



Εγχειρίδιο Χρήστη Οθόνης OLED AGP497UCZD

Λόγω των χαρακτηριστικών του προϊόντος OLED, συνιστάται η συντήρηση της οθόνης σύμφωνα με τις απαιτήσεις των οδηγιών χρήσης, ώστε να μειωθεί ο κίνδυνος πρόκλησης κατακράτησης ειδώλου.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις.....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά.....	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα Συσκευασίας.....	6
Τοποθέτηση βάσης στήριξης και πλάτης.....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Επιτοίχια Τοποθέτηση.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Λειτουργία KVM.....	13
OSD επί της Οθόνης.....	14
Προσαρμογή.....	16
Πλήκτρα άμεσης πρόσβασης.....	16
Ρύθμιση μενού OSD.....	18
Γρήγορο μενού.....	18
Οδηγός λειτουργίας πλήκτρων.....	18
Μενού OSD.....	19
Ρυθμίσεις παιχνιδιού.....	19
Light FX.....	21
Εικόνα.....	22
PIP/PBP.....	24
Φροντίδα OLED.....	25
Ρυθμίσεις.....	27
Ήχος.....	28
Ρυθμίσεις OSD.....	29
Ένδειξη LED.....	31
Αντιμετώπιση προβλημάτων.....	32
Προδιαγραφές.....	33
Γενικές Προδιαγραφές.....	33
Πολιτική της AOC για ελαττώματα pixel στα πάνελ οθονών.....	35
Ανάλυση PC.....	37
Ανάλυση Βίντεο.....	38
Αντιστοιχίσεις ακροδεκτών.....	39
Plug and Play.....	40

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι παρακάτω υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Επισυμάνσεις Προσοχής και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον οδηγό, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονους ή πλάγιους χαρακτήρες. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, επισυμάνσεις προσοχής και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδηλώνει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



ΕΠΙΣΥΜΑΝΣΗ ΠΡΟΣΟΧΗΣ: Μια ΕΠΙΣΥΜΑΝΣΗ ΠΡΟΣΟΧΗΣ υποδηλώνει πιθανή ζημία σε υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδηλώνει κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφοποίηση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας της οικίας σας, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπό σας ή στην τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η οθόνη διαθέτει γειωμένο βύσμα τριών ακίδων, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωσης).

Αυτό το βύσμα εφαρμόζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν είναι συμβατή με το βύσμα τριών αγωγών, αναθέστε σε αδειούχο ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμπετε τη λειτουργία ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.



Αποσυνδέετε τη μονάδα από το δίκτυο ρεύματος κατά τη διάρκεια καταιγίδων με κεραυνούς ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Έτσι θα προστατεύσετε την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για τη διασφάλιση ορθής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την οθόνη αποκλειστικά με υπολογιστές πιστοποιημένους κατά UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση 100-240V AC, Min. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να βρίσκεται εγγύς του εξοπλισμού και να είναι ευκόλως προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης, η οθόνη ενδέχεται να προκαλέσει τραυματισμό σε άτομο και σοβαρές φθορές στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστάται από τον κατασκευαστή ή διατίθεται μαζί με το συγκεκριμένο προϊόν. Κατά την εγκατάσταση, ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή και χρησιμοποιείτε μόνο τα εξαρτήματα στήριξης που αυτός προτείνει. Η μετακίνηση του συνδυασμού προϊόντος και καροτσιού πρέπει να γίνεται με ιδιαίτερη προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στις σχισμές του περιβλήματος της οθόνης. Κάτι τέτοιο ενδέχεται να προκαλέσει βλάβη στα κυκλώματα, με κίνδυνο πρόκλησης πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας. Μην χύνετε ποτέ υγρά επάνω στην οθόνη.

! Μην ακουμπάτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

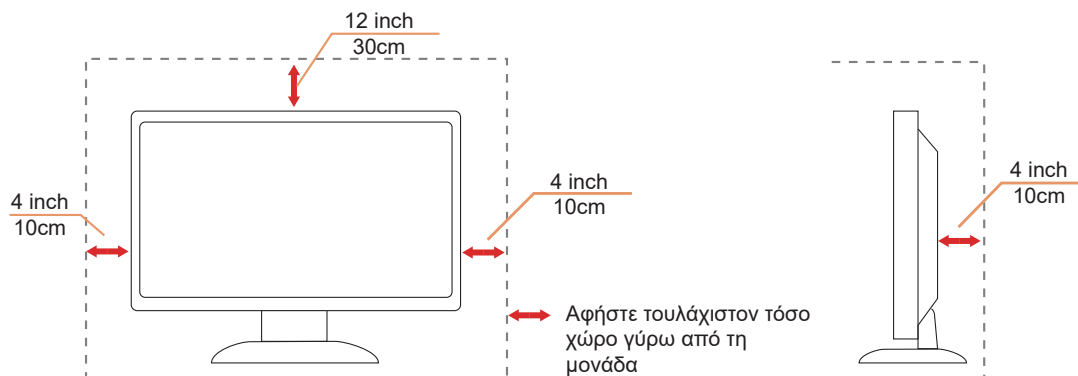
! Σε περίπτωση τοποθέτησης της οθόνης σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και τηρήστε πιστά τις σχετικές οδηγίες.

! Διατηρείτε επαρκή ελεύθερο χώρο γύρω από την οθόνη, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η ανεπαρκής κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να οδηγήσει σε υπερθέρμανση, με κίνδυνο πρόκλησης πυρκαγιάς ή βλάβης της οθόνης.

! Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς, όπως για παράδειγμα το ξεκόλλημα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη σε τοίχο ή στη βάση:

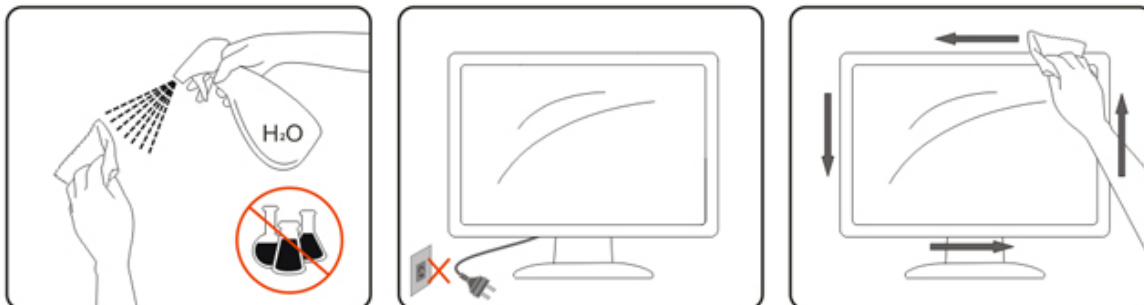
Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπτε την εισροή υγρού στο εσωτερικό της συσκευής.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Λοιπά



Εάν το προϊόν εκπέμπει ασυνήθιστη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Εξουσιοδοτημένο Κέντρο Σέρβις.



Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη OLED σε συνθήκες έντονων κραδασμών ή ισχυρών κρούσεων κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε και μην αφήνετε να πέσει η οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν πιστοποίηση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι αντίστοιχοι κατάλληλοι τύποι.



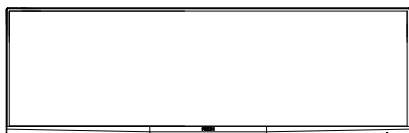
Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, συνεπώς, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.



Λόγω των χαρακτηριστικών των προϊόντων OLED, δεν συνιστάται η συνεχής χρήση της συσκευής για χρονικό διάστημα άνω των 24 ωρών. Το προϊόν αυτό ενσωματώνει πολλαπλές τεχνολογίες για την εξάλειψη πιθανής κατακράτησης ειδώλου. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις οδηγίες στην ενότητα «Συντήρηση Οθόνης».

Εγκατάσταση

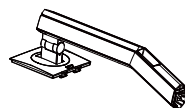
Περιεχόμενα Συσκευασίας



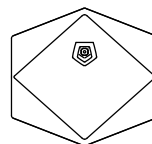
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



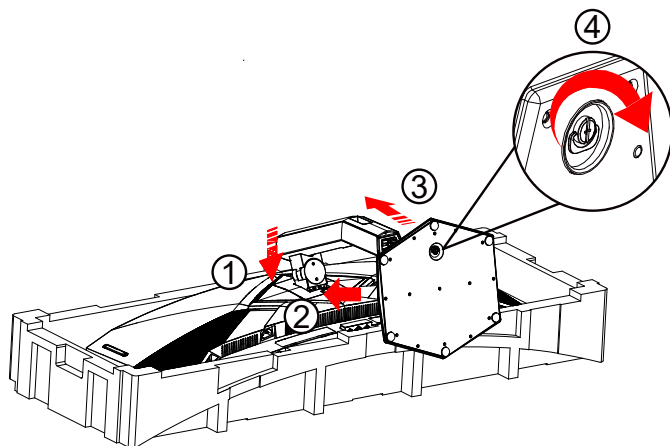
USB Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος σε όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

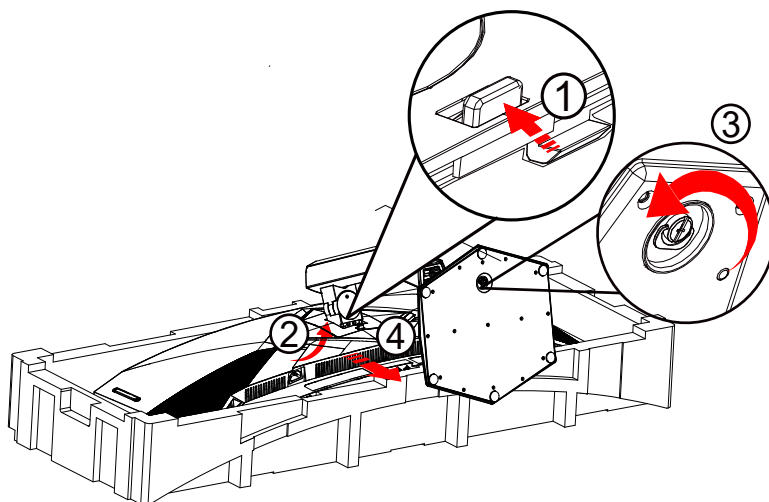
Τοποθέτηση βάσης στήριξης και πλάτης

Παρακαλούμε, τοποθετήστε ή αφαιρέστε την πλάτη ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Τοποθέτηση:

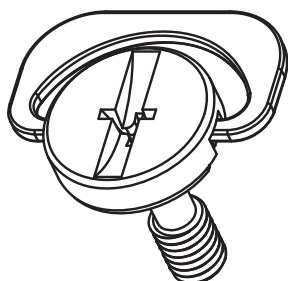


Αφαίρεση:



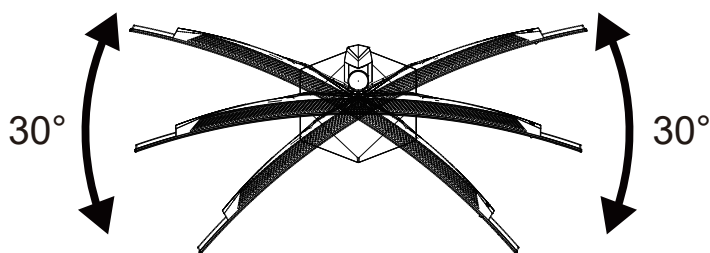
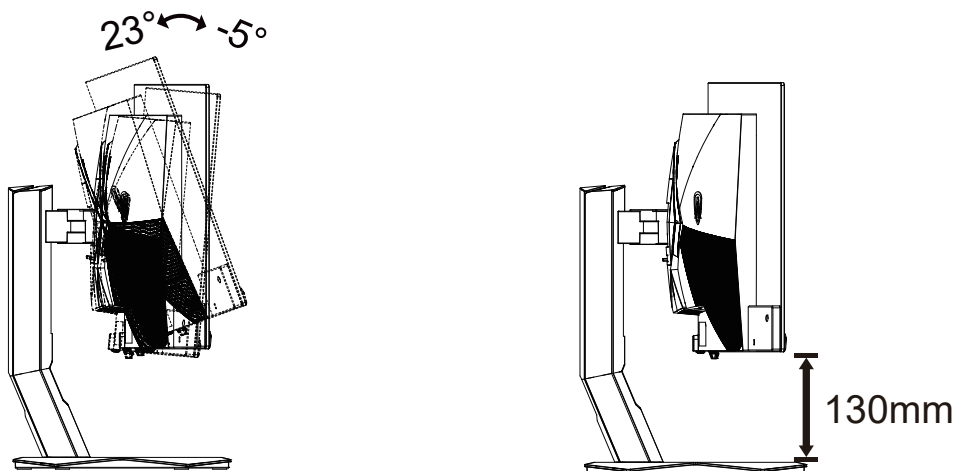
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Προδιαγραφή βίδας πλάτης: M6*23 mm (ωφέλιμο σπείρωμα 5,5 mm)



Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για τη βέλτιστη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να δει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και, στη συνέχεια, να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε σταθερά τη βάση στήριξης ώστε να αποτρέψετε την ανατροπή της οθόνης κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

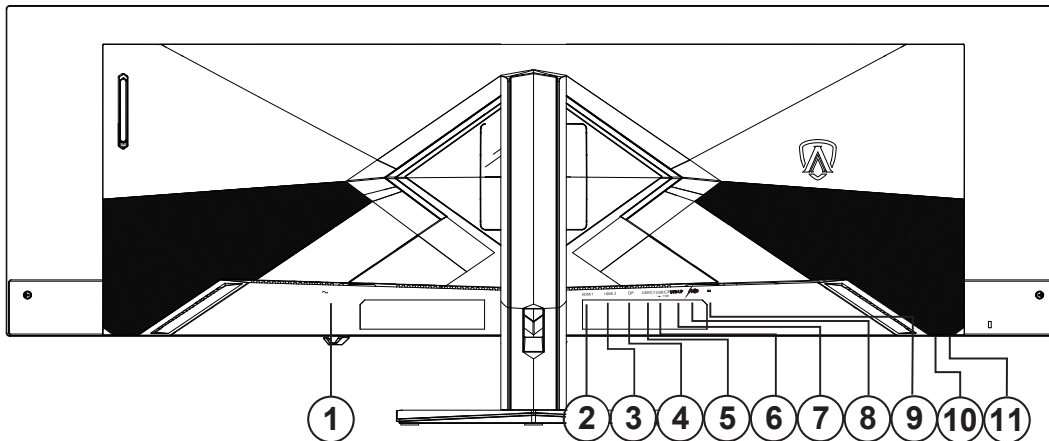
Μην αγγίζετε την οθόνη OLED κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η αφή της οθόνης OLED ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν παρουσιάζει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
- Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατάτε αποκλειστικά το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Τροφοδοσία
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Mode, έως PD 90W)
6. USB C2 (Τροφοδοσία ρεύματος έως 15W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + φόρτιση
9. Ακουστικά
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

Σύνδεση σε υπολογιστή

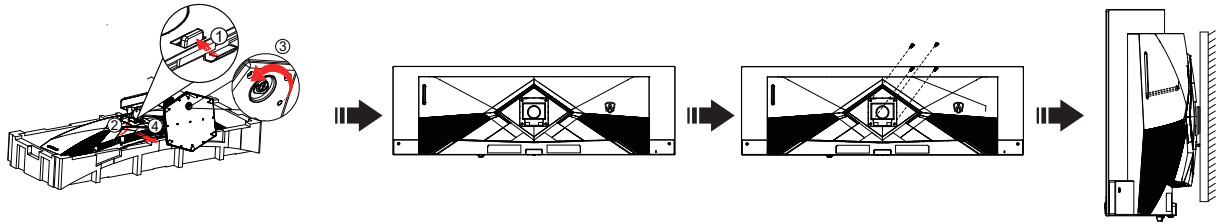
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στη θύρα βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή.
4. Συνδέστε τα καλώδια τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση ολοκληρώθηκε. Εάν δεν εμφανίζεται εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη OLED πριν από τη σύνδεση.

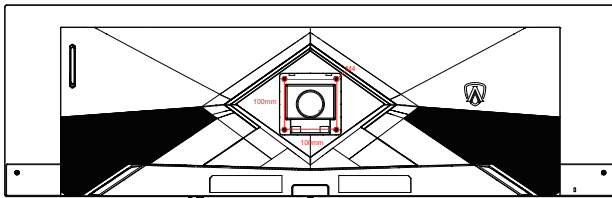
Επιτοίχια Τοποθέτηση

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Επιτοίχιας Στήριξης

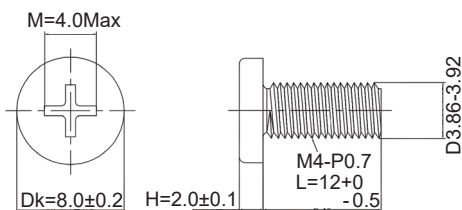


Αυτή η οθόνη μπορεί να στερεωθεί σε βραχίονα επιτοίχιας στήριξης που αγοράζεται χωριστά. Αποσυνδέστε την παροχή ρεύματος πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

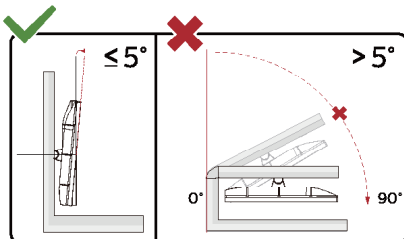
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα επιτοίχιας στήριξης.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα επιτοίχιας στήριξης στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα επιτοίχιας στήριξης για οδηγίες σχετικά με τη στερέωσή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επιτοίχιου στηρίγματος: M4*(12+x)mm, (X=Πάχος του βραχίονα επιτοίχιας στήριξης)



 **Σημείωση:** Οι οπές βιδών στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνείτε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση επιτοίχιας στήριξης.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν παρουσιάζει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
2. Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατάτε αποκλειστικά το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Συμβατές κάρτες γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να [επαληθευτεί στην ιστοσελίδα www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρούνται τα μοντέλα R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρούνται τα μοντέλα R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

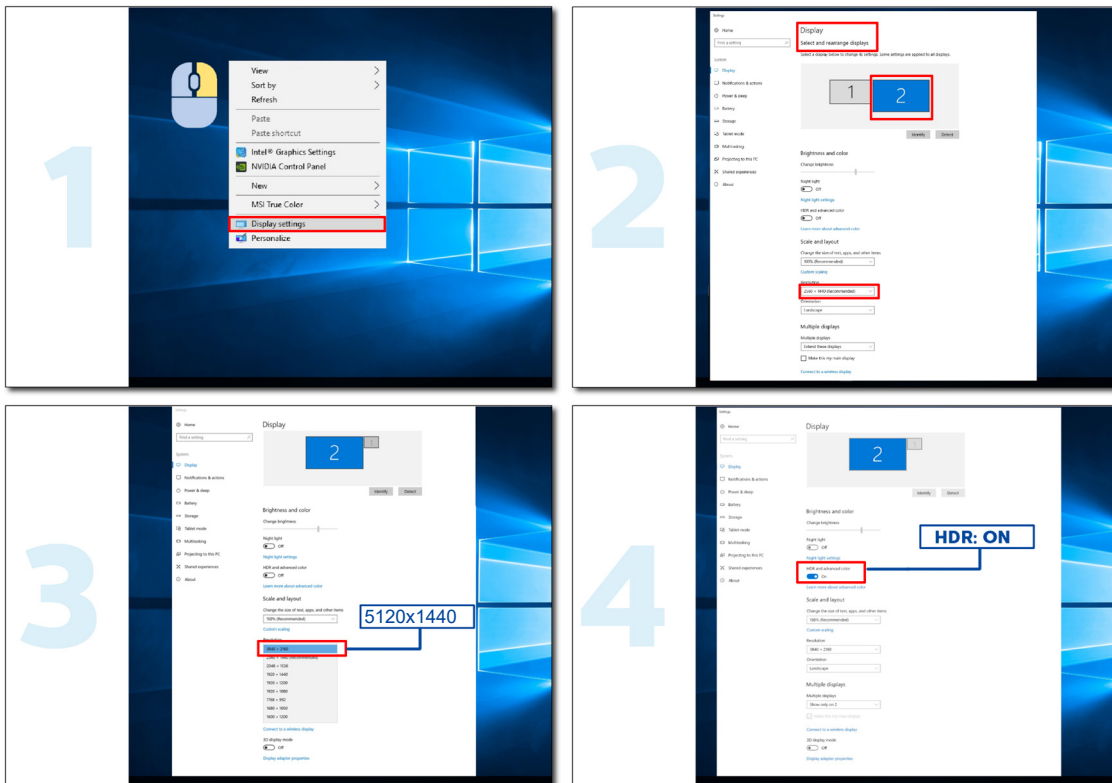
HDR

Υποστηρίζει σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιηθεί αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε «OFF» στη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Στην έκδοση WIN10 V1703 είναι διαθέσιμη μόνο η διεπαφή HDMI, ενώ η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί.
3. Η ανάλυση 5120x1440@60Hz προτείνεται μόνο για συσκευές αναπαραγωγής Blu-ray, Xbox και PlayStation.
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει ρυθμιστεί σε 5120x1440 και η λειτουργία HDR είναι προεπιλεγμένη σε ΕΝΕΡΓΗ.
 - β. Κατά την εκτέλεση μιας εφαρμογής, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση μεταβάλλεται σε 5120x1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Λειτουργία KVM

Τι είναι το KVM;

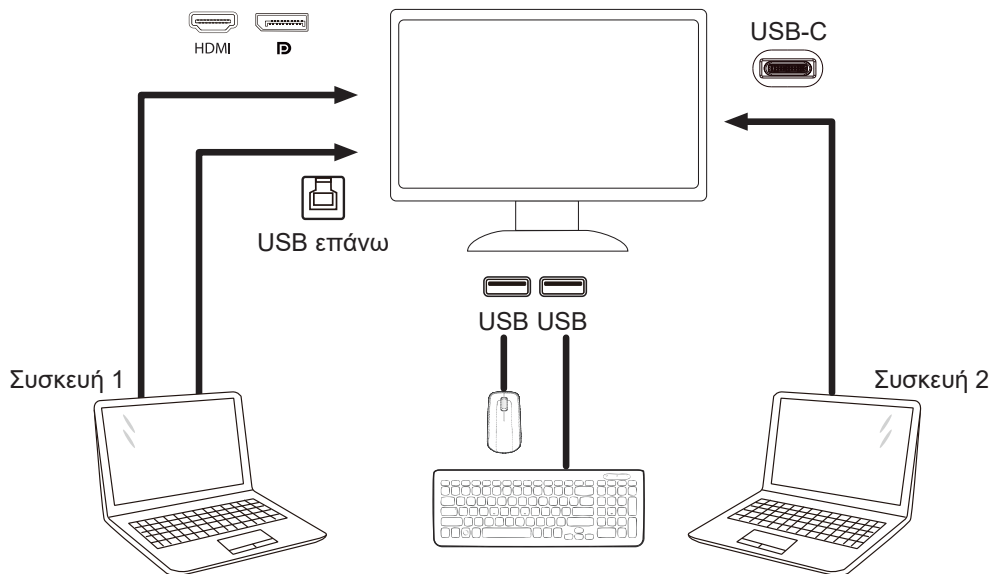
Μέσω της λειτουργίας KVM, μπορείτε να προβάλλετε δύο σταθερούς υπολογιστές, δύο φορητούς υπολογιστές ή έναν σταθερό και έναν φορητό υπολογιστή σε μία οθόνη AOC και να ελέγχετε αμφότερες τις συσκευές με ένα μόνο σετ πληκτρολογίου και ποντικιού. Εναλλάξτε τον έλεγχο μεταξύ των συσκευών σας επιλέγοντας την πηγή σήματος εισόδου από την επιλογή «Επιλογή Εισόδου» στο μενού OSD.

Πώς να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία KVM;

Βήμα 1: Συνδέστε μία συσκευή (σταθερό ή φορητό υπολογιστή) στην οθόνη μέσω της θύρας USB C1.

