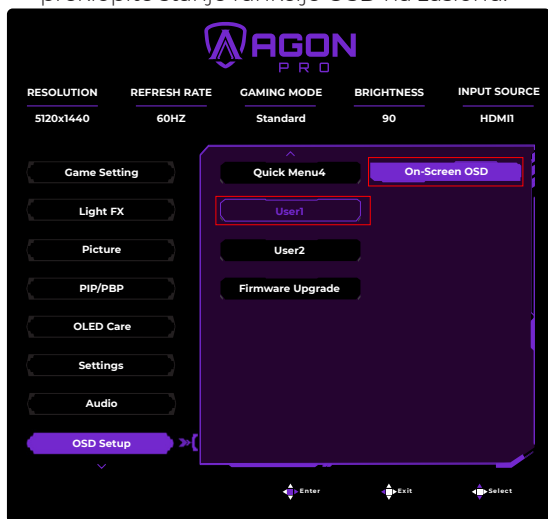
Ta funkcija ponuja alternativni način prilagajanja nastavitv monitorja; vendar združljivost z nekaterimi miškami ni zagotovljena.

Navodila za namestitev:

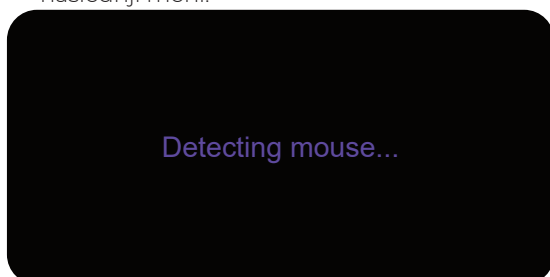
1. Miško priključite v rumena vrata USB na monitorju.
Opomba: Za uporabo funkcije OSD na zaslonu kabel USB upstream ni potreben. Če pa želite omogočiti OSD na zaslonu računalnika ali prenosnega računalnika, ko je ta funkcija onemogočena, priključite kabel USB upstream ali uporabite kabel USB-C na USB-C med vrati USB-C1 monitorja in računalnikom.
2. Funkcijo OSD na zaslonu lahko omogočite ali onemogočite na naslednje načine:
 - Odprite meni OSD. Pomaknite se na Nastavitve OSD > OSD na zaslonu, izberite Vključeno ali Izključeno in pritisnite gumb za potrditev, da uveljavite nastavitve.



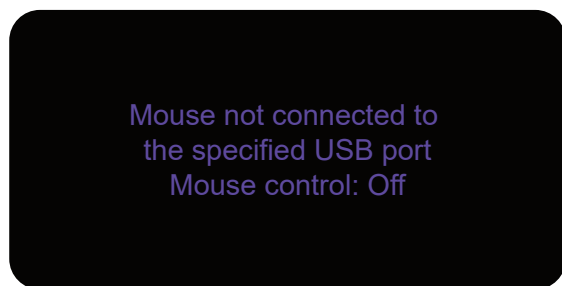
- Ko je meni OSD zaprt, pridržite gumb Gor približno 3 sekunde, da preklopite stanje funkcije OSD na zaslonu.
- Če je tipki po meri dodeljena funkcija "OSD na zaslonu,,, večkrat pritisnite to tipko, ko je meni OSD zaprt, da preklopite stanje funkcije OSD na zaslonu.



- Funkcija OSD na zaslonu se samodejno onemogoči ob vklopu monitorja ali ob povratku iz stanja pripravljenosti.
3. Po vklopu funkcije OSD na zaslonu monitor zazna povezano miško, kar traja od 3 do 20 sekund. Nato se prikaže naslednji meni:



Če v 20 sekundah na določenih vratih USB ni zaznane miške, se funkcija OSD na zaslonu samodejno izklopi.



Ob uspešni zaznavi miške se na sredini zaslona prikaže kazalec z vijoličnim robom.



Slog kazalca

Ko je funkcija OSD na zaslonu omogočena, upoštevajte naslednje:

1. Aktivna sta zgolj gumb za vklop in preklopnik za OSD na zaslonu; vsi ostali gumbi so onemogočeni.
2. OSD na zaslonu nadzoruje izključno meni monitorja in ne omogoča upravljanja gostiteljskega računalnika.
3. V meniju OSD so možnosti Vodoravni položaj, Navpični položaj, Nadgradnja vdelane programske opreme in Izbira USB osenčene in nedostopne.

Navodila:

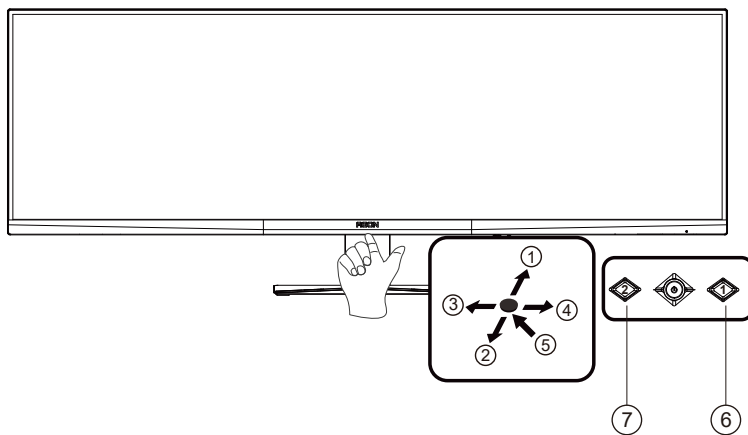
1. Ko je funkcija OSD na zaslonu omogočena in je miška zaznana, klik z levim gumbom miške pri izklopljenem OSD odpre meni OSD. Pomik kolesca miške navzgor odpre hitri meni Vir vhoda, pomik navzdol pa hitri meni za prilagajanje Sniper Scope.
2. Za krmarjenje po menijih, premikanje med stranmi ali izbiro elementov za prilagajanje uporabite kazalec miške ali kolesce.
Opomba: Ko so prikazani glavni meni, hitri meni ali drugi meniji, je funkcija OSD na zaslonu aktivna zgolj znotraj območja menija.
3. Ko je zeleni element označen, kliknite levi gumb miške za potrditev nastavitve ali vstop v naslednjo raven podmenija.
4. Za vračanje na prejšnje ravni menija kliknite desni gumb miške znotraj območja menija, dokler se glavni meni ne zapre.

Navodila za uporabo merka po meri:

1. Omogočite prikaz OSD na zaslonu.
2. Ko je meni OSD izklopljen, zavrtite miškino kolesce navzdol za prikaz bližnjicega menija za nastavitve merka.
3. Miškino kolesce ponovno zavrtite za nastavitve povečave strelskega daljnogleda. Miškino kolesce enkrat zavrtite navzgor, da povečate povečavo strelskega daljnogleda za eno stopnjo (2X->3X->4X); miškino kolesce enkrat zavrtite navzdol, da zmanjšate povečavo strelskega daljnogleda za eno stopnjo (4X->3X->2X). Za potrditev nastavitve v meniju kliknite levi gumb.
4. Za določitev začetnega položaja strelskega daljnogleda kliknite desni gumb kjerkoli na zaslonu. Miško premaknite proti spodnjemu desnemu kotu; na zaslonu se bo prikazal temno siv pravokoten okvir. Ko okvir postane vijoličen, to pomeni, da je doseženo veljavno območje pogleda strelskega daljnogleda. Z vlečenjem miške prilagodite velikost okna strelskega daljnogleda, nato za potrditev ponovno kliknite desni gumb.
5. Z vrtenjem miškinega kolesca nastavite stopnjo povečave strelskega daljnogleda.

