



# Manual de utilizare a monitorului OLED **AGP497UCZD**

Având în vedere caracteristicile produsului OLED, se recomandă întreținerea ecranului conform cerințelor din instrucțiunile de utilizare, pentru a reduce riscul apariției retenției imaginii.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Siguranță .....                                                           | 1  |
| Convenții naționale.....                                                  | 1  |
| Alimentare cu energie electrică .....                                     | 2  |
| Instalare.....                                                            | 3  |
| Curățare .....                                                            | 4  |
| Altele.....                                                               | 5  |
| Instalare .....                                                           | 6  |
| Conținutul ambalajului.....                                               | 6  |
| Montarea suportului și a bazei.....                                       | 7  |
| Reglarea unghiului de vizualizare.....                                    | 8  |
| Conectarea monitorului.....                                               | 9  |
| Montarea pe perete.....                                                   | 10 |
| Funcția Adaptive-Sync.....                                                | 11 |
| HDR.....                                                                  | 12 |
| Funcția KVM.....                                                          | 13 |
| OSD pe ecran.....                                                         | 14 |
| Reglare .....                                                             | 16 |
| Taste rapide.....                                                         | 16 |
| Reglare meniu OSD .....                                                   | 18 |
| Meniu rapid .....                                                         | 18 |
| Ghid de utilizare a butoanelor.....                                       | 18 |
| Meniu OSD .....                                                           | 19 |
| Setări de joc.....                                                        | 19 |
| Efecte luminoase .....                                                    | 21 |
| Imagine .....                                                             | 22 |
| PIP/PBP .....                                                             | 24 |
| Îngrijire OLED.....                                                       | 25 |
| Setări.....                                                               | 27 |
| Audio .....                                                               | 28 |
| Configurare OSD.....                                                      | 29 |
| Indicator LED.....                                                        | 31 |
| Depanare.....                                                             | 32 |
| Specificații .....                                                        | 33 |
| Specificații generale.....                                                | 33 |
| Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor..... | 35 |
| Rezoluție PC.....                                                         | 37 |
| Rezoluție video .....                                                     | 38 |
| Alocarea pinilor .....                                                    | 39 |
| Plug and Play.....                                                        | 40 |

# Siguranță

## Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în prezentul document.

### Note, Precauții și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri constituie note, precauții și avertismente și se utilizează după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul informatic.



**PRECAUȚIE:** O PRECAUȚIE semnalează riscul de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și indică măsurile necesare pentru evitarea problemei.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT semnalează riscul de vătămare corporală și indică măsurile necesare pentru evitarea pericolului.

Anumite avertismente pot apărea în formate alternative și pot lipsi de pictograme. În astfel de situații, forma specifică de prezentare a avertismentului este impusă de autoritățile de reglementare.

# Alimentare cu energie electrică



Monitorul trebuie conectat exclusiv la tipul de sursă de alimentare specificat pe etichetă. Dacă aveți dubii privind tipul de rețea electrică din locuința dumneavoastră, adresați-vă distribuitorului sau furnizorului local de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un ștecher împământat cu trei pini, având un al treilea pin (de împământare).

Acest ștecher se introduce doar într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza nu permite conectarea ștecherului cu trei fire, solicitați unui electrician instalarea unei prize adecvate sau utilizați un adaptor pentru împământarea în siguranță a aparatului. Nu anulați rolul de protecție al ștecherului împământat.



Deconectați unitatea de la rețeaua electrică în timpul furtunilor cu descărcări atmosferice sau dacă nu este utilizată pentru perioade îndelungate. Astfel, monitorul va fi protejat împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prizele multiple și cablurile prelungitoare. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați monitorul exclusiv cu computere certificate UL, prevăzute cu prize configurate corespunzător și marcate pentru 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie să fie instalată în imediata vecinătate a echipamentului și să fie ușor accesibilă.

# Instalare

 Nu amplasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Căderea monitorului poate provoca vătămări corporale și deteriorări grave ale produsului. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător sau furnizate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului pentru instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior se va efectua cu precauție.

 Nu introduceți niciodată obiecte prin fantele carcasei monitorului. Aceasta poate duce la deteriorarea componentelor interne, provocând incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului direct pe podea.

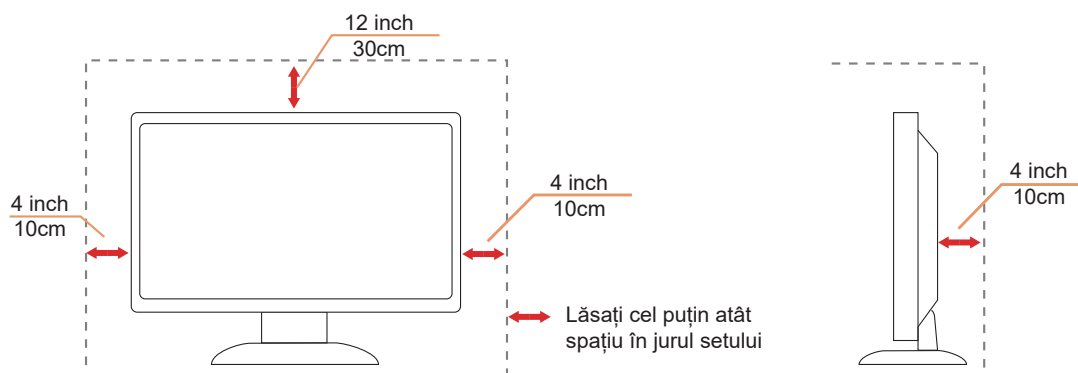
 În cazul montării monitorului pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare omologat de producător și respectați instrucțiunile aferente.

 Asigurați un spațiu adecvat în jurul monitorului, conform figurii de mai jos. Nerespectarea acestei cerințe poate duce la o circulație insuficientă a aerului, iar supraîncălzirea rezultată poate provoca incendii sau defectarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorările potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de ramă, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele de ventilație recomandate în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

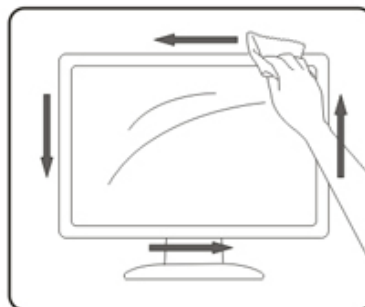
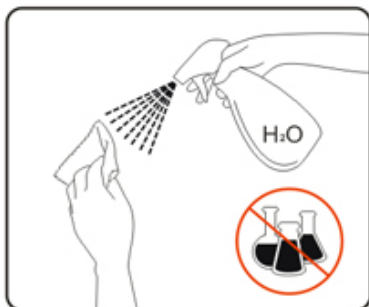
## Instalat cu suport



## Curățare

 Curățați regulat carcasa cu o cârpă moale, ușor umezită cu apă.

 Pentru curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și stoarsă bine; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele



Dacă produsul emite un miros neobișnuit, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul de la priză și contactați un centru de service autorizat.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt obstrucționate de mobilier sau perdele.



Nu expuneți monitorul OLED la vibrații puternice sau șocuri mecanice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau al transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau superior.  
Pentru celelalte țări, se vor utiliza tipurile de cablu corespunzătoare.



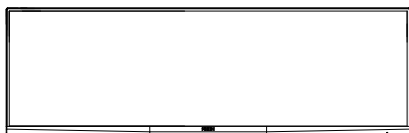
Presiunea sonoră excesivă generată de căștile audio poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire către căști și, implicit, nivelul presiunii acustice.



Având în vedere caracteristicile tehnologiei OLED, nu se recomandă utilizarea continuă a acestui produs pe o durată mai mare de 24 de ore. Produsul integrează multiple tehnologii pentru prevenirea reținerii imaginii. Pentru detalii, consultați instrucțiunile din secțiunea „Întreținerea ecranului”.

# Instalare

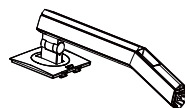
## Conținutul ambalajului



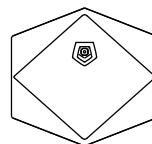
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



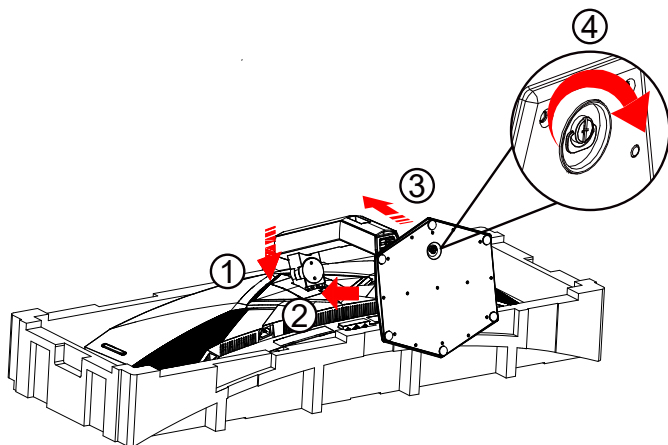
USB Cable

\* Este posibil ca nu toate cablurile de semnal să fie incluse în toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau filiala AOC pentru confirmare.

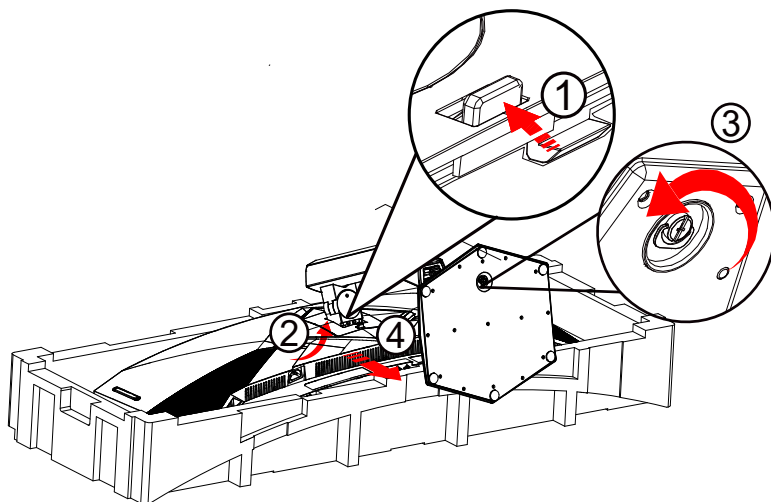
## Montarea suportului și a bazei

Montați sau demontați baza urmând pașii de mai jos.

### Montare:

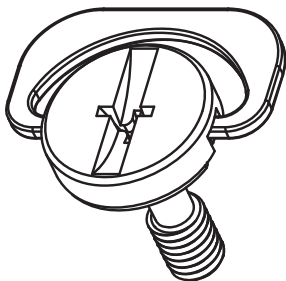


### Demontare:



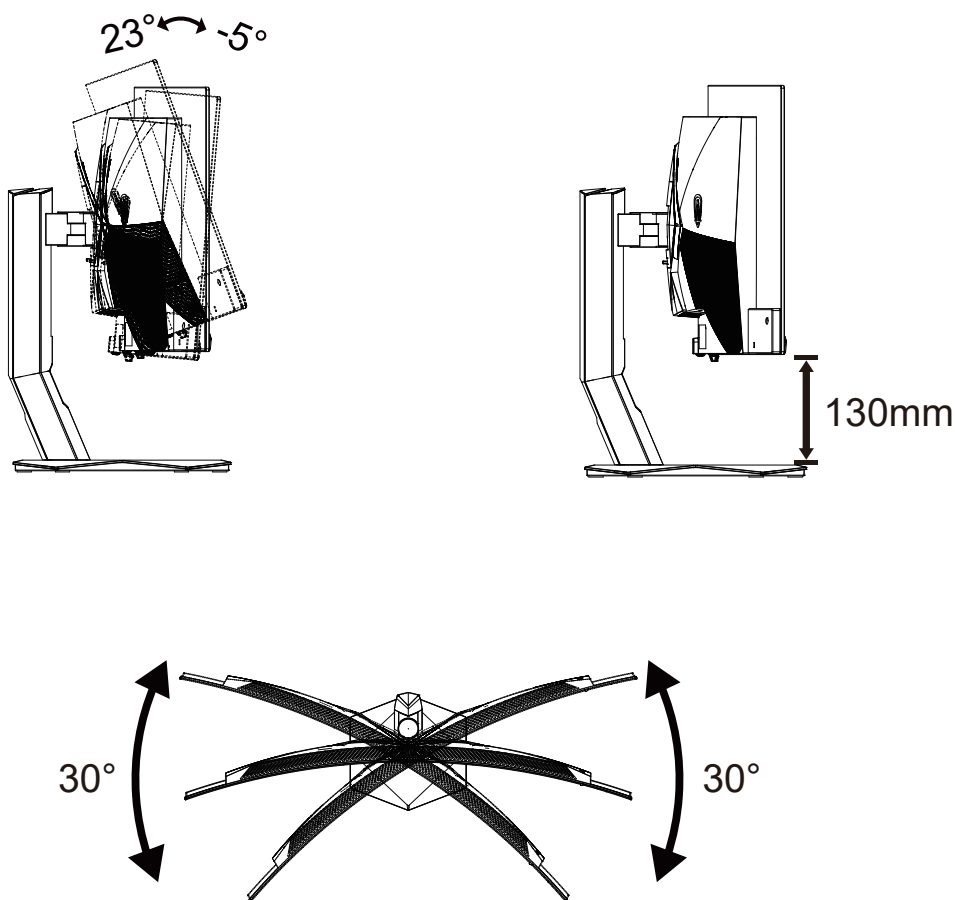
**NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

