



Panduan Pengguna Monitor OLED **AGP497UCZD**

Berdasarkan karakteristik produk OLED, pemeliharaan layar sesuai dengan petunjuk pengguna disarankan untuk mengurangi risiko retensi gambar.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan	1
Konvensi Nasional	1
Daya	2
Pemasangan	3
Pembersihan	4
Lainnya	5
Pengaturan	6
Isi Kemasan	6
Pemasangan Dudukan & Alas	7
Penyesuaian Sudut Pandang	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan Dinding	10
Fungsi Adaptive-Sync	11
HDR	12
Fungsi KVM	13
OSD Pada Layar	14
Penyesuaian	16
Tombol Pintas	16
Sesuaikan Menu OSD	18
Menu Cepat	18
Panduan Pengoperasian Tombol	18
Menu OSD	19
Pengaturan Gim	19
Light FX	21
Gambar	22
PIP/PBP	24
OLED Care	25
Pengaturan	27
Audio	28
Pengaturan OSD	29
Indikator LED	31
Pemecahan	32
Spesifikasi	33
Spesifikasi Umum	33
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC	35
Resolusi PC	37
Resolusi Video	38
Alokasi Pin	39
Pasang dan Mainkan	40

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menguraikan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Di seluruh panduan ini, blok teks dapat disertai ikon dan dicetak dalam huruf tebal atau miring. Blok-blok ini merupakan catatan, perhatian, dan peringatan yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda mengoptimalkan penggunaan sistem komputer Anda.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi cedera fisik serta memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.

Beberapa peringatan mungkin tampil dalam format alternatif tanpa disertai ikon. Dalam hal ini, format penyajian peringatan ditetapkan secara wajib oleh otoritas regulasi.

Daya



Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan jenis sumber daya yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis pasokan daya di rumah Anda, hubungi dealer atau perusahaan listrik setempat.



Monitor ini dilengkapi dengan steker berarde tiga kaki, yaitu steker yang memiliki pin ketiga (arde). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berarde sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik untuk memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk mengardekan perangkat dengan aman. Jangan menonaktifkan fungsi keselamatan steker berarde ini.



Cabut unit dari sumber daya saat terjadi badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.



Jangan membebani stopkontak majemuk dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.



Untuk memastikan pengoperasian yang memadai, gunakan monitor hanya dengan komputer bersertifikat UL yang memiliki reseptakel berkonfigurasi sesuai dengan spesifikasi 100-240V AC, Min. 5A.



Stopkontak dinding harus dipasang di dekat peralatan dan mudah dijangkau.

Pemasangan

⚠ Jangan menempatkan monitor di atas troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, hal tersebut dapat mencederaikan orang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen. Pemindahan kombinasi produk dan troli harus dilakukan dengan hati-hati.

⚠ Jangan sekali-kali memasukkan benda apa pun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan ini dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan sekali-kali menumpahkan cairan pada monitor.

⚠ Jangan meletakkan bagian depan produk di lantai.

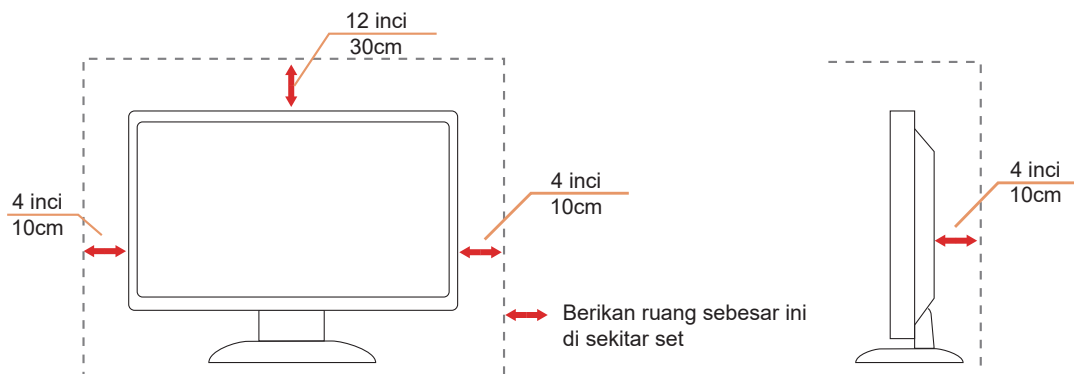
⚠ Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan perangkat pemasangan yang disetujui oleh produsen dan ikuti petunjuk perangkat tersebut.

⚠ Sediakan ruang di sekeliling monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara menjadi tidak memadai sehingga panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

⚠ Untuk mencegah potensi kerusakan, seperti panel terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah melebihi -5 derajat. Apabila batas maksimum kemiringan ke bawah sebesar -5 derajat dilampaui, kerusakan monitor tidak tercakup dalam garansi.

Perhatikan area ventilasi yang disarankan di sekeliling monitor berikut ini saat perangkat dipasang di dinding atau pada dudukan:

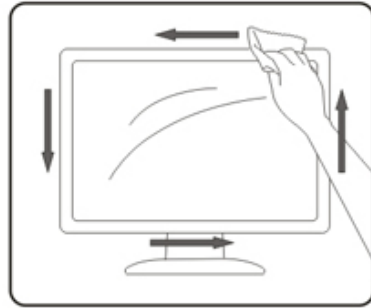
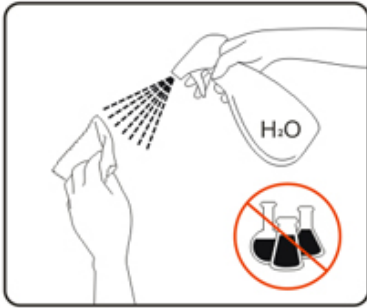
Terpasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan bodi monitor secara berkala menggunakan kain lembut yang dilembapkan dengan air.

 Gunakan kain katun atau mikrofiber lembut saat membersihkan. Pastikan kain dalam kondisi lembap dan hampir kering; jangan sampai cairan masuk ke dalam casing.



 Cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Apabila produk mengeluarkan bau menyengat, bunyi abnormal, atau asap, SEGERA cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan bukaan ventilasi tidak tertutup oleh meja maupun tirai.



Jangan kenakan monitor OLED pada kondisi getaran hebat atau benturan keras selama pengoperasian.



Jangan memukul atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian maupun transportasi.



Kabel daya wajib memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, spesifikasi kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih tinggi. Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.



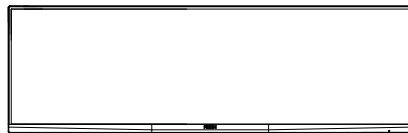
Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Penyetelan equalizer ke tingkat maksimum akan meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga menaikkan tingkat tekanan suara.



Berdasarkan karakteristik produk OLED, penggunaan produk ini secara terus-menerus selama lebih dari 24 jam tidak disarankan. Produk ini dilengkapi berbagai teknologi untuk mencegah retensi gambar. Untuk informasi selengkapnya, merujuk pada instruksi “Perawatan Layar.”

Pengaturan

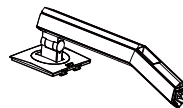
Isi Kemasan



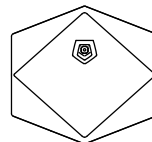
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



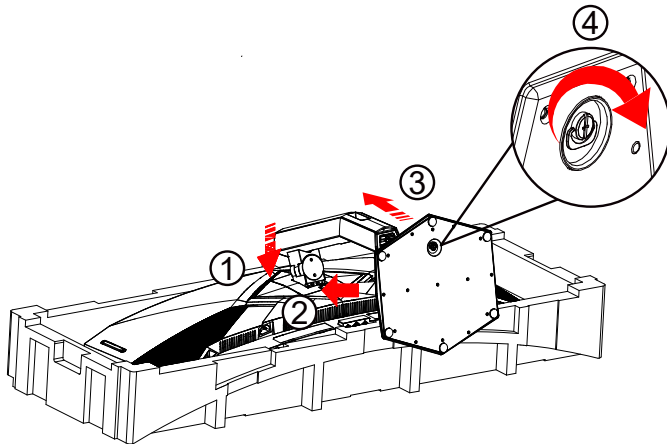
USB Cable

*Tidak semua kabel sinyal disertakan untuk seluruh negara dan wilayah. Hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi ketersediaan.

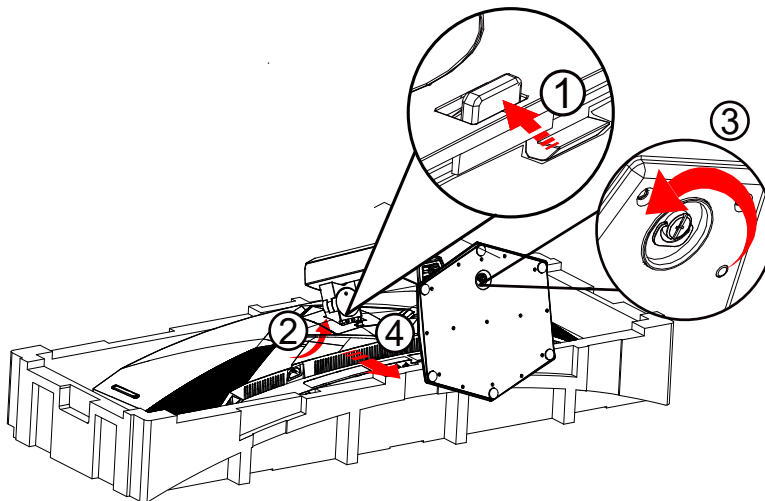
Pemasangan Dudukan & Alas

Pasang atau lepaskan alas dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:

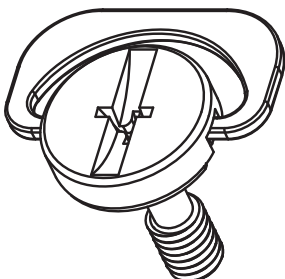


Pelepasan:



 **CATATAN:** Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi.

Spesifikasi sekrup alas: M6*23 mm (ulir efektif 5,5 mm)

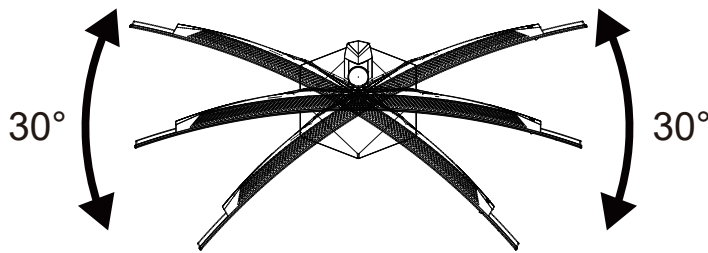
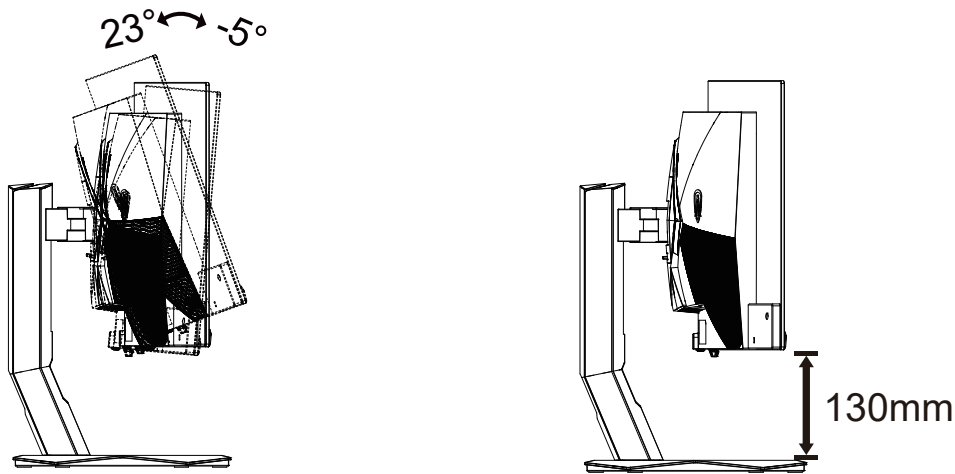


Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk memperoleh pengalaman visual terbaik, pastikan seluruh wajah terlihat di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang kedudukan dengan kuat agar monitor tidak terguling saat sudut diubah.

