



# Manual do Utilizador do Monitor OLED **AGP497UCZD**

Com base nas características do produto OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã em conformidade com os requisitos das instruções do utilizador, de modo a reduzir o risco de retenção de imagem.

## AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Segurança.....                                                   | 1  |
| Convenções Nacionais .....                                       | 1  |
| Alimentação .....                                                | 2  |
| Instalação.....                                                  | 3  |
| Limpeza .....                                                    | 4  |
| Outros.....                                                      | 5  |
| Configuração.....                                                | 6  |
| Conteúdo da Embalagem .....                                      | 6  |
| Instalação do Suporte e da Base.....                             | 7  |
| Ajuste do Ângulo de Visualização .....                           | 8  |
| Ligação do Monitor .....                                         | 9  |
| Montagem na Parede .....                                         | 10 |
| Função Adaptive-Sync .....                                       | 11 |
| HDR.....                                                         | 12 |
| Função KVM .....                                                 | 13 |
| OSD no Ecrã .....                                                | 14 |
| Adjust (Ajustar).....                                            | 16 |
| Teclas de atalho .....                                           | 16 |
| Adjust (Ajustar) Menu OSD.....                                   | 18 |
| Quick Menu (Menu Rápido).....                                    | 18 |
| Guia de Funcionamento dos Botões .....                           | 18 |
| MENU OSD.....                                                    | 19 |
| Game Setting (Config. jogo) .....                                | 19 |
| Light FX.....                                                    | 21 |
| Picture (Img.).....                                              | 22 |
| PIP/PBP .....                                                    | 24 |
| Cuidados OLED.....                                               | 25 |
| Settings (Definições).....                                       | 27 |
| Audio (Áudio) .....                                              | 28 |
| OSD Setup (Config OSD).....                                      | 29 |
| Indicador LED .....                                              | 31 |
| Resolução de problemas .....                                     | 32 |
| Especificações.....                                              | 33 |
| Especificações Gerais.....                                       | 33 |
| Política de Defeitos de Pixéis no Painel dos Monitores AOC ..... | 35 |
| Resolution (Resolução) do PC .....                               | 37 |
| Resolution (Resolução) de vídeo .....                            | 38 |
| Atribuição de Pinos.....                                         | 39 |
| Plug and Play.....                                               | 40 |

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de Text (Texto) podem ser acompanhados por um ícone e impressos em Type (Tipo) negrito ou em Type (Tipo) itálico. Estes blocos constituem notas, cuidados e avisos, sendo utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica Information (Info) importante que o auxilia a tirar melhor partido do seu sistema informático.



**CUIDADO:** Um CUIDADO indica potenciais danos no equipamento ou perda de dados e instrui sobre como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica o potencial de lesões corporais e instrui sobre como evitar o problema. Alguns avisos podem surgir em Format ( ) alternativos e sem a presença de um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

# Alimentação



O monitor deve ser ligado exclusivamente a um Type (Tipo) de Source (Fonte) de alimentação conforme indicado na etiqueta. Caso não tenha a certeza quanto ao Type (Tipo) de alimentação disponível na sua instalação, consulte o seu revendedor ou a companhia de eletricidade local.



O monitor está equipado com uma ficha aterrada de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (de terra). Esta ficha encaixa apenas numa tomada de corrente aterrada como medida de segurança. Se a sua tomada não comportar a ficha de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho em segurança. Não anule a função de segurança da ficha aterrada.



Desligue a unidade da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos de tempo. Isto protegerá o monitor contra danos causados por sobretensões.



Não sobrecarregue as réguas de tomadas e os cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas adequadamente configuradas com indicação entre 100-240V AC, Mín. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada Near () do equipamento e deve ser facilmente acessível.

# Instalação

 Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. O conjunto formado pelo produto e pelo carrinho deve ser Mover (Mover) com cuidado.

 Never ( ) introduza qualquer objeto na ranhura da caixa do monitor. Tal pode danificar os componentes do circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Never ( ) derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

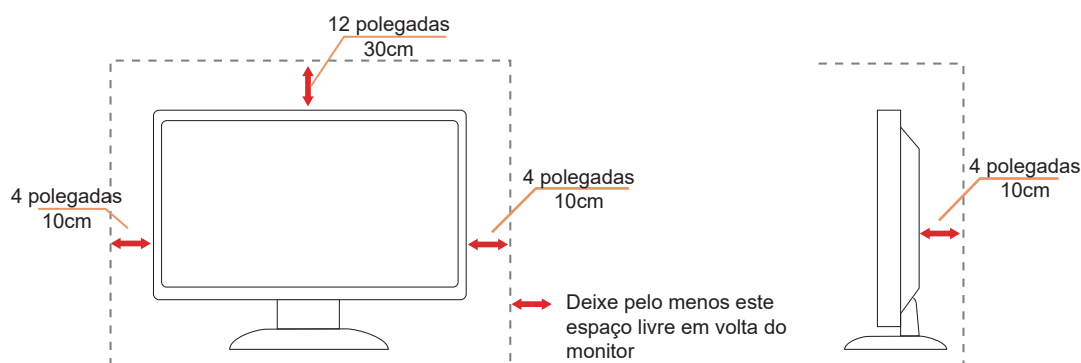
 Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe algum espaço à volta do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, pelo que o sobreaquecimento pode provocar incêndio ou danos no monitor.

 Para evitar danos potenciais, tais como o descolamento do painel da moldura, assegure-se de que o monitor não apresenta uma inclinação descendente superior a -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus seja excedido, os danos causados ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas em torno do monitor quando este se encontrar instalado na parede ou no suporte:

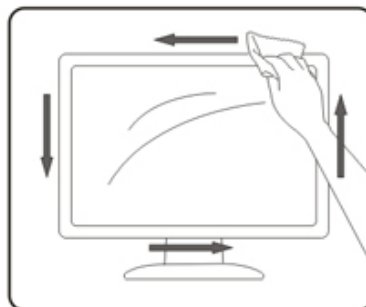
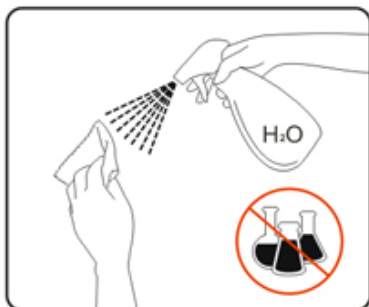
## Instalado com suporte



# Limpeza

⚠ Limpe regularmente o gabinete com um pano macio humedecido em água.

⚠ Durante a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou de microfibra. O pano deverá estar húmido e quase seco; não permita a infiltração de líquidos no interior da caixa.



⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

## Outros



Caso o produto emita odor anómalo, ruído ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.



Assegure-se de que as aberturas de ventilação não se encontram obstruídas por mesas ou cortinas.



Não submeta o monitor OLED a condições de vibração severa ou impacto elevado durante o funcionamento.



Não bata nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, devem ser do Type (Tipo) H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os Types (Tipos) adequados em conformidade.



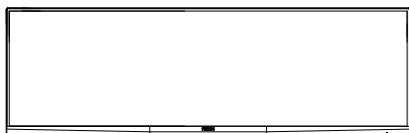
A pressão sonora excessiva proveniente de auriculares e auscultadores pode causar perda auditiva. O Adjust (Ajustar) do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auriculares e auscultadores e, consequentemente, o Level (Nível) de pressão sonora.



Com base nas características dos produtos OLED, não se recomenda a utilização contínua deste produto por mais de 24 horas. Este produto utiliza diversas tecnologias para eliminar a possível retenção de imagem. Para mais detalhes, consulte as instruções sobre “Manutenção do Ecrã”.

# Configuração

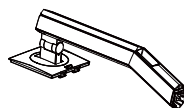
## Conteúdo da Embalagem



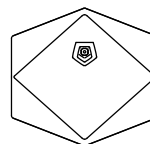
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



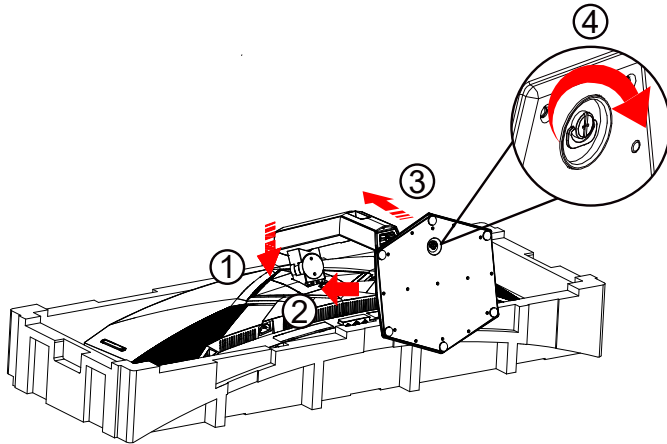
USB Cable

\* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Contacte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

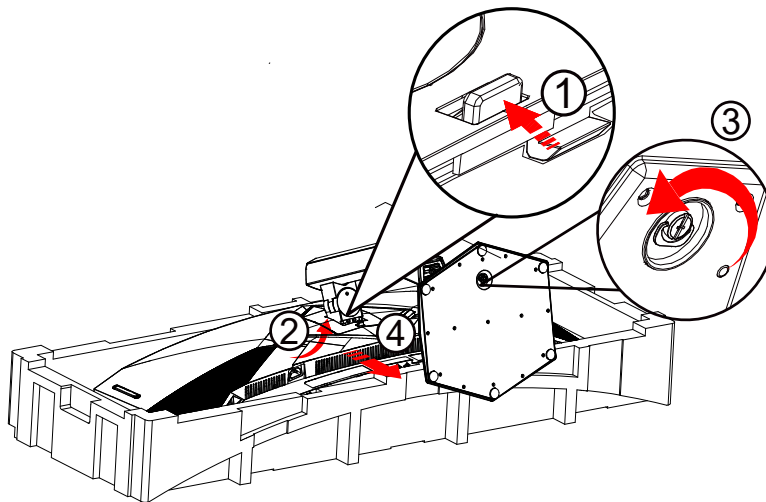
# Instalação do Suporte e da Base

Instale ou remova a base seguindo os passos abaixo indicados.

## Instalação:

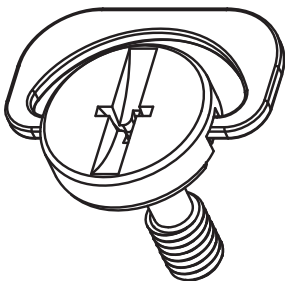


## Remoção:



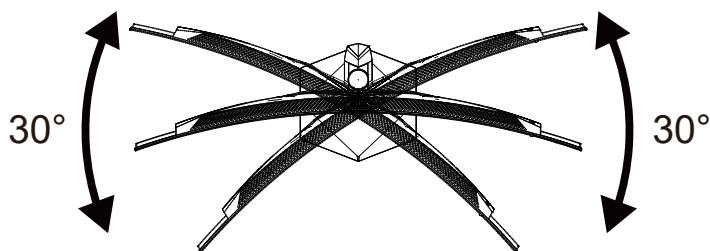
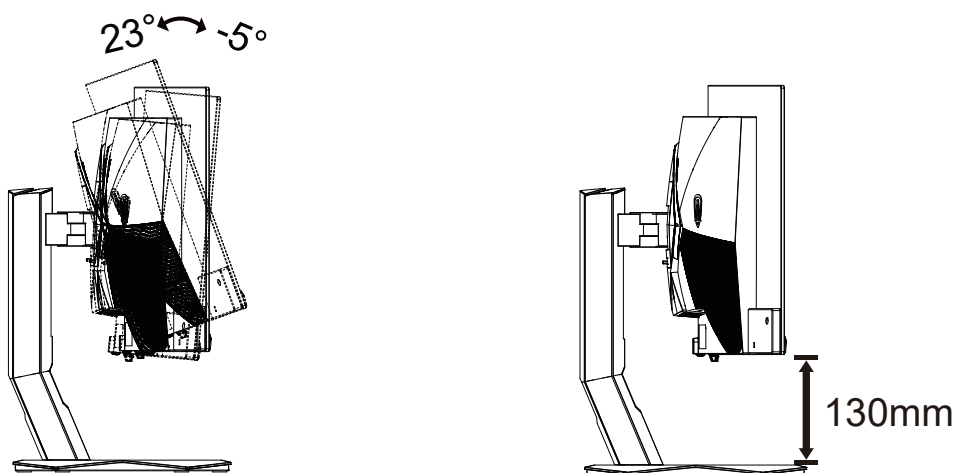
**NOTA:** O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Especificação do parafuso da base: M6\*23 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)



## Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o Utiliz se certifique de conseguir ver todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, Ajuste o ângulo do monitor de acordo com a sua preferência pessoal. Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o respetivo ângulo. Pode Ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



### **NOTA:**

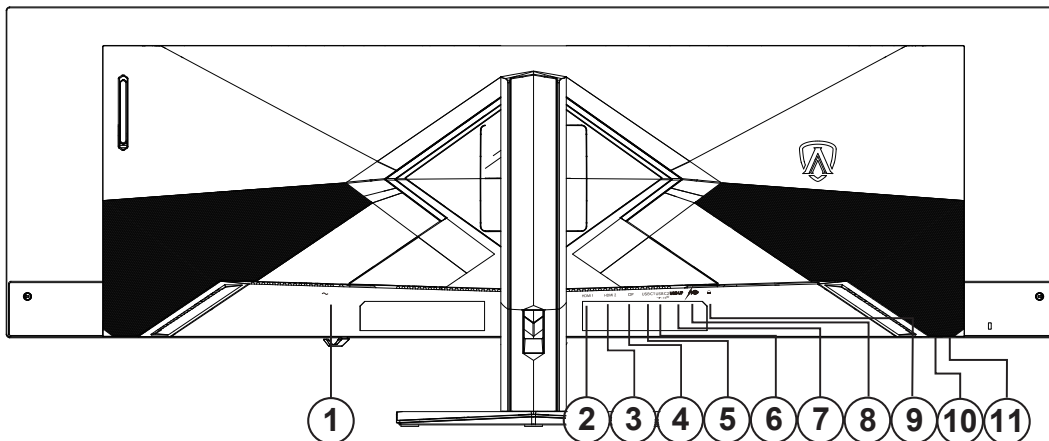
Não toque no ecrã OLED ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã OLED pode causar danos.

