



OLED-näytön User (Käyttäjä) -opas **AGP497UCZD**

OLED-tuotteen ominaisuuksien vuoksi suositellaan näytön huoltamista käyttöohjeiden mukaisesti kuvan kiinnipalamisen riskin vähentämiseksi.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus.....	4
Muuta	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Jalustan ja pohjalevyn asennus.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen	9
Seinäasennus	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR.....	12
KVM-toiminto.....	13
Näytön OSD.....	14
Säädä	16
Pikanäppäimet.....	16
Säädä VALIKKO-valikkoa	18
Quick Menu (Pikavalikko).....	18
Painikkeiden käyttöopas	18
OSD-valikko.....	19
Game Setting (Peliasetus).....	19
Light FX.....	21
Picture (Kuva).....	22
PIP/PBP	24
OLED Care.....	25
Settings (Asetukset).....	27
Audio (Ääni).....	28
OSD Setup (OSD-Aset.).....	29
LED-merkkivalo	31
Vianetsintä.....	32
Tekniset tiedot.....	33
Yleiset tekniset tiedot.....	33
AOC:n näyttöpaneelien pikselivikakäytäntö	35
PC-tarkkuus	37
Resolution (Tarkkuus).....	38
Liittimen pinnikytkentä.....	39
Plug and Play.....	40

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset käytännöt.

Huomautukset, varoitukset ja vaaratiedotteet

Tässä oppaassa tekstilohkojen yhteydessä voi olla kuvake, ja ne voivat olla lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaratiedotteita, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeää Information (Tiedot), joka auttaa hyödyntämään tietokonejärjestelmää tehokkaammin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja ohjeistaa ongelman välttämiseksi.



VAARA: VAARA ilmaisee mahdollisen henkilövahingon riskin ja ohjeistaa ongelman välttämiseksi.

Jotkin varoitukset saattavat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa ilman kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa viranomaiset määräävät varoituksen erityisen esitystavan.

Virta



Näyttöä saa käyttää vain tarrassa ilmoitetun Type (Tyyppi) virtalähteen kanssa. Jos et ole varma kotiisi toimitettavan sähkön tyypistä, ota yhteys jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttö on varustettu kolminapaisella maadoitetulla pistokkeella, jossa on kolmas (maadoitus)nasta.

Tämä pistoke sopii turvallisuussyistä vain maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasia ei sovellu kolminapaiselle pistokkeelle, pyydä sähköasentajaa asentamaan asianmukainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistokkeen turvatoimea.



Irrota laite verkosta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä ylijännitteiden aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Asianmukaisen toiminnan varmistamiseksi käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti mitoitettut pistorasiat, joiden arvot ovat 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Pistorasia on asennettava Near (Lähellä) laitetta ja sen on oltava helposti saavutettavissa.

Asennus



Älä aseta näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalalle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö kaatuu, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen mukana toimitettua kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotetta asentaessasi ja käytä valmistajan suosittelemia asennustarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää on siirrettävä varoen.



Ei koskaan työnnä esineitä näyttökotelon aukkoihin. Se voi vaurioittaa virtapiirin osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Ei koskaan roisku nesteitä näytölle.



Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.



Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.



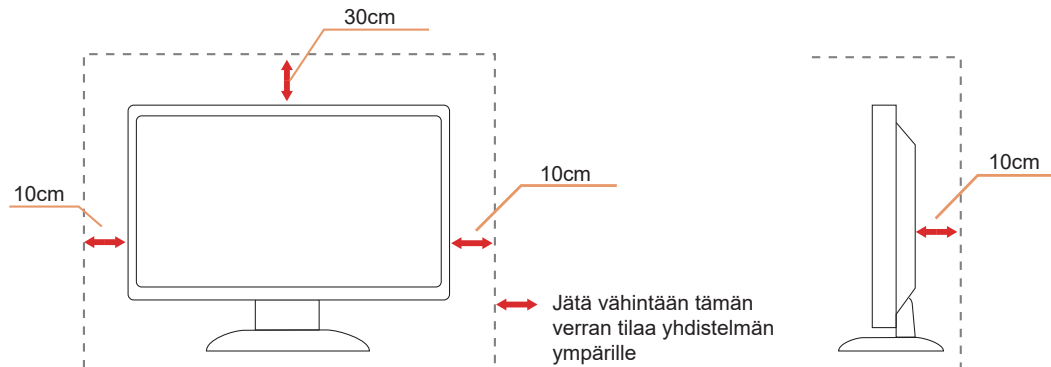
Jätä näytön ympärille tilaa alla olevan kuvan mukaisesti. Muuten ilmankierto saattaa olla riittämätöntä, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vaurioita näytölle.



Vältäaksesi mahdolliset vauriot, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäiskallistuskulma alaspäin ylitetään, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut tuuletusalueet näytön ympärillä, kun näyttö asennetaan seinälle tai jalustalle:

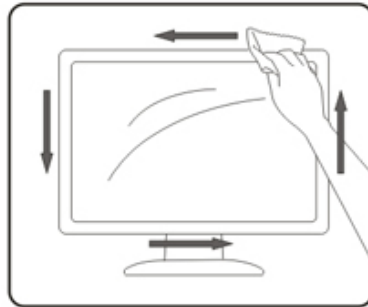
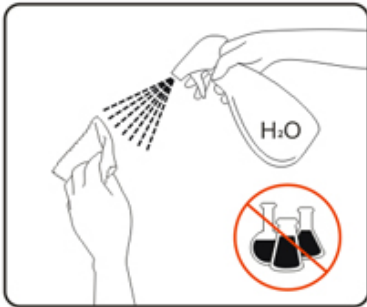
Asennettu jalustalla



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muuta



Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.



Varmista, ettei pöytä tai verho peitä tuuletusaukkoja.



Älä altista OLED-näyttöä voimakkaalle värinälle tai iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



Virtajohtojen on oltava turvallisuushyväksyttyjä. Saksassa johdon Type (Tyyppi) on oltava H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muissa maissa on käytettävä vastaavasti sopivia Type (Tyyppi) -malleja.



Kuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurioita. Taajuuskorjaimen Adjust (Säädä) -asetuksen säätäminen maksimiin nostaa kuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.



OLED-tuotteiden ominaisuuksien vuoksi tätä tuotetta ei suositella käytettäväksi yhtäjaksoisesti yli 24 tuntia. Tuote hyödyntää useita tekniikoita mahdollisen kuvan säilymisen estämiseksi. Lisätietoja on kohdassa "Näytön huolto".

Asennus

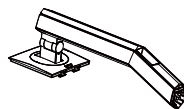
Pakkauksen sisältö



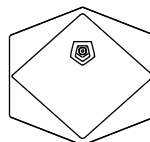
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



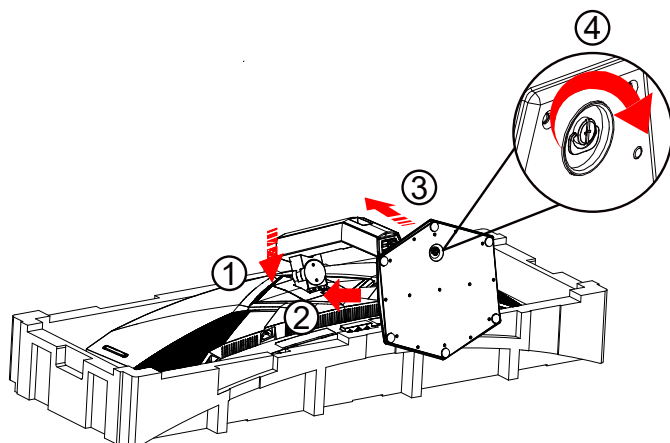
USB Cable

* Kaikkia signaaliikaapeleita ei toimiteta kaikkiin maihin ja alueille. Varmista saatavuus paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n aluetoimistolta.

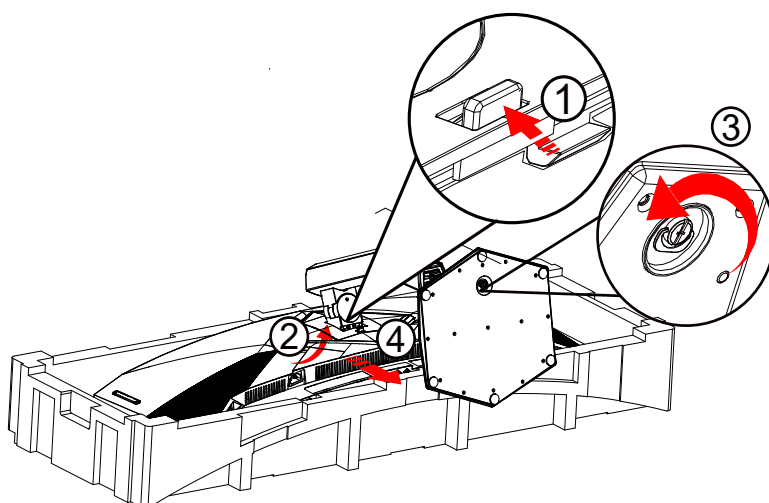
Jalustan ja pohjalevyn asennus

Asenna tai irrota pohjalevy noudattamalla alla olevia ohjeita.

Asennus:

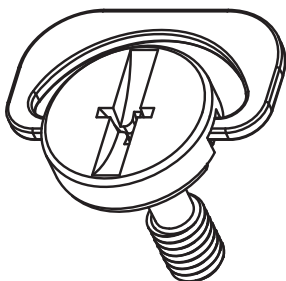


Irrotus:



HUOMIO: Näytön ulkonäkö voi poiketa kuvista.

Pohjalevyn ruuvien määrätyt: M6*23 mm (tehokas kierre 5,5 mm)

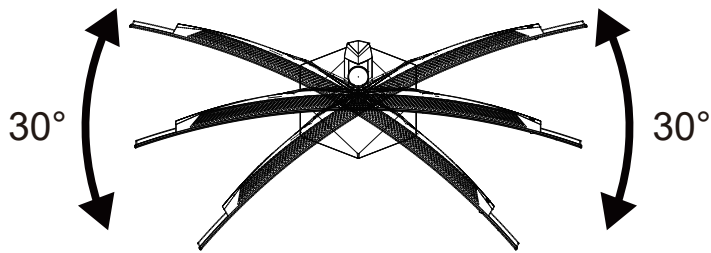
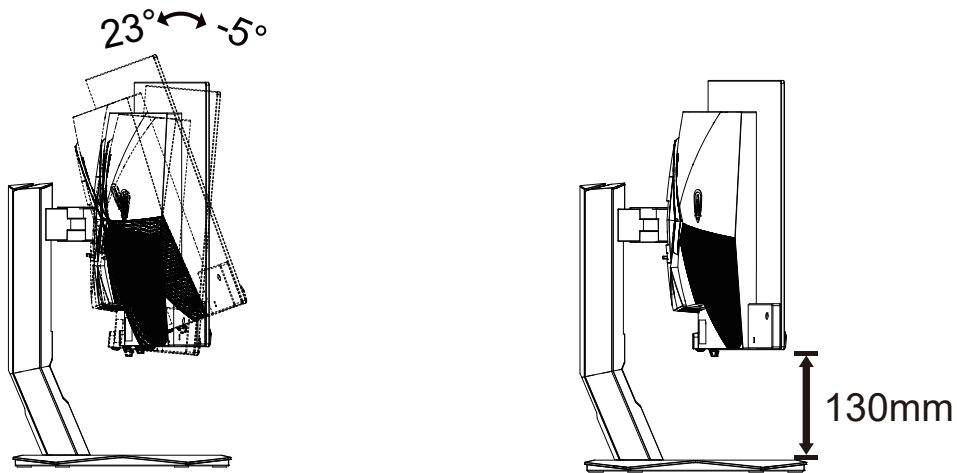


Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi suositellaan, että User varmistaa näkevänsä koko kasvonsa näytöllä ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisen mieltymyksensä mukaan.

Pidä kiinni jalustasta, jotta näyttö ei kaadu, kun muutat näytön kulmaa.

