



Používateľská príručka
k OLED monitoru
AGP497UCZD

Vzhľadom na charakteristické vlastnosti produktov OLED sa odporúča vykonávať údržbu obrazovky v súlade s pokynmi na používanie, čím sa znižuje riziko vzniku trvalého zvyškového obrazu.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne.....	7
Nastavenie pozorovacieho uhla.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Funkcia KVM.....	13
OSD na obrazovke.....	14
Nastavovanie.....	16
Klávesové skratky.....	16
Úprava ponuky OSD.....	18
Rýchla ponuka.....	18
Sprievodca obsluhou tlačidiel.....	18
Ponuka OSD.....	19
Nastavenia hry.....	19
Svetelné efekty.....	21
Obraz.....	22
PIP/PBP.....	24
OLED Care.....	25
Nastavenia.....	27
Zvuk.....	28
Nastavenie OSD.....	29
LED indikátor.....	31
Riešenie problémov.....	32
Technické parametre.....	33
Všeobecné technické parametre.....	33
Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov na paneloch monitorov.....	35
Rozlíšenie PC.....	37
Rozlíšenie videa.....	38
Priradenie pinov.....	39
Plug and Play.....	40

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje riziko poškodenia hardvéru alebo straty údajov a uvádza pokyny, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko ujmy na zdraví a uvádza pokyny, ako sa tomuto nebezpečenstvu vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu uvádzať v alternatívnych formátoch a nemusia byť doplnené ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená príslušným regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor je dovolené prevádzkovať výhradne zo zdroja napájania, ktorého typ je uvedený na identifikačnom štítku. Ak si nie ste istí parametrami elektrického rozvodu vo vašej domácnosti, konzultujte to s predajcom alebo miestnym dodávateľom elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka pasuje len do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostný prvok. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojvodičovú zástrčku, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.



Počas búrky alebo ak sa zariadenie nebude dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Ochráňte tak monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa normy UL, ktoré majú príslušne konfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.



Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia



Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Pád monitora môže spôsobiť zranenie osôb a závažné poškodenie výrobku. Používajte výhradne vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný spolu s týmto výrobkom. Pri inštalácii dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte ním odporúčané montážne príslušenstvo. Zostavu výrobku s vozíkom premiestňujte s náležitou opatrnosťou.



Do otvorov v skriní monitora nikdy nevkladajte žiadne predmety. Hrozí poškodenie vnútorných obvodov, ktoré môže zapríčiniť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Monitor nikdy nepolievajte tekutinami.



Prednú stranu výrobku neumiestňujte priamo na podlahu.



Pri montáži monitora na stenu alebo policu použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa priložených pokynov.



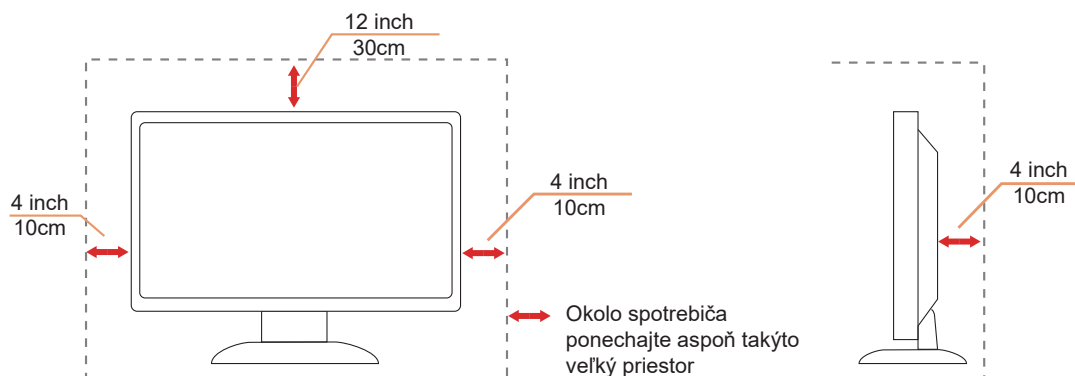
V okolí monitora zachovajte dostatočný odstup podľa nižšie uvedeného znázornenia. Nedostatočná cirkulácia vzduchu môže spôsobiť prehriatie, ktoré vedie k požiaru alebo poškodeniu zariadenia.



Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepeniu panela od rámu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak sa prekročí maximálny uhol sklonu smerom nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



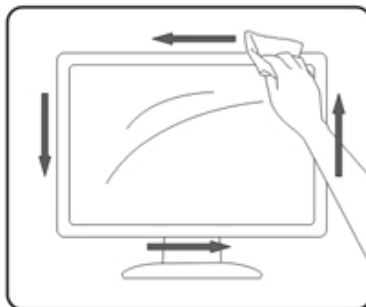
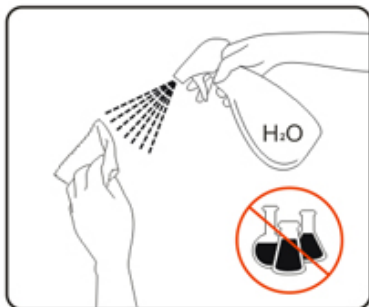
Čistenie



Kryt pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.



Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť vlhká a takmer suchá; zabráňte vniknutiu tekutiny do vnútra zariadenia.



Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte OLED monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy monitor neudierajte ani nepúšťajte.



Napájacie káble musia mať bezpečnostnú certifikáciu. Pre Nemecko musí byť použitý typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa musia zodpovedajúcim spôsobom použiť vhodné typy káblov.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.



Vzhľadom na charakteristiku produktov OLED sa neodporúča používať toto zariadenie nepretržite dlhšie ako 24 hodín. Tento produkt využíva viacero technológií na elimináciu možného zachovania obrazu. Podrobnosti nájdete v pokynoch v časti „Údržba obrazovky“.

Inštalácia

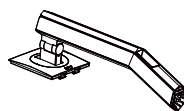
Obsah balenia



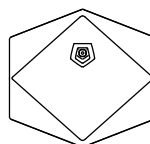
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



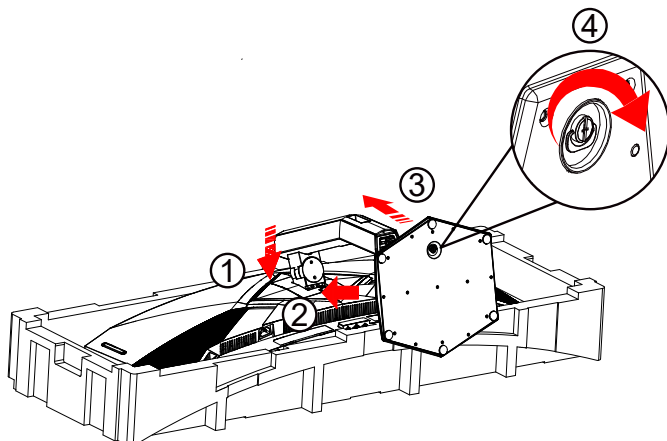
USB Cable

* Nie všetky signálové káble sú súčasťou balenia vo všetkých krajinách a regiónoch. Pre overenie dostupnosti sa obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku spoločnosti AOC.

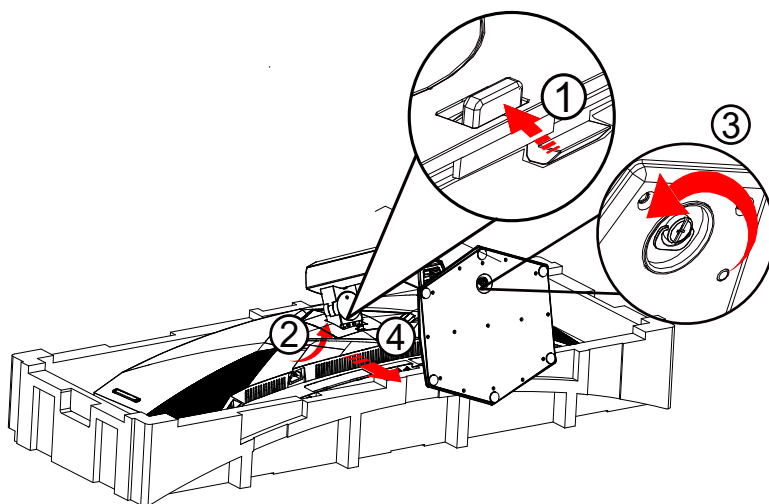
Montáž stojana a základne

Základňu namontujte alebo odmontujte podľa nižšie uvedených krokov.

Montáž:

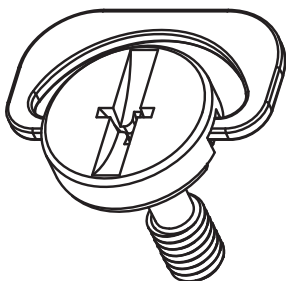


Demontáž:



POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

Špecifikácia skrutiek základne: M6*23 mm (účinná dĺžka závitu 5,5 mm)

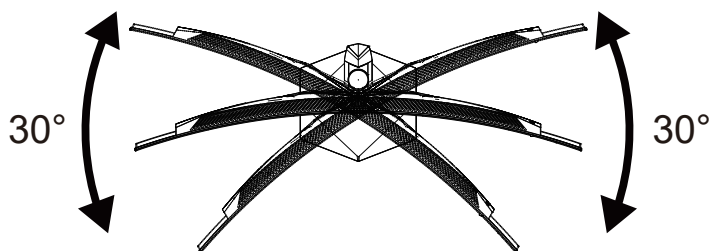
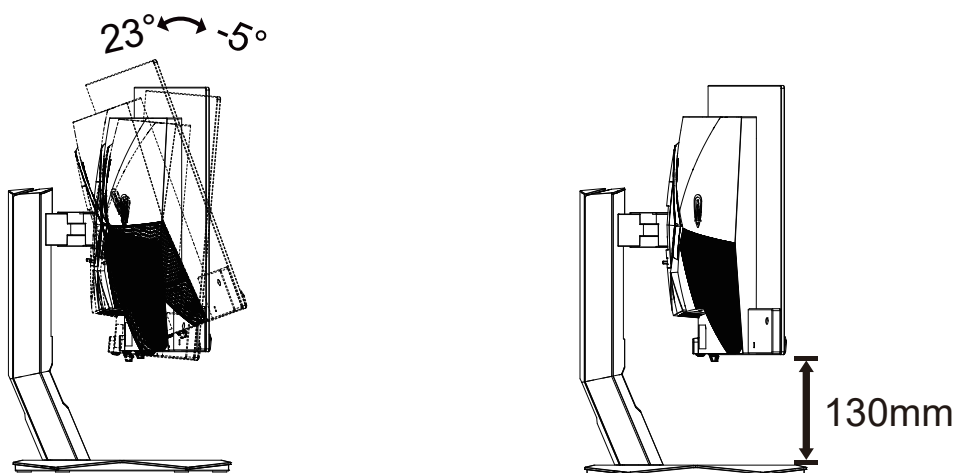


Nastavenie pozorovacieho uhla

Na dosiahnutie optimálneho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ najprv overil, či na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Pri zmene uhla monitora pevne držte stojan, aby ste zabránili jeho prevráteniu.