### **Aviso**

- Para evitar potenciais danos no ecrã, tais como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não apresenta uma inclinação descendente superior a -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto Ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Ligação do Monitor

Ligações de Cabos na Parte Posterior do Monitor e do Computador:



1. Alimentação
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, até PD 90 W)
6. USB C2 (alimentação até 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento
9. Auscultadores
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

## Ligar ao PC

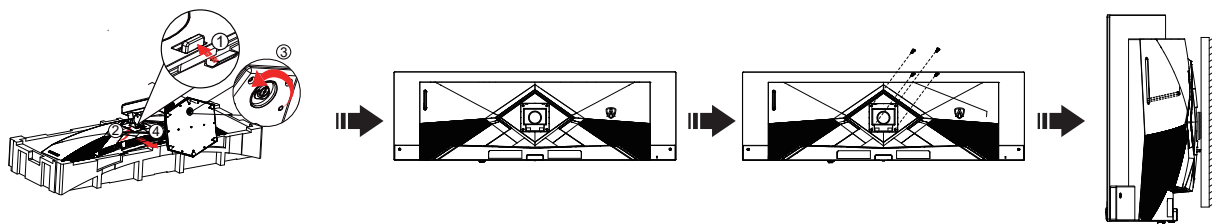
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte posterior do monitor.
2. Desligue o computador e retire o respetivo cabo de alimentação da tomada.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte posterior do computador.
4. Ligue os cabos de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor apresentar imagem, a instalação está concluída. Caso não apresente imagem, consulte a secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de efetuar as ligações.

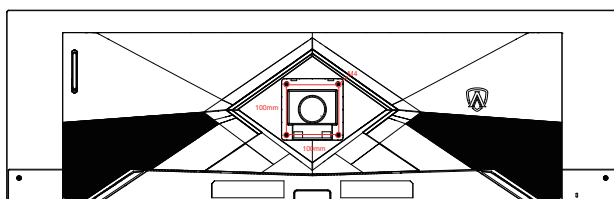
# Montagem na Parede

Preparação para a Instalação de um Braço de Montagem na Parede Opcional

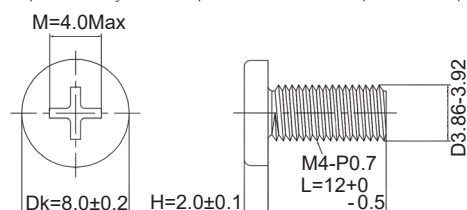


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga estes passos:

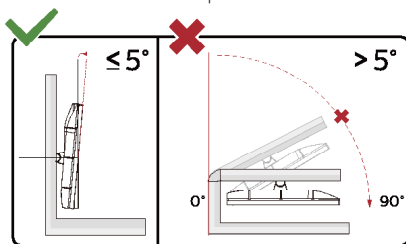
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte posterior do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte posterior do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do User (Utiliz) fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a fixação à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4\*(12+x)mm, ( X=Espessura do suporte de montagem na parede )



**Nota:** Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; verifique junto do revendedor ou do departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação de montagem na parede.



\* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

## AVISO:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã, tais como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não apresenta uma inclinação descendente superior a -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto Ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

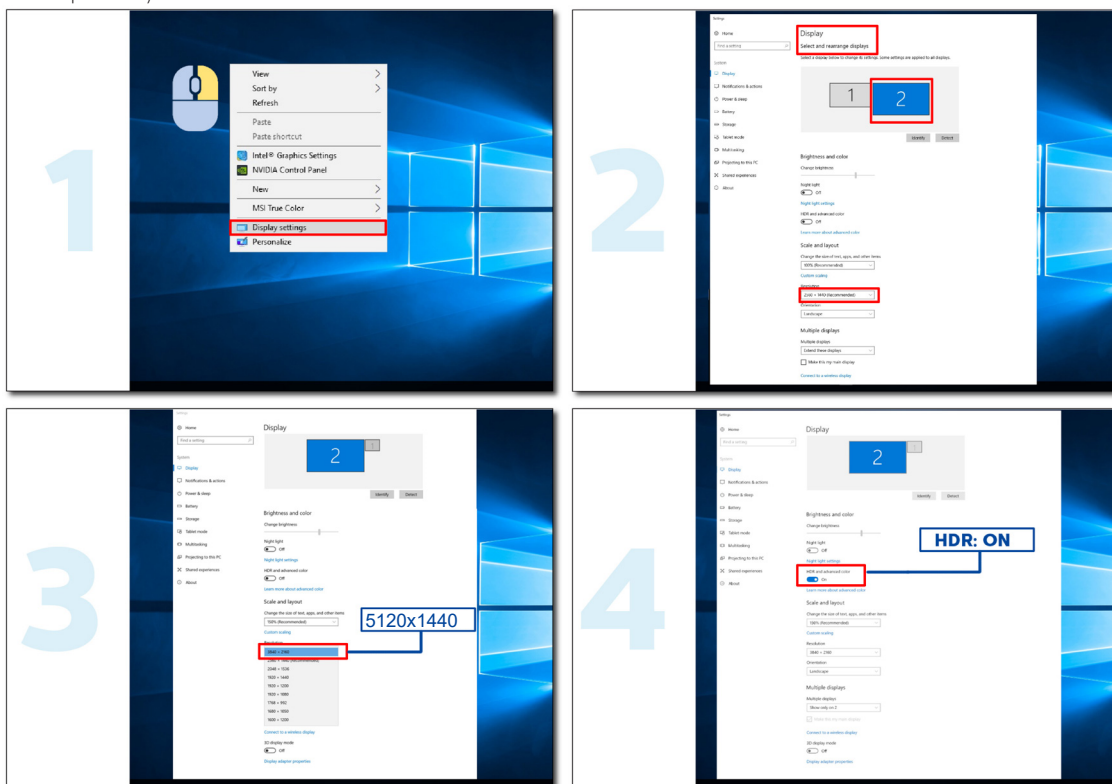
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o reprodutor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "Off (Desac)" para a função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 inferiores (mais antigas) à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. 5120x1440@60Hz é recomendado apenas para Leitor Blu-ray, Xbox e PlayStation.
- a. A resolução do ecrã está definida para 5120x1440 e o HDR está predefinido como On (Act).
- b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução é alterada para 5120x1440 (se disponível).



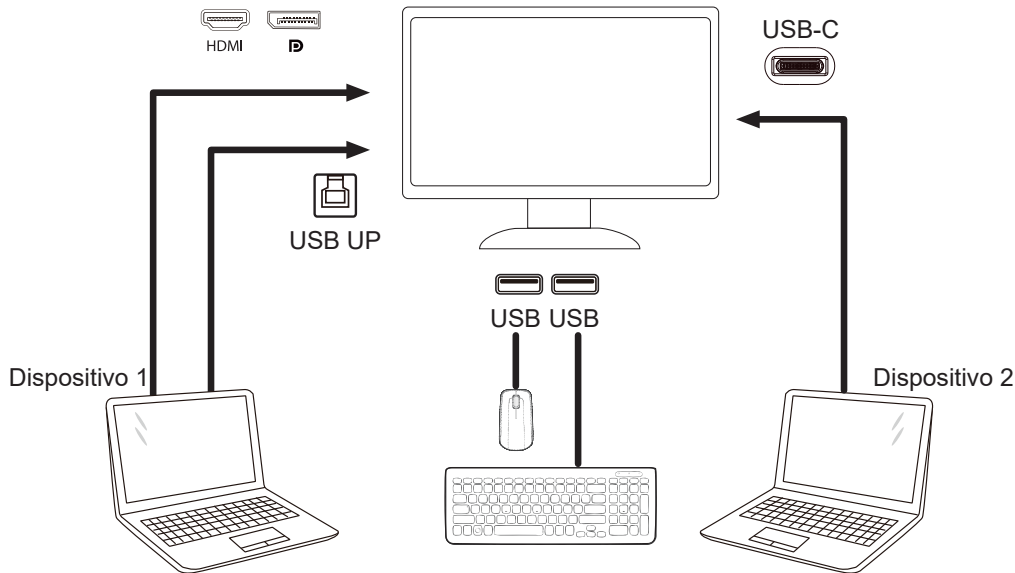
# Função KVM

## O que é o KVM?

Com a função KVM, pode apresentar dois PCs, ou dois portáteis, ou um PC e um portátil num único monitor AOC e controlar os dois dispositivos com um único conjunto de teclado e rato. Alterne o controlo entre os seus dispositivos PC ou portátil seleccionando a fonte do sinal de entrada em “Input Select (Selecc Entr)” no menu OSD.

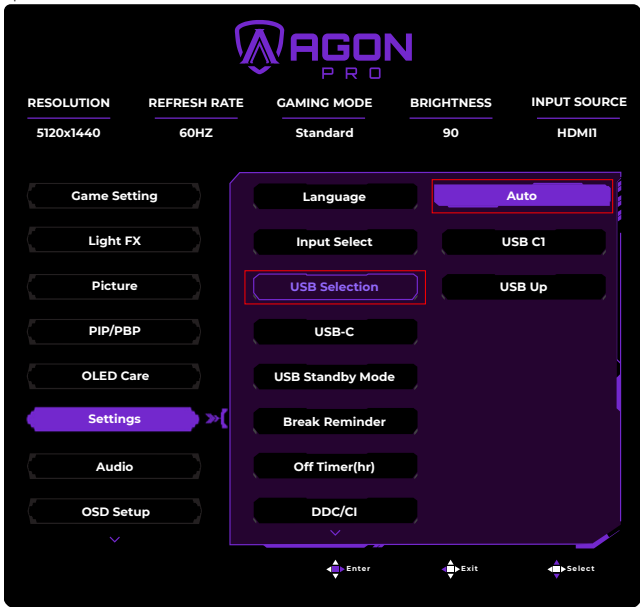
## Como utilizar o KVM?

- Passo 1: Ligue um dispositivo (PC ou portátil) ao monitor através de USB C1.
- Passo 2: Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. De seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com USB up.
- Passo 3: Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através da porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

Passo 4: Prima Enter para aceder às Settings. Aceda à página de Settings e selecione “Auto”, “USB C1” ou “USB UP” no separador USB Selection.



| USB Selection (USB Seleção) | Descrição da Função                                                                                                          |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto                        | Seleciona automaticamente USB-C ou USB up (USB Upstream) com base na Source (Fonte) de sinal atualmente apresentada no ecrã. |
| USB C1                      | Fornece um caminho upstream USB através de um cabo USB-C.                                                                    |
| USB up (USB acima)          | Fornece um trajeto USB upstream através de um cabo USB-C para USB-A.                                                         |

## OSD no Ecrã

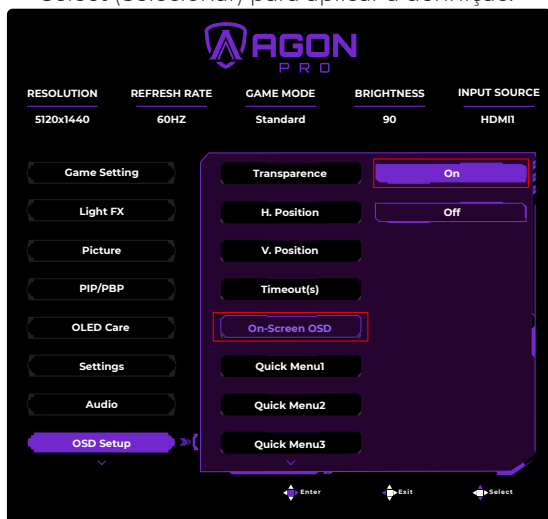
Este monitor suporta a funcionalidade OSD no Ecrã.