Voit Adjust näyttöä seuraavasti:



HUOMIO:

Älä kosketa OLED-näyttöä, kun muutat kulmaa. OLED-näyttöön koskeminen voi aiheuttaa vaurioita.

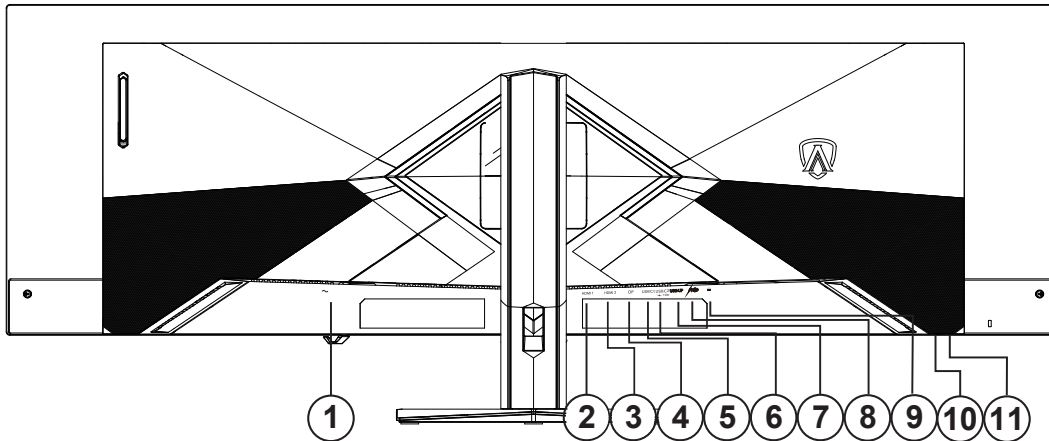


VAROITUS

- Vältä ääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu vain kehykseen.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takapaneelissa:



1. Virta
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (USB-ylös, DisplayPort ALT Mode, enintään PD 90 W)
6. USB C2 (virransyöttö enintään 15 W)
7. USB upstream
8. USB3.2 Gen1 alaspäin + lataus
9. Kuulokkeet
10. USB3.2 Gen1 alaspäin
11. USB3.2 Gen1 alaspäin

Liitä PC:hen

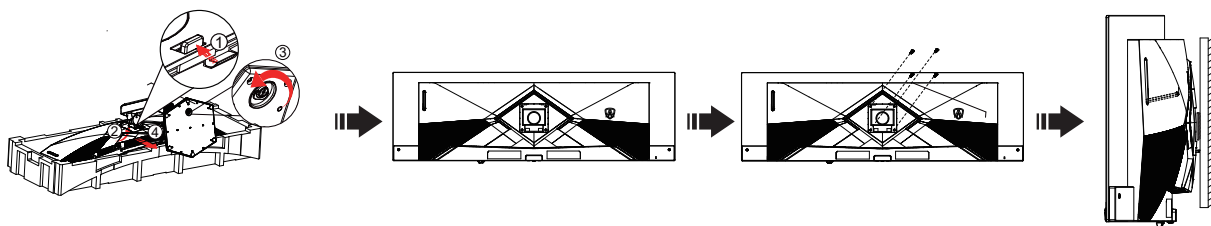
1. Liitä virtajohto tukevasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto.
3. Liitä näyttösignaalikaapeli tietokoneen takaosan videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.

Jos näyttöön tulee kuva, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, katso Vianmääritys.

Laitteiston suojaamiseksi sammuta PC ja OLED-näyttö aina ennen kytkemistä.

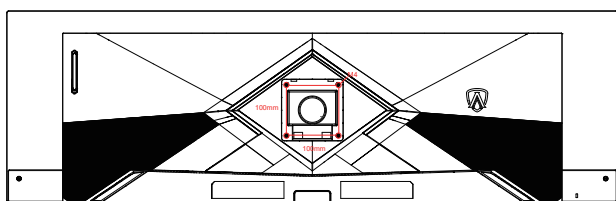
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinätelineen asentamiseen

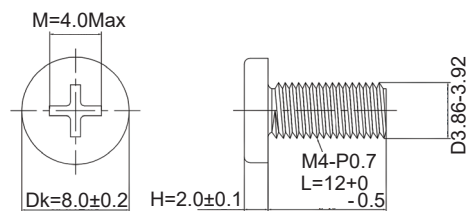


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinätelineeseen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata näitä ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita seinätelineen varren kokoamisessa.
3. Aseta seinätelineen varsi näytön takapaneeliin. Kohdista varren reiät näytön takapaneelin reikiin.
4. Aseta neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinätelineen mukana toimitetusta käyttöoppaasta ohjeet telineen kiinnittämisestä seinään.

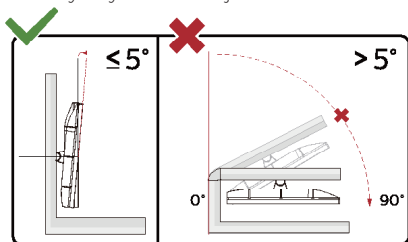


Seinäkiinnitysruuvien määrittely: M4*(12+x)mm, (X=Seinätelineen kannattimen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireiät eivät ole saatavilla kaikkiin malleihin; tarkista asia jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta.

Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäasennusta varten.



* Näytön ulkonäkö saattaa poiketa kuvista.

VAROITUS:

1. Vältäaksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu vain kehykseen.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort-, HDMI- ja USB C -liitännöillä.
2. Yhteensopiva näyttönohjain: Suositeltu luettelo on alla, ja sen voi myös tarkistaa osoitteesta www.AMD.com

Näyttönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

Suorittimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

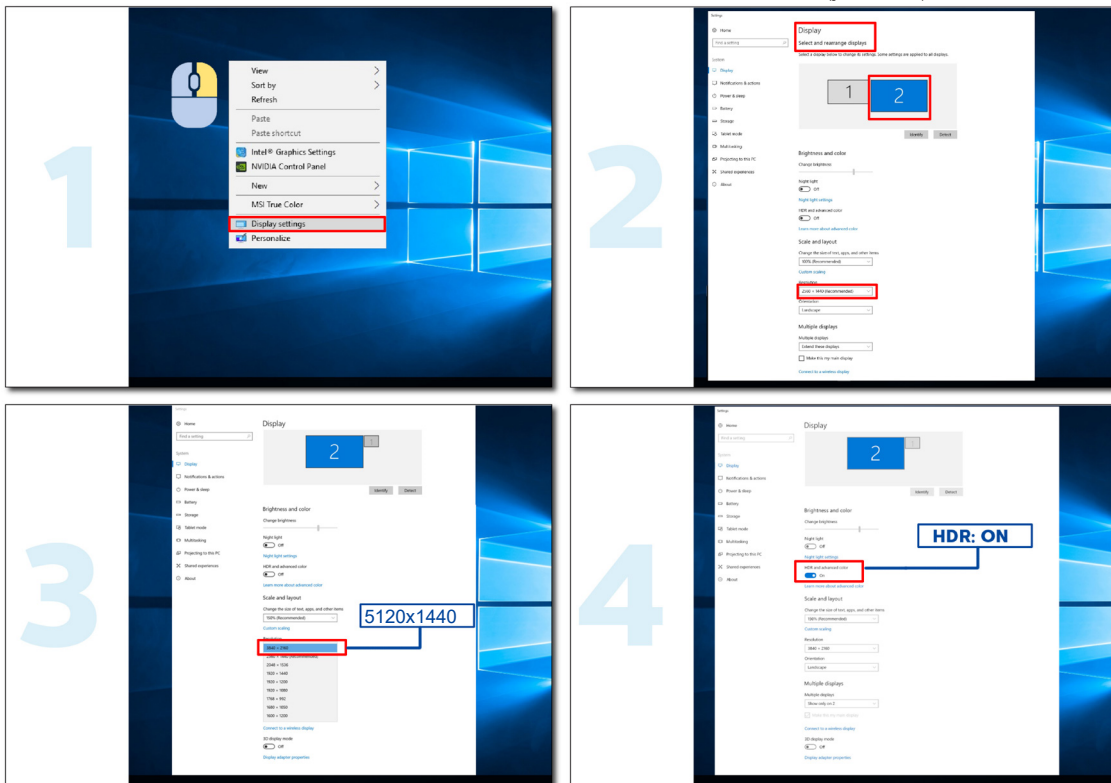
HDR

Laite on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi lisätietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon arvoksi "Off (Pois Päältä)", jos et halua käyttää automaattista aktivoitua.

Huomautus:

1. DisplayPort/HDMI-liitäntä ei vaadi erityisiä asetuksia WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. WIN10-versiossa V1703 on käytettävissä vain HDMI-liitäntä; DisplayPort-liitäntä ei toimi.
3. Tarkkuutta 5120x1440@60Hz suositellaan vain Blu-ray-soittimille, Xboxille ja PlayStationille.
 - a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 5120x1440 ja HDR-tilaksi on esiasetettu On (Päälle).
 - b. Paras HDR-kuvanlaatu saavutetaan sovelluksessa vaihtamalla tarkkuudeksi 5120x1440 (jos tuettu).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

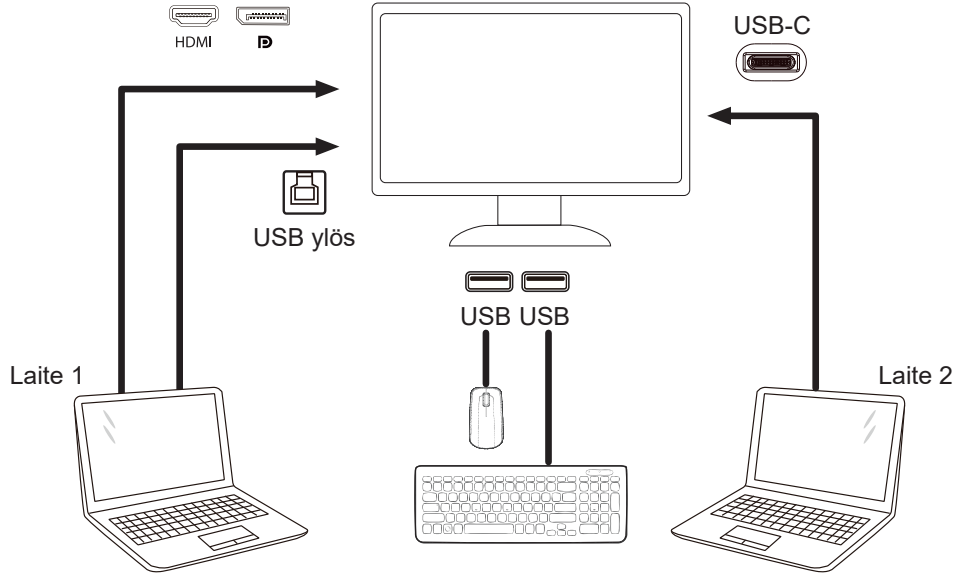
KVM-toiminnon avulla voit näyttää kahden PC:n, kahden kannettavan tietokoneen tai yhden PC:n ja yhden kannettavan tietokoneen kuvan yhdellä AOC-näytöllä sekä ohjata molempia laitteita samalla näppäimistöllä ja hiirellä. Voit vaihtaa hallittavaa laitetta valitsemalla tulosignaalin lähteen OSD-valikon kohdasta "Input Select (Tulovalinta)".

Kuinka KVM:ää käytetään?

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava tietokone) näyttöön USB C1 -portin kautta.

Vaihe 2: Liitä toinen laite näyttöön HDMI- tai DisplayPort-liitännän kautta. Liitä sitten myös tämä laite näyttöön USB upstream -kaapelilla.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) näyttöön USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

Vaihe 4: Siirry kohtaan Settings. Avaa Settings-sivu ja valitse USB Selection -välilehdeltä "Auto", "USB C1" tai "USB UP".



USB Selection (USB valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Auto.)	Valitsee automaattisesti USB-C- tai USB up (USB-ylös) -liitännän näytöllä olevan signaalilähteen perusteella.
USB C1	Muodostaa USB-ylösyhteyden USB-C-kaapelin kautta.
USB up (USB-ylös)	Tarjoaa USB-ylös-yhteyden USB-C-USB-A-kaapelilla.