Specificație pentru șurubul bazei: M6\*23 mm (filet util 5,5 mm)



## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului conform preferințelor personale. Sustineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului la modificarea unghiului acestuia. Monitorul poate fi reglat după cum urmează:



### NOTĂ:

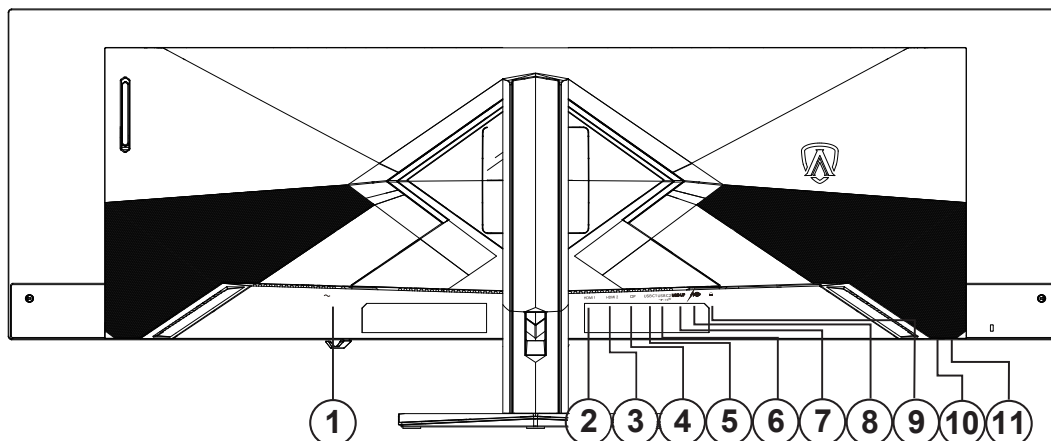
Nu atingeți ecranul OLED la modificarea unghiului. Atingerea ecranului OLED poate cauza deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul reglării unghiului monitorului. Prindeți numai rama.

# Conectarea monitorului

Conexiunile cablurilor pe panoul posterior al monitorului și al computerului:



1. Alimentare cu energie electrică
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort Alt Mode, până la PD 90W)
6. USB C2 (alimentare electrică până la 15W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare
9. Căști audio
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

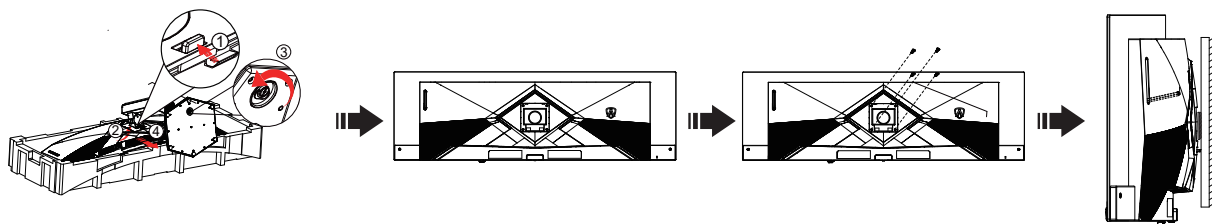
## Conectare la PC

1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea posterioară a monitorului.
2. Opritiți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal video la portul video situat pe partea posterioară a computerului.
4. Introduceți ștecherile cablurilor de alimentare ale computerului și monitorului într-o priză din apropiere.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. În caz contrar, consultați secțiunea Depanare.  
Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul OLED înainte de efectuarea conexiunilor.

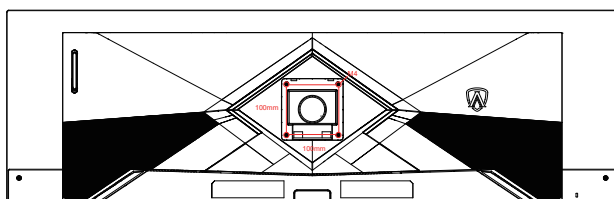
# Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional

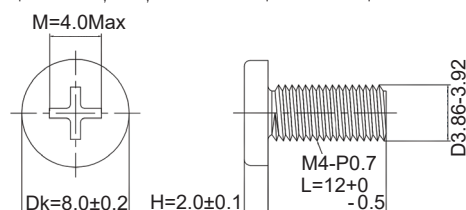


Acest monitor poate fi fixat pe un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de a efectua această procedură. Urmați pașii de mai jos:

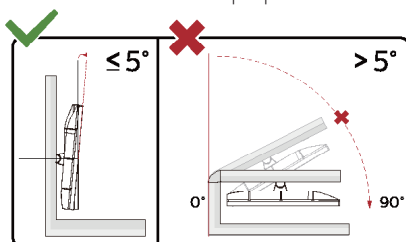
1. Demontați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Poziționați brațul de montare pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din partea posterioară a monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare livrat împreună cu brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(12+x)mm, ( X=Grosimea suportului de montare pe perete )



**Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați disponibilitatea la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea sistemului de montare pe perete.



\* Designul monitorului poate diferi de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul reglării unghiului monitorului. Prindeți numai rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi consultată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

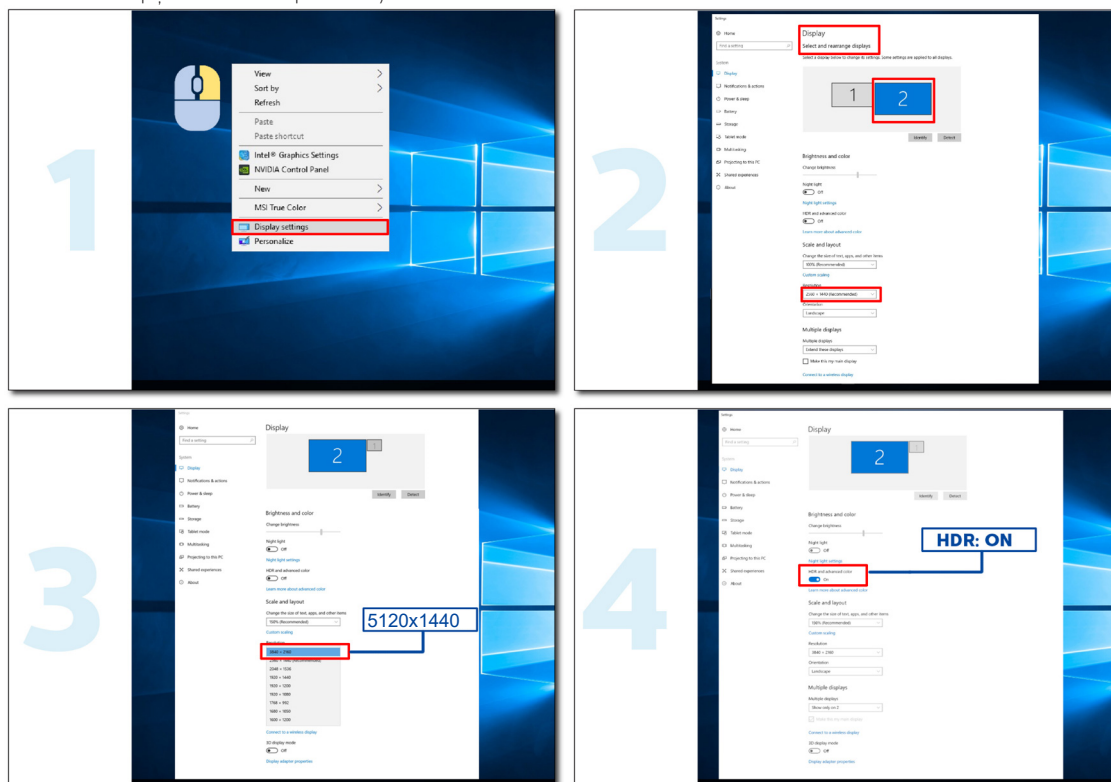
# HDR

Acesta este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Monitorul poate activa automat funcția HDR dacă dispozitivul de redare și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea acestora. Selectați „OFF” pentru funcția HDR dacă nu doriți utilizarea activării automate.

Notă:

1. Nu sunt necesare setări speciale pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare versiunii V1703.
2. În Windows 10 versiunea V1703, este disponibilă exclusiv interfața HDMI; interfața DisplayPort nu este funcțională.
3. Modul 5120x1440@60Hz este recomandat exclusiv pentru playere Blu-ray, Xbox și PlayStation.
- a. Rezoluția ecranului este setată la 5120x1440, iar modul HDR este presetat pe ACTIVAT.
- b. După lansarea unei aplicații, efectul HDR optim poate fi obținut atunci când rezoluția este modificată la 5120x1440 (dacă această opțiune este disponibilă).



# Funcția KVM

## Ce este funcția KVM?

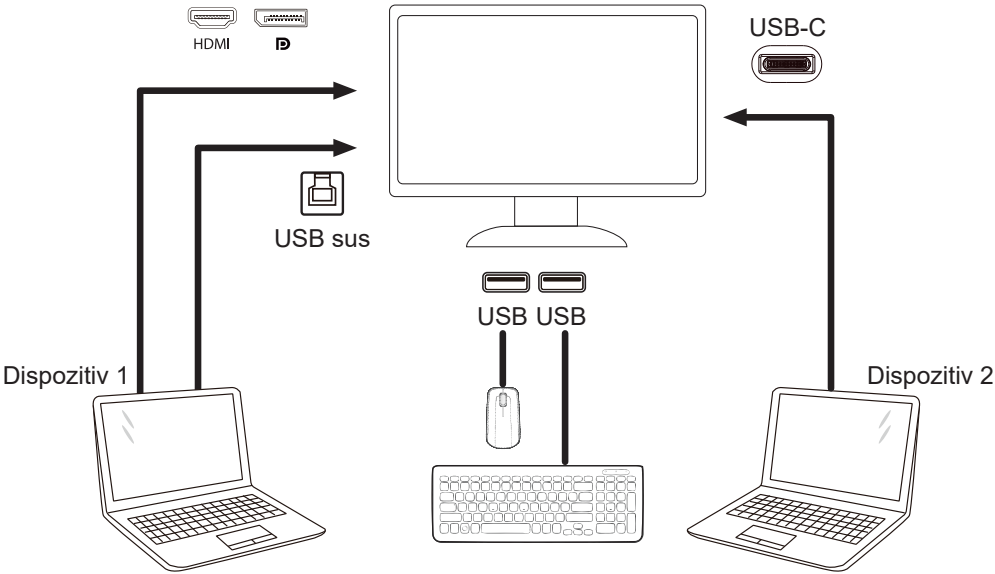
Datorită funcției KVM, puteți afișa două PC-uri, două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un singur monitor AOC și puteți controla ambele dispozitive folosind un singur set de tastatură și mouse. Comutați controlul între dispozitivele PC sau notebook selectând sursa semnalului de intrare din opțiunea „Selectare intrare” a meniului OSD.

## Cum se utilizează funcția KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) la monitor prin intermediul portului USB C1.

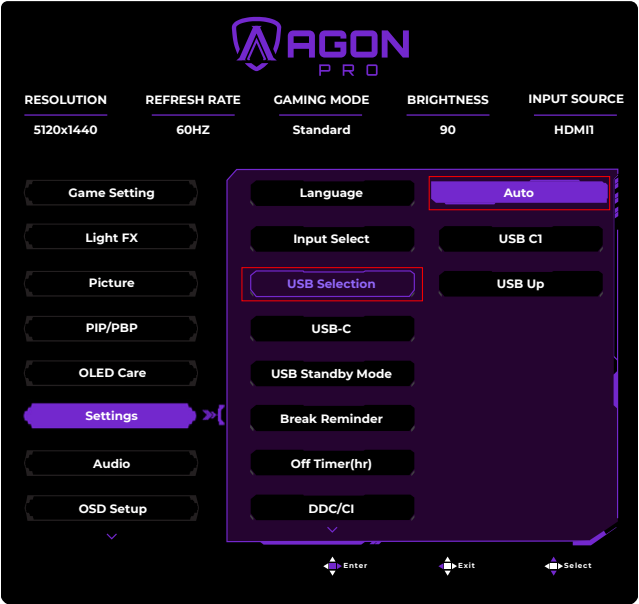
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. De asemenea, conectați acest dispozitiv la monitor prin portul USB upstream.

