



# Manual do User (Usuário) do Monitor OLED **AGP497UCZD**

Com base nas características do produto OLED, recomenda-se a manutenção da tela conforme os requisitos das instruções do User (Usuário), a fim de reduzir o risco de retenção de imagem.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Segurança.....                                                   | 1  |
| Convenções Nacionais .....                                       | 1  |
| Alimentação Elétrica .....                                       | 2  |
| Instalação.....                                                  | 3  |
| Limpeza .....                                                    | 4  |
| Outros.....                                                      | 5  |
| Configuração.....                                                | 6  |
| Conteúdo da Embalagem .....                                      | 6  |
| Instalação do Suporte e da Base.....                             | 7  |
| Ajuste do Ângulo de Visualização .....                           | 8  |
| Conexão do Monitor .....                                         | 9  |
| Montagem na Parede .....                                         | 10 |
| Função Adaptive-Sync .....                                       | 11 |
| HDR.....                                                         | 12 |
| Função KVM .....                                                 | 13 |
| OSD na Tela.....                                                 | 14 |
| Ajustando .....                                                  | 16 |
| Teclas de Atalho.....                                            | 16 |
| Adjust (Ajustar) Menu OSD.....                                   | 18 |
| Quick Menu (Menu Rápido).....                                    | 18 |
| Guia de Operação dos Botões.....                                 | 18 |
| Menu OSD.....                                                    | 19 |
| Game Setting (Conf Jogo) .....                                   | 19 |
| Light FX.....                                                    | 21 |
| Picture (Img.).....                                              | 22 |
| PIP/PBP .....                                                    | 24 |
| Cuidados com OLED .....                                          | 25 |
| Settings (Definições).....                                       | 27 |
| Audio (Áud).....                                                 | 28 |
| OSD Setup (Config. Menu OSD).....                                | 29 |
| Indicador LED .....                                              | 31 |
| Solução de problemas .....                                       | 32 |
| Especificações.....                                              | 33 |
| Especificações Gerais.....                                       | 33 |
| Política de Defeitos de Pixels do Pannel dos Monitores AOC ..... | 35 |
| Resolution (Resolução) do PC .....                               | 37 |
| Resolution (Resolução) de Vídeo.....                             | 38 |
| Atribuição de Pinos.....                                         | 39 |
| Plug and Play.....                                               | 40 |

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Advertências

Ao longo deste guia, blocos de Text (Texto) podem ser acompanhados por um ícone e impressos em Tp (Tipo) negrito ou em Tp (Tipo) *itálico*. Esses blocos constituem notas, cuidados e advertências, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica Information (Informações) importantes que auxiliam na utilização adequada do sistema de computador.



**CUIDADO:** Um CUIDADO indica possíveis danos ao hardware ou perda de dados e orienta sobre como evitar o problema.



**ADVERTÊNCIA:** Uma ADVERTÊNCIA indica risco de lesões corporais e orienta sobre como evitar o problema. Algumas advertências podem aparecer em Format () alternativos e sem a companhia de um ícone. Nesses casos, a apresentação específica da advertência é determinada pela autoridade reguladora.

# Alimentação Elétrica



O monitor deve ser operado exclusivamente com o Type (Tp) de Source (Fon) de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha certeza do Type (Tp) de alimentação fornecido à sua residência, consulte o revendedor ou a concessionária de energia elétrica local.



O monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, um plugue com um terceiro pino (aterramento). Este plugue se encaixará apenas em uma tomada aterrada como recurso de segurança. Se sua tomada não comportar o plugue de três fios, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte o aparelho da tomada durante tempestades com raios ou quando não for utilizado por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.



Não sobrecarregue réguas de tomadas e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores listados pela UL que possuam receptáculos adequadamente configurados e marcados entre 100-240V AC, Mín. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada Near (Quase) ao equipamento e deve ser de fácil acesso.

# Instalação



Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o monitor cair, poderá ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. O conjunto formado pelo produto e pelo carrinho deve ser Move (Mover) com cuidado.



Never (Nunca) insira qualquer objeto na abertura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes internos, causando incêndio ou choque elétrico. Never (Nunca) derrame líquidos sobre o monitor.



Não apoie a parte frontal do produto no piso.



Se for montar o monitor em uma parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.



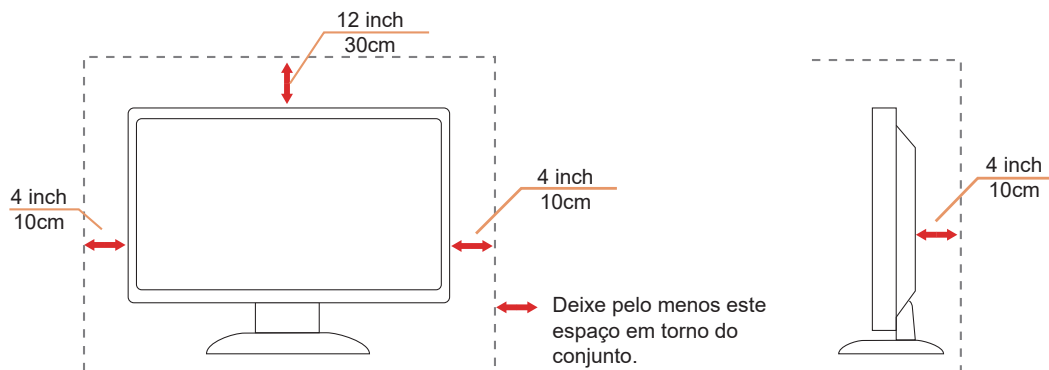
Deixe espaço ao redor do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, e o superaquecimento resultante poderá causar incêndio ou danos ao monitor.



Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não seja inclinado para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando instalado na parede ou no suporte:

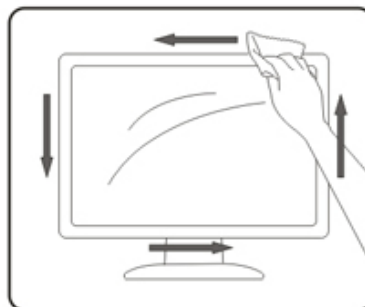
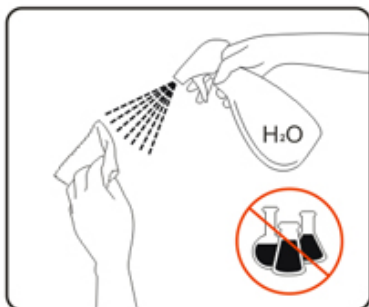
## Instalado com suporte



# Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Durante a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no gabinete.



 Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros



Caso o produto emita odor estranho, ruído ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e entre em contato com um Centro de Serviço.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por mesas ou cortinas.



Não submeta o monitor OLED a condições de vibração severa ou alto impacto durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou o transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, devem ser do Type (Tp) H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados correspondentes.



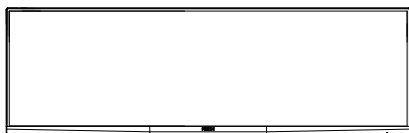
A pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido pode causar perda auditiva. O Adjust (Ajustar) do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e, conseqüentemente, o Level (Nível) de pressão sonora.



Com base nas características dos produtos OLED, não se recomenda a utilização contínua deste produto por mais de 24 horas. Este produto emprega diversas tecnologias para eliminar possível retenção de imagem. Para detalhes, consulte as instruções sobre “Manutenção da Tela”.

# Configuração

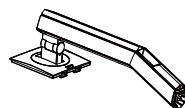
## Conteúdo da Embalagem



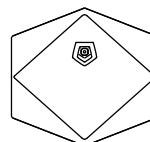
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



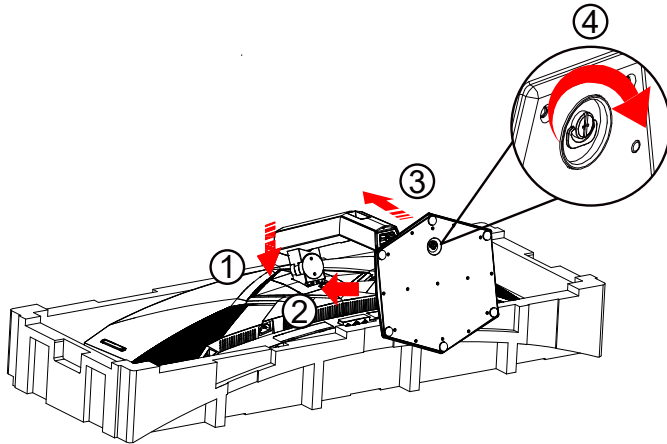
USB Cable

\* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou um escritório da AOC para confirmação.

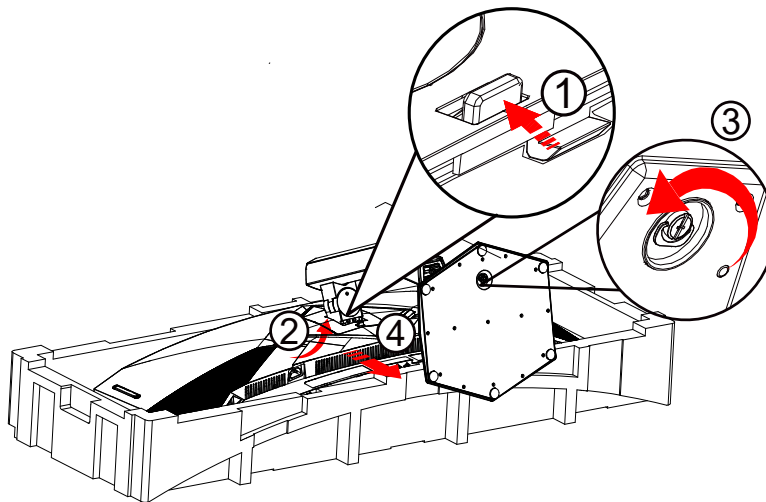
# Instalação do Suporte e da Base

Instale ou remova a base seguindo as etapas abaixo.

## Instalação:

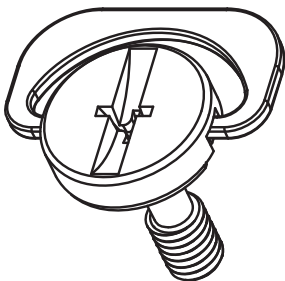


## Remoção:



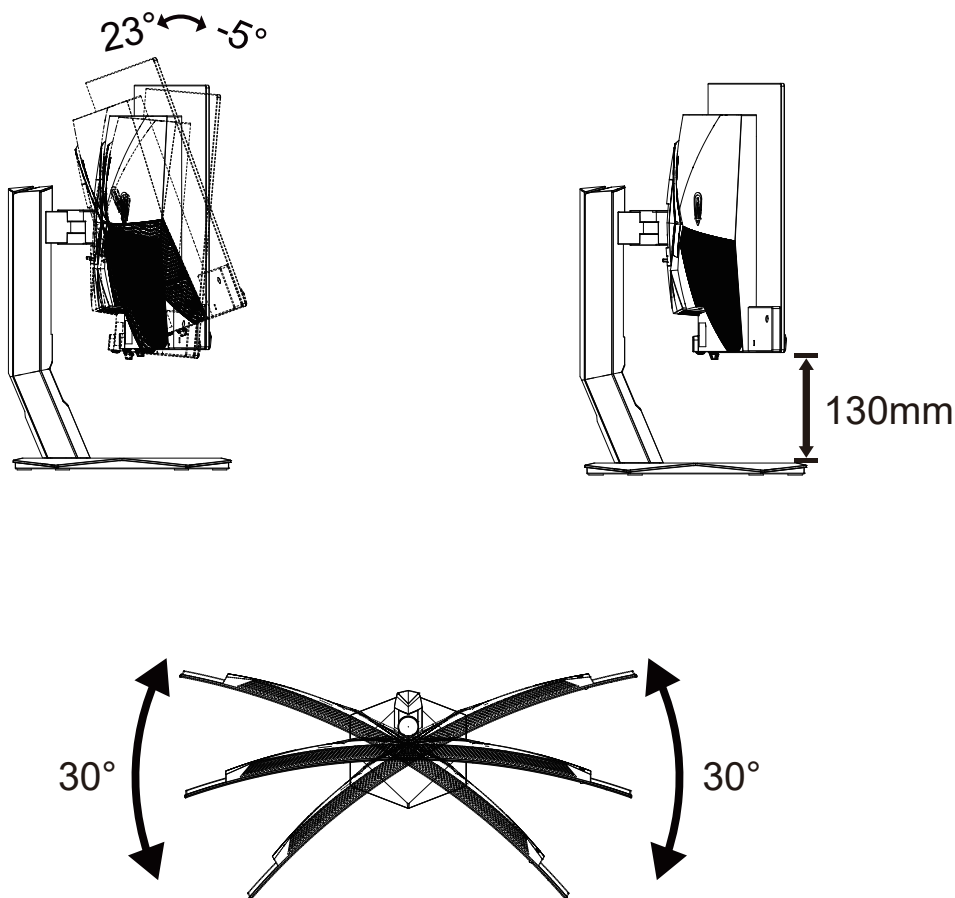
**NOTA:** O design do monitor pode diferir dos modelos ilustrados.