Näytön OSD

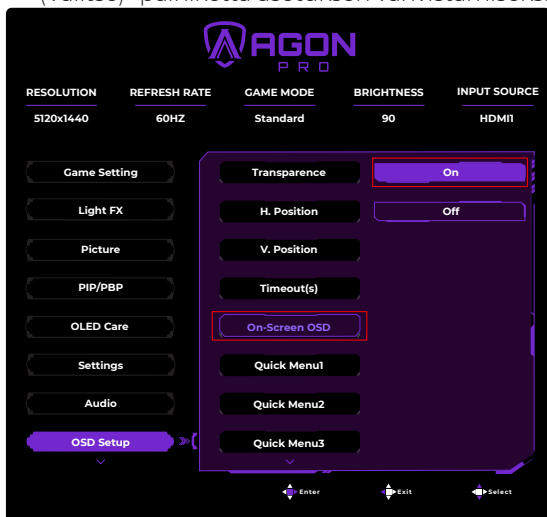
Tämä näyttö tukee Näytön OSD -toimintoa.

Kun Näytön OSD on käytössä, voit käyttää hiirtä näytön OSD-valikon selaamiseen.

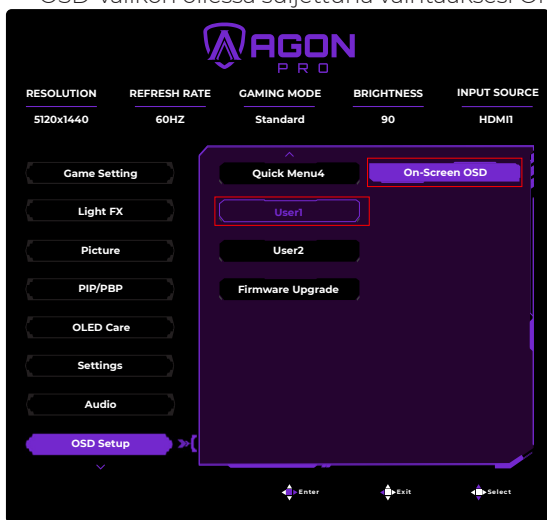
Tämä toiminto tarjoaa vaihtoehtoisen tavan näytön asetusten säätämiseen; yhteensopivuutta kaikkien hiirten kanssa ei kuitenkaan taata.

Käyttöohjeet:

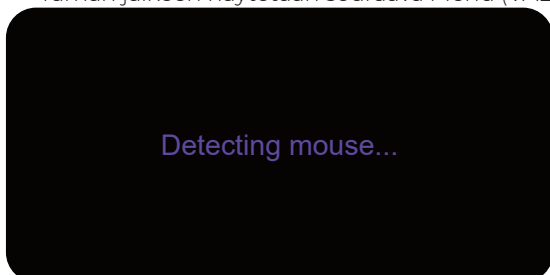
1. Liitä hiiri näytön keltaiseen USB-porttiin.
Huomautus: USB-ylös-kaapelia ei tarvita Näytön OSD:n käyttämiseen. Jos haluat kuitenkin ottaa tietokoneen tai kannettavan Näytön OSD:n käyttöön sen ollessa pois päältä, liitä USB-ylös-kaapeli tai käytä USB-C-USB-C-kaapelia näytön USB-C1-portin ja tietokoneen välillä.
2. Voit ottaa Näytön OSD -toiminnon käyttöön tai poistaa sen käytöstä seuraavilla tavoilla:
 - Avaa OSD-valikko. Siirry kohtaan OSD-Aset. > Näytön OSD, valitse On (Päälle) tai Off (Pois Päältä) ja paina Select (Valitse) -painiketta asetuksen vahvistamiseksi.



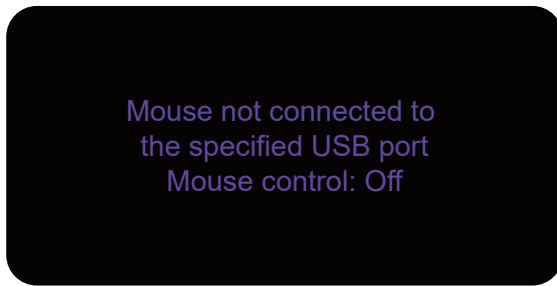
- Kun OSD-valikko on suljettu, pidä Ylös-painiketta painettuna noin 3 sekunnin ajan kytkeäksesi Näytön OSD:n päälle tai pois päältä.
- Jos käyttäjän määrittämä näppäin on osoitettu toiminnolle "On-Screen OSD", paina näppäintä toistuvasti OSD-valikon ollessa suljettuna vaihtaaksesi On-Screen OSD -toiminnon tilaksi On (Päälle) tai Off (Pois Päältä).



- On-Screen OSD poistetaan käytöstä automaattisesti, kun näyttö kytetään tilaan On (Päälle) tai se palautuu valmiustilasta.
3. Kun On-Screen OSD on otettu käyttöön, näyttö tunnistaa hiiren yhteyden, mikä kestää noin 3-20 sekuntia. Tämän jälkeen näytetään seuraava Menu (VALIKKO):



Jos hiirtä ei havaita määritetyssä USB-portissa 20 sekunnin kuluessa, On-Screen OSD -toiminto kytkeytyy automaattisesti Off (Pois Päältä).



Kun hiiri on tunnistettu onnistuneesti, kohdistin näkyy näytön Center (Keskellä) -kohdassa violetilla reunuksella.



Kohdistimen tyyli

Kun On-Screen OSD on käytössä, huomioi seuraavat seikat:

1. Vain virtapainike ja On-Screen OSD -kytkin ovat aktiivisia; kaikki muut painikkeet on poistettu käytöstä.
2. On-Screen OSD hallitsee vain näytön OSD-valikkoa eikä voi ohjata isäntätietokonetta.
3. OSD-valikossa Horizontal Position, Vertical Position, Firmware Upgrade (Laiteohj. päiv.) ja USB Selection (USB valinta) ovat harmennettuina eivätkä käytettävissä.

Ohjeet:

1. Kun näytön OSD on otettu käyttöön ja hiiri havaitaan, vasemman hiiren painikkeen napsauttaminen OSD:n ollessa pois päältä avaa VALIKKO-valikon. Hiiren rullan vierittäminen ylös avaa Tulolähde-pikavalikon ja vierittäminen alas avaa Tarkamptäht-säätöpikavalikon.
2. Käytä hiiren osoitinta tai vieritysrullaa valikoissa liikkumiseen, sivujen selaamiseen tai kohteiden valitsemiseen säätöä varten.

Huomautus: Kun päävalikko, pikavalikko tai muut valikot ovat näkyvissä, näytön OSD on aktiivinen vain valikkoalueella.

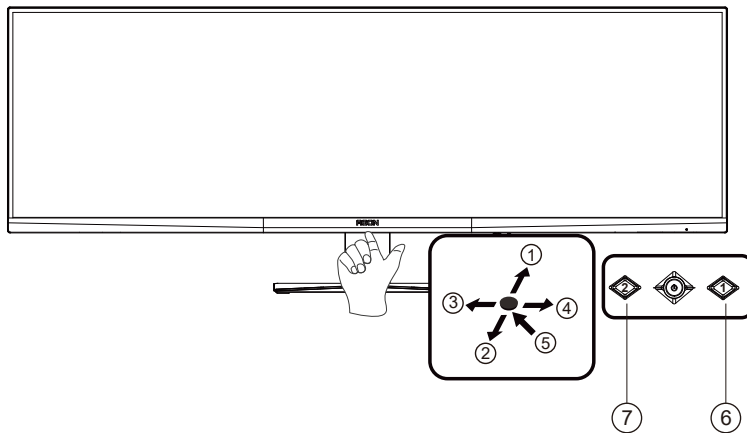
3. Kun haluttu kohde on korostettuna, napsauta vasenta hiiren painiketta vahvistaaksesi säädön tai siirtyäksesi seuraavalle alivalikkotasolle.
4. Napsauta hiiren oikeaa painiketta valikkoalueella palataksesi edellisiin valikkotasoihin, kunnes päävalikko sulkeutuu.

Mukautetun tähtäimen käyttöohjeet:

1. Ota näytön OSD käyttöön.
2. Kun OSD-valikko on pois päältä, vieritä hiiren rullaa alas näyttääksesi tähtäimen säätöpikavalikon.
3. Vieritä hiiren rullaa uudelleen säätääksesi Tarkamptäht-suurennusta. Vieritä hiiren rullaa kerran ylös suurentaaksesi Tarkamptäht-suurennusta yhdellä tasolla (2X->3X->4X); vieritä hiiren rullaa kerran alas pienentääksesi Tarkamptäht-suurennusta yhdellä tasolla (4X->3X->2X). Vahvista valikon säätö napsauttamalla vasenta painiketta.
4. Napsauta hiiren kakkospainiketta missä tahansa asettaaksesi tarkamptähtimen aloitussijainnin. Siirrä hiirtä kohti oikeaa alakulmaa; näytölle ilmestyy tummanharmaa suorakulmainen kehys. Kun kehys muuttuu violetiksi, se osoittaa tarkamptähtimen kelvollisen katselualueen. Vedä hiirtä säätääksesi tarkamptähtimen ikkunan kokoa ja napsauta sitten hiiren kakkospainiketta uudelleen vahvistaaksesi valinnan.
5. Vieritä hiiren rullaa säätääksesi tarkamptähtimen suurennustasoa.

Säädä

Pikanäppäimet



1	Ruutuvalikko/Ylös
2	Alas
3	Vasen
4	Oikea
5	Virta/VALIKKO/Valitse
6	Käyttäjäl (Tarkamptäht)
7	Käyttäjäl2 (Tulovalinta)

Virta/VALIKKO/Valitse

- Kun näyttö on sammutettuna, paina tätä painiketta virran kytkemiseksi päälle.
- Kun näyttö on päällä, paina tätä painiketta avataksesi ruutuvalikon tai vahvistaaksesi toiminnon säädöt. Pidä tätä painiketta painettuna noin 2 sekuntia sammuttaaksesi näytön.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta sammuttaaksesi sen.

Ruutuvalikko/Ylös/Alas/Vasen/Oikea

- Kun VALIKKO on suljettu, paina ja pidä Ylös-painiketta pohjassa noin 3 sekunnin ajan ottaaksesi hiiriohjauksen käyttöön tai poistaaksesi sen käytöstä. Jos määritetyssä USB-portissa ei havaita hiirtä 20 sekunnin kuluessa, hiiriohjaus poistetaan automaattisesti käytöstä.
- Kun VALIKKO on suljettu, paina painiketta lyhyesti avataksesi pikavalikon.
- Kun VALIKKO on auki, noudata näytön painikeohjeita haluamiesi toimintojen suorittamiseksi.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi Tulovalinta-valikon.

Käyttäjäl (Kaksoisres.)

- Mukauta tämän pikanäppäimen toimintoa VALIKKOssa: Pelitila, Varj.ohj., Mat. tuloviive, Adaptive-Sync, Valitsin, Tarkamptäht, Tulovalinta, Äänenvoim., Kuvasuhde, Pixel Refresh, Light FX, Pelin väri, Pimeätehostus, Tila, Värilämpöt, Väriavaruus, Näytön VALIKKO. Tehdasasetus on "Tarkamptäht".
- Kun VALIKKO on Off (Pois Päältä), paina tätä painiketta avataksesi Tulovalinta-valikon. Paina Vasen- tai Oikea-näppäintä valitaksesi paikallisen Zoomaus-toiminnon suurennustason: 2X, 3X, 4X.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi Tulovalinta-valikon.