Pasul 3: Conectați perifericele (tastatura și mouse-ul) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

Pasul 4: Accesați meniul Setări. Navigați la pagina de setări și selectați „Auto”, „USB C1” sau „USB UP” din fila Selectare USB.



| Selectare USB | Descrierea funcției                                                                                       |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto          | Selectează automat USB-C sau USB Up (USB Upstream) în funcție de sursa de semnal afișată curent pe ecran. |
| USB C1        | Asigură o cale upstream USB prin intermediul unui cablu USB-C.                                            |
| USB up        | Asigură o cale upstream USB prin intermediul unui cablu USB-C la USB-A.                                   |

# OSD pe ecran

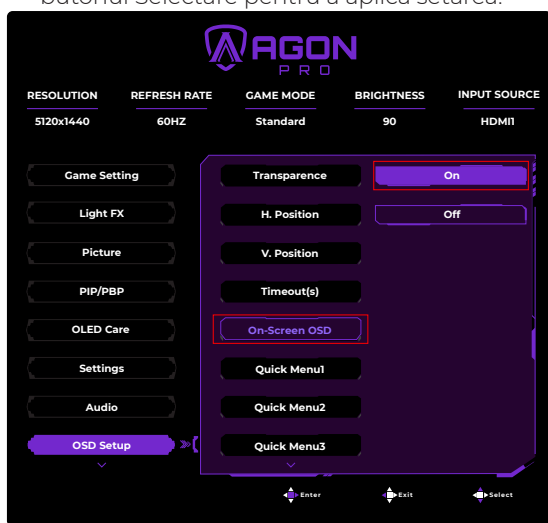
Acest monitor suportă funcția OSD pe ecran.

Atunci când funcția OSD pe ecran este activată, puteți utiliza un mouse pentru a naviga în meniul OSD al monitorului.

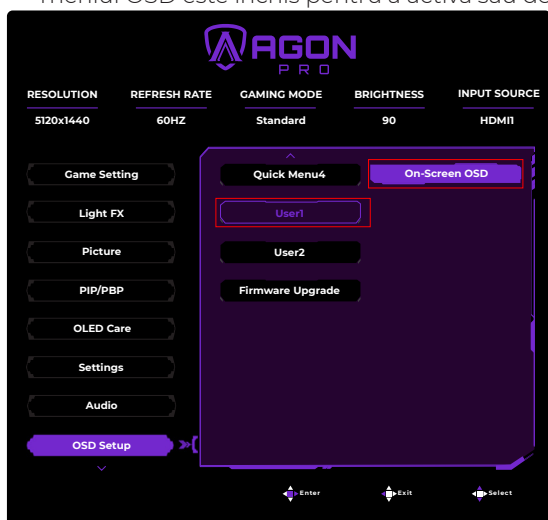
Această funcție oferă o metodă alternativă de ajustare a setărilor monitorului; însă, compatibilitatea cu anumite modele de mouse nu este garantată.

## Instrucțiuni de configurare:

1. Conectați mouse-ul la portul USB galben al monitorului.  
Notă: Nu este necesar un cablu upstream USB pentru utilizarea funcției OSD pe ecran. Totuși, pentru a activa funcția OSD pe ecran a computerului sau laptopului dumneavoastră atunci când aceasta este dezactivată, conectați un cablu upstream USB sau utilizați un cablu USB-C la USB-C între portul USB-C1 al monitorului și computer.
2. Puteți activa sau dezactiva funcția OSD pe ecran utilizând următoarele metode:
  - Accesați meniul OSD. Navigați la Configurare OSD > OSD pe ecran, selectați Activat sau Dezactivat, apoi apăsați butonul Selectare pentru a aplica setarea.



- Când meniul OSD este închis, apăsați și mențineți apăsat butonul Sus timp de aproximativ 3 secunde pentru a activa sau dezactiva funcția OSD pe ecran.
- Dacă o tastă definită de utilizator este alocată funcției „OSD pe ecran”, apăsați tasta în mod repetat cât timp meniul OSD este închis pentru a activa sau dezactiva funcția OSD pe ecran.



- Funcția OSD pe ecran se dezactivează automat la pornirea monitorului sau la ieșirea din modul standby.
3. După activarea funcției OSD pe ecran, monitorul detectează conectarea mouse-ului, operațiune care durează între 3 și 20 de secunde. Ulterior, se afișează următorul meniu:

Detecting mouse...

Dacă nu este detectat niciun mouse în portul USB dedicat în decurs de 20 de secunde, funcția OSD pe ecran se dezactivează automat.

Mouse not connected to  
the specified USB port  
Mouse control: Off

În urma detectării cu succes a mouse-ului, cursorul apare în centrul ecranului, încadrat de o bordură violetă.



Stil cursor

Când funcția OSD pe ecran este activată, rețineți următoarele:

1. Doar butonul de pornire și comutatorul OSD pe ecran sunt active; toate celelalte butoane sunt dezactivate.
2. Funcția OSD pe ecran controlează exclusiv meniul OSD al monitorului și nu poate opera computerul gazdă.
3. În meniul OSD, opțiunile Poziție orizontală, Poziție verticală, Actualizare firmware și Selecție USB sunt estompate și indisponibile.

Instrucțiuni:

1. După activarea funcției OSD pe ecran și detectarea mouse-ului, clic pe butonul stâng al mouse-ului atunci când OSD-ul este dezactivat deschide meniul OSD. Derularea roțiței mouse-ului în sus deschide meniul rapid Sursă de intrare, iar derularea în jos deschide meniul rapid de ajustare Sniper Scope.

2. Utilizați cursorul mouse-ului sau roțița de derulare pentru a naviga prin meniuri, a parcurge pagini sau a selecta elemente pentru ajustare.

Notă: Atunci când meniul principal, meniul rapid sau alte meniuri sunt afișate, funcția OSD pe ecran este activă exclusiv în zona meniului.

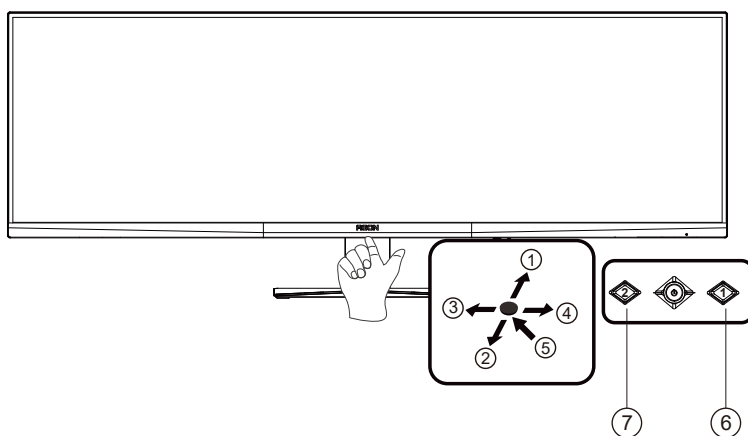
3. După evidențierea elementului dorit, efectuați clic pe butonul stâng al mouse-ului pentru a confirma ajustarea sau pentru a accesa următorul nivel de submeniu.
4. Efectuați clic dreapta în zona meniului pentru a reveni la nivelurile anterioare ale meniului până la închiderea meniului principal.

Instrucțiuni de utilizare a reticulelor personalizate:

1. Activați afișajul OSD pe ecran.
2. Când meniul OSD este dezactivat, derulați roțița mouse-ului în jos pentru a afișa meniul rapid de reglare a reticulului.
3. Derulați din nou roțița mouse-ului pentru a regla mărirea lunetei. Derulați roțița mouse-ului în sus o dată pentru a crește mărirea lunetei cu un nivel (2X->3X->4X); derulați roțița mouse-ului în jos o dată pentru a scădea mărirea lunetei cu un nivel (4X->3X->2X). Dați clic stânga pentru a confirma reglajul din meniu.
4. Dați clic dreapta oriunde pentru a stabili poziția inițială a lunetei. Deplasați mouse-ul către colțul din dreapta-jos; pe ecran va apărea un chenar dreptunghiular gri-închis. Când chenarul devine violet, acesta indică zona validă de vizualizare a lunetei. Glisați mouse-ul pentru a ajusta dimensiunea ferestrei lunetei, apoi dați din nou clic dreapta pentru a confirma.
5. Derulați roțița mouse-ului pentru a regla nivelul de mărire al lunetei.

# Reglare

## Taste rapide



|   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1 | OSD pe ecran/Sus                 |
| 2 | Jos                              |
| 3 | Stânga                           |
| 4 | Dreapta                          |
| 5 | Alimentare/Meniu/Selectare       |
| 6 | Utilizator 1 (Vizor sniper)      |
| 7 | Utilizator 2 (Selectare intrare) |

### Alimentare/Meniu/Selectare

- Când monitorul este oprit, apăsați acest buton pentru a-l porni.
- Când monitorul este pornit, apăsați acest buton pentru a deschide meniul OSD sau pentru a confirma ajustările funcțiilor; mențineți apăsat acest buton timp de aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.
- Când monitorul se află în modul standby, apăsați acest buton pentru a-l opri.

### OSD pe ecran/Sus/Jos/Stânga/Dreapta

- Când meniul OSD este închis, mențineți apăsat butonul Sus timp de aproximativ 3 secunde pentru a activa sau dezactiva controlul mouse-ului. Dacă nu este detectat niciun mouse în portul USB dedicat în decurs de 20 de secunde, controlul mouse-ului va fi dezactivat automat.
- Când meniul OSD este închis, apăsați scurt butonul pentru a deschide meniul rapid.
- Când meniul OSD este deschis, urmați indicațiile butoanelor afișate pe ecran pentru a efectua acțiunile dorite.
- Când monitorul se află în modul standby, apăsați acest buton pentru a deschide meniul de selectare a intrării.

### Utilizator 1 (Rezoluție duală)

- Personalizați funcția acestei taste rapide din meniul OSD: Mod de joc, Control umbră, Latență scăzută la intrare, Adaptive-Sync, Punct de ochire, Lunetă, Selectare intrare, Volum, Raport imagine, Reîmprospătare pixeli, Light FX, Culoare joc, Dark Boost, Claritate, Temp. culoare, Spațiu de culoare, OSD pe ecran. Setarea implicită din fabrică este „Lunetă”.
- Când meniul OSD este oprit, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Selectare intrare”. Apăsați tasta „Stânga” sau „Dreapta” pentru a selecta nivelul de mărire pentru zoomul local: 2X, 3X, 4X.
- Când monitorul este în mod standby, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Selectare intrare”.

## **Utilizator 2 (Selectare intrare)**

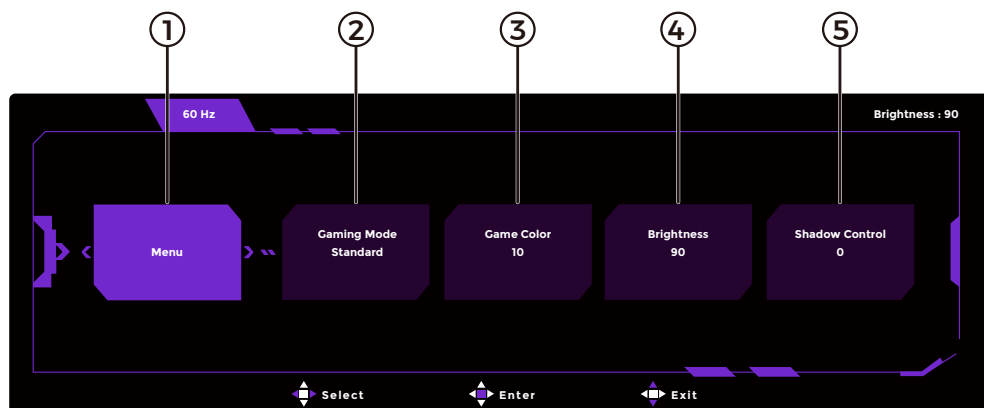
- Personalizați funcția acestei taste rapide din meniul OSD: Mod de joc, Control umbră, Latență scăzută la intrare, Adaptive-Sync, Punct de ochire, Lunetă, Selectare intrare, Volum, Raport imagine, Reîmprospătare pixeli, Light FX, Culoare joc, Dark Boost, Claritate, Temp. culoare, Spațiu de culoare, OSD pe ecran. Setarea implicită din fabrică este „Selectare intrare”.
- Când meniul OSD este dezactivat, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Selectare intrare”. Apăsați butonul „Sus” sau „Jos” pentru a selecta sursa de intrare afișată în bara de informații, apoi apăsați butonul „Selectare” pentru a comuta la sursa selectată.
- Când monitorul este în mod standby, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Selectare intrare”.

## **OSD – Funcție de blocare**

- Când meniul OSD este dezactivat, țineți apăsat butonul „Jos” timp de aproximativ 10 secunde pentru a bloca sau debloca meniul OSD.