Monitor možno nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte obrazovky OLED. Dotyk obrazovky OLED môže spôsobiť jej poškodenie.

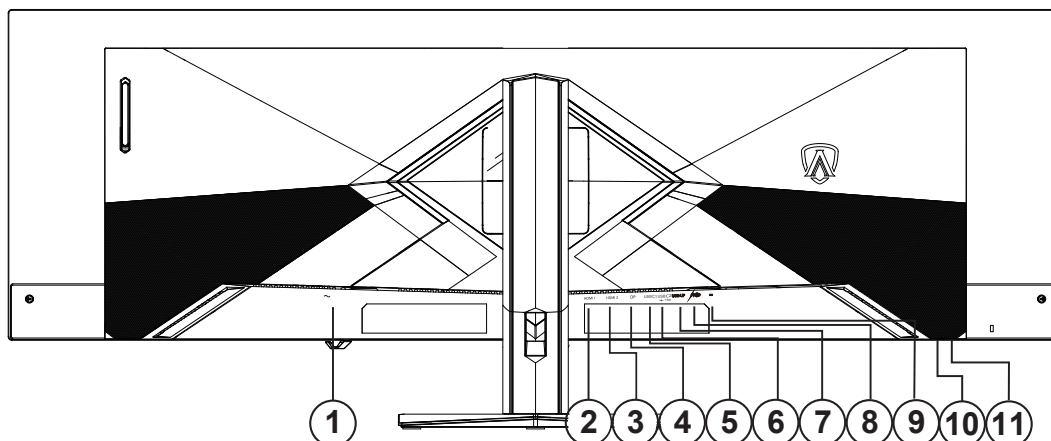


Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panela, dbajte na to, aby monitor nebol naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte výlučne rámček.

Pripojenie monitora

Zapojenie káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, až do PD 90 W)
6. USB C2 (napájanie až do 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjanie
9. Slúchadlá
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

Pripojenie k PC

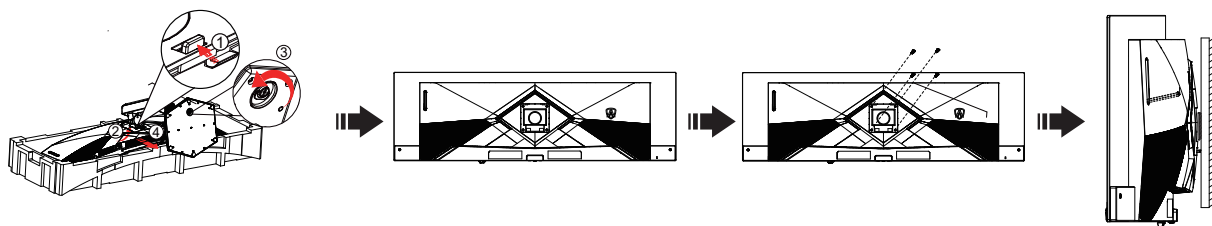
1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej strane monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel zo siete.
3. Pripojte signálový kábel monitora k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a monitora do najbližšej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je úspešne dokončená. Ak sa obraz nezobrazuje, pozrite si kapitolu Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia pred pripojením vždy vypnite počítač a OLED monitor.

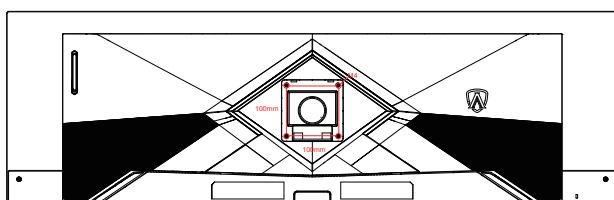
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného držáka

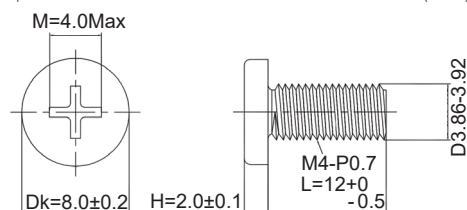


Tento monitor možno pripevniť na nástenný držák zakúpený samostatne. Pred týmto úkonom odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

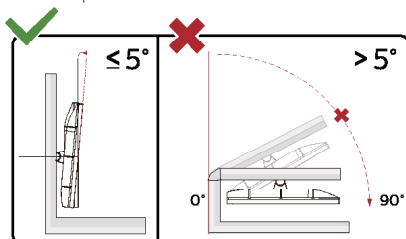
1. Odstráňte podstavec.
2. Nástenný držák zostavte podľa pokynov výrobcu.
3. Umiestnite nástenný držák na zadnú stranu monitora. Otvory držáka zarovnajte s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a dotiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pokyny na pripevnenie držáka k stene nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným nástenným držákom.



Špecifikácia skrutiek nástenného držáka: M4*(12+x) mm, (X=hrúbka konzoly nástenného držáka)



Poznámka: Montážne otvory VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch; informácie si overte u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panela, dbajte na to, aby monitor nebol naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte výlučne rámček.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje prostredníctvom rozhrania DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie; možno ho tiež overiť na [webovej lokalite www.AMD.com](http://webovej.lokalite.www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou modelov R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

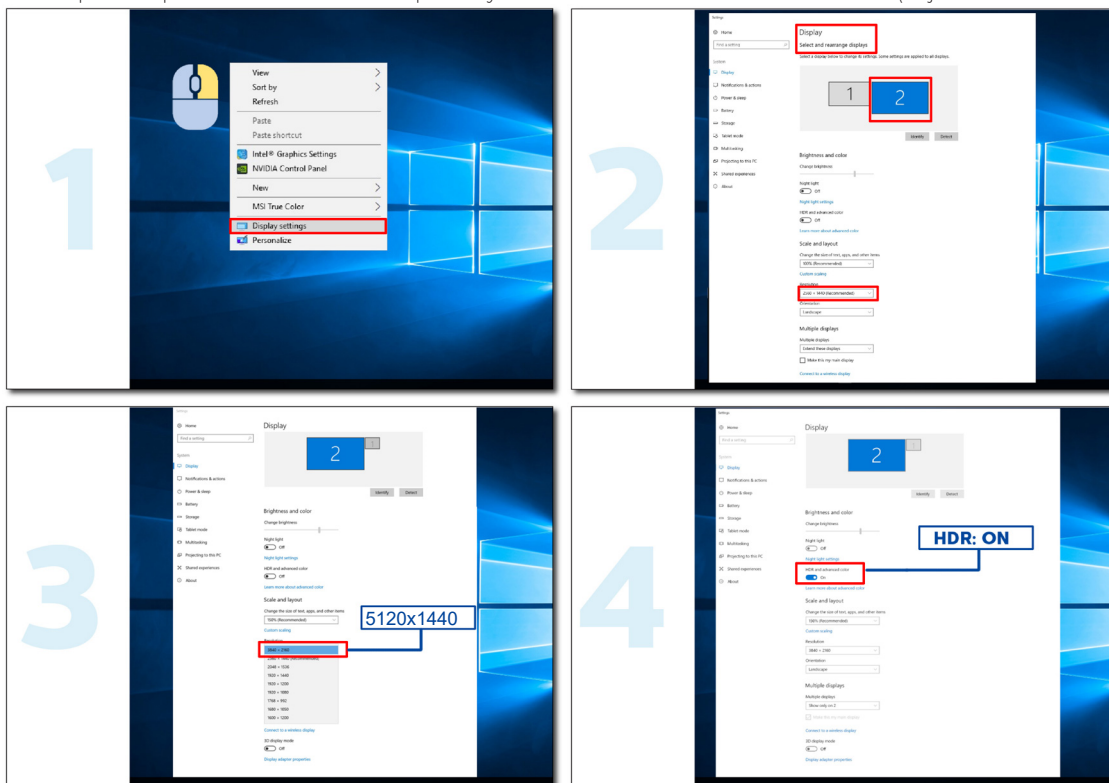
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak funkciu automatickej aktivácie nepotrebuje, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je vo verziách systému WIN10 starších ako V1703 potrebné žiadne špeciálne nastavenie.
2. Vo verzii systému WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Rozlíšenie 5120x1440@60Hz sa odporúča len pre prehrávače Blu-ray, konzoly Xbox a PlayStation.
- a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 5120x1440 a režim HDR je predvolene zapnutý.
- b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť optimálny efekt HDR zmenou rozlíšenia na 5120x1440 (ak je táto možnosť dostupná).



Funkcia KVM

Čo je funkcia KVM?

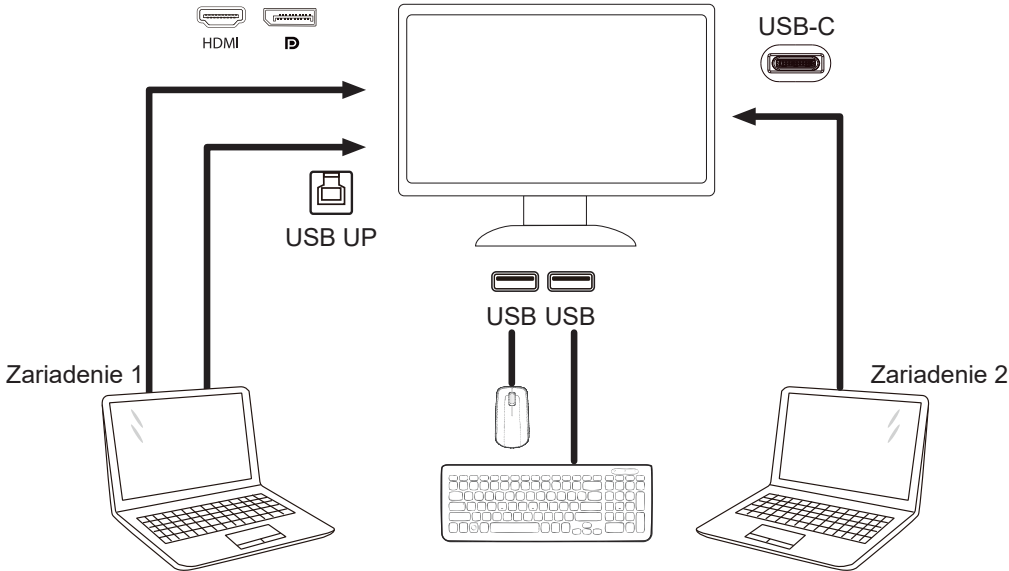
Funkcia KVM umožňuje zobrazovať dva stolové počítače, dva notebooky alebo kombináciu stolového počítača a notebooku na jednom monitore AOC a ovládať obe zariadenia jednou sadou klávesnice a myši. Ovládanie medzi zariadeniami prepínate voľbou zdroja vstupného signálu v ponuke OSD v sekcii „Výber vstupu“.

Ako používať funkciu KVM?

Krok 1: Pripojte prvé zariadenie (stolový počítač alebo notebook) k monitoru cez port USB-C1.

