



OLED monitor
felhasználói
kézikönyve
AGP497UCZD

Az OLED termékek sajátosságaira tekintettel a használati útmutatóban foglaltak szerinti képernyőkarbantartás javasolt az utóképek (image retention) kialakulásának kockázatát csökkentendő.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Nemzeti szabványok.....	1
Tápellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Üzembe helyezés.....	6
A csomagolás tartalma.....	6
Az állvány és az alapzat összeszerelése.....	7
A betekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
KVM funkció.....	13
Képernyőn megjelenő OSD.....	14
Beállítás.....	16
Gyorsbillentyűk.....	16
OSD menü beállítása.....	18
Gyorsmenü.....	18
Gombkezelési útmutató.....	18
OSD menü.....	19
Játékbeállítások.....	19
Light FX.....	21
Kép.....	22
PIP/PBP.....	24
OLED Care.....	25
Beállítások.....	27
Hang.....	28
OSD-beállítások.....	29
LED jelzőfény.....	31
Hibaelhárítás.....	32
Műszaki adatok.....	33
Általános műszaki adatok.....	33
Az AOC monitorpanelek képponthiba-szabályzata.....	35
PC-felbontás.....	37
Videófelbontás.....	38
Érintkező-hozzárendelések.....	39
Plug and Play.....	40

Biztonság

Nemzeti szabványok

Az alábbi alfejezetek ismertetik a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti szabványokat.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Jelen útmutatóban egyes szövegblokkok ikon mellett, félkövér vagy dőlt betűtípussal szerepelhetnek. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, amelyek az alábbiak szerint használandók:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információkat jelöl, amelyek elősegítik a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS hardveres károsodás vagy adatvesztés lehetséges veszélyére hívja fel a figyelmet, és utasításokat ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés lehetséges veszélyére hívja fel a figyelmet, és utasításokat ad a probléma elkerülésére. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját hatósági előírás határozza meg.

Tápellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Amennyiben bizonytalan az otthoni tápellátás típusát illetően, forduljon forgalmazójához vagy a helyi áramszolgáltatóhoz.



A monitor hárompólusú, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amely egy harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik.

Ez a csatlakozódugó biztonsági okokból kizárólag földelt hálózati aljzatba illeszthető. Amennyiben a meglévő aljzat nem fogadja a hárompólusú dugót, kérjen fel egy villanyszerelőt a megfelelő aljzat felszerelésére, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne iktassa ki a földelt csatlakozódugó biztonsági funkcióját.



Vihar esetén, vagy ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a tápkábelt a konnektorból. Ez megvédi a monitort a túlfeszültség okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés biztosítása érdekében a monitort kizárólag UL-listázott számítógépekkel használja, amelyek rendelkeznek a 100–240 V AC, min. 5 A tartományba eső, megfelelően konfigurált aljzatokkal.



A fali aljzatot a berendezés közelében kell felszerelni, és annak könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés



Ne helyezze a monitort instabil kocsi, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor lezuhan, személyi sérülést okozhat, és súlyosan károsíthatja a terméket. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt forgalmazott kocsi, állványt, háromlábú tartót, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítése során kövesse a gyártó utasításait, és a gyártó által javasolt rögzítési tartozékokat alkalmazza. A terméket és a kocsi együttesen csak körültekintően szabad mozgatni.



Soha ne helyezzen idegen tárgyat a monitor házában található nyílásokba. Ez az áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.



Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.



Ha a monitort falra vagy polcra szereli, kizárólag a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet használjon, és kövesse a készlethez mellékelt utasításokat.



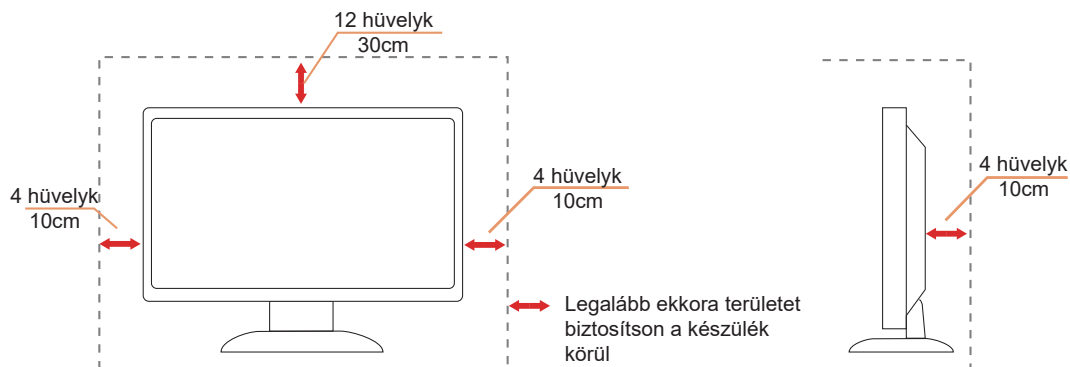
Biztosítson elegendő szabad teret a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ennek elmulasztása esetén a levegőkeringés elégtelenné válhat, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.



A lehetséges károsodások – például a panel keretről történő leválása – elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor lefelé dőlése ne haladja meg az -5 fokot. A maximális -5 fokos lefelé dőlési szög túllépése esetén a monitorban keletkezett károkra a jótállás nem terjed ki.

Fali vagy állványos rögzítés esetén az alábbiak szerint biztosítsa a monitor körüli ajánlott szellőzőtereket:

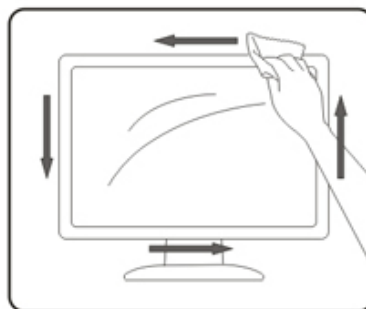
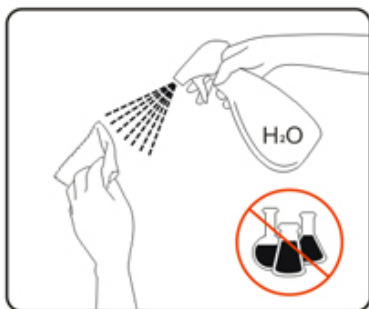
Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa enyhén nedves, puha kendővel.

 A tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálas kendőt használjon. A kendő legyen nedves, de csaknem száraz; folyadék ne kerüljön a ház belsejébe.



 A termék tisztítása előtt válassza le a tápkábelt az elektromos hálózatról.

Egyéb



Amennyiben a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL válassza le a tápvezetéket az elektromos hálózatról, és forduljon a Szervizközponthoz.



Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.



Üzemeltetés közben ne tegye ki az OLED monitort erős rázkódásnak vagy nagy erejű mechanikai behatásnak.



Üzemeltetés vagy szállítás során ne üsse meg és ne ejtse le a monitort.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban a kábel típusa legalább H03VV-F, 3G, 0,75 mm² legyen. További országokban a helyi előírásoknak megfelelő kábeltípusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. A hangszínszabályzó maximumra állítása megnöveli a fülhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal pedig a hangnyomásszintet is.



Az OLED technológia sajátosságai miatt nem javasolt a készülék 24 órát meghaladó folyamatos üzemeltetése. A monitor számos technológiát alkalmaz a lehetséges képmegmaradás megelőzésére. A részleteket lásd a „Képernyőkarbantartás” fejezetben.

Üzembe helyezés

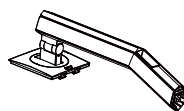
A csomagolás tartalma



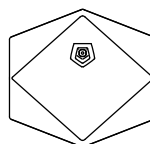
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



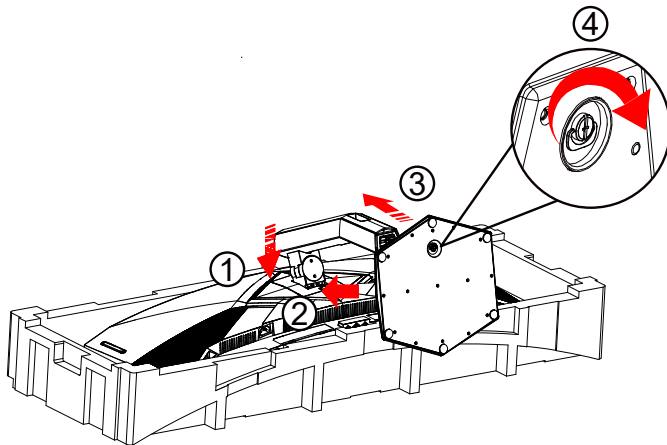
USB Cable

* A jelkébelek elérhetősége országonként és régióként eltérhet. A pontos tartalommal kapcsolatban kérjük, érdeklődjön a helyi forgalmazónál vagy az AOC területi irodájánál.

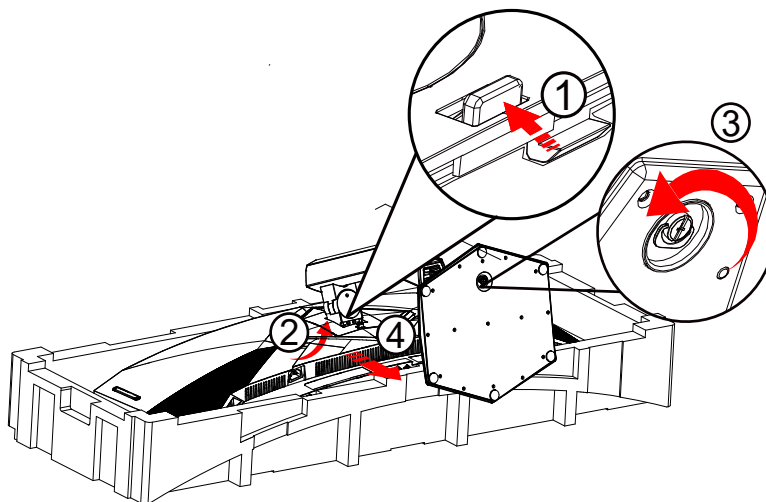
Az állvány és az alapzat összeszerelése

Az alapzat összeszerelését vagy eltávolítását az alábbi lépések szerint végezze.

Összeszerelés:

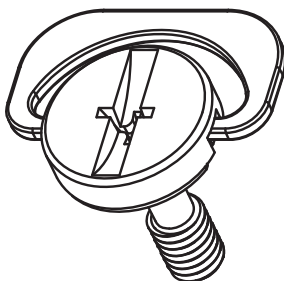


Eltávolítás:



MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

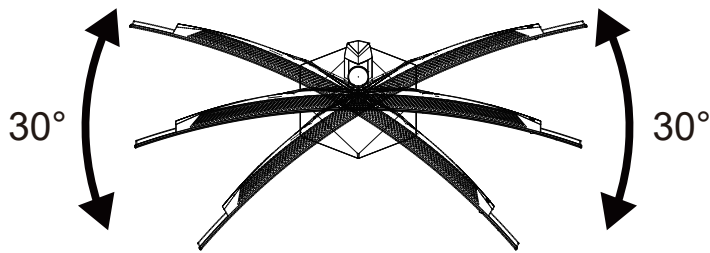
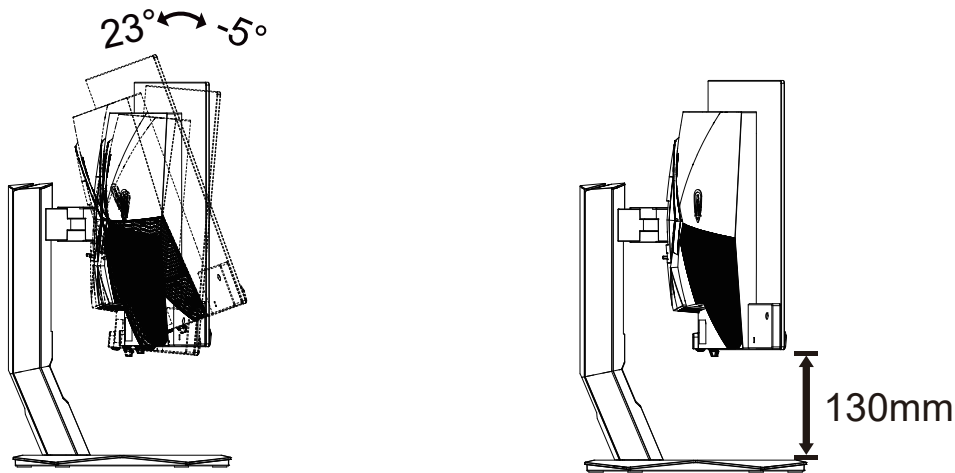
Az alapzat csavarjának műszaki adatai: M6*23 mm (hasznos menethossz: 5,5 mm)



A betekintési szög beállítása

Az optimális megjelenítés érdekében javasolt, hogy a felhasználó először győződjön meg arról, hogy teljes arca látható a képernyőn, majd egyéni igényei szerint állítsa be a monitor dőlésszögét.