Especificação do parafuso da base: M6\*23 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)



## Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o User (Usuário) visualize todo o rosto na tela e, em seguida, proceda para Adjust (Ajustar) o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal. Segure firmemente o suporte para evitar que o monitor tombe durante o ajuste do ângulo. O User (Usuário) pode Adjust (Ajustar) o monitor conforme indicado abaixo:



### **NOTA:**

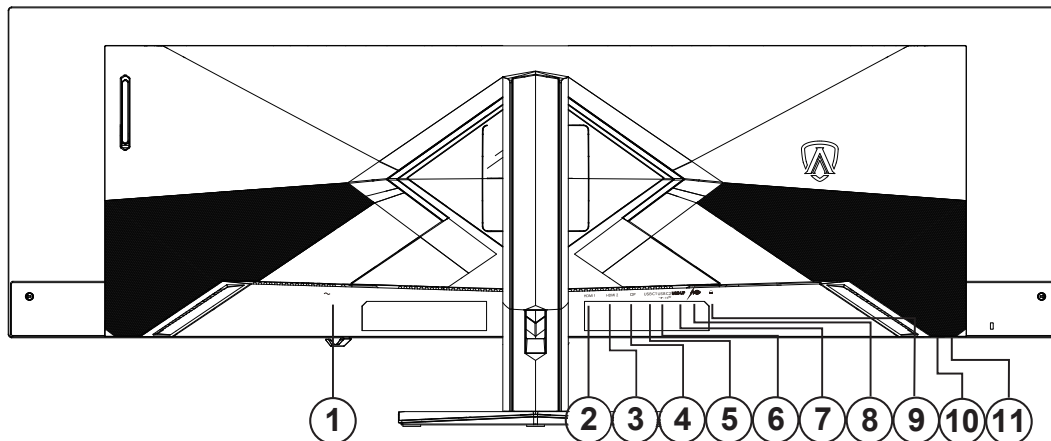
Não toque na tela OLED ao alterar o ângulo. O toque na tela OLED pode causar danos ao componente.

### **Aviso**

- Para evitar danos potenciais à tela, como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure o equipamento exclusivamente pela moldura.

# Conexão do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. Alimentação Elétrica
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, até PD 90 W)
6. USB C2 (alimentação de energia até 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento
9. Fone de ouvido
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

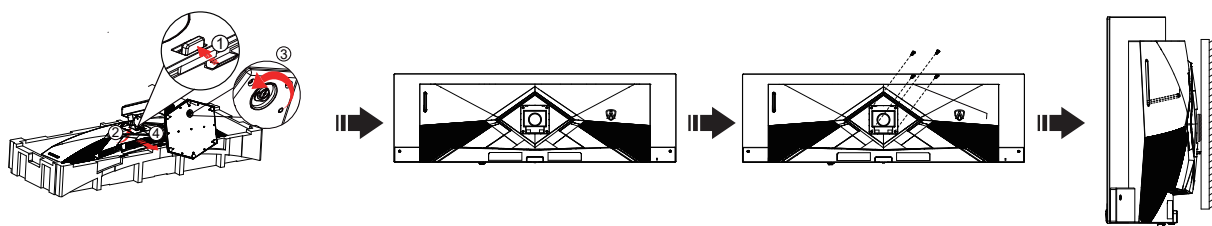
## Conectar ao PC

1. Conecte o cabo de alimentação firmemente à parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e desconecte seu cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte os cabos de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Caso não exiba imagem, consulte a Solução de Problemas. Para proteger o equipamento, sempre desligue o PC e o monitor OLED antes de realizar as conexões.

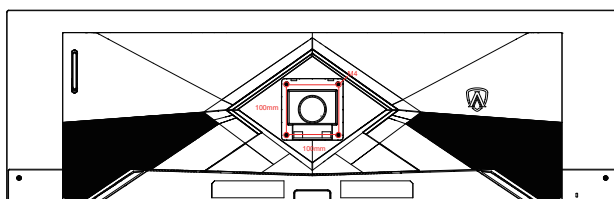
# Montagem na Parede

Preparação para Instalação de Braço de Montagem na Parede Opcional

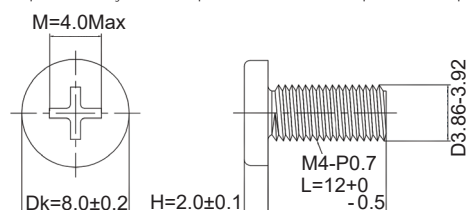


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes deste procedimento. Siga estas etapas:

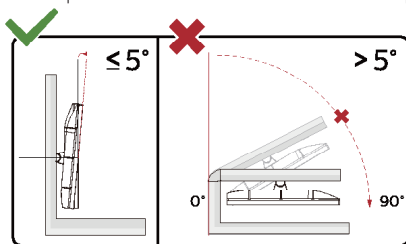
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do User (Usuário) fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre como fixá-lo à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4\*(12+x)mm, ( X=Espessura do suporte de montagem na parede )



**Nota:** Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para a instalação de montagem na parede.



\* O design do display pode diferir dos ilustrados.

## AVISO:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure o equipamento exclusivamente pela moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placa de vídeo compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada acessando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

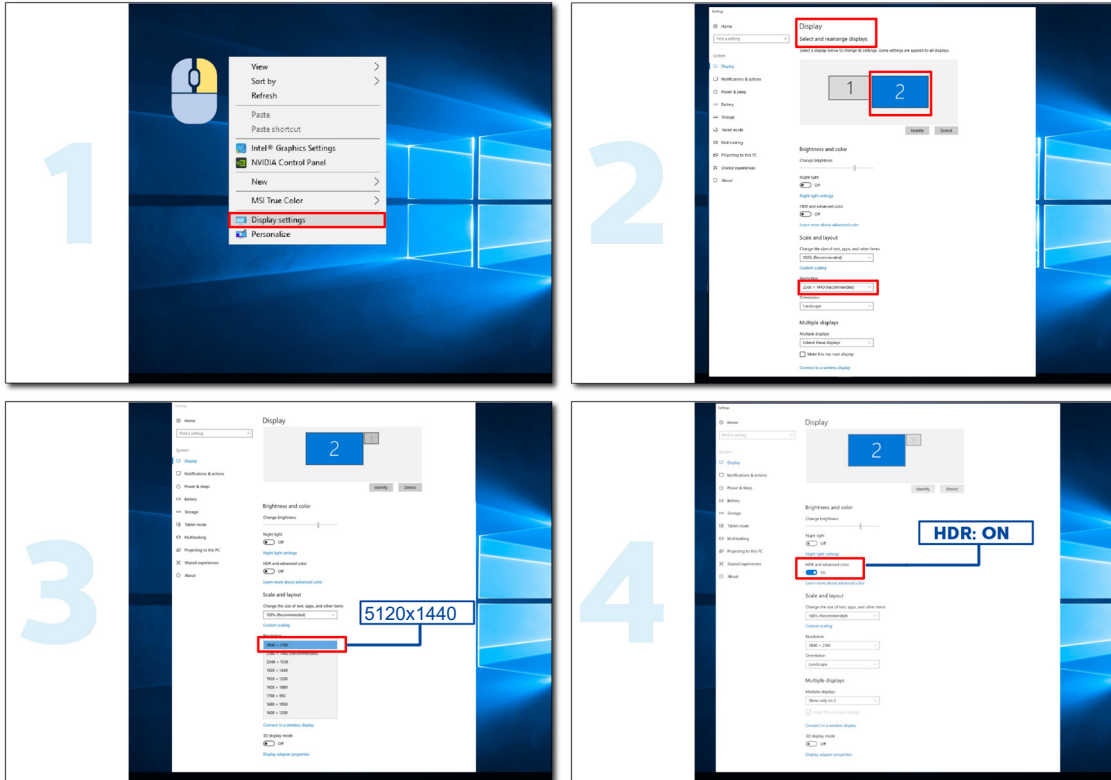
# HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR caso o reprodutor e o conteúdo sejam compatíveis. Consulte o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade. Selecione "OFF" na função HDR caso não deseje utilizar a ativação automática.

Nota:

1. Não é necessária nenhuma configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Somente a interface HDMI encontra-se disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. A resolução 5120x1440@60Hz é recomendada apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
- a. A resolução do display está definida em 5120x1440 e o HDR está predefinido como ON.
- b. Ao iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR será obtido ao alterar a resolução para 5120x1440 (se disponível).



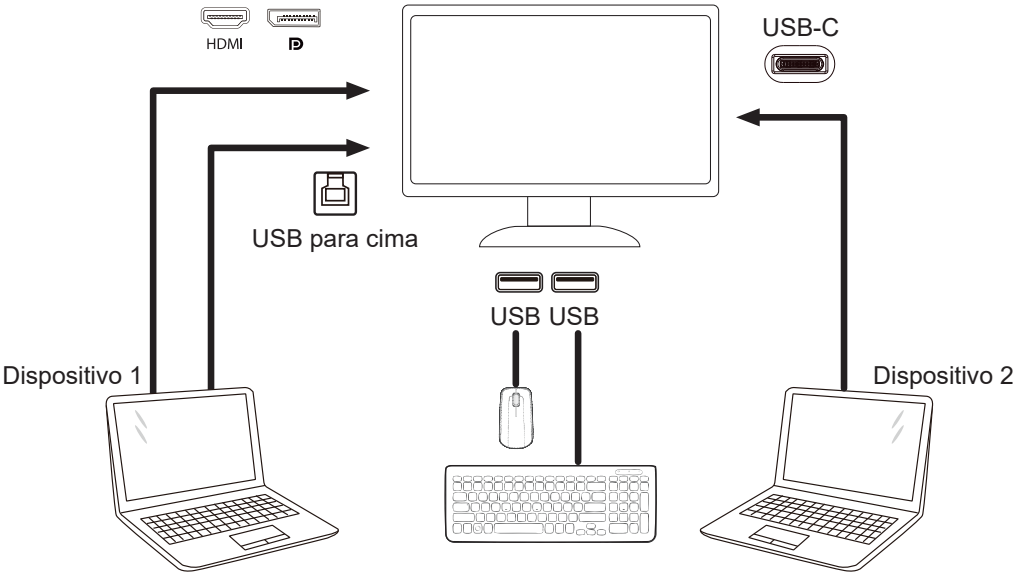
# Função KVM

## O que é KVM?

Por meio da função KVM, é possível exibir dois PCs, dois notebooks ou um PC e um notebook em um único monitor AOC, controlando ambos os dispositivos com apenas um conjunto de teclado e mouse. Alterne o controle entre o PC e o notebook selecionando a fonte de sinal em “Input Select” no menu OSD.

## Como utilizar o KVM?

- Passo 1: Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor por meio da porta USB C1.
- Passo 2: Conecte o outro dispositivo ao monitor por meio de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também este dispositivo ao monitor por meio da porta USB up.
- Passo 3: Conecte os periféricos (teclado e mouse) ao monitor por meio da porta USB.



Nota: O design da tela pode diferir daqueles ilustrados.

Passo 4: Pressione Enter para acessar Settings. Navegue até a página de Settings e selecione “Auto (Automático)”, “USB C1” ou “USB UP” na guia USB Selection (USB Seleção).



| USB Selection (USB Seleção) | Descrição da função                                                                                             |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto (Automático)           | Seleciona automaticamente USB-C ou USB up (USB Upstream) com base na fonte de sinal atualmente exibida na tela. |
| USB C1                      | Fornece um caminho upstream USB por meio de cabo USB-C.                                                         |
| USB up                      | Fornece um caminho USB up por meio de um cabo USB-C para USB-A.                                                 |

# OSD na Tela

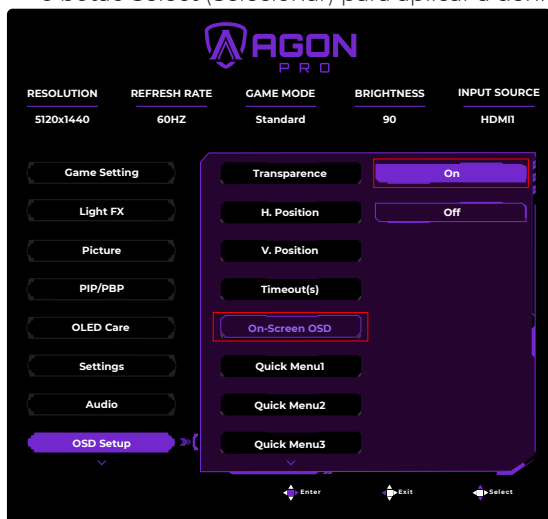
Este monitor suporta o recurso OSD na Tela.