Prilagajanje

Tipkovne bližnjice



1	Zaslonski meni OSD/Gor
2	Dol
3	Levo
4	Desno
5	Napajanje/Meni/Izberi
6	Uporabnik 1 (Namerilni križ)
7	Uporabnik 2 (Izbira vhoda)

Napajanje/Meni/Izberi

- Ko je monitor izklopljen, pritisnite ta gumb za vklop naprave.
- Ko je monitor vklopljen, pritisnite ta gumb za odprtje zaslonskega menija OSD ali potrditev nastavitve; za izklop monitorja pridržite ta gumb približno 2 sekundi.
- Ko je monitor v stanju pripravljenosti, pritisnite ta gumb za izklop naprave.

Zaslonski meni OSD/Gor/Dol/Levo/Desno

- Ko je zasloni meni OSD zaprt, pridržite gumb Gor približno 3 sekunde za vklop ali izklop upravljanja z miško. Če na določenih vratih USB v 20 sekundah ni zaznane miške, se upravljanje z miško samodejno izklopi.
- Ko je zasloni meni OSD zaprt, na kratko pritisnite gumb za odprtje bližnjic.
- Ko je zasloni meni OSD odprt, za izvedbo želenih dejanj sledite navodilom za gumb na zaslonu.
- Ko je monitor v stanju pripravljenosti, pritisnite ta gumb za odprtje menija za izbiro vhoda.

Uporabnik 1 (dvojna ločljivost)

- Funkcijo te bližnjične tipke prilagodite v meniju OSD: Igralni način, Nadzor senc, Nizka zakasnitev vnosa, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Izbira vhoda, Glasnost, Razmerje slike, Osveževanje slikovnih pik, Light FX, Barva igre, Dark Boost, Ostrina, Barvna temperatura, Barvni prostor, OSD na zaslonu. Tovarniška privzeta nastavitve je "Sniper Scope".
- Ko je meni OSD izklopljen, pritisnite to tipko za odprtje menija "Izbira vhoda". Za izbiro stopnje lokalne povečave pritisnite tipko "Levo", ali "Desno"; 2X, 3X, 4X.
- Ko je monitor v stanju pripravljenosti, pritisnite to tipko za odprtje menija "Izbira vhoda".

Uporabnik 2 (Izbira vhoda)

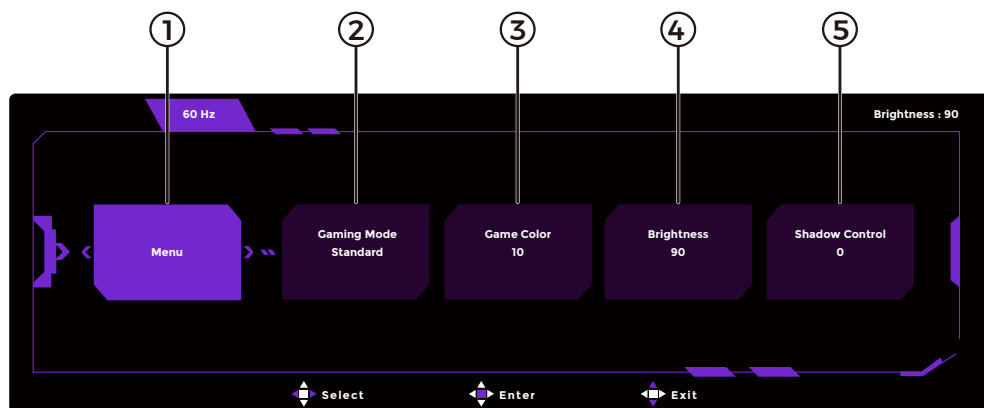
- Funkcijo te bližnjične tipke prilagodite v meniju OSD: Igralni način, Nadzor senc, Nizka zakasnitev vnosa, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Izbira vhoda, Glasnost, Razmerje slike, Osveževanje slikovnih pik, Light FX, Barva igre, Dark Boost, Ostrina, Barvna temperatura, Barvni prostor, OSD na zaslonu.
Tovarniška privzeta nastavitve je "Izbira vhoda".
- Ko je meni OSD izklopljen, pritisnite ta gumb za odpiranje menija "Izbira vhoda". Pritisnite gumb "Gor," ali "Dol," za izbiro vhodnega vira, prikazanega v informacijski vrstici, nato pa pritisnite gumb "Izberi," za preklop na izbrani vir.
- Ko je monitor v stanju pripravljenosti, pritisnite to tipko za odprtje menija "Izbira vhoda".

OSD – funkcija zaklepanja

- Ko je meni OSD izklopljen, pridržite gumb "Dol," približno 10 sekund za zaklepanje ali odklepanje menija OSD.

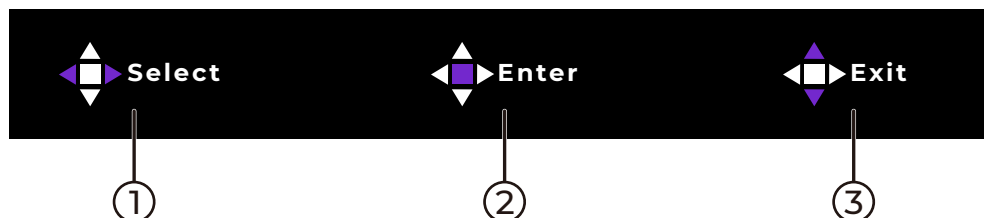
Prilagoditev menija OSD

Hitri meni



1	Meni	Odprite glavni meni OSD.
2	Hitri meni 1 Način za igre	Uporabniški hitri meni 1. Privzeta nastavitev je način za igre.
3	Hitri meni 2 Barva igre	Uporabniški hitri meni 2. Privzeta nastavitev je barva igre.
4	Hitri meni 3 Svetlost	Uporabniški hitri meni 3. Privzeta nastavitev je Svetlost.
5	Hitri meni 4 Nadzor senc	Uporabniški hitri meni 4. Privzeta nastavitev je Nadzor senc.