Monitor dapat disesuaikan sebagai berikut:



CATATAN:

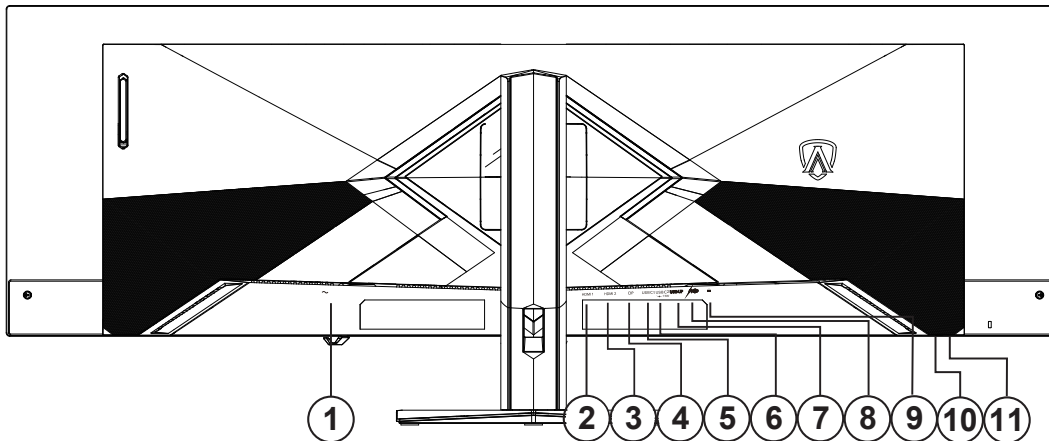
Jangan menyentuh layar OLED saat mengubah sudut. Sentuhan pada layar OLED dapat menyebabkan kerusakan.

⚠ PERINGATAN

- Untuk mencegah potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan kemiringan monitor ke bawah tidak melebihi -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Hanya pegang bagian bingkai.

Menghubungkan Monitor

Sambungan Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, Mode ALT DisplayPort, hingga PD 90W)
6. USB C2 (Catu daya hingga 15W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + pengisian daya
9. Earphone
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

Sambungkan ke PC

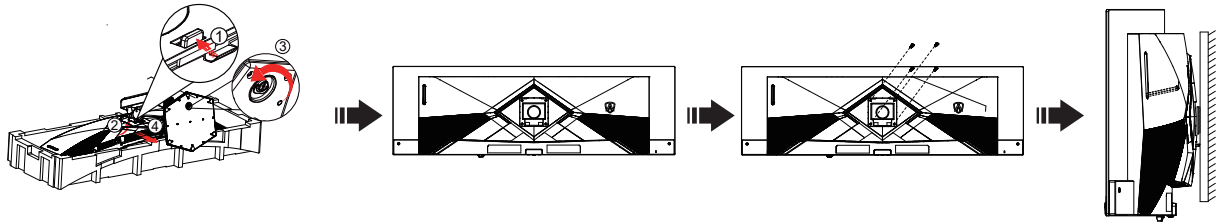
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang monitor dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan lepaskan kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, lihat bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor OLED sebelum menghubungkan kabel.

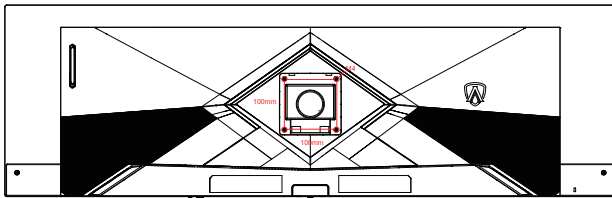
Pemasangan Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Dinding Opsional

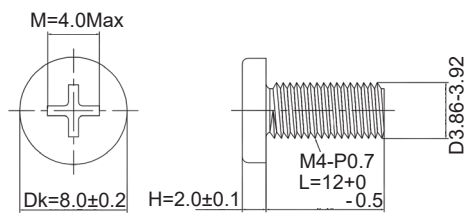


Monitor ini dapat dipasangkan pada lengan dinding yang dibeli secara terpisah. Lepaskan sambungan daya sebelum menjalankan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

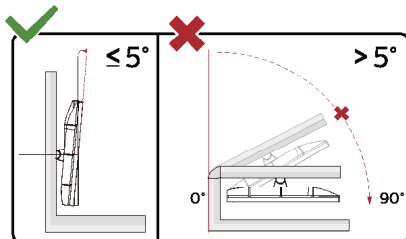
1. Lepaskanudukan monitor.
2. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan dinding pada bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang, lalu kencangkan.
5. Hubungkan kembali kabel. Rujuk buku panduan yang disertakan bersama lengan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(12+x) mm, (X = Ketebalan braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia pada semua model; silakan hubungi dealer atau perwakilan resmi AOC. Selalu hubungi pabrik untuk instalasi pemasangan dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi.

PERINGATAN:

1. Untuk mencegah potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan kemiringan monitor ke bawah tidak melebihi -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Hanya pegang bagian bingkai.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync mendukung DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini, atau dapat dicek dengan [n.mengunjungi. www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

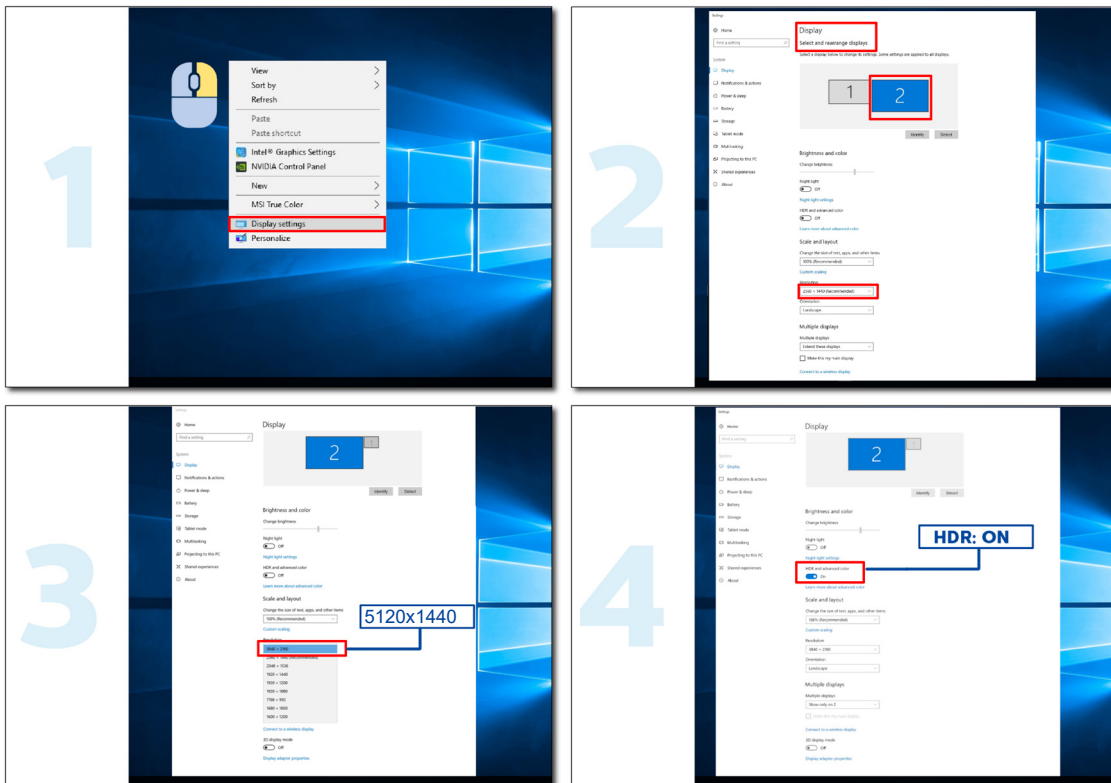
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal masukan berformat HDR10. Layar dapat mengaktifkan fungsi HDR secara otomatis apabila pemutar dan konten mendukung fitur tersebut. Hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk memperoleh informasi mengenai kompatibilitas perangkat serta konten Anda. Pilih “OFF” pada fungsi HDR apabila Anda tidak memerlukan fitur aktivasi otomatis.

Catatan:

1. Pengaturan khusus tidak diperlukan untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada WIN10 versi di bawah (lebih lama daripada) V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia; antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. Resolusi 5120x1440@60Hz hanya disarankan untuk Blu-ray Player, Xbox, dan PlayStation.
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 5120x1440, dan HDR prasetel ke AKTIF.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai apabila resolusi diubah menjadi 5120x1440 (jika tersedia).



Fungsi KVM

Apakah yang dimaksud dengan KVM?