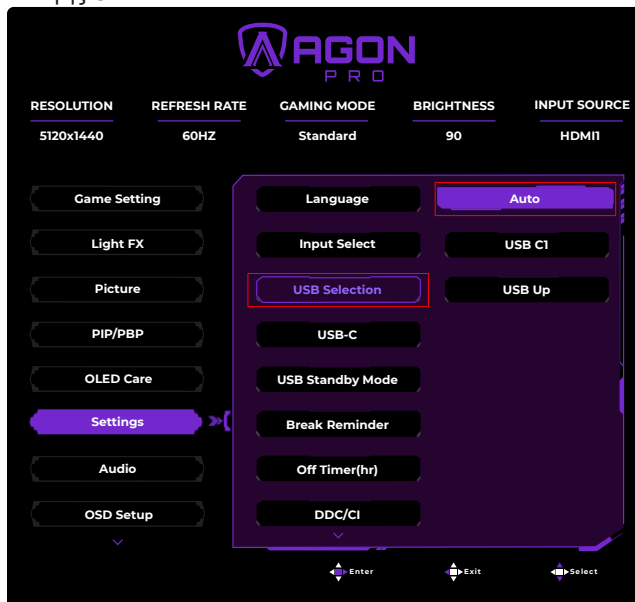
Βήμα 2: Συνδέστε τη δεύτερη συσκευή στην οθόνη μέσω HDMI ή DisplayPort. Εν συνεχεία, συνδέστε την ίδια συσκευή στην οθόνη και μέσω της θύρας USB upstream.

Βήμα 3: Συνδέστε τα περιφερειακά σας (πληκτρολόγιο και ποντίκι) στην οθόνη μέσω θύρας USB.



Σημείωση: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται

Βήμα 4: Μεταβείτε στις Ρυθμίσεις. Στη σελίδα Ρυθμίσεων, επιλέξτε «Αυτόματο», «USB C1» ή «USB UP» από την καρτέλα Επιλογής USB.



Επιλογή USB	Περιγραφή Λειτουργίας
Αυτόματη	Επιλέγει αυτόματα τη θύρα USB-C ή USB Up (USB Upstream) με βάση την πηγή σήματος που προβάλλεται τρέχουσας στην οθόνη.
USB C1	Παρέχει διαδρομή upstream USB μέσω καλωδίου USB-C.
USB Up	Παρέχει διαδρομή upstream USB μέσω καλωδίου USB-C σε USB-A.

OSD επί της Οθόνης

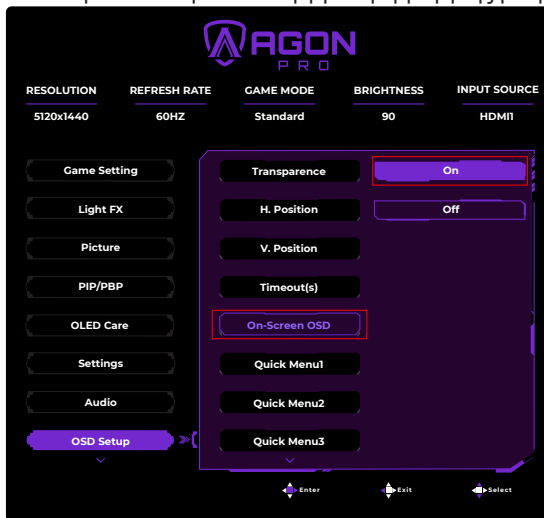
Η παρούσα οθόνη υποστηρίζει τη λειτουργία OSD επί της Οθόνης.

Όταν η λειτουργία OSD επί της Οθόνης είναι ενεργοποιημένη, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ποντίκι για την πλοήγηση στο μενού OSD της οθόνης.

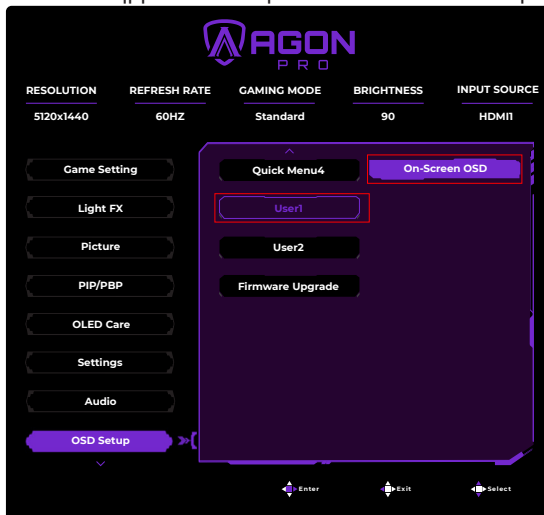
Η λειτουργία αυτή παρέχει εναλλακτική μέθοδο ρύθμισης των παραμέτρων της οθόνης· ωστόσο, δεν εξασφαλίζεται η συμβατότητα με ορισμένα ποντίκια.

Οδηγίες Εγκατάστασης:

1. Συνδέστε το ποντίκι στην κίτρινη θύρα USB της οθόνης.
Σημείωση: Για τη χρήση του OSD επί της Οθόνης δεν απαιτείται καλώδιο upstream USB. Ωστόσο, για να ενεργοποιήσετε το OSD επί της Οθόνης από τον σταθερό ή φορητό υπολογιστή σας όταν αυτό είναι απενεργοποιημένο, συνδέστε καλώδιο upstream USB ή χρησιμοποιήστε καλώδιο USB-C σε USB-C μεταξύ της θύρας USB-C1 της οθόνης και του υπολογιστή σας.
2. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία OSD επί της Οθόνης με τους εξής τρόπους:
 - Προσπελάστε το μενού OSD. Μεταβείτε στην επιλογή Ρύθμιση OSD > OSD Επί Οθόνης, επιλέξτε Ενεργό ή Ανενεργό και πατήστε το κουμπί Επιλογή για εφαρμογή της ρύθμισης.



- Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, κρατήστε πατημένο το κουμπί Πάνω για περίπου 3 δευτερόλεπτα για εναλλαγή της κατάστασης του OSD Επί Οθόνης (ενεργό/ανενεργό).
- Εάν σε κάποιο Πλήκτρο Καθορισμένο από τον Χρήστη έχει εκχωρηθεί η λειτουργία «OSD Επί Οθόνης», πιάστε το πλήκτρο επανειλημμένα ενώ το μενού OSD είναι κλειστό για εναλλαγή της κατάστασης του OSD Επί Οθόνης (ενεργό/ανενεργό).



- Το OSD Επί Οθόνης απενεργοποιείται αυτόματα κατά την έναρξη λειτουργίας της οθόνης ή κατά την επαναφορά από την κατάσταση αναμονής.
3. Μετά την ενεργοποίηση του OSD Επί Οθόνης, η οθόνη ανιχνεύει τη συνδεσιμότητα του ποντικιού, διαδικασία που διαρκεί περίπου 3 έως 20 δευτερόλεπτα. Κατόπιν εμφανίζεται το εξής μενού:

Detecting mouse...

Εάν δεν ανιχνευθεί ποντίκι στην καθορισμένη θύρα USB εντός 20 δευτερολέπτων, η λειτουργία OSD Επί Οθόνης απενεργοποιείται αυτόματα.

Mouse not connected to
the specified USB port
Mouse control: Off

Μετά την επιτυχή ανίχνευση του ποντικιού, ο δρομέας εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης με μωβ περίγραμμα.



Στυλ Δρομέα

Όταν το OSD Επί Οθόνης είναι ενεργοποιημένο, σημειώστε τα εξής:

1. Μόνο το κουμπί λειτουργίας και ο διακόπτης του μενού OSD επί της οθόνης είναι ενεργά· όλα τα υπόλοιπα πλήκτρα είναι απενεργοποιημένα.
2. Το μενού OSD επί της οθόνης ελέγχει αποκλειστικά το μενού OSD της οθόνης και δεν μπορεί να χειριστεί τον κεντρικό υπολογιστή.
3. Στο μενού OSD, οι επιλογές Οριζόντια Θέση, Κάθετη Θέση, Αναβάθμιση Υλικολογισμικού και Επιλογή USB εμφανίζονται ανενεργές (γκρίζες) και μη διαθέσιμες.

Οδηγίες:

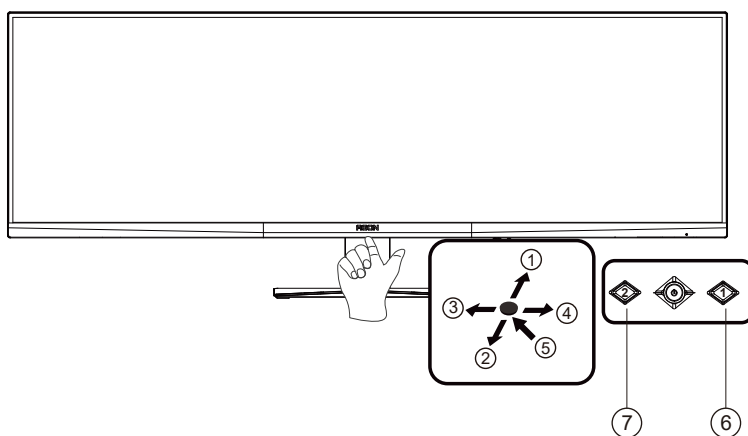
1. Εφόσον έχει ενεργοποιηθεί το μενού OSD επί της οθόνης και έχει εντοπιστεί ποντίκι, πατώντας το αριστερό κουμπί του ποντικιού ενώ το OSD είναι κλειστό ανοίγει το μενού OSD. Η κύλιση του τροχού του ποντικιού προς τα πάνω ανοίγει το γρήγορο μενού Πηγής Εισόδου, ενώ η κύλιση προς τα κάτω ανοίγει το γρήγορο μενού ρύθμισης Σκόπευσης Sniper.
2. Χρησιμοποιήστε τον δείκτη του ποντικιού ή τον τροχό κύλισης για να περιηγηθείτε στα μενού, να μετακινηθείτε μεταξύ των σελίδων ή να επιλέξετε στοιχεία προς ρύθμιση.
Σημείωση: Όταν εμφανίζεται το κύριο μενού, το γρήγορο μενού ή άλλα μενού, το μενού OSD επί της οθόνης είναι ενεργό μόνο εντός της περιοχής του μενού.
3. Αφού επισημανθεί το επιθυμητό στοιχείο, πατήστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού για να επιβεβαιώσετε τη ρύθμιση ή να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο υπομενού.
4. Πατήστε το δεξί κουμπί εντός της περιοχής του μενού για να επιστρέψετε στα προηγούμενα επίπεδα μενού έως ότου κλείσει το κύριο μενού.

Οδηγίες λειτουργίας προσαρμοσμένου σταυρονήματος:

1. Ενεργοποιήστε το μενού OSD στην οθόνη.
2. Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, περιστρέψτε τον τροχό του ποντικιού προς τα κάτω για να εμφανιστεί το μενού συντόμευσης ρύθμισης του σταυρονήματος.
3. Περιστρέψτε ξανά τον τροχό του ποντικιού για να προσαρμόσετε τη μεγέθυνση του τηλεσκοπικού σκοπευτήρου. Περιστρέψτε τον τροχό του ποντικιού προς τα πάνω μία φορά για να αυξήσετε τη μεγέθυνση κατά ένα επίπεδο (2X->3X->4X). Περιστρέψτε τον τροχό του ποντικιού προς τα κάτω μία φορά για να μειώσετε τη μεγέθυνση κατά ένα επίπεδο (4X->3X->2X). Κάντε αριστερό κλικ για επιβεβαίωση της ρύθμισης στο μενού.
4. Κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε σημείο για να ορίσετε τη θέση εκκίνησης του τηλεσκοπικού σκοπευτήρου. Μετακινήστε το ποντίκι προς την κάτω δεξιά γωνία· θα εμφανιστεί ένα σκούρο γκρι ορθογώνιο πλαίσιο στην οθόνη. Όταν το πλαίσιο γίνει μωβ, υποδεικνύεται η έγκυρη περιοχή θέασης του τηλεσκοπικού σκοπευτήρου. Σύρετε το ποντίκι για να προσαρμόσετε το μέγεθος του παραθύρου του τηλεσκοπικού σκοπευτήρου και, στη συνέχεια, κάντε ξανά δεξί κλικ για επιβεβαίωση.
5. Περιστρέψτε τον τροχό του ποντικιού για να προσαρμόσετε το επίπεδο μεγέθυνσης του τηλεσκοπικού σκοπευτήρου.