A monitor dőlésszögének módosítása közben tartsa stabilan az állványt a készülék felborulásának megelőzése érdekében. A monitor az alábbi módon állítható:



MEGJEGYZÉS:

A dőlésszög módosítása közben ne érintse meg az OLED képernyőt. Az OLED képernyő megérintése károsodást okozhat.

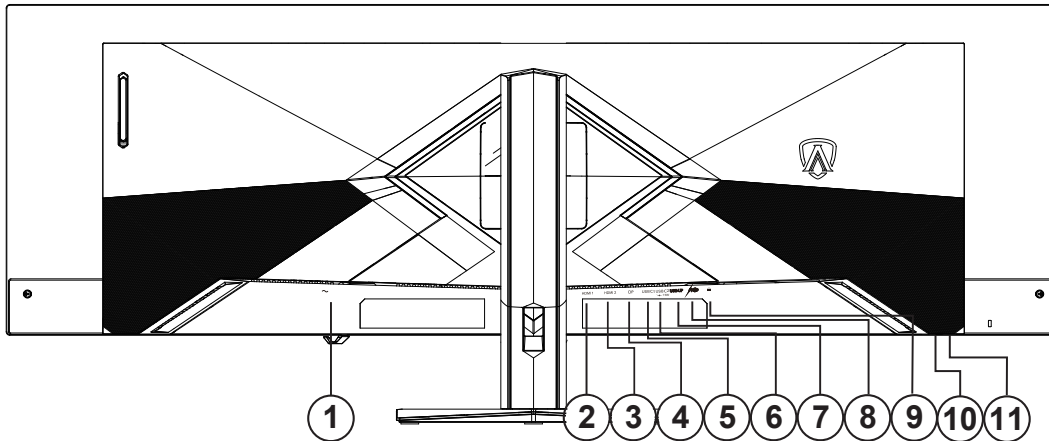


Figyelmeztetés

- A lehetséges képernyőkárosodások (pl. panelleválás) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő döntése ne haladja meg az -5 fokot.
- A monitor dőlésszögének beállítása közben ne gyakoroljon nyomást a képernyőre. A készüléket kizárólag a kereténél fogva mozgassa.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. Tápellátás
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT mód, max. PD 90 W)
6. USB C2 (tápellátás max. 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + töltés
9. Fejhallgató-csatlakozó
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

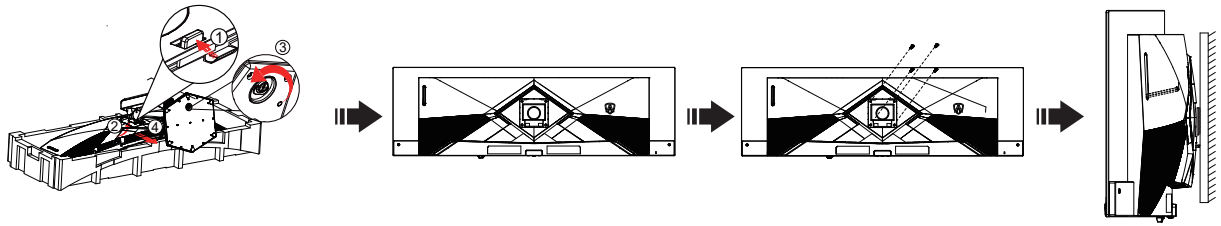
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. A tápkábelt szorosan csatlakoztassa a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét az aljzatból.
3. Csatlakoztassa a monitor jelkábelét a számítógép hátoldalán található videócsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a monitor tápkábelét egy közeli fali aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a monitort.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés sikeresen befejeződött. Amennyiben nem jelenik meg kép, olvassa el a Hibaelhárítás fejezetet. A berendezés védelme érdekében a csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a számítógépet és az OLED monitort.

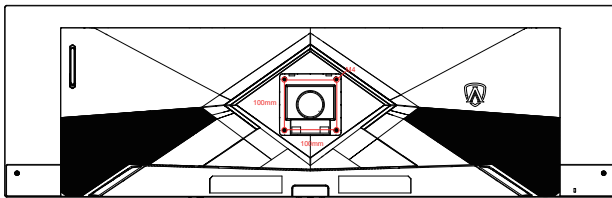
Fali rögzítés

Felkészülés az opcionális falitartókar felszerelésére

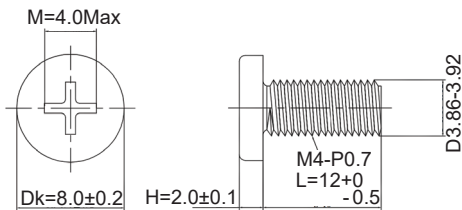


Ez a monitor külön megvásárolható falitartókarra is rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

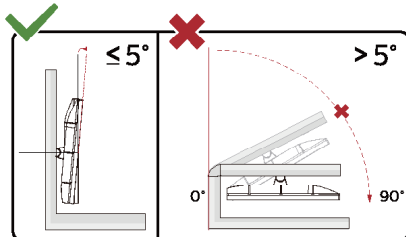
1. Távolítsa el a talpat.
2. A falitartókar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falitartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa egymáshoz a kar furatait és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a négy csavart a furatokba, és húzza meg azokat.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra történő rögzítésre vonatkozó utasításokat az opcionális falitartókarhoz mellékelt használati útmutató tartalmazza.



A falitartó csavarjainak specifikációja: M4*(12+x)mm (X = a falitartókonzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szabványú rögzítőfuratok nem minden modell esetében állnak rendelkezésre; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Fali rögzítés esetén mindig konzultáljon a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodások (pl. panelleválás) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő döntése ne haladja meg az -5 fokot.
2. A monitor dőlésszögének beállítása közben ne gyakoroljon nyomást a képernyőre. A készüléket kizárólag a kereténél fogva mozgassa.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI/USB C csatlakozóval használható.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbiakban olvasható, illetve a [www.AMD.com weboldalon is ellenőrizhető](http://www.AMD.com/weboldalon_is_ellenorizhető).

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve: R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

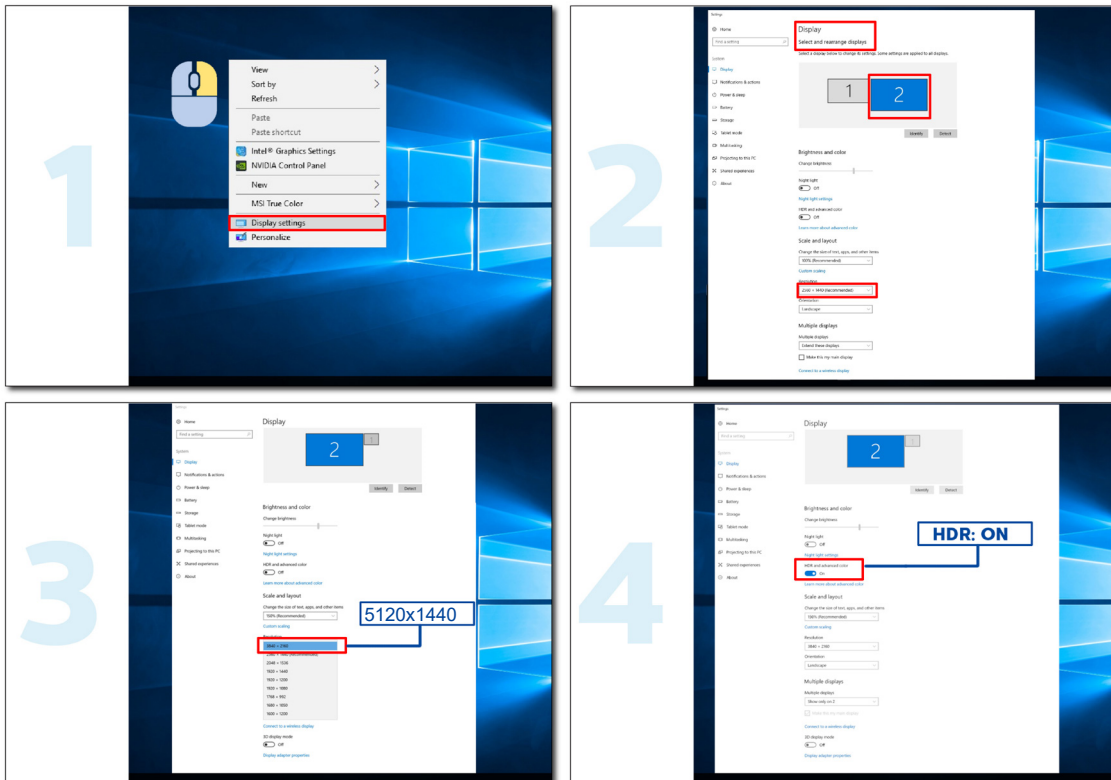
HDR

A készülék kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is támogatja azt. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos tájékoztatásért forduljon az eszköz gyártójához, illetve a tartalomszolgáltatóhoz. Amennyiben nincs szükség az automatikus aktiválásra, állítsa az HDR funkciót „KI” állapotra.

Megjegyzés:

1. A V1703-as verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben a DisplayPort/HDMI interfész nem igényel különleges beállításokat.
2. Windows 10 V1703 verzió esetén kizárólag a HDMI interfész használható; a DisplayPort interfész nem üzemeltethető.
3. Az 5120x1440@60Hz mód kizárólag Blu-ray-lejátszó, Xbox és PlayStation eszközök esetén javasolt.
- a. A kijelző felbontása 5120x1440 értékre van beállítva, a HDR funkció pedig alapértelmezetten engedélyezve van.
- b. Alkalmazás indítását követően az optimális HDR megjelenítés érdekében állítsa a felbontást 5120x1440 értékre (amennyiben ez a lehetőség elérhető).