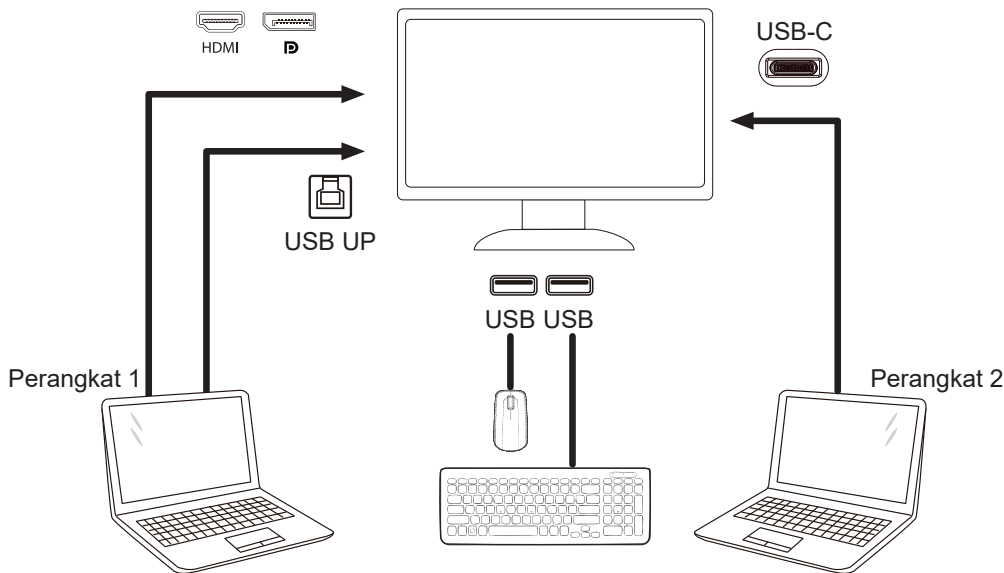
Dengan fungsi KVM, Anda dapat menampilkan dua PC, dua notebook, atau satu PC dan satu notebook pada satu monitor AOC serta mengontrol kedua perangkat tersebut menggunakan satu set keyboard dan mouse. Alihkan kontrol antarperangkat PC atau notebook dengan memilih sumber sinyal masukan pada “Pilih Masukan” di menu OSD.

Cara Menggunakan KVM

Langkah 1: Hubungkan satu perangkat (PC atau notebook) ke monitor melalui USB C1.

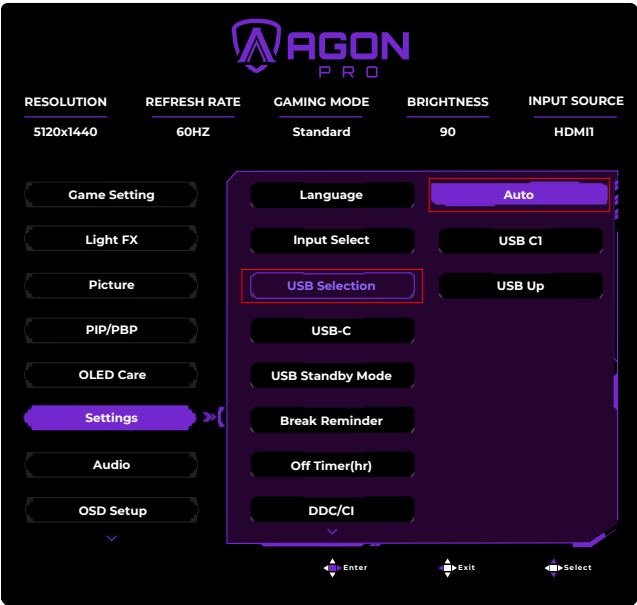
Langkah 2: Hubungkan perangkat lainnya ke monitor melalui HDMI atau DisplayPort. Selanjutnya, hubungkan juga perangkat ini ke monitor menggunakan kabel USB upstream.

Langkah 3: Hubungkan periferal (keyboard dan mouse) ke monitor melalui porta USB.



Catatan: Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Langkah 4: Masuk ke Pengaturan. Buka halaman Pengaturan, lalu pilih “Otomatis”, “USB C1”, atau “USB UP” pada tab Pemilihan USB.



Pemilihan USB	Deskripsi Fungsi
Otomatis	Memilih USB-C atau USB Up (USB Upstream) secara otomatis berdasarkan sumber sinyal yang sedang ditampilkan di layar.
USB C1	Menyediakan jalur upstream USB melalui kabel USB-C.
USB Up	Menyediakan jalur upstream USB melalui kabel USB-C ke USB-A.

OSD Pada Layar

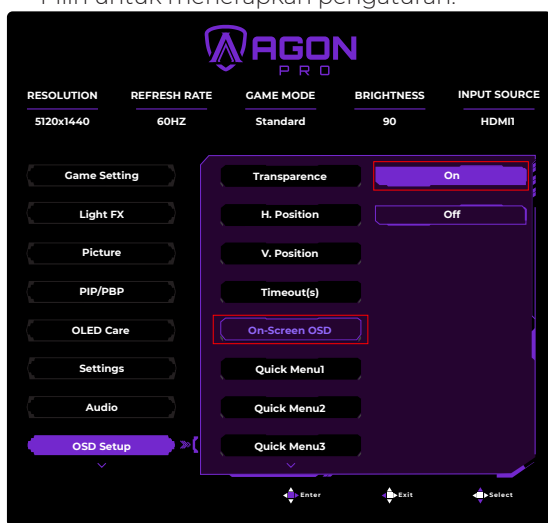
Monitor ini mendukung fitur OSD Pada Layar.

Saat OSD Pada Layar diaktifkan, Anda dapat menggunakan tetikus untuk menavigasi menu OSD monitor.

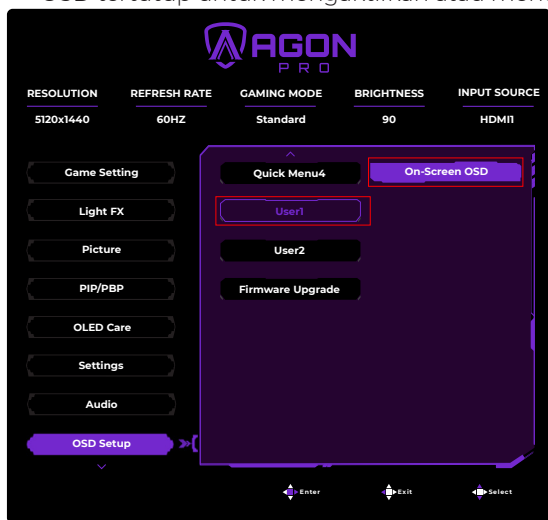
Fitur ini menyediakan metode alternatif untuk menyesuaikan pengaturan monitor; namun, kompatibilitas dengan beberapa jenis tetikus tidak dijamin.

Instruksi Pengaturan:

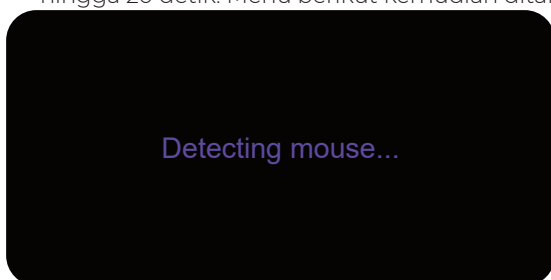
1. Sambungkan tetikus ke porta USB berwarna kuning pada monitor.
Catatan: Kabel upstream USB tidak diperlukan untuk menggunakan OSD Pada Layar. Namun, untuk mengaktifkan OSD Pada Layar pada komputer atau laptop Anda ketika fitur ini dalam keadaan nonaktif, sambungkan kabel upstream USB atau gunakan kabel USB-C ke USB-C antara porta USB-C1 monitor dan komputer Anda.
2. Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan fitur OSD Pada Layar menggunakan metode berikut:
 - Akses menu OSD. Navigasikan ke Pengaturan OSD > OSD Pada Layar, pilih Nyala atau Mati, lalu tekan tombol Pilih untuk menerapkan pengaturan.



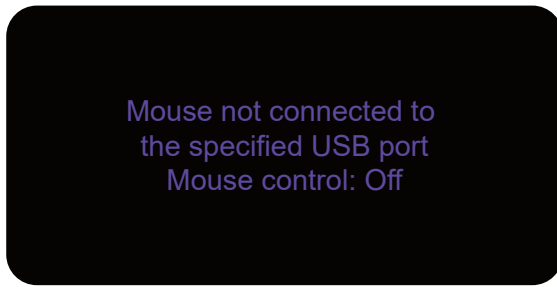
- Saat menu OSD tertutup, tekan dan tahan tombol Atas selama kurang lebih 3 detik untuk mengaktifkan atau menonaktifkan OSD Pada Layar.
- Jika Tombol Khusus Pengguna ditetapkan ke “OSD Pada Layar”, tekan tombol tersebut berulang kali saat menu OSD tertutup untuk mengaktifkan atau menonaktifkan OSD Pada Layar.



- OSD Pada Layar dinonaktifkan secara otomatis saat monitor dinyalakan atau bangkit dari mode siaga.
3. Setelah OSD Pada Layar diaktifkan, monitor akan mendeteksi koneksi tetikus dalam waktu kurang lebih 3 hingga 20 detik. Menu berikut kemudian ditampilkan:



Jika tidak ada tetikus yang terdeteksi pada porta USB yang ditentukan dalam 20 detik, fungsi OSD Pada Layar akan mati secara otomatis.



Setelah deteksi tetikus berhasil, kursor akan muncul di tengah layar dengan bingkai berwarna ungu.



Gaya Kursor

Saat OSD Pada Layar aktif, perhatikan hal-hal berikut:

1. Hanya tombol Daya dan tombol alih OSD pada layar yang aktif; semua tombol lainnya dinonaktifkan.
2. OSD pada layar hanya mengendalikan menu OSD monitor dan tidak dapat mengoperasikan komputer induk.
3. Di dalam menu OSD, opsi Posisi Horizontal, Posisi Vertikal, Pembaruan Firmware, dan Pemilihan USB ditampilkan redup dan tidak tersedia.

Petunjuk:

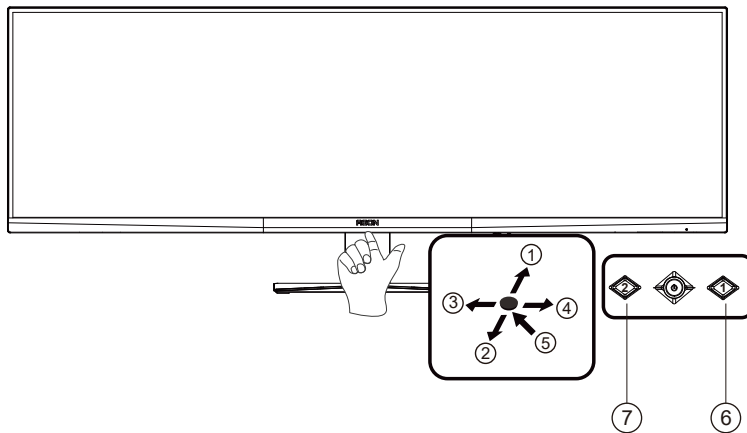
1. Setelah OSD pada layar diaktifkan dan tetikus terdeteksi, mengeklik tombol kiri tetikus saat OSD dalam keadaan mati akan membuka menu OSD. Menggulirkan roda tetikus ke atas akan membuka menu cepat Sumber Masukan, sedangkan menggulirkannya ke bawah akan membuka menu cepat pengaturan Sniper Scope.
2. Gunakan penunjuk tetikus atau roda gulir untuk menavigasi menu, menggulir halaman, atau memilih item yang akan disesuaikan.
Catatan: Apabila menu utama, menu cepat, atau menu lain sedang ditampilkan, fungsi OSD pada layar hanya aktif di dalam area menu tersebut.
3. Setelah item yang diinginkan tersorot, klik tombol kiri tetikus untuk mengonfirmasi pengaturan atau memasuki tingkat submenu berikutnya.
4. Klik kanan di dalam area menu untuk kembali ke tingkat menu sebelumnya hingga menu utama tertutup.