Προσαρμογή

Πλήκτρα άμεσης πρόσβασης



1	OSD Οθόνης/Πάνω
2	Κάτω
3	Αριστερά
4	Δεξιά
5	Λειτουργία/Μενού/Επιλογή
6	Χρήστης 1 (Σκόπευτρο Sniper)
7	Χρήστης 2 (Επιλογή Εισόδου)

Λειτουργία/Μενού/Επιλογή

- Όταν η οθόνη είναι απενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να την ενεργοποιήσετε.
- Όταν η οθόνη είναι ενεργοποιημένη, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού OSD ή να επιβεβαιώσετε τη ρύθμιση λειτουργιών, και κρατήστε το πατημένο για περίπου 2 δευτερόλεπτα για να απενεργοποιήσετε την οθόνη.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να την απενεργοποιήσετε.

OSD Οθόνης/Πάνω/Κάτω/Αριστερά/Δεξιά

- Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, κρατήστε πατημένο το κουμπί Πάνω για περίπου 3 δευτερόλεπτα για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τον έλεγχο ποντικιού. Εάν δεν εντοπιστεί ποντίκι στην καθορισμένη θύρα USB εντός 20 δευτερολέπτων, ο έλεγχος ποντικιού θα απενεργοποιηθεί αυτόματα.
- Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, πατήστε στιγμιαία το κουμπί για να ανοίξετε το μενού συντομεύσεων.
- Όταν το μενού OSD είναι ανοιχτό, ακολουθήστε τις υποδείξεις πλήκτρων στην οθόνη για να εκτελέσετε τις επιθυμητές ενέργειες.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού Επιλογής Εισόδου.

Χρήστης 1 (Διπλή Ανάλυση)

- Προσαρμόστε τη λειτουργία αυτού του πλήκτρου συντόμευσης από το μενού OSD: Λειτουργία Παιχνιδιού, Έλεγχος Σκιάς, Χαμηλή Καθυστερήση Εισόδου, Adaptive-Sync, Σημείο Σκόπευσης, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Ανάνεωση Pixel, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Dark Boost, Οξύτητα, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, OSD επί Οθόνης.
Η εργοστασιακή προεπιλογή είναι το «Sniper Scope».
- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Επιλογή Εισόδου». Πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» ή «Δεξιά» για να επιλέξετε το επίπεδο μεγέθυνσης για την τοπική εστίαση: 2X, 3X, 4X.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Επιλογή Εισόδου».

Χρήστης 2 (Επιλογή Εισόδου)

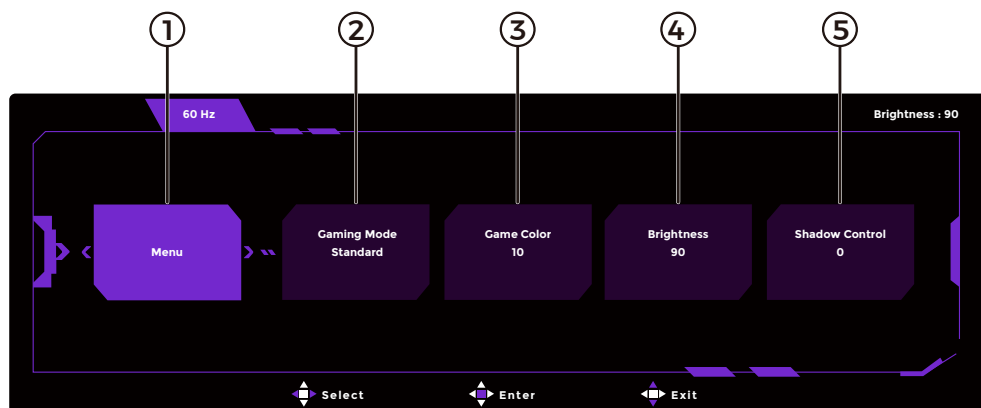
- Προσαρμόστε τη λειτουργία αυτού του πλήκτρου συντόμευσης από το μενού OSD: Λειτουργία Παιχνιδιού, Έλεγχος Σκιάς, Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου, Adaptive-Sync, Σημείο Σκόπευσης, Sniper Scope, Επιλογή Εισόδου, Ένταση Ήχου, Αναλογία Εικόνας, Ανανέωση Pixel, Light FX, Χρώμα Παιχνιδιού, Dark Boost, Οξύτητα, Θερμοκρασία Χρώματος, Χρωματικός Χώρος, OSD επί Οθόνης.
Η προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση είναι η «Επιλογή εισόδου».
- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Επιλογή εισόδου». Πατήστε το κουμπί «Πάνω» ή «Κάτω» για να επιλέξετε την πηγή εισόδου που εμφανίζεται στη γραμμή πληροφοριών και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί «Επιλογή» για μετάβαση στην επιλεγμένη πηγή.
- Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, πατήστε αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το μενού «Επιλογή Εισόδου».

OSD – Λειτουργία κλειδώματος

- Όταν το μενού OSD είναι απενεργοποιημένο, κρατήστε πατημένο το κουμπί «Κάτω» για περίπου 10 δευτερόλεπτα για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε το μενού OSD.

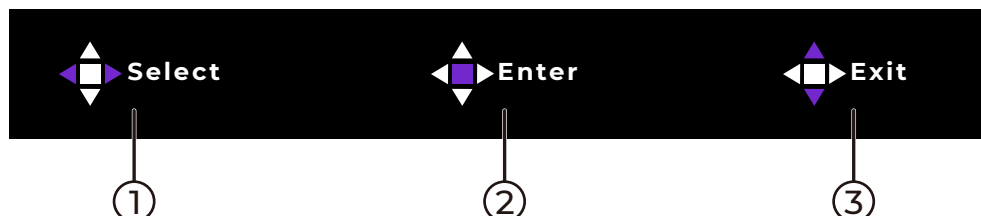
Ρύθμιση μενού OSD

Γρήγορο μενού



1	Μενού	Άνοιγμα του κύριου μενού OSD.
2	Γρήγορο μενού 1 Λειτουργία παιχνιδιού	Γρήγορο μενού χρήστη 1. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Λειτουργία παιχνιδιού.
3	Γρήγορο μενού 2 Χρώμα παιχνιδιού	Γρήγορο μενού χρήστη 2. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι το Χρώμα παιχνιδιού.
4	Γρήγορο μενού 3 Φωτεινότητα	Γρήγορο μενού χρήστη 3. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η φωτεινότητα.
5	Γρήγορο μενού 4 Έλεγχος σκιάς	Γρήγορο μενού χρήστη 4. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι ο έλεγχος σκιάς.

Οδηγός λειτουργίας πλήκτρων



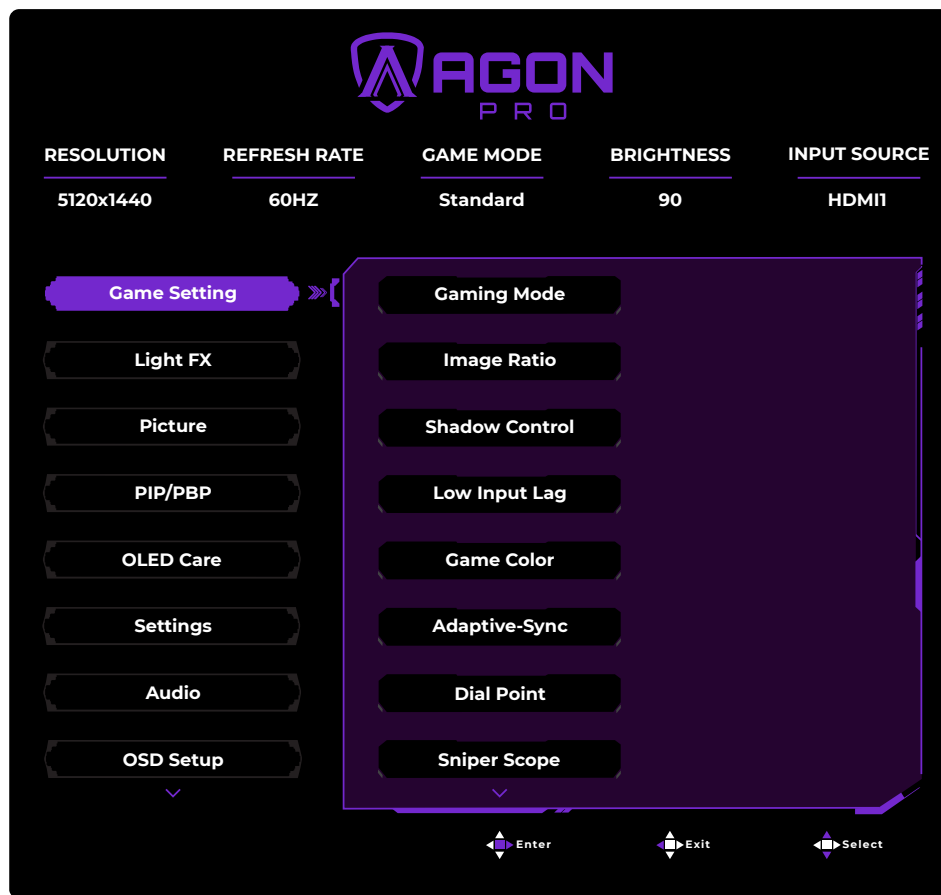
1	Επιλογή	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πιάστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιλέξετε το μενού που επιθυμείτε να ρυθμίσετε ή για να εκτελέσετε προσαρμογές.
2	Επιβεβαίωση	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πιάστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας και να μεταβείτε στο επόμενο υπομενού, ή για να επιβεβαιώσετε μια ρύθμιση στο μενού.
3	Έξοδος	Σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD, πιάστε το αντίστοιχο πλήκτρο για να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο μενού ή για να εξέλθετε πλήρως από το μενού.

Σημείωση:

Η λειτουργία του πλήκτρου πλοήγησης 5 κατευθύνσεων ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με το επίπεδο ή τις επιλογές του μενού OSD. Παρακαλούμε να το χρησιμοποιείτε σύμφωνα με τις ενδείξεις των μωβ πλήκτρων στο μενού OSD.

Μενού OSD

Ρυθμίσεις παιχνιδιού



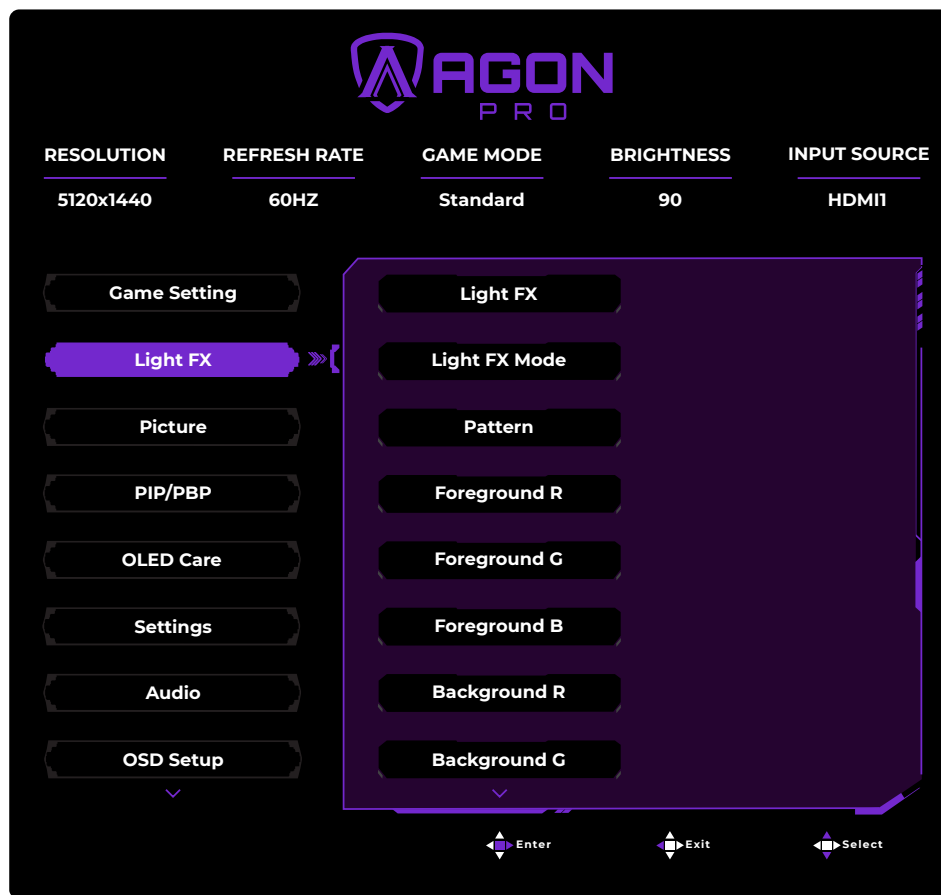
Λειτουργία παιχνιδιού	Τυπική	Βελτίωση της αναγνωσιμότητας για κατάλληλα παιχνίδια διαδικτύου και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooter). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκούρα θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.