Käyttäjä2 (Tulovalinta)

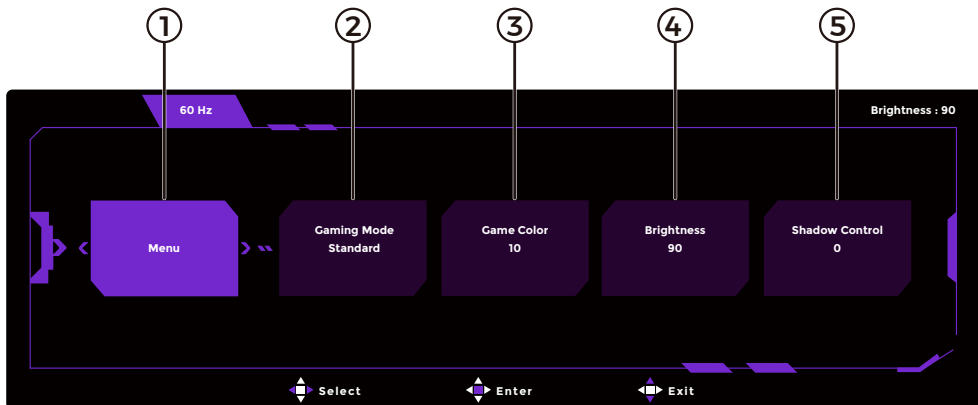
- Mukauta tämän pikanäppäimen toimintaa VALIKKO-valikossa: Gaming Mode, Shadow Control, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Dial Point, Sniper Scope, Tulovalinta, Äänenvoim., Kuvasuhde, Pixel Refresh, Light FX, Game Color, Dark Boost, Tilä, Värilämpöt., Väriavaruus, Näytön OSD.
Tehdasasetus on Tulovalinta.
- Kun VALIKKO on pois päältä, paina tätä painiketta avataksesi Tulovalinta-valikon. Paina Ylös- tai Alas-painiketta valitaksesi tietopalkissa näkyvän tulolähteen ja paina sitten Valitse-painiketta vaihtaaksesi valittuun lähteeseen.
- Kun näyttö on valmiustilassa, paina tätä painiketta avataksesi Tulovalinta-valikon.

VALIKKO – Lukitustoiminto

- Kun VALIKKO on pois päältä, pidä Alas-painiketta painettuna noin 10 sekunnin ajan lukitaksesi tai avataksesi VALIKKO-lukituksen.

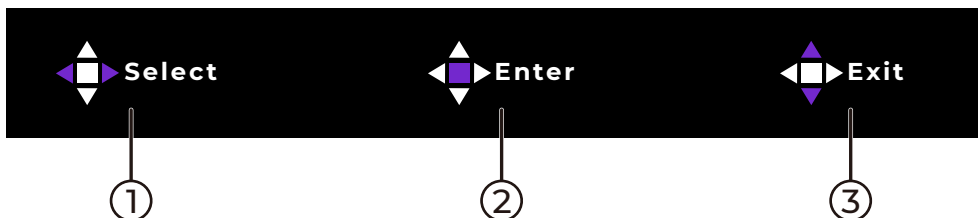
Säädä VALIKKO-valikkoa

Quick Menu (Pikavalikko)



1	Menu (VALIKKO)	Avaa OSD-päävalikko.
2	Quick Menu1 (Pikavalikko1) Gaming Mode (Pelitila)	User (Käyttäjä) Pikavalikko1. Oletusasetuksena on Gaming Mode (Pelitila).
3	Quick Menu2 (Pikavalikko2) Game Color (Pelin väri)	User (Käyttäjä) Pikavalikko2. Oletusasetus on Game Color (Pelin väri).
4	Quick Menu3 (Pikavalikko3) Brightness (Kirkkaus)	Käyttäjän Pikavalikko3. Oletusasetuksena on Kirkkaus.
5	Pikavalikko4 Shadow Control (Varj.ohj.)	Käyttäjä Pikavalikko4. Oletusasetus on Varj.ohj..

Painikkeiden käyttöopas



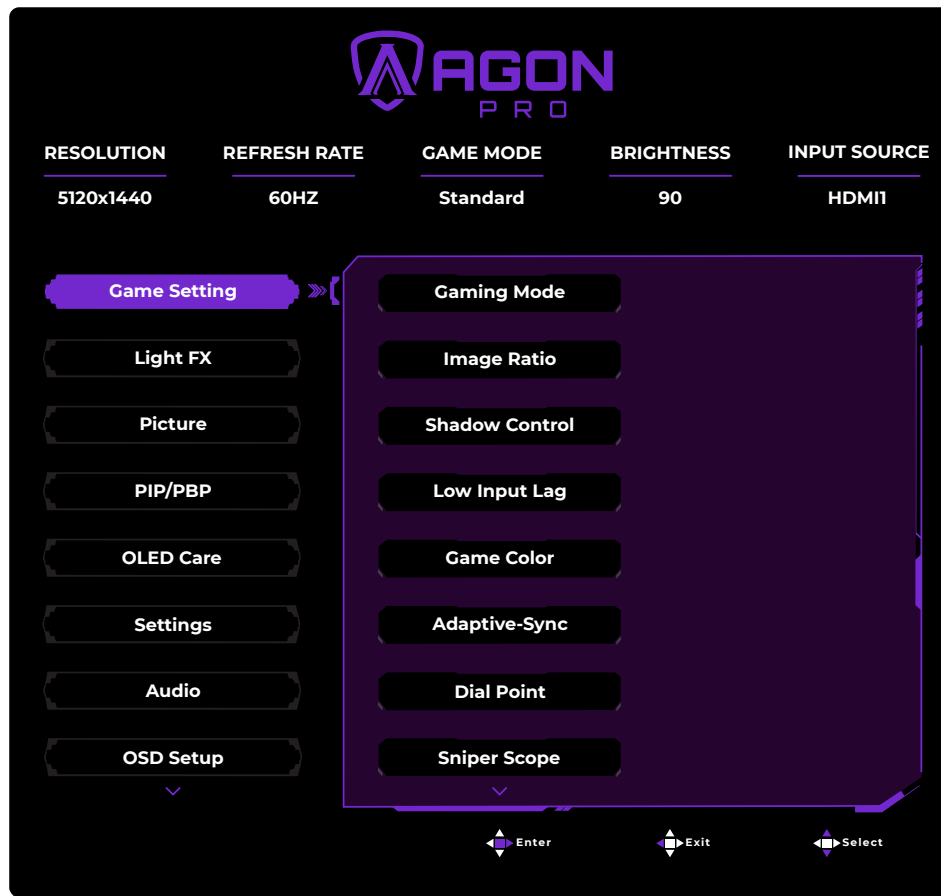
1	Select (Valitse)	Noudata OSD-valikon violetteja painikeohjeita ja paina vastaavaa painiketta valitaksesi säädettävän Menu (VALIKKO) -kohdan tai tehdäksesi Adjust (Säädä) -toiminnon.
2	Enter	OSD-valikon violettien painikeohjeiden mukaisesti paina vastaavaa painiketta vahvistaaksesi valintasi ja siirtyäksesi seuraavaan alivalikkoon tai vahvistaaksesi valikon säädön.
3	Exit (Lopeta)	Palaa edelliselle valikkotasolle tai poistu valikosta kokonaan painamalla OSD-valikon violettien painikeohjeiden mukaista painiketta.

Huomautus:

5-suuntaisen navigointipainikkeen toiminto voi vaihdella OSD-valikon tason tai valinnan mukaan. Noudata käytössäsi OSD-valikon violetteja painikeohjeita.

OSD-valikko

Game Setting (Peliasetus)



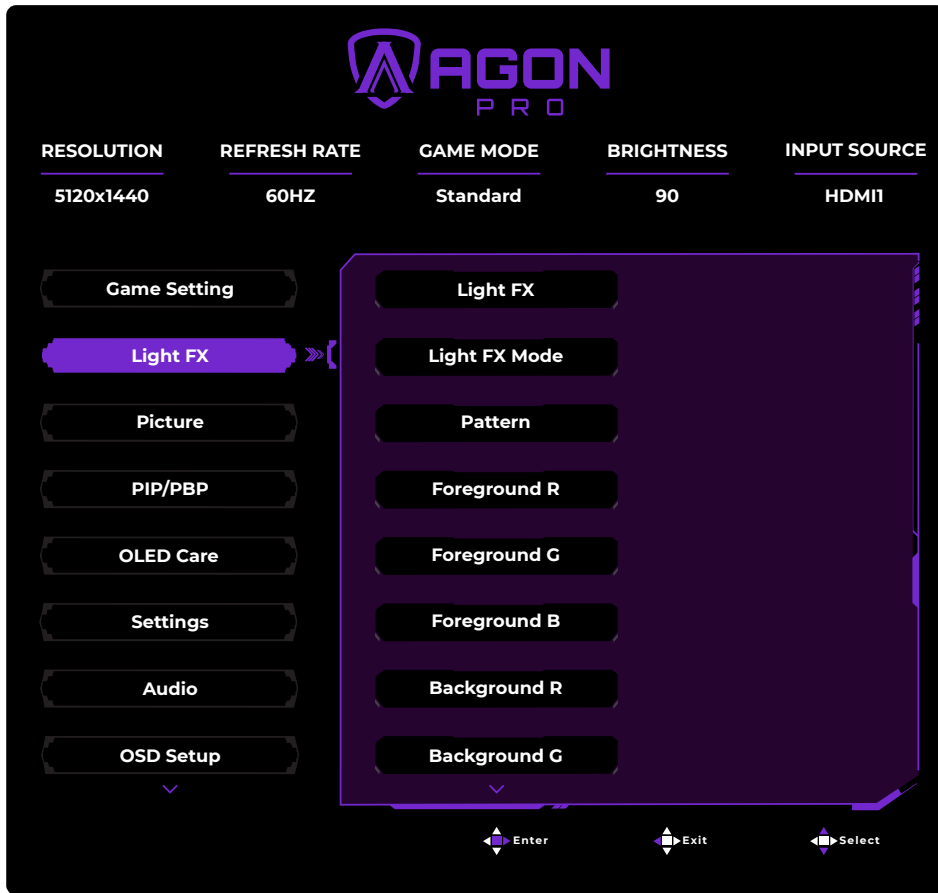
Gaming Mode (Pelitila)	Standard (Standardi)	Paranna luettavuutta sopivissa web- ja Mobile-peleissä.
	FPS (K/s)	FPS (First Person Shooter) -pelien pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS (RAS)	RTS (RAS) -pelien pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing (Kil.ajo)	Racing (Kil.ajo) -pelien pelaamiseen. Tarjoaa Fastest (Nopein) -vasteajan ja korkean Saturation (Värikylläisyys) -tason.
	Gamer 1 (Pel1)	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pel1.
	Gamer 2 (Pel2)	User (Käyttäjä)n Settings (Asetukset) tallennettu nimellä Gamer 2 (Pel2).
	Gamer 3 (Pel3)	User (Käyttäjä) -asetukset tallennettu nimellä Gamer 3 (Pel3).
Image Ratio (Kuvasuhte)	Full (Täynnä) (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Full(Square) (Täynnä(Neliö))/ 1:1(Square) (1:1(Neliö))/ Aspect (Kuvasuhte)/ 27"/ 24.5"	Valitse Kuvasuhte. Täynnä (32:9/16:9): Skaalaa tulokuvan koko näytölle. Soveltuu kuville, joiden kuvasuhde on 32:9/16:9. 1:1(32:9/16:9): Näyttää tulokuvan sen natiivilla tarkkuudella ilman skaalausta. Täynnä(Neliö): Esiasetettu tarkkuus on 1280x960. Skaalaa tulokuvan koko näytölle. 1:1(Neliö): Esiasetettu tarkkuus on 1280x960. Näyttää tulokuvan sen natiivilla tarkkuudella ilman skaalausta. Kuvasuhte: Esiasetettu tarkkuus on 1280x960. Kuva skaalataan täyttämään näyttö mahdollisimman hyvin säilyttäen alkuperäisen kuvasuhteen ilman geometrista vääristymää. Soveltuu kuville, joiden kuvasuhde on 4:3. 27": Näyttää vain 27 tuuman näyttöalueen näytön keskellä. 24.5": Näyttää vain 24.5 tuuman näyttöalueen näytön keskellä.
Shadow Control (Varj. ohj.)	0-20	Varj.ohj.: Oletusarvo on 0, jonka jälkeen User (Käyttäjä) voi säätää arvoa välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selkeästi, säädä arvoa välillä 0–20 saadaksesi selkeän kuvan.