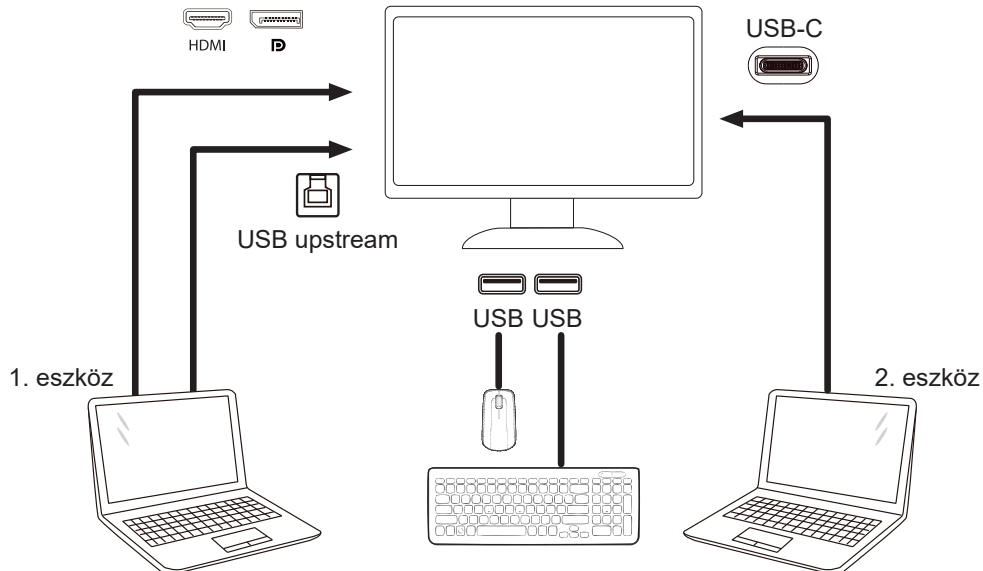
KVM funkció

Mi az a KVM?

A KVM funkció lehetővé teszi két PC, két notebook, illetve egy PC és egy notebook egyidejű megjelenítését egyetlen AOC monitoron, valamint mindkét eszköz vezérlését ugyanazzal a billentyűzettel és egérrel. Az eszközök közötti váltáshoz módosítsa a bemeneti jelforrást az OSD menü „Bemenetválasztás” menüpontjában.

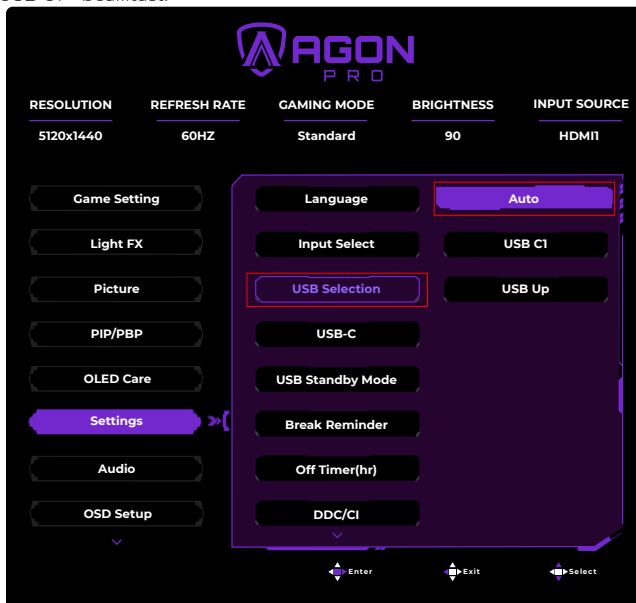
A KVM funkció használata

1. lépés: Csatlakoztassa az egyik eszközt (PC vagy notebook) a monitorhoz az USB C1 porton keresztül.
2. lépés: Csatlakoztassa a másik eszközt a monitorhoz HDMI vagy DisplayPort interfészen keresztül, majd kösse össze ezt az eszközt a monitorral egy USB upstream kábellel is.
3. lépés: Csatlakoztassa a perifériákat (billentyűzet és egér) a monitor USB-portjaihoz.



Megjegyzés: A megjelenítő megjelenése eltérhet az ábrán láthatótól

4. lépés: Nyissa meg a Beállítások menüt, majd a Beállítások oldalon, az USB-választás fülön válassza az „Automatikus”, az „USB C1” vagy az „USB UP” beállítást.



USB-kiválasztás	Funkcióleírás
Auto	Az aktuálisan megjelenített jel forrása alapján automatikusan kiválasztja a USB-C vagy a USB Up (USB upstream) bemenetet.
USB C1	USB upstream kapcsolatot biztosít USB-C-kábelen keresztül.
USB Up	USB upstream kapcsolatot biztosít USB-C–USB-A kábelen keresztül.

Képernyőn megjelenő OSD

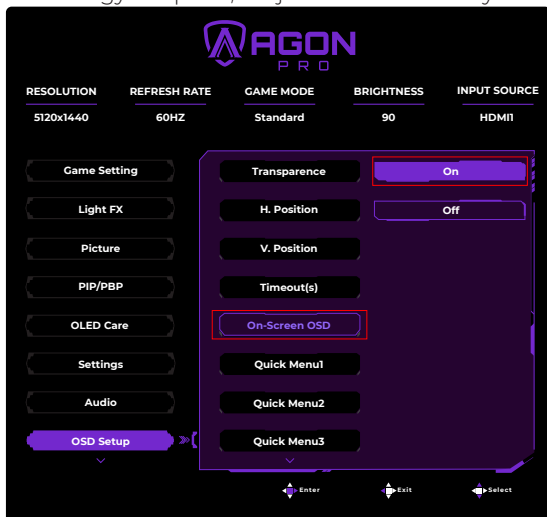
Ez a monitor támogatja a képernyőn megjelenő OSD funkciót.

A képernyőn megjelenő OSD funkció engedélyezése esetén egérrel is navigálhat a monitor OSD menüjében.

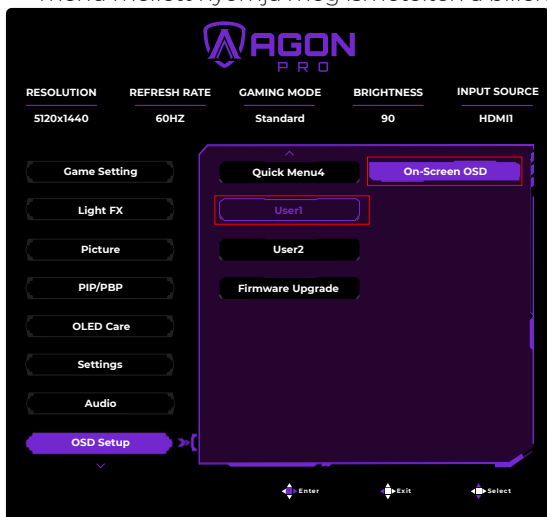
Ez a funkció alternatív módot biztosít a monitorbeállítások módosítására; azonban egyes egerekkel való kompatibilitása nem garantált.

Beállítási útmutató:

1. Csatlakoztassa az egeret a monitor sárga színű USB-portjához.
Megjegyzés: A képernyőn megjelenő OSD használatához nincs szükség USB upstream kábelre. Ha azonban a számítógép vagy laptop képernyőn megjelenő OSD funkcióját akkor is engedélyezni kívánja, amikor az le van tiltva, csatlakoztasson egy USB upstream kábelt, vagy használjon USB-C-USB-C kábelt a monitor USB-C1 portja és a számítógép között.
2. A képernyőn megjelenő OSD funkció az alábbi módokon engedélyezhető vagy tiltható le:
 - Nyissa meg az OSD menüt. Navigáljon az OSD beállítások > Képernyőn megjelenő OSD menüpontra, válassza a Be vagy Ki opciót, majd a beállítás érvényesítéséhez nyomja meg a Kiválasztás gombot.



- Zárt OSD menü esetén tartsa lenyomva a Felfelé gombot körülbelül 3 másodpercig a képernyőn megjelenő OSD be- vagy kikapcsolásához.
- Ha valamely felhasználói billentyűhöz a „Képernyőn megjelenő OSD” funkció van hozzárendelve, zárt OSD menü mellett nyomja meg ismételten a billentyűt a képernyőn megjelenő OSD be- vagy kikapcsolásához.



- A képernyőn megjelenő OSD automatikusan letiltásra kerül a monitor bekapcsolásakor, illetve készenléti állapotból történő visszatéréskor.
3. A képernyőn megjelenő OSD engedélyezését követően a monitor érzékeli az egérkapcsolatot, amely körülbelül 3–20 másodpercet vesz igénybe. Ezután a következő menü jelenik meg:

Detecting mouse...

Amennyiben 20 másodpercen belül nem történik egérészlelés a kijelölt USB-porton, a képernyőn megjelenő OSD funkció automatikusan kikapcsol.

Mouse not connected to
the specified USB port
Mouse control: Off

Sikeres egérészlelés esetén a kurzor lila kerettel a képernyő közepén jelenik meg.



Kurzorstílus

A képernyőn megjelenő OSD engedélyezésekor az alábbiakat kell figyelembe venni:

1. Kizárólag a bekapcsológomb és a képernyőn megjelenő OSD kapcsolója aktív; minden egyéb gomb inaktív.
2. A képernyőn megjelenő OSD kizárólag a monitor OSD-menüjét vezérli; a gazdagép működtetésére nem alkalmas.
3. Az OSD-menüben a Vízszintes pozíció, a Függőleges pozíció, a Firmware-frissítés és az USB-kiválasztás opciók szürkítve jelennek meg, és nem érhetők el.

Utasítások:

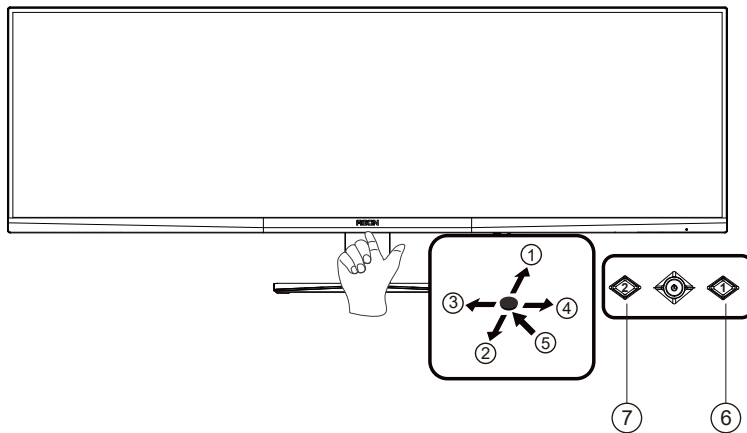
1. A képernyőn megjelenő OSD engedélyezését és egér csatlakoztatását követően, ha az OSD ki van kapcsolva, a bal egérgombbal történő kattintás megnyitja az OSD-menüt. Az egérgörgő felfelé görgetése a Bemeneti forrás gyorsmenüt, míg lefelé görgetése a Sníper Scope beállítási gyorsmenüt nyitja meg.
2. A menük közötti navigáláshoz, az oldalak görgetéséhez, illetve a beállítandó elemek kiválasztásához használja az egérmutatót vagy az egérgörgőt.
Megjegyzés: A főmenü, a gyorsmenü vagy más menük megjelenítésekor a képernyőn megjelenő OSD funkció kizárólag a menü területén belül aktív.
3. A kívánt elem kijelölése után a beállítás jóváhagyásához vagy a következő almenüszintre lépéshez kattintson a bal egérgombra.
4. A menü területén belül jobbra kattintva léphet vissza az előző menüszintekre, amíg a főmenü be nem záródik.