Navodila za upravljanje gumbov



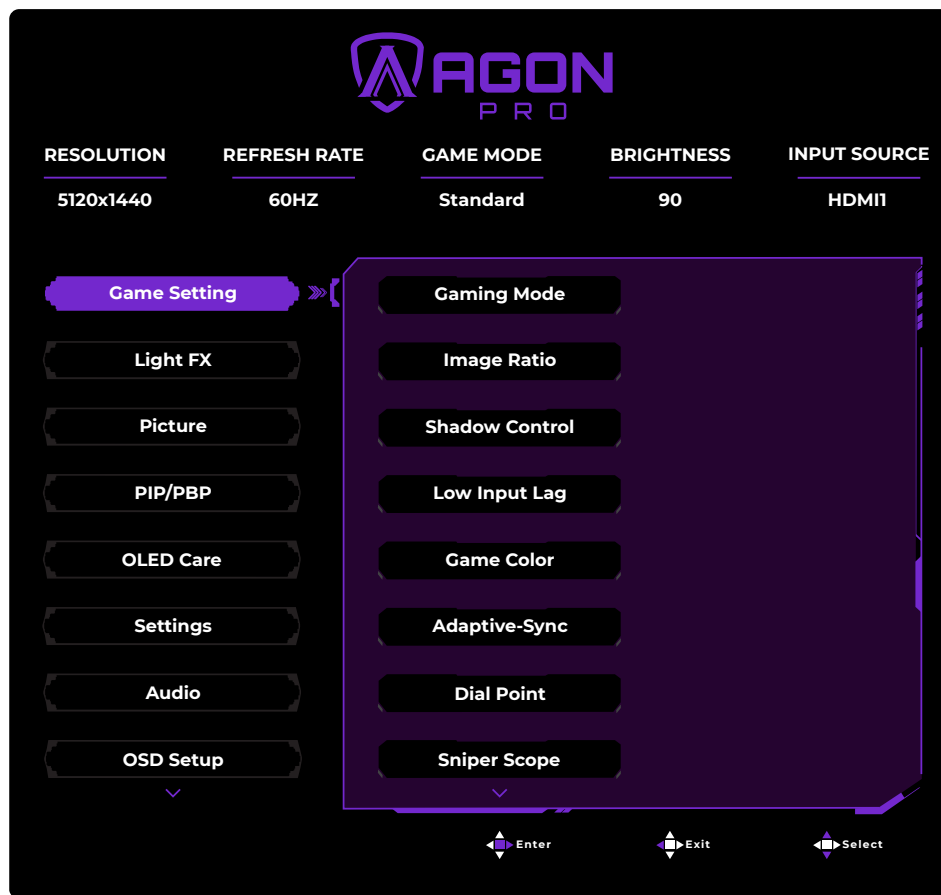
1	Izberi	V skladu z vijoličnimi oznakami gumbov v meniju OSD pritisnite ustrezen gumb za izbiro menija, ki ga želite prilagoditi, ali za izvedbo prilagoditev.
2	Potrdi	V skladu z vijoličnimi oznakami gumbov v meniju OSD pritisnite ustrezen gumb za potrditev izbire in prehod v naslednji podmeni ali za potrditev prilagoditve menija.
3	Izhod	V skladu z vijoličnimi oznakami gumbov v meniju OSD pritisnite ustrezen gumb za vrnitev na prejšnjo raven menija ali za popoln izhod iz menija.

Opomba:

Funkcija 5-smernega navigacijskega gumba se lahko razlikuje glede na raven ali možnost v meniju OSD. Upravljajte ga v skladu z vijoličnimi oznakami gumbov v meniju OSD.

Meni OSD

Nastavitve igre



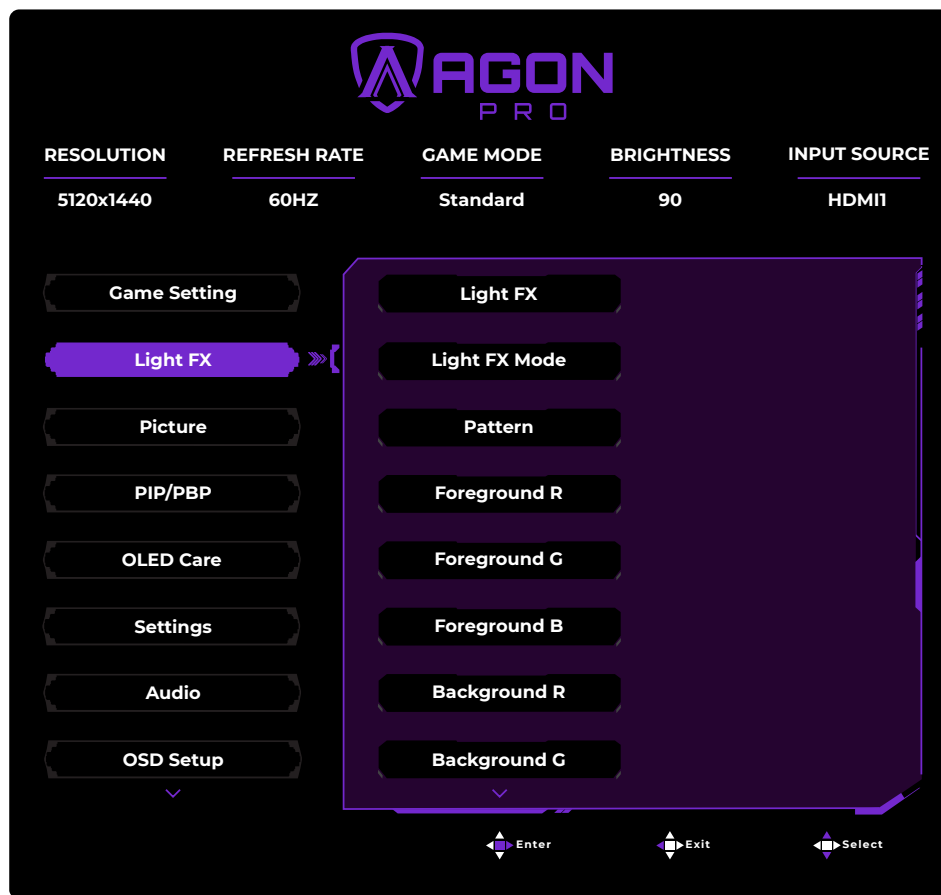
Način za igre	Standard	Izboljša berljivost pri ustreznih spletnih in mobilnih igrah.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljačine v prvi osebi). Izboljša raven črne barve v temnem načinu.
	RTS	Za igranje iger RTS (strateške igre v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Igralec 3.

Razmerje slike	Celozaslonsko (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Celozaslonsko (kvadrat)/ 1:1 (kvadrat)/ Razmerje stranic/ 27"/ 24,5"	Izberite razmerje stranic slike. Celozaslonsko (32:9/16:9): Prilagodi vhodno sliko na celoten zaslon. Primerno za slike z razmerjem stranic 32:9 ali 16:9. 1:1 (32:9/16:9): Prikaže vhodno sliko v njeni izvorni ločljivosti brez spreminjanja merila. Polno (kvadratno): Prednastavljena ločljivost je 1280 x 960. Vhodna slika se raztegne na celoten zaslon. 1:1 (kvadratno): Prednastavljena ločljivost je 1280 x 960. Prikaže vhodno sliko v njeni izvorni ločljivosti brez spreminjanja merila. Razmerje stranic: Prednastavljena ločljivost je 1280 x 960. Slika se poveča tako, da čim bolj zapolni zaslon, hkrati pa se ohrani prvotno razmerje stranic brez geometrijskih popačenj. Primerno za slike z razmerjem stranic 4:3. 27": Na sredini zaslona prikaže izključno območje z diagonalo 27 palcev. 24,5": Na sredini zaslona prikaže izključno območje z diagonalo 24,5 palca.
Nadzor senc	0-20	Nadzor senc: Privzeta vrednost je 0; za jasnejšo sliko lahko uporabnik nastavi vrednost od 0 do 20. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, za izboljšanje jasnosti prilagodite vrednost med 0 in 20.
Nizka zakasnitev vnosa	Izklop/vklop	Izklop medpomnilnika sličic lahko zmanjša zakasnitev vnosa. Opomba: Funkcija nizke zakasnitve vnosa je privzeto vklopljena in je ni mogoče prilagajati, ko je funkcija Adaptive-Sync vklopljena.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre ponuja 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop/vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Izbirna točka	Izklop/20/	Vklopite ali izklopite funkcijo namerilne točke v igri. Namerilna točka igre se samodejno izklopi ob vklopu ali izklopu monitorja. Ko je funkcija namerilne točke vklopljena, se ta prikaže na sredini zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem merjenju v strelskih igrah prve osebe (FPS).
Sniperski strelni daljnogled	Izklop / 2X / 3X / 4X	Lokalno povečajte sliko za lažje ciljanje pri streljanju.
Števec sličic	Izklop / desno zgoraj / desno spodaj / levo zgoraj / levo spodaj	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu.
HDMI1	Konzola/DVD/PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če za povezavo igralne konzole ali predvajalnika DVD uporabljate vhod HDMI1, nastavite HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzola/DVD/PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če za povezavo igralne konzole ali predvajalnika DVD uporabljate vhod HDMI2, nastavite HDMI2 na PC.