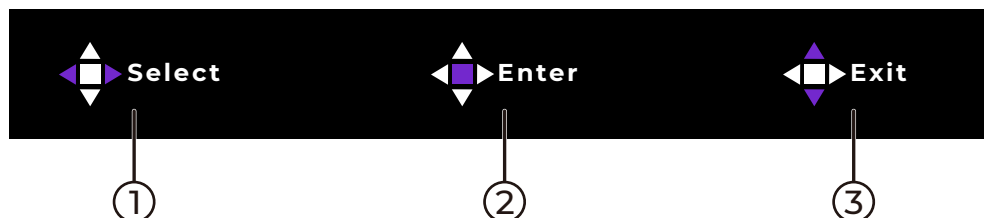
# Reglare meniu OSD

## Meniu rapid



|   |                                     |                                                                         |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Meniu                               | Deschideți meniul principal OSD.                                        |
| 2 | Meniu rapid 1<br>Mod Joc            | Meniu rapid utilizator 1.<br>Setarea implicită este Modul Joc.          |
| 3 | Meniu rapid 2<br>Culoare Joc        | Meniu rapid utilizator 2.<br>Setarea implicită este Culoare Joc.        |
| 4 | Meniu rapid 3<br>Luminozitate       | Meniu rapid utilizator 3.<br>Setarea implicită este Luminozitatea.      |
| 5 | Meniu rapid 4<br>Controlul umbrelor | Meniu rapid utilizator 4.<br>Setarea implicită este Controlul umbrelor. |

## Ghid de utilizare a butoanelor



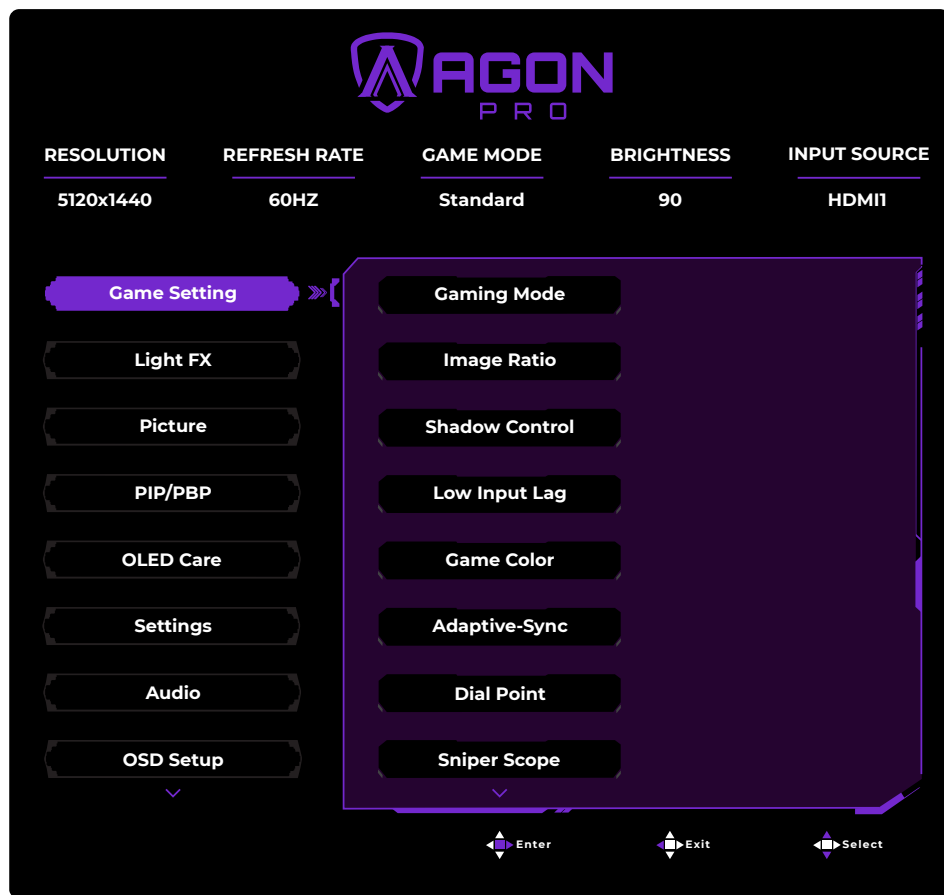
|   |            |                                                                                                                                                                                           |
|---|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Select     | Conform indicațiilor butoanelor violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a selecta meniul pe care doriți să îl ajustați sau pentru a efectua reglaje.                  |
| 2 | Confirmare | Conform indicațiilor butoanelor violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a confirma selecția și a accesa următorul submeniu sau pentru a confirma un reglaj din meniu. |
| 3 | Ieșire     | Conform indicațiilor butoanelor violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a reveni la nivelul anterior al meniului sau pentru a ieși complet din meniu.                 |

### Notă:

Funcția butonului de navigare cu 5 direcții poate varia în funcție de nivelul sau opțiunile active din meniul OSD. Utilizați-l conform indicațiilor butoanelor violet afișate în meniul OSD.

# Meniu OSD

## Setări de joc



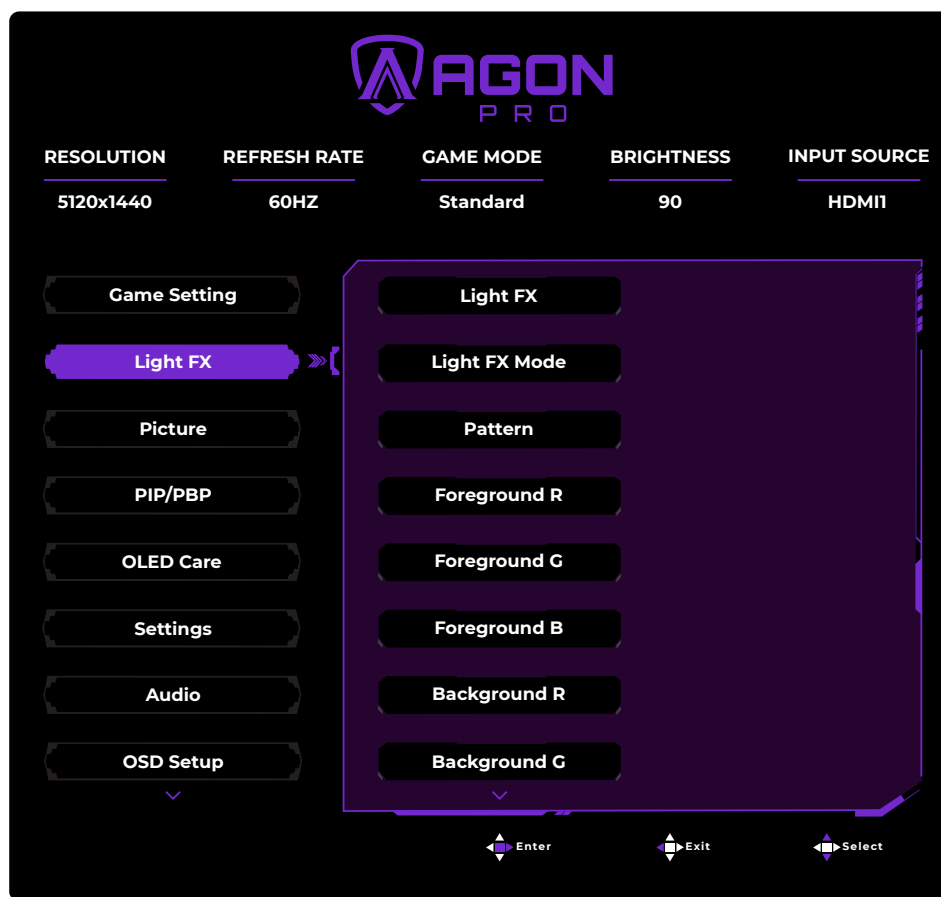
|                  |                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mod Joc          | Standard                                                                                                                        | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile compatibile.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                  | FPS                                                                                                                             | Pentru jocuri FPS (First-Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în scenele întunecate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                  | RTS                                                                                                                             | Pentru jocuri RTS (Real-Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                  | Curse                                                                                                                           | Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                  | Jucător 1                                                                                                                       | Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Jucător 1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                  | Jucător 2                                                                                                                       | Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Jucător 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                  | Jucător 3                                                                                                                       | Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Jucător 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Raport de aspect | Ecran complet (32:9/16:9)/<br>1:1(32:9/16:9)/<br>Ecran complet (pătrat)/<br>1:1 (pătrat)/<br>Raport de aspect/<br>27"/<br>24,5" | <p>Selectați raportul de aspect al imaginii.</p> <p>Ecran complet (32:9/16:9): Scalează imaginea de intrare pe tot ecranul. Recomandat pentru imagini cu raport de aspect 32:9 sau 16:9.</p> <p>1:1 (32:9/16:9): Afișează imaginea de intrare la rezoluția nativă, fără scalare.</p> <p>Complet (pătrat): Rezoluția presetată este 1280x960. Scalează imaginea de intrare pe întregul ecran.</p> <p>1:1 (pătrat): Rezoluția presetată este 1280x960. Afișează imaginea de intrare la rezoluția nativă, fără scalare.</p> <p>Aspect: Rezoluția presetată este 1280x960. Imaginea este scalată pentru a ocupa cât mai mult din ecran, menținând raportul de aspect original și fără distorsiuni geometrice. Potrivită pentru imagini cu raport de aspect 4:3.</p> <p>27": Afișează o zonă de 27 de inch exclusiv în centrul ecranului.</p> <p>24,5": Afișează o zonă de 24,5 inch exclusiv în centrul ecranului.</p> |

|                           |                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Controlul umbrelor        | 0-20                                                        | Control umbră: Valoarea implicită este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru a obține o imagine clară.                                                               |
| Latență redusă la intrare | Oprit/Pornit                                                | Dezactivarea memoriei tampon de cadre poate reduce latența de intrare.<br><b>Notă:</b><br>Funcția de latență redusă la intrare este activată implicit și nu poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat.                                                                                                                      |
| Culoare Joc               | 0 ~ 20                                                      | Game Color oferă niveluri de la 0 la 20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei calități superioare a imaginii.                                                                                                                                                                                                            |
| Adaptive-Sync             | Oprit/Pornit                                                | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Avertisment funcționare Adaptive-Sync: La activarea funcției Adaptive-Sync, pot apărea efecte de pâlpare în anumite scenarii de joc.                                                                                                                                                           |
| Punct de referință        | Oprit/20/                                                   | Activați sau dezactivați funcția Dial Point pentru jocuri.<br>Funcția Dial Point pentru jocuri se dezactivează automat la pornirea sau oprirea monitorului. Dacă funcția Dial Point este activată, reticulul este afișat în centrul ecranului pentru a asista jucătorii la ochirea precisă în jocurile de tip first-person shooter (FPS). |
| Lunetă Sniper             | Oprit/2X/3X/4X                                              | Aplicați o mărire locală pentru a facilita achiziția țintei în timpul tragerii.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Contor de cadre           | Oprit/Dreapta-Sus/<br>Dreapta-Jos/Stânga-<br>Sus/Stânga-Jos | Afișați frecvența V în colțul selectat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| HDMI1                     | Consolă/DVD/PC                                              | Selectați tipul dispozitivului conectat.<br>La utilizarea portului HDMI1 pentru conectarea consolei de jocuri sau a playerului DVD, setați HDMI1 pe PC.                                                                                                                                                                                   |
| HDMI2                     | Consolă/DVD/PC                                              | Selectați tipul dispozitivului conectat.<br>La utilizarea portului HDMI2 pentru conectarea consolei de jocuri sau a playerului DVD, setați HDMI2 pe PC.                                                                                                                                                                                   |

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat la „DisplayHDR”, opțiunile „Mod de joc”, „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.  
Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat la „HDR Peak”, „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, opțiunile „Mod de joc” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setat la „sRGB” sau „DCI-P3”, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

## Efecte luminoase

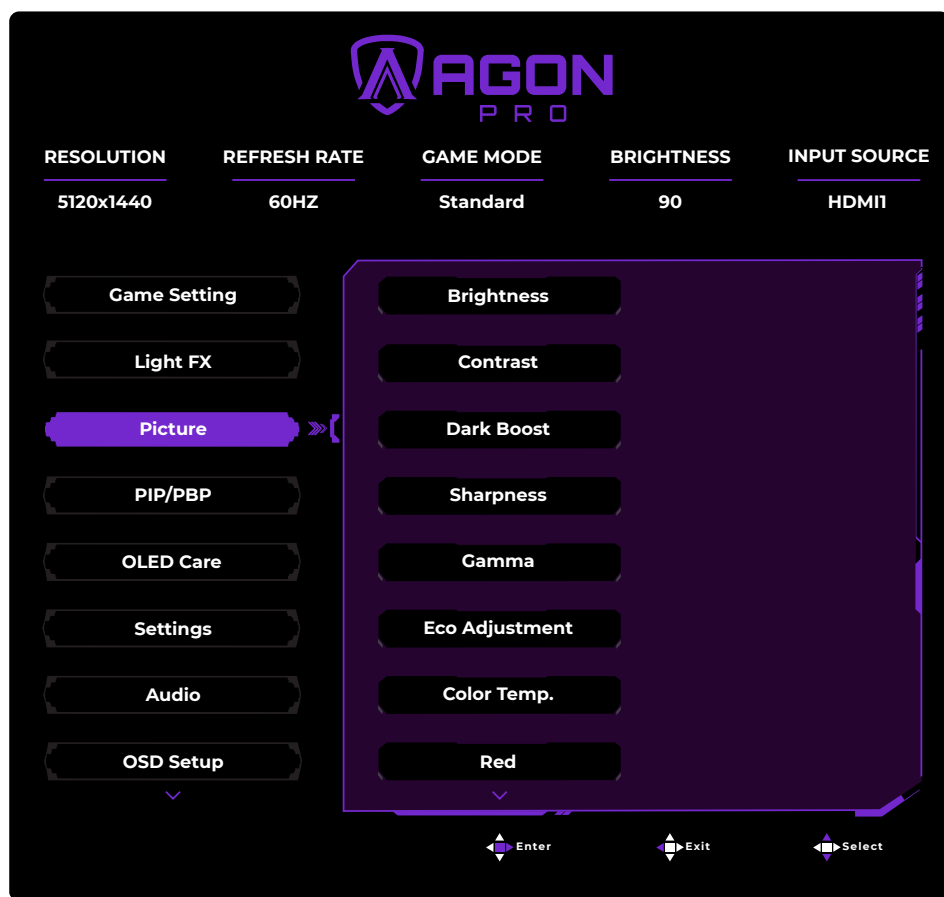


|                      |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                      |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Efecte luminoase     | Oprit/ Scăzut/ Mediu/ Puternic                                                                                                                                                                                     | Selectați intensitatea efectelor luminoase.                                                                          |
| Mod efecte luminoase | Audio1/ Audio2/ Static/ Baleiere punct întunecat/ Tranziție gradient/ Umplere difuză/ Umplere prin picurare/ Umplere difuză prin picurare/ Respirație/ Baleiere punct luminos/ Zoom/ Curcubeu/ Undă/ Clipire/ Demo | Selectați modul efectelor luminoase                                                                                  |
| Model                | Roșu/ Verde/ Albastru/ Curcubeu/ Personalizat                                                                                                                                                                      | Selectați modelul efectelor luminoase                                                                                |
| R prim-plan          | 0-100                                                                                                                                                                                                              | Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a efectelor luminoase atunci când modelul este setat pe Personalizat |
| G prim-plan          |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                      |
| B prim-plan          |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                      |
| R fundal             | 0-100                                                                                                                                                                                                              | Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a efectelor luminoase atunci când modelul este setat pe Personalizat    |
| G fundal             |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                      |
| B fundal             |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                      |