Quando o OSD no Ecrã está ativado, é possível utilizar um rato para navegar no menu OSD do monitor.

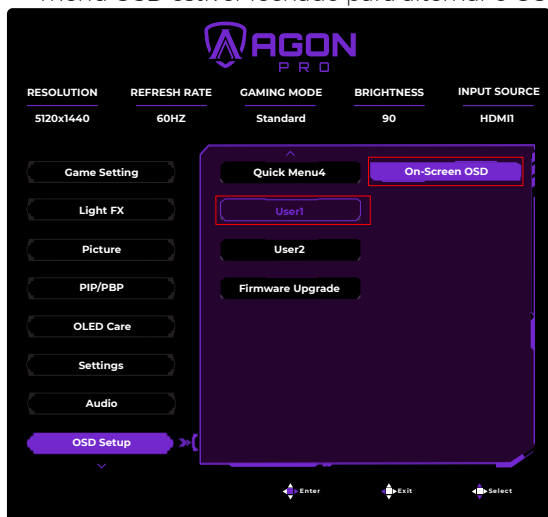
Esta funcionalidade proporciona um método alternativo para ajustar as definições do monitor; contudo, a compatibilidade com alguns ratos não é garantida.

### Instruções de Configuração:

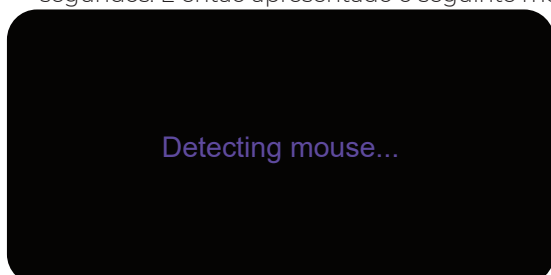
1. Ligue o rato à porta USB amarela do monitor.  
Nota: Não é necessário um cabo USB upstream para utilizar o OSD no Ecrã. No entanto, para ativar o OSD no Ecrã no seu computador ou portátil quando este se encontra desativado, ligue um cabo USB upstream ou utilize um cabo USB-C para USB-C entre a porta USB-C1 do monitor e o computador.
2. É possível ativar ou desativar a funcionalidade OSD no Ecrã através dos seguintes métodos:
  - Acesse ao menu OSD. Navegue até Config OSD > OSD no Ecrã, selecione On (Act) ou Off (Desac) e prima o botão Select (Selecionar) para aplicar a definição.



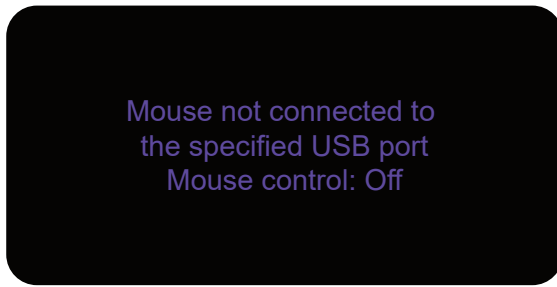
- Com o menu OSD fechado, prima e mantenha premido o botão Cima durante aproximadamente 3 segundos para ligar ou desligar o OSD no Ecrã.
- Se uma Tecla Definida pelo Utiliz. estiver atribuída ao “OSD no Ecrã”, prima a tecla repetidamente enquanto o menu OSD estiver fechado para alternar o OSD no Ecrã entre On (Act) e Off (Desac).



- O OSD no Ecrã é automaticamente desativado quando o monitor é ligado ou retoma do modo de espera.
3. Após ativar o OSD no Ecrã, o monitor deteta a conectividade do rato, o que demora aproximadamente 3 a 20 segundos. É então apresentado o seguinte menu:



Se não for detetado nenhum rato na porta USB designada dentro de 20 segundos, a função OSD no Ecrã desliga-se automaticamente.



Após a deteção bem-sucedida do rato, o cursor surge no Center (Centro) do ecrã com um contorno roxo.



Estilo do Cursor

Quando o OSD no Ecrã estiver ativado, tenha em atenção o seguinte:

1. Apenas o botão de alimentação e o alternador do OSD no Ecrã se encontram ativos; todos os restantes botões estão desativados.
2. O OSD no Ecrã opera exclusivamente o menu OSD do monitor e não permite controlar o computador anfitrião.
3. No menu OSD, as opções Position (Pos.) Horizontal, Position (Pos.) Vertical, Firmware Upgrade (Atual. firmware) e USB Selection (USB Seleção) surgem a cinzento e encontram-se indisponíveis.

Instruções:

1. Após a ativação do OSD no ecrã e a deteção de um rato, clicar com o botão esquerdo do rato enquanto o OSD está desligado abre o menu OSD. Rodar a roda do rato para cima abre o Quick Menu (Menu Rápido) da Fonte entr., e rodar para baixo abre o Quick Menu (Menu Rápido) de ajuste da Sniper Scope (Mira telesc.).
2. Utilize o ponteiro do rato ou a roda de deslocamento para navegar nos menus, percorrer páginas ou Select (Selecionar) itens para Adjust (Ajustar).

Nota: Quando o menu principal, o Quick Menu (Menu Rápido) ou outros menus são apresentados, o OSD no ecrã encontra-se ativo apenas dentro da área do menu.

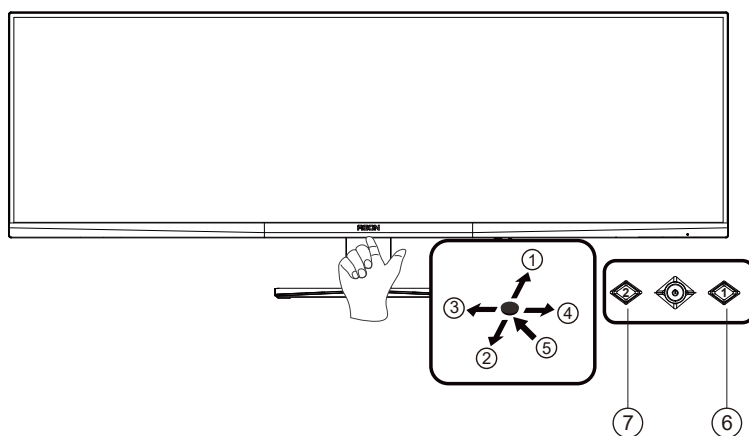
3. Assim que o item pretendido estiver realçado, clique com o botão esquerdo do rato para confirmar o ajuste ou Enter (Confirmar) o próximo Level (Nível) de submenu.
4. Clique com o botão direito dentro da área do menu para retroceder pelos níveis de menu anteriores até o menu principal fechar.

Instruções de funcionamento da mira personalizada:

1. Ative o OSD no ecrã.
2. Quando o menu OSD estiver desligado, rode a roda do rato para baixo para apresentar o menu de atalho de ajuste da mira.
3. Rode novamente a roda do rato para Adjust (Ajustar) a ampliação da Sniper Scope (Mira telesc.). Rode a roda do rato para cima uma vez para aumentar a ampliação da Sniper Scope (Mira telesc.) em um Level (Nível) (2X->3X->4X); rode a roda do rato para baixo uma vez para diminuir a ampliação da Sniper Scope (Mira telesc.) em um Level (Nível) (4X->3X->2X). Clique com o botão esquerdo para confirmar o ajuste do menu.
4. Clique com o botão direito em qualquer ponto para definir a Position (Pos.) inicial da Mira telesc.. Mova o rato em direção ao canto inferior direito; surgirá uma moldura retangular cinzenta escura no ecrã. Quando a moldura ficar roxa, tal indica a área de visualização válida da Mira telesc.. Arraste o rato para Ajustar o Size (Tam.) da janela da Mira telesc. e, de seguida, clique novamente com o botão direito para confirmar.
5. Rode a roda do rato para Ajustar o Level (Nível) de ampliação da Mira telesc..

# Adjust (Ajustar)

## Teclas de atalho



|   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| 1 | OSD no Ecrã/Cima                     |
| 2 | Baixo                                |
| 3 | Esquerda                             |
| 4 | Direita                              |
| 5 | Alimentação/MENU/Select (Selecionar) |
| 6 | User (Utiliz) 1 (Mira telesc.)       |
| 7 | User (Utiliz) 2 (Selecc Entr)        |

### Alimentação/MENU/Select (Selecionar)

- Quando o monitor estiver Off (Desac), prima este botão para o ligar.
- Quando o monitor estiver On (Act), prima este botão para abrir o menu OSD ou confirmar os ajustes de função; mantenha este botão premido durante cerca de 2 segundos para desligar o monitor.
- Quando o monitor estiver em modo de espera, prima este botão para o desligar.

### OSD no Ecrã/Cima/Baixo/Esquerda/Direita

- Quando o menu OSD estiver fechado, prima e mantenha premido o botão Cima durante aproximadamente 3 segundos para ativar ou desativar o controlo do rato. Se não for detetado nenhum rato na porta USB designada no prazo de 20 segundos, o controlo do rato será automaticamente desativado.
- Quando o menu OSD estiver fechado, prima brevemente o botão para abrir o menu de atalhos.
- Quando o menu OSD estiver aberto, siga as indicações dos botões no ecrã para executar as ações pretendidas.
- Quando o monitor estiver em modo de espera, prima este botão para abrir o menu Selecc Entr.

### User1 (Utilizador1) (Resol. dupla)

- Personalize a função desta tecla de atalho no menu MENU: Modo de jogo, Ctrl sombras, Atraso entr. bx, Adaptive-Sync, Ponto de mira, Mira telesc., Selecc Entr, Volume, Resolução, Pixel Refresh (), Light FX, Cor de Jogo, Intensif. escuro, Brilho, Cor, Espaço cor, OSD no Ecrã.  
A definição predefinida de fábrica é "Mira telesc.".
- Quando o menu OSD estiver Off (Desac), prima este botão para abrir o menu "Selecc Entr". Prima a tecla "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o nível de ampliação para o Zoom local: 2X, 3X, 4X.
- Quando o monitor se encontrar no modo de espera, prima este botão para abrir o menu "Selecc Entr".

### **User (Utiliz) 2 (Selecc Entr)**

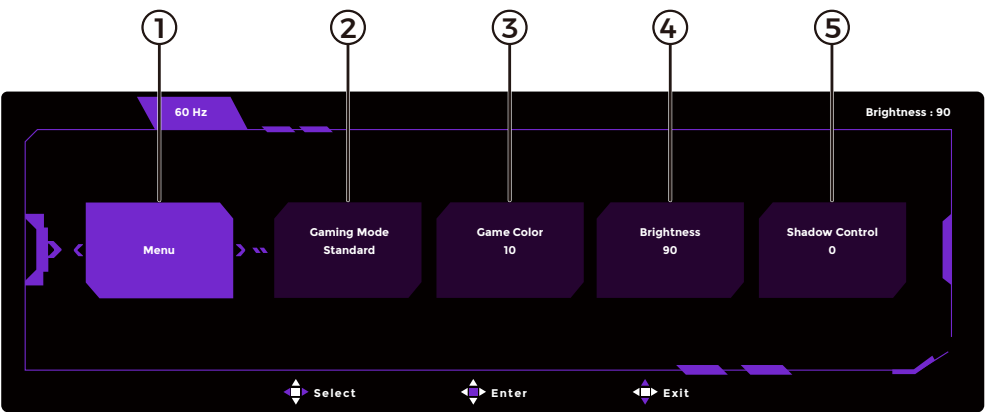
- Personalize a função desta tecla de atalho no menu OSD: Modo de jogo, Ctrl sombras, Atraso entr. bx, Adaptive-Sync, Ponto de mira, Mira telesc., Selecc Entr, Volume, Resolução, Pixel Refresh, Light FX, Cor de Jogo, Intensif. escuro, Brilho, Cor, Espaço cor, OSD no ecrã.  
A definição predefinida de fábrica é "Selecc Entr".
- Quando o menu OSD estiver Off (Desac), prima este botão para abrir o menu "Selecc Entr". Prima o botão "Cima" ou "Baixo" para seleccionar a fonte de entrada apresentada na barra de informações e, de seguida, prima o botão "Select (Selecionar)" para mudar para a fonte seleccionada.
- Quando o monitor se encontrar no modo de espera, prima este botão para abrir o menu "Selecc Entr".