Instruksi Pengoperasian Crosshair Kustom:

1. Aktifkan OSD pada layar.
2. Saat menu OSD nonaktif, gulirkan roda mouse ke bawah untuk menampilkan menu pintasan penyesuaian crosshair.
3. Gulirkan roda mouse kembali untuk menyesuaikan tingkat pembesaran scope sniper. Gulirkan roda mouse ke atas satu kali untuk menaikkan pembesaran scope sniper satu tingkat (2X->3X->4X); gulirkan roda mouse ke bawah satu kali untuk menurunkan pembesaran scope sniper satu tingkat (4X->3X->2X). Klik kiri untuk mengonfirmasi pengaturan menu.
4. Klik kanan di area mana pun untuk menetapkan posisi awal scope sniper. Gerakkan kursor mouse ke arah sudut kanan bawah; bingkai persegi panjang berwarna abu-abu gelap akan muncul di layar. Saat bingkai berubah warna menjadi ungu, hal tersebut menandakan area pandang scope sniper yang valid. Seret mouse untuk menyesuaikan ukuran jendela scope sniper, kemudian klik kanan kembali untuk mengonfirmasi.
5. Gulirkan roda mouse untuk menyesuaikan tingkat pembesaran scope sniper.

Penyesuaian

Tombol Pintas



1	OSD Layar/Atas
2	Bawah
3	Kiri
4	Kanan
5	Daya/Menu/Pilih
6	Pengguna 1 (Bidikan Sniper)
7	Pengguna 2 (Pilihan Input)

Daya/Menu/Pilih

- Saat monitor dalam keadaan mati, tekan tombol ini untuk menyalakannya.
- Saat monitor dalam keadaan menyala, tekan tombol ini untuk membuka menu OSD atau mengonfirmasi pengaturan fungsi; tekan dan tahan tombol ini selama sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.
- Saat monitor berada dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk mematikannya.

OSD Layar/Atas/Bawah/Kiri/Kanan

- Saat menu OSD tertutup, tekan dan tahan tombol Atas selama kurang lebih 3 detik untuk mengaktifkan atau menonaktifkan kendali mouse. Jika mouse tidak terdeteksi pada porta USB yang ditentukan dalam 20 detik, kendali mouse akan dinonaktifkan secara otomatis.
- Saat menu OSD tertutup, tekan tombol secara singkat untuk membuka menu pintasan.
- Saat menu OSD terbuka, ikuti petunjuk tombol pada layar untuk menjalankan fungsi yang diinginkan.
- Saat monitor berada dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka Menu Pilihan Input.

Pengguna 1 (Resolusi Ganda)

- Sesuaikan fungsi tombol pintas ini pada menu OSD: Mode Gim, Kontrol Bayangan, Input Lag Rendah, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Pilihan Input, Volume, Rasio Gambar, Penyegaran Piksel, Light FX, Warna Gim, Dark Boost, Ketajaman, Suhu Warna, Ruang Warna, OSD Pada Layar. Pengaturan bawaan pabrik adalah "Sniper Scope".
- Saat menu OSD tidak aktif, tekan tombol ini untuk membuka menu "Pilihan Input". Tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih tingkat pembesaran zoom lokal: 2X, 3X, 4X.
- Saat monitor berada dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka menu "Pilihan Input".

Pengguna 2 (Pilihan Input)

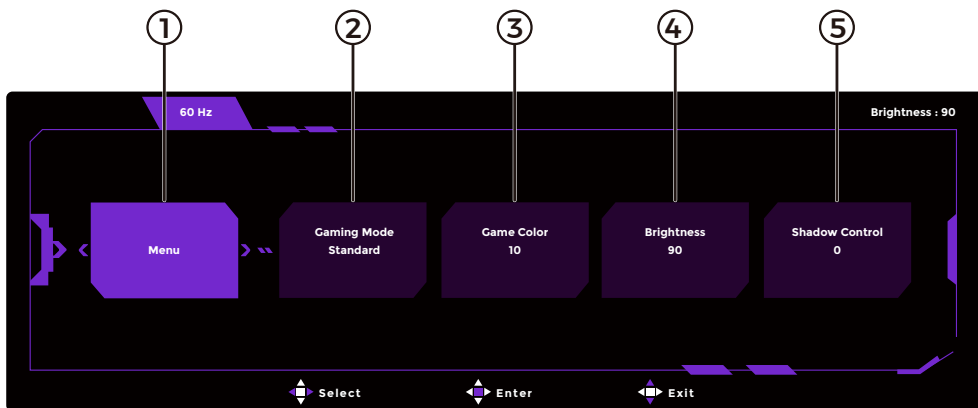
- Sesuaikan fungsi tombol pintas ini pada menu OSD: Mode Gim, Kontrol Bayangan, Input Lag Rendah, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Pilihan Input, Volume, Rasio Gambar, Penyegaran Piksel, Light FX, Warna Gim, Dark Boost, Ketajaman, Suhu Warna, Ruang Warna, OSD Pada Layar. Pengaturan bawaan pabrik adalah "Pilih Input".
- Saat menu OSD nonaktif, tekan tombol ini untuk membuka menu "Pilih Input". Tekan tombol "Atas" atau "Bawah" untuk memilih sumber input yang ditampilkan pada bilah informasi, kemudian tekan tombol "Pilih" untuk beralih ke sumber yang dipilih.
- Saat monitor berada dalam mode siaga, tekan tombol ini untuk membuka menu "Pilihan Input".

OSD – Fungsi Penguncian

- Saat menu OSD nonaktif, tekan dan tahan tombol "Bawah" selama sekitar 10 detik untuk mengunci atau membuka kunci menu OSD.

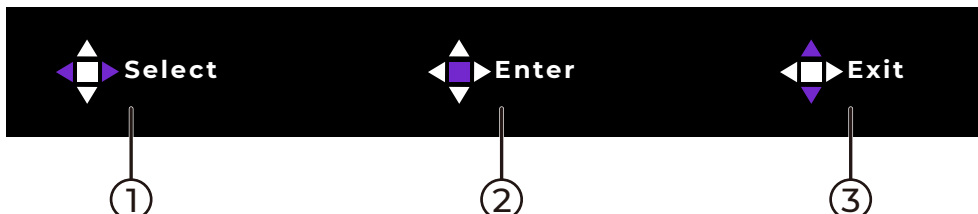
Sesuaikan Menu OSD

Menu Cepat



1	Menu	Buka menu utama OSD.
2	Menu Cepat 1 Mode Gim	Menu Cepat Pengguna 1. Pengaturan bawaan adalah Mode Gim.
3	Menu Cepat 2 Warna Gim	Menu Cepat Pengguna 2. Pengaturan bawaan adalah Warna Gim.
4	Menu Cepat 3 Kecerahan	Menu Cepat Pengguna 3. Pengaturan baku adalah Kecerahan.
5	Menu Cepat 4 Kontrol Bayangan	Menu Cepat Pengguna 4. Pengaturan baku adalah Kontrol Bayangan.

Panduan Pengoperasian Tombol



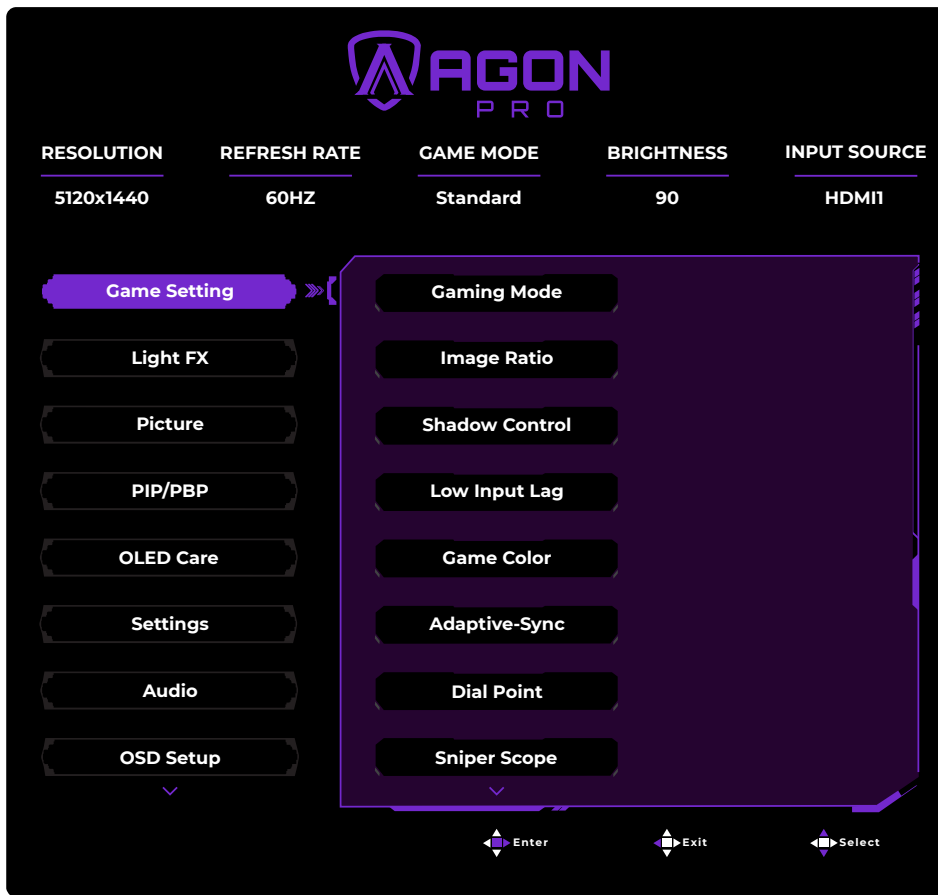
1	Pilih	Berdasarkan petunjuk tombol berwarna ungu pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk memilih menu yang ingin disesuaikan atau untuk melakukan penyesuaian.
2	Enter	Berdasarkan petunjuk tombol berwarna ungu pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk mengonfirmasi pilihan Anda dan melanjutkan ke submenu berikutnya, atau untuk mengonfirmasi penyesuaian menu.
3	Keluar	Berdasarkan petunjuk tombol berwarna ungu pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk kembali ke tingkat menu sebelumnya atau keluar dari menu sepenuhnya.