Egyedi célkereszt használati útmutatója:

1. A képernyőn megjelenő OSD menü engedélyezése.
2. Ha az OSD menü ki van kapcsolva, görgesse lefelé az egér görgőjét a célkereszt-beállító gyorsmenü megjelenítéséhez.
3. Görgesse ismét az egér görgőjét a mesterlövész távcső nagyításának beállításához. Egyszeri felfelé görgetéssel egy fokozattal növelheti a nagyítást (2X->3X->4X); egyszeri lefelé görgetéssel egy fokozattal csökkentheti azt (4X->3X->2X). A beállítás megerősítéséhez kattintson a bal egérgombra.
4. A mesterlövész távcső kezdőpozíciójának beállításához kattintson a jobb egérgombra tetszőleges helyen. Mozgassa az egeret a jobb alsó sarok felé; ekkor egy sötétszürke téglalap alakú keret jelenik meg a képernyőn. Amikor a keret lilává válik, az a mesterlövész távcső érvényes megtekintési területét jelöli. Az ablak méretezéséhez húzza az egeret, majd a megerősítéshez kattintson ismét a jobb egérgombra.
5. Az egér görgőjével állíthatja be a mesterlövész távcső nagyítási szintjét.

Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	OSD/Fel
2	Le
3	Balra
4	Jobbra
5	Tápellátás/Menü/Kiválasztás
6	Felhasználó 1 (Célzókereszt)
7	Felhasználó 2 (Bemenetválasztás)

Tápellátás/Menü/Kiválasztás

- Kikapcsolt állapotban nyomja meg ezt a gombot a monitor bekapcsolásához.
- Bekapcsolt állapotban nyomja meg ezt a gombot az OSD menü megnyitásához vagy a beállítások jóváhagyásához; a monitor kikapcsolásához tartsa lenyomva a gombot kb. 2 másodpercig.
- Készenléti módban nyomja meg ezt a gombot a kikapcsoláshoz.

OSD/Fel/Le/Balra/Jobbra

- Zárt OSD menü esetén tartsa lenyomva a Fel gombot kb. 3 másodpercig az egérvezérlés engedélyezéséhez vagy letiltásához. Amennyiben a kijelölt USB-porton 20 másodpercen belül nem történik egérészlelés, az egérvezérlés automatikusan inaktíválódik.
- Zárt OSD menü esetén nyomja meg röviden a gombot a gyorsmenü megnyitásához.
- Nyitott OSD menü esetén a kívánt művelet végrehajtásához kövesse a képernyőn látható utasításokat.
- Készenléti módban nyomja meg ezt a gombot a Bemenetválasztás menü megnyitásához.

1. felhasználó (Kettős felbontás)

- Ezen gyorsbillentyű funkciója az OSD menüben testreszabható: Játék mód, Árnyékvezérlés, Alacsony bemeneti késleltetés, Adaptive-Sync, Célkereszt, Mesterlövész célzó, Bemenetválasztás, Hangerő, Képarány, Pixelfrissítés, Light FX, Játékszínek, Dark Boost, Élesség, Színhőmérséklet, Színtér, Képernyőn megjelenő OSD.
A gyári alapértelmezett beállítás a „Mesterlövész célzó”.
- Ha az OSD menü ki van kapcsolva, nyomja meg ezt a gombot a „Bemenetválasztás” menü megnyitásához. A helyi nagyítás mértékének kiválasztásához nyomja meg a „Balra” vagy „Jobbra” gombot: 2X, 3X, 4X.
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot a „Bemenetválasztás” menü megnyitásához.

Felhasználó 2 (Bemenetválasztás)

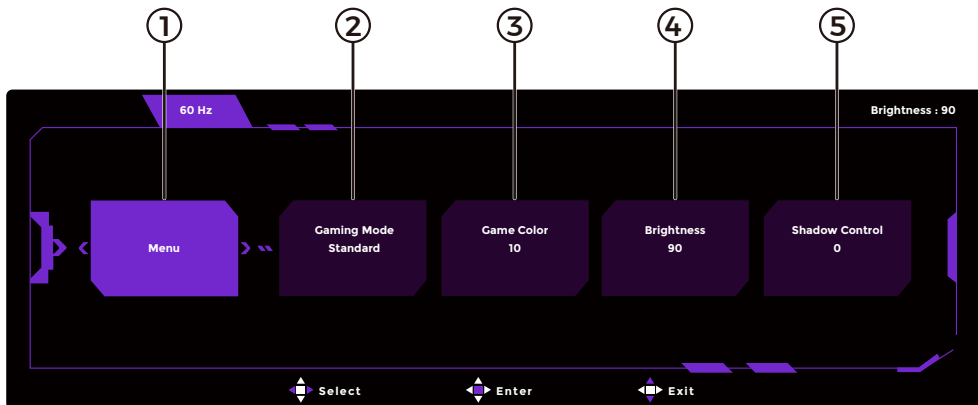
- Ezen gyorsbillentyű funkciója az OSD menüben testreszabható: Játék mód, Árnyékeztetés, Alacsony bemeneti késleltetés, Adaptive-Sync, Célkéret, Mesterlövész célzó, Bemenetválasztás, Hangerő, Képarány, Pixelfrissítés, Light FX, Játékszín, Dark Boost, Élesség, Színhőmérséklet, Szintér, Képernyőn megjelenő OSD.
A gyári alapértelmezett beállítás a „Bemenetválasztás”.
- Ha az OSD menü ki van kapcsolva, nyomja meg ezt a gombot a „Bemenetválasztás” menü megnyitásához. A „Fel” vagy „Le” gombbal válassza ki az információs sávban megjelenített bemeneti forrást, majd a „Kiválasztás” gombbal aktiválja a kijelölt forrást.
- Ha a monitor készenléti módban van, nyomja meg ezt a gombot a „Bemenetválasztás” menü megnyitásához.

OSD – Zárolási funkció

- Ha az OSD menü ki van kapcsolva, tartsa lenyomva a „Le” gombot kb. 10 másodpercig az OSD menü zárolásához, illetve feloldásához.

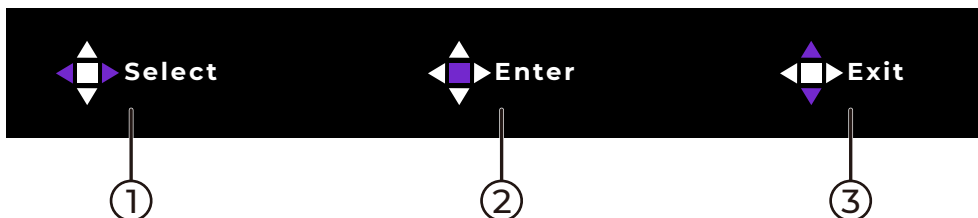
OSD menü beállítása

Gyorsmenü



1	Menü	Az OSD főmenü megnyitása.
2	1. gyorsmenü Játék mód	Felhasználói 1. gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás a Játék mód.
3	2. gyorsmenü Játékszín	Felhasználói 2. gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás a Játékszín.
4	3. gyorsmenü Fényerő	Felhasználói 3. gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás a Fényerő.
5	4. gyorsmenü Árnyékszabályozás	4. felhasználói gyorsmenü. Az alapértelmezett beállítás az Árnyékszabályozás.

Gombkezelési útmutató



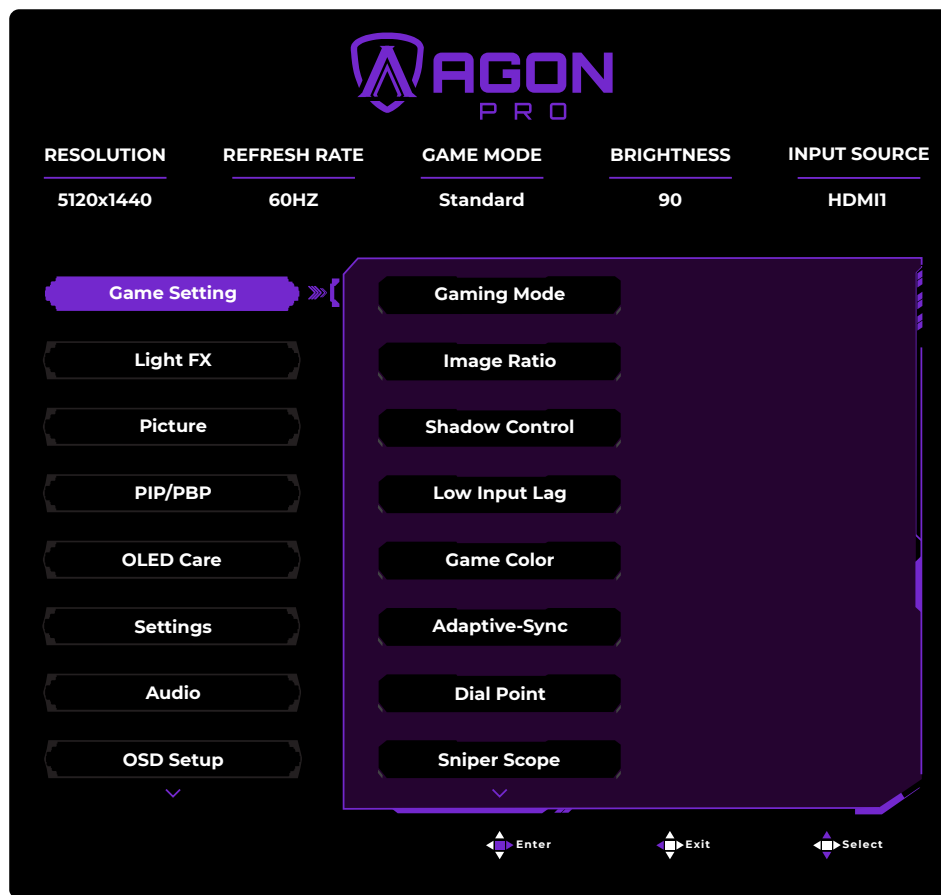
1	Kiválasztás	Az OSD menüben megjelenő lila színű gombjelöléseknek megfelelően nyomja meg a vonatkozó gombot a módosítani kívánt menüpont kiválasztásához vagy a beállítások végrehajtásához.
2	Belépés	Az OSD menüben megjelenő lila színű gombjelöléseknek megfelelően nyomja meg a vonatkozó gombot a választás megerősítéséhez és a következő almenübe lépéshez, illetve a menübeállítás jóváhagyásához.
3	Kilépés	Az OSD menüben megjelenő lila színű gombjelöléseknek megfelelően nyomja meg a vonatkozó gombot az előző menüsztintre történő visszalépéshez vagy a menürendszerből való teljes kilépéshez.

Megjegyzés:

Az 5 irányú navigációs gomb funkciója az aktuális OSD menüsztinttől vagy beállítástól függően változhat. A vezérlést minden esetben az OSD menüben látható lila színű gombjelölések alapján végezze.