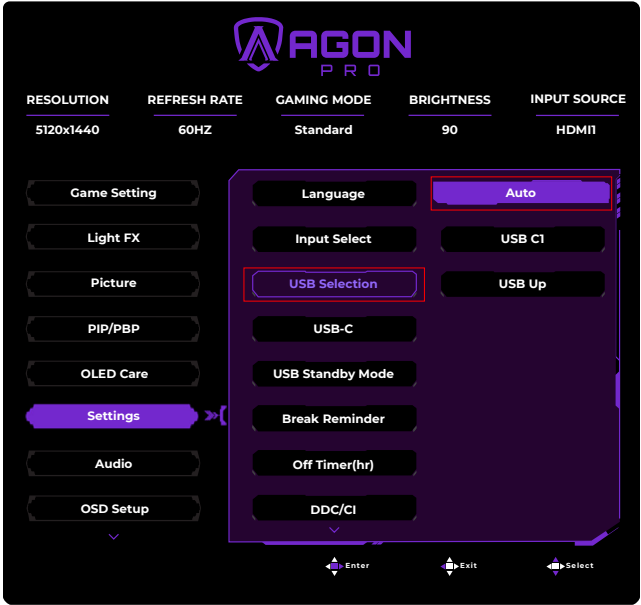
Krok 2: Druhé zariadenie pripojte k monitoru cez rozhranie HDMI alebo DisplayPort. Toto zariadenie zároveň pripojte k monitoru prostredníctvom upstreamového portu USB.

Krok 3: Periférne zariadenia (klávesnicu a myš) pripojte k monitoru cez port USB.



Poznámka: Dizajn displeja sa môže líšiť od toho, ktorý sa uvádza na obrázkoch

Krok 4: Prejdite do ponuky Nastavenia. Na stránke nastavení vyberte na karte Výber USB možnosť „Auto“, „USB-C1“ alebo „USB UP“.



Výber rozhrania USB	Popis funkcie
Auto	Automaticky zvolí vstup USB-C alebo USB Up (upstreamové USB) podľa zdroja signálu práve zobrazeného na obrazovke.
USB C1	Zabezpečuje upstreamové pripojenie USB prostredníctvom kábla USB-C.
USB Up	Zabezpečuje upstreamové pripojenie USB prostredníctvom kábla USB-C na USB-A.

OSD na obrazovke

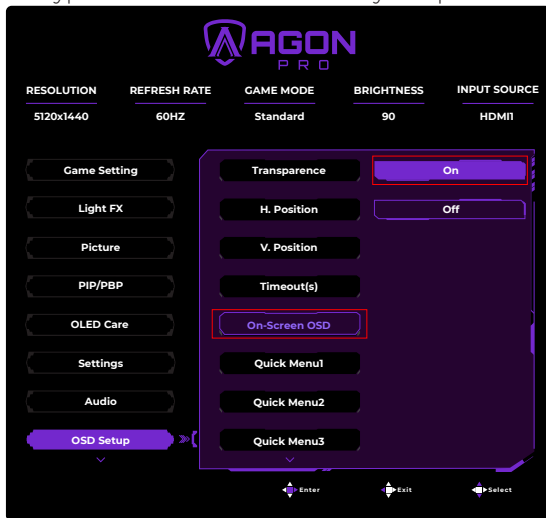
Tento monitor podporuje funkciu OSD na obrazovke.

Ak je funkcia OSD na obrazovke zapnutá, ponuku OSD monitora možno ovládať pomocou myši.

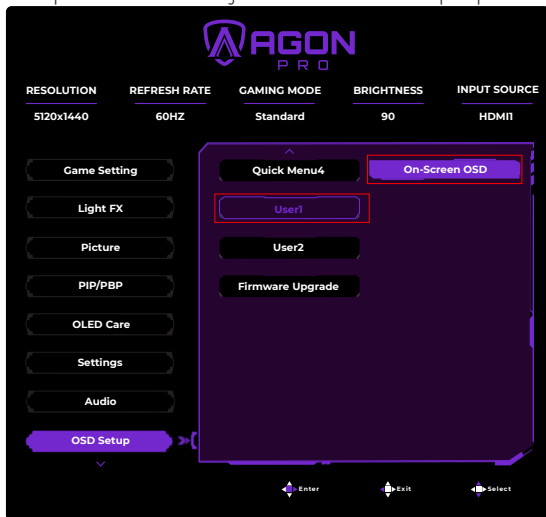
Táto funkcia predstavuje alternatívny spôsob nastavovania parametrov monitora; kompatibilita s niektorými typmi myši však nie je zaručená.

Pokyny na nastavenie:

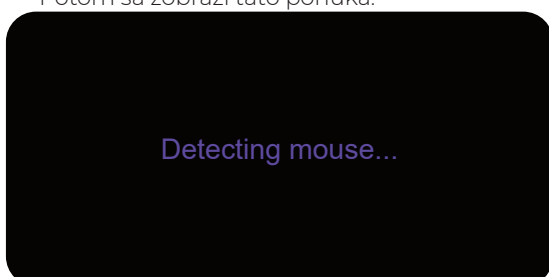
1. Myš pripojte do žltého portu USB na monitore.
Poznámka: Na používanie funkcie OSD na obrazovke nie je potrebný upstreamový kábel USB. Ak však chcete funkciu OSD na obrazovke aktivovať pre svoj stolný počítač alebo notebook v prípade, že je vypnutá, pripojte upstreamový kábel USB, prípadne použite kábel USB-C na USB-C medzi portom USB-C1 monitora a počítačom.
2. Funkciu OSD na obrazovke môžete zapnúť alebo vypnúť nasledujúcimi spôsobmi:
 - Otvorte ponuku OSD. Prejdite do časti Nastavenie OSD > OSD na obrazovke, vyberte možnosť Zapnuté alebo Vypnuté a stlačením tlačidla Vybrať potvrdíte nastavenie.



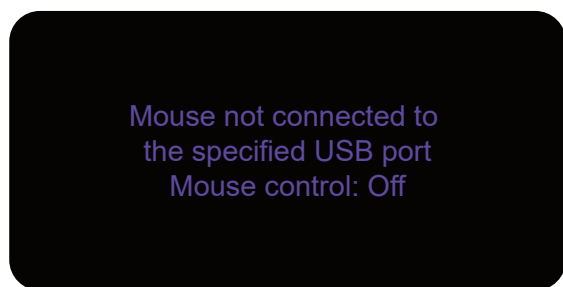
- Ak je ponuka OSD zatvorená, podržte tlačidlo Nahor približne 3 sekundy na prepínanie funkcie OSD na obrazovke medzi stavmi zapnuté a vypnuté.
- Ak je používateľom definovanej klávese priradená funkcia „OSD na obrazovke“, pri zatvorenej ponuke OSD opakovane stláčajte túto klávesu na prepínanie funkcie OSD na obrazovke medzi stavmi zapnuté a vypnuté.



- Funkcia OSD na obrazovke sa automaticky deaktivuje pri zapnutí monitora alebo pri prebudení z pohotovostného režimu.
3. Po aktivácii funkcie OSD na obrazovke monitor rozpoznáva pripojenie myši, čo trvá približne 3 až 20 sekúnd. Potom sa zobrazí táto ponuka:



Ak na určenom porte USB nebude do 20 sekúnd rozpoznaná žiadna myš, funkcia OSD na obrazovke sa automaticky vypne.



Po úspešnom rozpoznaní myši sa kurzor zobrazí v strede obrazovky s fialovým orámovaním.



Štýl kurzora

Pri povolenej funkcii OSD na obrazovke dbajte na nasledujúce skutočnosti:

1. Aktívne sú len tlačidlo napájania a prepínač OSD na obrazovke; všetky ostatné tlačidlá sú deaktivované.
2. OSD na obrazovke ovláda výhradne ponuku OSD monitora a neumožňuje ovládanie hostiteľského počítača.
3. V ponuke OSD sú položky Horizontálna poloha, Vertikálna poloha, Aktualizácia firmvéru a Výber USB zobrazené sivou farbou a sú nedostupné.

Pokyny:

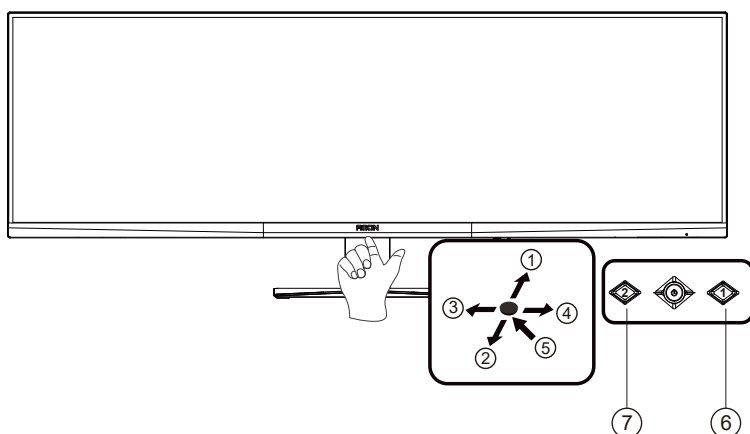
1. Po povolení funkcie OSD na obrazovke a po detekcii myši kliknutie ľavým tlačidlom myši pri vypnutom OSD otvorí ponuku OSD. Posunutím kolieska myši nahor sa otvorí rýchla ponuka Zdroj signálu a posunutím nadol sa otvorí rýchla ponuka nastavenia Sniper Scope.
2. Na navigáciu v ponukách, posúvanie stránok alebo výber položiek na úpravu používajte kurzor myši alebo rolovacie koliesko.
Poznámka: Pri zobrazení hlavnej ponuky, rýchlej ponuky alebo iných ponúk je funkcia OSD na obrazovke aktívna len v oblasti ponuky.
3. Po zvýraznení požadovanej položky kliknite ľavým tlačidlom myši na potvrdenie úpravy alebo na prechod do ďalšej úrovne podponuky.
4. Kliknutím pravým tlačidlom myši v oblasti ponuky sa vrátite na predchádzajúce úrovne ponuky, až kým sa hlavná ponuka nezatvorí.

Pokyny na obsluhu vlastného zameriavacieho kríža:

1. Povoľte OSD na obrazovke.
2. Ak je ponuka OSD vypnutá, posuňte koliesko myši nadol na zobrazenie skratkovej ponuky nastavenia zameriavacieho kríža.
3. Opätovným otáčaním kolieska myši upravte zväčšenie sniperského ďalekohľadu. Jednorazovým posunutím kolieska myši nahor zvýšite zväčšenie o jednu úroveň (2X->3X->4X); jednorazovým posunutím kolieska myši nadol znížite zväčšenie o jednu úroveň (4X->3X->2X). Kliknutím ľavým tlačidlom potvrdte úpravu v ponuke.
4. Kliknutím pravým tlačidlom kdekoľvek nastavíte počiatočnú polohu sniperského ďalekohľadu. Presuňte myš smerom k pravému dolnému rohu; na obrazovke sa zobrazí tmavosivý obdĺžnikový rám. Keď rám zmení farbu na fialovú, označuje to platnú zobrazovaciu oblasť sniperského ďalekohľadu. Ťahaním myši upravte veľkosť okna sniperského ďalekohľadu a následným kliknutím pravým tlačidlom potvrdte.
5. Otáčaním kolieska myši upravte úroveň zväčšenia sniperského ďalekohľadu.