Catatan:

Fungsi tombol navigasi 5 arah dapat bervariasi tergantung pada tingkat atau opsi menu OSD. Harap operasikan berdasarkan petunjuk tombol berwarna ungu pada menu OSD.

Menu OSD

Pengaturan Gim



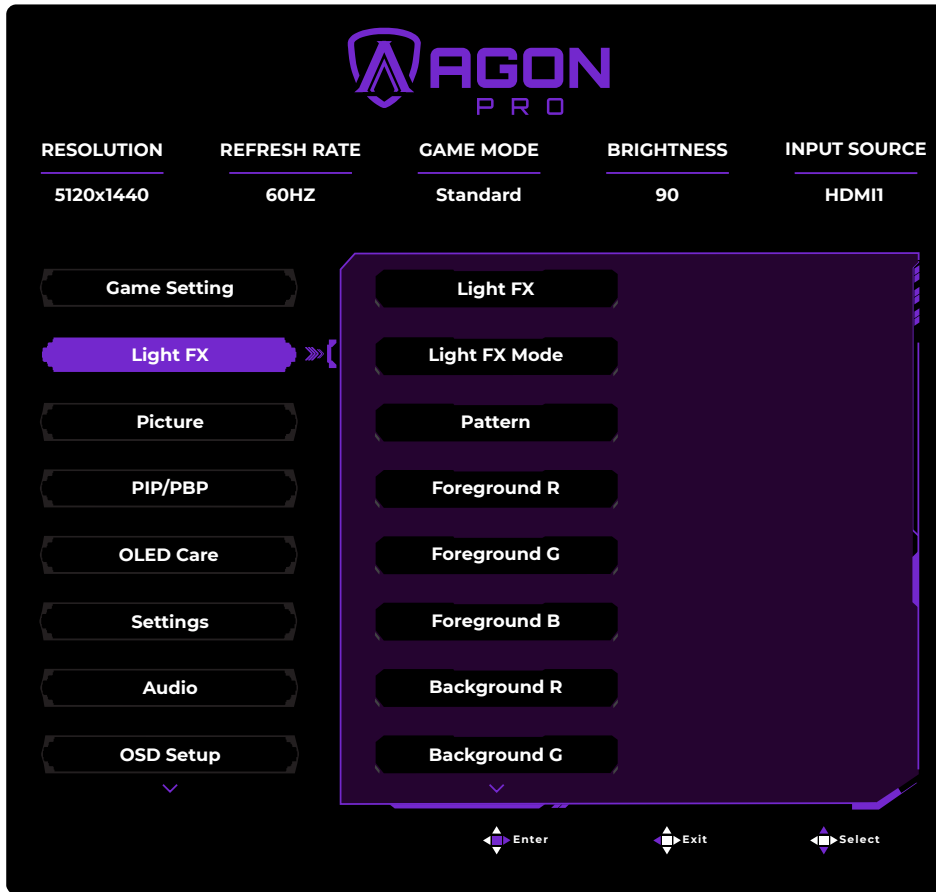
Mode Gim	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk gim web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan gim FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan gim RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan gim Balap. Memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.

Rasio Gambar	Penuh (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Penuh (Persegi)/ 1:1 (Persegi)/ Aspek/ 27"/ 24,5"	Pilih Rasio Gambar. Penuh (32:9/16:9): Menskalakan gambar masukan ke layar penuh. Sesuai untuk gambar dengan rasio aspek 32:9/16:9. 1:1 (32:9/16:9): Menampilkan gambar masukan pada resolusi asli tanpa penskalaan. Penuh (Persegi): Resolusi prasetel adalah 1280x960. Menskalakan gambar masukan ke layar penuh. 1:1 (Persegi): Resolusi prasetel adalah 1280x960. Menampilkan gambar masukan pada resolusi asli tanpa penskalaan. Aspek: Resolusi prasetel adalah 1280x960. Gambar diskalakan untuk mengisi layar secara optimal dengan tetap mempertahankan rasio aspek asli dan tanpa distorsi geometris. Sesuai untuk gambar dengan rasio aspek 4:3. 27": Hanya menampilkan area layar seluas 27 inci di bagian tengah layar. 24,5": Hanya menampilkan area layar seluas 24,5 inci di bagian tengah layar.
Kontrol Bayangan	0-20	Kontrol Bayangan: Nilai default adalah 0. Pengguna dapat menyesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat dengan jelas, sesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang jelas.
Input Lag Rendah	Mati/Nyala	Menonaktifkan frame buffer dapat mengurangi latensi input. Catatan: Fungsi Low Input Lag aktif secara bawaan dan tidak dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync aktif.
Warna Gim	0 ~ 20	Game Color menyediakan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi guna menghasilkan kualitas gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati/Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Operasi Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi efek berkedip pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Putar	Mati/20/	Aktifkan atau nonaktifkan fungsi Dial Point permainan. Dial Point permainan otomatis nonaktif setelah monitor dinyalakan atau dimatikan. Saat fungsi Dial Point aktif, Dial Point akan ditampilkan di tengah layar untuk membantu pemain membidik secara akurat dalam gim tembak-menembak orang pertama (FPS).
Sniper Scope	Mati/2X/3X/4X	Perbesar tampilan secara lokal untuk memudahkan pembidikan saat menembak.
Frame Counter	Mati/Kanan Atas/ Kanan Bawah/Kiri Atas/ Kiri Bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
HDMI1	Konsol/DVD/PC	Pilih jenis perangkat yang tersambung. Saat menggunakan HDMI1 untuk menyambungkan konsol gim atau pemutar DVD, atur HDMI1 ke PC.
HDMI2	Konsol/DVD/PC	Pilih jenis perangkat yang tersambung. Saat menggunakan HDMI2 untuk menyambungkan konsol gim atau pemutar DVD, atur HDMI2 ke PC.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, opsi "Kontrol Bayangan" dan "Warna Gim" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", opsi "Mode Gim", "Kontrol Bayangan", dan "Warna Gim" tidak dapat disesuaikan.
Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", opsi "Mode Gim" dan "Warna Gim" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", opsi "Kontrol Bayangan" dan "Warna Gim" tidak dapat disesuaikan.

Light FX

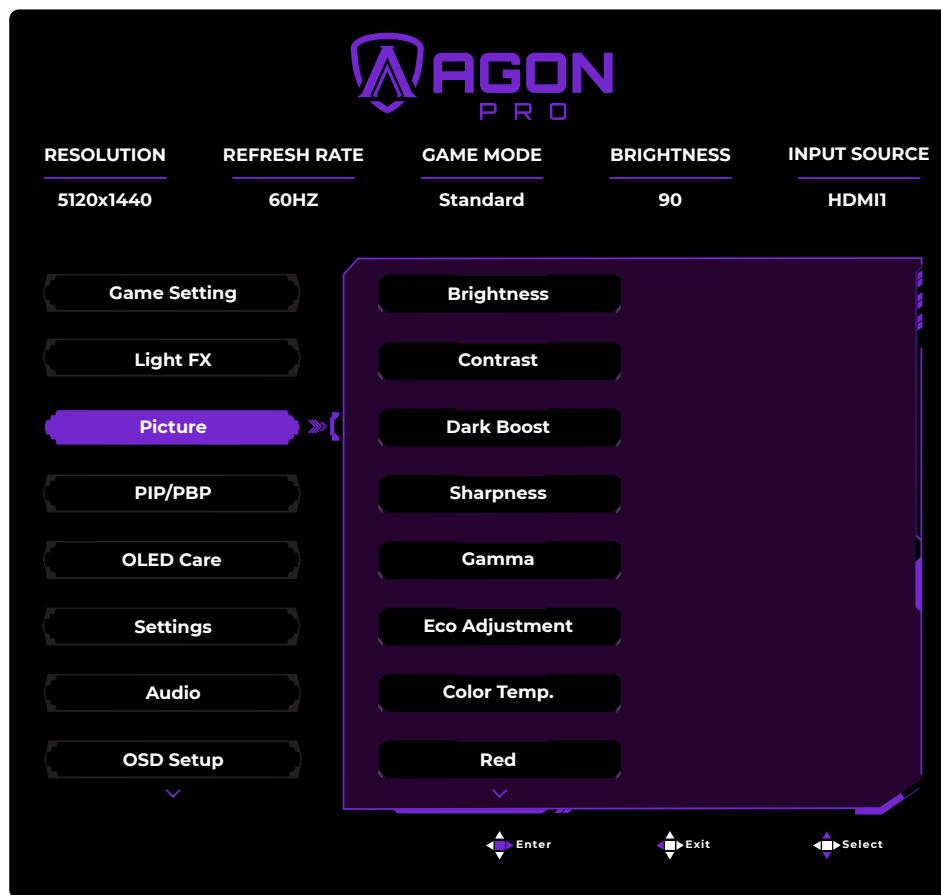


Light FX	Mati/Rendah/Sedang/Kuat	Pilih intensitas Light FX.
Mode Light FX	Audio1/Audio2/Static/Sapuan Titik Gelap/ Pergeseran Gradien/Isi Sebar/Isi Tetes/Isi Tetes Sebar/Bernapas/ Sapuan Titik Cahaya/Zoom/Pelangi/ Gelombang/Berkedip/Demo	Pilih Mode Light FX
Pola	Merah/Hijau/Biru/Pelangi/Kustom Pengguna	Pilih Pola Light FX
R Depan	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna depan Light FX saat pengaturan Pola ditetapkan ke Kustom Pengguna
G Depan		
B Depan		
R Belakang	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna belakang Light FX saat pengaturan Pola ditetapkan ke Kustom Pengguna
G Belakang		
B Belakang		

Catatan:

Fungsi Pencahayaan Dinamis didukung pada Windows 11. Saat monitor terhubung ke PC Windows 11 melalui kabel upstream USB, navigasikan ke Desktop → Personalisasi → Pencahayaan Dinamis lalu aktifkan “Gunakan Pencahayaan Dinamis pada perangkat saya” dan “Aplikasi kompatibel di latar depan selalu mengontrol efek pencahayaan”. Hal ini memungkinkan sistem Windows 11 mengontrol efek pencahayaan Light FX. Akibatnya, opsi “Light FX” pada menu OSD akan berwarna abu-abu dan tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Kecerahan	0-100	Menyesuaikan kecerahan.
Kontras	0-100	Menyesuaikan kontras.
Dark Boost	Mati / Tingkat 1 / Tingkat 2 / Tingkat 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan mencegah oversaturasi.
Ketajaman	0-100	Menyesuaikan ketajaman.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Menyesuaikan gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Gim	Mode Gim.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna	6500K/ 7300K/ 9300K/ Tentukan Sendiri	Atur Suhu Warna Catatan: Pilih Tentukan Sendiri untuk mengatur warna RGB.
Merah	0-100	Gain Merah dari register Digital.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.
Saturasi R	0-100	Atur Saturasi R.
Saturasi G	0-100	Atur Saturasi G.
Saturasi B	0-100	Atur Saturasi B.
Saturasi C	0-100	Atur Saturasi C.