OSD menü

Játékbeállítások



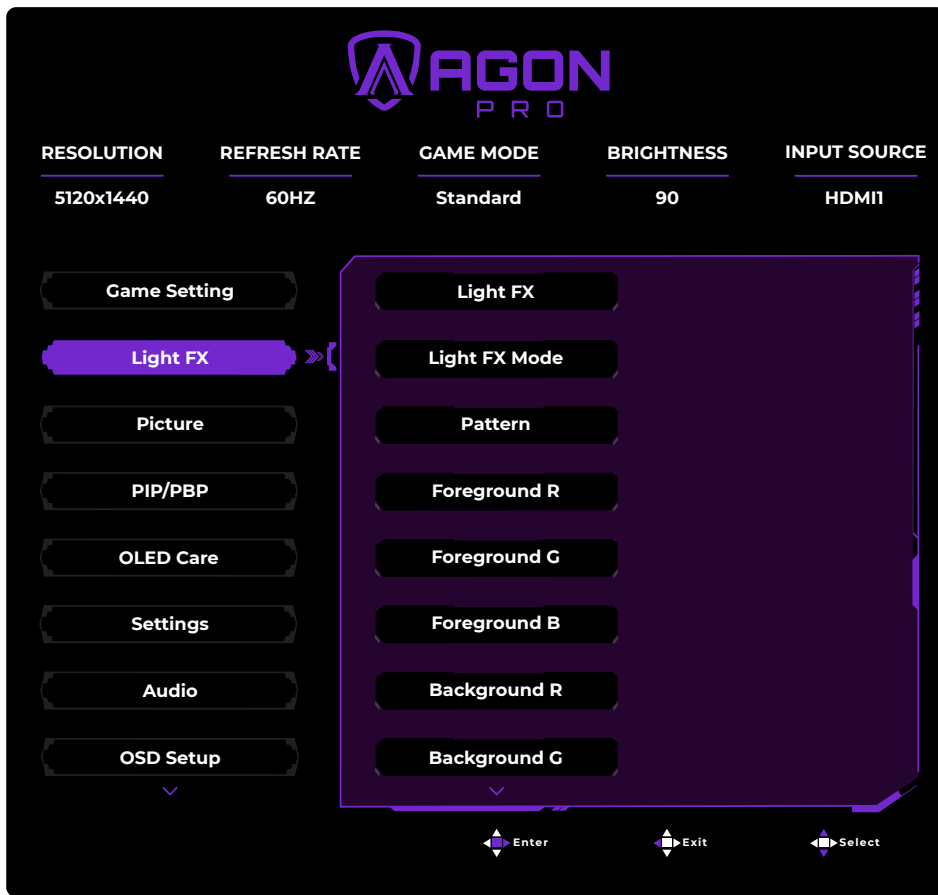
Játék mód	Szabványos	Javítja az olvashatóságot a támogatott webes és mobiljátékok esetében.
	FPS	FPS (belső nézetű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a feketesíntet sötét témában.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb választást és magas szinteltéttséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználói beállítások a Játékos 1 profilba mentve.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások a Játékos 2 profilba mentve.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások a Játékos 3 profilba mentve.
Képarány	Teljes (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Teljes (négyzetes)/ 1:1 (négyzetes)/ Képarány/ 27"/ 24,5"	Képarány kiválasztása. Teljes (32:9/16:9): A bemeneti képet teljes képernyőre méretezi. 32:9/16:9 képarányú tartalmakhoz ajánlott. 1:1 (32:9/16:9): A bemeneti jelet natív felbontáson, méretezés nélkül jeleníti meg. Teljes (négyzetes): Az előre beállított felbontás 1280x960. A bemeneti jelet teljes képernyős méretre skálázza. 1:1 (négyzetes): Az előre beállított felbontás 1280x960. A bemeneti jelet natív felbontáson, méretezés nélkül jeleníti meg. Képarány: Az előre beállított felbontás 1280x960. A kép a lehető legnagyobb mértékben kitölti a kijelzőt az eredeti képarány megtartása mellett, geometriai torzítás nélkül. 4:3 képarányú tartalmakhoz ajánlott. 27": Kizárólag egy 27 hüvelykes megjelenítési területet aktivál a képernyő középpontjában. 24,5": Kizárólag egy 24,5 hüvelykes megjelenítési területet aktivál a képernyő középpontjában.

Árnyékszabályozás	0-20	Árnyékszabályozás: Az alapértelmezett érték 0. A felhasználó 0 és 20 közötti értéken állíthatja be a paramétert a tisztább képmegjelenítés érdekében. Amennyiben a kép túl sötét a részletek megfelelő kivehetőségéhez, állítsa be az értéket 0 és 20 között a tiszta megjelenítés biztosításához.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	A képpuffer kikapcsolása csökkentheti a bemeneti késleltetést. Megjegyzés: Az Alacsony bemeneti késleltetés funkció alapértelmezés szerint be van kapcsolva, és nem állítható, ha az Adaptive-Sync engedélyezve van.
Játékszín	0 ~ 20	A Játék színei funkció 0–20 fokozatú telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás léphet fel.
Tárcsapont	Ki/20/	A Játék célzókereszt funkció be- vagy kikapcsolása. A monitor be- vagy kikapcsolásakor a Játék célzókereszt automatikusan kikapcsol. Amennyiben a Célzókereszt funkció aktív, a jelölő a képernyő közepén jelenik meg, elősegítve a pontos célzást belső nézetű lövöldözős (FPS) játékokban.
Mesterlövész távcső	Ki / 2X / 3X / 4X	Helyi nagyítás a pontosabb célzás érdekében tüzelés közben.
Képkocka-számláló	Ki / Jobbra fent / Jobbra lent / Balra fent / Balra lent	A kijelző függőleges frissítési gyakoriságának megjelenítése a kiválasztott sarokban.
HDMI1	Konzol/DVD/PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha az HDMI1 portot játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatására használja, állítsa az HDMI1 bemenetet PC módra.
HDMI2	Konzol/DVD/PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha az HDMI2 portot játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatására használja, állítsa az HDMI2 bemenetet PC módra.

Megjegyzés:

- Ha a „Kép” menüben a „HDR mód” engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” beállítások nem módosíthatók.
- Ha a „Kép” menüben a „HDR” beállítás értéke „DisplayHDR”, akkor a „Játék mód”, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” opciók nem módosíthatók.
Ha a „Kép” menüben a „HDR” beállítás értéke „HDR Peak”, „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék”, akkor a „Játék mód” és a „Játékszín” opciók nem módosíthatók.
- Ha a „Kép” menüben a „Színtér” beállítás értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” opciók nem módosíthatók.

Light FX

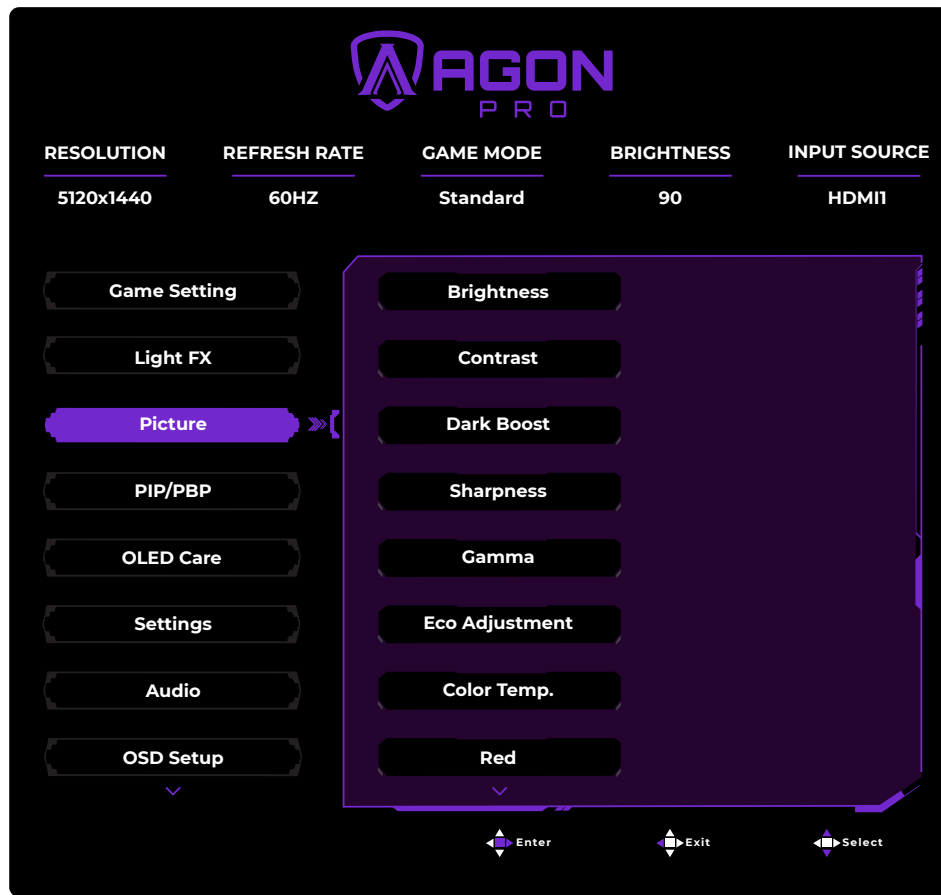


Light FX	Ki / Alacsony / Közepes / Erős	A Light FX fényerősségének kiválasztása.
Light FX üzemmód	Audio1 / Audio2 / Statikus / Sötétpont-söprés / Gradiensváltás / Szórt kitöltés / Cseppkitöltés / Terjedő cseppkitöltés / Légzés / Fénypont-söprés / Nagyítás / Szivárvány / Hullám / Villogás / Demó	A Light FX üzemmód kiválasztása
Minta	Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Egyedi	A Light FX minta kiválasztása
Előtér R	0-100	Egyedi minta beállítás esetén a felhasználó módosíthatja a Light FX előtérszínét.
Előtér G		
Előtér B		
Háttér R	0-100	Egyedi minta beállítás esetén a felhasználó módosíthatja a Light FX háttérszínét.
Háttér G		
Háttér B		

Megjegyzés:

A dinamikus megvilágítás funkció Windows 11 rendszeren támogatott. Ha a monitor USB upstream kábellel csatlakozik egy Windows 11 rendszerű számítógéphez, lépjen az Asztal → Testreszabás → Dinamikus megvilágítás menüpontra, majd engedélyezze „A dinamikus megvilágítás használata az eszközeimen” és „Az előtérben lévő kompatibilis alkalmazások mindig vezérlik a fényeffekteket” beállításokat. Ez lehetővé teszi, hogy a Windows 11 rendszer vezérelje a Light FX fényeffektjeit. Ennek következtében az OSD menüben található „Light FX” opció inaktívvá válik, és nem állítható.

Kép



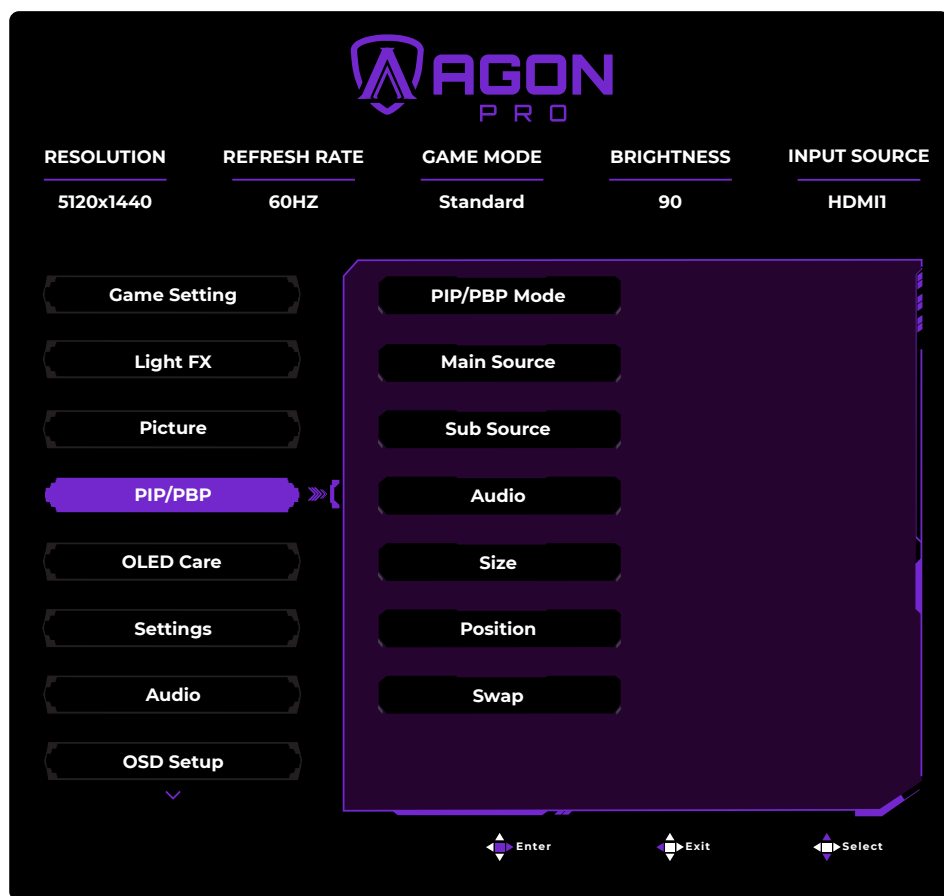
Fényerő	0-100	A fényerő beállítása.
Kontraszt	0-100	A kontraszt beállítása.
Dark Boost	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Javítja a képernyő részleteit a sötét vagy világos területeken, beállítja a fényerőt a világos tartományokban, és megakadályozza a túltelítettséget.
Élesség	0-100	Az élesség beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	A gamma beállítása.
Eco beállítás	Szabványos	Szabványos mód.
	Szöveg	Szöveges mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet	6500K/ 7300K/ 9300K/ Egyéni beállítás	Színhőmérséklet beállítása Megjegyzés: Az RGB színek beállításához válassza az Egyéni beállítás lehetőséget.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R. telítettség	0-100	R. telítettség beállítása.
G. telítettség	0-100	G. telítettség beállítása.
B. telítettség	0-100	B. telítettség beállítása.
C. telítettség	0-100	C. telítettség beállítása.