Αναλογία εικόνας	Πλήρες (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Πλήρες (Τετράγωνο)/ 1:1 (Τετράγωνο)/ Αναλογία/ 27»/ 24,5»	Επιλογή αναλογίας εικόνας. Πλήρες (32:9/16:9): Προσαρμόζει την εικόνα εισόδου σε πλήρη οθόνη. Κατάλληλο για εικόνες με αναλογία διαστάσεων 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Εμφανίζει την εικόνα εισόδου στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Πλήρης (Τετράγωνο): Η προεπιλεγμένη ανάλυση είναι 1280x960. Κλιμακώνει την εικόνα εισόδου σε πλήρη οθόνη. 1:1 (Τετράγωνο): Η προεπιλεγμένη ανάλυση είναι 1280x960. Εμφανίζει την εικόνα εισόδου στην εγγενή της ανάλυση χωρίς κλιμάκωση. Αναλογία: Η προεπιλεγμένη ανάλυση είναι 1280x960. Η εικόνα κλιμακώνεται ώστε να καλύψει την οθόνη στο μέγιστο δυνατό βαθμό, διατηρώντας τον αρχικό λόγο διαστάσεων και χωρίς γεωμετρική παραμόρφωση. Κατάλληλη για εικόνες με λόγο διαστάσεων 4:3. 27»: Εμφανίζει περιοχή οθόνης 27 ιντσών αποκλειστικά στο κέντρο της οθόνης. 24,5»: Εμφανίζει περιοχή οθόνης 24,5 ιντσών αποκλειστικά στο κέντρο της οθόνης.
Έλεγχος σκιάς	0-20	Έλεγχος σκιάς: Η προεπιλεγμένη τιμή είναι 0. Ο χρήστης μπορεί να αυξήσει την τιμή από 0 έως 20 για καθαρότερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή και δεν διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για βελτιωμένη ευκρίνεια.
Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου	Απενεργοποίηση/ Ενεργοποίηση	Η απενεργοποίηση του frame buffer μπορεί να μειώσει την καθυστέρηση εισόδου. Σημείωση: Η λειτουργία Low Input Lag είναι ενεργοποιημένη από προεπιλογή και δεν μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργό.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Game Color παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού προς επίτευξη καλύτερης εικόνας.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση/ Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο κλήσης	Απενεργ./20/	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της λειτουργίας Dial Point παιχνιδιού. Το Dial Point παιχνιδιού απενεργοποιείται αυτόματα μετά την ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της οθόνης. Όταν η λειτουργία Dial Point είναι ενεργή, το Dial Point εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης για να βοηθά τους παίκτες στην ακριβή σκόπευση κατά τη διάρκεια παιχνιδιών πρώτου προσώπου (FPS).
Sniper Scope	Απενεργ. / 2X / 3X / 4X	Τοπική μεγέθυνση για ευκολότερη στόχευση κατά τη βολή.
Μετρητής καρτέ	Απενεργ. / Πάνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Πάνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
HDMI1	Κονσόλα/DVD/PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε τη θύρα HDMI1 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιών ή αναπαραγωγέα DVD, ρυθμίστε το HDMI1 σε PC.
HDMI2	Κονσόλα/DVD/PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε τη θύρα HDMI2 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιών ή αναπαραγωγέα DVD, ρυθμίστε το HDMI2 σε PC.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Έλεγχος σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για ρύθμιση.
- 2). Όταν η επιλογή «HDR» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για ρύθμιση.
Όταν η επιλογή «HDR» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Peak», «HDR Εικόνα», «HDR Ταϊνία» ή «HDR Παιχνίδι», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για ρύθμιση.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι επιλογές «Έλεγχος σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για ρύθμιση.

Light FX

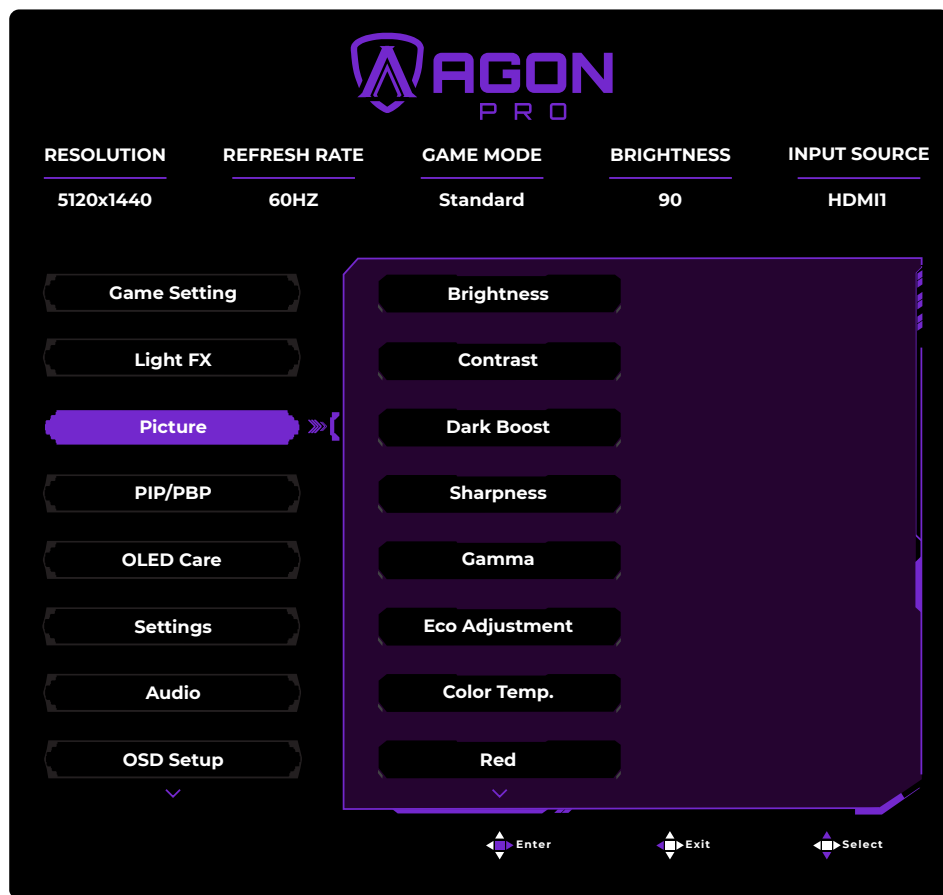


Light FX	Απενεργ./ Χαμηλή/ Μεσαία/ Υψηλή	Επιλέξτε την ένταση των Light FX.
Λειτουργία Light FX	Audio1/ Audio2/ Στατικό/ Σάρωση Σκοτεινού Σημείου/ Μετάβαση Διαβάθμισης/ Γέμισμα Εξάπλωσης/ Γέμισμα Ροής/ Γέμισμα Ροής με Εξάπλωση/ Αναπνοή/ Σάρωση Φωτεινού Σημείου/ Ζουμ/ Ουράνιο Τόξο/ Κύμα/ Αναβοσβήσιμο/ Επίδειξη	Επιλογή Λειτουργίας Light FX
Μοτίβο	Κόκκινο/ Πράσινο/ Μπλε/ Ουράνιο Τόξο/ Προσαρμογή Χρήστη	Επιλογή Μοτίβου Light FX
R Προσκήνιου	0-100	Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα προσκήνιου των Light FX, όταν το μοτίβο έχει οριστεί σε Προσαρμογή Χρήστη
G Προσκήνιου		
B Προσκήνιου		
R Παρασκήνιου	0-100	Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα παρασκήνιου των Light FX, όταν το μοτίβο έχει οριστεί σε Προσαρμογή Χρήστη
G Παρασκήνιου		
B Παρασκήνιου		

Σημείωση:

Η λειτουργία Δυναμικού Φωτισμού υποστηρίζεται στα Windows 11. Όταν η οθόνη συνδέεται σε υπολογιστή με Windows 11 μέσω καλωδίου USB upstream, μεταβείτε στην Επιφάνεια εργασίας → Εξατομίκευση → Δυναμικός φωτισμός και ενεργοποιήστε τις ρυθμίσεις «Χρήση δυναμικού φωτισμού στις συσκευές μου» και «Οι συμβατές εφαρμογές στο προσκήνιο ελέγχουν πάντα τα εφέ φωτισμού». Αυτό επιτρέπει στο σύστημα Windows 11 να ελέγχει τα εφέ φωτισμού του Light FX. Συνεπώς, η επιλογή «Light FX» στο μενού OSD θα εμφανίζεται γκριζαρισμένη και μη διαθέσιμη για προσαρμογή.

Εικόνα



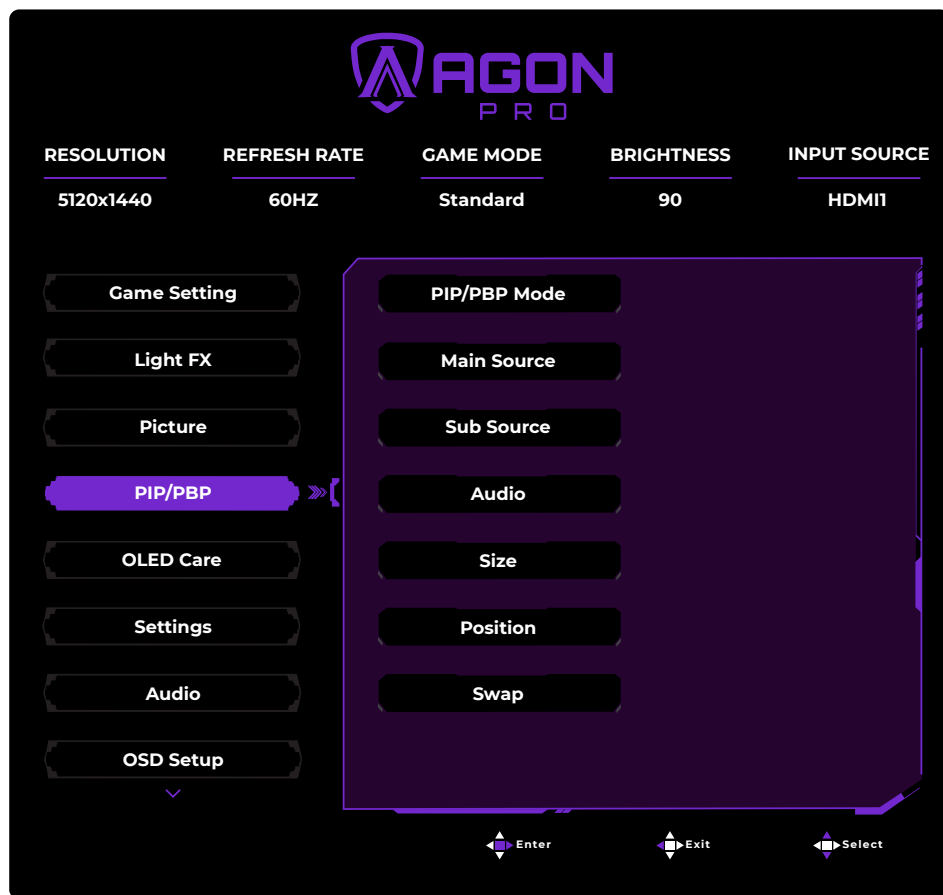
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση φωτεινότητας.
Αντίθεση	0-100	Ρύθμιση αντίθεσης.
Dark Boost	Απενεργ. / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώνει τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για τη ρύθμιση της φωτεινότητας στις φωτεινές περιοχές και διασφαλίζει ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρύθμιση γάμμα.
Οικολογική ρύθμιση	Τυπική	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμ. χρώματος	6500K/ 7300K/ 9300K/ Ορισμός χρήστη	Ρύθμιση θερμοκρασίας χρώματος Σημείωση: Επιλέξτε «Ορισμός χρήστη» για να ρυθμίσετε τα χρώματα RGB.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Απολαβή πράσινου από Digital-register.
Μπλε	0-100	Απολαβή μπλε από Digital-register.
R.Saturation	0-100	Ρύθμιση R.Saturation.
G.Saturation	0-100	Ρύθμιση G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Ρύθμιση B.Saturation.
C.Saturation	0-100	Ρύθμιση C.Saturation.