Quando o OSD na Tela estiver ativado, será possível utilizar um mouse para navegar no menu OSD do monitor.

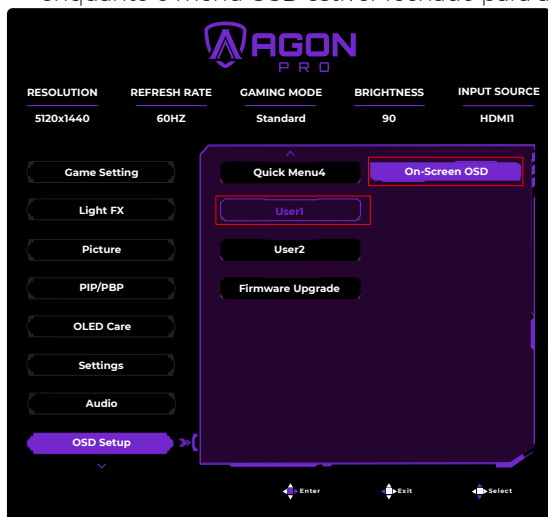
Este recurso oferece um método alternativo para ajustar as definições do monitor; contudo, a compatibilidade com alguns modelos de mouse não é garantida.

## Instruções de Configuração:

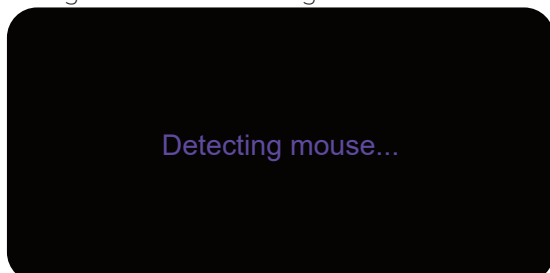
1. Conecte o mouse à porta USB amarela do monitor.  
Nota: Não é necessário um cabo USB up para utilizar o OSD na Tela. Entretanto, para ativar o OSD na Tela em seu computador ou notebook quando este recurso estiver desativado, conecte um cabo USB up ou utilize um cabo USB-C para USB-C entre a porta USB-C1 do monitor e o computador.
2. É possível ativar ou desativar o recurso OSD na Tela pelos seguintes métodos:
  - Acesse o menu OSD. Navegue até Config. Menu OSD > OSD na Tela, selecione On (Lig.) ou Off (Desl.) e pressione o botão Select (Selecionar) para aplicar a definição.



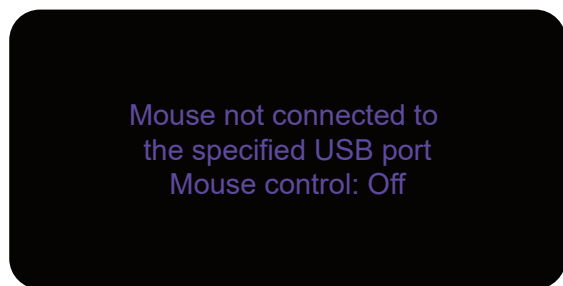
- Com o menu OSD fechado, pressione e mantenha pressionado o botão Para Cima por aproximadamente 3 segundos para alternar o estado do OSD na Tela entre ligado e desligado.
- Se uma Tecla Definida pelo User (Usuário) for atribuída ao “OSD na Tela”, pressione a tecla repetidamente enquanto o menu OSD estiver fechado para alternar o OSD na Tela entre On (Lig.) e Off (Desl.).



- O OSD na Tela é desativado automaticamente quando o monitor é ligado ou retorna do modo de espera.
3. Após ativar o OSD na Tela, o monitor detecta a conectividade do mouse, o que leva aproximadamente de 3 a 20 segundos. O menu a seguir é então exibido:



Se nenhum mouse for detectado na porta USB designada dentro de 20 segundos, a função OSD na Tela será desativada automaticamente.



Após a detecção bem-sucedida do mouse, o cursor aparece no Center (Centr) da tela com uma borda roxa.



Estilo do Cursor

Quando o OSD na Tela estiver ativado, observe o seguinte:

1. Somente o botão Power e o alternador do OSD na Tela estão ativos; todos os demais botões estão desativados.
2. O OSD na Tela controla somente o menu OSD do monitor e não pode operar o computador host.
3. No menu OSD, Position (Posi) Horizontal, Position (Posi) Vertical, Firmware Upgrade (Atualiz. firmw) e USB Selection (USB Seleção) aparecem esmaecidos e indisponíveis.

Instruções:

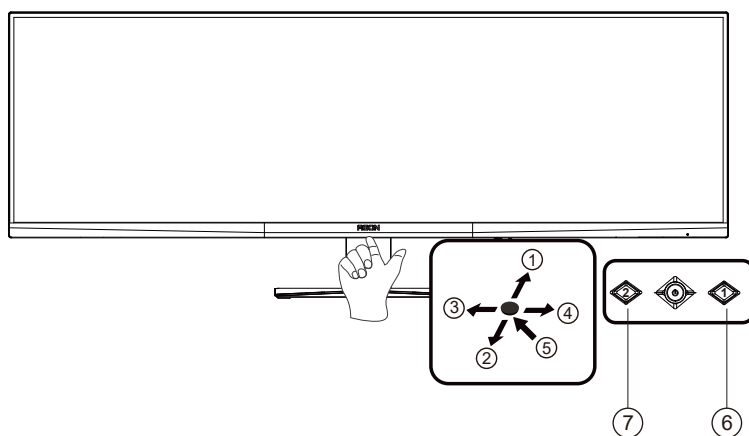
1. Quando o OSD na tela estiver ativado e um mouse for detectado, clicar no botão esquerdo do mouse com o OSD desligado abre o MENU OSD. Rolar a roda do mouse para cima abre o Quick Menu (Menu Rápido) de Input Source (Fonte entrada), e rolar para baixo abre o Quick Menu (Menu Rápido) de ajuste do Sniper Scope.
2. Utilize o ponteiro do mouse ou a roda de rolagem para navegar pelos menus, percorrer páginas ou Select (Selecionar) itens para Adjust (Ajustar).  
Nota: Quando o menu principal, o Quick Menu (Menu Rápido) ou outros menus estiverem exibidos, o OSD na tela estará ativo apenas na área do menu.
3. Quando o item desejado estiver destacado, clique no botão esquerdo do mouse para confirmar o ajuste ou Enter no próximo Level (Nível) do submenu.
4. Clique com o botão direito na área do menu para retornar aos níveis anteriores até que o menu principal seja fechado.

Instruções de Operação da Mira Personalizada:

1. Ative o OSD na tela.
2. Quando o MENU OSD estiver desligado, role a roda do mouse para baixo para exibir o menu de atalho de ajuste da mira.
3. Role a roda do mouse novamente para Adjust (Ajustar) a ampliação do Sniper Scope. Role a roda do mouse para cima uma vez para aumentar a ampliação do Sniper Scope em um Level (Nível) (2X->3X->4X); role a roda do mouse para baixo uma vez para diminuir a ampliação do Sniper Scope em um Level (Nível) (4X->3X->2X). Clique com o botão esquerdo para confirmar o ajuste do MENU.
4. Clique com o botão direito em qualquer local para definir a posição inicial do Sniper Scope. Mova o mouse em direção ao canto inferior direito; uma moldura retangular cinza-escura aparecerá na tela. Quando a moldura tornar-se roxa, isso indicará a área de visualização válida do Sniper Scope. Arraste o mouse para ajustar o tamanho da janela do Sniper Scope e clique com o botão direito novamente para confirmar.
5. Gire a roda do mouse para ajustar o nível de ampliação do Sniper Scope.

# Ajustando

## Teclas de Atalho



|   |                         |
|---|-------------------------|
| 1 | OSD na Tela/Cima        |
| 2 | Baixo                   |
| 3 | Esquerda                |
| 4 | Direita                 |
| 5 | Lig./MENU/Selecionar    |
| 6 | User 1 (Sniper Scope)   |
| 7 | User2 (Sel. de Entrada) |

### Lig./MENU/Selecionar

- Quando o monitor estiver desligado, pressione este botão para ligá-lo.
- Quando o monitor estiver ligado, pressione este botão para abrir o menu OSD ou confirmar ajustes de função; mantenha-o pressionado por aproximadamente 2 segundos para desligar o monitor.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione este botão para desligá-lo.

### OSD na Tela/Cima/Baixo/Esquerda/Direita

- Quando o menu OSD estiver fechado, pressione e mantenha pressionado o botão Para Cima por aproximadamente 3 segundos para ativar ou desativar o controle do mouse. Caso nenhum mouse seja detectado na porta USB designada dentro de 20 segundos, o controle do mouse será desativado automaticamente.
- Quando o menu OSD estiver fechado, pressione brevemente o botão para abrir o menu de atalho.
- Quando o menu OSD estiver aberto, siga as instruções dos botões exibidas na tela para executar as ações desejadas.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione este botão para abrir o menu Input Select (Sel. de Entrada).

### User1 (Usuário1) (Dual Resolution (Resolução Dual))

- Personalize a função desta tecla de atalho no menu OSD: Gaming Mode (Modo de jogo), Shadow Control (Cont.Sombra), Low Input Lag (Log Ent Baixa), Adaptive-Sync, Dial Point (Pt de Discagem), Sniper Scope, Input Select (Sel. de Entrada), Volume, Image Ratio (Prop. Imagem), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Cor do Jogo), Dark Boost (Aum escuridão), Sharpness (Nit.), Color Temp. (Ajuste de Cor), Color Space (Espaço de cor), OSD na Tela. A configuração padrão de fábrica é "Sniper Scope".
- Quando o menu OSD estiver Off (Desl.), pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Sel. de Entrada)". Pressione a tecla "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o Level (Nível) de ampliação para o Zoom local: 2X, 3X, 4X.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Sel. de Entrada)".

## **User2 (Sel. de Entrada)**

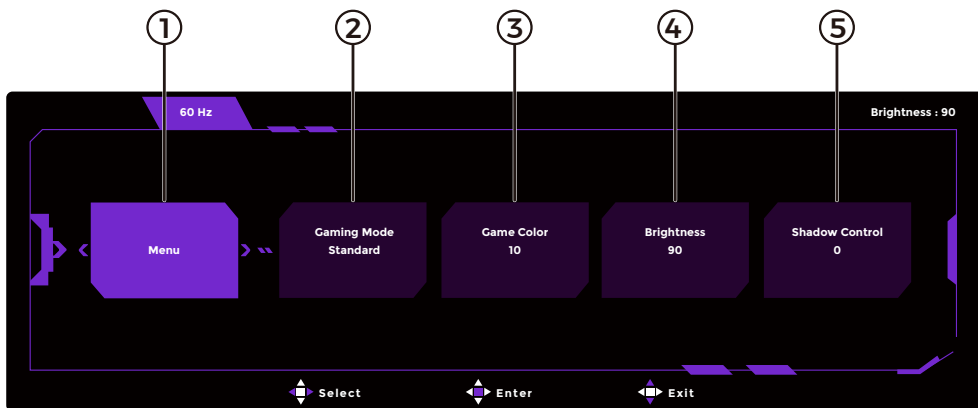
- Personalize a função desta tecla de atalho no menu OSD: Gaming Mode (Modo de jogo), Shadow Control (Cont.Sombra), Low Input Lag (Log Ent Baixa), Adaptive-Sync, Dial Point (Pt de Discagem), Sniper Scope, Input Select (Sel. de Entrada), Volume, Image Ratio (Prop. Imagem), Pixel Refresh (), Light FX, Game Color (Cor do Jogo), Dark Boost (Aum escuridão), Sharpness (Nit.), Color Temp. (Ajuste de Cor), Color Space (Espaço de cor), OSD na tela.  
A configuração padrão de fábrica é "Input Select (Sel. de Entrada)".
- Quando o menu OSD estiver Off (Desl.), pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Sel. de Entrada)". Pressione o botão "Para cima" ou "Para baixo" para selecionar a fonte de entrada exibida na barra de informações e, em seguida, pressione o botão "Select (Selecionar)" para alternar para a fonte selecionada.
- Quando o monitor estiver no modo de espera, pressione este botão para abrir o menu "Input Select (Sel. de Entrada)".

## **OSD – Função de bloqueio**

- Quando o menu OSD estiver Off (Desl.), pressione e mantenha pressionado o botão "Para baixo" por aproximadamente 10 segundos para bloquear ou desbloquear o menu OSD.