Nastavovanie

Klávesové skratky



1	OSD na obrazovke/Nahor
2	Nadol
3	Vľavo
4	Vpravo
5	Napájanie/Ponuka/Vybrať
6	Používateľ 1 (Sniperský zameriavač)
7	Používateľ 2 (Výber vstupu)

Napájanie/Ponuka/Vybrať

- Ak je monitor vypnutý, stlačením tohto tlačidla ho zapnete.
- Ak je monitor zapnutý, krátkym stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku OSD alebo potvrdíte nastavenia; podržaním tohto tlačidla po dobu približne 2 sekúnd monitor vypnete.
- Ak je monitor v pohotovostnom režime, stlačením tohto tlačidla ho úplne vypnete.

OSD na obrazovke/Nahor/Nadol/Vľavo/Vpravo

- Ak je ponuka OSD zatvorená, podržte tlačidlo Nahor približne 3 sekundy na aktiváciu alebo deaktiváciu ovládania myšou. Ak sa na príslušnom porte USB do 20 sekúnd nerozpozna myš, ovládanie myšou sa automaticky deaktivuje.
- Ak je ponuka OSD zatvorená, krátkym stlačením tlačidla otvoríte ponuku rýchleho prístupu.
- Ak je ponuka OSD otvorená, riadte sa pokynmi zobrazenými na obrazovke na vykonanie požadovaných úkonov.
- Ak je monitor v pohotovostnom režime, stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku výberu vstupu.

Používateľ 1 (duálne rozlíšenie)

- Funkciu tejto klávesovej skratky prispôbte v ponuke OSD: Herný režim, Ovládanie tieňov, Nízke vstupné oneskorenie, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Výber vstupu, Hlasitosť, Pomer obrazu, Obnova pixelov, Light FX, Herná farba, Dark Boost, Ostrosť, Teplota farieb, Farebný priestor, OSD na obrazovke.
Predvolené továrenské nastavenie je „Sniper Scope“.
- Ak je ponuka OSD vypnutá, stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku „Výber vstupu“. Klávesmi „Vľavo“ alebo „Vpravo“ vyberte úroveň zväčšenia pre lokálne priblíženie: 2X, 3X, 4X.
- Ak sa monitor nachádza v pohotovostnom režime, stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku „Výber vstupu“.

Používateľ 2 (Výber vstupu)

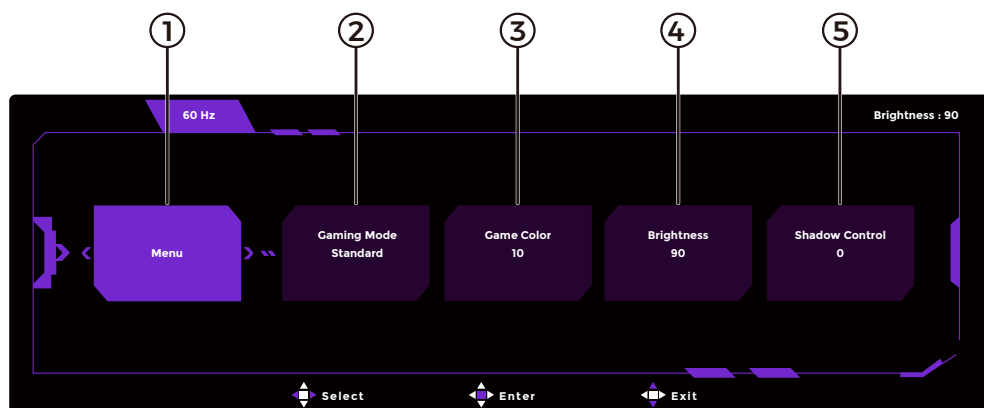
- Funkciu tejto klávesovej skratky prispôsobte v ponuke OSD: Herný režim, Ovládanie tieňov, Nízke vstupné oneskorenie, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Výber vstupu, Hlasitosť, Pomer obrazu, Obnova pixelov, Light FX, Herná farba, Dark Boost, Ostrosť, Teplota farieb, Farebný priestor, OSD na obrazovke.
Továrenské predvolené nastavenie je „Výber vstupu“.
- Ak je ponuka OSD vypnutá, stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku „Výber vstupu“. Tlačidlom „Hore“ alebo „Dole“ vyberte zdroj signálu zobrazený v informačnom paneli a následne stlačte tlačidlo „Vybrať“ na prepnutie na zvolený zdroj.
- Ak sa monitor nachádza v pohotovostnom režime, stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku „Výber vstupu“.

OSD – Funkcia uzamknutia

- Ak je ponuka OSD vypnutá, stlačte a podržte tlačidlo „Dole“ približne 10 sekúnd na uzamknutie alebo odomknutie ponuky OSD.

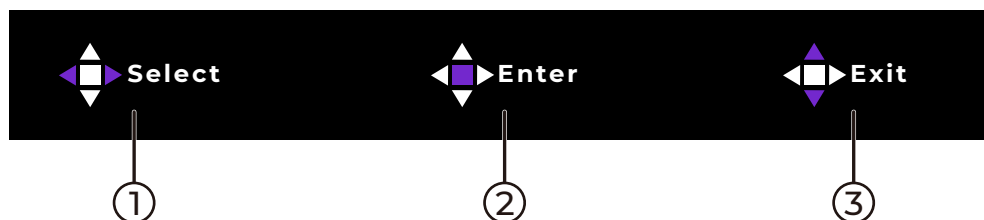
Úprava ponuky OSD

Rýchla ponuka



1	Ponuka	Otvorenie hlavnej ponuky OSD.
2	Rýchla ponuka 1 Herný režim	Používateľská rýchla ponuka 1. Predvolené nastavenie je Herný režim.
3	Rýchla ponuka 2 Farba hry	Používateľská rýchla ponuka 2. Predvolené nastavenie je Farba hry.
4	Rýchla ponuka 3 Jas	Používateľská rýchla ponuka 3. Predvolené nastavenie je Jas.
5	Rýchla ponuka 4 Ovládanie tieňov	Používateľská rýchla ponuka 4. Predvolené nastavenie je Ovládanie tieňov.

Sprievodca obsluhou tlačidiel



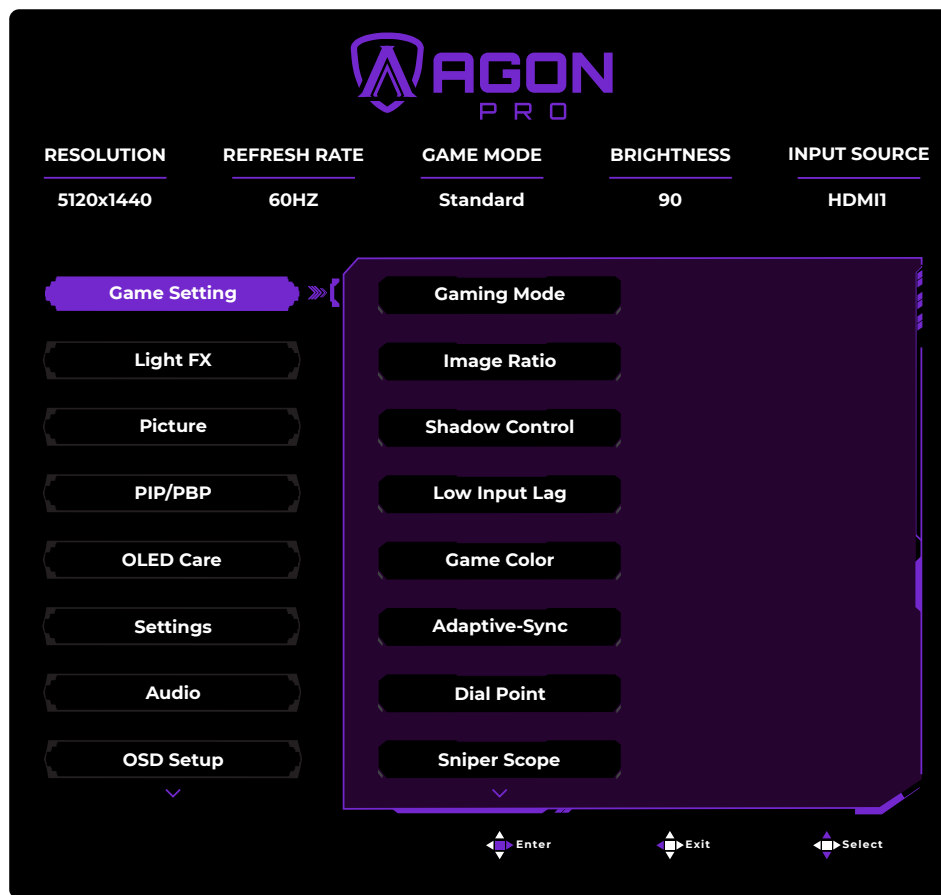
1	Vybrať	Na základe fialových indikácií tlačidiel v ponuke OSD stlačte príslušné tlačidlo na výber položky, ktorú chcete upraviť, alebo na vykonanie úprav.
2	Potvrdiť	Na základe fialových indikácií tlačidiel v ponuke OSD stlačte príslušné tlačidlo na potvrdenie výberu a prechod do ďalšej podponuky alebo na potvrdenie úpravy v ponuke.
3	Ukončiť	Na základe fialových indikácií tlačidiel v ponuke OSD stlačte príslušné tlačidlo na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky alebo na úplné ukončenie ponuky.

Poznámka:

Funkcia 5-smerového navigačného tlačidla sa môže líšiť v závislosti od úrovne alebo možnosti v ponuke OSD. Ovládajte ho podľa fialových indikácií tlačidiel v ponuke OSD.