Saturasi M	0-100	Atur Saturasi M.
Saturasi Y	0-100	Atur Saturasi Y.
Rona R	0-100	Atur Rona R.
G.Hue	0-100	Sesuaikan G.Hue.
B.Hue	0-100	Sesuaikan B.Hue.
C.Hue	0-100	Sesuaikan C.Hue.
M.Hue	0-100	Sesuaikan M.Hue.
Y.Hue	0-100	Sesuaikan Y.Hue.
HDR	Nonaktif	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Jika HDR terdeteksi, opsi HDR ditampilkan untuk disesuaikan.
	DisplayHDR	
	Puncak HDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Nonaktif	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar guna mensimulasikan tampilan efek HDR. Catatan: Jika HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Ruang Warna	Bawaan Panel	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3
Mode LowBlue	Nonaktif	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Perkantoran	
	Membaca	

Catatan:

- 1). Jika "Mode HDR" diaktifkan, parameter "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", seluruh parameter di bawah menu "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan.
Jika "HDR" diatur ke "Puncak HDR", "Gambar HDR", "Film HDR", atau "Game HDR", parameter "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Jika "Ruang Warna" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", pengaturan "Kontras", "Peningkatan Gelap", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Jika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca", pengaturan "Kontras", "Peningkatan Gelap", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Ruang Warna", dan "Mode Low Blue" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Jika "Mode Gaming" dalam "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standar", pengaturan "Penyesuaian Eco", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

PIP/PBP



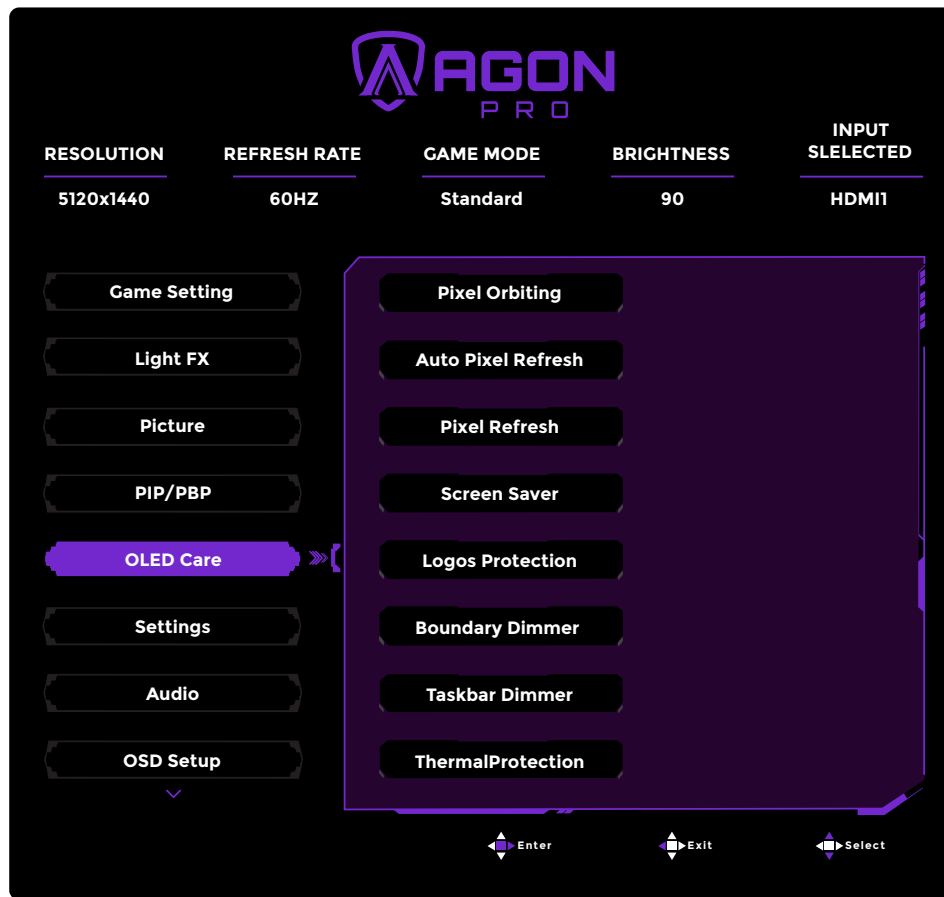
Mode PIP/PBP	Nonaktif/PIP/PBP	Nonaktifkan atau aktifkan fungsi PIP dan PBP.
Sumber Utama	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Pilih sumber layar utama.
Subsumber	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Pilih sumber layar sekunder.
Audio	Sumber Utama	Pilih keluaran audio untuk layar utama atau sekunder.
	Subsumber	
Ukuran	Kecil/Tengah/Besar	Pilih ukuran layar sekunder.
Posisi	Kanan Atas	Pilih posisi layar sekunder.
	Kanan Bawah	
	Kiri Atas	
	Kiri Bawah	
Tukar	24: Tukar	Tukar sumber layar
	24: Tidak ada tindakan	

Catatan:

- 1). Jika "HDR" pada menu "Gambar" diatur ke kondisi selain "Mati", seluruh pengaturan pada menu "PIP/PBP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat PBP/IP Aktif, kompatibilitas sumber masukan untuk layar utama/sekunder mengacu pada tabel berikut:

PBP/PIP		Sumber Utama			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sumber Sekunder	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Orbit Piksel (Pergeseran Gambar)	Nonaktif	Berfungsi untuk mengaktifkan fitur Orbit Piksel guna mengurangi risiko retensi gambar. Pengaturan yang disarankan: "Nyala."
	Lemah	Setelah fitur ini diaktifkan, seluruh piksel gambar akan bergerak secara melingkar. Amplitudo pergerakan bergantung pada pengaturan yang dipilih. Tampilan yang bergeser mungkin terpotong di tepi layar. Jika opsi "Terkuat" dipilih, risiko retensi gambar menjadi paling minimal, namun potensi pemotongan tepi layar akan paling terlihat.
	Sedang	
	Kuat	
	Terkuat	
Penyegaran Piksel Otomatis	Mati/Nyala	Mengaktifkan/Menonaktifkan fitur Penyegaran Piksel Otomatis "Penyegaran Piksel". Monitor akan menampilkan notifikasi "Penyegaran Piksel Otomatis" secara otomatis setiap 24 jam pemakaian kumulatif untuk mengingatkan pengguna agar menjalankan proses "Penyegaran Piksel". Pilih "Mati" untuk menonaktifkan pengingat Penyegaran Piksel Otomatis untuk "Penyegaran Piksel." Namun, jika durasi yang disarankan untuk menjalankan "Penyegaran Piksel" tidak dipatuhi, risiko retensi gambar pada layar dapat meningkat. Harap berhati-hati.
Penyegaran Piksel	Nonaktif/Aktif	Berfungsi untuk mengaktifkan dan menjalankan fitur Kompensasi dan Koreksi Layar serta Penyegaran Piksel guna menghilangkan retensi gambar yang terjadi. Setelah daya dihidupkan, pilih "Ya" sesuai anjuran menu. Monitor akan secara otomatis menjalankan Kompensasi dan Koreksi Layar terlebih dahulu, dilanjutkan dengan Penyegaran Piksel. Setelah proses selesai, monitor akan kembali ke kondisi aktif.

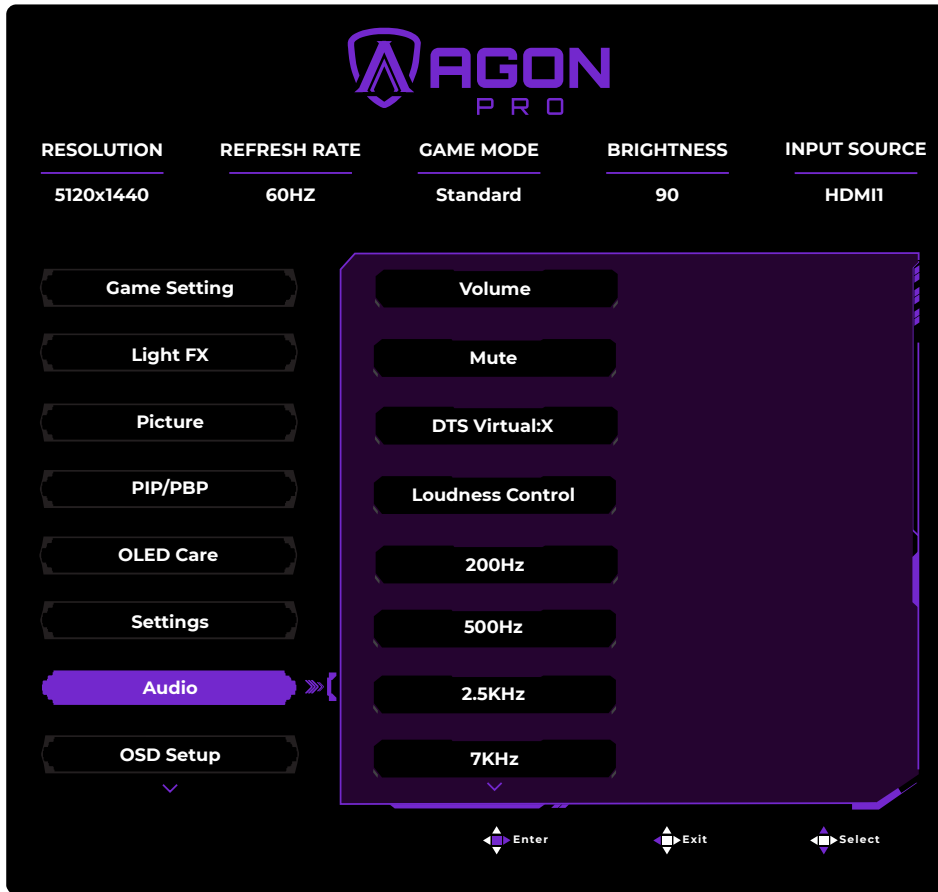
Pengaman Layar	Nonaktif / Lambat / Cepat	Jika gambar statis terdeteksi dalam durasi tertentu, fungsi pengaman layar akan meredupkan tampilan untuk melindungi panel dari risiko gambar membekas. Jika gambar bergerak terdeteksi, monitor akan mengembalikan tingkat kecerahan ke kondisi kerja sebelumnya. Pengaturan default adalah Lambat, namun dapat diubah ke Cepat agar Pengaman Layar aktif lebih segera. Sangat disarankan untuk senantiasa mengaktifkan Pengaman Layar dalam mode Lambat atau Cepat demi perlindungan layar. Disarankan pula untuk mengatur perangkat Anda agar menggunakan pengaman layar.
Proteksi Logo	Nonaktif/1/2	Jika terdeteksi beberapa logo statis pada layar, disarankan untuk mengaktifkan Proteksi Logo. Fitur ini akan meredupkan tampilan untuk melindungi panel dari risiko gambar membekas pada area terdeteksinya logo.
Peredup Batas	Mati/1/2/3	Untuk rasio aspek khusus yang memiliki area hitam pada bingkai layar atau tampilan layar terbagi, fitur peredup batas dapat mendeteksi dan meredupkan kecerahan area tertentu secara otomatis jika terdapat perbedaan tingkat kecerahan yang signifikan.
Peredup Bilah Tugas	Mati/1/2/3	Teknologi Peredup Bilah Tugas akan meredupkan kecerahan area bilah tugas pada layar. Perubahan kecerahan tidak akan terlihat pada area selain bilah tugas.
Proteksi Termal	Mati/Nyala	Jika suhu monitor melebihi 60 derajat Celsius, fitur Proteksi Termal akan meredupkan kecerahan layar secara otomatis guna memastikan disipasi panas berlangsung optimal. Disarankan untuk mengaktifkan fitur ini pada monitor.