Opomba:

- 1). Ko je možnost "HDR Mode,, v meniju "Picture,, omogočena, nastavev "Shadow Control,, in "Game Color,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je možnost "HDR,, v meniju "Picture,, nastavljena na "DisplayHDR,, nastavev "Gaming Mode,, "Shadow Control,, in "Game Color,, ni mogoče prilagajati.
Ko je možnost "HDR,, v meniju "Picture,, nastavljena na "HDR Peak,, "HDR Picture,, "HDR Movie,, ali "HDR Game,, nastavev "Gaming Mode,, in "Game Color,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je možnost "Color Space,, v meniju "Picture,, nastavljena na "sRGB,, ali "DCI-P3,, nastavev "Shadow Control,, in "Game Color,, ni mogoče prilagajati.

Svetlobni učinki

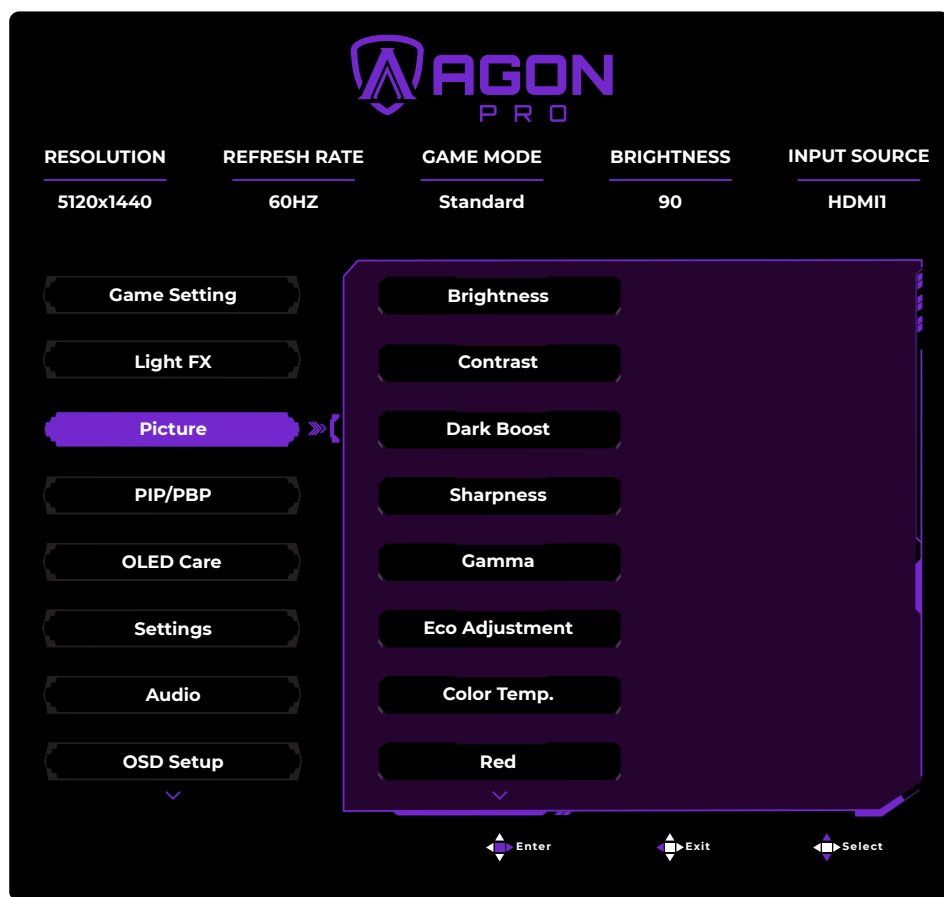


Svetlobni učinki	Izklopljeno/nizko/srednje/močno	Izberite intenzivnost svetlobnih učinkov.
Način svetlobnih učinkov	Avdio 1/Avdio 2/statično/premikanje temne točke/premik gradienta/razpršeno polnjenje/kapljično polnjenje/razpršeno kapljično polnjenje/dihanje/ Premikanje svetlobne točke/povečava/mavrica/valovanje/utripanje/demo	Izberite način svetlobnih učinkov
Vzorec	Rdeča/zelena/modra/mavrica/uporabniško določeno	Izberite vzorec svetlobnih učinkov
Ospredje R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobnih učinkov, če je vzorec nastavljen na uporabniško določeno.
Ospredje G		
Ospredje B		
Ozadje R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobnih učinkov, če je vzorec nastavljen na uporabniško določeno.
Ozadje G		
Ozadje B		

Opomba:

Funkcija dinamične osvetlitve je podprta v sistemu Windows 11. Ko je monitor povezan z računalnikom z operacijskim sistemom Windows 11 prek zgornjega kabla USB, pojdite na Nastavitve → Prilagajanje → Dinamična osvetlitev in omogočite možnosti "Uporabi dinamično osvetlitev v mojih napravah", ter "Združljive aplikacije v ospredju vedno nadzorujejo svetlobne učinke". To omogoča sistemu Windows 11 nadzor svetlobnih učinkov funkcije Light FX. Posledično bo možnost "Svetlobni učinki", v meniju OSD osivljena in ne bo na voljo za prilagajanje.

Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev svetlosti.
Kontrast	0-100	Prilagoditev kontrasta.
Dark Boost	Izklopljeno / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Izboljša podrobnosti slike na temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost na svetlih območjih in preprečuje prenasičenost.
Ostrina	0-100	Prilagoditev ostrine.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagoditev game.
Ekološka prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Spletni način.
	Igra	Način igre.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura	6500K/ 7300K/ 9300K/ Uporabniško določeno	Prilagoditev barvne temperature. Opomba: Za prilagajanje barv RGB izberite možnost Uporabniško določeno.
Rdeča	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene barve iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre barve iz digitalnega registra.
Nasičenost R	0-100	Prilagoditev nasičenosti R.
Nasičenost G	0-100	Prilagoditev nasičenosti G.
Nasičenost B	0-100	Prilagoditev nasičenosti B.
Nasičenost C	0-100	Prilagoditev nasičenosti C.

Nasičenost M	0-100	Prilagoditev nasičenosti M.
Nasičenost Y	0-100	Prilagoditev nasičenosti Y.
Barvni odtenek R	0-100	Prilagoditev barvnega odtenka R.
G.odtenek	0-100	Prilagodite G.odtenek.
B.odtenek	0-100	Prilagodite B.odtenek.
C.odtenek	0-100	Prilagodite C.odtenek.
M.odtenek	0-100	Prilagodite M.odtenek.
Y.odtenek	0-100	Prilagodite Y.odtenek.
HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR v skladu z vašimi potrebami. Opomba: Ob zaznavi signala HDR se prikaže možnost za prilagajanje nastavitev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR najvišja vrednost	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barve in kontrast slike, kar simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je za prilagajanje na voljo možnost Način HDR.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Barvni prostor	Izvorni prostor zaslona	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšanje valovanja modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Večpredstavnost	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "Način HDR", nastavev "Kontrast", "Dark Boost", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temp.", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "Barvni prostor", in "Način LowBlue", ni mogoče spreminjati.
- 2). Ko je "HDR", nastavljen na "DisplayHDR", nastavev pod "Slika", razen "HDR", in "Ostrina", ni mogoče spreminjati.
Ko je "HDR", nastavljen na "HDR Peak", "HDR slika", "HDR film", ali "HDR igra", nastavev "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temp.", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "Barvni prostor", in "Način LowBlue", ni mogoče spreminjati.
- 3). Ko je "Barvni prostor", nastavljen na "sRGB", ali "DCI-P3", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna barvna nasičenost/odtenek", "Način HDR", in "Način LowBlue", ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eko prilagoditev", nastavljena na "Branje", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Barvna temperatura", "6-osna barvna nasičenost/odtenek", "Barvni prostor", in "Način nizke modre svetlobe", ni mogoče prilagajati.
- 5). Ko je "Način iger", v meniju "Nastavitve igre", nastavljen na način, ki ni "Standardni", elementov "Eko prilagoditev", "6-osna barvna nasičenost/odtenek", "Način HDR", in "Barvni prostor", ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