Low Input Lag (Mataloviive)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kehysoikurin poistaminen käytöstä voi vähentää tuloviivettä. Huomautus: Low Input Lag -toiminto on oletusarvoisesti päällä, eikä sitä voi säätää, kun Adaptive-Sync on päällä.
Game Color (Pelin väri)	0 ~ 20	Game Color tarjoaa tason 0–20 Saturation-säätöön paremman kuvan saamiseksi.
Adaptive-Sync	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Ota Adaptive-Sync pois päältä tai käyttöön. Adaptive-Sync-muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, joissakin Game-ympäristöissä saattaa esiintyä Flashing-ilmiötä.
Dial Point (Valitsin)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Ota pelin Dial Point -toiminto käyttöön tai poista se käytöstä. Pelin Dial Point on automaattisesti Off, kun näyttö on On tai Off. Kun Dial Point -toiminto on On, Dial Point näkyy näytön Center-kohdassa auttaen pelaajia tähtäämään tarkasti ensimmäisen persoonan ammuntapeleissä (FPS).
Sniper Scope (Tarkamptähti)	Off (Pois Päältä) / 2X / 3X / 4X	Zoom (Zoomaus) paikallisesti helpottaaksesi kohteen tähtäämistä ammuttaessa.
Frame Counter (Kuvataajuus)	Off (Pois Päältä) / Right-Up (Oikea ylä) / Right-Down (Oikea ala) / Left-Up (Vasen ylä) / Left-Down (Vasen ala)	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
HDMI1	Console/DVD/PC	Select (Valitse) liitetyn laitteen Type (Tyyppi). Kun käytät HDMI1-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen yhdistämiseen, aseta HDMI1 tilaan PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Select (Valitse) liitetyn laitteen Type (Tyyppi). Kun käytät HDMI2-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen yhdistämiseen, aseta HDMI2 tilaan PC.

Huomautus:

- 1). Kun "Picture"-valikon "HDR Mode" on käytössä, kohteita "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 2). Kun "Picture"-valikon "HDR" on asetettu tilaan "DisplayHDR", kohteita "Gaming Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.
Kun "Picture"-valikon "HDR" on asetettu tilaan "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohteita "Gaming Mode" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 3). Kun "Picture"-valikon "Color Space" on asetettu tilaan "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.

Light FX

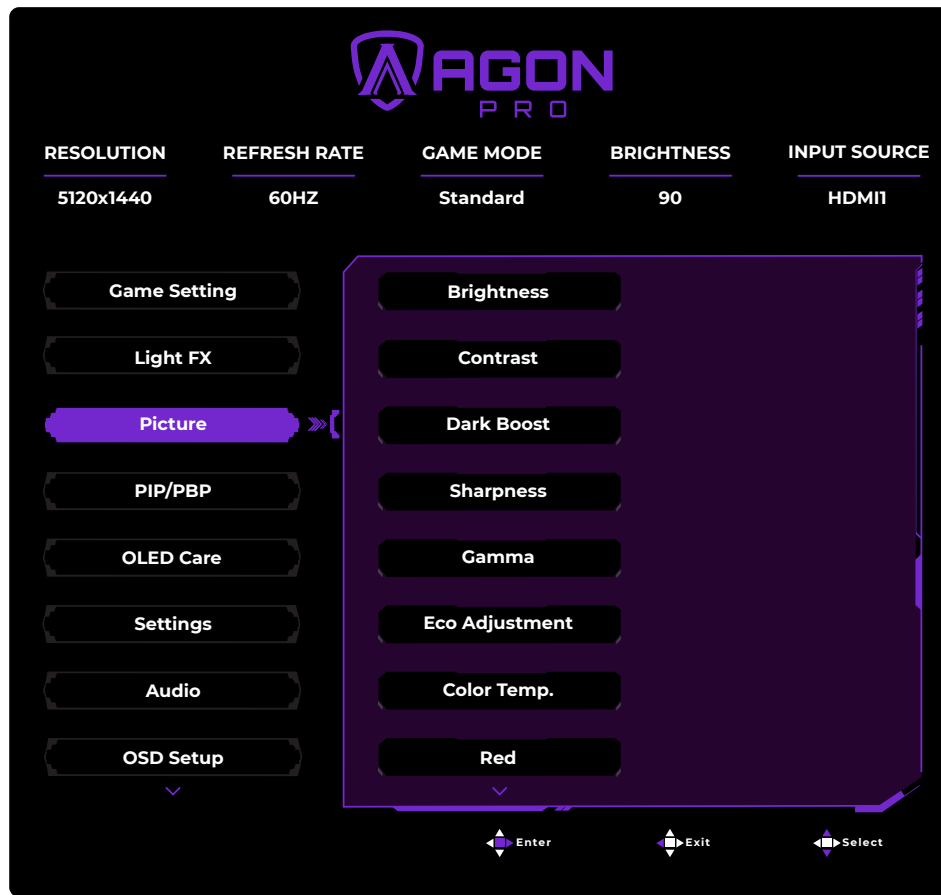


Light FX	Off (Pois Päältä)/ Low (Mat.)/ Medium (Normaali)/ Strong (Voimakas)	Select (Valitse) Light FX -tehosteen voimakkuus.
Light FX Mode	Audio1/ Audio2/ Staattinen/ Yksink. siirt./ Vaiheit. siirt./ Yksink. täyttö/ 1-suunt. täyttö/ 2-suunt. täyttö/ Hengitys/ Liikepiste/ Zoomaus/ Sateenkaari/ Veden aalto/ Vilkkuminen/ Demo	Valitse Light FX Mode
Pattern (Kuvio)	Red (Punainen)/ Green (Vihreä)/ Blue (Sininen)/ Rainbow (Sateenkaari)/ User Define (Käytt. Määritt.)	Select (Valitse) Light FX Pattern (Kuvio)
Foreground R	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -etualan väriä, kun Pattern-asetukseksi on valittu Käytt. Määritt.
Foreground G		
Foreground B		
Background R	0-100	Käyttäjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun kuvioksi on valittu Käytt. Määritt.
Background G		
Background B		

Huomautus:

Dynamic Lighting -toimintoa tuetaan Windows 11:ssä. Kun näyttö on liitetty Windows 11 PC:hen USB-ylös-kaapelilla, siirry kohtaan Työpöytä → Mukauttaminen → Dynamic Lighting ja ota käyttöön asetukset "Käytä dynaamista valaistusta laitteissani" ja "Yhteensopivat sovellukset etualalla ohjaavat aina valaistustehosteita". Näin Windows 11 -järjestelmä voi ohjata Light FX:n valaistustehosteita. Tämän seurauksena OSD-valikon vaihtoehto "Light FX" näkyy harmaana, eikä sitä voi säätää.

Picture (Kuva)



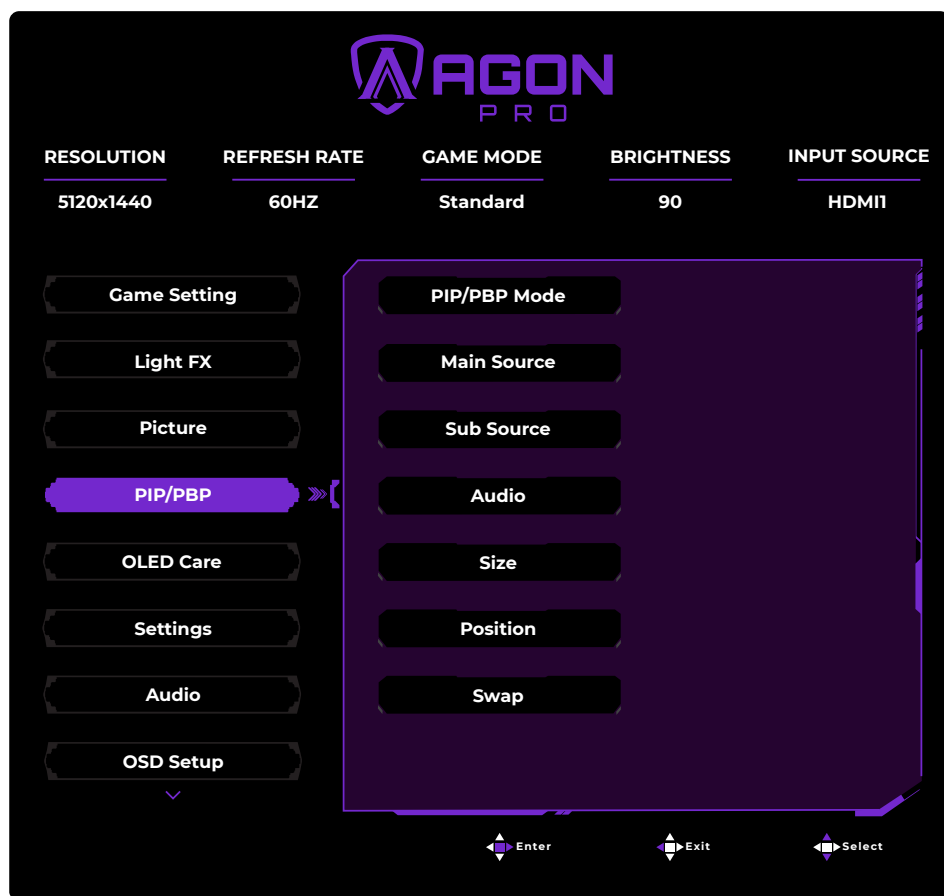
Brightness (Kirkkaus)	0-100	Säädä kirkkautta.
Contrast (Kontrasti)	0-100	Säädä kontrastia.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Off (Pois Päältä) / Level1 (Taso1) / Level2 (Taso2) / Level3 (Taso3)	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätääksesi Brightness (Kirkkaus) -asetusta kirkkaalla alueella ja varmistaaksesi, ettei kuva ole ylikyllästynyt.
Sharpness (Tila)	0-100	Säädä Sharpness (Tila).
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Säädä Gamma.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standard-tila.
	Text (Teksti)	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Game (Peli)	Game Mode (Peliti).
	Movie (Elokuva)	Movie (Elokuva) -tila.
	Sports (Urheilu)	Sports (Urheilu) -tila.
	Reading (Lukeminen)	Lukutila.
Color Temp. (Väriämpöt.)	6500K/ 7300K/ 9300K/ Käytt. Määritt.	Säädä väriämpöt. Huomio: Valitse Käytt. Määritt. RGB-värien säätämiseksi.
Red (Punainen)	0-100	Red (Punainen) -vahvistus digitaalierekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Green (Vihreä) -vahvistus digitaalierekisteristä.
Blue (Sininen)	0-100	Blue (Sininen) -vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
R.Saturation (Pun. kyll.)	0-100	Säädä pun. kyll.
G.Saturation (Vih. kyll.)	0-100	Säädä vih. kyll.
B.Saturation (Sin. kyll.)	0-100	Säädä Sin. kyll.
C.Saturation (Sya. kyll.)	0-100	Säädä sya. kyll.