### **OSD – Função de bloqueio**

- Quando o menu OSD estiver Off (Desac), mantenha premido o botão "Baixo" durante aproximadamente 10 segundos para bloquear ou desbloquear o menu OSD.

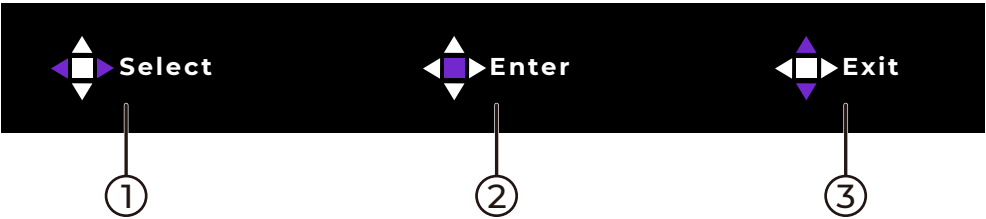
# Adjust (Ajustar) Menu OSD

## Quick Menu (Menu Rápido)



|   |                                                             |                                                                                                       |
|---|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | MENU                                                        | Abra o menu principal do OSD.                                                                         |
| 2 | Quick Menu1 (Menu Rápido1)<br>Gaming Mode (Modo de jogo)    | Quick Menu1 (Menu Rápido1) do User (Utiliz).<br>A definição predefinida é Gaming Mode (Modo de jogo). |
| 3 | Quick Menu2 (Menu Rápido2)<br>Game Color (Cor de Jogo)      | User (Utiliz) Quick Menu2 (Menu Rápido2).<br>A definição predefinida é Game Color (Cor de Jogo).      |
| 4 | Quick Menu3 (Menu Rápido3)<br>Brightness (Brilho)           | User (Utiliz) Quick Menu3 (Menu Rápido3).<br>A definição predefinida é Brightness (Brilho).           |
| 5 | Quick Menu4 (Menu Rápido4)<br>Shadow Control (Ctrl sombras) | User (Utiliz) Quick Menu4 (Menu Rápido4).<br>A definição predefinida é Shadow Control (Ctrl sombras). |

## Guia de Funcionamento dos Botões



|   |                        |                                                                                                                                                                                 |
|---|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Select<br>(Selecionar) | Conforme as indicações do botão roxo no menu OSD, prima o botão correspondente para Select (Selecionar) o menu que pretende Adjust (Ajustar) ou para efetuar ajustes.           |
| 2 | Enter<br>(Confirmar)   | Conforme as indicações do botão roxo no menu OSD, prima o botão correspondente para confirmar a sua seleção e aceder ao submenu seguinte, ou para confirmar um ajuste do MENU.  |
| 3 | Exit (Sair)            | De acordo com as indicações dos botões roxos no menu OSD, prima o botão correspondente para regressar ao Level (Nível) de menu anterior ou para Exit (Sair) totalmente do menu. |

### Nota:

A função do botão de navegação de 5 vias pode variar consoante os diferentes Level (Nível) ou opções do menu OSD. Opere-o de acordo com as indicações dos botões roxos no menu OSD.

# MENU OSD

## Game Setting (Config. jogo)



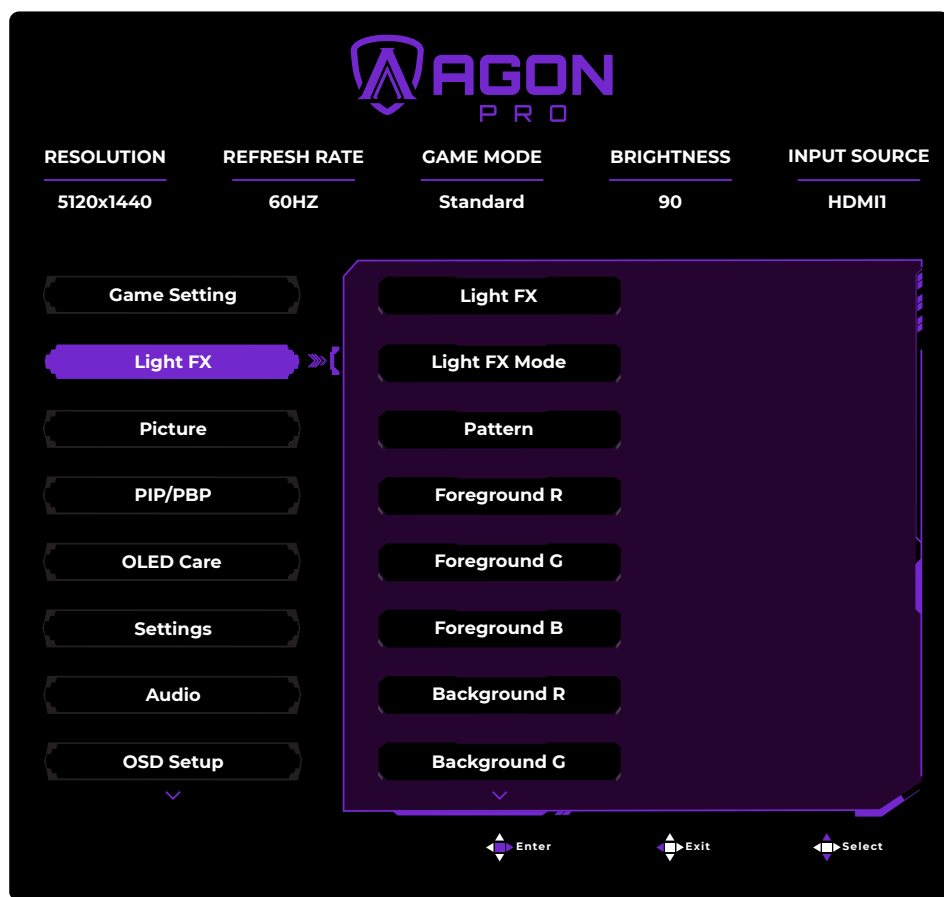
|                               |                   |                                                                                                                                 |
|-------------------------------|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Modo de jogo) | Standard (Padrão) | Melhora a legibilidade para jogos Web e Mobile adequados.                                                                       |
|                               | FPS               | Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o Level (Nível) de preto no tema escuro.                                  |
|                               | RTS               | Para jogar jogos RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade de imagem.                                                 |
|                               | Racing (Corr.)    | Para jogar jogos Racing (Corr.), proporciona o tempo de resposta Fastest (Mais rápido) e elevada Saturation (Saturação) de cor. |
|                               | Gamer 1 (Jog. 1)  | As definições de preferência do User (Utiliz) foram guardadas como Gamer 1 (Jog. 1).                                            |
|                               | Gamer 2 (Jog. 2)  | As definições de preferência do User (Utiliz) foram guardadas como Gamer 2 (Jog. 2).                                            |
|                               | Gamer 3 (Jog. 3)  | Definições de preferência do User (Utiliz) guardadas como Gamer 3 (Jog. 3).                                                     |

|                               |                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ImageRatio (Resolução)        | Full (Inteiro) (32:9/16:9)/<br>1:1(32:9/16:9)/<br>Full(Square)<br>(Inteiro(Quadrado))/<br>1:1(Square)<br>(1:1(Quadrado))/<br>Aspect (Proporção)/<br>27"/<br>24.5" | Selecionar Resolução.<br>Inteiro (32:9/16:9): Dimensiona a imagem de entrada para ecrã inteiro. Adequado para imagens com proporção de 32:9/16:9.<br>1:1(Quadrado)(32:9/16:9): Apresenta a imagem de entrada na sua resolução nativa sem dimensionamento.<br>Inteiro(Quadrado): A resolução predefinida é 1280x960. Dimensiona a imagem de entrada para ecrã inteiro.<br>1:1(Quadrado): A resolução predefinida é 1280x960. Apresenta a imagem de entrada na sua resolução nativa sem dimensionamento.<br>Proporção: A resolução predefinida é 1280x960. A imagem é dimensionada para preencher o ecrã tanto quanto possível, mantendo a sua proporção original e sem distorção geométrica. Adequado para imagens com proporção de 4:3.<br>27": Apresenta apenas uma área de ecrã de 27 polegadas no centro do ecrã.<br>24.5": Apresenta apenas uma área de ecrã de 24,5 polegadas no centro do ecrã. |
| Shadow Control (Ctrl sombras) | 0-20                                                                                                                                                              | Ctrl sombras: O valor predefinido é 0; o User (Utiliz) pode ajustar de 0 a 20 para obter uma Img. mais nítida.<br>Se a Img. estiver demasiado escura para visualizar os detalhes com clareza, Ajustar de 0 a 20 para obter uma Img. nítida.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| LowInputLag(Atraso entr.)     | Off (Desac)/ On (Act)                                                                                                                                             | Desativar o buffer de molduras pode reduzir o atraso de entrada.<br><b>Nota:</b><br>A função Low Input Lag (Atraso entr. bx) encontra-se On (Act) por predefinição e não pode ser ajustada enquanto o Adaptive-Sync estiver On (Act).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Game Color (Cor de Jogo)      | 0 ~ 20                                                                                                                                                            | Game Color (Cor de Jogo) disponibiliza um Level (Nível) de 0 a 20 para Ajustar a Saturation (Saturação) e obter uma melhor Img.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Adaptive-Sync                 | Off (Desac)/ On (Act)                                                                                                                                             | Desativar ou ativar o Adaptive-Sync.<br>Aviso de funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer Flashing (Intermitente) em alguns ambientes de Game (Jogos).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| DialPoint(Pontodemira)        | Off (Desac)/20/                                                                                                                                                   | Ativar ou desativar a função Dial Point (Ponto de mira) do jogo.<br>O Dial Point (Ponto de mira) do jogo é automaticamente colocado em Off (Desac) após o monitor ser ligado (On) ou desligado (Off). Quando a função Dial Point (Ponto de mira) está em On (Act), o Dial Point (Ponto de mira) é apresentado no Center (Centro) do ecrã para auxiliar os jogadores a mirar com precisão durante jogos de tiro na primeira pessoa (FPS).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Sniper Scope (Mira telesc.)   | Off (Desac) / 2X / 3X / 4X                                                                                                                                        | Utilize o Zoom localmente para facilitar a mira durante o disparo.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Frame Counter (Cont. fotogr.) | Off (Desac) / Right-Up (Dir.-cima) / Right-Down (Dir.-baixo) / Left-Up (Esq.-cima) / Left-Down (Esq.-baixo)                                                       | Apresentar a frequência V do ecrã no canto selecionado.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| HDMI1                         | Console/DVD/PC                                                                                                                                                    | Select (Selecionar) o Type (Tipo) de dispositivo ligado.<br>Ao utilizar HDMI1 para ligar a consola de Game (Jogos) ou o leitor de DVD, defina HDMI1 como PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| HDMI2                         | Console/DVD/PC                                                                                                                                                    | Select (Selecionar) o Type (Tipo) de dispositivo ligado.<br>Ao utilizar HDMI2 para ligar a consola de jogos ou o leitor de DVD, defina HDMI2 como PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

**Nota:**

- Quando o "HDR Mode" em "Picture" estiver ativado, os itens "Shadow Control" e "Game Color" não podem ser ajustados.
- Quando "HDR" em "Picture" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Gaming Mode", "Shadow Control" e "Game Color" não podem ser ajustados.  
Quando "HDR" em "Picture" estiver definido como "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", os itens "Gaming Mode" e "Game Color" não podem ser ajustados.
- Quando o "Color Space" em "Picture" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Shadow Control" e "Game Color" não podem ser ajustados.