Pengaturan



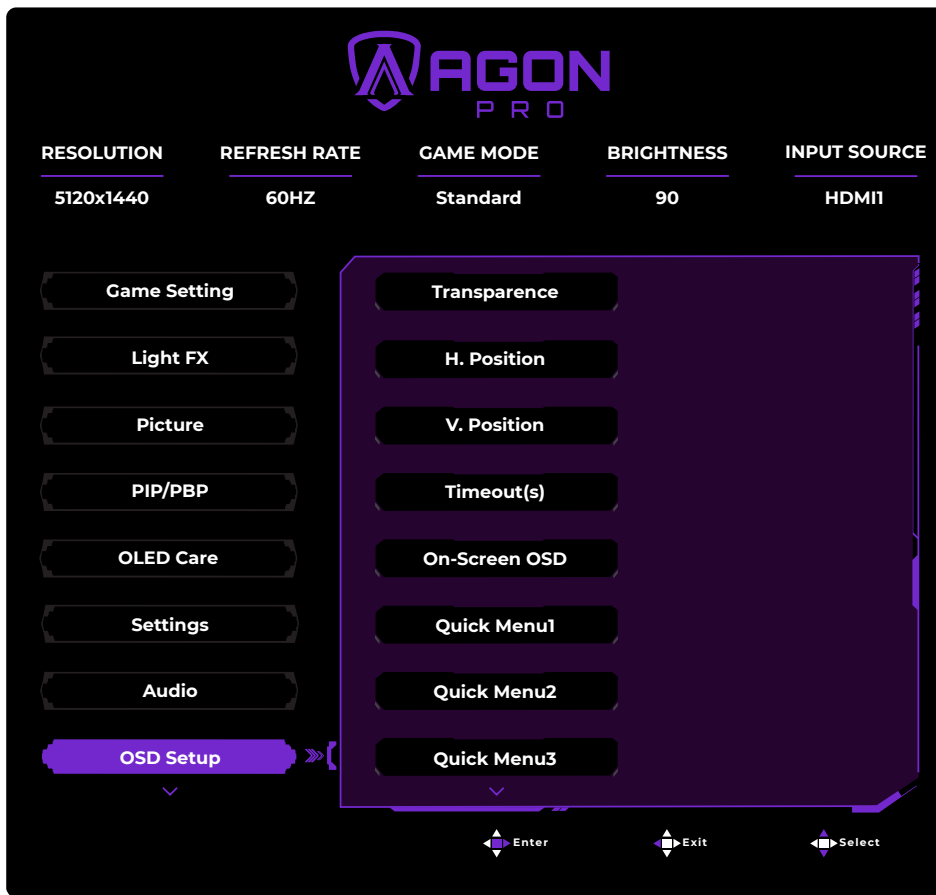
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Seleksi Input	Otomatis/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Pilih Sumber Sinyal Input.
Pemilihan USB	Otomatis/USB C1/USB Hulu	Pilih jalur data hulu USB.
USB-C	Kecepatan Data Tinggi/Resolusi Tinggi	Atur port USB untuk memprioritaskan transfer data atau resolusi. Catatan: Secara baku, saat diatur ke 'Kecepatan Data Tinggi', laju transfer data diprioritaskan. Port USB A mentransfer data pada kecepatan USB 3.2 Gen1, dan port USB C1 mendukung resolusi maksimum 5120x1440@240Hz dengan 1,07 miliar warna (format YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0). Saat diatur ke 'Resolusi Tinggi', port USB A mentransfer data pada kecepatan USB 2.0, dan port USB C1 mendukung resolusi maksimum 5120x1440@240Hz dengan 1,07 miliar warna (format RGB atau YCbCr 4:4:4).
Pengingat Istirahat	Nonaktif/Aktif	Jika diaktifkan, sistem akan menampilkan pengingat istirahat apabila pengguna bekerja secara terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Pewaktu Matikan (jam)	0-24 jam	Tentukan waktu matikan daya DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Atur Ulang	Tidak / Ya	Mengembalikan menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Sesuaikan volume keluaran speaker atau headphone.
Senyap	Mati/Nyala	Senyap Nyala/Mati
DTS Virtual:X	M a t i / F P S / R T S / B a l a p / R o c k / K l a s i k / L a n g s u n g / T e a t e r	Sesuaikan mode suara surround 3D virtual DTS Virtual:X. Catatan: Pergantian mode suara memerlukan waktu sekitar 2 detik.
Kontrol Kenyaringan	Nyala/Mati	Setelah diaktifkan, fitur ini menyeimbangkan volume keluaran speaker secara otomatis.
200Hz	-6,0-6,0	Audio basis frekuensi rendah, yang juga merupakan frekuensi audio dasar dari akor dalam nada.
500Hz	-6,0-6,0	Utamanya berfungsi untuk memproses vokal (misalnya nyanyian atau pembacaan) guna memperkuat ketebalan dan kekuatan vokal.
2,5 KHz	-6,0-6,0	Frekuensi ini memiliki daya tembus yang kuat dan dapat dioptimalkan untuk meningkatkan kecerahan serta kejelasan suara.
7KHz	-6,0-6,0	Meningkatkan kejelasan vokal.
10KHz	-6,0-6,0	Rentang nada tinggi dalam musik sangat sensitif terhadap kinerja frekuensi tinggi suara.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Mengatur tingkat transparansi OSD.
Posisi H	0-100	Mengatur posisi horizontal OSD.
Posisi V	0-100	Mengatur posisi vertikal OSD.
Waktu Tunggu (dtk)	5-120	Mengatur Waktu Tunggu OSD.
OSD Pada Layar	Mati/Nyala	Mengaktifkan/menonaktifkan kontrol mouse. Catatan: Hanya porta USB berwarna kuning yang mendukung kontrol mouse.
Menu Cepat 1	Mode Gim/ Kontrol Bayangan/ Warna Gim/ Kecerahan/ Kontras/ Ketajaman/ Volume	Mengatur fungsi Menu Cepat 1, 2, 3, dan 4.
Menu Cepat 2		
Menu Cepat 3		
Menu Cepat 4		
Pengguna1	Mode Gim/ Kendali Bayangan/ Jeda Masukan Rendah/ Adaptive-Sync/ Titik Bidik/ Teropong Sniper/ Pilih Masukan/ Volume/ Rasio Gambar/ Segarkan Piksel/ Efek Cahaya/ Warna Gim/ Penguatan Gelap/ Ketajaman/ Suhu Warna/ Ruang Warna/ OSD Pada Layar	Atur fungsi Pengguna 1 dan 2.
Pengguna2		
Pembaruan Firmware	Tidak/ Ya	Aktifkan/nonaktifkan pemutakhiran firmware.

Informasi

AGON

PRO

RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

30

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Siaga	Oranye
Pembaruan Piksel Sedang Berlangsung	Bergerak Putih (Menyala 1 Detik/Mati 1 Detik)
Pembaruan Panel Sedang Berlangsung	Indikator Putih Berkedip (Menyala 3 Detik dan Mati 3 Detik Secara Bergantian)
Malfungsi Panel OLED	Berkedip Oranye (Menyala 1 Detik/Mati 1 Detik)
Mode Mati	Indikator Tidak Menyala.

Pemecahan

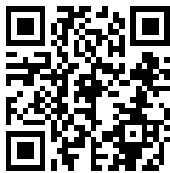
Masalah	Solusi yang Mungkin
Indikator daya tidak menyala.	• Pastikan daya telah dihidupkan. • Pastikan kabel daya terhubung dengan baik.
Indikator daya menyala, namun tidak ada tampilan gambar.	• Pastikan daya komputer telah dihidupkan. • Pastikan kartu grafis komputer terpasang dengan benar. • Pastikan kabel sinyal monitor telah terhubung dengan benar ke komputer. • Periksa konektor kabel sinyal monitor dan pastikan seluruh pin tidak bengkok. • Periksa indikator melalui tombol Caps Lock pada papan ketik untuk memastikan komputer beroperasi dengan normal.
Tidak ada tampilan gambar, namun indikator daya berkedip berwarna oranye.	• Panel OLED mengalami malfungsi dan tidak dapat beroperasi dengan semestinya. Hubungi layanan purnajual AOC untuk memperoleh penanganan lebih lanjut.
Fitur plug-and-play tidak terdeteksi.	• Pastikan sistem mendukung fitur plug-and-play. • Pastikan adaptor mendukung fitur plug-and-play.
Tampilan gambar redup.	• Sesuaikan tingkat luminans dan rasio kontras.
Tampilan gambar bergetar atau bergelombang.	• Mungkin terdapat peralatan dan perangkat elektronik di sekitar yang dapat menyebabkan interferensi elektronik.
Layar menampilkan “kabel sinyal tidak tersedia” atau “tidak ada sinyal”.	• Periksa apakah kabel sinyal telah terhubung dengan benar. • Periksa apakah pin pada steker kabel sinyal mengalami kerusakan. • Fungsi 32 dapat diaktifkan dan dijalankan melalui menu tampilan untuk menghilangkan retensi gambar yang telah terbentuk. Menjalankan fungsi ini beberapa kali dapat menghasilkan kualitas tampilan gambar yang optimal. Untuk petunjuk lebih lanjut mengenai pemeliharaan layar, silakan merujuk pada Instruksi Pengguna di situs web resmi.
Layar menampilkan “input tidak valid”.	• Periksa apakah komputer Anda diatur pada mode tampilan yang tidak sesuai. • Silakan atur ulang komputer Anda ke mode tampilan yang tercantum dalam <u>instruksi pengguna terperinci</u>.
Retensi Gambar.	• Sesuai dengan karakteristik panel OLED, fungsi 32 dapat diaktifkan dan dijalankan melalui menu tampilan untuk menghilangkan retensi gambar yang telah terbentuk. Disarankan untuk menjalankan fungsi ini beberapa kali guna memperoleh kualitas tampilan gambar yang optimal. Untuk petunjuk lebih lanjut mengenai pemeliharaan layar, silakan merujuk pada Instruksi Pengguna di situs web resmi.
Regulasi & Layanan	• Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan.)