M.Saturation	0-100	Ρύθμιση M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Ρύθμιση Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Ρύθμιση R.Hue.
G.Hue	0-100	Ρυθμίστε το G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρυθμίστε το B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρυθμίστε το C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρυθμίστε το M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Y.Hue.
HDR	Απενεργοποίηση	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποίηση	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας την εμφάνιση του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πίνακα	Πίνακας τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός χώρος DCI-P3
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποίηση	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμ. χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία στην ενότητα «Εικόνα» εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Peak», «HDR Εικόνα», «HDR Ταινία» ή «HDR Παιχνίδι», τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμ. χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» είναι ρυθμισμένος σε «sRGB» ή «DCI-P3», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των επιλογών «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Οικολογική προσαρμογή», «Θερμ. χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue».
- 4). Όταν η «Οικολογική προσαρμογή» είναι ρυθμισμένη σε «Ανάγνωση», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση της «Αντίθεσης», του «Dark Boost», της «Θερμ. χρώματος», του «Κορεσμού/Απόχρωσης 6 αξόνων», του «Χρωματικού χώρου» και της «Λειτουργίας Low blue».
- 5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» είναι ρυθμισμένη σε οποιαδήποτε λειτουργία εκτός της «Τυπικής», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση της «Οικολογικής προσαρμογής», του «Κορεσμού/Απόχρωσης 6 αξόνων», της «Λειτουργίας HDR» και του «Χρωματικού χώρου».

PIP/PBP



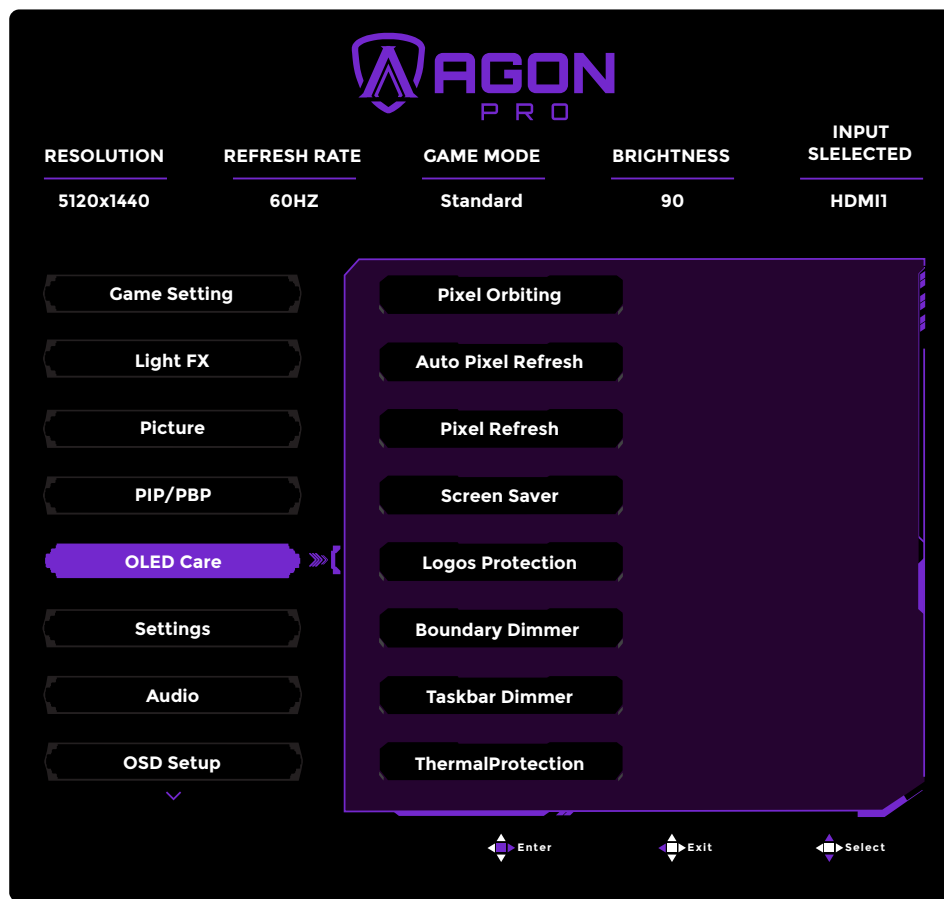
Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργ./PIP/PBP	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση των λειτουργιών PIP και PBP.
Κύρια πηγή	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Επιλογή πηγής κύριας οθόνης.
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Επιλογή πηγής δευτερεύουσας οθόνης.
Ήχος	Κύρια πηγή	Επιλογή εξόδου ήχου για την κύρια ή τη δευτερεύουσα οθόνη.
	Δευτερεύουσα πηγή	
Μέγεθος	Μικρό/Μεσαίο/Μεγάλο	Επιλογή μεγέθους δευτερεύουσας οθόνης.
Θέση	Πάνω Δεξιά	Επιλογή θέσης δευτερεύουσας οθόνης.
	Κάτω Δεξιά	
	Αριστερά-πάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Εναλλαγή	24: Εναλλαγή	Εναλλαγή πηγής οθόνης
	24: Καμία ενέργεια	

Σημείωση:

- 6). Όταν η ρύθμιση «HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι σε οποιαδήποτε κατάσταση εκτός από «Ανενεργό», όλες οι επιλογές στο μενού «»PIP/PBP καθίστανται μη διαθέσιμες για προσαρμογή.
- 7). Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα πηγής εισόδου για τις κύριες/δευτερεύουσες οθόνες φαίνεται στον παρακάτω πίνακα:

PBP/PIP		Κύρια πηγή			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

Φροντίδα OLED



Περιστροφή Pixel (Μετατόπιση εικόνας)	Απενεργοποίηση	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της λειτουργίας Περιστροφής Pixel προς μείωση του κινδύνου πρόκλησης κατακράτησης ειδώλου. Συνιστώμενη ρύθμιση λειτουργίας: «Ενεργή».
	Ασθενής	
	Μέτρια	Μετά την ενεργοποίηση αυτής της λειτουργίας, τα pixel της εικόνας μετακινούνται κυκλικά ως σύνολο. Το εύρος της μετακίνησης εξαρτάται από τις ρυθμίσεις. Ενδέχεται να παρατηρηθεί πλευρική αποκοπή του περιεχομένου. Όταν επιλεγεί η ρύθμιση «Ισχυρότερη», ελαχιστοποιείται η πιθανότητα κατακράτησης ειδώλου, ωστόσο η πλευρική αποκοπή μπορεί να γίνει περισσότερο αισθητή.
	Ισχυρή	
	Ισχυρότερη	
Αυτόματη Ανανέωση Pixel	Ανενεργή / Ενεργή	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της λειτουργίας Αυτόματης Ανανέωσης Pixel «Ανανέωση Pixel». Η οθόνη θα εμφανίζει αυτόματα μια ειδοποίηση «Αυτόματη Ανανέωση Pixel» ανά 24 ώρες αθροιστικής λειτουργίας, υπενθυμίζοντας στον χρήστη την εκτέλεση της διαδικασίας «Ανανέωση Pixel». Επιλέξτε «Ανενεργή» για να απενεργοποιήσετε την ειδοποίηση Αυτόματης Ανανέωσης Pixel. Ωστόσο, η μη τήρηση του συνιστώμενου χρονικού διαστήματος για την εκτέλεση της «Ανανέωσης Pixel» ενδέχεται να αυξήσει τον κίνδυνο κατακράτησης ειδώλου στην οθόνη. Συνιστάται ιδιαίτερη προσοχή.
Ανανέωση Pixel	Απενεργοποίηση/Ενεργό	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση και την εκτέλεση των λειτουργιών Αντιστάθμισης και Διόρθωσης Οθόνης καθώς και Ανανέωσης Pixel, με σκοπό την εξάλειψη τυχόν κατακράτησης ειδώλου που έχει δημιουργηθεί. Μετά την ενεργοποίηση, επιλέξτε «Ναι» σύμφωνα με την προτροπή του μενού και η οθόνη θα εκτελέσει αυτόματα πρώτα την Αντιστάθμιση και Διόρθωση Οθόνης και κατόπιν την Ανανέωση Pixel. Μετά την ολοκλήρωση, η οθόνη θα επανέλθει στην κανονική κατάσταση λειτουργίας.

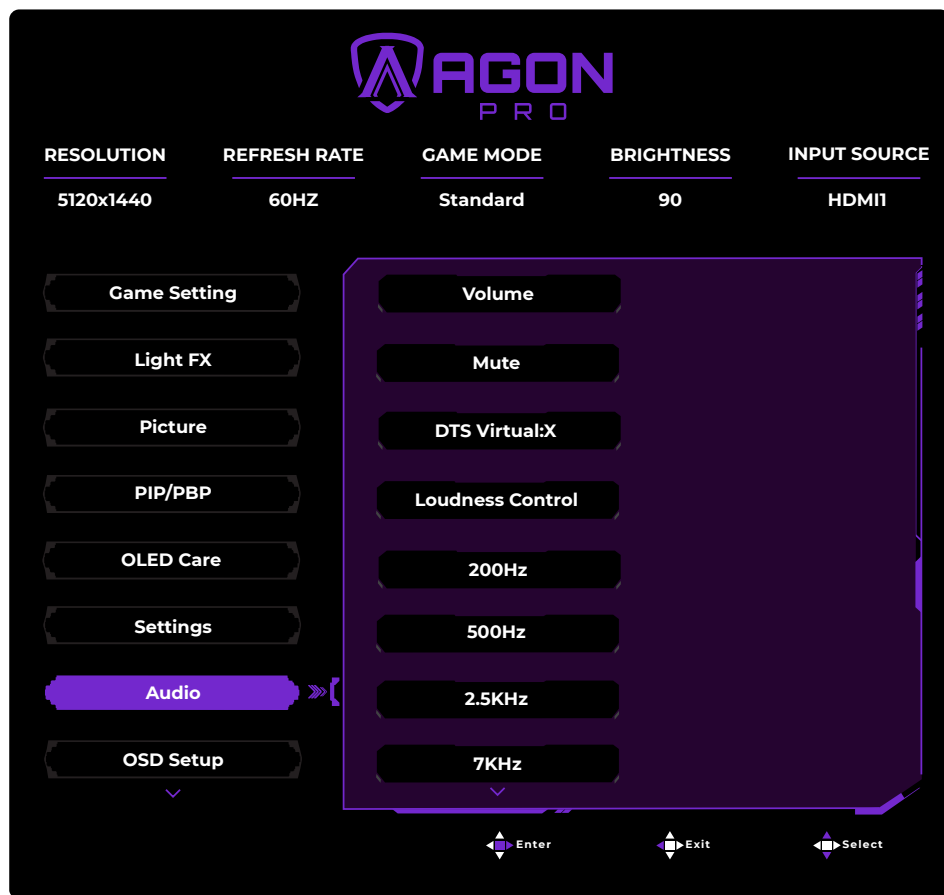
Προστασία Οθόνης	Απενεργοποιημένο / Αργό / Γρήγορο	Εάν εντοπιστεί στατική εικόνα για συγκεκριμένο χρονικό διάστημα, η λειτουργία προστασίας οθόνης μειώνει τη φωτεινότητα για την προστασία του πίνακα από προσκόλληση ειδώλου. Μόλις εντοπιστεί κινούμενη εικόνα, η οθόνη επαναφέρει τη φωτεινότητα στο προηγούμενο επίπεδο λειτουργίας. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι «Αργό», ωστόσο μπορεί να τροποποιηθεί σε «Γρήγορο» για ταχύτερη ενεργοποίηση της προστασίας οθόνης. Συνιστάται ανεπιφύλακτα να διατηρείτε την προστασία οθόνης πάντοτε ενεργή («Αργό» ή «Γρήγορο») για την ασφάλεια της οθόνης. Επιπλέον, συνιστάται να ρυθμίσετε και τη συνδεδεμένη συσκευή σας ώστε να χρησιμοποιεί προστασία οθόνης.
Προστασία Λογοτύπων	Απενεργοποιημένο/1/2	Εάν εντοπιστούν πολλαπλά στατικά λογότυπα στην οθόνη, συνιστάται η ενεργοποίηση της Προστασίας Λογοτύπων. Η λειτουργία αυτή μειώνει τη φωτεινότητα της οθόνης για την προστασία του πίνακα από προσκόλληση ειδώλου στις περιοχές όπου εμφανίζονται τα λογότυπα.
Ρύθμιση Φωτεινότητας Ορίων	Απενεργ./1/2/3	Για ειδικές αναλογίες διαστάσεων που εμφανίζουν μαύρη περιοχή στο πλαίσιο της οθόνης ή σε λειτουργία διαιρεμένης οθόνης, η δυνατότητα ρύθμισης φωτεινότητας ορίων εντοπίζει αυτόματα και μειώνει τη φωτεινότητα σε συγκεκριμένες περιοχές όπου παρατηρείται σημαντική διαφορά στα επίπεδα φωτεινότητας.
Μείωση Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών	Απενεργ./1/2/3	Η τεχνολογία Μείωσης Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών μειώνει τη φωτεινότητα στην περιοχή της γραμμής εργασιών της οθόνης. Δεν θα παρατηρούνται αλλαγές στη φωτεινότητα σε περιοχές εκτός της γραμμής εργασιών.
Θερμική Προστασία	Ανενεργή / Ενεργή	Όταν η θερμοκρασία της οθόνης υπερβεί τους 60 βαθμούς Κελσίου, η λειτουργία Θερμικής Προστασίας μειώνει αυτόματα τη φωτεινότητα της οθόνης για τη διασφάλιση της σωστής απαγωγής θερμότητας. Συνιστάται η ενεργοποίηση αυτής της λειτουργίας για την οθόνη.