## Light FX

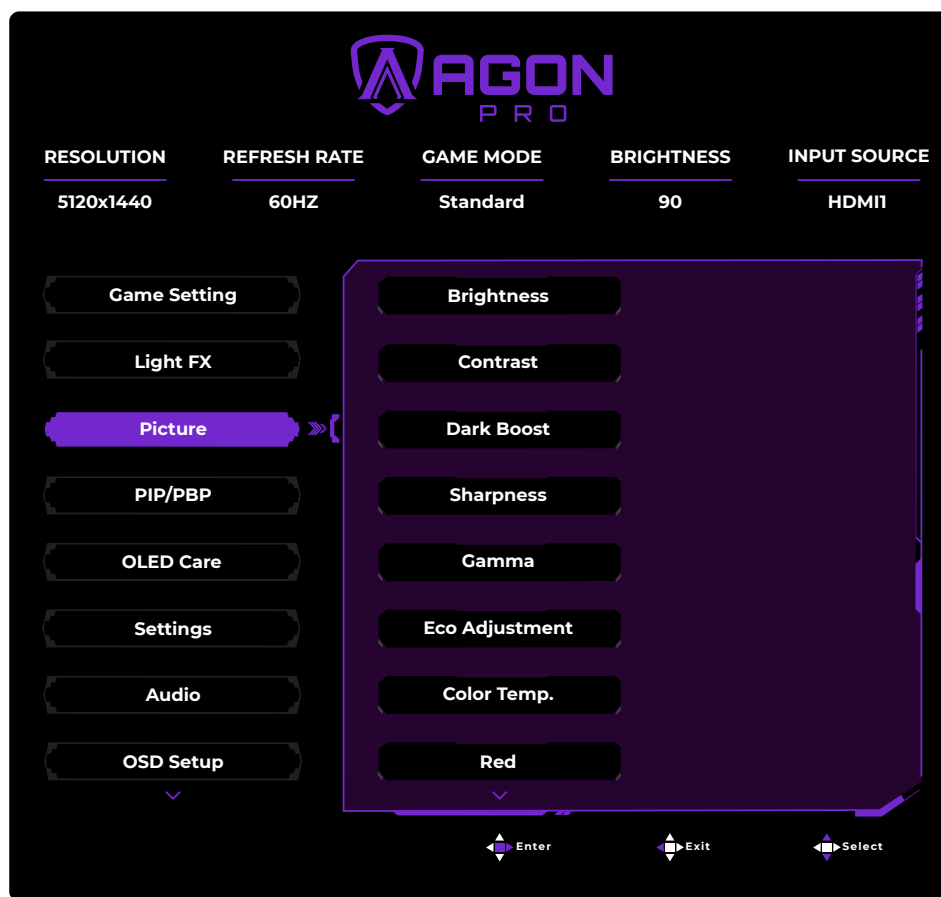


|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                  |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Light FX         | Off (Desac)/ Low (Bx)/ Medium (Média)/ Strong (Forte)                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Select (Selecionar) a intensidade do Light FX.                                                                                   |
| Light FX Mode    | Audio1 (Audio1)/ Audio2 (Audio2)/ Static (Estático)/ Dark Point Sweep (Mudança simples)/ Gradient Shift (Mudança gradual)/ Spread Fill (Preen. simples)/ Drip Fill (Preen. unidir.)/ Spreading Drip Fill (Preen. bidir.)/ Breathing (Respiração)/ Light Point Sweep (Ponto mov.)/ Zoom/ Rainbow (Arco-íris)/ Wave (Onda de água)/ Flashing (Intermitente)/ Demo | Select (Selecionar) Light FX Mode                                                                                                |
| Pattern (Padrão) | Red (Vermelho)/ Green (Verde)/ Blue (Azul)/ Rainbow (Arco-íris)/ User Define (Def. utiliz.)                                                                                                                                                                                                                                                                     | Select (Selecionar) Padrão Light FX                                                                                              |
| Foreground R     | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | O utilizador pode ajustar a cor de primeiro plano do Light FX quando a definição de Padrão estiver configurada como Def. utiliz. |
| Foreground G     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                  |
| Foreground B     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                  |
| Background R     | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | O Utilizador pode ajustar a cor de fundo do Light FX quando a definição de Padrão estiver configurada para Def. utiliz.          |
| Background G     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                  |
| Background B     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                  |

### Nota:

A função Dynamic (Dinâmico) Lighting é suportada no Windows 11. Quando o monitor estiver ligado a um PC com Windows 11 através de um cabo USB up (USB acima), navegue até Ambiente de trabalho > Personalização > Dynamic (Dinâmico) Lighting e ative as opções "Utilizar Dynamic Lighting nos meus dispositivos" e "As aplicações compatíveis em primeiro plano controlam sempre os efeitos de iluminação". Isto permite que o sistema Windows 11 controle os efeitos de iluminação do Light FX. Consequentemente, a opção "Light FX" no MENU OSD ficará desativada e indisponível para Adjust (Ajustar).

## Picture (Img.)



|                                |                                                                |                                                                                                                                                       |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Brightness (Brilho)            | 0-100                                                          | Ajuste o brilho.                                                                                                                                      |
| Contrast (Contraste)           | 0-100                                                          | Ajuste o contraste.                                                                                                                                   |
| Dark Boost (Intensif. escuro)  | Off (Desac) / Level1 (Nív.1) / Level2 (Nív.2) / Level3 (Nív.3) | Melhore os detalhes do ecrã na área escura ou clara para Adjust (Ajustar) o Brightness (Brilho) na área clara e garantir que não fique sobresaturado. |
| Sharpness (Brilho)             | 0-100                                                          | Ajustar Sharpness (Brilho).                                                                                                                           |
| Gamma                          | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                                    | Ajustar Gamma.                                                                                                                                        |
| Eco Adjustment (Ajuste Eco)    | Standard (Padrão)                                              | Modo Standard (Padrão).                                                                                                                               |
|                                | Text (Texto)                                                   | Modo de Texto.                                                                                                                                        |
|                                | Internet                                                       | Modo Internet.                                                                                                                                        |
|                                | Game (Jogos)                                                   | Game Mode (M. Jogo).                                                                                                                                  |
|                                | Movie (Vídeo)                                                  | Modo Movie (Vídeo).                                                                                                                                   |
|                                | Sports (Desporto)                                              | Modo Desporto.                                                                                                                                        |
|                                | Reading (Leitura)                                              | Modo de Leitura.                                                                                                                                      |
| Color Temp. (Cor)              | 6500K/ 7300K/ 9300K/ Def. utiliz.                              | Ajustar Cor<br><b>Nota:</b> Selecione Def. utiliz. para ajustar as cores RGB.                                                                         |
| Red (Vermelho)                 | 0-100                                                          | Ganho de Red (Vermelho) a partir do registo digital.                                                                                                  |
| Green (Verde)                  | 0-100                                                          | Ganho Green (Verde) a partir do registo digital.                                                                                                      |
| Blue (Azul)                    | 0-100                                                          | Ganho Blue (Azul) a partir do registo digital.                                                                                                        |
| R.Saturation (Satur. vermelho) | 0-100                                                          | Ajuste a Satur. vermelho.                                                                                                                             |
| G.Saturation (Satur. verde)    | 0-100                                                          | Ajustar a Satur. verde.                                                                                                                               |
| B.Saturation (Satur. azul)     | 0-100                                                          | Ajuste a Satur. azul.                                                                                                                                 |

|                                |                         |                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| C.Saturation (Satur. ciano)    | 0-100                   | Ajustar Satur. ciano.                                                                                                                                                                |
| M.Saturation (Satur. magenta)  | 0-100                   | Ajustar a Satur. magenta.                                                                                                                                                            |
| Y.Saturation (Satur. amarelo)  | 0-100                   | Ajuste a Satur. amarelo.                                                                                                                                                             |
| R.Hue (Tonal. verm.)           | 0-100                   | Ajustar R.Hue (Tonal. verm.).                                                                                                                                                        |
| G.Hue (Tonal. verde)           | 0-100                   | Adjust (Ajustar) G.Hue (Tonal. verde).                                                                                                                                               |
| B.Hue (Tonal. azul)            | 0-100                   | Ajustar B.Hue (Tonal. azul).                                                                                                                                                         |
| C.Hue (Tonal. ciano)           | 0-100                   | Ajustar C.Hue (Tonal. ciano).                                                                                                                                                        |
| M.Hue (Tonal. magenta)         | 0-100                   | Ajuste a M.Hue (Tonal. magenta).                                                                                                                                                     |
| Y.Hue (Tonal. amarelo)         | 0-100                   | Ajuste o Y.Hue (Tonal. amarelo).                                                                                                                                                     |
| HDR                            | Off (Desac)             | Defina o perfil HDR consoante os seus requisitos de utilização.<br><b>Nota:</b><br>Quando o HDR for detetado, a opção HDR será apresentada para Ajustar.                             |
|                                | DisplayHDR              |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Peak (Pico HDR)     |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Picture (HDR Img.)  |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Movie (HDR Vídeo)   |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Game (HDR Jogos)    |                                                                                                                                                                                      |
| HDR Mode                       | Off (Desac)             | Otimizado para a cor e o contraste da Img., simulando a apresentação do efeito HDR.<br><b>Nota:</b><br>Quando o HDR não for detetado, a opção HDR Mode será apresentada para ajuste. |
|                                | HDR Picture (HDR Img.)  |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Movie (HDR Vídeo)   |                                                                                                                                                                                      |
|                                | HDR Game (HDR Jogos)    |                                                                                                                                                                                      |
| Color Space (Espaço cor)       | Panel Native            | Painel com Color Space (Espaço cor) Standard (Padrão).                                                                                                                               |
|                                | sRGB                    | Color Space (Espaço cor) sRGB.                                                                                                                                                       |
|                                | DCI-P3                  | Color Space (Espaço cor) DCI-P3                                                                                                                                                      |
| LowBlue Mode (Modo de LowBlue) | Off (Desac)             | Reduza a onda de luz azul através do controlo da temperatura de cor.                                                                                                                 |
|                                | Multimedia (Multimédia) |                                                                                                                                                                                      |
|                                | Internet                |                                                                                                                                                                                      |
|                                | Office (Documentos)     |                                                                                                                                                                                      |
|                                | Reading (Leitura)       |                                                                                                                                                                                      |

**Nota:**

- Quando o "HDR Mode" estiver ativado, os itens "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Picture", exceto "HDR" e "Sharpness", não poderão ser ajustados.  
Quando "HDR" estiver definido como "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", os itens "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando "Color Space" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando o "Ajuste Eco" estiver definido como "Reading", o "Contrast", o "Dark Boost", a "Color Temp.", a "Saturation/Hue de 6 eixos", o "Color Space" e o "LowBlue Mode" não podem ser ajustados.
- Quando o "Gaming Mode" em "Game Setting" estiver definido para um modo diferente de "Standard", os itens "Eco Adjustment", "Saturation/Hue de 6 eixos", "HDR Mode" e "Color Space" não podem ser ajustados.

## PIP/PBP



|                             |                                         |                                                                                |
|-----------------------------|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP) | Off (Desac)/PIP/PBP                     | Desativar ou ativar as funções PIP e PBP.                                      |
| Main Source (Fonte princ.)  | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C           | Select (Selecionar) a fonte do ecrã principal.                                 |
| Sub Source (Sub-fonte)      | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C           | Select (Selecionar) a fonte do subecrã.                                        |
| Audio (Áudio)               | Main Source (Fonte princ.)              | Select (Selecionar) a saída Audio (Áudio) para o ecrã principal ou secundário. |
|                             | Sub Source (Sub-fonte)                  |                                                                                |
| Size (Tam.)                 | Small (Peq.)/Middle (Cent.)/Large (Gr.) | Select (Selecionar) o Size (Tam.) do subecrã.                                  |
| Position (Pos.)             | Right-Up (Dir.-cima)                    | Select (Selecionar) a Position (Pos.) do subecrã.                              |
|                             | Right-Down (Dir.-baixo)                 |                                                                                |
|                             | Left-Up (Esq.-cima)                     |                                                                                |
|                             | Left-Down (Esq.-baixo)                  |                                                                                |
| Swap (Troc.)                | On (Act): Swap                          | Swap (Troc.) a fonte do ecrã                                                   |
|                             | 24: No (Não) ação                       |                                                                                |

### Nota:

- Quando "HDR" no menu "Picture (Img.)" estiver definido para qualquer estado diferente de "Off (Desac)", todos os itens no menu "PIP/PBP" ficam indisponíveis para Adjust (Ajustar).
- Quando PBP/PIP está On (Act), a compatibilidade da Input Source (Fonte entr.) para os ecrãs principal/secundário é conforme mostrado na tabela seguinte:

| PBP/PIP                |             | Main Source (Fonte princ.) |       |             |       |
|------------------------|-------------|----------------------------|-------|-------------|-------|
|                        |             | HDMI1                      | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Sub Source (Sub-fonte) | HDMI1       | V                          | V     | V           | V     |
|                        | HDMI2       | V                          | V     | V           | V     |
|                        | DisplayPort | V                          | V     | V           | V     |
|                        | USB C       | V                          | V     | V           | V     |