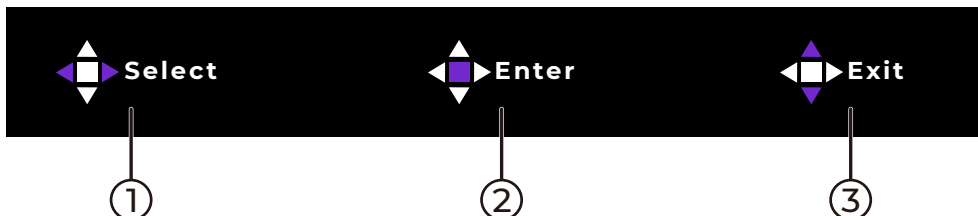
# Adjust (Ajustar) Menu OSD

## Quick Menu (Menu Rápido)



|   |                                                            |                                                                                                        |
|---|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | MENU                                                       | Abra o menu principal do OSD.                                                                          |
| 2 | Quick Menu1 (Menu Rápido1)<br>Gaming Mode (Modo de jogo)   | Quick Menu1 (Menu Rápido1) do User (Usuário).<br>A configuração padrão é o Gaming Mode (Modo de jogo). |
| 3 | Quick Menu2 (Menu Rápido2)<br>Game Color (Cor do Jogo)     | Quick Menu2 (Menu Rápido2) do User (Usuário).<br>A configuração padrão é Game Color (Cor do Jogo).     |
| 4 | Quick Menu3 (Menu Rápido3)<br>Brightness (Brilho)          | Quick Menu3 (Menu Rápido3) do User (Usuário).<br>A configuração padrão é Brightness (Brilho).          |
| 5 | Quick Menu4 (Menu Rápido4)<br>Shadow Control (Cont.Sombra) | Quick Menu4 (Menu Rápido4) do User (Usuário).<br>A configuração padrão é Shadow Control (Cont.Sombra). |

## Guia de Operação dos Botões



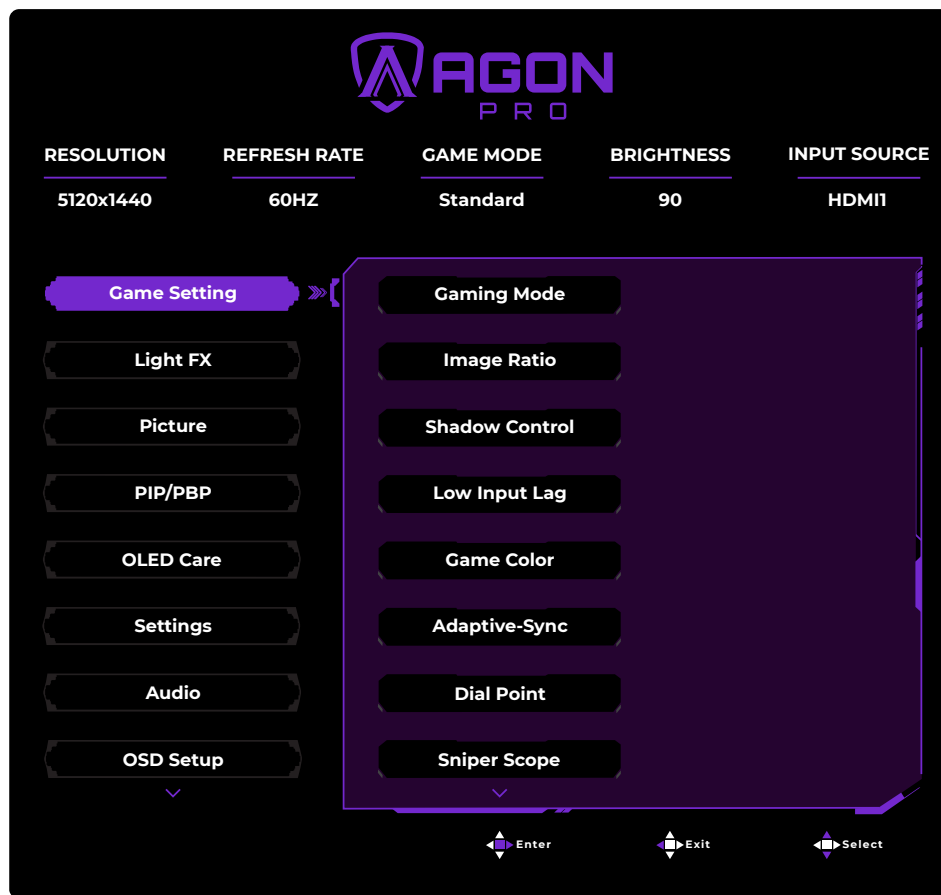
|   |                        |                                                                                                                                                                               |
|---|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Select<br>(Selecionar) | Conforme as indicações do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para Select (Selecionar) o menu que deseja Adjust (Ajustar) ou para realizar ajustes.      |
| 2 | Enter                  | Conforme as indicações do botão roxo no menu OSD, pressione o botão correspondente para confirmar a seleção e acessar o próximo submenu ou para confirmar um ajuste do menu.  |
| 3 | Exit (Sair)            | Conforme as indicações dos botões roxos no menu OSD, pressione o botão correspondente para retornar ao Level (Nível) anterior do menu ou para Exit (Sair) totalmente do menu. |

### Nota:

A função do botão de navegação de 5 vias pode variar conforme os diferentes Level (Nível) ou opções do menu OSD. Utilize-o de acordo com as indicações dos botões roxos no menu OSD.

# Menu OSD

## Game Setting (Conf Jogo)



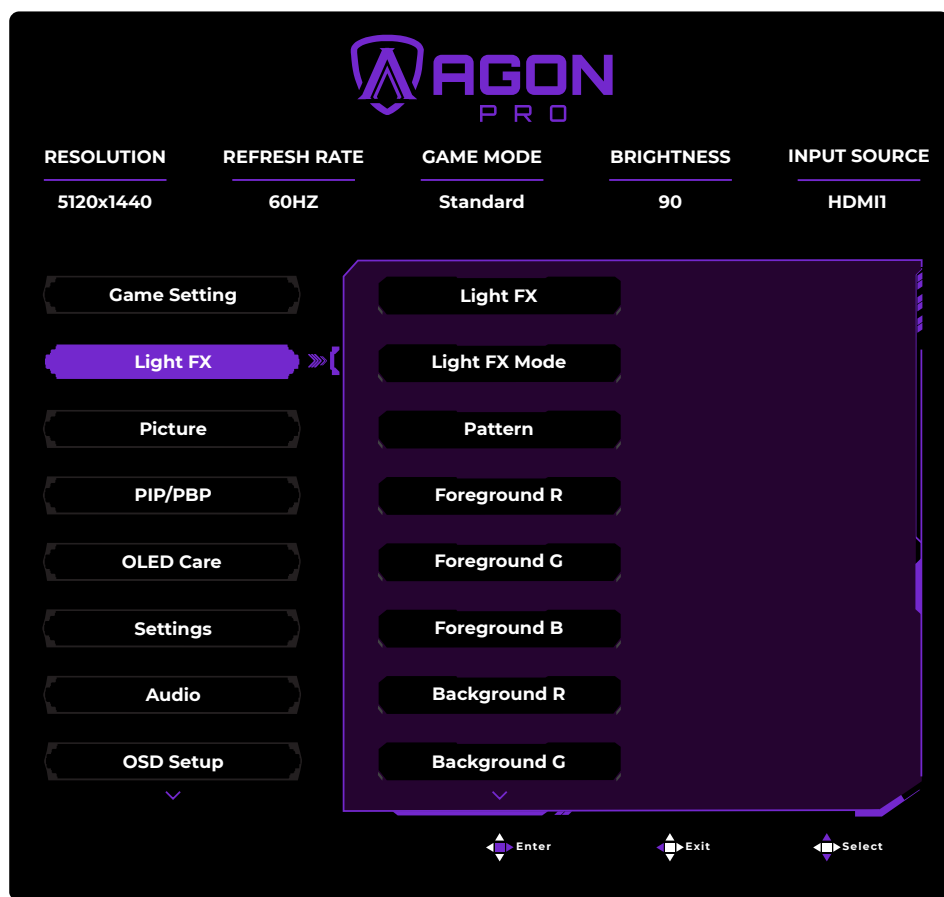
|                               |                   |                                                                                                                         |
|-------------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Modo de jogo) | Standard (Padrão) | Melhora a legibilidade para jogos web e Mobile () adequados.                                                            |
|                               | FPS               | Para jogar games FPS (First Person Shooters). Melhora o Level (Nível) de preto no tema escuro.                          |
|                               | RTS               | Para jogos RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.                                               |
|                               | Racing (Corrida)  | Para jogos de Game Racing, proporciona tempo de resposta Fastest (Super-rápido) e alta Saturation (Saturação) de cores. |
|                               | Gamer 1 (Jog.1)   | As definições de preferência do User (Usuário) foram salvas como Gamer 1 (Jog.1).                                       |
|                               | Gamer 2 (Jog.2)   | As Settings (Definições) de preferência do User (Usuário) foram salvas como Gamer 2 (Jog.2).                            |
|                               | Gamer 3 (Jog.3)   | Definições de preferência do User (Usuário) salvas como Gamer 3 (Jog.3).                                                |

|                               |                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Image Ratio (Prop. Imagem)    | Full (Completo) (32:9/16:9)/<br>1:1(32:9/16:9)/<br>Full (Square)/<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado))/<br>Aspect (Aspecto)/<br>27"/<br>24.5" | Select (Selecionar) Prop. Imagem.<br>Full (Completo) (32:9/16:9): Dimensiona a imagem de Input (Entrada) para tela cheia. Adequado para imagens com Tx aspecto de 32:9/16:9.<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado)) (32:9/16:9): Exibe a imagem de Input (Entrada) em sua resolução Native (Nativo) sem dimensionamento.<br>Full(Square): A resolução predefinida é 1280x960. Dimensiona a imagem de Input (Entrada) para tela cheia.<br>1:1 (Square): A resolução predefinida é 1280x960. Exibe a imagem de Input (Entrada) em sua resolução Native (Nativo) sem dimensionamento.<br>Aspect (Aspecto): A resolução predefinida é 1280x960. A imagem é dimensionada para preencher a tela ao máximo, mantendo sua proporção original e sem distorção geométrica. Adequado para imagens com Tx aspecto de 4:3.<br>27": Exibe uma área de tela de 27 polegadas apenas no Center (Centr) da tela.<br>24.5": Exibe uma área de tela de 24,5 polegadas apenas no Center (Centr) da tela. |
| Shadow Control (Cont.Sombra)  | 0-20                                                                                                                                    | Shadow Control (Cont.Sombra): O padrão é 0; o User (Usuário) final pode Adjust (Ajustar) de 0 a 20 para obter uma Img. mais nítida. Se a Img. estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma Img. nítida.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Low Input Lag (Log Ent Baixa) | Off (Desl.)/ On (Lig.)                                                                                                                  | Desativar o buffer de quadros pode reduzir o atraso de entrada.<br><b>Nota:</b><br>A função Low Input Lag (Log Ent Baixa) está On (Lig.) por padrão e não pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está On (Lig.).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Game Color (Cor do Jogo)      | 0 ~ 20                                                                                                                                  | Game Color (Cor do Jogo) oferece Level (Nível) de 0 a 20 para ajustar a Saturation (Saturação) e obter uma Img. superior.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Adaptive-Sync                 | Off (Desl.)/ On (Lig.)                                                                                                                  | Desative ou ative o Adaptive-Sync.<br>Lembrete de operação do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync estiver ativado, poderá ocorrer Flashing (Piscando) em alguns ambientes de Game.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Dial Point (Pt de Discagem)   | Off (Desl.)/20/                                                                                                                         | Ative ou desative a função Dial Point (Pt de Discagem) do Game.<br>O Dial Point (Pt de Discagem) do Game é automaticamente definido como Off (Desl.) após o monitor ser ligado ou desligado. Quando a função Dial Point (Pt de Discagem) estiver em On (Lig.), o Dial Point (Pt de Discagem) será exibido no Center (Centr) da tela para auxiliar os jogadores a mirar com precisão durante jogos de tiro em primeira pessoa (FPS).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Sniper Scope                  | Off (Desl.) / 2X / 3X / 4X                                                                                                              | Aplique Zoom localmente para facilitar a mira durante o disparo.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Frame Counter (Cont.Quadro)   | Off (Desl.) / Right-Up (Dir-Cim) / Right-Down (Dir-Baix) / Left-Up (Esq-Cim) / Left-Down (Esq-Baix)                                     | Exibir a frequência V no canto selecionado.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| HDMI1                         | Console/DVD/PC                                                                                                                          | Select (Selecionar) o Type (Tp) do dispositivo conectado.<br>Ao utilizar HDMI1 para conectar o console de jogos ou reprodutor de DVD, defina HDMI1 como PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| HDMI2                         | Console/DVD/PC                                                                                                                          | Select (Selecionar) o Type (Tp) do dispositivo conectado.<br>Ao utilizar HDMI2 para conectar o console de jogos ou reprodutor de DVD, defina HDMI2 como PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

**Nota:**

- Quando "HDR Mode" em "Picture (Img.)" estiver ativado, os itens "Shadow Control (Cont.Sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não poderão ser ajustados.
- Quando "HDR" em "Picture (Img.)" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Gaming Mode (Modo de jogo)", "Shadow Control (Cont.Sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não poderão ser ajustados.  
Quando "HDR" em "Picture (Img.)" estiver definido como "HDR Peak (Pico HDR)", "HDR Picture (HDR Img.)", "HDR Movie (HDR Cinema)" ou "HDR Game", os itens "Gaming Mode (Modo de jogo)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não poderão ser ajustados.
- Quando "Color Space (Espaço de cor)" em "Picture (Img.)" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Shadow Control (Cont.Sombra)" e "Game Color (Cor do Jogo)" não poderão ser ajustados.