M.Saturation (Mag. kyll.)	0-100	Säädä M.Saturation.
Y.Saturation (Kelt. kyll.)	0-100	Säädä Kelt. kyll.
R.Hue (Pun. sävy)	0-100	Säädä R.Hue (Pun. sävy).
G.Hue (Vih. sävy)	0-100	Säädä G.Hue (Vih. sävy).
B.Hue (Sin. sävy)	0-100	Säädä B.Hue (Sin. sävy).
C.Hue (Sya. sävy)	0-100	Säädä C.Hue (Sya. sävy).
M.Hue (Mag. sävy)	0-100	Säädä M.Hue (Mag. sävy).
Y.Hue (Kel. sävy)	0-100	Säädä Y.Hue (Kel. sävy).
HDR	Off (Pois Päältä)	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR tunnistetaan, HDR-vaihtoehto näytetään säätämistä varten.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR-huippu)	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode	Off (Pois Päältä)	Optimoitu kuvan värien ja kontrastin osalta, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huomautus: Kun HDR-signaalia ei havaita, HDR Mode -vaihtoehto on käytettävissä säätöjä varten.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
Color Space (Väriavaruus)	Panel Native	Standard-väriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB Color Space (Väriavaruus).
	DCI-P3	DCI-P3 Color Space (Väriavaruus)
LowBlue Mode (MatalaSini tila)	Off (Pois Päältä)	Vähennä Bluelight (Sininen valo) -aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Toimisto)	
	Reading (Lukeminen)	

Huomautus:

- 1). Kun "HDR Mode" on käytössä, kohteita "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-säätö", "Värilämpöt.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "MatalaSini tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", muita "Picture"-valikon kohteita kuin "HDR" ja "Tila" ei voi säätää.
Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR-huippu", "HDR Kuva", "HDR Elokuva" tai "HDR Peli", kohteita "Gamma", "Eco-säätö", "Värilämpöt.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "MatalaSini tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-säätö", "Värilämpöt.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR Mode" ja "MatalaSini tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco-säätö" on asetettu arvoon "Lukeminen", seuraavia asetuksia ei voi säätää: "Kontrasti", "Pimeätehostus", "Värilämpöt.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "MatalaSini tila".
- 5). Kun "Peliasetus"-valikon "Pelitila" on asetettu muuhun kuin "Standardi"-tilaan, seuraavia asetuksia ei voi säätää: "Eco-säätö", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR Mode" ja "Väriavaruus".

PIP/PBP



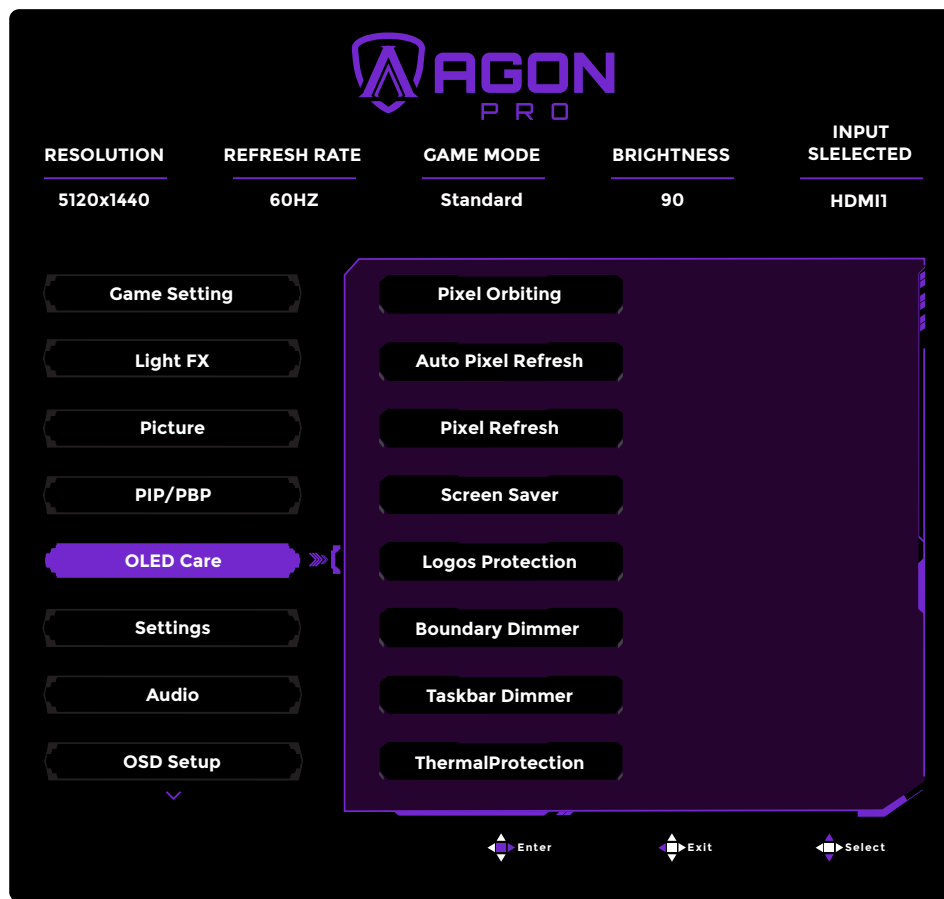
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila)	Off/PIP/PBP	Ota PIP- ja PBP-toiminnot käyttöön tai poista ne käytöstä.
Main Source (Päälähde)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Valitse päänäytön lähde.
Sub Source (Alilähde)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Valitse alinäytön lähde.
Audio (Ääni)	Main Source (Päälähde)	Valitse pää- tai alinäytön äänilähtö.
	Sub Source (Alilähde)	
Size (Koko)	Small (Pieni)/Middle (Kesk.)/Large (Suuri)	Valitse alinäytön koko.
Position (Sijainti)	Right-Up (Oikea ylä)	Valitse alinäytön sijainti.
	Right-Down (Oikea ala)	
	Left-Up (Vasen ylä)	
	Left-Down (Vasen ala)	
Swap (Vaihda)	24: Vaihda	Vaihda näytön lähde
	24: Ei toimintoa	

Huomautus:

- Kun "Picture (Kuva)"-valikon "HDR" on asetettu muuhun tilaan kuin "Off", kaikki ""PIP/PBP-valikon kohteet eivät ole säädettävissä.
- Kun PBP/PIP on On, pää-/alinäyttöjen tulolähteen yhteensopivuus on seuraavan taulukon mukainen:

PBP/PIP		Päälähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Care



Pixel Orbiting () (Kuvan siirto)	Off (Pois Päältä)	Tätä käytetään Pixel Orbiting -toiminnon kytkemiseen päälle kuvan kiinni palamisen riskin vähentämiseksi. Suositeltu toimintoasetus: "On (Päälle)".
	Weak (Heikko)	
	Medium (Normaali)	Kun tämä toiminto on käytössä, kuvapikselit liikkuvat ympyrämuotoisesti yhtenä kokonaisuutena. Liikkeen laajuus riippuu asetuksista. Siirretty sisältö saattaa rajautua osittain näytön ulkopuolelle. Kun "Strongest (Voimakkain)" on valittuna, kuvan kiinni palaminen on epätodennäköisintä, mutta mahdollinen reunarajaus voi olla voimakkainta.
	Strong (Voimakas)	
	Strongest (Voimakkain)	
Auto Pixel Refresh	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Ota "Pixel Refresh" Auto Pixel Refresh -toiminto käyttöön tai poista se käytöstä. Näyttö näyttää automaattisesti "Auto Pixel Refresh" -ilmoituksen 24 tunnin yhteenlasketun käyttöajan jälkeen muistuttaakseen käyttäjää suorittamaan "Pixel Refresh" -prosessin. Valitse "Off (Pois Päältä)" lopettaaksesi Auto Pixel Refresh -toiminnon "Pixel Refresh" -prosessia varten. Jos suositeltua "Pixel Refresh" -prosessin suoritusaikaa ei kuitenkaan noudateta, kuvan kiinnipalamisen riski näytöllä saattaa kasvaa. Toimi varoen.
Pixel Refresh ()	Off (Pois Päältä)/On (Päälle)	Tämän avulla otetaan käyttöön ja suoritetaan näytön kompensatio- ja korjaustoiminnot sekä Pixel Refresh-prosessi syntyneen kuvan kiinnipalamisen poistamiseksi. Kun laite on käynnistetty, valitse valikkokehoteen mukaisesti "Yes (Kyllä)", jolloin näyttö suorittaa automaattisesti ensin näytön kompensation ja korjauksen sekä sen jälkeen Pixel Refresh -prosessin. Suorituksen päätyttyä näyttö palautuu päällä olevaan tilaan.
Screen Saver ()	Off (Pois Päältä) / Slow () / Fast (Nopea)	Kun staattinen kuva havaitaan tietyn ajanjakson aikana, Screen Saver () -toiminto himmentää näytön suojatakseen paneelia kuvan kiinnipalamiselta. Kun liikkuva kuva havaitaan, näyttö palauttaa luminanssin aiempaan käyttötasoon. Oletusasetus on Slow (), ja sen voi muuttaa asetukseksi Fast (Nopea), jolloin Screen Saver () aktivoituu nopeammin. Suosittelemme vahvasti, että pidät Screen Saver () -toiminnon aina asetuksessa Slow () tai Fast (Nopea) näytön suojaamiseksi. On myös suositeltavaa asettaa laitteesi käyttämään näyttönsäätäjää.

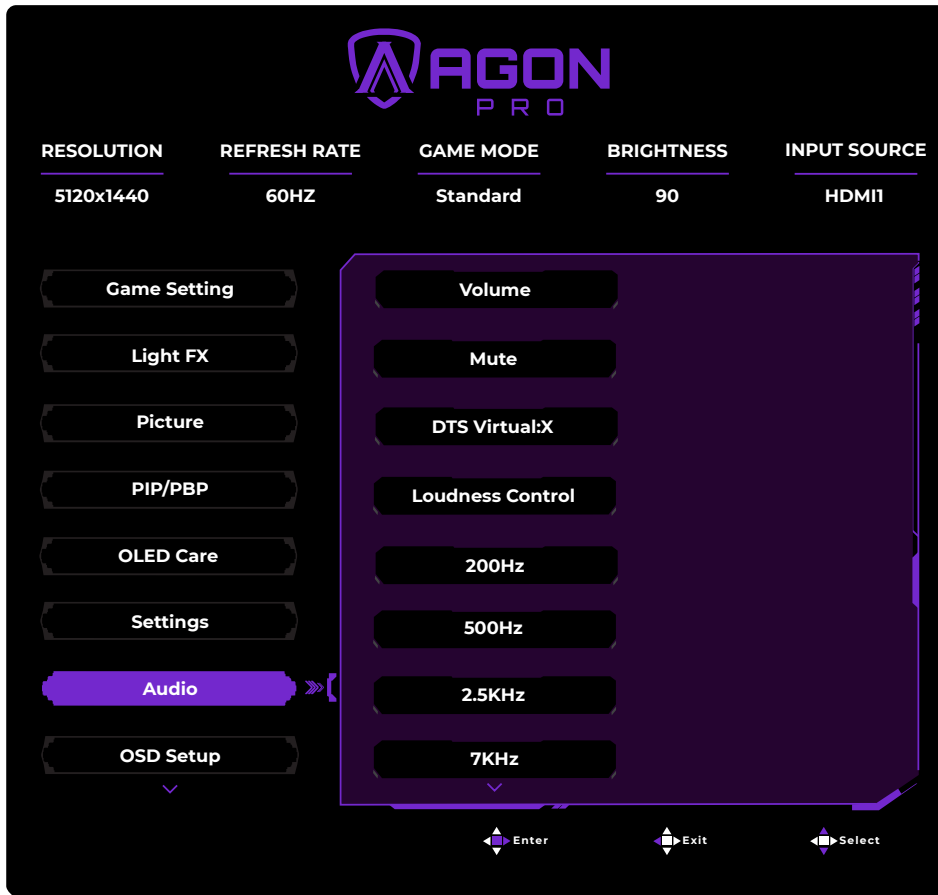
Logos Protection (Logojen suojaus)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2	Kun näytöllä havaitaan useita staattisia logoja, Logos Protection (Logojen suojaus) kannattaa ottaa käyttöön; se himmentää näyttöä suojatakseen paneelia kuvan kiinnipalamiselta alueilla, joilla logoja havaitaan.
Boundary Dimmer (Rajojen himmennin)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2 / 3	Erityisiä kuvasuhteita varten, joissa näytön kehyksessä on musta alue tai jaettu näyttö, Boundary Dimmer (Rajojen himmennin) -ominaisuus voi automaattisesti tunnistaa ja himmentää kirkkautta tietyillä alueilla, joilla luminanssitasojen erot ovat suuria.
Taskbar Dimmer (Teht. palkin himm.)	Off (Pois Päältä) / 1 / 2 / 3	Taskbar Dimmer (Teht.palkin himm.) -tekniikka himmentää näytön tehtäväpalkkialueen kirkkautta. Kirkkauden muutoksia ei havaita muilla alueilla kuin tehtäväpalkissa.
ThermalProtection (Lämpösuojaus)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kun näytön lämpötila ylittää 60 celsiusastetta, ThermalProtection (Lämpösuojaus) -toiminto himmentää automaattisesti näytön Brightness (Kirkkaus) -tasoa varmistaakseen riittävän lämmönhaihdutuksen. On suositeltavaa pitää tämä toiminto käytössä näytössä.