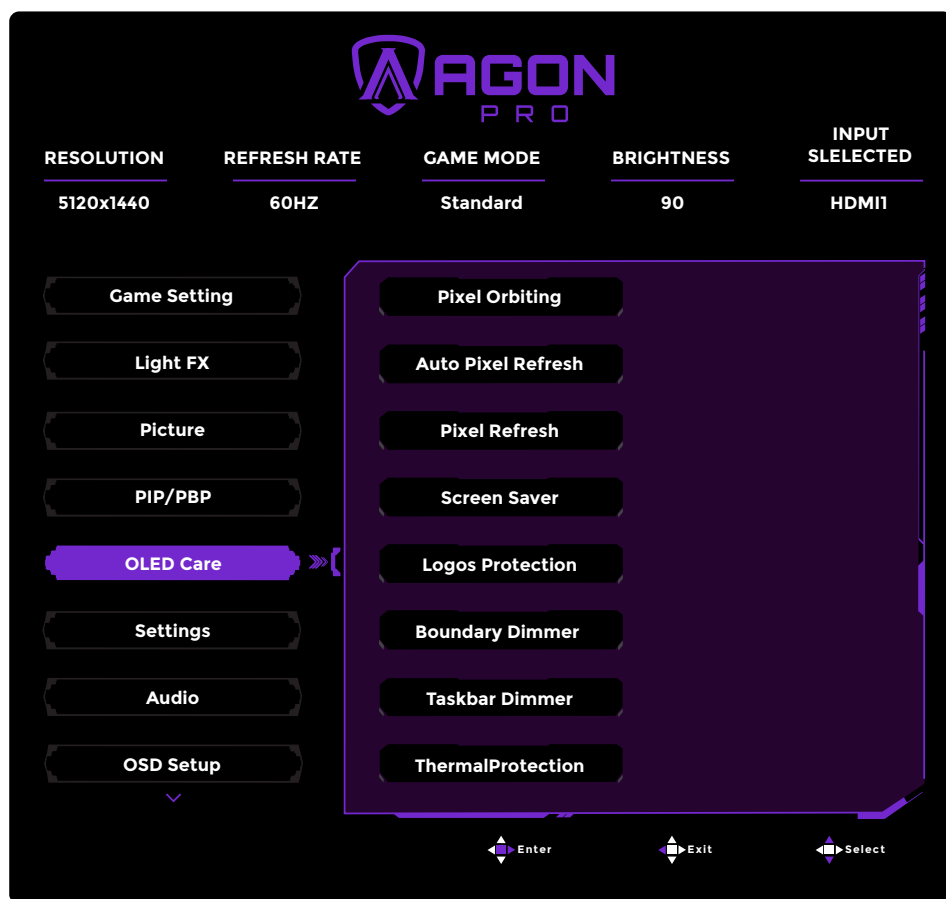
Način PIP/PBP	Izklop/PIP/PBP	Omogočite ali onemogočite funkciji PIP in PBP.
Glavni vir	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Izberite vir glavnega zaslona.
Pomožni vir	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Izberite vir podzaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite avdio izhod za glavni zaslon ali podzaslon.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna/Sredina/Veliko	Izberite velikost podzaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Izberite položaj podzaslona.
	Desno spodaj	
	Levo-zgoraj	
	Levo-spodaj	
Zamenjava	24: Zamenjava	Zamenjajte vir zaslona
	24: Brez dejanja	

Opomba:

- Če jemožnost "HDR," v meniju "Slika," nastavljen na katero koli vrednost razen "Izklopljeno," vse nastavitve v meniju "PIP/PBP" postanejo nedostopne za prilagajanje.
- Ko sta funkciji PBP/PIP vklopljeni, je združljivost vhodnih virov za glavni zaslon in podzaslon prikazana v naslednji tabeli:

PBP/PIP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Dodatni vir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Kroženje slikovnih pik (Premik slike)	Izklopljeno	Uporablja se za vklop funkcije kroženja slikovnih pik za zmanjšanje tveganja nastanka zadrževanja slike. Priporočena nastavitve funkcije: "Vključeno,,
	Šibko	
	Srednje	Ko je ta funkcija omogočena, se slikovne pike krožno premikajo kot celota. Amplituda premika je odvisna od nastavitve. Prikazani znaki so lahko obrezani na robovih. Pri izbiri možnosti "Najmočnejše,, je nastanek zadrževanja slike najmanj verjeten, vendar je morebitno rezanje robov najbolj opazno.
	Močno	
	Najmočnejše	
Samodejno osveževanje pik	Izklopljeno / Vključeno	Omogoči ali onemogoči funkcijo samodejnega osveževanja "Osveževanje pik,, Monitor samodejno prikaže obvestilo "Samodejno osveževanje pik,, po vsakih 24 urah skupne uporabe, da uporabnika opomni na zagon postopka "Osveževanje pik,, Izberite "Izklopljeno,, da ustavite samodejni opomnik za "Osveževanje pik,,. Neupoštevanje priporočenega intervala za zagon "Osveževanja pik,, lahko poveča tveganje za zadrževanje slike na zaslonu. Postopek izvajajte previdno.
Osvežitev slikovnih pik	Izklopljeno/Vključeno	Uporablja se za omogočanje in izvajanje funkcij kompenzacije in korekcije zaslona ter osveževanja pikslov za odpravo zadržane slike. Po vklopu v skladu z navodili v meniju izberite "Da,,. Monitor bo samodejno najprej izvedel kompenzacijo in korekcijo zaslona, nato pa osveževanje pikslov. Po zaključku postopka se bo monitor vrnil v vključeno stanje.
Ohranjevalnik zaslona	Izklopljeno/Počasi/ Hitro	Če je določen čas zaznana statična slika, bo funkcija ohranjevalnika zaslona zatemnila zaslon, da zaščiti ploščo pred zapeco. Ob zaznavi premikajoče se slike bo monitor obnovil svetlost na prejšnje delovno stanje. Privzeta nastavitev je Počasi, vendar jo lahko spremenite v Hitro, da se ohranjevalnik zaslona aktivira hitreje. Močno priporočamo, da je ohranjevalnik zaslona vedno vključen na nastavitve Počasi ali Hitro, da zaščitite zaslon. Priporočljivo je tudi, da uporabo ohranjevalnika zaslona nastavite na svoji napravi.