Ponuka OSD

Nastavenia hry



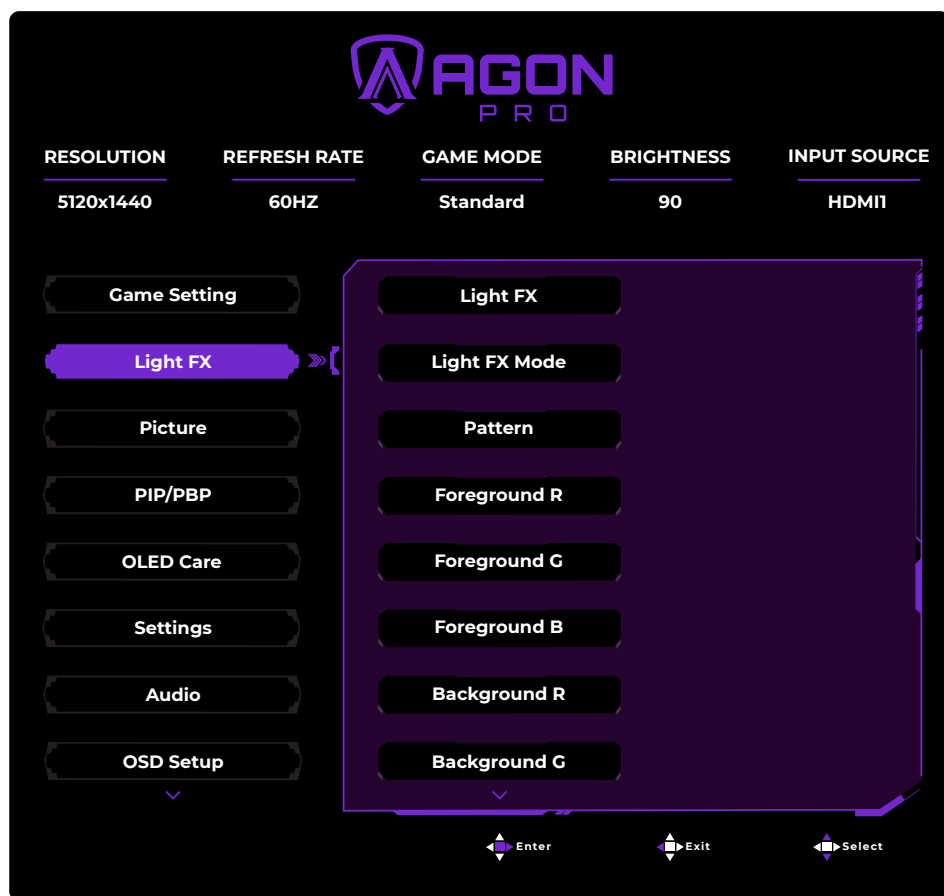
Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Na hranie hier FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Na hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Na hranie pretekových hier. Poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysoké nasýtenie farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Pomer strán obrazu	Plný (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Plný (štvorec)/ 1:1 (štvorec)/ Pomer strán/ 27"/ 24,5"	Vyberte pomer strán obrazu. Plný (32:9/16:9): Zväčší vstupný obraz na celú obrazovku. Vhodné pre obrazy s pomerom strán 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Zobrazí vstupný obraz v natívnom rozlíšení bez škálovania. Plná obrazovka (štvorec): Prednastavené rozlíšenie je 1280x960. Škáluje vstupný obraz na celú obrazovku. 1:1 (štvorec): Prednastavené rozlíšenie je 1280x960. Zobrazí vstupný obraz v natívnom rozlíšení bez škálovania. Pomer strán: Prednastavené rozlíšenie je 1280x960. Obraz sa škáluje tak, aby maximálne vyplnil obrazovku pri zachovaní pôvodného pomeru strán a bez geometrického skreslenia. Vhodné pre obrazy s pomerom strán 4:3. 27": Zobrazí iba 27-palcovú plochu v strede obrazovky. 24,5": Zobrazí iba 24,5-palcovú plochu v strede obrazovky.
Ovládanie tieňov	0-20	Ovládanie tieňov: Predvolená hodnota je 0; používateľ môže hodnotu nastaviť v rozsahu od 0 do 20 pre zreteľnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre dosiahnutie ostrého obrazu.

Nízke vstupné oneskorenie	Vypnuté / Zapnuté	Vypnutie vyrovnávacej pamäte snímkov môže znížiť oneskorenie vstupu. Poznámka: Funkcia nízkeho oneskorenia vstupu je predvolene zapnutá a nie je možné ju upravovať, ak je zapnutá funkcia Adaptive-Sync.
Farba hry	0 ~ 20	Funkcia Game Color poskytuje rozsah úrovni 0 – 20 na nastavenie sýtosť farieb pre kvalitnejší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie funkcie Adaptive-Sync. Upozornenie k funkcii Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync povolená, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
Bod stupnice	Vypnuté/20/	Zapnutie alebo vypnutie funkcie herného zameriavacieho bodu. Herný zameriavací bod sa automaticky vypne pri zapnutí alebo vypnutí monitora. Ak je funkcia zameriavacieho bodu zapnutá, v strede obrazovky sa zobrazí zameriavací bod, ktorý pomáha hráčom presne mieriť v strelačkách z pohľadu prvej osoby (FPS).
O d s t r e ľ o v a c í puškohľad	Vypnuté / 2X / 3X / 4X	Lokálne priblíženie pre jednoduchšie zacielenie pri streľbe.
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobraziť frekvenciu V vo vybranom rohu.
HDMI1	Konzola/DVD/PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Ak používate port HDMI1 na pripojenie hernej konzoly alebo prehrávača DVD, nastavte HDMI1 na režim PC.
HDMI2	Konzola/DVD/PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Ak používate port HDMI2 na pripojenie hernej konzoly alebo prehrávača DVD, nastavte HDMI2 na režim PC.

Poznámka:

- 1). Ak je v ponuke „Picture“ povolená možnosť „HDR Mode“, nie je možné upravovať položky „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Ak je v ponuke „Picture“ možnosť „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“.
Ak je v ponuke „Picture“ možnosť „HDR“ nastavená na „HDR Peak“, „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, nie je možné upravovať položky „Gaming Mode“ a „Game Color“.
- 3). Ak je v ponuke „Picture“ možnosť „Color Space“ nastavená na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, nie je možné upravovať položky „Shadow Control“ a „Game Color“.

Svetelné efekty

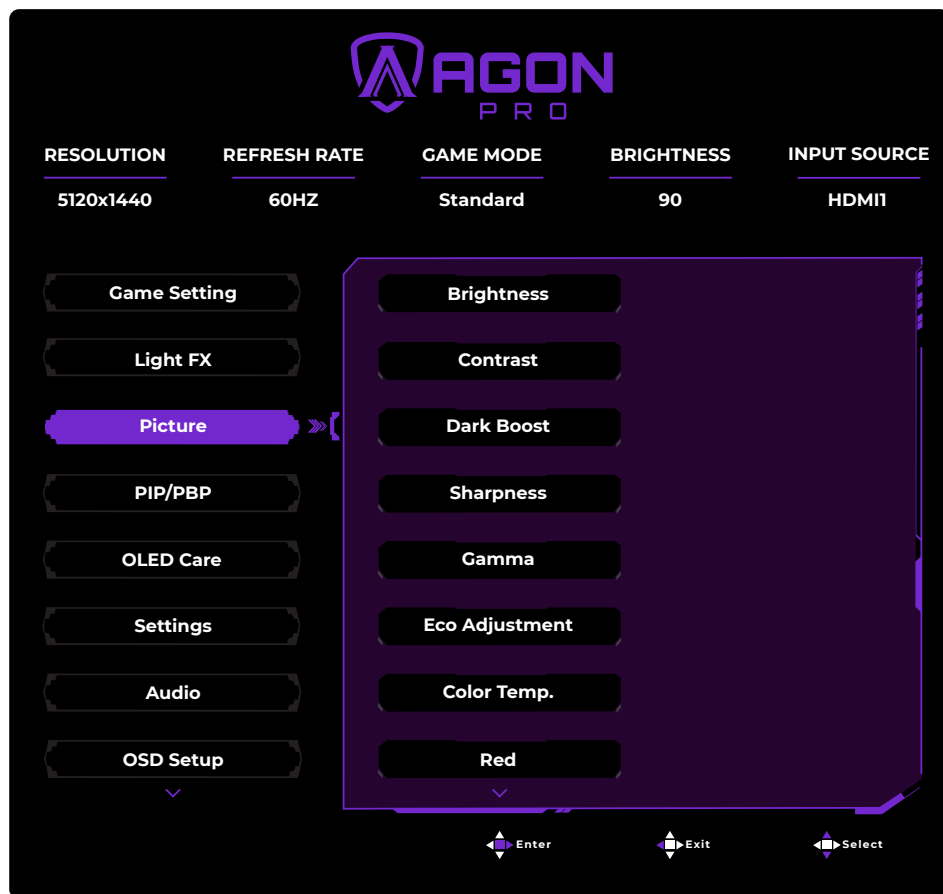


Svetelné efekty	Vypnuté / Nízka / Stredná / Vysoká	Vyberte intenzitu svetelných efektov.
Režim svetelných efektov	Audio1 / Audio2 / Statické / Pohyb tmavého bodu / Posun prechodu / Rozprestretá výplň / Kvapková výplň / Rozprestierajúca sa kvapková výplň / Dýchanie / Pohyb svetelného bodu / Priblíženie / Dúha / Vlna / Blikanie / Ukážka	Výber režimu svetelných efektov
Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Vlastné	Výber vzoru svetelných efektov
Popredie R	0-100	Umožňuje upraviť farbu popredia svetelných efektov pri nastavení vzoru na Vlastné.
Popredie G		
Popredie B		
Pozadie R	0-100	Umožňuje upraviť farbu pozadia svetelných efektov pri nastavení vzoru na Vlastné.
Pozadie G		
Pozadie B		

Poznámka:

Funkcia dynamického osvetlenia je podporovaná v systéme Windows 11. Ak je monitor pripojený k počítaču so systémom Windows 11 prostredníctvom upstream kábla USB, prejdite do časti Pracovná plocha → Prispôsobenie → Dynamické osvetlenie a povoľte možnosti „Používať dynamické osvetlenie na mojich zariadeniach“ a „Kompatibilné aplikácie v popredí vždy ovládajú svetelné efekty“. Týmto umožníte systému Windows 11 ovládať svetelné efekty funkcie Light FX. V dôsledku toho bude možnosť „Svetelné efekty“ v ponuke OSD zobrazená sivou farbou a nebude dostupná na úpravu.

Obráz



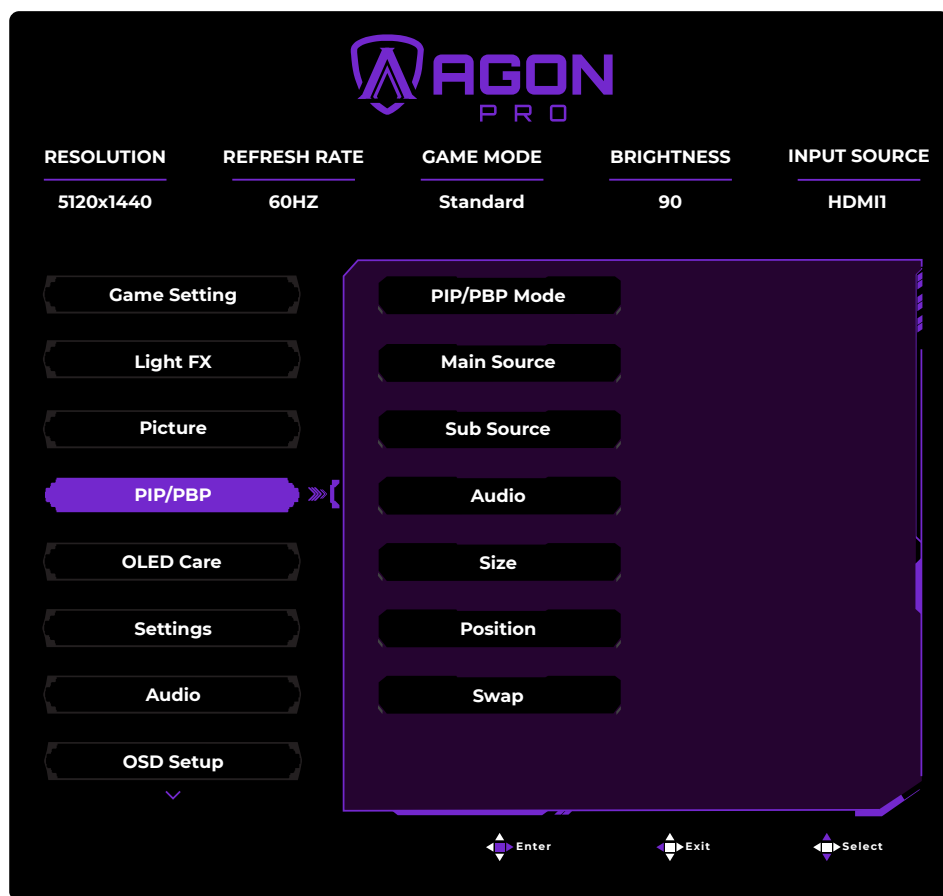
Jas	0-100	Nastavenie jasu.
Kontrast	0-100	Nastavenie kontrastu.
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšuje detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas vo svetlých častiach a zabraňuje ich presýteniu.
Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavenie gamy.
Ekologická úprava	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Režim Internet.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb	6500K/ 7300K/ 9300K/ Vlastné nastavenie	Nastaviť teplotu farieb Poznámka: Na úpravu farieb RGB vyberte možnosť Vlastné nastavenie.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
Sýtosť R	0-100	Nastaviť sýtosť R.
Sýtosť G	0-100	Nastaviť sýtosť G.
Sýtosť B	0-100	Nastaviť sýtosť B.
Sýtosť C	0-100	Nastaviť sýtosť C.