Settings (Asetukset)



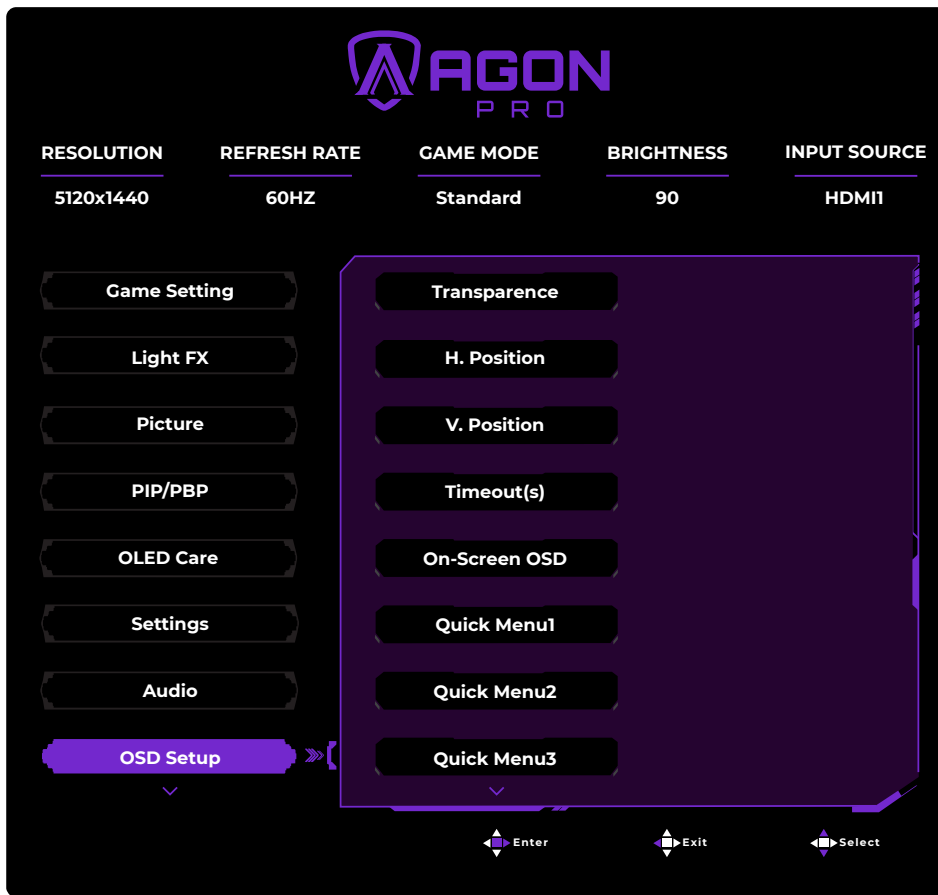
Language (Kieli)		Valitse OSD-valikon kieli.
Input Select (Tulovalinta)	Auto (Auto.) / HDMI1 / HDMI2 / DisplayPort / USB C1	Select (Valitse) Input (Tulo) Source (Lähde).
USB Selection (USB valinta)	Auto (Auto.) / USB C1 / USB up (USB-ylös)	Select (Valitse) USB up (USB-ylös) -datapolkua.
USB-C	High-Speed (ok data) / High-Speed (ok data)	Aseta USB-portti priorisoimaan tiedonsiirtoa tai tarkkuutta. Huomautus: Oletusarvoisesti, kun asetuksena on 'Kork. datanop', tiedonsiirtonopeus priorisoidaan. USB A -portti siirtää dataa USB 3.2 Gen1 -nopeudella, ja USB C1 -portti tukee enintään 5120x1440@240Hz tarkkuutta 1,07 miljardilla värillä (YCbCr 4:2:2 / YCbCr 4:2:0 format). Kun asetuksena on 'Korkea resol.', USB A -portti siirtää dataa USB 2.0 -nopeudella, ja USB C1 -portti tukee enintään 5120x1440@240Hz tarkkuutta 1,07 miljardilla värillä (RGB tai YCbCr 4:4:4 format).
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kun toiminto on käytössä, järjestelmä antaa taukomuistutuksen, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin ajan.
Samm. Ajastius (t)	0-24 t	Valitse virran sammutusaika.
DDC/CI	No (Ei) / Yes (Kyllä)	Ota DDC/CI-tuki On (Päälle) / Off (Pois Päältä).
Reset (Nollaus)	No (Ei) / Yes (Kyllä)	Palauta Menu (VALIKKO) oletusasetuksiin.

Audio (Ääni)



Volume (Äänenvoim.)	0-100	Säädä kaiuttimien tai kuulokkeiden äänenvoimakkuutta.
Mute (Mykistys)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Mykistys päälle/pois päältä
DTS Virtual:X	Pois päältä/FPS/RAS/Kil.ajo/rock/klassinen/elävä/teatteri	Säädä DTS Virtual:X -virtuaalista 3D-tiläänitilaa. Huomautus: Äänitilojen vaihtaminen kestää noin 2 sekuntia.
Äänenvoimakkuuden säätö	Päälle / Pois päältä	Kun toiminto on päällä, se tasapainottaa kaiuttimien äänenvoimakkuutta automaattisesti.
200Hz	-6,0-6,0	Low (Mat.)-taajuinen perusääni, myös soinnun Audio (Ääni)-perustaajuus sävelessä.
500Hz	-6,0-6,0	Käytetään ensisijaisesti äänen (esim. laulu, lukeminen) ilmaisuun; vahvistaa äänen täyteläisyyttä ja voimakkuutta.
2.5KHz	-6,0-6,0	Tällä taajuudella on voimakas läpäisykyky, ja sitä voidaan säätää äänen kirkkauden ja selkeyden parantamiseksi.
7KHz	-6,0-6,0	Paranna laulun selkeyttä.
10KHz	-6,0-6,0	Musiikin diskanttia on herkin äänen korkeataajuusominaisuuksille.

OSD Setup (OSD-Aset.)



Transparence (Läpinäk.)	0-100	Säädä OSD:n läpinäk.
H. Position (V Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n V Sijainti.
V. Position (P Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n P Sijainti.
Aikakat. (s)	5-120	Säädä OSD:n aikakat.
Näytön OSD	Off (Pois Päältä) / On (Päälle)	Kytke hiiriohjaus päälle/pois päältä. Huomautus: Vain keltainen USB-portti tukee hiiriohjausta.
Quick Menu1 (Pikavalikko1)	Gaming Mode (Pelitila)/ Shadow Control (Varj.ohj.)/ Game Color (Pelin väri)/ Brightness (Kirkkaus)/ Contrast (Kontrasti)/ Sharpness (Tila)/ Volume (Äänenvoim.)	Aseta Pikavalikko1-, 2-, 3- ja 4-toiminnot.
Quick Menu2 (Pikavalikko2)		
Quick Menu3 (Pikavalikko3)		
Quick Menu4 (Pikavalikko4)		
User1 (Käyttäjäl)	Pelitila/ Varj.ohj./ Mat. tuloviive/ Adaptive-Sync/ Valitsin/ Tarkamptäht/ Tulovalinta/ Äänenvoim./ Kuvasuhte/ Pixel Refresh/ Light FX/ Pelin väri/ Pimeätehostus/ Tila/ Väriämpöt./ Väriavaruus/ Näytön OSD	Aseta Käyttäjäl:n ja 2:n toiminnot.
User2 (Käyttäjäl2)		
Firmware Upgrade (Laiteohj. päiv.)	No (Ei)/ Yes (Kyllä)	Kytke Laiteohj. päiv. päälle/pois.

Information (Tiedot)



RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

HDMI1

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

XX

Pixel Refresh Counts

X

Enter

Exit

Select

LED-merkkivalo

Tila	LED Color (LED-väri)
Full (Täynnä) -virtatila	Valkoinen
Aktiivinen Off (Pois Päältä) -tila	Oranssi
Pixel Refresh () käynnissä	Flashing (Vilkkuminen) valkoinen (1 sekunti On (Päälle) / 1 sekunti Off (Pois Päältä))
Paneelin päivitys käynnissä	Valkoinen merkkivalo vilkkuu (On (Päälle) 3 sekuntia ja Off (Pois Päältä) 3 sekuntia vuorotellen)
OLED-paneelin toimintahäiriö	Flashing (Vilkkuminen) oranssi (1 sekunti On (Päälle) / 1 sekunti Off (Pois Päältä))
Sammutustila	Merkkivalo ei pala.

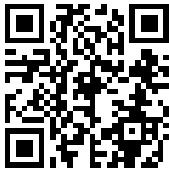
Vianetsintä

Ongelmat	Mahdolliset ratkaisut
Virtamerkkivalo ei pala.	• Tarkista, onko virta kytketty On (Päälle). • Tarkista, onko virtajohto liitetty.
Virtamerkkivalo palaa, mutta kuvaa ei näy.	• Tarkista, onko tietokoneen virta kytketty päälle. • Tarkista, että tietokoneen näytönohjain on kunnolla paikallaan. • Tarkista, että näytön signaalikaapeli on liitetty oikein tietokoneeseen. • Tarkista näytön signaalikaapelin liitin ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. • Tarkkaile merkkivaloa tietokoneen näppäimistön Caps Lock -näppäimen avulla varmistaaksesi, toimiiko tietokone.
Kuvaa ei näy, mutta virtamerkkivalo vilkkuu oranssina.	• OLED-paneelissa on vika eikä se toimi kunnolla. Ota yhteyttä AOC:n huoltopalveluun.
Plug-to-use-tunnistus epäonnistui.	• Tarkista, tukeeko laite plug-to-use-toimintoa. • Tarkista, tukeeko sovitin plug-to-use-toimintoa.
Himmeä kuva.	• Säädä luminanssia ja kontrastia.
Kuva hyppii tai aaltoilee.	• Lähellä saattaa olla sähkölaitteita, jotka aiheuttavat sähköisiä häiriöitä.
Näytössä näkyy viesti "signaalikaapeli ei ole käytettävissä" tai "Ei Signaalia".	• Tarkista, onko signaalikaapeli liitetty oikein. • Tarkista, onko signaalikaapelin liittimen nasta vaurioitunut. • 32 -toiminto voidaan ottaa käyttöön ja suorittaa näytön valikossa syntyneen kuvan säilymisen poistamiseksi. Tämän toiminnon suorittaminen useita kertoja voi tuottaa halutun kuvanlaadun. Muita näytön huoltoon liittyviä ohjeita saat virallisen verkkosivuston User Instructions -osiosta.
Näytössä lukee "invalid input".	• Tarkista, onko tietokoneesi asetettu sopimattomaan näyttötilaan. • Aseta tietokoneesi uudelleen yksityiskohtaisissa käyttöohjeissa lueteltuun näyttötilaan.
Kuvan säilyminen.	• OLED-paneelin ominaisuuksien perusteella 32 -toiminto voidaan ottaa käyttöön ja suorittaa näyttövalikossa syntyneen kuvan säilymisen poistamiseksi. On suositeltavaa suorittaa tämä toiminto useita kertoja halutun kuvanlaadun saavuttamiseksi. Muita näytön huoltoon liittyviä ohjeita saat virallisen verkkosivuston User Instructions -osiosta.
Määräykset ja huolto	• Katso määräyksiä ja huoltoa koskevat tiedot osoitteesta www.aoc.com (etsi maassasi myynnissä oleva malli ja etsi Regulation & Service Information Tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Model Name (Mallin nimi)	AGP497UCZD	
	Ohjausjärjestelmä	OLED	
	Näkyvän kuvan Size (Koko)	124,4 cm lävistäjä	
	Pikseliväli	0,233 mm (V) x 0,233 mm (P)	
	Näytön värit	1,07 mrd. ^[1]	
Others (Muut)	Vaakapyyhkäisy Range (I)	30k~390kHz	
	Vaakapyyhkäisy Size (Koko) (enintään)	1196,7mm	
	Pystypyyhkäisy Range (I)	48~240Hz	
	Pystypyyhkäisy Size (Koko) (enintään)	339,2mm	
	Optimaalinen esiasetettu Resolution (Tarkkuus)	5120x1440@60Hz	
	Suurin tarkkuus	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source (Lähde)	100~240 V~ 50/60 Hz 3,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletus-Brightness (Kirkkaus) ja Contrast (Kontrasti))	157W
		Maks. (Brightness (Kirkkaus) = 100, Contrast (Kontrasti) = 100)	≤350W
		Valmiustila	≤0,5 W
	Lämmönhukka	Normal (Normaali) käyttö	535,84 BTU/h (tyyp.)
		Lepotila (valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Off (Pois Päältä) -tila	<1,02 BTU/h
		Off (Pois Päältä) -tila (AC-virtakytkin)	0 BTU/h
USB C1	USB C1	Kaksipuolinen liitettävä pistoke	
	Erittäin nopea	Datan ja videon siirto	
	DisplayPort	Sisäänrakennettu DisplayPort Alt Mode	
	Virtalähde	USB PD Version (Versio) 3.0	
	Virtalähde	Enintään 90 W ^[2] (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
USB C2	USB C2	Kaksipuolinen liitettävä pistoke	
	Erittäin nopea	Datansiirto	
	DisplayPort	Sisäänrakennettu DisplayPort Alt Mode	
	Virtalähde	Enintään 15 W (5 V/3 A)	
Fyysiset ominaisuudet	Liittimen Type (Tyyppi)	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT mode, enintään 90 W PD-virransyöttö) USB C2 (Downstream, 15 W virransyöttö) USB A x3 (keltainen portti on Fast-latausta varten) USB upstream Kuulokelähtö	
	Signaaliikaapelin Type	Irrotettava	
Ympäristöolosuhteet	Lämpötila	Käyttölämpötila	0 °C~40 °C
		Varastointilämpötila	-25 °C~55 °C
	Kosteus	Käyttölämpötila	10 %~85 % (ei-kondensoituva)
		Varastointilämpötila	5 %~93 % (ei-kondensoituva)
	Korkeus merenpinnasta	Käyttölämpötila	0 m~5 000 m (0 ft~16 404 ft)
		Varastointilämpötila	0 m~12 192 m (0 ft~40 000 ft)