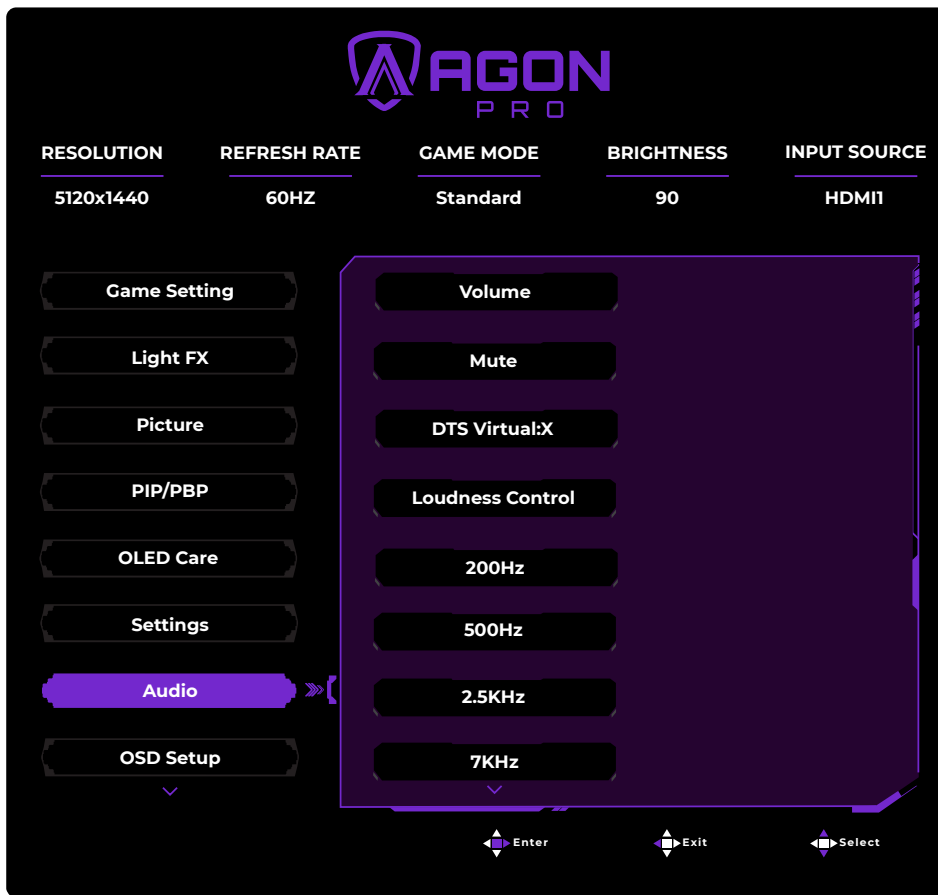
Zaščita logotipov	Izklopljeno/1/2	Če je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, priporočamo vklop zaščite logotipov; ta bo zatemnila zaslon in zaščitila ploščo pred zapeko slike na območjih, kjer so zaznani logotipi.
Zatemnitev robov	Izklop/1/2/3	Pri posebnih razmerjih stranic s črnim območjem v okviru zaslona ali pri deljenem zaslonu funkcija zatemnitve robov samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z velikimi razlikami v ravneh svetlosti.
Zatemnitev opravilne vrstice	Izklop/1/2/3	Tehnologija zatemnitve opravilne vrstice zmanjša svetlost območja opravilne vrstice na zaslonu. Spremembe svetlosti niso opazne na nobenem drugem območju razen na opravilni vrstici.
Toplotna zaščita	Izklopljeno / Vklopljeno	Če temperatura monitorja preseže 60 stopinj Celzija, funkcija toplotne zaščite samodejno zmanjša svetlost zaslona za zagotovitev ustreznega odvajanja toplote. Priporočamo, da to funkcijo na monitorju vklopite.

Nastavitve



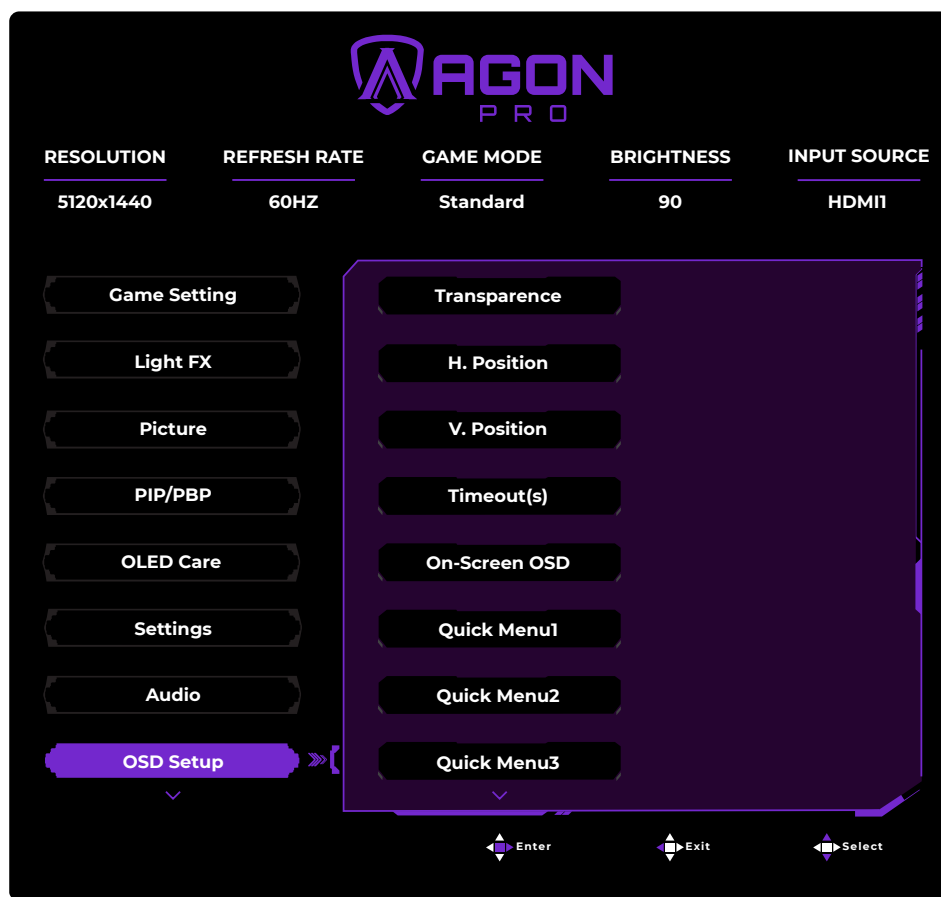
Jezik		Izberite jezik menija OSD.
Izbira vhoda	Samodejno/HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C1	Izberite vir vhodnega signala.
Izbira USB	Samodejno/USB C1/USB navzgor	Izberite podatkovno pot USB navzgor.
USB-C	Visoka hitrost prenosa podatkov/Visoka ločljivost	Nastavite vrata USB za prednostni prenos podatkov ali ločljivost. Opomba: Privzeto je pri nastavitvi "Visoka hitrost prenosa podatkov", prednostno obravnavana hitrost prenosa podatkov. Vrata USB-A prenašajo podatke s hitrostjo USB 3.2 Gen1, vrata USB-C1 pa podpirajo največjo ločljivost 5120 x 1440 @ 240 Hz z 1,07 milijarde barv (format YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Pri nastavitvi "Visoka ločljivost", vrata USB-A prenašajo podatke s hitrostjo USB 2.0, vrata USB-C1 pa podpirajo največjo ločljivost 5120 x 1440 @ 240 Hz z 1,07 milijarde barv (format RGB ali YCbCr 4:4:4).
Opomnik za odmor	Izklopljeno/Vklopljeno	Ko je funkcija omogočena, sistem sproži opomnik za počitek, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik za samodejni izklop (h)	0–24 h	Določite čas samodejnega izklopa napajanja.
DDC/CI	Ne/Da	Vklop/izklop podpore za DDC/CI.
Ponastavitev	Ne/Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagodite izhodno glasnost zvočnikov ali slušalk.
Utišanje	Izklopljeno / Vklapljeno	Utišanje vklop/izklop
DTS Virtual:X	Izklop/FPS/RTS/Dirke/Rock/Klasična/Glasba v živo/Kino	Prilagodite način navideznega 3D prostorskega zvoka DTS Virtual:X. Opomba: Preklapljanje med zvočnimi načini traja približno 2 sekundi.
Nadzor glasnosti	Vklop/izklop	Ko je funkcija vklopljena, samodejno uravnava izhodno glasnost zvočnikov.
200Hz	-6,0–6,0	Nizkofrekvenčni osnovni ton, ki predstavlja tudi korensko frekvenco akorda v tonu.
500Hz	-6,0–6,0	Uporablja se predvsem za poudarjanje vokala (npr. petje, branje); poveča polnost in moč glasu.
2,5 kHz	-6,0–6,0	Ta frekvenca ima močno prodornost; s prilagajanjem lahko izboljšate svetlost in jasnost zvoka.
7 kHz	-6,0–6,0	Izboljša jasnost vokala.
10 kHz	-6,0–6,0	Območje visokih tonov v glasbi je najboljčutljivejše na visokofrekvenčno reprodukcijo zvoka.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagoditev prosojnosti menija OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja menija OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja menija OSD.
Časovna omejitev (s)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve menija OSD.
OSD na zaslonu	Izklopljeno / Vključeno	Vklop ali izklop upravljanja z miško. Opomba: Upravljanje z miško podpirajo le rumena vrata USB.
Hitri meni 1	Način za igre/ Nadzor senc/ Barva igre/ Svetlost/ Kontrast/ Ostrina/ Glasnost	Nastavitev funkcij hitrega menija 1, 2, 3 in 4.
Hitri meni 2		
Hitri meni 3		
Hitri meni 4		
Uporabnik 1	Način igranja/ Nadzor senc/ Nizka vhodna zakasnitev/ Adaptive-Sync/ Merilna točka/ Sniperski namerilnik/ Izbira vhoda/ Glasnost/ Razmerje slike/ Osveževanje slikovnih pik/ Svetlobni učinki/ Barva igre/ Ojačitev temnih tonov/ Ostrina/ Barvna temperatura/ Barvni prostor/ OSD na zaslonu	Nastavite funkciji Uporabnik 1 in 2.
Uporabnik 2		
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne/ Da	Vklop/izklop nadgradnje vdelane programske opreme.