M. telítettség	0-100	M. telítettség beállítása.
Y. telítettség	0-100	Y. telítettség beállítása.
R. árnyalat	0-100	R. árnyalat beállítása.
G.Hue	0-100	A G.Hue érték beállítása.
B.Hue	0-100	A B.Hue érték beállítása.
C.Hue	0-100	A C.Hue érték beállítása.
M.Hue	0-100	Az M.Hue érték beállítása.
Y.Hue	0-100	Az Y.Hue érték beállítása.
HDR	Ki	Az HDR profil beállítása a felhasználási igényeknek megfelelően. Megjegyzés: HDR jel észlelése esetén az HDR beállítási lehetőség megjelenik.
	DisplayHDR	
	HDR csúcsérték	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	A kép szín- és kontrasztbeállításainak optimalizálása a HDR hatás szimulálása érdekében. Megjegyzés: HDR jel hiányában a HDR mód opció elérhetővé válik a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérrel rendelkező panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Megjegyzés:

- Ha a „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Gamma”, az „Eco beállítás”, a „Színhőm.”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „Színtér” és a „LowBlue mód” paraméterek nem állíthatók.
- Ha a „HDR” beállítása „DisplayHDR”, a „Kép” menüpont alatt a „HDR” és az „Élesség” kivételével egyik paraméter sem állítható.
Ha a „HDR” beállítása „HDR Peak”, „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”, a „Gamma”, az „Eco beállítás”, a „Színhőm.”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „Színtér” és a „LowBlue mód” paraméterek nem állíthatók.
- Ha a „Színtér” beállítás értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Gamma”, az „Eco beállítás”, a „Színhőmérséklet”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „HDR mód” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- Ha az „Eco beállítás” értéke „Olvasás”, akkor a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Színhőmérséklet”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „Színtér” és a „Low blue mode” nem állítható.
- Ha a „Játékbeállítások” almenüben található „Játék mód” értéke nem „Standard”, akkor az „Eco beállítás”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „HDR mód” és a „Színtér” nem állítható.

PIP/PBP



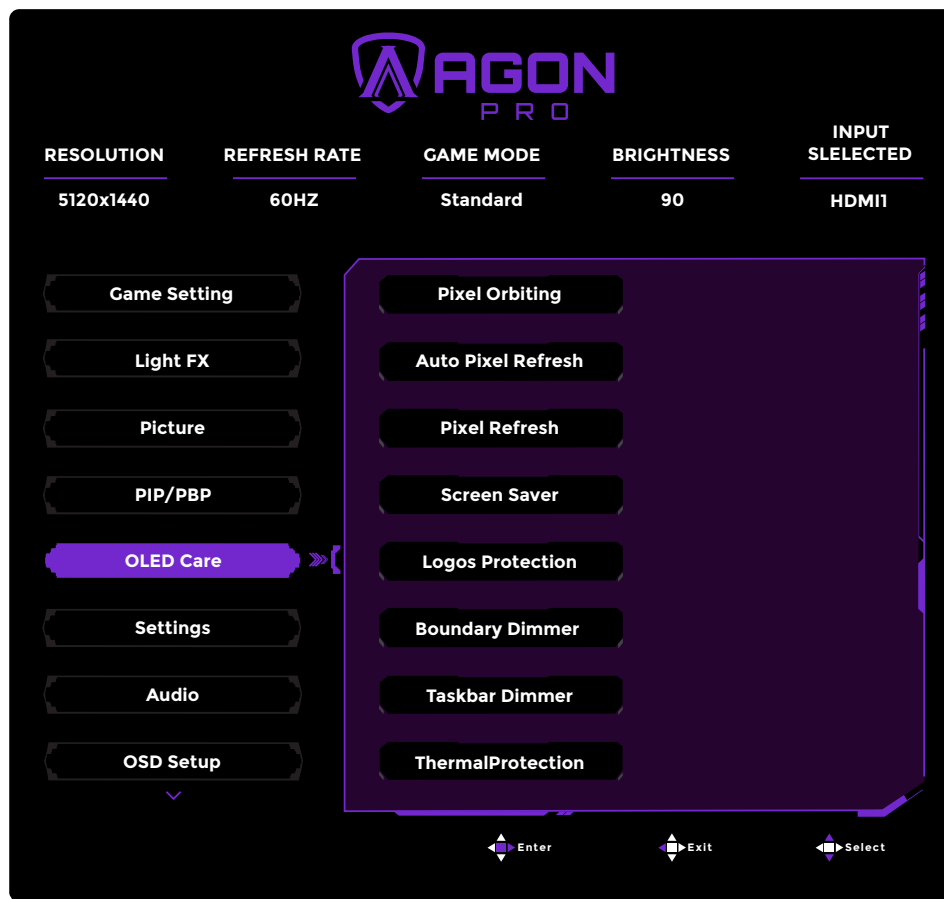
PIP/PBP mód	Ki/PIP/PBP	A PIP és PBP funkciók letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	A főképernyő forrásának kiválasztása.
Másodlagos forrás	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Az alképernyő forrásának kiválasztása.
Hang	Fő forrás	A fő- vagy alképernyő hangkimenetének kiválasztása.
	Másodlagos forrás	
Méret	Kis méret/Középső/Nagy	Az alképernyő méretének kiválasztása.
Pozíció	Jobbra fel	Az alképernyő pozíciójának kiválasztása.
	Jobbra le	
	Balra fel	
	Balra le	
Átváltás	24: Csere	A képernyőforrás cseréje
	24: Nincs művelet	

Megjegyzés:

- Ha a „Kép” menü „HDR” beállítása a „Ki” állapottól eltérő értékre van állítva, a „PIP/PBP” menü összes eleme nem állítható.
- Ha a PBP/PIP funkció be van kapcsolva, a fő-/alképernyők bemeneti forrásainak kompatibilitása az alábbi táblázat szerint alakul:

PBP/PIP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Alforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Pixelkeringetés (Képtolítás)	Ki	A Pixelkeringetés funkció bekapcsolására szolgál a képmegmaradás kialakulásának kockázatának csökkentése érdekében. Ajánlott beállítás: „Bekapcsolva”.
	Gyenge	
	Közepes	A funkció engedélyezését követően a kép pixeljei egységként körkörös mozgást végeznek. A mozgás mértéke a beállításoktól függ. Az elmozdított tartalom széle levágódhat. A „Legerősebb” opció kiválasztása esetén a képmegmaradás kialakulása a legkevésbé valószínű, azonban a lehetséges szélevágás is ekkor a legszembetűnőbb.
	Erős	
	Legerősebb	
Automatikus pixelfrissítés	Ki / Be	Az „Automatikus pixelfrissítés” funkció engedélyezése vagy letiltása a „Pixelfrissítés” számára. A monitor minden 24 óra összesített használat után automatikusan megjeleníti az „Automatikus pixelfrissítés” értesítést, amely a „Pixelfrissítés” folyamat futtatására figyelmezteti a felhasználót. Válassza a „Ki” lehetőséget az automatikus pixelfrissítés leállításához a „Pixelfrissítés” esetében. Amennyiben azonban nem tartja be a „Pixelfrissítés” futtatásához javasolt időközöket, az növelheti a képernyőn történő képmegmaradás kockázatát. Kérjük, járjon el körültekintően.
Pixelfrissítés	Ki/Be	A Képernyő-kompenzáció és -korrekció, valamint a Pixelfrissítés funkciók engedélyezésére és futtatására szolgál a kialakult képmegmaradás megszüntetése érdekében. Bekapcsolás után a menü utasítását követve válassza az „Igen” lehetőséget; a monitor automatikusan először a Képernyő-kompenzáció és -korrekció, majd a Pixelfrissítés funkciót futtatja. A folyamat befejeződését követően a monitor visszatér a bekapcsolt állapotba.
Képernyővédő	Ki / Lassú / Gyors	Amennyiben statikus kép huzamosabb ideig látható, a képernyővédő funkció csökkenti a fényerőt a panel beégésének megelőzése érdekében. Mozgóképek észlelése esetén a monitor visszaállítja az előző működési állapot szerinti fényerőt. Az alapértelmezett beállítás a Lassú, azonban a Gyors mód kiválasztásával a képernyővédő korábban aktiválható. A kijelző védelme érdekében erősen ajánlott a képernyővédőt mindig Lassú vagy Gyors módban működtetni. Javasoljuk továbbá, hogy a csatlakoztatott eszközön is engedélyezze a képernyővédő használatát.