## Light FX

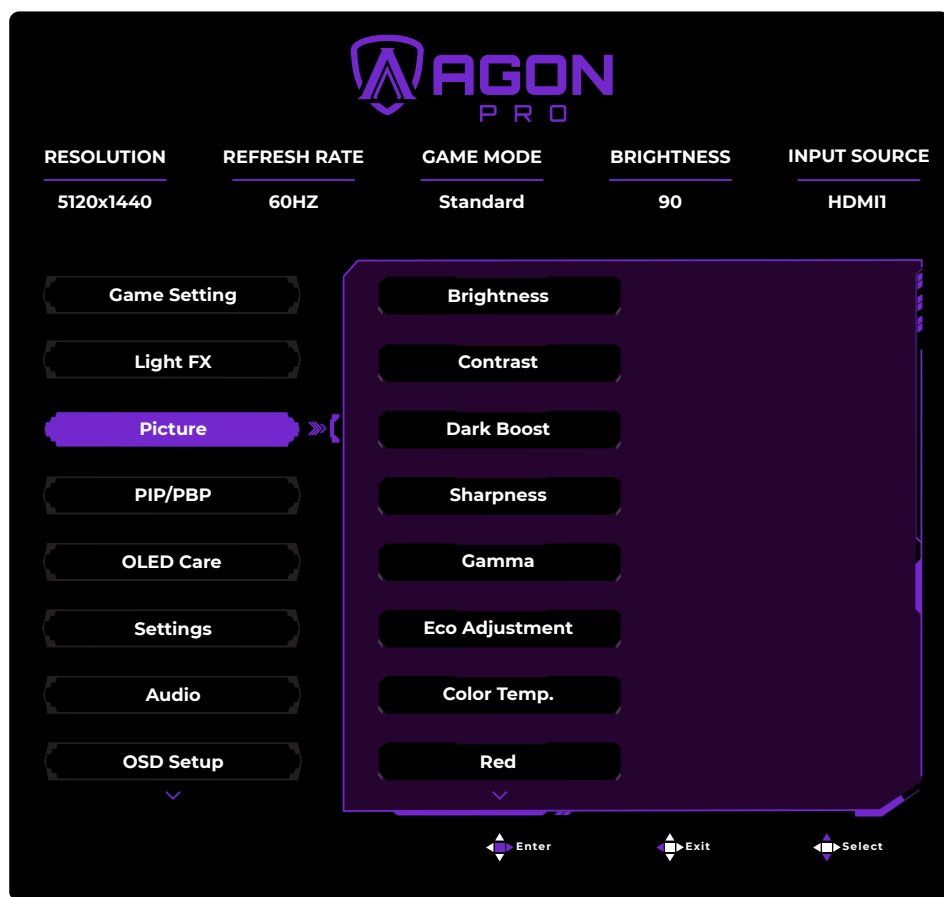


|                               |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                               |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Light FX                      | Off (Desl.)/ Low (Baixa)/ Medium (Média)/ Strong (Forte)                                                                                                                               | Select (Selecionar) a intensidade do Light FX.                                                                |
| Light FX Mode (Modo Light FX) | Áud1/ Áud2/ Estático/ Mudança Simples/ Mudança Grad./ Preenc. Simples/ Preenc. 1 Via/ Preenc. 2 Vias/ Respiração/ Ponto de Movim./ Zoom/ Arcoíris/ Wave (Onda de Água)/ Piscando/ Demo | Selecionar Modo Light FX                                                                                      |
| Pattern (Padrão)              | Red (Vermelho)/ Green (Verde)/ Blue (Azul)/ Rainbow (Arcoíris)/ User Define (Def. Usuário)                                                                                             | Selecionar Padrão Light FX                                                                                    |
| Foreground R                  | 0-100                                                                                                                                                                                  | O Usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Light FX quando o Padrão estiver definido como Def. Usuário |
| Foreground G                  |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                               |
| Foreground B                  |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                               |
| Background R                  | 0-100                                                                                                                                                                                  | O Usuário pode ajustar a cor de fundo do Light FX quando o Padrão estiver definido como Def. Usuário          |
| Background G                  |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                               |
| Background B                  |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                               |

### Nota:

A função Dynamic Lighting é suportada no Windows 11. Quando o monitor estiver conectado a um PC com Windows 11 por meio de um cabo USB up, navegue até Área de Trabalho → Personalização → Dynamic Lighting e ative "Usar Dynamic Lighting em meus dispositivos" e "Aplicativos compatíveis em primeiro plano sempre controlam os efeitos de iluminação". Isso permite que o sistema Windows 11 controle os efeitos de iluminação do Light FX. Consequentemente, a opção "Light FX" no MENU OSD ficará esmaecida e indisponível para Adjust (Ajustar).

## Picture (Img.)



|                                |                                                               |                                                                                                                                                      |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Brightness (Brilho)            | 0-100                                                         | Ajuste o brilho.                                                                                                                                     |
| Contrast (Contraste)           | 0-100                                                         | Adjust (Ajustar) Contrast (Contraste).                                                                                                               |
| Dark Boost (Aum escurecimento) | Off (Desl.) / Level1 (Nívl) / Level2 (Nívl2) / Level3 (Nívl3) | Realce os detalhes da tela nas áreas escuras ou claras para ajustar o Brightness (Brilho) na área clara e garantir que não haja saturação excessiva. |
| Sharpness (Nit.)               | 0-100                                                         | Ajustar Nit.                                                                                                                                         |
| Gamma                          | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                                   | Ajustar Gamma.                                                                                                                                       |
| Eco Adjustment (Ajuste Eco)    | Standard (Padrão)                                             | Modo Standard (Padrão).                                                                                                                              |
|                                | Text (Texto)                                                  | Modo de Texto.                                                                                                                                       |
|                                | Internet                                                      | Modo Internet.                                                                                                                                       |
|                                | Game                                                          | Game Mode (Modo Jogo).                                                                                                                               |
|                                | Movie (Cinema)                                                | Modo Movie (Cinema).                                                                                                                                 |
|                                | Sports (Esporte)                                              | Modo Sports (Esporte).                                                                                                                               |
|                                | Reading (Leitura)                                             | Modo de Leitura.                                                                                                                                     |
| Color Temp. (Ajuste de Cor)    | 6500K/ 7300K/ 9300K/ Def. Usuário                             | Ajustar Ajuste de Cor<br><b>Nota:</b> Selecione Def. Usuário para ajustar as cores RGB.                                                              |
| Red (Vermelho)                 | 0-100                                                         | Ganho Red (Vermelho) proveniente do registrador digital.                                                                                             |
| Green (Verde)                  | 0-100                                                         | Ganho Green (Verde) do registrador digital.                                                                                                          |
| Blue (Azul)                    | 0-100                                                         | Ganho de Blue (Azul) via registrador digital.                                                                                                        |
| R.Saturation (Satur Vermelha)  | 0-100                                                         | Adjust (Ajustar) R.Saturation (Satur Vermelha).                                                                                                      |
| G.Saturation (Saturação Verde) | 0-100                                                         | Adjust (Ajustar) G.Saturation (Saturação Verde).                                                                                                     |
| B.Saturation (Saturação Azul)  | 0-100                                                         | Adjust (Ajustar) B.Saturation (Saturação Azul).                                                                                                      |

|                                |                         |                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| C.Saturation (Satur Ciana)     | 0-100                   | Ajustar Satur Ciana.                                                                                                                                                                              |
| M.Saturation (Satur Magenta)   | 0-100                   | Adjust (Ajustar) M.Saturation (Satur Magenta).                                                                                                                                                    |
| Y.Saturation (Satur Amarela)   | 0-100                   | Adjust (Ajustar) Y.Saturation (Satur Amarela).                                                                                                                                                    |
| R.Hue (Tom Vermelho)           | 0-100                   | Ajuste o R.Hue (Tom Vermelho).                                                                                                                                                                    |
| G.Hue (Tom Verde)              | 0-100                   | Ajuste o G.Hue (Tom Verde).                                                                                                                                                                       |
| B.Hue (Tom Azul)               | 0-100                   | Ajuste o B.Hue (Tom Azul).                                                                                                                                                                        |
| C.Hue (Tom Ciano)              | 0-100                   | Ajuste o C.Hue (Tom Ciano).                                                                                                                                                                       |
| M.Hue (Tom Magenta)            | 0-100                   | Ajuste o M.Hue (Tom Magenta).                                                                                                                                                                     |
| Y.Hue (Tom Amarelo)            | 0-100                   | Ajuste o Y.Hue (Tom Amarelo).                                                                                                                                                                     |
| HDR                            | Off (Desl.)             | Configure o perfil HDR conforme os requisitos de utilização.<br><b>Nota:</b><br>Ao detectar HDR, a opção HDR é exibida para Adjust (Ajustar).                                                     |
|                                | DisplayHDR              |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Peak (Pico HDR)     |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Picture (HDR Img.)  |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Movie (HDR Cinema)  |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Game                |                                                                                                                                                                                                   |
| HDR Mode                       | Off (Desl.)             | Otimizado para a cor e o contraste da Picture (Img.), simulando a exibição do efeito HDR.<br><b>Nota:</b><br>Quando o HDR não for detectado, a opção HDR Mode será exibida para Adjust (Ajustar). |
|                                | HDR Picture (HDR Img.)  |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Movie (HDR Cinema)  |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | HDR Game                |                                                                                                                                                                                                   |
| Color Space (Espaço de cor)    | Panel Native            | Painel de Color Space (Espaço de cor) padrão.                                                                                                                                                     |
|                                | sRGB                    | Espaço de cor sRGB.                                                                                                                                                                               |
|                                | DCI-P3                  | Color Space (Espaço de cor) DCI-P3                                                                                                                                                                |
| LowBlue Mode (Modo de LowBlue) | Off (Desl.)             | Reduza a BlueLight (Luz azul) Wave (Onda de Água) por meio do controle da temperatura de cor.                                                                                                     |
|                                | Multimedia (Multimídia) |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | Internet                |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | Office (Escritório)     |                                                                                                                                                                                                   |
|                                | Reading (Leitura)       |                                                                                                                                                                                                   |

**Nota:**

- Quando o "HDR Mode" estiver ativado, os itens "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando o "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Picture", exceto "HDR" e "Sharpness", não poderão ser ajustados.  
Quando o "HDR" estiver definido como "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", os itens "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando o "Color Space" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando o "Eco Adjustment" estiver definido como "Reading", os itens "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "Color Space" e "LowBlue Mode" não poderão ser ajustados.
- Quando o "Gaming Mode" em "Game Setting" estiver definido para um modo diferente de "Standard", os itens "Eco Adjustment", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "HDR Mode" e "Color Space" não poderão ser ajustados.