Informacije

AGON
PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

Kazalnik LED

Stanje	Barva kazalnika LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega mirovanja	Oranžna
Osveževanje slikovnih pik je v teku	Utripajoča bela (1 s vklopljeno / 1 s izklopljeno)
Osveževanje zaslonske plošče je v teku	Beli kazalnik utripa (izmenično 3 s vklopljeno in 3 s izklopljeno)
Okvara zaslonske plošče OLED	Utripajoča oranžna (1 s vklopljeno / 1 s izklopljeno)
Način izklopa	Kazalnik ne sveti.

Odpravljanje težav

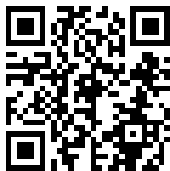
Težave	Možne rešitve
Indikator napajanja ne sveti.	• Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen.
Indikator napajanja sveti, vendar ni prikaza slike.	• Preverite, ali je računalnik vklopljen. • Preverite, ali je grafična kartica računalnika pravilno vstavljena. • Preverite, ali je signalni kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. • Preverite vtič signalnega kabla zaslona in se prepričajte, da noben kontakt ni upognjen. • Preverite delovanje računalnika z opazovanjem indikatorja tipke Caps Lock na tipkovnici.
Slike ni, indikator napajanja pa utripa oranžno.	• Plošča OLED je okvarjena in ne deluje pravilno. Obrnite se na poprodajno podporo AOC.
Funkcija Plug-and-Play ne deluje.	• Preverite, ali sistem podpira funkcijo Plug-and-Play. • Preverite, ali adapter podpira funkcijo Plug-and-Play.
Temna slika.	• Prilagodite svetlost in kontrast.
Slika trepetaja ali valovi.	• V bližini se lahko nahajajo električne naprave in oprema, ki povzročajo elektromagnetne motnje.
Na zaslonu je prikazano sporočilo "Signalni kabel ni na voljo," ali "Ni signala,".	• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. • Preverite, ali so kontakti vtiča signalnega kabla poškodovani. • Funkcijo 32 lahko omogočite in zaženete v meniju zaslona za odpravo nastalega zadrževanja slike. Večkratna izvedba te funkcije zagotavlja zeleni učinek prikaza slike. Za dodatna navodila glede vzdrževanja zaslona glejte Uporabniška navodila na uradni spletni strani.
Na zaslonu je prikazano sporočilo "Neveljaven vhod,".	• Preverite, ali je računalnik nastavljen na neustrezen način prikaza. • Ponovno nastavite računalnik na način prikaza, naveden v podrobnih uporabniških navodilih.
Zadrževanje slike.	• Glede na lastnosti plošče OLED lahko funkcijo 32 omogočite in zaženete v meniju zaslona za odpravo nastalega zadrževanja slike. Priporočljivo je to funkcijo zagnati večkrat za doseganje zelenega učinka prikaza slike. Za dodatna navodila glede vzdrževanja zaslona glejte Uporabniška navodila na uradni spletni strani.
Predpisi in servis	• Za informacije o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (kjer lahko poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo.)

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Ime modela	AGP497UCZD	
	Sistem krmiljenja	OLED	
	Velikost vidne slike	124,4 cm po diagonali	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,233 mm (V) x 0,233 mm (N)	
	Barve zaslona	1,07 mrd. ^[1]	
Drugo	Območje horizontalnega branja	30k~390kHz	
	Velikost vodoravnega branja (največja)	1196,7mm	
	Območje navpičnega branja	48~240 Hz	
	Velikost navpičnega branja (največja)	339,2 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	5120x1440@60Hz	
	Največja ločljivost	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100~240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetilnost in kontrast)	157W
		Maks. (svetilnost = 100, kontrast = 100)	≤350W
		Stanje pripravljenosti	≤0,5 W
	Odvajanje toplote	Običajno delovanje	535,84 BTU/h (tip.)
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Izklopljeno stanje	<1,02 BTU/h
		Način izklopa (stikalo AC)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Dvostranski priključni vtič	
	Ultra visoka hitrost	Prenos podatkov in videa	
	DisplayPort	Vgrajen način DisplayPort Alt	
	Napajanje	USB PD različica 3.0	
	Napajanje	Največ do 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Dvostranski priključni vtič	
	Ultra visoka hitrost	Prenos podatkov	
	DisplayPort	Vgrajen način DisplayPort Alt	
	Napajanje	Največ do 15 W (5 V/3 A)	
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (vhodni, način DisplayPort ALT, napajanje PD do 90 W) USB C2 (izhodni, napajanje 15 W) USB-A x3 (rumena vrata omogočajo hitro polnjenje) USB vhodni Izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Snemljiv	

Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0 °C–40 °C
		V mirovanju	-25 °C–55 °C
	Relativna vlažnost	Med delovanjem	10 %–85 % (brez kondenzacije)
		V mirovanju	5 %–93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		V mirovanju	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde; pogoji nastavitve so naslednji (zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic lahko pride do odstopanj):

