



OLED Monitör User (Kullanıcı) Kılavuzu **AGP497UCZD**

OLED ürününün karakteristik özellikleri gereği, görüntü kalıcılığı riskini en aza indirmek amacıyla User (Kullanıcı) talimatlarında belirtilen gereksinimlere göre ekran bakımının yapılması tavsiye edilir.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Güvenlik.....	1
Ulusal Standartlar	1
Güç.....	2
Kurulum.....	3
Temizlik.....	4
Diğer	5
Kurulum.....	6
Kutu İçeriği	6
Ayak ve Taban Kurulumu	7
Görüntüleme Açısını Ayarlama	8
Monitör Bağlantısı	9
Duvara Montaj	10
Adaptive-Sync işlevi	11
HDR.....	12
KVM İşlevi	13
Ekran Üzerinde OSD.....	14
Ayarlar.....	16
Kısayol Tuşları.....	16
OSD Menüsünü Ayarla	18
Quick Menu (Hızlı Menü).....	18
Tuş Kullanım Kılavuzu.....	18
OSD Menu.....	19
Game Setting (Oyun Ayarları)	19
Light FX.....	21
Picture (Resim)	22
PIP/PBP	24
OLED Bakımı.....	25
Settings (Ayarları)	27
Audio (Ses).....	28
OSD Setup (OSD Ayarları)	29
LED Gösterge.....	31
Sorun Giderme.....	32
Teknik Özellikler	33
Genel Teknik Özellikler	33
AOC Monitör Paneli Piksel Kusuru Politikası.....	35
PC Resolution (Çözünürlük).....	37
Video Resolution	38
Pin Atamaları	39
Tak ve Çalıştır	40

Güvenlik

Ulusal Standartlar

Aşağıdaki alt bölümlerde bu belgede kullanılan ulusal standartlar açıklanmaktadır.

Notlar, Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar ve Uyarılar

Bu kılavuz boyunca, Text (Metin) bloklarına bir simge eşlik edebilir ve bu bloklar kalın Type (Tip) veya italik Type (Tip) ile yazılabilir. Bu bloklar notlar, dikkat edilmesi gereken hususlar ve uyarılardır; kullanım amaçları aşağıda belirtilmiştir:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha verimli kullanmanıza yardımcı olan önemli Information (Bilgi) anlamına gelir.



DİKKAT: DİKKAT, donanımda oluşabilecek hasar veya veri kaybı riskini belirtir ve bu sorunun nasıl önleneceğini açıklar.



UYARI: UYARI, bedensel yaralanma riskini belirtir ve bu durumun nasıl önleneceğini açıklar. Bazı uyarılar alternatif Format (İ)larda görünebilir ve bunlara bir simge eşlik etmeyebilir. Böyle durumlarda uyarının özel sunum şekli yetkili merci tarafından zorunlu kılınmıştır.

Güç



Monitör yalnızca etikette belirtilen güç Source (Kaynak) Tip (Tip)i ile çalıştırılmalıdır. Konutunuza sağlanan gücün Tip (Tip)i konusunda şüpheniz varsa satıcınıza veya yerel elektrik dağıtım şirketinize başvurunuz.



Monitör, üçüncü (topraklama) ucu bulunan üç uçlu topraklı bir fiş ile donatılmıştır.

Bu fiş, bir güvenlik önlemi olarak yalnızca topraklı prizlere takılabilir. Priziniz üç uçlu fişe uygun değilse, yetkili bir elektrikçiden doğru prizi taktırın veya cihazı güvenli bir şekilde topraklamak için uygun bir adaptör kullanın. Topraklı fişin sağladığı güvenlik işlevini asla devre dışı bırakmayın.



Gök gürültülü fırtına sırasında veya cihaz uzun süre kullanılmayacaksa fişini çekin. Bu önlem, monitörü güç dalgalanmalarından kaynaklanan hasarlara karşı korur.