### Notă:

Funcția Dynamic Lighting este acceptată pe Windows 11. Atunci când monitorul este conectat la un PC cu Windows 11 printr-un cablu USB upstream, navigați la Desktop → Personalizare → Iluminare dinamică și activați „Utilizare iluminare dinamică pe dispozitivele mele” și „Aplicațiile compatibile din prim-plan controlează întotdeauna efectele de iluminare”. Aceasta permite sistemului Windows 11 să controleze efectele de iluminare Light FX. În consecință, opțiunea „Efecte luminoase” din meniul OSD va fi estompată și indisponibilă pentru reglare.

## Imagine



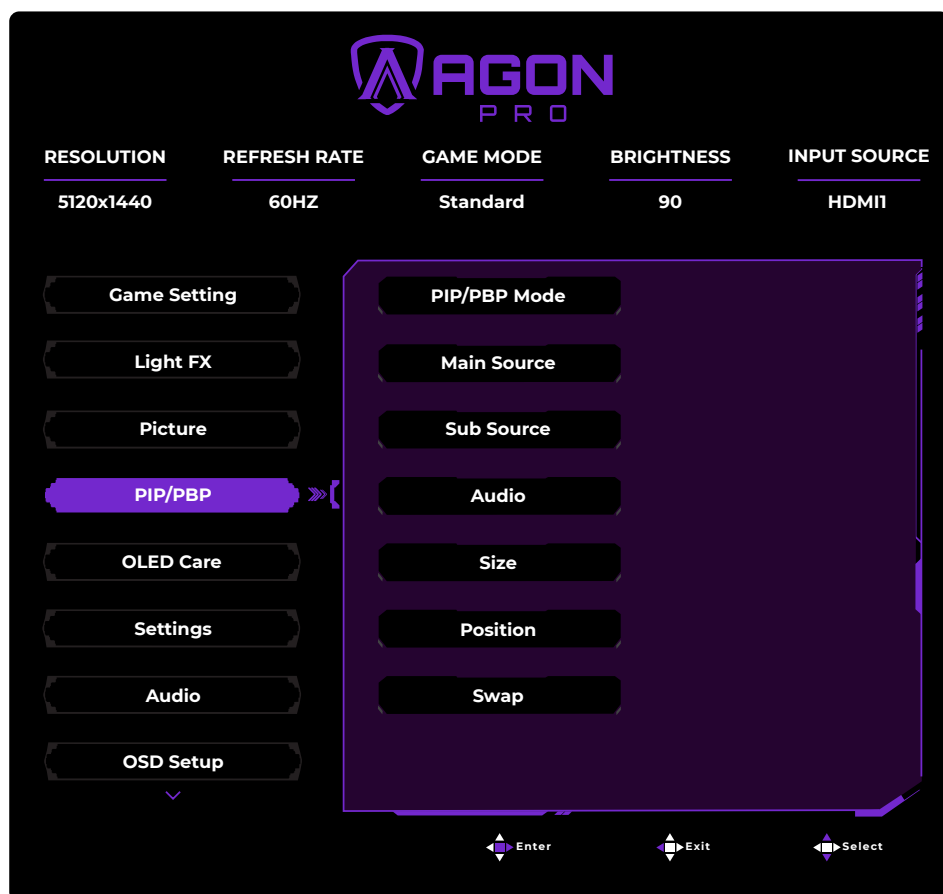
|               |                                             |                                                                                                                                                          |
|---------------|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Luminozitate  | 0-100                                       | Reglați luminozitatea.                                                                                                                                   |
| Contrast      | 0-100                                       | Reglați contrastul.                                                                                                                                      |
| Dark Boost    | Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3         | Îmbunătățește detaliile imaginii în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a preveni suprasaturarea acesteia. |
| Claritate     | 0-100                                       | Reglați claritatea.                                                                                                                                      |
| Gamma         | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                 | Reglați valoarea Gamma.                                                                                                                                  |
| Reglare Eco   | Standard                                    | Mod Standard.                                                                                                                                            |
|               | Text                                        | Mod Text.                                                                                                                                                |
|               | Internet                                    | Mod Internet.                                                                                                                                            |
|               | Joc                                         | Mod Joc.                                                                                                                                                 |
|               | Film                                        | Mod Film.                                                                                                                                                |
|               | Sport                                       | Mod Sport.                                                                                                                                               |
|               | Citire                                      | Mod Citire.                                                                                                                                              |
| Temp. culoare | 6500K/ 7300K/ 9300K/ Definită de utilizator | Reglare temp. culoare<br><b>Notă:</b> Selectați Definită de utilizator pentru a regla culorile RGB.                                                      |
| Roșu          | 0-100                                       | Amplificare roșu din registrul digital.                                                                                                                  |
| Verde         | 0-100                                       | Amplificare verde din registrul digital.                                                                                                                 |
| Albastru      | 0-100                                       | Amplificare albastru din registrul digital.                                                                                                              |
| Saturație R   | 0-100                                       | Reglați saturația R.                                                                                                                                     |
| Saturație G   | 0-100                                       | Reglați saturația G.                                                                                                                                     |
| Saturație B   | 0-100                                       | Reglați saturația B.                                                                                                                                     |
| Saturație C   | 0-100                                       | Reglați saturația C.                                                                                                                                     |

|                   |             |                                                                                                                                                                                      |
|-------------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Saturație M       | 0-100       | Reglați saturația M.                                                                                                                                                                 |
| Saturație Y       | 0-100       | Reglați saturația Y.                                                                                                                                                                 |
| Nuanță R          | 0-100       | Reglați nuanța R.                                                                                                                                                                    |
| G.Hue             | 0-100       | Reglați G.Hue.                                                                                                                                                                       |
| B.Hue             | 0-100       | Reglați B.Hue.                                                                                                                                                                       |
| C.Hue             | 0-100       | Reglați C.Hue.                                                                                                                                                                       |
| M.Hue             | 0-100       | Reglați M.Hue.                                                                                                                                                                       |
| Y.Hue             | 0-100       | Reglați Y.Hue.                                                                                                                                                                       |
| HDR               | Oprit       | Setați profilul HDR în funcție de cerințele de utilizare.<br><b>Notă:</b><br>La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.                                 |
|                   | DisplayHDR  |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Peak    |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Picture |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Movie   |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Game    |                                                                                                                                                                                      |
| Mod HDR           | Oprit       | Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR.<br><b>Notă:</b><br>Atunci când semnalul HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare. |
|                   | HDR Picture |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Movie   |                                                                                                                                                                                      |
|                   | HDR Game    |                                                                                                                                                                                      |
| Spațiu de culoare | Nativ panou | Panou cu spațiu de culoare standard.                                                                                                                                                 |
|                   | sRGB        | Spațiu de culoare sRGB.                                                                                                                                                              |
|                   | DCI-P3      | Spațiu de culoare DCI-P3                                                                                                                                                             |
| Mod LowBlue       | Oprit       | Reduce emisiile de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.                                                                                                           |
|                   | Multimedia  |                                                                                                                                                                                      |
|                   | Internet    |                                                                                                                                                                                      |
|                   | Birou       |                                                                                                                                                                                      |
|                   | Citire      |                                                                                                                                                                                      |

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” este activat, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/ Nuanță pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustați.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toți parametrii din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustați.  
Când „HDR” este setat la „HDR Peak”, „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, parametrii „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustați.
- 3). Când „Color Space” este setat la „sRGB” sau „DCI-P3”, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „HDR Mode” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustați.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat la „Reading”, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „Color Space” și „Low blue mode” nu pot fi ajustați.
- 5). Când „Gaming Mode” din meniul „Game Setting” este setat la alt mod decât „Standard”, parametrii „Eco Adjustment”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „HDR Mode” și „Color Space” nu pot fi ajustați.

## PIP/PBP



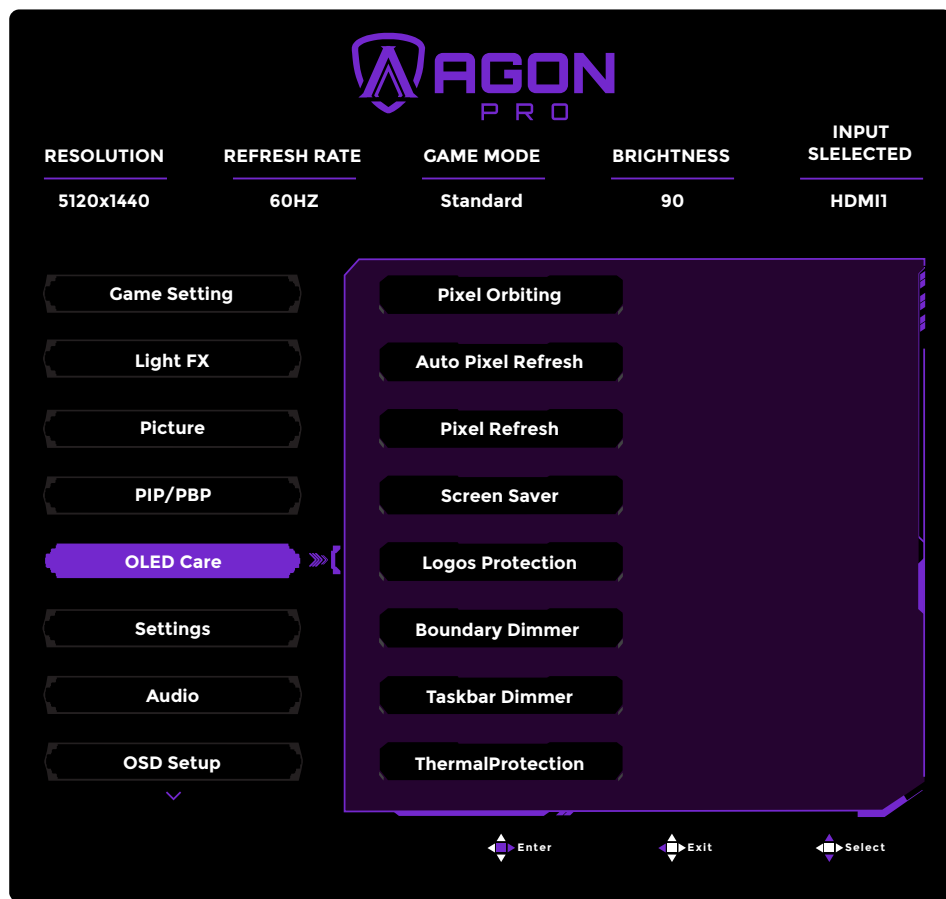
|                  |                               |                                                                |
|------------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| Mod PIP/PBP      | Oprit/PIP/PBP                 | Dezactivați sau activați funcțiile PIP și PBP.                 |
| Sursă principală | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C | Selectați sursa ecranului principal.                           |
| Sursă secundară  | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C | Selectați sursa ecranului secundar.                            |
| Audio            | Sursă principală              | Selectați ieșirea audio pentru ecranul principal sau secundar. |
|                  | Sursă secundară               |                                                                |
| Dimensiune       | Mic/Mijloc/Mare               | Selectați dimensiunea ecranului secundar.                      |
| Pozitie          | Dreapta-sus                   | Selectați poziția ecranului secundar.                          |
|                  | Dreapta-jos                   |                                                                |
|                  | Stânga-sus                    |                                                                |
|                  | Stânga-jos                    |                                                                |
| Comutare         | 24: Comutare                  | Comutați sursa ecranului                                       |
|                  | 24: Nicio acțiune             |                                                                |