Sýtosť M	0-100	Nastaviť sýtosť M.
Sýtosť Y	0-100	Nastaviť sýtosť Y.
Odtieň R	0-100	Nastaviť odtieň R.
G.Hue	0-100	Upravte hodnotu G.Hue.
B.Hue	0-100	Upravte hodnotu B.Hue.
C.Hue	0-100	Upravte hodnotu C.Hue.
M.Hue	0-100	Upravte hodnotu M.Hue.
Y.Hue	0-100	Upravte hodnotu Y.Hue.
HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Po rozpoznaní signálu HDR sa zobrazí možnosť nastavenia HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, čím sa simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detegovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na nastavenie.
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
Farebný priestor	Natívný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3
Režim LowBlue	Vypnuté	Znižuje vyžarovanie modrého svetla ovládaním farebnej teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Poznámka:

- 1). Keď je povolený „Režim HDR“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko úprava“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, všetky položky v ponuke „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“ nie je možné upravovať.
Keď je „HDR“ nastavené na „HDR Peak“, „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gama“, „Eko úprava“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko úprava“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 4). Ak je „Eko úprava“ nastavená na „Čítanie“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim Low Blue“ nie je možné upravovať.
- 5). Ak je „Herný režim“ v ponuke „Nastavenie hry“ nastavený na iný režim ako „Štandardný“, položky „Eko úprava“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.

PIP/PBP



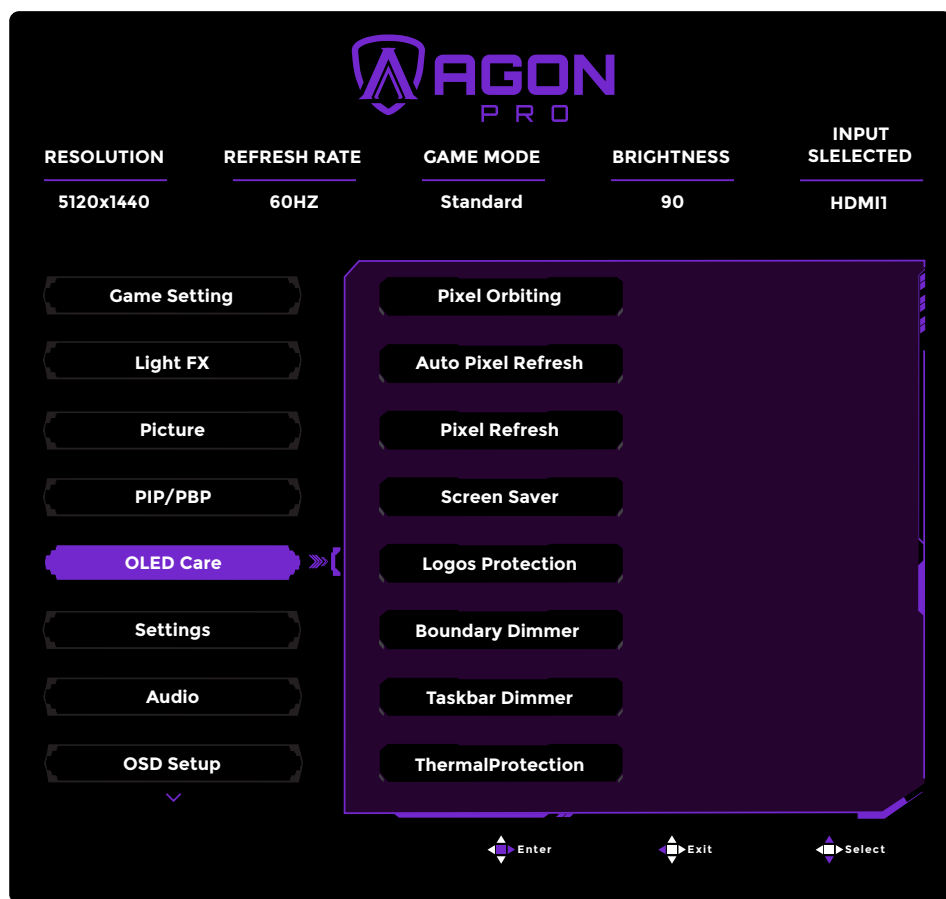
Režim PIP/PBP	Vypnuté/PIP/PBP	Zakážete alebo povolíte funkcie PIP a PBP.
Hlavný zdroj	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Vyberte zdroj hlavnej obrazovky.
Vedľajší zdroj	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Vyberte zdroj vedľajšej obrazovky.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vyberte zvukový výstup pre hlavnú alebo vedľajšiu obrazovku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malé/Stred/Velký	Vyberte veľkosť vedľajšej obrazovky.
Poloha	Vpravo hore	Vyberte polohu vedľajšej obrazovky.
	Vpravo dole	
	Vľavo hore	
	Vľavo dole	
Prepnúť	24: Výmena	Vymeňte zdroj obrazovky
	24: Žiadna akcia	

Poznámka:

- Ak je položka „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavená na iný stav ako „Vypnuté“, všetky položky v ponuke „PIP/PBP“ nie je možné upravovať.
- Keď je funkcia PBP/PIP zapnutá, kompatibilita vstupných zdrojov pre hlavnú a vedľajšiu obrazovku je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP/PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

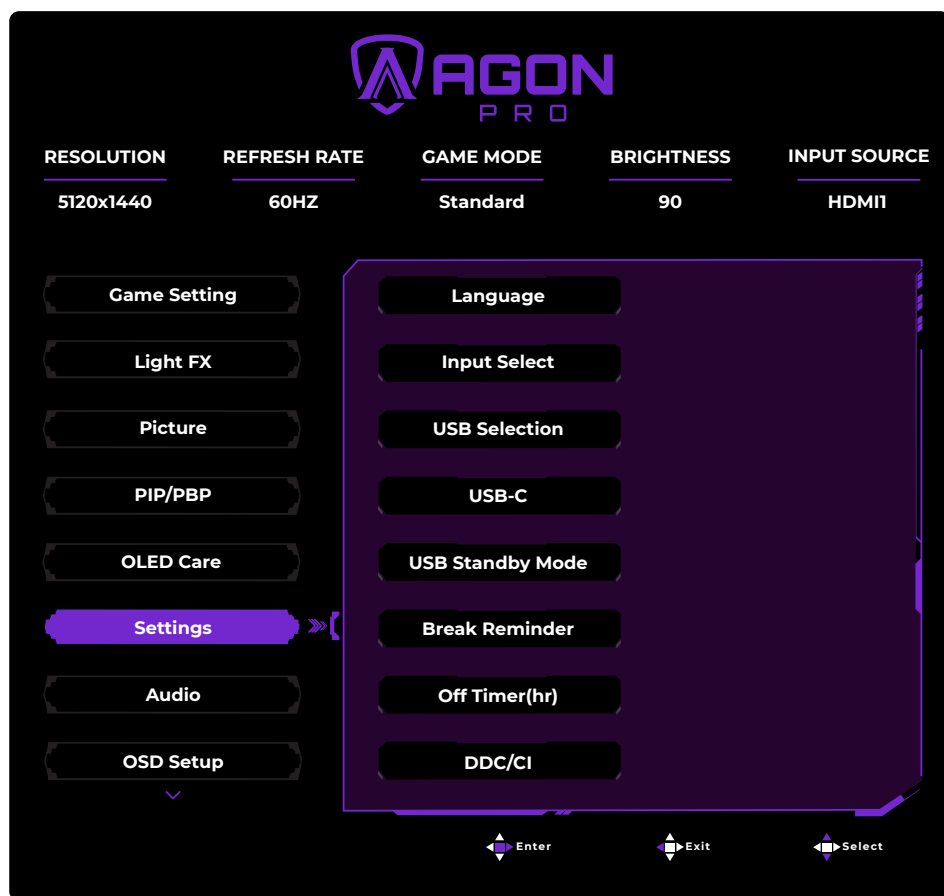
OLED Care



Posun pixelov (Posun obrazu)	Vypnuté	Slúži na zapnutie funkcie Posun pixelov s cieľom znížiť riziko vzniku trvalého obrazu. Odporúčané nastavenie funkcie: „Zapnuté“. Po aktivácii tejto funkcie sa obrazové pixely cyklicky posúvajú ako celok. Amplitúda pohybu závisí od zvoleného nastavenia. Zobrazený obsah môže byť na okrajoch čiastočne orezaný. Pri voľbe „Najsilnejší“ je vznik trvalého obrazu najmenej pravdepodobný, avšak prípadné orezanie na okrajoch môže byť najvýraznejšie.
	Slabý	
	Stredný	
	Silný	
	Najsilnejší	
Automatická obnova pixelov	Vypnuté / Zapnuté	Povolenie alebo zakázanie funkcie Automatická obnova pixelov pre proces „Obnova pixelov“. Monitor po každých 24 hodinách kumulatívnej prevádzky automaticky zobrazí výzvu „Automatická obnova pixelov“, ktorá používateľovi pripomenie spustenie procesu „Obnova pixelov“. Ak chcete deaktivovať automatické upozornovanie na „Obnovu pixelov“, vyberte možnosť „Vypnuté“. Nedodržanie odporúčaného intervalu spúšťania procesu „Obnova pixelov“ však môže zvýšiť riziko vzniku trvalého obrazu na obrazovke. Postupujte preto opatrne.
Obnova pixelov	Vypnuté/Zapnuté	Slúži na povolenie a spustenie funkcií kompenzácie a korekcie obrazovky a obnovy pixelov na odstránenie vzniknutého zachovania obrazu. Po zapnutí vyberte podľa výzvy v ponuke možnosť „Áno“. Monitor automaticky najprv spustí kompenzáciu a korekciu obrazovky a následne obnovu pixelov. Po dokončení sa monitor vráti do bežného prevádzkového stavu.
Šetrič obrazovky	Vypnuté / Pomaly / Rýchlo	Ak je statický obraz zobrazovaný počas určitého času, funkcia šetriča obrazovky stlmí jas, aby ochránila panel pred vypálením. Pri detekcii pohyblivého obrazu monitor obnoví jas na predchádzajúcu úroveň. Predvolené nastavenie je Pomaly; pre skoršiu aktiváciu šetriča obrazovky môžete zvoliť možnosť Rýchlo. Dôrazne odporúčame ponechať šetrič obrazovky trvalo zapnutý v režime Pomaly alebo Rýchlo na zabezpečenie ochrany panela. Zároveň odporúčame aktivovať šetrič obrazovky aj v nastaveniach pripojeného zariadenia.