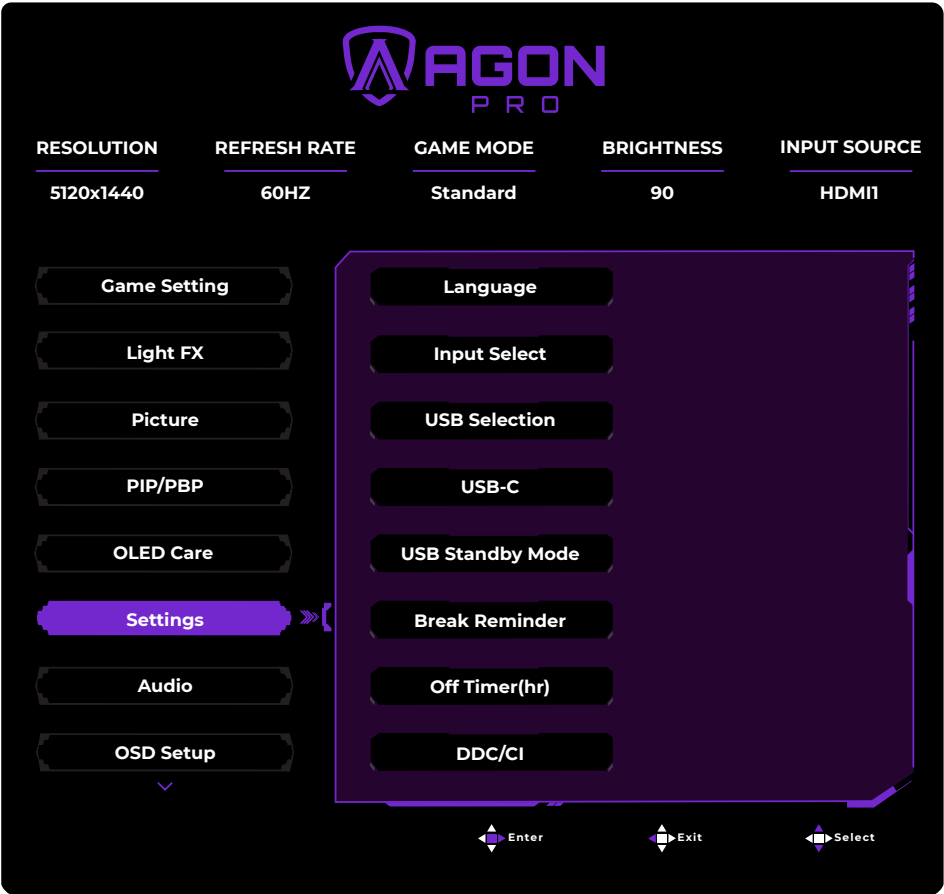
# Cuidados OLED



|                                               |                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pixel Orbiting ()<br>(Deslocamento da imagem) | Off (Desac)            | Utilizado para ativar a função Pixel Orbiting () a fim de reduzir o risco de retenção de imagem. Definição recomendada: "On (Act)."<br><br>Após a ativação desta função, os píxeis da imagem deslocar-se-ão circularmente em conjunto. A amplitude do movimento depende das Settings (Definições). Os caracteres deslocados podem sofrer cortes laterais. Quando "Strongest (Mais forte)" for selecionado, a probabilidade de retenção de imagem será mínima, mas o eventual corte lateral poderá ser mais evidente.                                                                                                          |
|                                               | Weak (Fraca)           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                               | Medium (Média)         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                               | Strong (Forte)         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                               | Strongest (Mais forte) |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Auto Pixel Refresh<br>(Atua. pixéis auto)     | Off (Desac) / On (Act) | Ativar/Desativar a funcionalidade Auto Pixel Refresh (Atua. pixéis auto) de "Pixel Refresh ()".<br><br>O monitor apresentará automaticamente uma notificação "Auto Pixel Refresh (Atua. pixéis auto)" a cada 24 horas de utilização acumulada para recordar ao User (Utiliz) que deve executar o processo "Pixel Refresh ()".<br><br>Selecione "Off (Desac)" para desativar o Auto Pixel Refresh (Atua. pixéis auto) relativo ao "Pixel Refresh ()". Contudo, caso o período recomendado para a execução do "Pixel Refresh ()" não seja cumprido, poderá aumentar o risco de retenção de imagem no ecrã. Proceda com Cuidado. |
| Pixel Refresh ()                              | Off (Desac)/On (Act)   | Utiliza-se para ativar e executar as funções de Compensação e Correção de Ecrã e de Pixel Refresh (), visando eliminar a retenção de imagem ocorrida.<br>Após ligar, selecione "Yes (Sim)" conforme indicado no MENU; o monitor executará automaticamente a Compensação e Correção de Ecrã e, subsequentemente, o Pixel Refresh (). Após a conclusão, o monitor regressará ao estado ativo.                                                                                                                                                                                                                                   |

|                                      |                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Screen Saver ()                      | Off (Desac) / Slow () / Fast (Rápido) | Quando uma imagem Static (Estático) for detetada durante um determinado período de tempo, a função Screen Saver () diminuirá a luminosidade do ecrã para proteger o painel contra a retenção de imagem. Quando for detetada uma imagem em movimento, o monitor recuperará a Luminance (Lumin) para o estado de funcionamento anterior. A definição predefinida é Slow () e pode ser alterada para Fast (Rápido) para ativar o Screen Saver () mais rapidamente. Recomenda-se vivamente que mantenha sempre o Screen Saver () ativado como Slow () ou Fast (Rápido) para proteger o ecrã. Recomenda-se também que configure o seu dispositivo para utilizar um protetor de ecrã. |
| Logos Protection (Prote. multilogo)  | Off (Desac)/1/2                       | Quando forem detetados vários logótipos Static (Estático) no ecrã, sugere-se ativar a Logos Protection (Prote. multilogo); esta funcionalidade diminuirá a luminosidade do ecrã para proteger o painel contra a retenção de imagem nas áreas onde os logótipos forem detetados.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Boundary Dimmer (Reg. lum. Limites)  | Off (Desac)/1/2/3                     | Para Aspect Ratio (Proporção) especiais que apresentem uma área preta na moldura do ecrã ou um ecrã dividido, a funcionalidade Boundary Dimmer (Reg. lum. Limites) pode detetar automaticamente e reduzir o Brightness (Brilho) de áreas específicas com uma Large (Gr.) diferença nos Level (Nível) de luminosidade.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Taskbar Dimmer (Reg.lum.Bar.Tare.)   | Off (Desac)/1/2/3                     | A tecnologia Taskbar Dimmer (Reg.lum.Bar.Tare.) reduzirá o Brightness (Brilho) da área da barra de tarefas no ecrã. Não serão perceptíveis alterações de Brightness (Brilho) nas áreas exteriores à barra de tarefas.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| ThermalProtection (Proteção térmica) | Off (Desac) / On (Act)                | Quando a temperatura do monitor ultrapassar os 60 graus Celsius, a funcionalidade ThermalProtection (Proteção térmica) reduzirá automaticamente o Brightness (Brilho) do ecrã para garantir uma dissipação de calor adequada. Recomenda-se a ativação desta funcionalidade no monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

Settings (Definições)



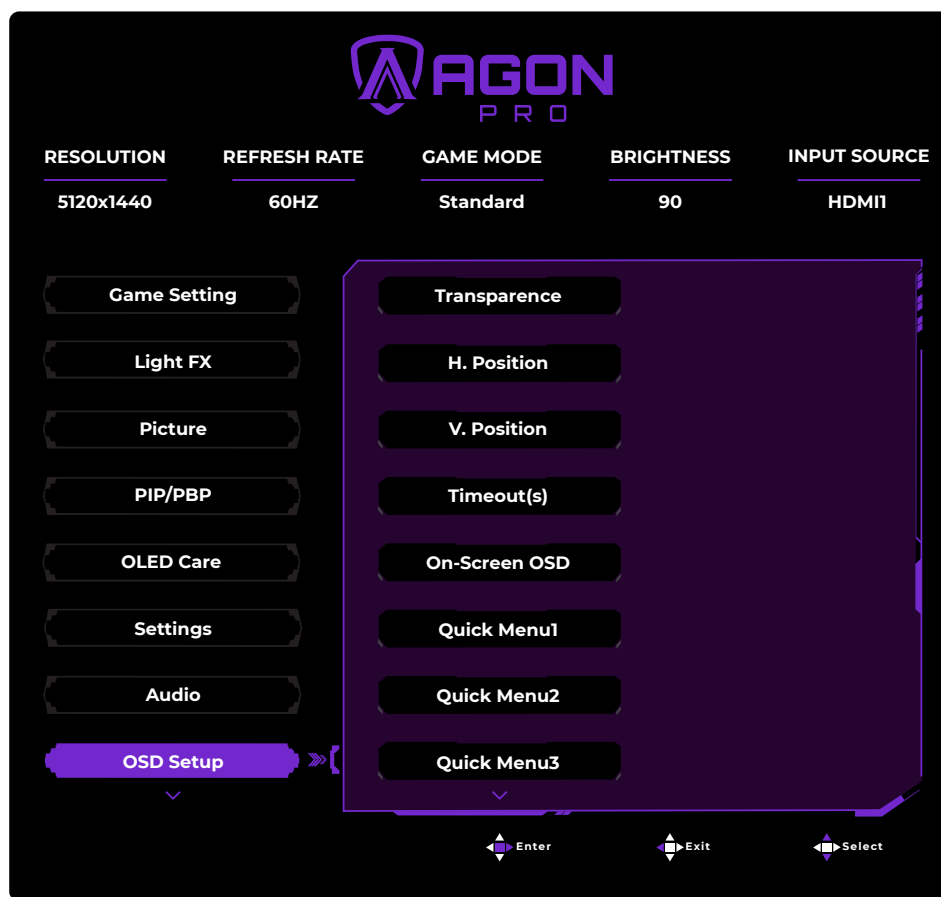
|                                       |                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Language (Idioma)                     |                                                                                 | Selecione o idioma do OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Input Select (Selecção Entr)          | Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1                                         | Select (Selecionar) a Source (Fonte) do Sinal de Input (Introduzir).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| USB Selection (USB Seleção)           | Auto/USB C1/USB up (USB acima)                                                  | Select (Selecionar) o caminho de dados USB up (USB acima).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| USB-C                                 | High Data Speed (Alta taxa de transferência) / High Resolution (Alta resolução) | Configure a porta USB para priorizar a transferência de dados ou a resolução.<br>Nota: Por predefinição, quando definido como 'High Data Speed (V. dados alta)', é dada prioridade à taxa de transferência de dados. A porta USB A transfere à velocidade USB 3.2 Gen1 e a porta USB C1 suporta uma resolução máxima de 5120x1440@240Hz com 1,07 mil milhões de cores (formato YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Quando definido como 'High Resolution (Alta resol.)', a porta USB A transfere à velocidade USB 2.0 e a porta USB C1 suporta uma resolução máxima de 5120x1440@240Hz com 1,07 mil milhões de cores (formato RGB ou YCbCr 4:4:4). |
| Break Reminder (Lembrete de descanso) | Off (Desac)/On (Act)                                                            | Quando ativado, o sistema aciona um lembrete de descanso caso o User (Utiliz) trabalhe continuamente durante mais de 1 hora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Off Timer ( ) (h)                     | 0-24 h                                                                          | Select (Selecionar) o tempo de desativação DC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| DDC/CI                                | No (Não) / Yes (Sim)                                                            | Ativar/Desativar o suporte DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Reset (Repor)                         | No (Não) / Yes (Sim)                                                            | Reponha o MENU para as predefinições.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