Izhod Ločljivost Barvna globina	Vhodni signal Različica		HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB visoka hitrost prenosa podatkov		USB C @USB visoka ločljivost	
	Izhodna barva Oblika zapisa	Stanje	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc			V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu	V redu (DSC)	\	V redu (DSC)	V redu (DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc			V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu	V redu (DSC)	\	V redu (DSC)	V redu (DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	\	V redu (DSC)	V redu (DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu (DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu (DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu (DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu (DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 100Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 100Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 75Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 75Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 60Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu (DSC)	V redu	V redu
5120x1440 60Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840x1080 60Hz 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840x1080 60Hz 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nižja ločljivost 10bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nižja ločljivost 8bpc			V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu

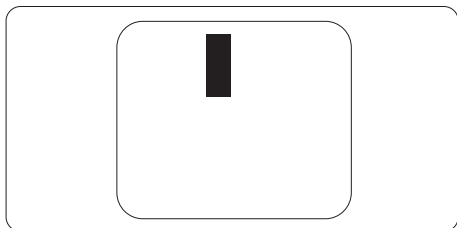
[2] Večnamenska vrata USB-C1 lahko zagotavljajo izhodno moč do 90 W. Izhodna moč se lahko razlikuje glede na scenarij uporabe, okolje ali model priključenega prenosnega računalnika. Za natančne podatke glejte dejanske pogoje delovanja.

Pravilnik družbe AOC o napakah slikovnih pik na zaslonih monitorjev

Družba AOC si prizadeva dobavljati izdelke najvišje kakovosti. Pri tem uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v panogi in izvajamo strog nadzor kakovosti. Kljub temu so napake slikovnih pik ali podpik na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more jamčiti, da bodo vsi zasloni popolnoma brez napak slikovnih pik, vendar družba AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak slikovnih pik in določa sprejemljive ravni napak za posamezno vrsto. Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število napak slikovnih pik na zaslonu monitorja preseči navedene sprejemljive ravni. Na primer, okvarjenih je lahko največ 0,0004 % podpik na monitorju.

Poleg tega družba AOC določa še strožje standarde kakovosti za nekatere vrste ali kombinacije napak pik, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pike in podpiki

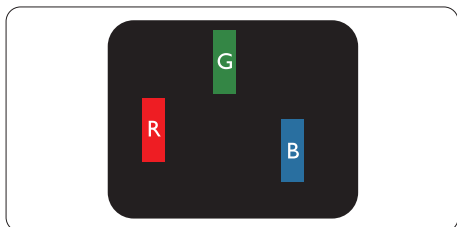
Pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpikov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številne pike skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiki v piki osvetljeni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama bela pika. Ko so vsi temni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama črna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikov se kažejo kot posamezne pike drugih barv.

Vrste napak pik

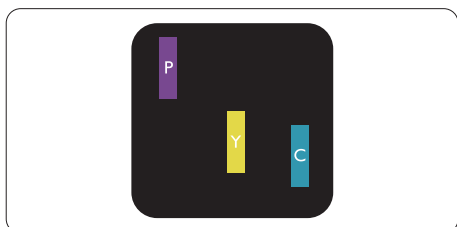
Napake pik in podpikov se na zaslonu kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pik in več vrst napak podpikov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se kažejo kot pike ali podpiki, ki so vedno osvetljeni oziroma vklopljeni. To pomeni, da je svetla točka podpik, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih točk.

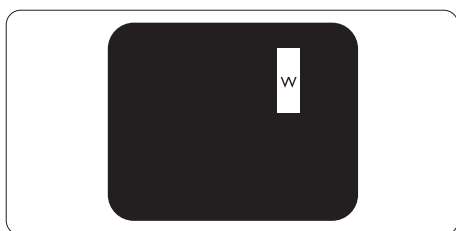


Ena prižgana rdeča, zelena ali modra podpikslica.



Dve sosednji prižgani podpikslici:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



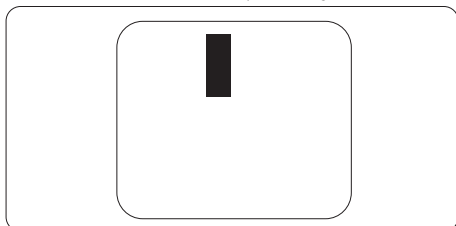
Tri sosednje prižgane podpiksle (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

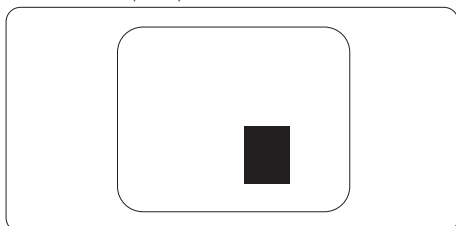
Napake črnih pik

Napake črnih pik se kažejo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma izklopljeni. Temna pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so si prostorsko blizu, lahko bolj opazne, podjetje AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju mora imeti plošča monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 svetel podpiksel	0
2 sosednja svetla podpiksela	0
3 sosednji svetli podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	Ni na voljo
Skupno število vseh vrst napak svetlih pik	0
NAPAKE TEMNIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	1 ali manj
Razdalja med dvema napakama temnih pik*	≥5mm
Skupno število vseh vrst napak temnih pik	5 ali manj
SKUPNE NAPAKE PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pik vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

Ločljivost osebnega računalnika

Razmerje slike vmesnik Stanje Ločljivost	Celoten 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Celoten (kvadrat) 1:1 (kvadrat) Razmerje stranic		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165 Hz					✓	✓		
2560x1440/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Ločljivost slike

Razmerje slike Vmesnik Ločljivost Stanje	Celoten 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Celoten (kvadrat) 1:1 (kvadrat) Razmerje stranic		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Opomba:

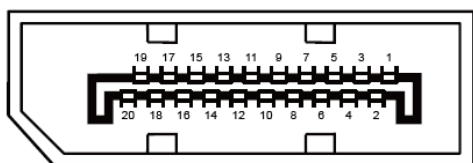
1. Za zagotovitev najboljše kakovosti slike pri nastavitvi ločljivosti vhodnega vira signala upoštevajte zgornjo tabelo. Priporočena ločljivost je odvisna od izhodne naprave: za igralne konzole preverite "Video ločljivost,, za računalniške igre pa glejte "Ločljivost PC,,.
2. Za spremembo nastavitve "Razmerje slike,, na monitorju pojdite v meni OSD -> "Nastavitve igre,, -> "Razmerje slike,, in ustrezno prilagodite vrednost.
3. Za zagotovitev pravilnega delovanja zgoraj navedenih ločljivosti najprej preverite združljivost vaše grafične kartice. Nekatere možnosti so morda skrite zaradi različnih zasnov grafičnih kartic, zato je dejanska podpora odvisna od vaše strojne opreme.
4. V skladu s standardi VESA imajo lahko različni operacijski sistemi in grafične kartice pri izračunu frekvence osveževanja (hitrosti slihc) manjša odstopanja (+/-1 Hz). Upoštevajte dejansko frekvenco osveževanja.
5. Vmesnik DisplayPort 2.1 podpira največjo pasovno širino UHBR20 80 Gbps, vmesnik HDMI 2.1 pa največjo pasovno širino FRL6 48 Gbps.

Dodelitev pinov



19-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratna napetost DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Vključi in uporabi

Funkcija Vključi in uporabi DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To monitorju omogoča, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih zmožnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostiteljski sistem lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