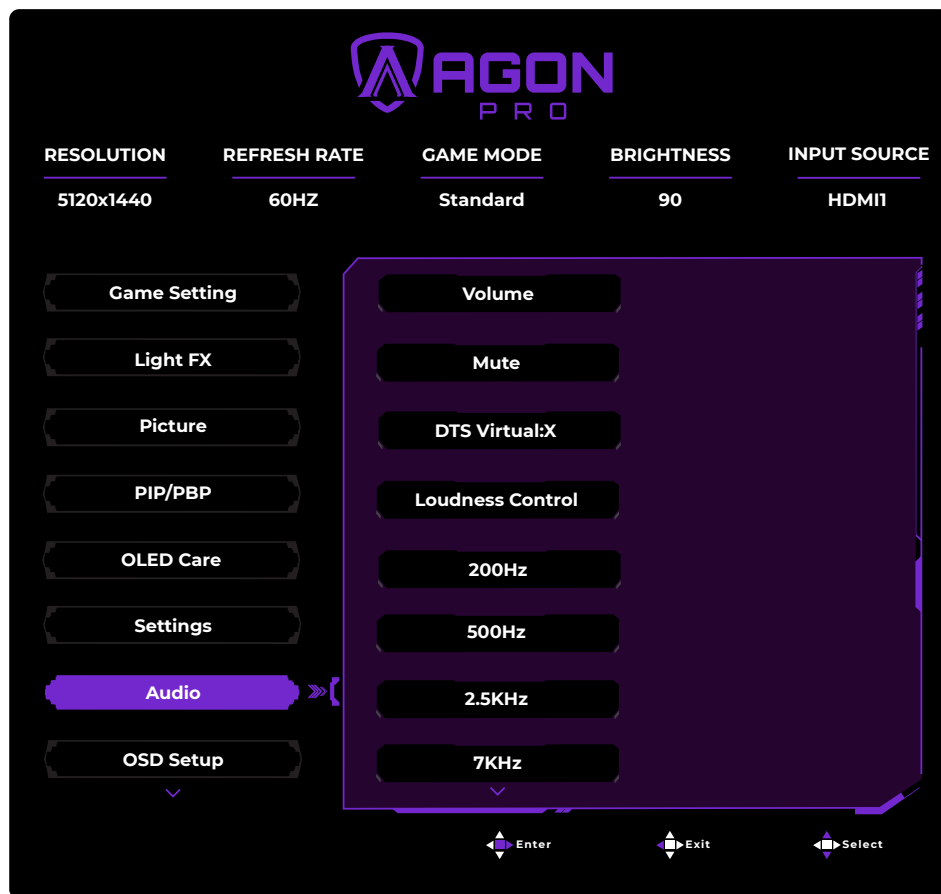
Logóvédelem	Ki/1/2	Több statikus logó képernyőn történő megjelenése esetén javasolt a Logóvédelem funkció bekapcsolása; ez csökkenti a fényerőt, és megvédi a panelt a képmegmaradástól a logók által érintett területeken.
Keret-homályosítás	Ki/1/2/3	Olyan speciális képarányok esetén, amikor a képernyő keretében fekete sáv látható, vagy osztott képernyős megjelenítés aktív, a Keret-homályosítás funkció automatikusan észleli és csökkenti a fényerőt azokon a területeken, ahol jelentős eltérés tapasztalható a fényerőszintek között.
Tálca-homályosítás	Ki/1/2/3	A Tálca halványítása technológia csökkenti a képernyő tálcaterületének fényerejét. A tálcán kívüli területeken nem tapasztalható fényerő-változás.
Hővédelem	Ki / Be	Ha a monitor hőmérséklete eléri a 60 Celsius-fokot, a Hővédelem funkció automatikusan csökkenti a képernyő fényerejét a megfelelő hőelvezetés biztosítása érdekében. Javasolt a funkció bekapcsolása a monitoron.

Beállítások



Nyelv		Az OSD nyelvének kiválasztása.
Bemenetválasztás	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	A bemeneti jel forrásának kiválasztása.
USB-kiválasztás	Auto/USB C1/USB upstream	Az USB upstream adatútvonal kiválasztása.
USB-C	Nagy adatsebesség/Nagy felbontás	Az USB-port beállítása az adatátvitel vagy a felbontás előnyben részesítésére. Megjegyzés: Alapértelmezés szerint „Nagy adatsebesség” beállítás esetén az adatátviteli sebesség élvez elsőbbséget. Az USB A port USB 3.2 Gen1 sebességgel továbbít, az USB C1 port pedig legfeljebb 5120x1440@240Hz felbontást támogat 1,07 milliárd színnel (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 formátum). „Nagy felbontás” beállítás esetén az USB A port USB 2.0 sebességgel továbbít, az USB C1 port pedig legfeljebb 5120x1440@240Hz felbontást támogat 1,07 milliárd színnel (RGB vagy YCbCr 4:4:4 formátum).
Szünetemlékeztető	Ki/Be	Engedélyezés esetén a rendszer pihenőemlékeztetőt jelenít meg, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	A DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü visszaállítása az alapértelmezett értékekre.

Hang



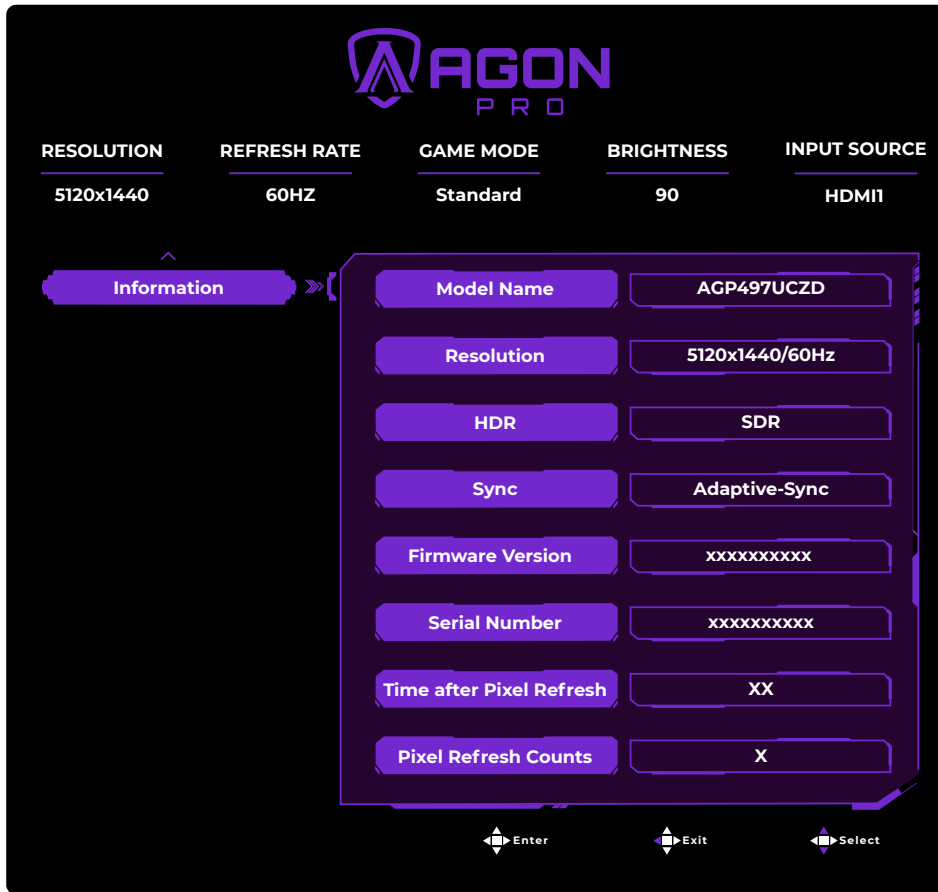
Hangerő	0-100	A hangszórók vagy a fejhallgató kimeneti hangerejének beállítása.
Némítás	Ki / Be	Némítás be/ki
DTS Virtual:X	Ki / FPS / RTS / Verseny / Rock / Klasszikus / Élő / Színház	A DTS Virtual:X virtuális 3D térhangzás mód beállítása. Megjegyzés: A hangmódok váltása kb. 2 másodpercet vesz igénybe.
Hangosság-szabályozás	Be/Ki	Bekapcsolt állapotban automatikusan kiegyenlíti a hangszórók kimeneti hangerejét.
200Hz	-6,0–6,0	Alacsony frekvenciájú alaphang, egyben az akkord gyökhangja.
500Hz	-6,0–6,0	Főként énekhangok (pl. éneklés, felolvasás) kiemelésére szolgál. Növeli az énekhang teltségét és erejét.
2,5 kHz	-6,0–6,0	Ez a frekvencia erős áthatoló képességgel rendelkezik; növelése javítja a hang fényességét és tisztaságát.
7 kHz	-6,0–6,0	Javítja az énekhangok tisztaságát.
10 kHz	-6,0–6,0	A zene magas hangtartománya a legérzékenyebb a magas frekvenciás teljesítményre.

OSD-beállítások



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés (mp)	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Képernyőn megjelenő OSD	Ki / Be	Egérvezérlés be-/kikapcsolása. Megjegyzés: Kizárólag a sárga USB-port támogatja az egérvezérlést.
Cyormenü 1	Játék mód/ Árnyékszabályozás/	A Gyors menü 1., 2., 3. és 4. funkciójának beállítása.
Cyormenü 2	Játékszín/ Fényerő/	
Cyormenü 3	Kontraszt/ Élesség/	
Cyormenü 4	Hangerő	
1. felhasználó	Játék mód/ Árnyékszabályozás/ Alacsony bemeneti késleltetés/ Adaptive-Sync/ Célkereszt-pont/ Mesterlövész-távcső/ Bemenetválasztás/ Hangerő/	Az 1. és 2. felhasználói funkció beállítása.
2. felhasználó	Képarány/ Pixelfrissítés/ Fényeffektusok/ Játékszín/ Sötét kiemelés/ Élesség/ Színhőmérséklet/ Színtér/ Képernyőn megjelenő OSD	
Firmware-frissítés	Nem/ Igen	Firmware-frissítés be-/kikapcsolása.

Információ



LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancssárga
Képpont-frissítés folyamatban	Villogó fehér (1 mp be / 1 mp ki)
Panel-frissítés folyamatban	A fehér jelzőfény villog (felváltva 3 mp be, majd 3 mp ki)
OLED-panel meghibásodása	Villogó narancssárga (1 mp be / 1 mp ki)
Kikapcsolt állapot	A jelzőfény nem világít.

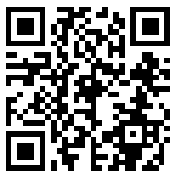
Hibaelhárítás

Problémák	Lehetséges megoldások
A tápjelző fény nem világít.	- Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva. - Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakoztatva van-e.
A tápjelző fény világít, de a kijelzőn nem jelenik meg kép.	- Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva. - Ellenőrizze, hogy a számítógép grafikus kártyája megfelelően illeszkedik-e a foglalatba. - Ellenőrizze, hogy a kijelző jelkábele helyesen csatlakozik-e a számítógéphez. - Vizsgálja meg a kijelző jelkábelének csatlakozóját, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkező sem hajlott el. - A számítógép működésének ellenőrzéséhez figyelje meg a Caps Lock billentyű állapotjelzőjét a billentyűzeten.
Nincs kép, és a tápjelző fény narancssárgán villog.	Az OLED panel meghibásodott, és nem működik megfelelően. Kérjen segítséget az AOC márkaszervizétől.
A Plug and Play funkció nem észlelhető.	- Ellenőrizze, hogy a rendszer támogatja-e a Plug and Play funkciót. - Ellenőrizze, hogy az adapter támogatja-e a Plug and Play funkciót.
Halvány kép.	Állítsa be a fényerőt és a kontrasztot.
A kép ugrál vagy hullámzik.	A környezetben olyan elektromos készülékek és eszközök találhatók, amelyek elektronikus zavart okozhatnak.
A képernyőn „a jelkábel nem elérhető” vagy „nincs jel” üzenet jelenik meg.	- Ellenőrizze, hogy a jelkábel megfelelően csatlakozik-e. - Ellenőrizze, hogy a jelkábel csatlakozójának érintkezői nem sérültek-e. - A 32 funkció engedélyezhető és futtatható a kijelző menüjében a keletkezett képmegmaradás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatása megfelelő képminőséget eredményezhet. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további utasításokért tekintse meg a hivatalos weboldalon található Felhasználói útmutatót.
A képernyőn „érvénytelen bemenet” üzenet jelenik meg.	- Ellenőrizze, hogy a számítógép nincs-e helytelen megjelenítési módban beállítva. - Állítsa be újra a számítógépet a részletes felhasználói útmutatóban felsorolt megjelenítési módra.
Képmegmaradás.	Az OLED panel jellemzői alapján a 32 funkció engedélyezhető és futtatható a kijelző menüjében a keletkezett képmegmaradás megszüntetésére. A megfelelő képminőség elérése érdekében javasolt a funkció többszöri futtatása. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további utasításokért tekintse meg a hivatalos weboldalon található Felhasználói útmutatót.
Előírások és szerviz	Az Előírások és szerviz információkért látogasson el a www.aoc.com weboldalra (ahol kiválaszthatja az Ön országában forgalmazott modellt, és a Támogatás menüpont alatt megtekintheti az Előírások és szerviz információkat).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	AGP497UCZD	
	Meghajtórendszer	OLED	
	Látható képméret	124,4 cm átló	
	Képpontméret	0,233 mm (V) x 0,233 mm (F)	
	Kijelző színmélysége	1,07 ^{miliárd}	
Egyéb	Vízszintes letapogatási tartomány	30k~390kHz	
	Vízszintes képméret (maximum)	1196,7mm	
	Függőleges eltérítési tartomány	48~240 Hz	
	Függőleges képméret (maximum)	339,2 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	5120x1440@60Hz	
	Maximális felbontás	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Tápellátás	100~240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Teljesítményfelvétel	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	157W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤350W
		Készenléti mód	≤0,5 W
	Hődisszipáció	Normál működés	535,84 BTU/óra (jellemző)
		Alvás (készenléti mód)	<1,71 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (hálózati kapcsoló)	0 BTU/óra
USB C1	USB C1	Kétoldalas csatlakoztatható dugasz	
	Ultragyors	Adat- és videotovábbítás	
	DisplayPort	Beépített DisplayPort Alt Mode	
	Tápellátás	USB PD 3.0 verzió	
	Tápellátás	Legfeljebb 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Kétoldalas csatlakoztatható dugasz	
	Ultragyors	Adattovábbítás	
	DisplayPort	Beépített DisplayPort Alt Mode	
	Tápellátás	Legfeljebb 15 W (5 V/3 A)	
Fizikai jellemzők	Csatlakozótípus	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (upstream, DisplayPort Alt Mode, legfeljebb 90 W PD-tápellátás) USB C2 (downstream, 15 W tápellátás) USB A x3 (A sárga port gyorsítást támogat) USB upstream Fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemi	0 °C~40 °C
		Nem üzemeltetési	-25 °C~55 °C
	Páratartalom	Üzemi	10%~85% (nem lecsapódó)
		Nem üzemeltetési	5%~93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemi	0 m~5000 m (0 ft~16 404 ft)
		Nem üzemeltetési	0 m~12 192 m (0 ft~40 000 ft)