Prizleri ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yükleme yangına veya elektrik çarpmasına yol açabilir.



Sorunsuz bir çalışma sağlamak için monitörü yalnızca üzerinde 100-240V AC, Min. 5A değerleri belirtilen uygun prizlere sahip UL sertifikalı bilgisayarlarla birlikte kullanın.



Duvar prizi cihaza Near (Yakın) bir noktada tesis edilmeli ve kolayca erişilebilir olmalıdır.

Kurulum

! Monitörü dengesiz bir araba, sehpa, tripod, braket veya masa üzerine yerleştirmeyin. Monitörün devrilmesi kişisel yaralanmalara ve üründe ciddi hasarlara neden olabilir. Yalnızca üretici tarafından önerilen veya bu ürünle birlikte satılan araba, sehpa, tripod, braket veya masayı kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üretici tarafından önerilen montaj aksesuarlarını kullanın. Ürün ve araba kombinasyonu Move (Hareket) ettirilirken dikkatli olunmalıdır.

! Never (Hiçbir Zaman) monitör kabinesindeki yuvaya herhangi bir nesne sokmayın. Bu durum devre parçalarına zarar vererek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitörün üzerine Never (Hiçbir Zaman) sıvı dökmeyin.

! Ürünün ön kısmını zemine yerleştirmeyin.

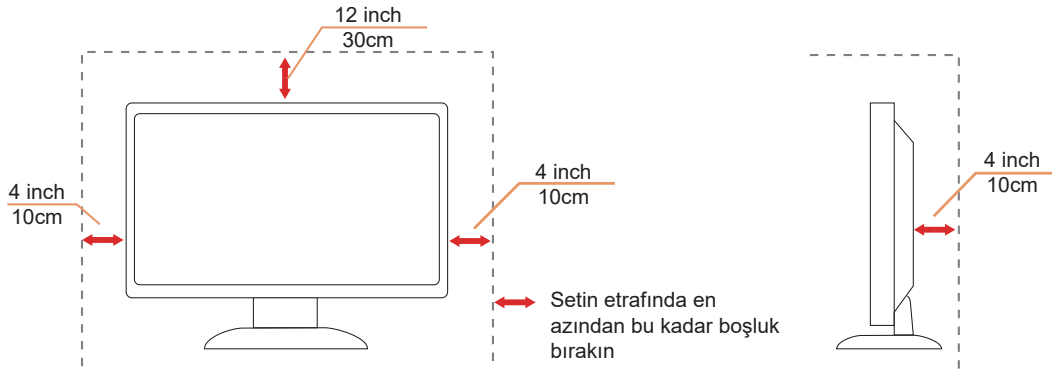
! Monitörü duvara veya rafa monte ederken üretici tarafından onaylanmış bir montaj kiti kullanın ve kit talimatlarına uyun.

! Aşağıda gösterildiği şekilde monitörün etrafında yeterli boşluk bırakın. Aksi takdirde hava sirkülasyonu yetersiz kalabilir; bu da aşırı ısınmaya yol açarak yangına veya monitörde hasara neden olabilir.

! Panelin çerçeveden ayrılması gibi olası hasarları önlemek amacıyla monitörün -5 dereceden fazla aşağı doğru eğilmemesini sağlayınız. -5 derecelik azami aşağı eğim açısının aşılması durumunda, monitörde meydana gelecek hasarlar garanti kapsamı dışında kalacaktır.

Monitör duvara veya standla monte edildiğinde, cihazın etrafında bırakılması gereken önerilen havalandırma boşluklarını aşağıda bulabilirsiniz:

Stand ile Kurulum



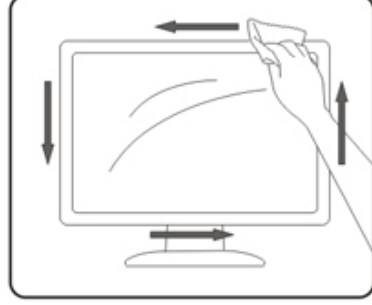
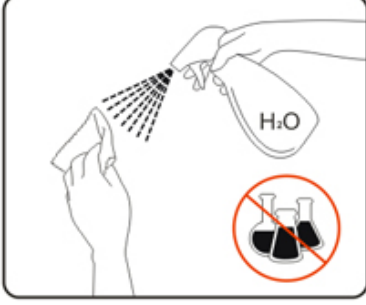
Temizlik



Kasayı d zenli aralıklarla suyla hafif e nemlendirilmiř yumuřak bir bezle temizleyiniz.