## Audio (Áudio)



|                                |                                                                                                              |                                                                                                                                            |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Volume                         | 0-100                                                                                                        | Ajustar o Volume de saída dos altifalantes ou auscultadores.                                                                               |
| Mute (Silenciar)               | Off (Desac) / On (Act)                                                                                       | Silenciar On (Act)/Off (Desac)                                                                                                             |
| DTS Virtual:X                  | Off (Desac) / F P S / R T S / Racing (Corr.) / Rock/Classical (Clássico) / Live (Ao Vivo) / Theater (Teatro) | Adjust (Ajustar) o modo de som surround 3D virtual DTS Virtual:X.<br>Nota: A Switching entre modos de som demora cerca de 2 segundos.      |
| Controlo de Intensidade Sonora | On (Act) / Off (Desac)                                                                                       | Uma vez ativado, pode Balance (Balanço) automaticamente o Volume de saída dos altifalantes.                                                |
| 200Hz                          | -6,0- 6,0                                                                                                    | Audio (Áudio) de base de baixa frequência, também a frequência de Audio (Áudio) fundamental do acorde no tom.                              |
| 500Hz                          | -6,0- 6,0                                                                                                    | Utilizado principalmente para expressar vocais (por exemplo, canto, Reading (Leitura)), reforçando a espessura e a intensidade dos vocais. |
| 2.5KHz                         | -6,0- 6,0                                                                                                    | Esta frequência possui um poder de penetração Strong (Forte) e pode ser otimizada para melhorar a Brightness (Brilho) e a clareza do som.  |
| 7KHz                           | -6,0- 6,0                                                                                                    | Melhore a clareza das vozes.                                                                                                               |
| 10KHz                          | -6,0- 6,0                                                                                                    | A gama de frequências agudas da música é a mais sensível ao desempenho de alta frequência do som.                                          |

## OSD Setup (Config OSD)



|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Transparence (Transp.)            | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Ajustar a Transp. do OSD.                                                                         |
| H. Position (Posição-H)           | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Ajustar a Posição-H do OSD.                                                                       |
| V. Position (Posição-V)           | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Ajustar a Posição-V do OSD.                                                                       |
| Lmt Tempo (s)                     | 5-120                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Ajustar o Lmt Tempo do OSD.                                                                       |
| OSD no Ecrã                       | Off (Desac) / On (Act)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Ativar/desativar o controlo do rato. Nota: Apenas a porta USB amarela suporta o controlo do rato. |
| Quick Menu1 (Menu Rápido1)        | Gaming Mode (Modo de jogo)/<br>Shadow Control (Ctrl sombras)/<br>Game Color (Cor de Jogo)/<br>Brightness (Brilho)/<br>Contrast (Contraste)/<br>Sharpness (Brilho)/<br>Volume                                                                                                                                                            | Definir as funções do Menu Rápido1, 2, 3, 4.                                                      |
| Quick Menu2 (Menu Rápido2)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                   |
| Quick Menu3 (Menu Rápido3)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                   |
| Quick Menu4 (Menu Rápido4)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                   |
| User1 (Utilizador1)               | Modo de jogo/<br>Ctrl sombras/<br>Atraso entr. bx/<br>Adaptive-Sync/<br>Ponto de mira/<br>Mira telesc./<br>Selecc Entr/<br>Volume/<br>Resolução/<br>Pixel Refresh/<br>Light FX/<br>Game Color (Cor de Jogo)/<br>Dark Boost (Intensif. escuro)/<br>Sharpness (Brilho)/<br>Color Temp. (Cor)/<br>Color Space (Espaço cor)/<br>OSD no Ecrã | Definir funções User1 (Utilizador1) e 2.                                                          |
| User2 (Utilizador2)               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                   |
| Firmware Upgrade (Atual.firmware) | No (Não)/ Yes (Sim)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Ativar/desativar Firmware Upgrade (Atual. firmware).                                              |

Information (Info)

AGON  
PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

## Indicador LED

| Estado                         | LED Color (Cor do LED)                                                                                       |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modo Full (Inteiro) Power      | Branco                                                                                                       |
| Modo Active-off (Desac)        | Laranja                                                                                                      |
| Pixel Refresh () em curso      | Branco Intermitente (1 segundo On (Act)/1 segundo Off (Desac))                                               |
| Atualização do painel em curso | Indicador branco intermitente (On (Act) durante 3 segundos e Off (Desac) durante 3 segundos, alternadamente) |
| Avaria do painel OLED          | Laranja Intermitente (1 segundo On (Act)/1 segundo Off (Desac))                                              |
| Modo de encerramento           | O indicador não está aceso.                                                                                  |

# Resolução de problemas

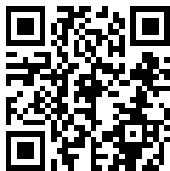
| Problemas                                                                       | Soluções possíveis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| O indicador de alimentação não está aceso.                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a alimentação está ligada.</li> <li>• Verifique se o cabo de alimentação está ligado.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| O indicador de alimentação está aceso, mas não é apresentada qualquer imagem.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a alimentação do computador está ligada.</li> <li>• Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente encaixada.</li> <li>• Verifique se o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador.</li> <li>• Inspeccione a ficha do cabo de sinal do monitor e assegure-se de que todos os pinos estão em boas condições.</li> <li>• Observe o indicador luminoso da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se este está a funcionar.</li> </ul> |
| Não há imagem e o indicador de alimentação pisca em laranja.                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• O painel OLED apresenta uma avaria e não funciona corretamente. Contacte o serviço pós-venda da AOC.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Falha na deteção automática plug-and-play.                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o sistema suporta plug-and-play.</li> <li>• Verifique se o adaptador suporta plug-and-play.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Imagem com luminosidade reduzida.                                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adjust (Ajustar) a Luminance (Lumin) e o Contrast (Contraste).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| A imagem treme ou apresenta distorções ondulatórias.                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Equipamentos elétricos ou dispositivos nas imediações podem causar interferência eletrónica.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| O ecrã apresenta a mensagem “cabo de sinal indisponível” ou “N/ Há Sinal Entr”. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado.</li> <li>• Verifique se os pinos da ficha do cabo de sinal estão danificados.</li> <li>• A função 32 pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem gerada. A execução desta função várias vezes pode proporcionar um efeito de visualização de imagem satisfatório. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do User (Utiliz) no site oficial.</li> </ul>             |
| O ecrã apresenta “Input (Introduzir) inválido”.                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o computador está definido num modo de visualização inadequado.</li> <li>• Reconfigure o computador para o modo de visualização indicado nas instruções detalhadas do User (Utiliz).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Retenção de imagem.                                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Com base nas características do painel OLED, a função 32 pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem gerada. Recomenda-se a execução desta função várias vezes para obter um efeito de visualização de imagem satisfatório. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do User (Utiliz) no site oficial.</li> </ul>                                                                                                          |
| Regulamentação e Serviço                                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar o modelo adquirido no seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                         |

# Especificações

## Especificações Gerais

|                         |                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |
|-------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Painel                  | Nome mod.                                     | AGP497UCZD                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |
|                         | Sistema de acionamento                        | OLED                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |
|                         | Size (Tam.) da imagem visível                 | 124,4 cm na diagonal                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |
|                         | Distância entre píxeis                        | 0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)                                                                                                                                                                                                                                            |                     |
|                         | Cores do ecrã                                 | 1,07 mil milhões <sup>[1]</sup>                                                                                                                                                                                                                                        |                     |
| Others (Outras)         | Range (l) de varrimento horizontal            | 30k~390kHz                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |
|                         | Size (Tam.) de varrimento horizontal (Máximo) | 1196,7mm                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |
|                         | Range (l) de varrimento vertical              | 48-240Hz                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |
|                         | Size (Tam.) de varrimento vertical (Máximo)   | 339,2mm                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |
|                         | Resolution (Resolução) predefinida ótima      | 5120x1440@60Hz                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |
|                         | Resolução máxima                              | 5120x1440@240Hz                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |
|                         | Plug & Play                                   | VESA DDC2B/CI                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |
|                         | Source (Fonte) de Alimentação                 | 100-240 V~ 50/60 Hz 3,5 A                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
|                         | Consumo de Energia                            | Típico (Brightness (Brilho) e Contrast (Contraste) predefinidos)                                                                                                                                                                                                       | 157W                |
|                         |                                               | Máx. (Brightness (Brilho) = 100, Contrast (Contraste) = 100)                                                                                                                                                                                                           | ≤350W               |
|                         |                                               | Modo de Espera                                                                                                                                                                                                                                                         | ≤0,5 W              |
|                         | Dissipação de Calor                           | Funcionamento Normal                                                                                                                                                                                                                                                   | 535,84 BTU/h (típ.) |
|                         |                                               | Suspensão (Modo de espera)                                                                                                                                                                                                                                             | <1,71 BTU/h         |
|                         |                                               | Modo Off (Desac)                                                                                                                                                                                                                                                       | <1,02 BTU/h         |
|                         |                                               | Modo Off (Desac) (interruptor CA)                                                                                                                                                                                                                                      | 0 BTU/h             |
| USB C1                  | USB C1                                        | Ficha Conetora de Dupla Face                                                                                                                                                                                                                                           |                     |
|                         | Ultra-Alta Velocidade                         | Transmissão de Dados e Vídeo                                                                                                                                                                                                                                           |                     |
|                         | DisplayPort                                   | DisplayPort Alt Mode Integrado                                                                                                                                                                                                                                         |                     |
|                         | Alimentação                                   | USB PD Version (Versão) 3.0                                                                                                                                                                                                                                            |                     |
|                         | Alimentação                                   | Máximo até 90 W <sup>[2]</sup> (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)                                                                                                                                                                            |                     |
| USB C2                  | USB C2                                        | Ficha Conetora de Dupla Face                                                                                                                                                                                                                                           |                     |
|                         | Ultra-Alta Velocidade                         | Transferência de dados                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |
|                         | DisplayPort                                   | DisplayPort Alt Mode Integrado                                                                                                                                                                                                                                         |                     |
|                         | Alimentação                                   | Máximo até 15 W (5 V/3 A)                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
| Características Físicas | Type (Tipo) de Conetor                        | HDMIx2<br>DisplayPort,<br>USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT mode, fornecimento de energia PD até 90 W)<br>USB C2 (Downstream, fornecimento de energia de 15 W)<br>USB A x3 (A porta amarela é de carregamento Fast (Rápido))<br>USB upstream<br>Saída de auscultadores |                     |
|                         | Type (Tipo) de Cabo de Sinal                  | Destacável                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |

|           |             |                   |                                   |
|-----------|-------------|-------------------|-----------------------------------|
| Ambiental | Temperatura | Funcionamento     | 0°C~40°C                          |
|           |             | Sem Funcionamento | -25°C~55°C                        |
|           | Humidade    | Funcionamento     | 10% ~ 85% (sem condensação)       |
|           |             | Sem Funcionamento | 5% ~ 93% (sem condensação)        |
|           | Altitude    | Funcionamento     | 0 m ~ 5000 m (0 pés ~ 16404 pés)  |
|           |             | Sem Funcionamento | 0 m ~ 12192 m (0 pés ~ 40000 pés) |



Nota:

[1] O número máximo de cores de visualização suportado por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

| Saída<br>Resolution<br>(Resolução)<br>Profundidade de cor | Sinal de Entrada<br>Version (Versão) |  | Cor de Saída<br>Format |  | Estado |  | HDMI2.1              |                 | DisplayPort2.1       |                 | USB C1<br>@USB V. dados alta |                 | USB C<br>@USB Alta resol. |                 |
|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------|--|------------------------|--|--------|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|------------------------------|-----------------|---------------------------|-----------------|
|                                                           |                                      |  |                        |  |        |  | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420         | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420      | YCbCr444<br>RGB |
| 5120x1440 240Hz 10bpc                                     |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | \               | OK(DSC)                   | OK(DSC)         |
| 5120x1440 240Hz 8bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | \               | OK(DSC)                   | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 10bpc                                     |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | \               | OK(DSC)                   | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 8bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 10bpc                                     |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 8bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 10bpc                                     |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 8bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 100Hz 10bpc                                     |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                      | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 100Hz 8bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 75Hz 10bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 75Hz 8bpc                                       |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 60Hz 10bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK(DSC)         | OK                        | OK              |
| 5120x1440 60Hz 8bpc                                       |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK              | OK                        | OK              |
| 3840x1080 60Hz 10bpc                                      |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK              | OK                        | OK              |
| 3840x1080 60Hz 8bpc                                       |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK              | OK                        | OK              |
| Resolution (Resolução)<br>Inferior 10bpc                  |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK              | OK                        | OK              |
| Resolution (Resolução)<br>Inferior 8bpc                   |                                      |  |                        |  |        |  | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                           | OK              | OK                        | OK              |

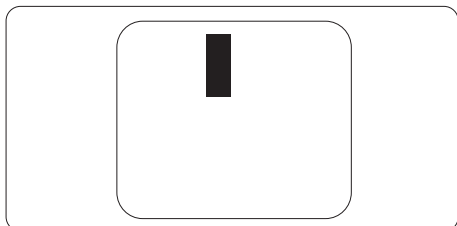
[2] A porta USB-C1 multifuncional pode fornecer até 90 W. Dependendo do cenário e ambiente de utilização, ou quando ligada a diferentes modelos de computadores portáteis, a potência de saída pode variar. Consulte as condições reais para obter dados exatos.