Huomautus:

[1] Tämän tuotteen tukema näyttöväreiden enimmäismäärä on 1,07 miljardia, ja asetusehdot ovat seuraavat (eroja voi esiintyä joidenkin näytönohjainten lähtörajoitusten vuoksi):

Input (Tulo) -signaali Version (Versio) Lähtöväri Format Tila Lähtö Resolution (Tarkkuus) Värisyvyys	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	OK	OK(DSC)	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	\	OK(DSC)	OK(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
5120x1440 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x1080 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Matalampi tarkkuus 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Matalampi tarkkuus 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

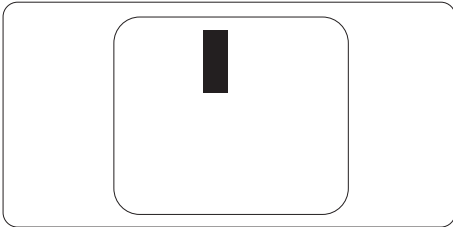
[2] Monitoiminen USB-C1-portti voi tuottaa enintään 90 W:n tehon. Lähtöteho voi vaihdella käyttötilanteen ja ympäristön mukaan sekä liitettäessä eri kannettaviin tietokoneisiin. Tarkat arvot riippuvat todellisista käyttöolosuhteista.

AOC:n näyttöpaneelien pikselivikakäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan mahdollisimman korkealaatuisia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näytöissä käytetyissä paneeleissa voi kuitenkin joskus esiintyä väistämättömiä pikseli- tai alipikselivikoja.

Yksikään valmistaja ei voi taata kaikkien paneelien olevan täysin virheettömiä, mutta AOC takaa, että näytöt, joissa on hyväksymätön määrä vikoja, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tässä ilmoituksessa kuvataan eri pikselivikatyyppit ja määritellään kullekin tyyppille hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttö olisi oikeutettu takuukorjaukseen tai -vaihtoon, paneelin pikselivikojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatustandardit tietyille pikselivikatyypeille tai -yhdistelmille, jotka ovat muita huomiota herättävämpiä. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

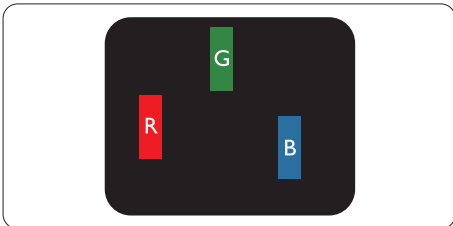
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, joiden päävärit ovat Red (Punainen), Green (Vihreä) ja Blue (Sininen). Useat pikselit muodostavat yhdessä Picture (Kuva)n. Kun pikselin kaikki alipikselit ovat valaistuja, nämä kolme värillistä alipikseliä näkyvät yhdessä yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, kolme värillistä alipikseliä näkyvät yhdessä yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä muun värisinä pikseleinä.

Pikselivikojen Type (Tyyppi)t

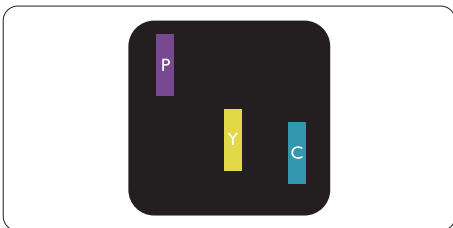
Pikseli- ja alipikseliä näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikselivioita on kaksi luokkaa, ja kummassakin luokassa on useita alipikselivikatyypppejä.

Kirkkaat pisteiat

Kirkkaat pisteiat näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'On (Päälle)'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa Pattern (Kuvio)a. Kirkkaita pistevikoja on seuraavia tyypppejä.

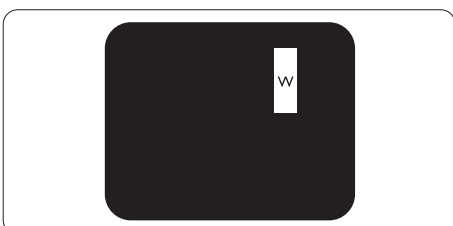


Yksi syttynyt Red (Punainen), Green (Vihreä) tai Blue (Sininen) -alipikseli.



Kaksi vierekkäistä syttynyttä alipikseliä:

- Red (Punainen) + Blue (Sininen) = Violetti
- Red (Punainen) + Green (Vihreä) = Keltainen
- Green (Vihreä) + Blue (Sininen) = Syaani (Light (Ileki) Blue (Sininen))



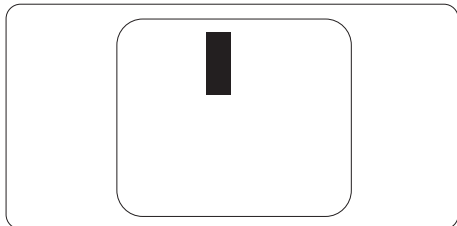
Kolme vierekkäistä syttynyttä alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Red (Punainen) tai Blue (Sininen) kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas Green (Vihreä) kirkas piste on 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

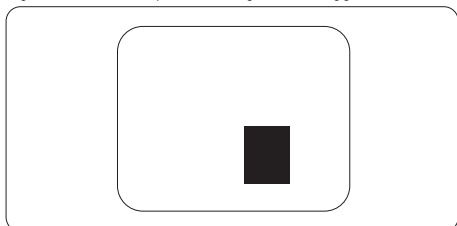
Mustien pisteiden viat

Mustien pisteiden viat näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia tai Off (Pois Päältä). Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää Light (lekki) Pattern (Kuvio). Nämä ovat mustien pisteiden vikatyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman Type (Tyyppi) olevat pikseli- ja alipikseliviat, jotka ovat Near (Lähellä) toisiaan, voivat olla helpommin havaittavia, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta monitori olisi oikeutettu korjaukseen tai vaihtoon pikselivikojen vuoksi takuuajana, AOC-paneelimonitorin paneelissa on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkomanuaalissa luetellut toleranssit.

KIRKKAAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 palava alipikseli	0
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	0
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	Ei saatavilla
Kaikkien tyyppien kirkkaiden pisteiden virheiden kokonaismäärä	0
TUMMAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	1 tai vähemmän
Etäisyys kahden tumman pistevian välillä*	≥5mm
Kaikkien tyyppien tummien pisteiden virheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIAT YHTEENSÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden tai mustien pisteiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

PC-tarkkuus

Image Ratio (Kuvasuhte) Liitäntä Resolution (Tarkkuus)	Täynnä 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Täynnä(Neliö) 1:1(Neliö) Aspect (Kuvasuhte)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165 Hz					✓	✓		
2560x1440/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						
5120x1440/120Hz	✓	✓						

5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Resolution (Tarkkuus)

Resolution (Tarkkuus)	Täynnä 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Täynnä(Neliö) 1:1(Neliö) Aspect (Kuvasuhte)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i, 59,94 Hz / 60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p, 119,88 Hz / 120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119,88 Hz / 120 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 59,94 Hz / 60 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119,88 Hz / 120 Hz	✓		✓		✓		✓	

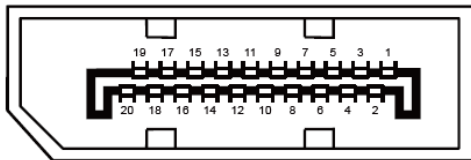
Huomautus: 1. Saadaksesi parhaan kuvanlaadun, katso yllä olevasta taulukosta, miten asetat tulolähteen Resolution (Tarkkuus). Suositeltu Resolution (Tarkkuus) riippuu lähtölaitteesta: pelikonsolleille tarkista "Video Resolution"; PC-peleille katso "PC Resolution". 2. Vaihtaaksesi näytön Image Ratio (Kuvasuhte) -asetusta, siirry OSD-valikkoon -> Game Setting (Peli-asetus) -> Image Ratio (Kuvasuhte) ja Adjust (Säädä). 3. Varmistaaksesi yllä mainittujen tarkkuuksien oikean toiminnan, tarkista ensin näytönohjaimesi yhteensopivuus. Jotkin vaihtoehdot saattavat olla piilossa näytönohjainten erilaisesta suunnittelusta johtuen, joten todellinen tuki riippuu laitteistostasi. 4. VESA-standardien mukaan eri käyttöjärjestelmissä ja näytönohjaimissa voi esiintyä pieniä poikkeamia (+/-1 Hz) virkistystaajuutta (kehysnopeutta) laskettaessa. Huomioi laitteen ilmoittama todellinen virkistystaajuus. 5. DisplayPort 2.1 -liitäntä tukee enintään 80 Gbps:n UHBR20-kaistanleveyttä ja HDMI 2.1 -liitäntä enintään 48 Gbps:n FRL6-kaistanleveyttä.

Liittimen pinnikyt Kentä



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pinni No (Ei)	Signaalin nimi	Pinni No (Ei)	Signaalin nimi	Pinni No (Ei)	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-maa
2.	TMDS Data 2 -suoja	10.	TMDS Clock (Kello) +	18.	+5 V virtalähde
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock (Kello) -suoja	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock (Kello) -		
5.	TMDS Data 1 -suoja	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pinni No (Ei)	Signaalin nimi	Pinni No (Ei)	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Palauta DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -yhteensopivuudella VESA DDC STANDARDIN mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tunnistetietonsa ja käytetystä DDC-tasosta riippuen välittää lisätietoja näyttökyvystään.

DDC2B on I2C-protokollaan perustuva kaksisuuntainen datakanava. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