Megjegyzés:

[1] A termék által támogatott maximális megjeleníthető színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (egyes grafikus kártyák kimeneti korlátai miatt eltérések fordulhatnak elő):

Bemeneti jel Verzió Kimeneti szín Formátum Kimenet Felbontás Színmélység	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB nagy adatsebesség		USB C @USB nagy felbontás	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsonyabb felbontás, 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsonyabb felbontás, 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

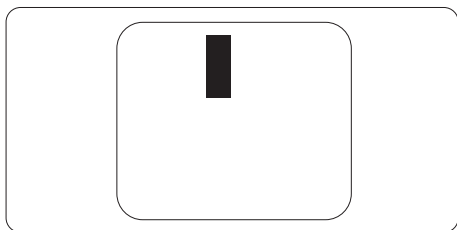
[2] A multifunkcionális USB-C1 port akár 90 W teljesítmény leadására is alkalmas. A használati módtól és a környezeti feltételektől függően, illetve különböző laptopmodellek csatlakoztatása esetén a kimeneti teljesítmény eltérhet. A pontos értékeket a tényleges üzemi körülmények határozzák meg.

Az AOC monitorpanelek képponthiba-szabályzata

Az AOC elkötelezett a legmagasabb minőségű termékek gyártása iránt. Az iparág egyik legkorszerűbb gyártástechnológiáját alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést folytatunk. Ugyanakkor a monitorokban alkalmazott paneleken esetenként előforduló képpont- vagy alképponthibák nem mindig küszöbölhetők ki teljesen.

Egyetlen gyártó sem tudja garantálni, hogy valamennyi panel teljesen mentes legyen a képponthibáktól; az AOC azonban vállalja, hogy a garancia keretében megjavítja vagy kicseréli az elfogadhatatlan mértékű hibával rendelkező monitorokat. Jelen dokumentum ismerteti a képponthibák különböző típusait, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható mértéket. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitorpanelen jelentkező képponthibák számának meg kell haladnia a meghatározott tűréshatárt. Például a monitor alképpontjainak legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Az AOC emellett még szigorúbb minőségi követelményeket támaszt bizonyos, másoknál feltűnőbb pixelhibatípusokkal vagy -kombinációkkal szemben. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

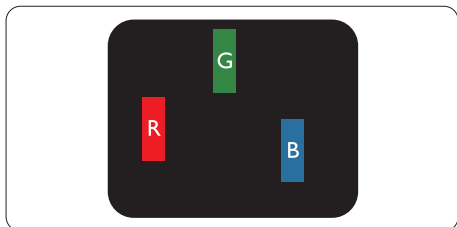
A pixel (képpont) három, a vörös, zöld és kék alapszíneknek megfelelő alpixelből épül fel. A képet számos pixel együttese alkotja. Ha egy pixel valamennyi alpixelje világít, azok együtt egyetlen fehér pixelként jelennek meg. Ha valamennyi alpixel sötét, azok együtt egyetlen fekete pixelként láthatók. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi eltérő színű önálló pixelként jelennek meg.

Pixelhibatípusok

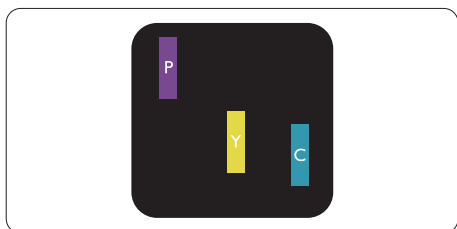
A pixel- és alpixelhibák eltérő formában jelentkeznek a képernyőn. A pixelhibák két fő kategóriába sorolhatók, melyeken belül több alpixelhibatípus különböztethető meg.

Világospont-hibák

A világospont-hibák esetén az adott pixel vagy alpixel folyamatosan világít, azaz állandóan bekapcsolt állapotban van. A világos pont tehát olyan alpixel, amely akkor is kirajzolódik a képernyőn, amikor a monitor sötét képet jelenít meg. A világospont-hibák típusai a következők:

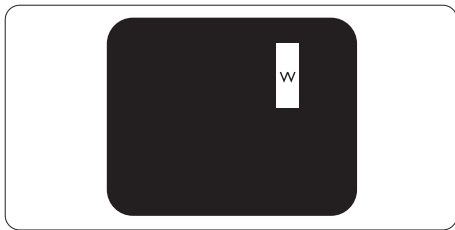


Egy világító vörös, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Vörös + Kék = Bíbor
- Vörös + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



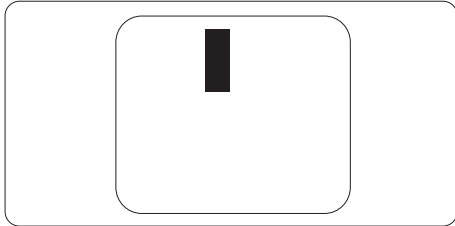
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A vörös vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak legalább 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

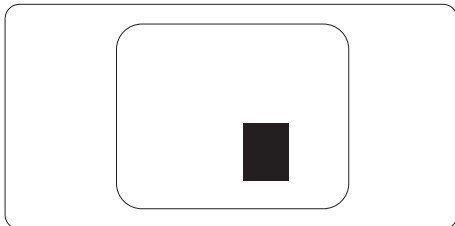
Feketepont-hibák

A feketepont-hibák olyan pixelként vagy alpixelként jelentkeznek, amelyek tartósan sötétek, illetve „kikapcsolt” állapotban vannak. A sötét pont tehát olyan alpixel, amely akkor válik láthatóvá a képernyőn, amikor a monitor világos képmintát jelenít meg. Az alábbiakban a feketepont-hibák típusai kerülnek ismertetésre.



Pixelhibák térbeli közelsége

Mivel az egymáshoz közel elhelyezkedő, azonos típusú pixel- és alpixelhibák fokozottabban észlelhetők, az AOC a pixelhibák egymáshoz viszonyított távolságára vonatkozóan is meghatároz tűréshatárokat.



Pixelhiba-tűrési határértékek

A garanciaidőn belüli, pixelhibából eredő javítási vagy csereigény érvényesítéséhez az AOC monitor panelein a webes kézikönyvben megadott tűréshatárértékeket meghaladó számú pixel- vagy alpixelhibának kell előfordulnia.

VILÁGOS PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világos alpixel	0
2 szomszédos világos alpixel	0
3 szomszédos világos alpixel (egy fehér képpont)	0
Két világos pont hiba közötti távolság*	N/A
Az összes típusú világos pont hibák száma	0
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét alpixel	Legfeljebb 2
3 szomszédos sötét alpixel	Legfeljebb 1
Két sötét pont hiba közötti távolság*	≥5mm
Az összes típusú sötét pont hibák száma	Legfeljebb 5
ÖSSZES PONTHIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete ponthiba száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

PC-felbontás

Képarány Csatolófelület Állapot Felbontás	Teljes 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Teljes (négyzetes) 1:1 (négyzetes) Képarány		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165 Hz					✓	✓		
2560x1440/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						

5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Videófelbontás

Képarány Csatolófelület Állapot Felbontás	Teljes 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Teljes (négyzetes) 1:1 (négyzetes) Képarány		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

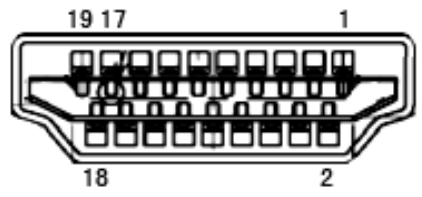
Megjegyzés: 1. A legjobb képminőség elérése érdekében a fenti táblázat alapján állítsa be a bemeneti jelforrás felbontását. Az ajánlott felbontás a kimeneti eszköztől függ: játékkonzoloknál ellenőrizze a „Videófelbontás” beállítást, PC-s játékoknál pedig tekintse meg a „PC-felbontás” részt. 2. A monitor „Képarány” beállításának módosításához navigáljon az OSD-menüben: „Játékbeállítások” > „Képarány”, majd végezze el a kívánt beállítást.

3. A fenti felbontások megfelelő működésének biztosítása érdekében először ellenőrizze a videokártya kompatibilitását. Egyes opciók az eltérő videokártya-kialakítások miatt rejtve lehetnek, ezért a tényleges támogatás a hardvertől függ.

4. A VESA szabványok értelmében a különböző operációs rendszerek és videokártyák kismértékű eltérést (+/-1 Hz) mutathatnak a frissítési gyakoriság (képkockasebesség) számításakor. Kérjük, a tényleges frissítési gyakoriságot vegye figyelembe.

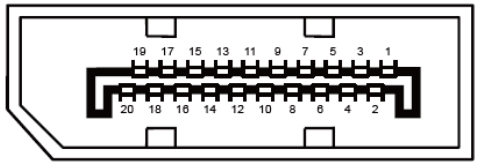
5. A DisplayPort 2.1 interfész maximális UHBR20 sávszélessége 80 Gbps, a HDMI 2.1 interfész maximális FRL6 sávszélessége pedig 48 Gbps.

Érintkező-hozzárendelések



19 tűs színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V tápellátás
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DisplayPort_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

A monitor a VESA DDC szabványnak megfelelő VESA DDC2B képességekkel van felszerelve. Ez lehetővé teszi, hogy a monitor közölje azonosítóját a gazdarendszerrel, valamint az alkalmazott DDC szintjétől függően további információkat szolgáltatasson megjelenítési képességeiről.

A DDC2B egy I2C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdagép EDID-információkat kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