Ρυθμίσεις



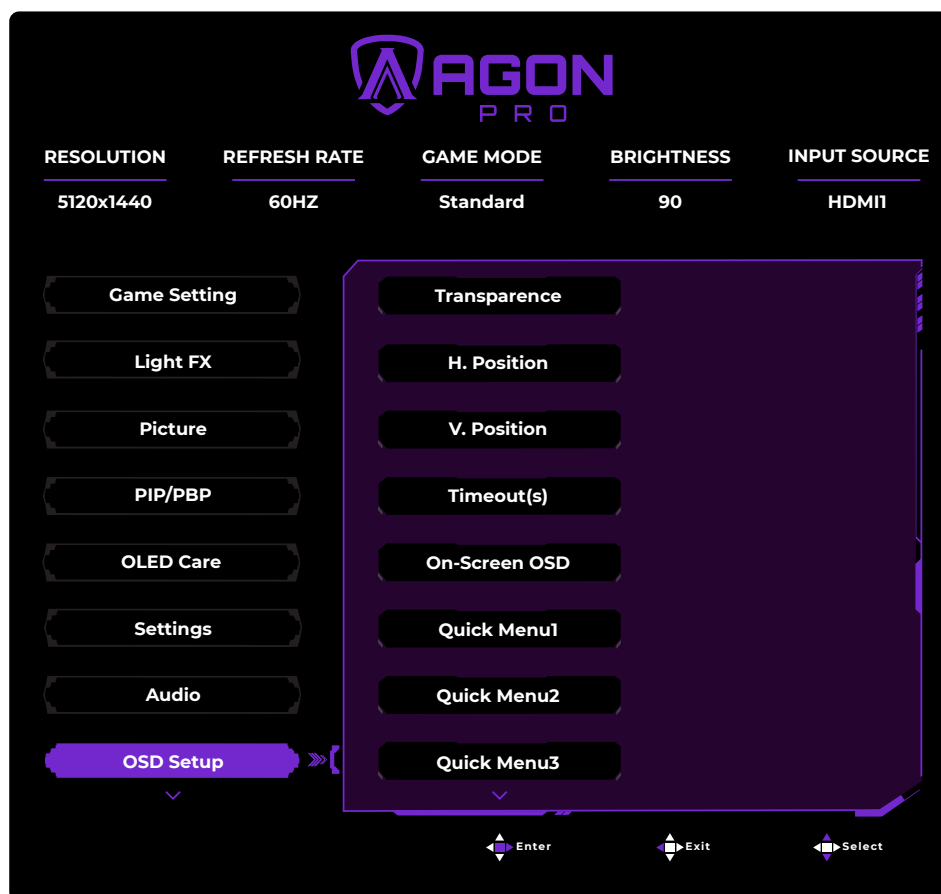
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του μενού OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματο/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Επιλογή USB	Αυτόματο/USB C1/USB Up	Επιλέξτε τη διαδρομή δεδομένων upstream USB.
USB-C	Υψηλή ταχύτητα δεδομένων/Υψηλή ανάλυση	Ρυθμίστε τη θύρα USB ώστε να δίνεται προτεραιότητα στη μεταφορά δεδομένων ή στην ανάλυση. Σημείωση: Από προεπιλογή, κατά τη ρύθμιση σε «Υψηλή ταχύτητα δεδομένων», δίνεται προτεραιότητα στον ρυθμό μεταφοράς δεδομένων. Η θύρα USB A λειτουργεί με ταχύτητα USB 3.2 Gen1 και η θύρα USB C1 υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 5120x1440@240Hz με 1,07 δισεκατομμύρια χρώματα (μορφή YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Κατά τη ρύθμιση σε «Υψηλή ανάλυση», η θύρα USB A λειτουργεί με ταχύτητα USB 2.0 και η θύρα USB C1 υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 5120x1440@240Hz με 1,07 δισεκατομμύρια χρώματα (μορφή RGB ή YCbCr 4:4:4).
Υπενθύμιση διαλείμματος	Απενεργοποίηση/Ενεργό	Όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία, το σύστημα προβάλλει υπενθύμιση ξεκούρασης εφόσον ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης (ώρες)	0-24 ώρες	Επιλογή χρόνου απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



Ένταση	0-100	Ρύθμιση της έντασης εξόδου των ηχείων ή των ακουστικών.
Σίγαση	Ανενεργή / Ενεργή	Σίγαση Ενεργ./Απενεργ.
DTS Virtual:X	Απενεργ./FPS/RTS/Αγώνες/Rock/Κλασική/Ζωντανά/Θέατρο	Ρύθμιση της λειτουργίας εικονικού τρισδιάστατου περιβαλλοντικού ήχου DTS Virtual:X. Σημείωση: Η εναλλαγή μεταξύ των λειτουργιών ήχου διαρκεί περίπου 2 δευτερόλεπτα.
Έλεγχος έντασης	Ενεργ./Απενεργ.	Όταν είναι ενεργοποιημένη, εξισορροπεί αυτόματα την ένταση εξόδου των ηχείων.
200Hz	-6,0 - 6,0	Ήχος χαμηλών συχνοτήτων, καθώς και η θεμελιώδης συχνότητα της συγχροδίας στον τόνο.
500Hz	-6,0 - 6,0	Χρησιμοποιείται κυρίως για την απόδοση φωνητικών (π.χ. τραγούδι, ανάγνωση). Ενισχύει το βάθος και την ένταση των φωνητικών.
2,5KHz	-6,0 - 6,0	Αυτή η συχνότητα έχει ισχυρή διεισδυτικότητα και μπορεί να βελτιώσει τη φωτεινότητα και την ευκρίνεια του ήχου.
7KHz	-6,0 - 6,0	Βελτίωση της ευκρίνειας των φωνητικών.
10KHz	-6,0 - 6,0	Η περιοχή των υψηλών τόνων της μουσικής είναι η πιο ευαίσθητη στην απόδοση των υψηλών συχνοτήτων του ήχου.

Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια Θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη Θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρόνος Λήξης (δευτ.)	5-120	Ρύθμιση του χρόνου λήξης του OSD.
OSD επί της Οθόνης	Ανενεργή / Ενεργή	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ελέγχου ποντικιού. Σημείωση: Μόνο η κίτρινη θύρα USB υποστηρίζει έλεγχο ποντικιού.
Γρήγορο Μενού 1	Λειτουργία παιχνιδιού/ Έλεγχος σκιάς/ Χρώμα παιχνιδιού/ Φωτεινότητα/ Αντίθεση/ Οξύτητα/ Ένταση	Ορισμός λειτουργιών Γρήγορου Μενού 1, 2, 3, 4.
Γρήγορο Μενού 2		
Γρήγορο Μενού 3		
Γρήγορο Μενού 4		
Χρήστης 1	Λειτουργία Παιχνιδιού/ Έλεγχος Σκιών/ Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου/ Adaptive-Sync/ Σημείο Σκόπευσης/ Διόπτρα Sniper/ Επιλογή Εισόδου/ Ένταση Ήχου/ Αναλογία Εικόνας/ Ανανέωση Pixel/ Light FX/ Χρώμα Παιχνιδιού/ Ενίσχυση Σκοτεινών Τόνων/ Οξύτητα/ Θερμοκρασία Χρώματος/ Χρωματικός Χώρος/ OSD επί της Οθόνης	Ορισμός λειτουργιών Χρήστη 1 και 2.
Χρήστης 2		
Αναβάθμιση υλικολογισμικού	Όχι/ Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση αναβάθμισης υλικολογισμικού.

Πληροφορίες

AGON

PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

30

Ένδειξη LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργής Αναμονής	Πορτοκαλί
Ανανέωση pixel σε εξέλιξη	Αναβοσβήνει λευκό (1 δευτερόλεπτο ενεργό / 1 δευτερόλεπτο ανενεργό)
Ανανέωση πάνελ σε εξέλιξη	Η λευκή ένδειξη αναβοσβήνει (ενεργή για 3 δευτερόλεπτα και ανενεργή για 3 δευτερόλεπτα εναλλάξ)
Δυσλειτουργία πάνελ OLED	Αναβοσβήνει πορτοκαλί (1 δευτερόλεπτο ενεργό / 1 δευτερόλεπτο ανενεργό)
Λειτουργία Τερματισμού	Η ένδειξη δεν είναι αναμμένη.

Αντιμετώπιση προβλημάτων

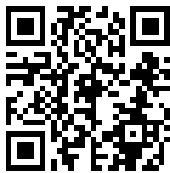
Προβλήματα	Πιθανές λύσεις
Η ένδειξη λειτουργίας δεν είναι αναμμένη.	• Ελέγξτε εάν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε εάν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο.
Η ένδειξη λειτουργίας είναι αναμμένη, αλλά δεν προβάλλεται εικόνα.	• Ελέγξτε εάν ο υπολογιστής είναι ενεργοποιημένος. • Ελέγξτε εάν η κάρτα γραφικών του υπολογιστή είναι σωστά τοποθετημένη. • Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο σήματος της οθόνης έχει συνδεθεί σωστά στον υπολογιστή. • Ελέγξτε το βύσμα του καλωδίου σήματος της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι στραβωμένος. • Ελέγξτε την ένδειξη του πλήκτρου Caps Lock στο πληκτρολόγιο για να επιβεβαιώσετε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί.
Δεν προβάλλεται εικόνα και η ένδειξη λειτουργίας αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα.	• Το πάνελ OLED παρουσιάζει δυσλειτουργία και δεν λειτουργεί σωστά. Επικοινωνήστε με την τεχνική υποστήριξη της AOC.
Αποτυχία λειτουργίας Plug and Play.	• Ελέγξτε εάν υποστηρίζεται η λειτουργία Plug and Play. • Ελέγξτε εάν ο προσαρμογέας υποστηρίζει τη λειτουργία Plug and Play.
Σκοτεινή εικόνα.	• Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και την αντίθεση.
Η εικόνα τρεμοπαίζει ή παρουσιάζει κυματισμούς.	• Ενδέχεται να υπάρχουν ηλεκτρικές συσκευές και εξοπλισμός στο περιβάλλον χώρο που μπορούν να προκαλέσουν ηλεκτρονικές παρεμβολές.
Η οθόνη εμφανίζει το μήνυμα «το καλώδιο σήματος δεν είναι διαθέσιμο» ή «χωρίς σήμα».	• Ελέγξτε αν το καλώδιο σήματος είναι σωστά συνδεδεμένο. • Ελέγξτε αν οι ακίδες του βύσματος του καλωδίου σήματος έχουν υποστεί ζημιά. • Η λειτουργία 32 μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί από το μενού της οθόνης για την εξάλειψη της κατακράτησης ειδώλου. Η επαναλαμβανόμενη εκτέλεση αυτής της λειτουργίας μπορεί να επιφέρει το επιθυμητό αποτέλεσμα απεικόνισης. Για πρόσθετες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες Χρήστη στον επίσημο ιστότοπο.
Η οθόνη εμφανίζει το μήνυμα «μη έγκυρο σήμα εισόδου».	• Ελέγξτε αν ο υπολογιστής σας έχει ρυθμιστεί σε μη συμβατή λειτουργία προβολής. • Ρυθμίστε ξανά τον υπολογιστή σας στη λειτουργία προβολής που αναφέρεται στις λεπτομερείς οδηγίες χρήσης.
Κατακράτηση ειδώλου.	• Βάσει των χαρακτηριστικών του πίνακα OLED, η λειτουργία 32 μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί από το μενού της οθόνης για την εξάλειψη της κατακράτησης ειδώλου. Συνιστάται η εκτέλεση αυτής της λειτουργίας αρκετές φορές για την επίτευξη του επιθυμητού αποτελέσματος απεικόνισης. Για πρόσθετες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες Χρήστη στον επίσημο ιστότοπο.
Κανονισμοί & Τεχνική Υποστήριξη	• Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Τεχνικής Υποστήριξης στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να εντοπίσετε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Τεχνικής Υποστήριξης στη σελίδα Υποστήριξης.)