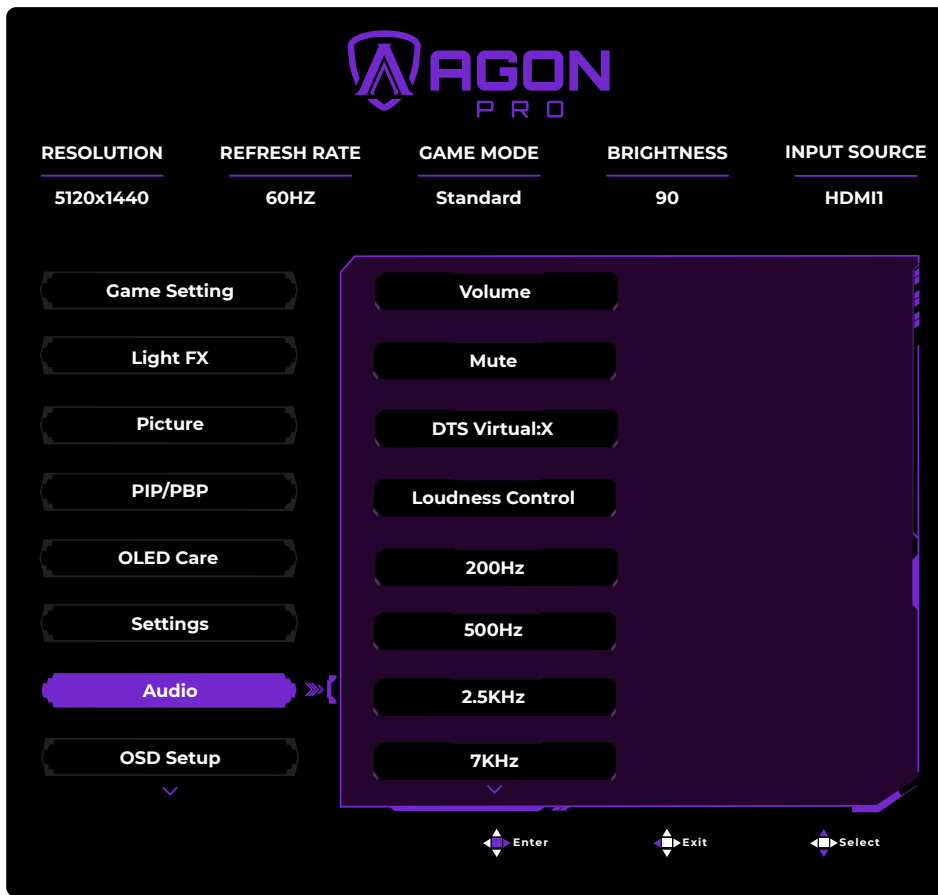
Ochrana logotypov	Vypnuté / 1 / 2	Ak sa na obrazovke vyskytuje viacero statických logotypov, odporúča sa zapnúť ochranu logotypov. Táto funkcia lokálne stlmí jas a chráni panel pred zachovaním obrazu v oblastiach s detegovanými logotypmi.
Stmievanie okrajov	Vypnuté/1/2/3	Pri špeciálnych pomeroch strán, pri ktorých sa vyskytuje čierna oblasť v ráme obrazovky alebo rozdelená obrazovka, dokáže funkcia stmievania okrajov automaticky rozpoznať a stlmiť jas špecifických oblastí s výrazným rozdielom v úrovniach jasu.
Stmievanie panela úloh	Vypnuté/1/2/3	Technológia stmievania panela úloh znižuje jas v oblasti panela úloh na obrazovke. Mimo panela úloh nie sú žiadne zmeny jasu viditeľné.
Tepelná ochrana	Vypnuté / Zapnuté	Ak teplota monitora presiahne 60 stupňov Celzia, funkcia tepelnej ochrany automaticky zníži jas obrazovky, čím zabezpečí správny odvod tepla. Odporúčame túto funkciu pre monitor povoliť.

Nastavenia



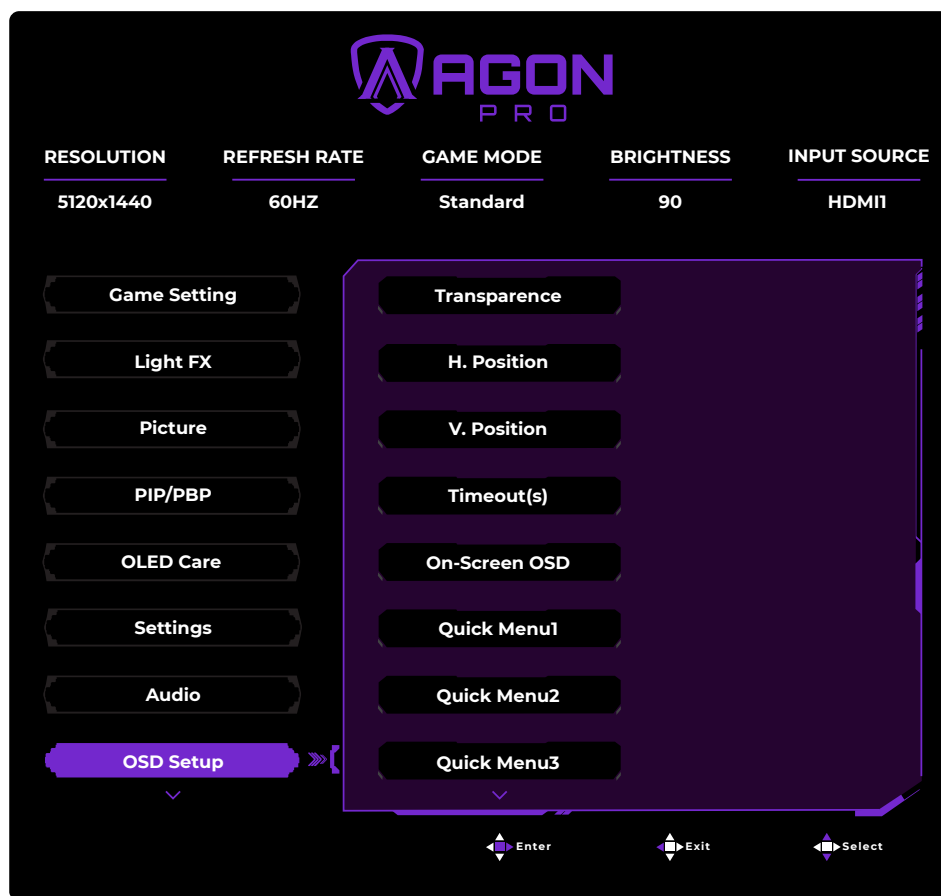
Jazyk		Vyberte jazyk ponuky OSD.
Výber vstupu	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Výber rozhrania USB	Auto/USB C1/USB upstream	Vyberte nadradenú dátovú cestu USB.
USB-C	Vysoká rýchlosť prenosu dát/Vysoké rozlíšenie	Nastavte prioritu portu USB na prenos údajov alebo rozlíšenie. Poznámka: Pri predvolenom nastavení „Vysoká rýchlosť prenosu údajov“ sa uprednostňuje rýchlosť prenosu dát. Port USB A zabezpečuje prenos rýchlosťou USB 3.2 Gen1 a port USB C1 podporuje maximálne rozlíšenie 5120x1440@240 Hz s 1,07 miliardami farieb (formát YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Pri nastavení „Vysoké rozlíšenie“ zabezpečuje port USB A prenos rýchlosťou USB 2.0 a port USB C1 podporuje maximálne rozlíšenie 5120x1440@240 Hz s 1,07 miliardami farieb (formát RGB alebo YCbCr 4:4:4).
Pripomienka prestávky	Vypnuté/Zapnuté	Ak je táto funkcia povolená, systém zobrazí výzvu na prestávku po viac než 1 hodine nepretržitej práce.
Časovač vypnutia (h)	0 – 24 h	Nastavte čas vypnutia jednosmerného prúdu.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory protokolu DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť predvolené nastavenia ponuky.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastaviť výstupnú hlasitosť reproduktorov alebo slúchadiel.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmenie zap./vyp.
DTS Virtual:X	Vypnuté/FPS/RTS/ Pre te ky / Rock / Klasika/Naživo/Kino	Nastaviť režim virtuálneho priestorového zvuku DTS Virtual:X 3D. Poznámka: Prepnutie zvukových režimov trvá približne 2 sekundy.
Regulácia hlasitosti	Zapnuté / Vypnuté	Po zapnutí sa výstupná hlasitosť reproduktorov automaticky vyrovnáva.
200Hz	-6,0 – 6,0	Nízkočfrekvenčný základný zvuk, ktorý zároveň tvorí koreňovú frekvenciu akordu v tóne.
500Hz	-6,0 – 6,0	Slúži predovšetkým na zvýraznenie vokálov (napr. spev, prednes); zvyšuje plnosť a silu vokálneho prejavu.
2,5 kHz	-6,0 – 6,0	Táto frekvencia má výraznú priebojnosť; jej úpravou možno zlepšiť jasnosť a zreteľnosť zvuku.
7 kHz	-6,0 – 6,0	Zvyšuje zreteľnosť vokálov.
10 kHz	-6,0 – 6,0	Pásmo vysokých tónov je najcitlivejšie na reprodukciu vysokých frekvencií.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastavenie priehľadnosti ponuky OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavenie vodorovnej polohy ponuky OSD.
Zvislá poloha	0-100	Nastavenie zvislej polohy ponuky OSD.
Časovač vypnutia (s)	5-120	Nastavenie času automatického vypnutia ponuky OSD.
OSD na obrazovke	Vypnuté / Zapnuté	Zapnutie alebo vypnutie ovládania myšou. Poznámka: Ovládanie myšou podporuje výhradne žltý port USB.
Rýchla ponuka 1	Herný režim/ Ovládanie tieňov/ Farba hry/ Jas/ Kontrast/ Ostrosť/ Hlasitosť	Konfigurácia funkcií rýchlej ponuky 1, 2, 3 a 4.
Rýchla ponuka 2		
Rýchla ponuka 3		
Rýchla ponuka 4		
Používateľ 1	Herný režim/ Ovládanie tieňov/ Nízke vstupné oneskorenie/ Adaptive-Sync/ Zameriavací bod/ Sniperský zameriavač/ Výber vstupu/ Hlasitosť/ Pomer strán/ Obnova pixelov/ Svetelné efekty/ Farba hry/ Zosilnenie tmavých tónov/ Ostrosť/ Teplota farieb/ Farebný priestor/ OSD na obrazovke	Nastaviť funkcie Používateľ 1 a 2.
Používateľ 2		
Aktualizácia firmvéru	Nie/ Áno	Zapnúť/vypnúť aktualizáciu firmvéru.

Informácie

AGON
PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová
Prebieha obnovovanie pixelov	Blikajúca biela (1 s svieti / 1 s nesvieti)
Prebieha obnovovanie panela	Biely indikátor bliká (striedavo 3 s svieti a 3 s nesvieti)
Porucha OLED panela	Blikajúca oranžová (1 s svieti / 1 s nesvieti)
Režim vypnutia	Indikátor nesvieti.