## PIP/PBP



|                             |                                        |                                                                 |
|-----------------------------|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP) | Off (Desl.)/PIP/PBP                    | Desative ou ative as funções PIP e PBP.                         |
| Main Source (Fonte Princ.)  | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C          | Selecione a fonte da tela principal.                            |
| Sub Source (Seg. Fonte)     | HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C          | Selecione a fonte da tela secundária.                           |
| Audio (Áud)                 | Main Source (Fonte Princ.)             | Selecione a saída de áudio para a tela principal ou secundária. |
|                             | Sub Source (Seg. Fonte)                |                                                                 |
| Size (Tam)                  | Small (Peq)/Middle (Meio)/Large (Grnd) | Selecione o tamanho da tela secundária.                         |
| Position (Posi)             | Right-Up (Dir-Cim)                     | Selecione a posição da tela secundária.                         |
|                             | Right-Down (Dir-Baix)                  |                                                                 |
|                             | Left-Up (Esq-Cim)                      |                                                                 |
|                             | Left-Down (Esq-Baix)                   |                                                                 |
| Swap (Troc.)                | On (Lig.): Swap                        | Troque a fonte da tela.                                         |
|                             | 24: Nenhuma ação                       |                                                                 |

### Nota:

- Quando "HDR" no menu "Picture (Img.)" estiver definido como qualquer estado diferente de "Off (Desl.)", todos os itens no menu "PIP/PBP" ficarão indisponíveis para ajuste.
- Quando PBP/PIP estiver em On (Lig.), a compatibilidade da fonte de entrada para as telas principal/secundária é conforme mostrado na tabela a seguir:

| PBP/PIP                 |             | Main Source (Fonte Princ.) |       |             |       |
|-------------------------|-------------|----------------------------|-------|-------------|-------|
|                         |             | HDMI1                      | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Sub Source (Seg. Fonte) | HDMI1       | V                          | V     | V           | V     |
|                         | HDMI2       | V                          | V     | V           | V     |
|                         | DisplayPort | V                          | V     | V           | V     |
|                         | USB C       | V                          | V     | V           | V     |

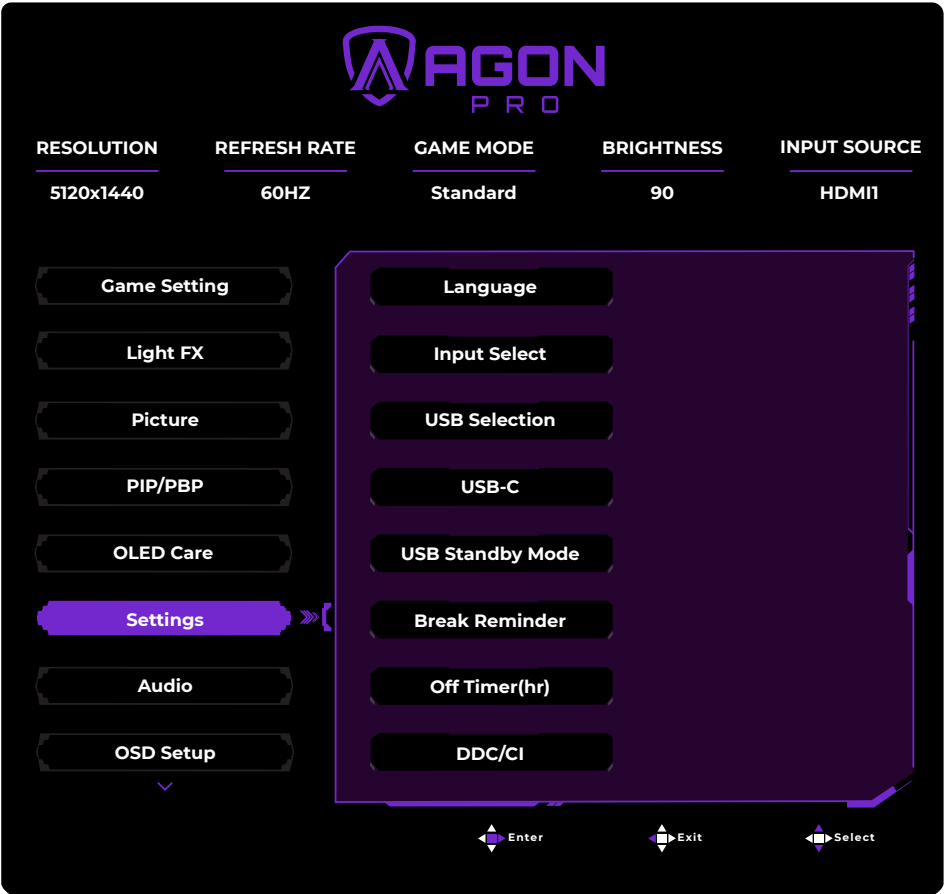
# Cuidados com OLED



|                                               |                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pixel Orbiting ()<br>(Deslocamento de imagem) | Off (Desl.)             | Utilizado para ativar a função Pixel Orbiting () a fim de reduzir o risco de retenção de imagem. Definição recomendada da função: "On (Lig.)."                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                               | Weak (Fraca)            | Após a ativação desta função, os pixels da imagem mover-se-ão circularmente em conjunto. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O caractere deslocado pode sofrer corte lateral. Quando "Strongest (Mais forte)" for selecionado, a ocorrência de retenção de imagem será menos provável, porém o possível corte lateral poderá ser mais evidente.                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                               | Medium (Média)          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                               | Strong (Forte)          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                               | Strongest (Mais forte)  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Auto Pixel Refresh<br>(Auto Atual.Pixel)      | Off (Desl.) / On (Lig.) | <p>Ative/Desative o recurso Auto Pixel Refresh (Auto Atual.Pixel) do "Pixel Refresh ()."</p> <p>O monitor exibirá automaticamente uma mensagem de "Auto Pixel Refresh (Auto Atual.Pixel)" a cada 24 horas de uso acumulado para lembrar o User (Usuário) de executar o processo "Pixel Refresh ()."</p> <p>Selecione "Off (Desl.)" para desativar o Auto Pixel Refresh (Auto Atual.Pixel) para "Pixel Refresh ()." Contudo, caso o tempo recomendado para a execução do " Pixel Refresh () " não seja respeitado, o risco de retenção de imagem na tela poderá aumentar. Proceda com cautela.</p> |
| Pixel Refresh ()                              | Off (Desl.)/On (Lig.)   | <p>Utilize esta função para ativar e executar os recursos de Compensação e Correção de Tela e Pixel Refresh () a fim de eliminar a retenção de imagem existente.</p> <p>Após ligar o equipamento, selecione "Yes (Sim)" conforme a solicitação do MENU; o monitor executará automaticamente a Compensação e Correção de Tela e, em seguida, o Pixel Refresh (). Após a conclusão, o monitor retornará ao estado ligado.</p>                                                                                                                                                                       |

|                                     |                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Screen Saver ( )                    | Off (Desl.) / Slow ( ) / Fast (Rápido) | Quando uma imagem Static (Estático) for detectada por um determinado período de tempo, a função Screen Saver ( ) reduzirá o brilho da tela para proteger o painel contra retenção de imagem. Ao detectar uma imagem em movimento, o monitor restaurará o Luminance (Ajuste de Imagem) ao estado operacional anterior. A configuração padrão é Slow ( ), podendo ser alterada para Fast (Rápido) a fim de ativar o Screen Saver ( ) mais rapidamente. Recomenda-se enfaticamente manter o Screen Saver ( ) sempre ativado como Slow ( ) ou Fast (Rápido) para proteger a tela. Também é recomendável configurar o dispositivo para utilizar um protetor de tela. |
| Logos Protection (Prot Multi-Logos) | Off (Desl.)/1/2                        | Quando múltiplos logotipos estáticos forem detectados na tela, recomenda-se ativar o Logos Protection (Prot Multi-Logos); esse recurso reduzirá o brilho da tela para proteger o painel contra retenção de imagem nas áreas onde os logotipos forem detectados.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Boundary Dimmer (Regul.itens.lim)   | Off (Desl.)/1/2/3                      | Para Aspect Ratio (Tx aspecto) especiais que apresentem área preta na moldura da tela ou tela dividida, o recurso Boundary Dimmer (Regul.itens.lim) detecta automaticamente e reduz o Brightness (Brilho) de áreas específicas com grande diferença nos Level (Nível) de luminosidade.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Taskbar Dimmer (Reg.itens.bar tar)  | Off (Desl.)/1/2/3                      | A tecnologia Taskbar Dimmer (Reg.itens.bar tar) reduzirá o Brightness (Brilho) da área da barra de tarefas na tela. Não serão perceptíveis alterações de brilho em outras áreas além da barra de tarefas.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| ThermalProtection (Prot térmica)    | Off (Desl.) / On (Lig.)                | Quando a temperatura do monitor ultrapassar 60 °C, o recurso ThermalProtection (Prot térmica) reduzirá automaticamente o Brightness (Brilho) da tela para assegurar a correta dissipação de calor. Recomenda-se manter esse recurso ativado no monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

Settings (Definições)



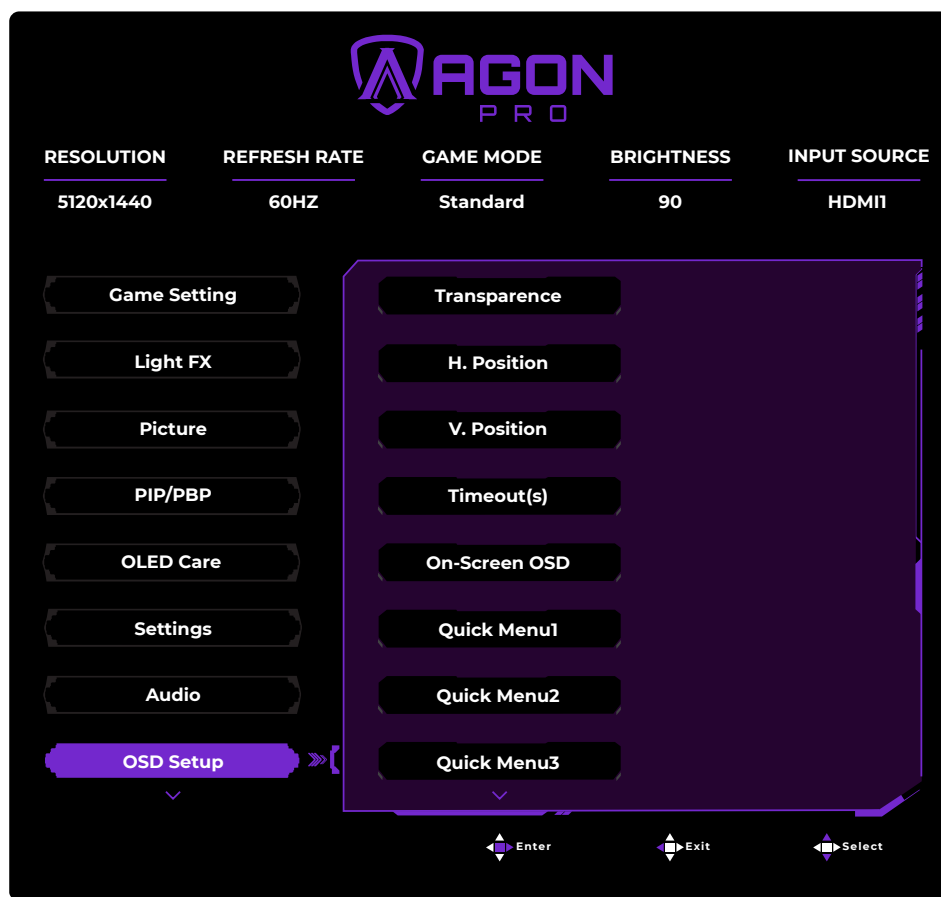
|                                       |                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Language (Idioma)                     |                                                                | Selecione o Language (Idioma) do OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Input Select (Sel. de Entrada)        | Auto (Automático)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1           | Select (Selecionar) a Source (Fon) do sinal de Input (Entrada).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| USB Selection (USB Seleção)           | Auto (Automático)/USB C1/USB up                                | Select (Selecionar) o caminho de dados USB up.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| USB-C                                 | High Speed (Alta velocidade)/ High Resolution (Alta resolução) | Configure a porta USB para priorizar a transferência de dados ou a Resolution (Resolução).<br>Nota: Por padrão, quando definido como 'High Data Speed (Alta velocid.dados)', a taxa de transferência de dados é priorizada. A porta USB A transfere na velocidade USB 3.2 Gen1, e a porta USB C1 suporta uma Resolution (Resolução) máxima de 5120x1440@240Hz com 1,07 bilhão de cores (Format () YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0).<br>Quando definido como 'High Resolution (High-res.)', a porta USB A transfere na velocidade USB 2.0, e a porta USB C1 suporta uma Resolution (Resolução) máxima de 5120x1440@240Hz com 1,07 bilhão de cores (Format () RGB ou YCbCr 4:4:4). |
| Break Reminder (Lembrete de Descanso) | Off (Desl.)/On (Lig.)                                          | Quando ativado, o sistema acionará um lembrete de descanso se o User (Usuário) trabalhar continuamente por mais de 1 hora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Off Timer (Desl. Temporiz.) (h)       | 0-24 h                                                         | Select (Selecionar) o tempo de desligamento DC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| DDC/CI                                | No (Não) / Yes (Sim)                                           | Ativar/Desativar suporte a DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Reset (Restaurar)                     | No (Não) / Yes (Sim)                                           | Restaure o MENU para as configurações padrão.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