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	AGP497UCZD	
	Σύστημα οδήγησης	OLED	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	124,4 cm διαγώνιος	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,233 mm (O) x 0,233 mm (K)	
	Χρώματα οθόνης	1,07 δισ. ^[1]	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k~390kHz	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	1196,7mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	48-240Hz	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	339,2mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	5120x1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 3,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	157W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤350W
		Λειτουργία αναμονής	≤0,5W
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	535,84 BTU/hr (τυπ.)
		Αδράνεια (λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/ώρα
USB C1	USB C1	Βύσμα διπλής όψews	
	Υπερυψηλή ταχύτητα	Μετάδοση δεδομένων και βίντεο	
	DisplayPort	Ενσωματωμένη λειτουργία DisplayPort Alt	
	Τροφοδοσία ρεύματος	USB PD έκδοση 3.0	
	Τροφοδοσία ρεύματος	Μέγιστη ισχύς έως 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
USB C2	USB C2	Βύσμα διπλής όψews	
	Υπερυψηλή ταχύτητα	Μεταφορά δεδομένων	
	DisplayPort	Ενσωματωμένη λειτουργία DisplayPort Alt	
	Τροφοδοσία ρεύματος	Μέγιστη ισχύς έως 15W (5V/3A)	
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος υποδοχής	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, λειτουργία DisplayPort ALT, παροχή ισχύος PD έως 90W) USB C2 (Downstream, παροχή ισχύος 15W) USB A x3 (Η κίτρινη θύρα προορίζεται για ταχεία φόρτιση) USB upstream Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	

Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Κατά τη λειτουργία	0°C~40°C
		Εκτός λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Κατά τη λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Εκτός λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Κατά τη λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Εκτός λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)



Σημείωση:

[1] Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων που υποστηρίζεται από το παρόν προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια και οι προϋποθέσεις ρύθμισης είναι οι ακόλουθες (ενδέχεται να υφίστανται αποκλίσεις λόγω περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών):

Σήμα Εισόδου Έκδοση Χρώμα Εξόδου Μορφότυπος Κατάσταση Έξοδος Ανάλυση Βάθος Χρώματος	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @Υψηλή Ταχύτητα Δεδομένων USB		USB C @Υψηλή Ανάλυση USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Χαμηλότερη ανάλυση 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Χαμηλότερη ανάλυση 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

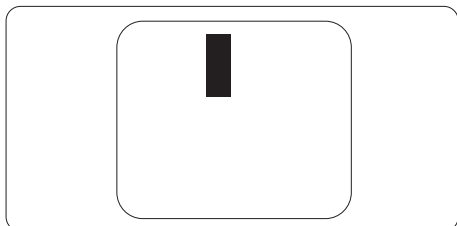
[2] Η πολυλειτουργική θύρα USB-C1 μπορεί να παρέχει ισχύ εξόδου έως και 90W. Ανάλογα με το σενάριο χρήσης και το περιβάλλον, ή κατά τη σύνδεση με διαφορετικά μοντέλα φορητών υπολογιστών, η ισχύς εξόδου ενδέχεται να διαφέρει. Για ακριβή στοιχεία, ανατρέξτε στις πραγματικές συνθήκες λειτουργίας.

Πολιτική της AOC για ελαττώματα pixel στα πάνελ οθονών

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στα πάνελ που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι ορισμένες φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη παρουσιάζει μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευάζεται ή θα αντικαθίσταται στο πλαίσιο της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διάφορους τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου μια οθόνη να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση βάσει εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικά περισσότερα από το 0,0004% των υπο-pixel μιας οθόνης.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για συγκεκριμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι περισσότερο αισθητοί σε σχέση με άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει σε παγκόσμιο επίπεδο.



Pixel και Sub-pixel

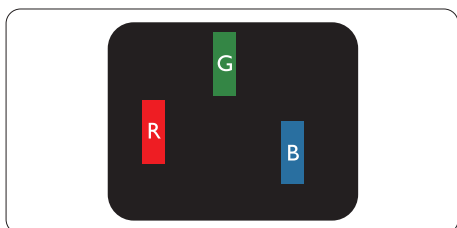
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία sub-pixel στα πρωτεύοντα χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel από κοινού σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα sub-pixel ενός pixel είναι ενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα sub-pixel εμφανίζονται ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι απενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα sub-pixel εμφανίζονται ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργών και απενεργών sub-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel διαφορετικών χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

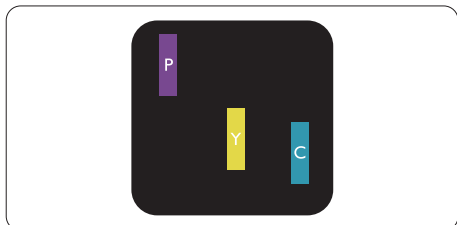
Τα ελαττώματα pixel και sub-pixel εκδηλώνονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υφίστανται δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και πολλαπλοί τύποι ελαττωμάτων sub-pixel εντός της κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εκδηλώνονται ως pixel ή sub-pixel που παραμένουν διαρκώς φωτισμένα ή «ενεργά». Συγκεκριμένα, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα sub-pixel που διακρίνεται ευκρινώς στην οθόνη κατά την προβολή σκούρου μοτίβου. Οι τύποι των ελαττωμάτων φωτεινών σημείων είναι οι ακόλουθοι:

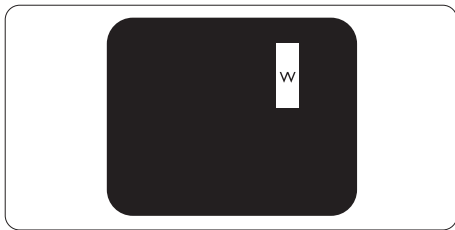


Ένα φωτεινό υπο-εικονοστοιχείο κόκκινου, πράσινου ή μπλε χρώματος.



Δύο γειτονικά φωτεινά υπο-εικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοικτό Μπλε)



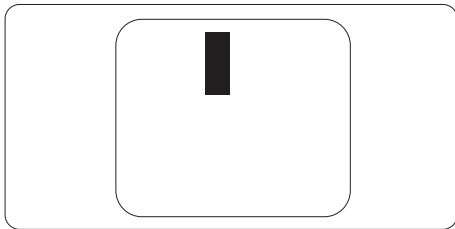
Τρία γειτονικά φωτεινά υπο-εικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο).

Σημείωση

Μια φωτεινή κουκκίδα κόκκινου ή μπλε χρώματος πρέπει να είναι άνω του 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια φωτεινή κουκκίδα πράσινου χρώματος πρέπει να είναι κατά 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

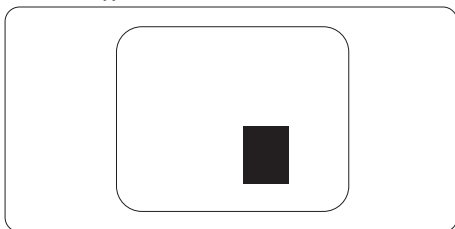
Ελαττώματα Μαύρων Κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υπο-εικονοστοιχεία που παραμένουν μονίμως σκοτεινά ή «κλειστά». Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-εικονοστοιχείο που διακρίνεται στην οθόνη κατά την προβολή φωτεινού μοτίβου. Οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων είναι οι εξής.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Δεδομένου ότι τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υπο-εικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να είναι πιο ευδιάκριτα, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Για τη θεμελίωση δικαιώματος επισκευής ή αντικατάστασης λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά την περίοδο εγγύησης, ο πίνακας μιας οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές οι οποίες αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτεινό υποεικονοστοιχείο	0
2 γειτονικά φωτεινά υποεικονοστοιχεία	0
3 γειτονικά φωτεινά υποεικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	M/Y
Σύνολο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων όλων των τύπων	0
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποεικονοστοιχείο	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποεικονοστοιχεία	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποεικονοστοιχεία	1 ή λιγότερο
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	≥5mm
Σύνολο ελαττωμάτων μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ PIXEL	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων pixel όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα sub-pixel = 1 ελάττωμα pixel.

Προεπιλεγμένες λειτουργίες οθόνης

Ανάλυση PC

Αναλογία εικόνας Διεπαφή Κατάσταση Ανάλυση	Πλήρης 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Πλήρης (Τετράγωνη) 1:1 (Τετράγωνη) Αναλογία		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						

5120x1440/240Hz	✓	✓						
-----------------	---	---	--	--	--	--	--	--

Ανάλυση Βίντεο

Αναλογία εικόνας Διεπαφή Κατάσταση Ανάλυση	Πλήρης 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Πλήρης (Τετράγωνη) 1:1 (Τετράγωνη) Αναλογία		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88/120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88/120 Hz	✓		✓		✓		✓	

Σημείωση:

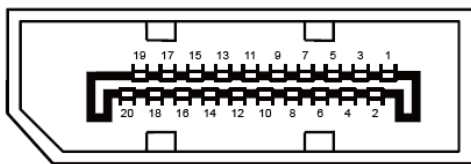
1. Για τη βέλτιστη ποιότητα εικόνας, ανατρέξτε στον παραπάνω πίνακα για να ορίσετε την ανάλυση της πηγής σήματος εισόδου. Η συνιστώμενη ανάλυση εξαρτάται από τη συσκευή εξόδου: για κονσόλες παιχνιδιών, ελέγξτε την «Ανάλυση βίντεο»· για παιχνίδια PC, ανατρέξτε στην «Ανάλυση PC».
2. Για να τροποποιήσετε τη ρύθμιση «Αναλογία εικόνας» της οθόνης, μεταβείτε στο μενού OSD -> «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» -> «Αναλογία εικόνας» και κάντε την επιθυμητή προσαρμογή.
3. Για να διασφαλιστεί η σωστή λειτουργία των παραπάνω αναλύσεων, ελέγξτε πρώτα τη συμβατότητα της κάρτας γραφικών σας. Ορισμένες επιλογές ενδέχεται να είναι κρυφές λόγω διαφορών στη σχεδίαση των καρτών γραφικών, επομένως η πραγματική υποστήριξη εξαρτάται από το υλικό σας.
4. Σύμφωνα με τα πρότυπα VESA, διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών ενδέχεται να παρουσιάζουν μικρές αποκλίσεις (+/-1 Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (ρυθμός καρτέ). Παρακαλούμε λάβετε υπόψη τον πραγματικό ρυθμό ανανέωσης.
5. Η διεπαφή DisplayPort 2.1 υποστηρίζει μέγιστο εύρος ζώνης UHBR20 έως 80 Gbps, ενώ η διεπαφή HDMI 2.1 υποστηρίζει μέγιστο εύρος ζώνης FRL6 έως 48 Gbps.

Αντιστοιχίσεις ακροδεκτών



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακροδεκτών

Αρ. ακροδέκτη	Όνομα σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Όνομα σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Όνομα σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Επιφυλασμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αρ. ακροδέκτη	Όνομα σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Όνομα σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η παρούσα οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το ΠΡΟΤΥΠΟ VESA DDC. Αυτό επιτρέπει στην οθόνη να δηλώνει την ταυτότητά της στο κεντρικό σύστημα και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B αποτελεί αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασιζόμενο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