# Política de Defeitos de Pixéis no Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por oferecer produtos da mais elevada qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. No entanto, os defeitos de pixéis ou subpixéis nos painéis utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de pixéis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes Type (Tipo)s de defeitos de pixéis e define os Level (Nível)s aceitáveis de defeitos para cada Type (Tipo). Para ser elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de pixéis num painel do monitor tem de exceder estes Level (Nível)s aceitáveis. Por exemplo, não podem estar defeituosos mais de 0,0004% dos subpixéis de um monitor.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de pixéis que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



## Píxeis e Subpíxeis

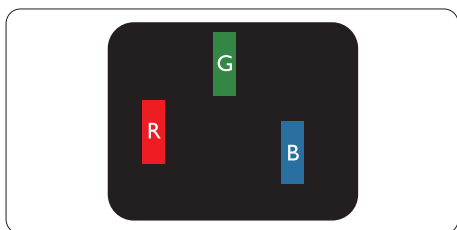
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias Red (Vermelho), Green (Verde) e Blue (Azul). Muitos píxeis em conjunto formam uma Picture (Imagem). Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos surgem em conjunto como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos surgem em conjunto como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros surgem como píxeis únicos de outras cores.

## Tipos de Defeitos de Píxeis

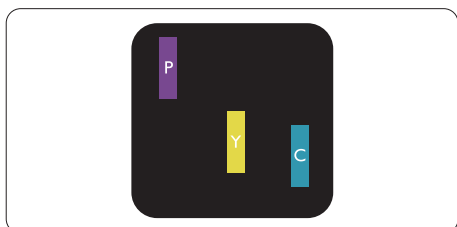
Os defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários Type (Tipo) de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

### Defeitos de Pontos Luminosos

Os defeitos de pontos luminosos apresentam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre iluminados ou 'On (Act)'. Isto é, um ponto luminoso é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um Pattern (Padrão) escuro. Existem os seguintes Type (Tipo) de defeitos de pontos luminosos.

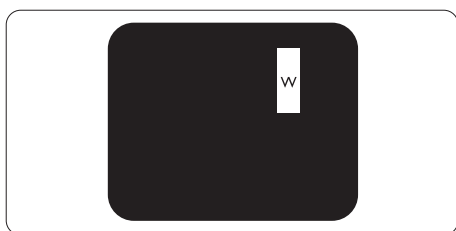


Um subpíxel iluminado Red (Vermelho), Green (Verde) ou Blue (Azul).



Dois subpíxeis adjacentes iluminados:

- Red (Vermelho) + Blue (Azul) = Púrpura
- Red (Vermelho) + Green (Verde) = Amarelo
- Green (Verde) + Blue (Azul) = Ciano (Blue (Azul) Light (leve))



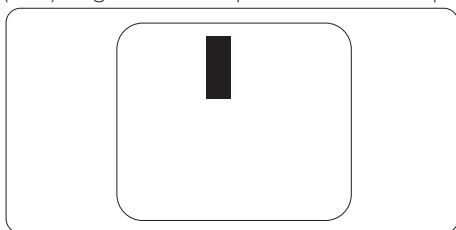
Três subpíxeis adjacentes iluminados (um píxel branco).

Nota

Um ponto brilhante Red (Vermelho) ou Blue (Azul) tem de ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante Green (Verde) é 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

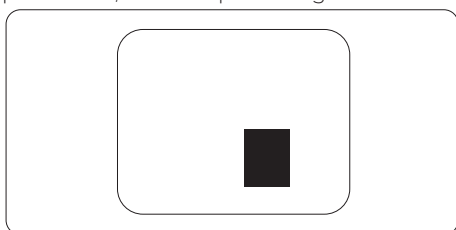
#### Defeitos de Pontos Pretos

Os defeitos de pontos pretos manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre escuros ou 'Off (Desac)'. Isto é, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um Pattern (Padrão) Light (leve). Seguem-se os tipos de defeitos de pontos pretos.



#### Proximidade dos Defeitos de Píxeis

Dado que os defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo Type (Tipo) que se encontram Near () uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC especifica igualmente tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



#### Tolerâncias de Defeitos de Píxeis

Para qualificar para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, um painel de monitor num monitor de painel AOC tem de apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual da Web.

| DEFEITOS DE PONTOS LUMINOSOS                                   | NÍVEL ACEITÁVEL |
|----------------------------------------------------------------|-----------------|
| 1 subpixel iluminado                                           | 0               |
| 2 subpixels iluminados adjacentes                              | 0               |
| 3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)            | 0               |
| Distância entre dois defeitos de pontos luminosos*             | N/D             |
| Total de defeitos de pontos luminosos de todos os tipos        | 0               |
| DEFEITOS DE PONTOS NEGROS                                      | NÍVEL ACEITÁVEL |
| 1 subpixel negro                                               | 5 ou menos      |
| 2 subpixels negros adjacentes                                  | 2 ou menos      |
| 3 subpixels negros adjacentes                                  | 1 ou menos      |
| Distância entre dois defeitos de pontos negros*                | ≥5mm            |
| Total de defeitos de pontos negros de todos os tipos           | 5 ou menos      |
| TOTAL DE DEFEITOS DE PÍXEIS                                    | NÍVEL ACEITÁVEL |
| Total de defeitos de píxeis claros ou pretos de todos os tipos | 5 ou menos      |

Nota

\*: 1 ou 2 defeitos de subpíxeis adjacentes = 1 defeito de píxel.

# Modos de Visualização Predefinidos

## Resolution (Resolução) do PC

| <div> <div>Image Ratio (Resolução)</div> <div>Estado Interface</div> <div>Resolution (Resolução)</div> </div> | Full (Inteiro) 32:9/16:9<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Full(Square) (Inteiro(Quadrado))<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado))<br>Aspect (Proporção) |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                               | HDMI2.1                                     | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                                               | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480/60Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/67Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/72Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/75Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/100Hz                                                                                                 | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x400/70Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/56Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/60Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/72Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/75Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/100Hz                                                                                                 | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 832x624/75Hz                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/60Hz                                                                                                 | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/70Hz                                                                                                 | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/75Hz                                                                                                 | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/100Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/240Hz                                                                                                |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/60Hz                                                                                                 |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/240Hz                                                                                                |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/60Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/75Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/240Hz                                                                                               |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1440x1080/240Hz                                                                                               |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1728x1080/240Hz                                                                                               |                                             |                          | ✓                                                                                     | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 2328x1296/60Hz                                                                                                |                                             |                          |                                                                                       |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/120Hz                                                                                               |                                             |                          |                                                                                       |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/240Hz                                                                                               |                                             |                          |                                                                                       |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/60Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/120Hz                                                                                               | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                     | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/165Hz                                                                                               |                                             |                          |                                                                                       |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/240Hz                                                                                               |                                             |                          |                                                                                       |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 3840x2160/60Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |
| 3840x2160/120Hz                                                                                               |                                             | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/75Hz                                                                                                | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/120Hz                                                                                               | ✓                                           | ✓                        |                                                                                       |                          |         |                          |         |                          |

|                 |   |   |  |  |  |  |  |  |
|-----------------|---|---|--|--|--|--|--|--|
| 5120x1440/165Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |
| 5120x1440/240Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |

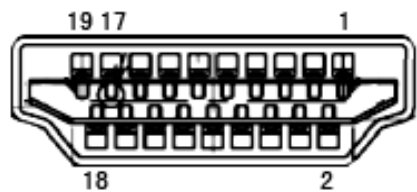
## Resolution (Resolução) de vídeo

| <div> <div>Image Ratio<br/>(Resolução)</div> <div>Interface</div> <div>Estado</div> </div> <div>Resolution<br/>(Resolução)</div> | Full (Inteiro) 32:9/16:9<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Full(Square)<br>(Inteiro(Quadrado))<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado))<br>Aspect (Proporção) |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                                                  | HDMI2.1                                     | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                                                  | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                         | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                         | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x576p,50Hz                                                                                                                    | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p,50Hz                                                                                                                   | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                        | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,50Hz                                                                                                                  | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                       | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                       | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                                                     | ✓                                           | ✓                        | ✓                                                                                        | ✓                        | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p,50Hz                                                                                                                  | ✓                                           |                          | ✓                                                                                        |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                       | ✓                                           |                          | ✓                                                                                        |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 119,88/120 Hz                                                                                                        | ✓                                           |                          | ✓                                                                                        |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                       | ✓                                           |                          | ✓                                                                                        |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 119,88/120 Hz                                                                                                        | ✓                                           |                          | ✓                                                                                        |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |

Nota:

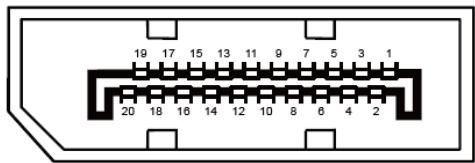
1. Para obter a melhor qualidade de imagem, consulte a tabela acima para definir a Resolution (Resolução) da sua Source (Fonte) de sinal de entrada. A Resolution (Resolução) recomendada depende do dispositivo de saída: para consolas de Game (Jogos), verifique "Video Resolution"; para jogos de PC, consulte "PC Resolution".
2. Para alterar a definição "Image Ratio (Resolução)" do monitor, aceda ao MENU OSD -> "Game Setting (Config. jogo)" -> "Image Ratio (Resolução)" e proceda ao Adjust (Ajustar).
3. Para garantir o correto funcionamento das resoluções acima indicadas, verifique primeiramente a compatibilidade da sua placa gráfica. Algumas opções poderão encontrar-se ocultas devido às diferenças de conceção das placas gráficas, pelo que o suporte efetivo depende do seu hardware.
4. Em conformidade com as normas VESA, diferentes sistemas operativos e placas gráficas podem apresentar ligeiros desvios (+/- 1 Hz) no cálculo da Refresh Rate (FREQ ATUALIZ). Consulte a Refresh Rate (FREQ ATUALIZ) efetiva.
5. A interface DisplayPort2 suporta uma largura de banda UHBR20 máxima de 80 Gbps e a interface HDMI2 suporta uma largura de banda FRL6 máxima de 48 Gbps.

# Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 19 Pinos

| N.º do Pino | Nome do Sinal-        | N.º do Pino | Nome do Sinal                   | N.º do Pino | Nome do Sinal            |
|-------------|-----------------------|-------------|---------------------------------|-------------|--------------------------|
| 1.          | TMDS Data 2+          | 9.          | TMDS Data 0-                    | 17.         | Terra DDC/CEC            |
| 2.          | Blindagem TMDS Data 2 | 10.         | TMDS Clock (Relógio) +          | 18.         | Alimentação +5V          |
| 3.          | TMDS Data 2-          | 11.         | Blindagem TMDS Clock (Relógio)  | 19.         | Deteção de Ligação Ativa |
| 4.          | TMDS Data 1+          | 12.         | TMDS Clock (Relógio) -          |             |                          |
| 5.          | Blindagem TMDS Data 1 | 13.         | CEC                             |             |                          |
| 6.          | TMDS Data 1-          | 14.         | Reservado (N.C. no dispositivo) |             |                          |
| 7.          | TMDS Data 0+          | 15.         | SCL                             |             |                          |
| 8.          | Blindagem TMDS Data 0 | 16.         | SDA                             |             |                          |



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

| N.º do Pino | Nome do Sinal | N.º do Pino | Nome do Sinal            |
|-------------|---------------|-------------|--------------------------|
| 1           | ML_Lane 3 (n) | 11          | GND                      |
| 2           | GND           | 12          | ML_Lane 0 (p)            |
| 3           | ML_Lane 3 (p) | 13          | CONFIG1                  |
| 4           | ML_Lane 2 (n) | 14          | CONFIG2                  |
| 5           | GND           | 15          | AUX_CH(p)                |
| 6           | ML_Lane 2 (p) | 16          | GND                      |
| 7           | ML_Lane 1 (n) | 17          | AUX_CH(n)                |
| 8           | GND           | 18          | Deteção de Ligação Ativa |
| 9           | ML_Lane 1 (p) | 19          | Devolver DisplayPort_PWR |
| 10          | ML_Lane 0 (n) | 20          | DisplayPort_PWR          |

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B em conformidade com o VESA DDC STANDARD. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o Level (Nível) de DDC utilizado, comunique Information (Info) adicional sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar Information (Info) EDID através do canal DDC2B.