## Audio (Áud)



|                                |                                                                                                  |                                                                                                                                            |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Volume                         | 0-100                                                                                            | Adjust (Ajustar) o Volume de saída dos alto-falantes ou dos fones de ouvido.                                                               |
| Mute (Mudo)                    | Off (Desl.) / On (Lig.)                                                                          | Mute (Mudo) On (Lig.)/Off (Desl.)                                                                                                          |
| DTS Virtual:X                  | Off (Desl.)/FPS/RTS/Racing (Corrida) / Rock/Classical (Clássico)/Live (Ao Vivo)/Theater (Teatro) | Adjust (Ajustar) o modo de som surround 3D virtual DTS Virtual:X.<br>Nota: A Switching entre modos de som leva aproximadamente 2 segundos. |
| Controle de Intensidade Sonora | On (Lig.) / Off (Desl.)                                                                          | Quando ativado, equilibra automaticamente o Volume de saída dos alto-falantes.                                                             |
| 200Hz                          | -6,0- 6,0                                                                                        | Audio (Áud) de base de Low (Baixa) frequência, também a frequência de Audio (Áud) fundamental do acorde no tom.                            |
| 500Hz                          | -6,0- 6,0                                                                                        | Utilizado principalmente para expressar vocais (ex.: canto, Reading (Leitura)), reforçando a espessura e a intensidade dos vocais.         |
| 2.5KHz                         | -6,0- 6,0                                                                                        | Esta frequência possui um poder de penetração Strong (Forte) e pode ser aprimorada para melhorar o Brightness (Brilho) e a clareza do som. |
| 7KHz                           | -6,0- 6,0                                                                                        | Aprimore a nitidez dos vocais.                                                                                                             |
| 10KHz                          | -6,0- 6,0                                                                                        | A faixa de frequências agudas da música é a mais sensível ao desempenho em altas frequências do sistema sonoro.                            |

## OSD Setup (Config. Menu OSD)



|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                 |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Transparence (Transpar.)          | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Ajuste a Transparence (Transpar.) do OSD.                                                       |
| H. Position (Posição - H)         | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Ajuste a posição horizontal do OSD.                                                             |
| V. Position (Posição - V)         | 0-100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Ajuste a posição vertical do OSD.                                                               |
| Timeout (Tempo Limite) (s)        | 5-120                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Ajuste o Timeout (Tempo Limite) do OSD.                                                         |
| OSD na Tela                       | Off (Desl.) / On (Lig.)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Ative/desative o controle do mouse. Nota: Apenas a porta USB amarela suporta controle do mouse. |
| Quick Menu1 (Menu Rápido1)        | Gaming Mode (Modo de jogo)/<br>Shadow Control (Cont.Sombra)/<br>Game Color (Cor do Jogo)/<br>Brightness (Brilho)/<br>Contrast (Contraste)/<br>Sharpness (Nit.)/<br>Volume                                                                                                                                                                                                                                                                     | Defina as funções Quick Menu1 (Menu Rápido1), 2, 3 e 4.                                         |
| Quick Menu2 (Menu Rápido2)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                 |
| Quick Menu3 (Menu Rápido3)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                 |
| Quick Menu4 (Menu Rápido4)        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                 |
| User1 (Usuário1)                  | Gaming Mode (Modo de jogo)/<br>Shadow Control (Cont.Sombra)/<br>Low Input Lag (Log Ent Baixa)/<br>Adaptive-Sync/<br>Dial Point (Pt de Discagem)/<br>Sniper Scope/<br>Input Select (Sel. de Entrada)/<br>Volume/<br>Image Ratio (Prop. Imagem)/<br>Pixel Refresh/<br>Light FX/<br>Game Color (Cor do Jogo)/<br>Dark Boost (Aum escuridão)/<br>Sharpness (Nit.)/<br>Color Temp. (Ajuste de Cor)/<br>Color Space (Espaço de cor)/<br>OSD na Tela | Defina as funções User1 (Usuário1) e 2.                                                         |
| User2 (Usuário2)                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                 |
| Firmware Upgrade (Atualiz. firmw) | No (Não) / Yes (Sim)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Ative/desative Firmware Upgrade (Atualiz. firmw).                                               |

Information (Informações)

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

## Indicador LED

| Estado                             | LED Color (Cor de Led)                                                                                           |
|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modo Full (Completo) Power         | Branco                                                                                                           |
| Modo Active-off                    | Laranja                                                                                                          |
| Pixel Refresh () em andamento      | Flashing (Piscando) Branco (1 segundo On (Lig.)/1 segundo Off (Desl.))                                           |
| Atualização do painel em andamento | Indicador branco com Flashing (Piscando) (On (Lig.) por 3 segundos e Off (Desl.) por 3 segundos, alternadamente) |
| Malfuncionamento do painel OLED    | Flashing (Piscando) Laranja (1 segundo On (Lig.)/1 segundo Off (Desl.))                                          |
| Modo de desligamento               | O indicador não está aceso.                                                                                      |

# Solução de problemas

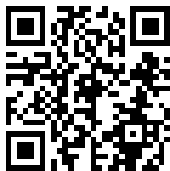
| Problemas                                                                                   | Possíveis soluções                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| O indicador de energia não está aceso.                                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a energia está ligada.</li> <li>• Verifique se o cabo de alimentação está conectado.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| O indicador de energia está aceso, mas não há exibição de imagem.                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a energia do computador está ligada.</li> <li>• Verifique se a placa de vídeo do computador está devidamente conectada.</li> <li>• Verifique se o cabo de sinal do monitor está corretamente conectado ao computador.</li> <li>• Inspecione o conector do cabo de sinal do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja torto.</li> <li>• Observe o indicador luminoso da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o sistema está operando.</li> </ul> |
| Não há imagem, mas o indicador de energia pisca em laranja.                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• O painel OLED apresenta mau funcionamento e não opera adequadamente. Entre em contato com a assistência técnica pós-venda da AOC.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Falha na função plug-to-use.                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o dispositivo suporta plug-to-use.</li> <li>• Verifique se o adaptador suporta plug-to-use.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Imagem com brilho reduzido.                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adjust (Ajustar) Luminance (Ajuste de Imagem) e Contrast (Contraste).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| A imagem apresenta oscilação ou ondulação.                                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Equipamentos ou dispositivos elétricos próximos podem estar causando interferência eletromagnética.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| A tela exibe a mensagem “cabo de sinal indisponível” ou “No Signal (Sem Sinal de Entrada)”. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o cabo de sinal está conectado corretamente.</li> <li>• Verifique se os pinos do conector do cabo de sinal estão danificados.</li> <li>• A função 32 pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagem gerada. A execução desta função várias vezes pode proporcionar um efeito de exibição de imagem satisfatório. Para outras instruções sobre manutenção da tela, consulte as Instruções do User (Usuário) no site oficial.</li> </ul>    |
| A tela exibe “Input (Entrada) inválida”.                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o computador está configurado em um modo de exibição inadequado.</li> <li>• Reconfigure o computador para o modo de exibição listado nas instruções detalhadas do User (Usuário).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Retenção de imagem.                                                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Com base nas características do painel OLED, a função 32 pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagem gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito de exibição de imagem satisfatório. Para outras instruções sobre manutenção da tela, consulte as Instruções do User (Usuário) no site oficial.</li> </ul>                                                                                                          |
| Regulamentação e Serviço                                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar o modelo adquirido em seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                |

# Especificações

## Especificações Gerais

|                         |                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
|-------------------------|---------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Painel                  | Model Name (Nome modelo)                    | AGP497UCZD                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |
|                         | Sistema de Acionamento                      | OLED                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |
|                         | Size (Tam) da Imagem Visível                | 124,4 cm (Diagonal)                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |
|                         | Passo de Pixel                              | 0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |
|                         | Cores de Exibição                           | 1,07B <sup>[1]</sup>                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |
| Others (Outros)         | Range (l) de varredura horizontal           | 30k~390kHz                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |
|                         | Size (Tam) de varredura horizontal (máximo) | 1196,7mm                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |
|                         | Range (l) de varredura vertical             | 48-240Hz                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |
|                         | Size (Tam) de varredura vertical (máximo)   | 339,2mm                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |
|                         | Resolution (Resolução) predefinida ideal    | 5120x1440@60Hz                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |
|                         | Resolution (Resolução) máxima               | 5120x1440@240Hz                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
|                         | Plug & Play                                 | VESA DDC2B/CI                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |
|                         | Source (Fon) de Alimentação                 | 100-240 V~ 50/60 Hz 3,5 A                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |
|                         | Consumo de Energia                          | Típico (Brightness (Brilho) e Contrast (Contraste) padrão)                                                                                                                                                                                                                   | 157W                |
|                         |                                             | Máx. (Brightness (Brilho) = 100, Contrast (Contraste) = 100)                                                                                                                                                                                                                 | ≤350W               |
|                         |                                             | Modo de Espera                                                                                                                                                                                                                                                               | ≤0,5 W              |
|                         | Dissipação de Calor                         | Operação Normal                                                                                                                                                                                                                                                              | 535,84 BTU/h (típ.) |
|                         |                                             | Suspensão (modo de espera)                                                                                                                                                                                                                                                   | <1,71 BTU/h         |
|                         |                                             | Modo Off (Desl.)                                                                                                                                                                                                                                                             | <1,02 BTU/h         |
|                         |                                             | Modo Off (Desl.) (interruptor CA)                                                                                                                                                                                                                                            | 0 BTU/h             |
| USB C1                  | USB C1                                      | Plugue conectável de lado duplo                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
|                         | Ultra-alta velocidade                       | Transmissão de dados e vídeo                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |
|                         | DisplayPort                                 | DisplayPort Alt Mode integrado                                                                                                                                                                                                                                               |                     |
|                         | Fonte de alimentação                        | USB PD Version (Ver.) 3.0                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |
|                         | Fonte de alimentação                        | Máximo de até 90 W <sup>[2]</sup> (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)                                                                                                                                                                               |                     |
| USB C2                  | USB C2                                      | Plugue conectável de lado duplo                                                                                                                                                                                                                                              |                     |
|                         | Ultra-alta velocidade                       | Transferência de dados                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |
|                         | DisplayPort                                 | DisplayPort Alt Mode integrado                                                                                                                                                                                                                                               |                     |
|                         | Fonte de alimentação                        | Máximo de até 15 W (5 V/3 A)                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |
| Características físicas | Type (Tp) de conector                       | HDMIx2<br>DisplayPort,<br>USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT mode, fornecimento de energia PD de até 90 W)<br>USB C2 (Downstream, fornecimento de energia de 15 W)<br>USB A x3 (a porta amarela é de carregamento Fast (Rápido))<br>USB upstream<br>Saída para fone de ouvido |                     |
|                         | Type (Tp) do cabo de sinal                  | Destacável                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |

|           |             |                 |                                     |
|-----------|-------------|-----------------|-------------------------------------|
| Ambiental | Temperatura | Operação        | 0 °C a 40 °C                        |
|           |             | Não operacional | -25 °C a 55 °C                      |
|           | Umidade     | Operação        | 10% a 85% (sem condensação)         |
|           |             | Não operacional | 5% a 93% (sem condensação)          |
|           | Altitude    | Operação        | 0 m a 5.000 m (0 pés a 16.404 pés)  |
|           |             | Não operacional | 0 m a 12.192 m (0 pés a 40.000 pés) |



Nota:

[1] O número máximo de cores de exibição suportado por este produto é de 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer diferenças devido à limitação de saída de algumas placas de vídeo):

| Saída<br>Resolution<br>(Resolução)<br>Profundidade<br>de cor | Input (Entrada) de<br>Sinal Version (Ver.)<br>Cor de Saída<br>Format<br>Estado | HDMI2.1              |                 | DisplayPort2.1       |                 | USB C1<br>@USB High Data<br>Speed |                 | USB C<br>@USB High Resolution |                 |
|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|-----------------------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|
|                                                              |                                                                                | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420              | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420          | YCbCr444<br>RGB |
| 5120x1440 240Hz 10bpc                                        |                                                                                | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | \               | OK(DSC)                       | OK(DSC)         |
| 5120x1440 240Hz 8bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK(DSC)         | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | \               | OK(DSC)                       | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 10bpc                                        |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | \               | OK(DSC)                       | OK(DSC)         |
| 5120x1440 165Hz 8bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 10bpc                                        |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| 5120x1440 144Hz 8bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 10bpc                                        |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| 5120x1440 120Hz 8bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 100Hz 10bpc                                        |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                           | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 100Hz 8bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 75Hz 10bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 75Hz 8bpc                                          |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 60Hz 10bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| 5120x1440 60Hz 8bpc                                          |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK              | OK                            | OK              |
| 3840x1080 60Hz 10bpc                                         |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK              | OK                            | OK              |
| 3840x1080 60Hz 8bpc                                          |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK              | OK                            | OK              |
| Resolution (Resolução)<br>Inferior 10bpc                     |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK              | OK                            | OK              |
| Resolution (Resolução)<br>Inferior 8bpc                      |                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                                | OK              | OK                            | OK              |

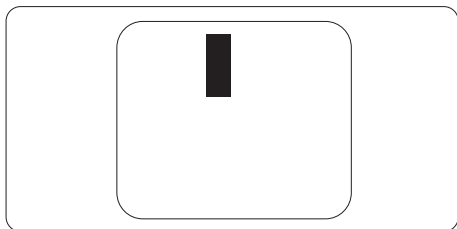
[2] A porta multifuncional USB-C1 pode fornecer até 90 W. Dependendo do cenário de uso e do ambiente, ou quando conectada a diferentes modelos de notebook, a potência de saída pode variar. Consulte as condições reais para obter dados exatos.

# Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC se esforça para oferecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e praticamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão livres de defeitos de pixels, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído durante o período de garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para qualificar-se para reparo ou substituição em garantia, o número de defeitos de pixels em um painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels de um monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para determinados Type (Tp) ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida mundialmente.



## Pixels e Subpixels

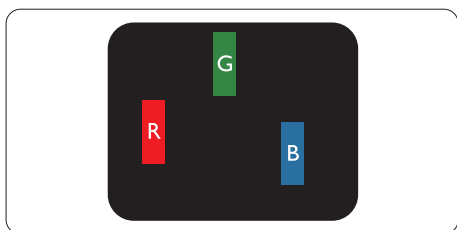
Um pixel, ou elemento de Picture (Img.), é composto por três subpixels nas cores primárias Red (Vermelho), Green (Verde) e Blue (Azul). Múltiplos pixels formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos aparecem conjuntamente como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos aparecem conjuntamente como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e apagados manifestam-se como pixels individuais de outras cores.

## Type (Tp) de Defeitos de Pixel

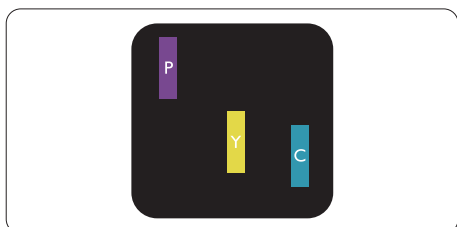
Defeitos de pixel e subpixel manifestam-se na tela de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos Type (Tp) de defeitos de subpixel em cada categoria.

## Defeitos de Ponto Claro

Defeitos de ponto claro manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente iluminados ou 'On (Lig.)'. Isto é, um ponto claro consiste em um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um Pattern (Padrão) escuro. Seguem os Type (Tp) de defeitos de ponto claro.

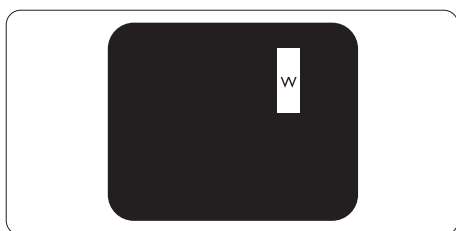


Um subpixel iluminado Red (Vermelho), Green (Verde) ou Blue (Azul).



Dois subpixels iluminados adjacentes:

- Red (Vermelho) + Blue (Azul) = Roxo
- Red (Vermelho) + Green (Verde) = Amarelo
- Green (Verde) + Blue (Azul) = Ciano (Azul Claro)



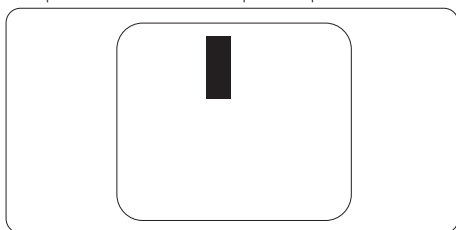
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante Red (Vermelho) ou Blue (Azul) deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante Green (Verde) deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

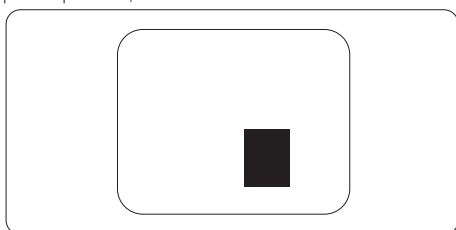
#### Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente escuros ou 'Off (Desl.)'. Um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um Pattern (Padrão) claro. A seguir, apresentam-se os tipos de defeitos de ponto preto.



#### Proximidade de Defeitos de Pixel

Visto que defeitos de pixel e subpixels do mesmo Type (Tp) situados Near (Quase) entre si podem tornar-se mais perceptíveis, a AOC estabelece também tolerâncias quanto à proximidade desses defeitos.



#### Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que o reparo ou a substituição seja autorizado em virtude de defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deverá apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias especificadas no manual disponível na web.

| DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE                                         | Level (Nível) ACEITÁVEL |
|---------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| 1 subpixel aceso                                                    | 0                       |
| 2 subpixels acesos adjacentes                                       | 0                       |
| 3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)                     | 0                       |
| Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*                   | N/A                     |
| Total de defeitos de ponto brilhante de todos os Type (Tp)s         | 0                       |
| DEFEITOS DE PONTO ESCURO                                            | Level (Nível) ACEITÁVEL |
| 1 subpixel escuro                                                   | 5 ou menos              |
| 2 subpixels escuros adjacentes                                      | 2 ou menos              |
| 3 subpixels escuros adjacentes                                      | 1 ou menos              |
| Distância entre dois defeitos de ponto escuro*                      | ≥5mm                    |
| Total de defeitos de ponto escuro de todos os Type (Tp)s            | 5 ou menos              |
| TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS                                         | Level (Nível) ACEITÁVEL |
| Total de defeitos de pontos claros ou pretos de todos os Type (Tp)s | 5 ou menos              |

Nota

\*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

# Modos de Exibição Predefinidos

## Resolution (Resolução) do PC

| <div> <div>Image Ratio<br/>(Prop. Imagem)</div> <div>Interface</div> <div>Estado</div> <div>Resolution<br/>(Resolução)</div> </div> | Full (Completo) 32:9/16:9<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Full (Square)<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado))<br>Aspect (Aspecto) |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                                                     | HDMI2.1                                      | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                          | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480/60Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/67Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/72Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/75Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 640x480/100Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x400/70Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/56Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/60Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/72Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/75Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 800x600/100Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 832x624/75Hz                                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/60Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/70Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/75Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/100Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1024x768/240Hz                                                                                                                      |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/60Hz                                                                                                                       |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1280x960/240Hz                                                                                                                      |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/60Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/75Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x1024/240Hz                                                                                                                     |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 1440x1080/240Hz                                                                                                                     |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 1728x1080/240Hz                                                                                                                     |                                              |                          | ✓                                                                | ✓                        |         |                          |         |                          |
| 2328x1296/60Hz                                                                                                                      |                                              |                          |                                                                  |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/120Hz                                                                                                                     |                                              |                          |                                                                  |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2328x1296/240Hz                                                                                                                     |                                              |                          |                                                                  |                          |         |                          | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/60Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        |                                                                  |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/120Hz                                                                                                                     | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 2560x1440/165Hz                                                                                                                     |                                              |                          |                                                                  |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 2560x1440/240Hz                                                                                                                     |                                              |                          |                                                                  |                          | ✓       | ✓                        |         |                          |
| 3840x2160/60Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        |                                                                  |                          |         |                          |         |                          |
| 3840x2160/120Hz                                                                                                                     |                                              | ✓                        |                                                                  |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        |                                                                  |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/60Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        |                                                                  |                          |         |                          |         |                          |
| 5120x1440/75Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        |                                                                  |                          |         |                          |         |                          |

|                 |   |   |  |  |  |  |  |  |
|-----------------|---|---|--|--|--|--|--|--|
| 5120x1440/120Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |
| 5120x1440/165Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |
| 5120x1440/240Hz | ✓ | ✓ |  |  |  |  |  |  |

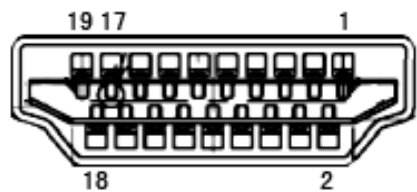
## Resolution (Resolução) de Vídeo

| <div> <div>Image Ratio<br/>(Prop. Imagem)</div> <div>Interface</div> <div>Estado</div> </div> <div>Resolution<br/>(Resolução)</div> | Full (Completo) 32:9/16:9<br>1:1 (32:9/16:9) |                          | Full (Square)<br>1:1(Square) (1:1(Quadrado))<br>Aspect (Aspecto) |                          | 27"     |                          | 24,5"   |                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
|                                                                                                                                     | HDMI2.1                                      | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1                                                          | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1/<br>USB-C |
| 640x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                            | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x480p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                            | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 720x576p,50Hz                                                                                                                       | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p,50Hz                                                                                                                      | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                           | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p,50Hz                                                                                                                     | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                          | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                          | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       | ✓                        | ✓       | ✓                        |
| 1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                                                        | ✓                                            | ✓                        | ✓                                                                | ✓                        | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p,50Hz                                                                                                                     | ✓                                            |                          | ✓                                                                |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                          | ✓                                            |                          | ✓                                                                |                          | ✓       |                          | ✓       | ✓                        |
| 3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                                                        | ✓                                            |                          | ✓                                                                |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz                                                                                                          | ✓                                            |                          | ✓                                                                |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |
| 3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz                                                                                                        | ✓                                            |                          | ✓                                                                |                          | ✓       |                          | ✓       |                          |

Nota:

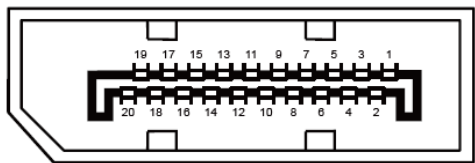
1. Para obter a melhor qualidade de imagem, consulte a tabela acima para definir a Resolution (Resolução) da sua fonte de sinal de Input (Entrada). A Resolution (Resolução) recomendada depende do dispositivo de saída: para consoles de jogos, verifique "Video Resolution"; para jogos de PC, consulte "PC Resolution".
2. Para alterar a definição de "Image Ratio (Prop. Imagem)" do monitor, acesse o menu OSD -> "Game Setting (Conf Jogo)" -> "Image Ratio (Prop. Imagem)" e execute o Adjust (Ajustar).
3. Para garantir que as resoluções acima funcionem corretamente, verifique primeiramente a compatibilidade da sua placa de vídeo. Algumas opções podem estar ocultas devido a diferentes projetos de placas de vídeo; portanto, o suporte real depende do seu hardware.
4. De acordo com os padrões VESA, diferentes sistemas operacionais e placas de vídeo podem apresentar pequenos erros (+/-1Hz) ao calcular a Refresh Rate (Taxa atualiz.) (taxa de quadros). Consulte a Refresh Rate (Taxa atualiz.) real.
5. A interface DisplayPort2 suporta uma largura de banda máxima UHBR20 de 80 Gbps, e a interface HDMI2 suporta uma largura de banda máxima FRL6 de 48 Gbps.

# Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 19 Pinos

| Pino No (Não) | Nome do Sinal         | Pino No (Não) | Nome do Sinal                   | Pino No (Não) | Nome do Sinal        |
|---------------|-----------------------|---------------|---------------------------------|---------------|----------------------|
| 1.            | TMDS Data 2+          | 9.            | TMDS Data 0-                    | 17.           | Terra DDC/CEC        |
| 2.            | Blindagem TMDS Data 2 | 10.           | TMDS Clock +                    | 18.           | Alimentação +5V      |
| 3.            | TMDS Data 2-          | 11.           | Blindagem TMDS Clock            | 19.           | Detecção de Hot Plug |
| 4.            | TMDS Data 1+          | 12.           | TMDS Clock-                     |               |                      |
| 5.            | Blindagem TMDS Data 1 | 13.           | CEC                             |               |                      |
| 6.            | TMDS Data 1-          | 14.           | Reservado (N.C. no dispositivo) |               |                      |
| 7.            | TMDS Data 0+          | 15.           | SCL                             |               |                      |
| 8.            | Blindagem TMDS Data 0 | 16.           | SDA                             |               |                      |



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 20 Pinos

| Pino No (Não) | Nome do Sinal | Pino No (Não) | Nome do Sinal            |
|---------------|---------------|---------------|--------------------------|
| 1             | ML_Lane 3 (n) | 11            | GND                      |
| 2             | GND           | 12            | ML_Lane 0 (p)            |
| 3             | ML_Lane 3 (p) | 13            | CONFIG1                  |
| 4             | ML_Lane 2 (n) | 14            | CONFIG2                  |
| 5             | GND           | 15            | AUX_CH(p)                |
| 6             | ML_Lane 2 (p) | 16            | GND                      |
| 7             | ML_Lane 1 (n) | 17            | AUX_CH(n)                |
| 8             | GND           | 18            | Detecção de Hot Plug     |
| 9             | ML_Lane 1 (p) | 19            | Retornar DisplayPort_PWR |
| 10            | ML_Lane 0 (n) | 20            | DisplayPort_PWR          |

# Plug and Play

## Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com recursos VESA DDC2B conforme o VESA DDC STANDARD. Permite que o monitor informe sua identidade ao sistema host e, dependendo do Level (Nível) de DDC utilizado, comunique Information (Informações) adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar Information (Informações) EDID por meio do canal DDC2B.