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	AGP497UCZD	
	Sistem Penggerak	OLED	
	Ukuran Area Tampilan	Diagonal 124,4 cm	
	Jarak Piksel	0,233 mm(H) x 0,233 mm(V)	
	Warna Tampilan	1,07 M ^[1]	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~390kHz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	1196,7mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	48-240Hz	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	339,2mm	
	Resolusi Prasetel Optimal	5120x1440@60Hz	
	Resolusi Maksimum	5120x1440@240Hz	
	Pasang & Mainkan	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 3,5A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	157W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤350W
		Mode Siaga	≤0,5W
	Disipasi Panas	Operasi Normal	535,84 BTU/jam (tip.)
		Tidur (Mode Siaga)	<1,71 BTU/jam
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati (Sakelar AC)	0 BTU/Jam
USB C1	USB C1	Steker Tersambung Dua Arah	
	Kecepatan Ultra-Tinggi	Transmisi Data dan Video	
	DisplayPort	Mode Alt DisplayPort Terintegrasi	
	Catu Daya	USB PD Versi 3.0	
	Catu Daya	Maksimum hingga 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
USB C2	USB C2	Steker Tersambung Dua Arah	
	Kecepatan Ultra-Tinggi	Transfer Data	
	DisplayPort	Mode Alt DisplayPort Terintegrasi	
	Catu Daya	Maksimum hingga 15W (5V/3A)	
Spesifikasi Fisik	Tipe Konektor	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, Mode Alt DisplayPort, Pengiriman Daya PD hingga 90W) USB C2 (Downstream, Pengiriman Daya 15W) USB A x3 (Port berwarna kuning untuk pengisian daya cepat) USB upstream Keluaran Earphone	
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	

Lingkungan	Suhu	Operasional	0°C~40°C
		Non-Operasional	-25°C~55°C
	Kelembapan	Operasional	10%~85% (non-kondensasi)
		Non-Operasional	5%~93% (non-kondensasi)
	Ketinggian	Operasional	0 m~5.000 m (0 ft~16.404 ft)
		Non-Operasional	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)



Catatan:

[1] Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dengan kondisi pengaturan sebagai berikut (dapat terjadi perbedaan akibat keterbatasan keluaran pada beberapa kartu grafis):

Keluaran Resolusi Kedalaman Warna	Sinyal Masukan Versi Warna Keluaran Format Status	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @Kecepatan Data Tinggi USB		USB C @Resolusi Tinggi USB	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Resolusi Lebih Rendah 10bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Resolusi Lebih Rendah 8bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

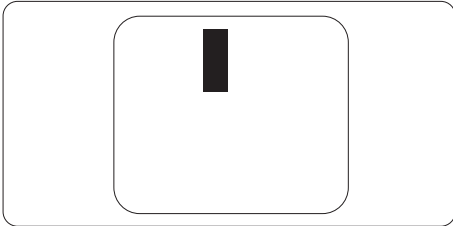
[2] Port USB-C1 multifungsi dapat menyalurkan daya hingga 90 W. Daya keluaran dapat bervariasi tergantung pada skenario dan lingkungan penggunaan, atau saat dihubungkan ke model laptop yang berbeda. Merujuklah pada kondisi aktual untuk data yang akurat.

Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk berkualitas tertinggi. Kami menggunakan sejumlah proses manufaktur tercanggih di industri serta menerapkan kendali mutu yang ketat. Meskipun demikian, cacat piksel atau subpiksel pada panel Monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin seluruh panel sepenuhnya bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang melampaui batas wajar akan diperbaiki atau diganti sesuai ketentuan garansi. Pemberitahuan ini memaparkan berbagai jenis cacat piksel beserta batas toleransi yang berlaku untuk masing-masing jenis. Agar berhak atas layanan perbaikan atau penggantian garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi batas toleransi tersebut. Sebagai contoh, proporsi subpiksel yang cacat pada sebuah monitor tidak boleh melebihi 0,0004%.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mencolok daripada jenis lainnya. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



Piksel dan Subpiksel

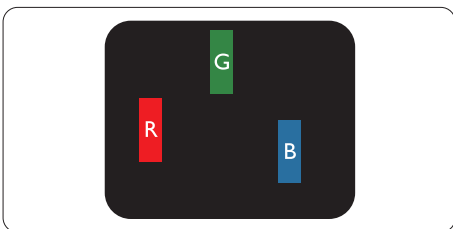
Piksel, atau elemen gambar, tersusun atas tiga subpiksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Kumpulan piksel membentuk suatu gambar. Apabila seluruh subpiksel dalam satu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut akan tampak sebagai satu piksel putih. Apabila seluruhnya padam, ketiga subpiksel berwarna tersebut akan tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain antara subpiksel yang menyala dan padam akan tampak sebagai piksel tunggal berwarna lain.

Jenis Cacat Piksel

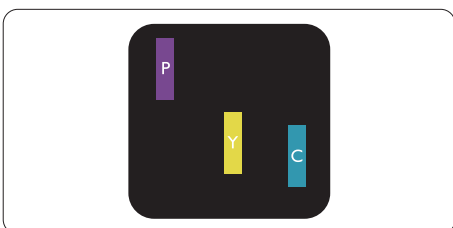
Cacat piksel dan subpiksel tampil di layar dalam berbagai bentuk. Terdapat dua kategori cacat piksel serta beberapa jenis cacat subpiksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul berupa piksel atau subpiksel yang senantiasa menyala atau 'aktif'. Dengan kata lain, titik terang merupakan subpiksel yang tampak menonjol pada layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.

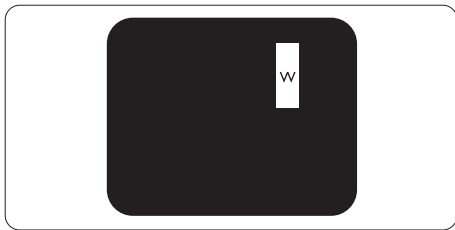


Satu sub-piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub-piksel yang menyala secara bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



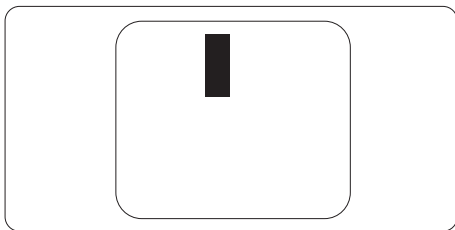
Tiga sub-piksel yang menyala secara bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus setidaknya 50 persen lebih terang daripada titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik di sekitarnya.

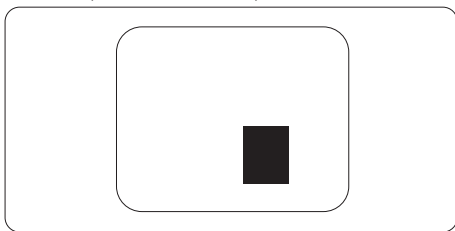
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam tampak sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Dengan kata lain, titik gelap merupakan sub-piksel yang terlihat mencolok pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut ini adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Proksimitas Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel sejenis yang saling berdekatan dapat lebih mudah terlihat, AOC juga menetapkan toleransi proksimitas untuk cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	0
2 subpiksel menyala berdekatan	0
3 subpiksel menyala berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	T/A
Total cacat titik terang semua jenis	0
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap berdekatan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap berdekatan	1 atau kurang
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥5mm
Total cacat titik hitam semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Prasetel

Resolusi PC

Rasio Cambar Antarmuka Status Resolusi	Penuh 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Penuh (Persegi) 1:1 (Persegi) Aspek		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	√	√						
5120x1440/165Hz	√	√						
5120x1440/240Hz	√	√						

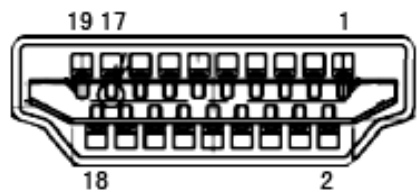
Resolusi Video

Rasio Gambar Antarmuka Status Resolusi	Penuh 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Penuh (Persegi) 1:1 (Persegi) Aspek		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x480p, 59,94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x576p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 59,94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080i, 59,94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 59,94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 119,88Hz/120Hz	√	√	√	√	√		√	√
3840x2160p, 50Hz	√		√		√		√	√
3840x2160p, 59,94Hz/60Hz	√		√		√		√	√
3840x2160p, 119,88/120Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 59,94Hz/60Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 119,88/120Hz	√		√		√		√	

Catatan:

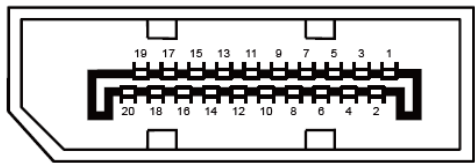
1. Untuk memperoleh kualitas gambar terbaik, lihat tabel di atas guna mengatur resolusi sumber sinyal masukan Anda. Resolusi yang disarankan bergantung pada perangkat keluaran: untuk konsol gim, periksa "Resolusi Video"; untuk gim PC, lihat "Resolusi PC."
2. Untuk mengubah pengaturan "Rasio Gambar" monitor, buka menu OSD -> "Pengaturan Gim" -> "Rasio Gambar" lalu sesuaikan.
3. Untuk memastikan resolusi di atas berfungsi dengan baik, periksa terlebih dahulu kompatibilitas kartu grafis Anda. Beberapa opsi mungkin tidak tersedia akibat perbedaan desain kartu grafis, sehingga dukungan aktual bergantung pada perangkat keras Anda.
4. Berdasarkan standar VESA, sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda dapat memiliki toleransi kesalahan kecil (+/-1Hz) dalam perhitungan laju penyegaran (frame rate). Harap mengacu pada laju penyegaran aktual.
5. Antarmuka DisplayPort 2.1 mendukung bandwidth UHBR20 maksimum sebesar 80Gbps, sedangkan antarmuka HDMI 2.1 mendukung bandwidth FRL6 maksimum sebesar 48Gbps.

Alokasi Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Shield Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Shield Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Pasang dan Mainkan

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B sesuai STANDAR DDC VESA. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, bergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B merupakan saluran data dua arah berbasis protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