### Notă:

- Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe orice altă stare decât „Oprit”, toate elementele din meniul „PIP/PBP” devin indisponibile pentru ajustare.
- Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranele principale/secundare este cea prezentată în tabelul următor:

| PBP/PIP         |             | Sursă principală |       |             |       |
|-----------------|-------------|------------------|-------|-------------|-------|
|                 |             | HDMI1            | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Sursă secundară | HDMI1       | V                | V     | V           | V     |
|                 | HDMI2       | V                | V     | V           | V     |
|                 | DisplayPort | V                | V     | V           | V     |
|                 | USB C       | V                | V     | V           | V     |

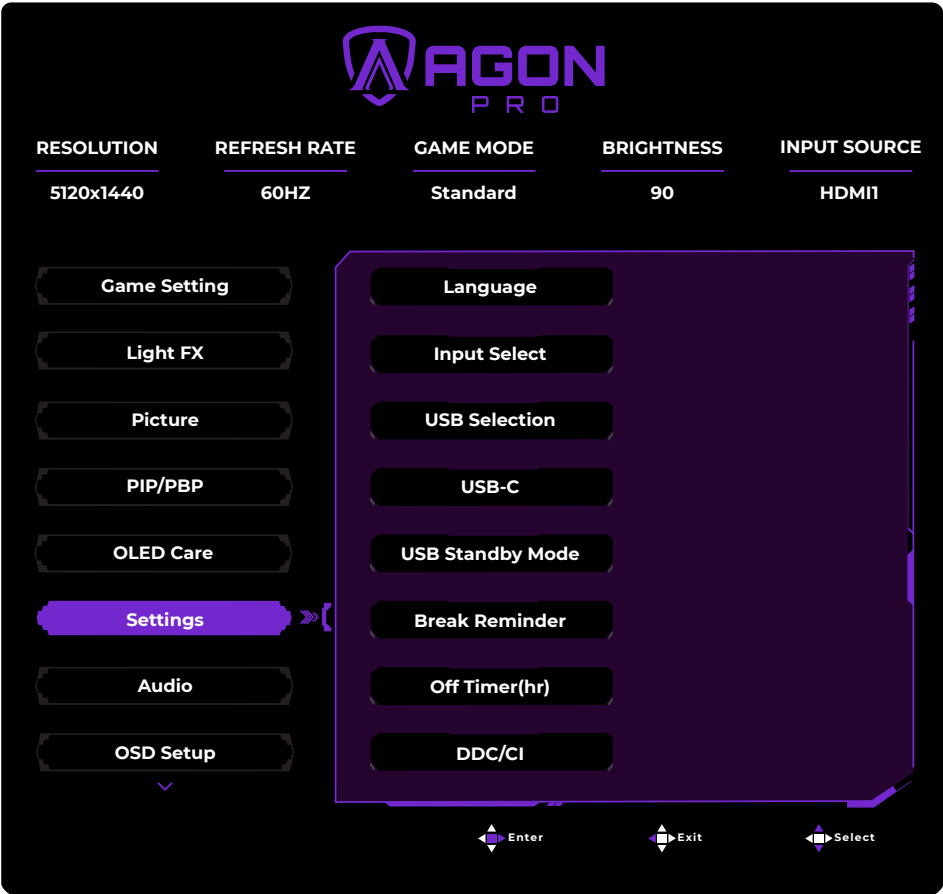
## Îngrijire OLED



|                                        |                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Orbitare pixeli<br>(Deplasare imagine) | Oprit                | Se utilizează pentru a activa funcția de orbitare a pixelilor, în scopul reducerii riscului de apariție a retenției imaginii. Setarea recomandată a funcției: „Activat”.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                        | Slab                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                        | Mediu                | După activarea acestei funcții, pixelii imaginii se vor deplasa circular ca un întreg. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterele deplasate pot fi trunchiate la margini. Atunci când este selectată opțiunea „Cea mai puternică”, probabilitatea generării retenției imaginii este minimă, însă trunchierea la margini poate fi cea mai pronunțată.                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                        | Puternic             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                        | Cel mai puternic     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Reîmprospătare automată a pixelilor    | Dezactivat / Activat | <p>Activați/Dezactivați funcția de reîmprospătare automată a pixelilor „Reîmprospătare pixeli”.</p> <p>Monitorul va afișa automat notificarea „Reîmprospătare automată a pixelilor” la fiecare 24 de ore de utilizare cumulată, pentru a reaminti utilizatorului să ruleze procesul „Reîmprospătare pixeli”.</p> <p>Selectați „Dezactivat” pentru a opri reîmprospătarea automată a pixelilor pentru „Reîmprospătare pixeli”. Cu toate acestea, nerespectarea intervalului recomandat pentru rularea „Reîmprospătării pixelilor” poate crește riscul de retenție a imaginii pe ecran. Vă rugăm să procedați cu prudență.</p> |
| Reîmprospătare pixeli                  | Oprit/Activat        | <p>Se utilizează pentru activarea și executarea funcțiilor de Compensare și corecție a ecranului și de Reîmprospătare a pixelilor, în vederea eliminării retenției imaginii apărute.</p> <p>După pornire, selectați „Da” conform indicației din meniu, iar monitorul va executa automat mai întâi Compensarea și corecția ecranului, apoi Reîmprospătarea pixelilor. După finalizare, monitorul va reveni la starea de funcționare normală.</p>                                                                                                                                                                              |

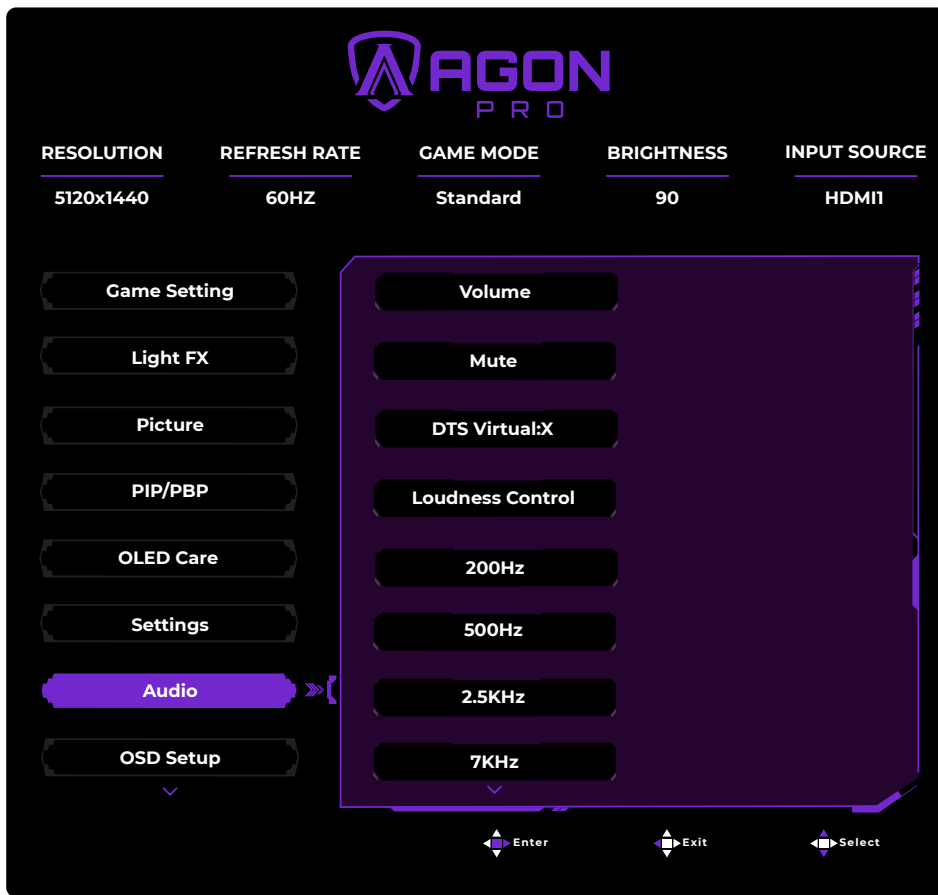
|                             |                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Economizor de ecran         | Oprit / Lent / Rapid | Atunci când este detectată o imagine statică pentru o anumită perioadă de timp, funcția de economizor de ecran va reduce luminozitatea ecranului pentru a proteja panoul împotriva persistenței imaginii. La detectarea unei imagini în mișcare, monitorul va restabili luminozitatea la nivelul anterior de funcționare. Setarea implicită este Lent, dar poate fi modificată la Rapid pentru a activa mai repede Economizorul de ecran. Se recomandă insistent să mențineți Economizorul de ecran activat pe modul Lent sau Rapid pentru a proteja ecranul. De asemenea, se recomandă configurarea dispozitivului sursă pentru utilizarea unui economizor de ecran. |
| Protecție logo-uri          | Oprit/1/2            | În cazul detectării mai multor logo-uri statice pe ecran, se recomandă activarea funcției Protecție logo-uri; aceasta va reduce luminozitatea ecranului pentru a proteja panoul împotriva persistenței imaginii în zonele unde sunt detectate logo-urile.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Atenuare limite             | Oprit/1/2/3          | Pentru rapoartele de aspect speciale care prezintă o zonă neagră în chenarul ecranului sau un ecran divizat, funcția de atenuare a limitelor poate detecta automat și reduce luminozitatea zonelor specifice cu diferite semnificative ale nivelurilor de luminozitate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Atenuare bară de activități | Oprit/1/2/3          | Tehnologia de atenuare a barei de activități va reduce luminozitatea zonei barei de activități de pe ecran. Nu vor fi sesizabile modificări ale luminozității în alte zone decât cea a barei de activități.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Protecție termică           | Dezactivat / Activat | Când temperatura monitorului depășește 60 de grade Celsius, funcția de protecție termică va reduce automat luminozitatea ecranului pentru a asigura disiparea corespunzătoare a căldurii. Se recomandă activarea acestei funcții pentru monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

## Setări



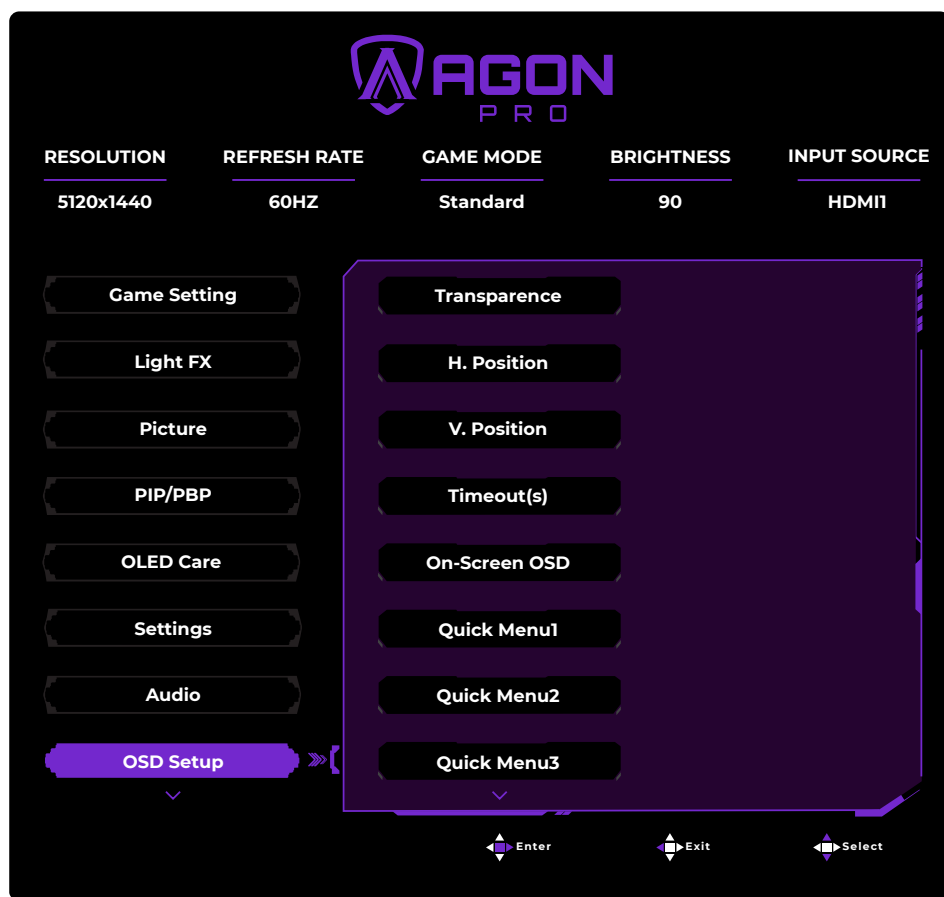
|                         |                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------|-----------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Limbă                   |                                                     | Selectați limba meniului OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Selectare intrare       | Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1             | Selectați sursa semnalului de intrare.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Selectare USB           | Auto/USB C1/USB în amonte                           | Selectați calea de date USB upstream.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| USB-C                   | Viteză mare de transfer a datelor/ Rezoluție înaltă | Configurați portul USB pentru a prioritiza transferul de date sau rezoluția.<br>Notă: În mod implicit, la selectarea opțiunii „Viteză mare de transfer”, se prioritizează rata de transfer al datelor. Portul USB A asigură transferul la viteză USB 3.2 Gen1, iar portul USB C1 acceptă o rezoluție maximă de 5120x1440@240Hz cu 1,07 miliarde de culori (format YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0).<br>La selectarea opțiunii „Rezoluție înaltă”, portul USB A asigură transferul la viteză USB 2.0, iar portul USB C1 acceptă o rezoluție maximă de 5120x1440@240Hz cu 1,07 miliarde de culori (format RGB sau YCbCr 4:4:4). |
| Memento de pauză        | Oprit/Activat                                       | La activare, sistemul generează o notificare de pauză dacă utilizatorul desfășoară activitate continuă timp de peste 1 oră.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Temporizator oprire (h) | 0–24 h                                              | Selectați ora de oprire a alimentării c.c.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| DDC/CI                  | Nu/Da                                               | Activare/Dezactivare suport DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Reset                   | Nu/Da                                               | Resetați meniul la valorile implicite.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