Riešenie problémov

Problémy	Možné riešenia
Indikátor napájania nesvieti.	• Skontrolujte, či je zapnuté napájanie. • Skontrolujte, či je napájací kábel pripojený.
Indikátor napájania svieti, ale obrazovka nič nezobrazuje.	• Skontrolujte, či je počítač zapnutý. • Skontrolujte, či je grafická karta počítača riadne osadená. • Skontrolujte, či je signálový kábel monitora správne pripojený k počítaču. • Skontrolujte konektor signálového kábla monitora a uistite sa, že žiadne kolíky nie sú ohnuté. • Overte činnosť počítača sledovaním odozvy indikátora klávesu Caps Lock na klávesnici.
Obraz sa nezobrazuje a indikátor napájania bliká oranžovo.	• OLED panel je chybný a nefunguje správne. Kontaktujte autorizovaný servis AOC.
Funkcia Plug-and-Play nie je rozpoznaná.	• Overte podporu funkcie Plug-and-Play. • Overte, či adaptér podporuje funkciu Plug-and-Play.
Slabý jas obrazu.	• Nastavte jas a kontrast.
Obraz kmitá alebo javí známky vlnenia.	• V okolí sa môžu nachádzať elektrické spotrebiče a zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie.
Na obrazovke sa zobrazuje hlásenie „Signálový kábel nie je dostupný“ alebo „Žiadny signál“.	• Skontrolujte, či je signálový kábel správne pripojený. • Skontrolujte, či nie sú kontakty konektora signálového kábla poškodené. • Funkciu 32 možno aktivovať a spustiť v ponuke displeja na odstránenie vzniknutého zachovania obrazu. Opakované spustenie tejto funkcie môže zabezpečiť požadovanú kvalitu zobrazenia. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej webovej lokalite.
Na obrazovke sa zobrazuje hlásenie „Neplatný vstup“.	• Skontrolujte, či nie je počítač nastavený na nesprávny režim zobrazenia. • Nastavte počítač späť na režim zobrazenia uvedený v podrobnej používateľskej príručke.
Zachovanie obrazu.	• Vzhľadom na vlastnosti panela OLED možno funkciu 32 aktivovať a spustiť v ponuke displeja na odstránenie vzniknutého zachovania obrazu. Na dosiahnutie požadovanej kvality zobrazenia sa odporúča túto funkciu spustiť viackrát. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej webovej lokalite.
Predpisy a servis	• Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke www.aoc.com (kde môžete vyhľadať zakúpený model pre vašu krajinu a nájsť informácie o predpisoch a servise na stránke technickej podpory).

Technické parametre

Všeobecné technické parametre

Panel	Názov modelu	AGP497UCZD	
	Riadiaci systém	OLED	
	Viditeľná uhlopriečka displeja	124,4 cm	
	Rozostup bodov	0,233 mm (H) × 0,233 mm (V)	
	Počet zobraziteľných farieb	1,07 mld. ^[1]	
Ostatné	Horizontálny synchronizačný rozsah	30k~390kHz	
	Veľkosť horizontálneho snímania (maximálna)	1 196,7 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48 – 240 Hz	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximálna)	339,2 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	5120x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Zdroj napájania	100 – 240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	157W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤350W
		Pohotovostný režim	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Bežná prevádzka	535,84 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/h
		Vypnutý stav	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (sieťový spínač)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Obojstranná pripojiteľná zástrčka	
	Ultra vysokorýchlostný	Prenos dát a videa	
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt	
	Napájanie	USB PD verzia 3.0	
	Napájanie	Maximum až do 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Obojstranná pripojiteľná zástrčka	
	Ultra vysokorýchlostný	Prenos dát	
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt	
	Napájanie	Maximum až do 15 W (5 V/3 A)	
Fyzické parametre	Typ konektora	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (upstream, režim DisplayPort ALT, napájanie PD až do 90 W) USB C2 (downstream, napájanie 15 W) USB-A x3 (žltý port podporuje rýchle nabíjanie) USB upstream Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka:

[1] Maximálny počet farieb podporovaných týmto produktom je 1,07 miliardy a podmienky nastavenia sú nasledujúce (môžu sa vyskytnúť odchýlky z dôvodu výstupných obmedzení niektorých grafických kariet):

Vstupný signál Verzia Výstupná farba Formát Výstup Rozlíšenie Farebná hĺbka	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @Vysoká prenosová rýchlosť USB		USB C @Vysoké rozlíšenie USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižšie rozlíšenie 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižšie rozlíšenie 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

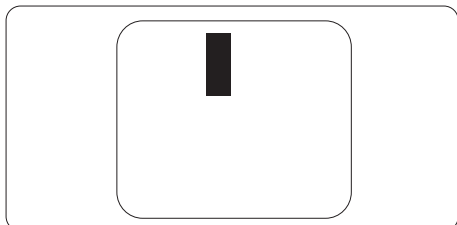
[2] Multifunkčný port USB-C1 poskytuje výstupný výkon až 90 W. Výstupný výkon sa môže líšiť v závislosti od scenára použitia, okolitého prostredia alebo modelu pripojeného notebooku. Presné hodnoty závisia od skutočných prevádzkových podmienok.

Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa zaväzuje dodávať výrobky najvyššej kvality. Pri výrobe využívame jedny z najpokročilejších technológií v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Výskyt chýb pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov je však v určitých prípadoch nevyhnutný.

Hoci žiadny výrobca nedokáže zaručiť úplnú absenciu chýb pixelov na všetkých paneloch, spoločnosť AOC garantuje opravu alebo výmenu každého monitora s neprijateľným počtom chýb v rámci záručnej lehoty. Toto oznámenie popisuje jednotlivé typy chýb pixelov a stanovuje prípustné limity pre každý z nich. Nárok na záručnú opravu alebo výmenu vzniká len vtedy, ak počet chýb pixelov na paneli monitora presiahne stanovené prípustné limity. Prípustná miera chýb subpixelov na monitore nesmie napríklad presiahnuť 0,0004 %.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú nápadnejšie než iné. Tieto zásady platia celosvetovo.



Pixely a subpixely

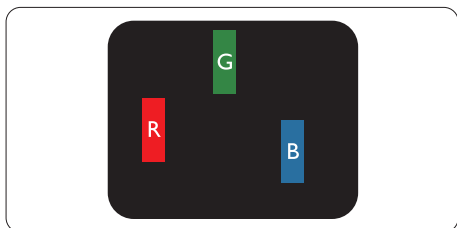
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára obraz. Ak svietia všetky subpixely daného pixelu, tieto tri farebné subpixely sa javia ako jeden biely pixel. Ak sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely sa javia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie svietiacich a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

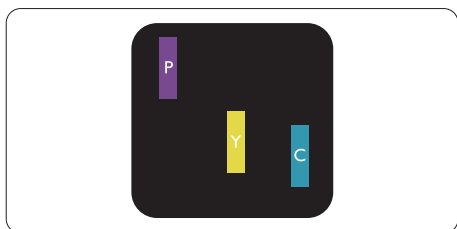
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v rámci každej z nich niekoľko typov chýb subpixelov.

Chyby typu svetlý bod

Chyby typu svetlý bod sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré stále svietia, teda sú trvalo zapnuté. Ide o subpixel, ktorý na obrazovke vyniká, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledujúce typy chýb so svetlým bodom.

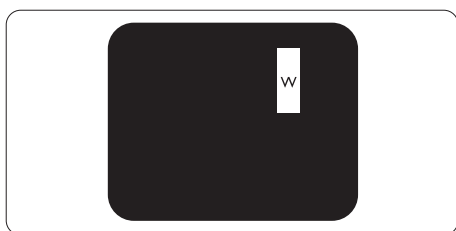


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné svietiace subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žltá
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



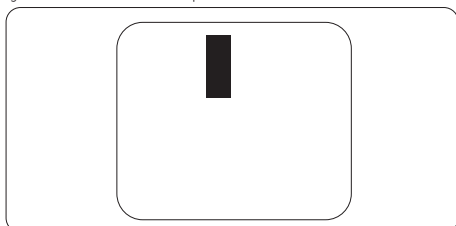
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

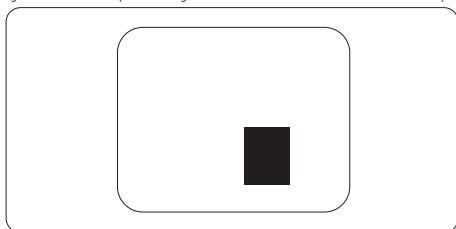
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Ide o nasledujúce typy defektov čiernych bodov.



Vzájomná vzdialenosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú vzdialenosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby musí mať panel monitora AOC také defekty pixelov alebo subpixelov, ktoré prekráčajú tolerancie uvedené vo webovej príručke.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	0
2 susediace svietiace subpixely	0
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	N/A
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	0
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	1 alebo menej
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	≥5mm
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET CHYBNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet chybných svetlých alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susediace chybné subpixely = 1 chybný bod.

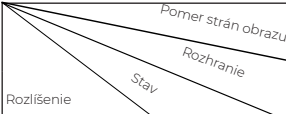
Prednastavené režimy zobrazenia

Rozlíšenie PC

Pomer strán obrazu Rozhranie Stav Rozlíšenie	Plné 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Plné (štvorec) 1:1 (štvorec) Pomer strán		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						

5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Rozlíšenie videa

	Plné 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Plné (štvtorec) 1:1 (štvtorec) Pomer strán		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Poznámka:

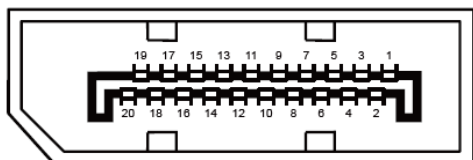
1. Pre dosiahnutie najlepšej kvality obrazu nastavte rozlíšenie zdroja vstupného signálu podľa vyššie uvedenej tabuľky. Odporúčané rozlíšenie závisí od výstupného zariadenia: pri herných konzolách skontrolujte „Rozlíšenie videa“, pri PC hrách sa riadte položkou „Rozlíšenie PC“.
2. Ak chcete zmeniť nastavenie „Pomer obrazu“ monitora, prejdite do ponuky OSD -> „Nastavenia hry“ -> „Pomer obrazu“ a vykonajte úpravu.
3. Na zabezpečenie správnej funkčnosti vyššie uvedených rozlíšení najprv skontrolujte kompatibilitu vašej grafickej karty. Niektoré možnosti môžu byť skryté z dôvodu odlišnej konštrukcie grafických kariet, preto skutočná podpora závisí od vášho hardvéru.
4. Podľa noriem VESA môžu rôzne operačné systémy a grafické karty vykazovať mierne odchýlky (+/-1 Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (snímkovej frekvencie). Riadte sa prosím skutočnou obnovovacou frekvenciou.
5. Rozhranie DisplayPort 2.1 podporuje maximálnu šírku pásma UHBR20 80 Gbps a rozhranie HDMI 2.1 podporuje maximálnu šírku pásma FRL6 48 Gbps.

Priradenie pinov



19-pinový signálový kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálový kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého protokolu DDC oznamovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžiadať informácie EDID.