## Audio



|                               |                                              |                                                                                                                                  |
|-------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Volum                         | 0-100                                        | Reglați volumul de ieșire al difuzoarelor sau al căștilor.                                                                       |
| Dezactivare sunet             | Dezactivat / Activat                         | Dezactivare sunet: Activat/Dezactivat                                                                                            |
| DTS Virtual:X                 | Oprit/FPS/RTS/ Curse/Rock/Clasic/Live/Teatru | Reglați modul de sunet surround 3D virtual DTS Virtual:X.<br>Notă: Comutarea modurilor de sunet durează aproximativ 2 secunde.   |
| Controlul intensității sonore | Activat/Dezactivat                           | După activare, se poate echilibra automat volumul de ieșire al difuzoarelor.                                                     |
| 200Hz                         | -6,0 – 6,0                                   | Frecvență joasă de bază a semnalului audio, reprezentând totodată frecvența fundamentală a acordului din tonalitate.             |
| 500Hz                         | -6,0 – 6,0                                   | Utilizat în principal pentru redarea vocii (de ex., cântat, lectură); sporește consistența și puterea vocii.                     |
| 2,5 kHz                       | -6,0 – 6,0                                   | Această frecvență are o putere mare de penetrare și poate fi ajustată pentru a îmbunătăți luminozitatea și claritatea sunetului. |
| 7 kHz                         | -6,0 – 6,0                                   | Sporește claritatea vocii.                                                                                                       |
| 10 kHz                        | -6,0 – 6,0                                   | Zona tonurilor înalte din muzică este cea mai sensibilă la performanța de înaltă frecvență a sunetului.                          |

## Configurare OSD



|                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                       |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Transparență         | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Reglați transparența OSD.                                                                             |
| Poz. orizontală      | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Reglați poziția orizontală a OSD.                                                                     |
| Poz. verticală       | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Reglați poziția verticală a OSD.                                                                      |
| Temporizare (s)      | 5-120                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Reglați temporizarea OSD.                                                                             |
| OSD pe ecran         | Dezactivat / Activat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Activați/dezactivați controlul mouse-ului. Notă: Doar portul USB galben acceptă controlul mouse-ului. |
| Meniu rapid 1        | Mod Joc/<br>Controlul umbrelor/<br>Culoare Joc/<br>Luminozitate/<br>Contrast/<br>Claritate/<br>Volum                                                                                                                                                                                                                                | Setați funcțiile pentru Meniul rapid 1, 2, 3, 4.                                                      |
| Meniu rapid 2        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                       |
| Meniu rapid 3        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                       |
| Meniu rapid 4        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                       |
| Utilizator1          | Mod Joc/<br>Control Umbre/<br>Latență Mică de Intrare/<br>Adaptive-Sync/<br>Punct de Mire/<br>Lunetă Sniper/<br>Selectare Intrare/<br>Volum/<br>Raport Aspect/<br>Reîmprospătare Pixeli/<br>Efecte Luminoase/<br>Culoare Joc/<br>Amplificare Zone Întunecate/<br>Claritate/<br>Temp. Culoare/<br>Spațiu de Culoare/<br>OSD pe ecran | Configurați funcțiile Utilizator 1 și 2.                                                              |
| Utilizator2          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                       |
| Actualizare firmware | Nu/ Da                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Activare/dezactivare actualizare firmware.                                                            |

Informații

AGON  
PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

## Indicator LED

| Stare                                    | Culoare LED                                                               |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Mod de funcționare la putere maximă      | Alb                                                                       |
| Mod activ inactiv                        | Portocaliu                                                                |
| Reîmprospătarea pixelilor în desfășurare | Alb intermitent (1 s aprins / 1 s stins)                                  |
| Reîmprospătarea panoului în desfășurare  | Indicatorul alb luminează intermitent (aprins 3 s, stins 3 s, alternativ) |
| Defecțiune a panoului OLED               | Portocaliu intermitent (1 s aprins / 1 s stins)                           |
| Mod de oprire                            | Indicatorul nu este aprins.                                               |

# Depanare

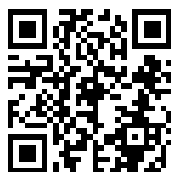
| Probleme                                                                                      | Soluții posibile                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Indicatorul de alimentare nu este aprins.                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă alimentarea cu energie electrică este activată.</li> <li>• Verificați dacă cablul de alimentare este conectat.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Indicatorul de alimentare este aprins, dar nu este afișată nicio imagine.                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă unitatea centrală este pornită.</li> <li>• Verificați dacă placa video este corect introdusă în slot.</li> <li>• Verificați dacă cablul de semnal al monitorului este conectat corect la calculator.</li> <li>• Verificați conectorul cablului de semnal al monitorului și asigurați-vă că toți pinii sunt drepecți.</li> <li>• Verificați starea indicatorului luminos al tastei Caps Lock de pe tastatură pentru a confirma funcționarea calculatorului.</li> </ul> |
| Lipsește imaginea, iar indicatorul de alimentare clipește intermitent în culoarea portocalie. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panoul OLED este defect și nu funcționează corespunzător. Contactați serviciul de asistență post-vânzare AOC.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Funcția Plug-and-Play nu este recunoscută.                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați compatibilitatea sistemului cu funcția Plug-and-Play.</li> <li>• Verificați compatibilitatea adaptorului cu funcția Plug-and-Play.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Imagine slab iluminată.                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reglați luminozitatea și contrastul imaginii.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Imaginea prezintă instabilitate sau distorsiuni ondulatorii.                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• În proximitate pot exista aparate și dispozitive electrice care pot genera interferențe electronice.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Ecranul afișează mesajul „cablu de semnal indisponibil” sau „niciun semnal”.                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă cablul de semnal este conectat corect.</li> <li>• Verificați dacă pinii conectorului cablului de semnal sunt deteriorați.</li> <li>• Funcția 32 poate fi activată și rulată din meniul de afișare pentru a elimina retenția imaginii. Rularea repetată a acestei funcții poate asigura o calitate optimă a imaginii. Pentru alte instrucțiuni referitoare la întreținerea ecranului, consultați Manualul de utilizare disponibil pe site-ul web oficial.</li> </ul>   |
| Ecranul afișează mesajul „semnal de intrare nevalid”.                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă computerul este configurat pe un mod de afișare necorespunzător.</li> <li>• Reconfigurați computerul pe modul de afișare specificat în manualul detaliat de utilizare.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Retenția imaginii.                                                                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Datorită caracteristicilor panoului OLED, funcția 32 poate fi activată și rulată din meniul de afișare pentru a elimina retenția imaginii. Se recomandă rularea repetată a acestei funcții pentru a obține o calitate optimă a imaginii. Pentru alte instrucțiuni referitoare la întreținerea ecranului, consultați Manualul de utilizare disponibil pe site-ul web oficial.</li> </ul>                                                                                               |
| Reglementări și service                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vă rugăm să consultați secțiunea Reglementări și informații despre service la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service din pagina de asistență.)</li> </ul>                                                                                                                                                                                        |

# Specificații

## Specificații generale

|                       |                                          |                                                                                                                                                                                                                                              |                      |
|-----------------------|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Panou                 | Nume model                               | AGP497UCZD                                                                                                                                                                                                                                   |                      |
|                       | Sistem de comandă                        | OLED                                                                                                                                                                                                                                         |                      |
|                       | Dimensiunea vizibilă a imaginii          | Diagonală de 124,4 cm                                                                                                                                                                                                                        |                      |
|                       | Pasul pixelilor                          | 0,233 mm (O) x 0,233 mm (V)                                                                                                                                                                                                                  |                      |
|                       | Culori afișate                           | 1,07 mld. <sup>[1]</sup>                                                                                                                                                                                                                     |                      |
| Altele                | Frecvența de scanare orizontală          | 30k~390kHz                                                                                                                                                                                                                                   |                      |
|                       | Dimensiunea scanării orizontale (maximă) | 1196,7mm                                                                                                                                                                                                                                     |                      |
|                       | Intervalul de scanare verticală          | 48-240Hz                                                                                                                                                                                                                                     |                      |
|                       | Dimensiunea scanării verticale (maximă)  | 339,2 mm                                                                                                                                                                                                                                     |                      |
|                       | Rezoluția presetată optimă               | 5120x1440@60Hz                                                                                                                                                                                                                               |                      |
|                       | Rezoluție maximă                         | 5120x1440@240Hz                                                                                                                                                                                                                              |                      |
|                       | Plug & Play                              | VESA DDC2B/C1                                                                                                                                                                                                                                |                      |
|                       | Sursă de alimentare                      | 100-240V~ 50/60Hz 3,5A                                                                                                                                                                                                                       |                      |
|                       | Consum de putere                         | Tipic (luminozitate și contrast implicate)                                                                                                                                                                                                   | 157W                 |
|                       |                                          | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)                                                                                                                                                                                                    | ≤350W                |
|                       |                                          | Mod standby                                                                                                                                                                                                                                  | ≤0,5W                |
|                       | Disipare termică                         | Funcționare normală                                                                                                                                                                                                                          | 535,84 BTU/h (tipic) |
|                       |                                          | Repaus (mod standby)                                                                                                                                                                                                                         | <1,71 BTU/h          |
|                       |                                          | Mod oprit                                                                                                                                                                                                                                    | <1,02 BTU/h          |
|                       |                                          | Mod oprit (comutator CA)                                                                                                                                                                                                                     | 0 BTU/h              |
| USB C1                | USB C1                                   | Șteker conectabil pe ambele părți                                                                                                                                                                                                            |                      |
|                       | Viteză ultra-înaltă                      | Transmisie de date și video                                                                                                                                                                                                                  |                      |
|                       | DisplayPort                              | Mod DisplayPort Alt integrat                                                                                                                                                                                                                 |                      |
|                       | Alimentare cu energie                    | USB PD versiunea 3.0                                                                                                                                                                                                                         |                      |
|                       | Alimentare cu energie                    | Maximum până la 90 W <sup>[2]</sup> (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)                                                                                                                                             |                      |
| USB C2                | USB C2                                   | Șteker conectabil pe ambele părți                                                                                                                                                                                                            |                      |
|                       | Viteză ultra-înaltă                      | Transfer de date                                                                                                                                                                                                                             |                      |
|                       | DisplayPort                              | Mod DisplayPort Alt integrat                                                                                                                                                                                                                 |                      |
|                       | Alimentare cu energie                    | Maximum până la 15 W (5 V/3 A)                                                                                                                                                                                                               |                      |
| Caracteristici fizice | Tip conector                             | HDMIx2<br>DisplayPort,<br>USB C1 (upstream, mod DisplayPort ALT, livrare de energie PD până la 90 W)<br>USB C2 (downstream, livrare de energie 15 W)<br>USB A x3 (portul galben este pentru încărcare rapidă)<br>USB upstream<br>Îșire căști |                      |
|                       | Tip cablu de semnal                      | Detașabil                                                                                                                                                                                                                                    |                      |

|                   |                    |              |                          |
|-------------------|--------------------|--------------|--------------------------|
| Condiții de mediu | Temperatură        | În funcțiune | 0°C~40°C                 |
|                   |                    | Depozitare   | -25°C~55°C               |
|                   | Umiditate relativă | În funcțiune | 10% ~ 85% (fără condens) |
|                   |                    | Depozitare   | 5% ~ 93% (fără condens)  |
|                   | Altitudine         | În funcțiune | 0m~5000m (0ft~16404ft)   |
|                   |                    | Depozitare   | 0m~12192m (0ft~40000ft)  |



Notă:

[1] Numărul maxim de culori afișate acceptat de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de configurare sunt următoarele (pot apărea diferențe cauzate de limitările de ieșire ale anumitor plăci video):

| Semnal de<br>intrare Versiune<br>Culoare de ieșire<br>Format<br>Stare<br>Ieșire<br>Rezoluție<br>Adâncime de<br>culoare | HDMI2.1              |                 | DisplayPort2.1       |                 | USB C1<br>@Viteză mare de<br>transfer USB |                 | USB C<br>@Rezoluție înaltă USB |                 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|-------------------------------------------|-----------------|--------------------------------|-----------------|
|                                                                                                                        | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420                      | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420           | YCbCr444<br>RGB |
| 5120x1440 240Hz 10bpc                                                                                                  | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | \               | OK(DSC)                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 240Hz 8bpc                                                                                                   | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | \               | OK(DSC)                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 10bpc                                                                                                  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | \               | OK(DSC)                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 8bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 10bpc                                                                                                  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 8bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 10bpc                                                                                                  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 8bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 100Hz 10bpc                                                                                                  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                                   | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 100Hz 8bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 75Hz 10bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 75Hz 8bpc                                                                                                    | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 60Hz 10bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK(DSC)         | OK                             | OK              |
| 5120x1440 60Hz 8bpc                                                                                                    | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK              | OK                             | OK              |
| 3840x1080 60Hz 10bpc                                                                                                   | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK              | OK                             | OK              |
| 3840x1080 60Hz 8bpc                                                                                                    | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK              | OK                             | OK              |
| Rezoluție redusă 10bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK              | OK                             | OK              |
| Rezoluție redusă 8bpc                                                                                                  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                        | OK              | OK                             | OK              |

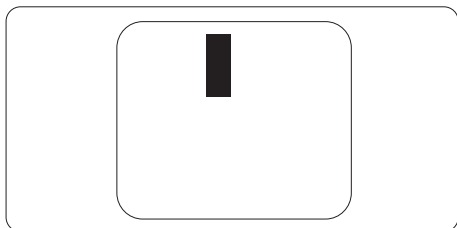
[2] Portul multifuncțional USB-C1 poate furniza o putere de până la 90 W. În funcție de scenariul de utilizare, de mediul ambiant sau de modelul laptopului conectat, puterea livrată poate varia. Pentru valori exacte, consultați condițiile reale de funcționare.

# Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor

AOC depune toate eforturile pentru a oferi produse de cea mai înaltă calitate. Compania utilizează unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplică standarde stricte de control al calității. Totuși, apariția unor defecte de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor este uneori inevitabilă.

Niciun producător nu poate garanta absența totală a defectelor de pixeli pe toate panourile, însă AOC garantează repararea sau înlocuirea în garanție a oricărui monitor care prezintă un număr inacceptabil de defecte. Prezenta informare descrie diferitele tipuri de defecte de pixeli și stabilește pragurile acceptabile pentru fiecare categorie. Pentru ca un monitor să fie eligibil pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli trebuie să depășească limitele acceptabile definite. De exemplu, procentul subpixelilor defecti nu trebuie să depășească 0,0004% din totalul subpixelilor monitorului.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai riguroase pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel global.



## Pixeli și subpixeli

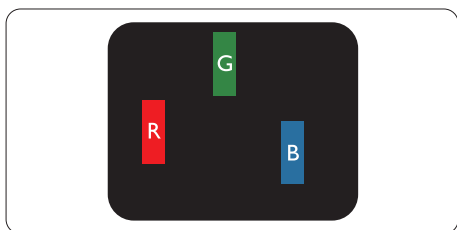
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli formează împreună o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, aceștia apar ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt stinși, aceștia apar ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși generează pixeli de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

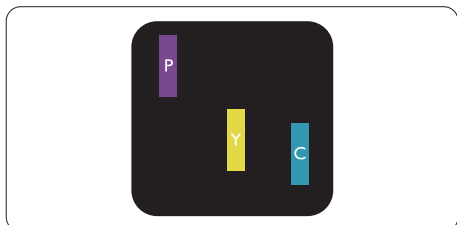
Defectele de pixeli și subpixeli se manifestă pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care rămân permanent aprinși. Un punct luminos reprezintă un subpixel vizibil pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal întunecat. Tipurile de defecte de punct luminos sunt următoarele:

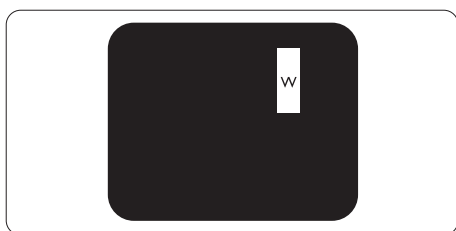


Un sub-pixel iluminat roșu, verde sau albastru.



Doi sub-pixeli iluminați adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



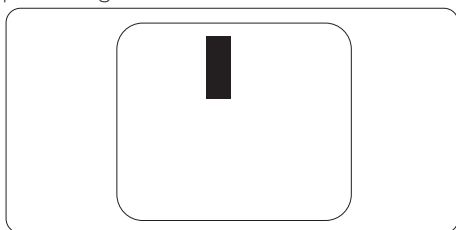
Trei sub-pixeli iluminați adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

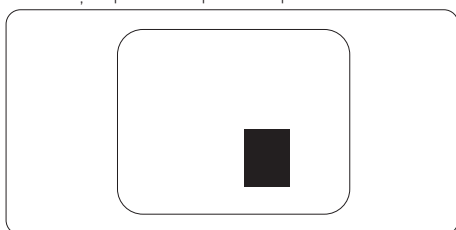
#### Defecte de tip punct negru

Defectele de tip punct negru se manifestă prin pixeli sau sub-pixeli care rămân permanent întunecați sau „stinși”. Un punct întunecat reprezintă un sub-pixel vizibil pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal luminos. Tipurile de defecte de punct negru sunt următoarele.



#### Proximitatea defectelor de pixeli

Întrucât defectele de pixeli și sub-pixeli de același tip situate în imediata apropiere pot fi mai sesizabile, AOC stabilește toleranțe specifice privind proximitatea acestora.



#### Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru ca un monitor AOC să fie eligibil pentru reparație sau înlocuire în perioada de garanție din cauza defectelor de pixeli, panoul acestuia trebuie să prezinte defecte de pixeli sau sub-pixeli care depășesc limitele de toleranță specificate în manualul online.

| DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS                                            | NIVEL ACCEPTABIL |
|-------------------------------------------------------------------------|------------------|
| 1 subpixel aprins                                                       | 0                |
| 2 subpixeli adiacenți aprinși                                           | 0                |
| 3 subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb)                            | 0                |
| Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*                      | N/A              |
| Număr total de defecte de tip punct luminos, de toate tipurile          | 0                |
| DEFECTE DE TIP PUNCT NEGRU                                              | NIVEL ACCEPTABIL |
| 1 subpixel stins                                                        | Maximum 5        |
| 2 subpixeli adiacenți stinși                                            | Maximum 2        |
| 3 subpixeli adiacenți stinși                                            | Maximum 1        |
| Distanța dintre două defecte de tip punct negru*                        | ≥5mm             |
| Număr total de defecte de tip punct negru, de toate tipurile            | Maximum 5        |
| DEFECTE TOTALE DE PUNCT                                                 | NIVEL ACCEPTABIL |
| Număr total de defecte de puncte luminoase sau negre, de toate tipurile | 5 sau mai puține |

Notă

\*: 1 sau 2 defecte de subpixel adiacente = 1 defect de punct.

# Moduri de afișare presetate

## Rezoluție PC

| <div> <div>Raport de aspect</div> <div>Interfață</div> <div>Stare</div> </div> <div>Rezoluție</div> | Complet 32:9/16:9<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Complet (pătrat)<br>1:1 (pătrat)<br>Raport de aspect |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                     | HDMI2.1                              | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                              | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480/60Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/67Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/72Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/75Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/100Hz                                                                                       | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x400/70Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/56Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/60Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/72Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/75Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/100Hz                                                                                       | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 832x624/75Hz                                                                                        | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/60Hz                                                                                       | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/70Hz                                                                                       | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/75Hz                                                                                       | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/100Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/240Hz                                                                                      |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/60Hz                                                                                       |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/240Hz                                                                                      |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/60Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/75Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/240Hz                                                                                     |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1440x1080/240Hz                                                                                     |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1728x1080/240Hz                                                                                     |                                      |                          | ✓                                                    | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 2328x1296/60Hz                                                                                      |                                      |                          |                                                      |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/120Hz                                                                                     |                                      |                          |                                                      |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/240Hz                                                                                     |                                      |                          |                                                      |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/60Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        |                                                      |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/120Hz                                                                                     | ✓                                    | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/165Hz                                                                                     |                                      |                          |                                                      |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/240Hz                                                                                     |                                      |                          |                                                      |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 3840x2160/60Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        |                                                      |                          |         |                          |         |                          |
| 3840x2160/120Hz                                                                                     |                                      | ✓                        |                                                      |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        |                                                      |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        |                                                      |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/75Hz                                                                                      | ✓                                    | ✓                        |                                                      |                          |         |                          |         |                          |

|                 |   |   |  |  |  |  |  |  |
|-----------------|---|---|--|--|--|--|--|--|
| 5120x1440/120Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |
| 5120x1440/165Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |
| 5120x1440/240Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |

## Rezoluție video

| <div> <div>Raport de aspect</div> <div>Interfață</div> <div>Stare</div> </div> <div>Rezoluție</div> | Complet 32:9/16:9)<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Complet (pătrat)<br>1:1 (pătrat)<br>Raport de aspect |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                     | HDMI2.1                               | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                              | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                            | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                            | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x576p,50Hz                                                                                       | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p,50Hz                                                                                      | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                           | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,50Hz                                                                                     | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz                                                                          | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                          | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                        | ✓                                     | ✓                        | ✓                                                    | ✓                        | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p,50Hz                                                                                     | ✓                                     |                          | ✓                                                    |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                          | ✓                                     |                          | ✓                                                    |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                        | ✓                                     |                          | ✓                                                    |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                          | ✓                                     |                          | ✓                                                    |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                        | ✓                                     |                          | ✓                                                    |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |

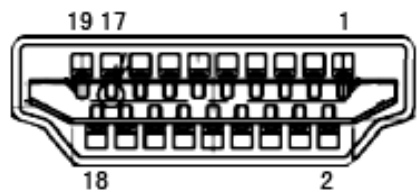
Notă: 1. Pentru a obține cea mai bună calitate a imaginii, consultați tabelul de mai sus pentru a seta rezoluția sursei semnalului de intrare. Rezoluția recomandată depinde de dispozitivul de ieșire: pentru consolele de jocuri, verificați „Rezoluție video”; pentru jocurile pe PC, consultați „Rezoluție PC”. 2. Pentru a modifica setarea „Raport imagine” a monitorului, accesați meniul OSD -> „Setări joc” -> „Raport imagine” și ajustați.

3. Pentru a asigura funcționarea corectă a rezoluțiilor de mai sus, verificați mai întâi compatibilitatea plăcii video. Unele opțiuni pot fi ascunse din cauza diferențelor de proiectare ale plăcilor video, prin urmare suportul real depinde de configurația hardware.

4. Conform standardelor VESA, diferite sisteme de operare și plăci video pot prezenta mici erori (+/-1 Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (rata de cadre). Vă rugăm să consultați rata de reîmprospătare reală.

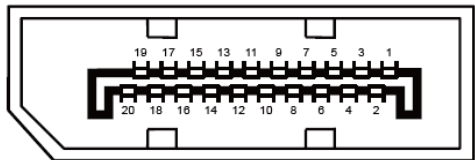
5. Interfața DisplayPort 2.1 acceptă o lățime de bandă UHBR20 maximă de 80 Gbps, iar interfața HDMI 2.1 acceptă o lățime de bandă FRL6 maximă de 48 Gbps.

# Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru display color cu 19 pini

| Nr. pin | Denumire semnal     | Nr. pin | Denumire semnal               | Nr. pin | Denumire semnal             |
|---------|---------------------|---------|-------------------------------|---------|-----------------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+        | 9.      | TMDS Data 0-                  | 17.     | Masă DDC/CEC                |
| 2.      | Ecranaj TMDS Data 2 | 10.     | TMDS Clock +                  | 18.     | Alimentare +5V              |
| 3.      | TMDS Data 2-        | 11.     | Ecranaj TMDS Clock            | 19.     | Detectare conectare la cald |
| 4.      | TMDS Data 1+        | 12.     | TMDS Clock-                   |         |                             |
| 5.      | TMDS Data 1Shield   | 13.     | CEC                           |         |                             |
| 6.      | TMDS Data 1-        | 14.     | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |         |                             |
| 7.      | TMDS Data 0+        | 15.     | SCL                           |         |                             |
| 8.      | TMDS Data 0 Shield  | 16.     | SDA                           |         |                             |



Cablu de semnal pentru afişaj color cu 20 de pini

| Nr. pin | Denumire semnal | Nr. pin | Denumire semnal             |
|---------|-----------------|---------|-----------------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n)   | 11      | GND                         |
| 2       | GND             | 12      | ML_Lane 0 (p)               |
| 3       | ML_Lane 3 (p)   | 13      | CONFIG1                     |
| 4       | ML_Lane 2 (n)   | 14      | CONFIG2                     |
| 5       | GND             | 15      | AUX_CH(p)                   |
| 6       | ML_Lane 2 (p)   | 16      | GND                         |
| 7       | ML_Lane 1 (n)   | 17      | AUX_CH(n)                   |
| 8       | GND             | 18      | Detectare conectare la cald |
| 9       | ML_Lane 1 (p)   | 19      | Retur DisplayPort_PWR       |
| 10      | ML_Lane 0 (n)   | 20      | DisplayPort_PWR             |

# Plug and Play

## Funcție Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capacitate VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare referitoare la capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