Temizlik iřleminde yumuřak pamuklu veya mikrofiber bez kullanınız. Bez nemli ancak neredeyse kuru olmalı ve kasanın i ine sıvı giriřine kesinlikle izin verilmemelidir.



 r n  temizlemeden  nce l tfen g   kablosunu elektrik prizinden  ıkarınız.

Diğer



Üründen tuhaf bir koku, ses veya duman gelmesi halinde, DERHAL güç fişini prizden çekiniz ve yetkili bir Servis Merkezi ile irtibata geçiniz.



Havalandırma açıklıklarının masa, perde veya benzeri nesnelerle kapatılmadığından emin olunuz.



OLED monitörü çalışma sırasında aşırı titreşim veya yüksek darbe koşullarına maruz bırakmayın.



Çalışma veya taşıma sırasında monitöre vurmeyin ya da monitörü düşürmeyin.



Güç kabloları güvenlik onaylı olmalıdır. Almanya için kablo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² veya daha üstün özellikte olmalıdır. Diğer ülkeler için uygun Type (Tip) kablolar buna göre kullanılmalıdır.



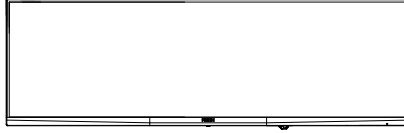
Kulaklıklardan kaynaklanan aşırı ses basıncı işitme kaybına neden olabilir. Ekolayzırın maksimum Level (Seviye) değerine Adjust (Ayarla) edilmesi, kulaklıkların çıkış gerilimini ve dolayısıyla ses basınç seviyesini artırır.



OLED ürünlerinin özellikleri gereği, bu ürünün 24 saatten fazla kesintisiz kullanılması önerilmez. Bu ürün, olası görüntü kalıcılığını önlemek amacıyla çeşitli teknolojiler kullanır. Ayrıntılar için "Ekran Bakımı" bölümündeki talimatlara bakınız.

Kurulum

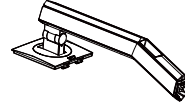
Kutu İeriđi



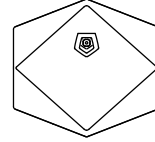
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB C-C Cable



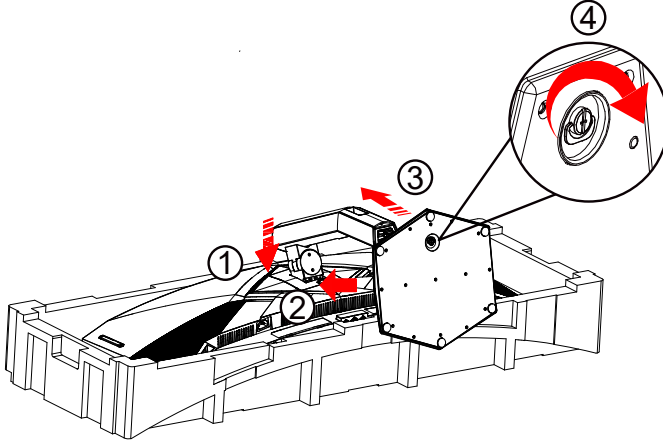
USB Cable

*Tüm sinyal kabloları her lke ve blge iin temin edilmeyebilir. Dođrulama yapmak iin ltfen yerel bayiniz veya AOC řube ofisi ile iletiřime geiniz.

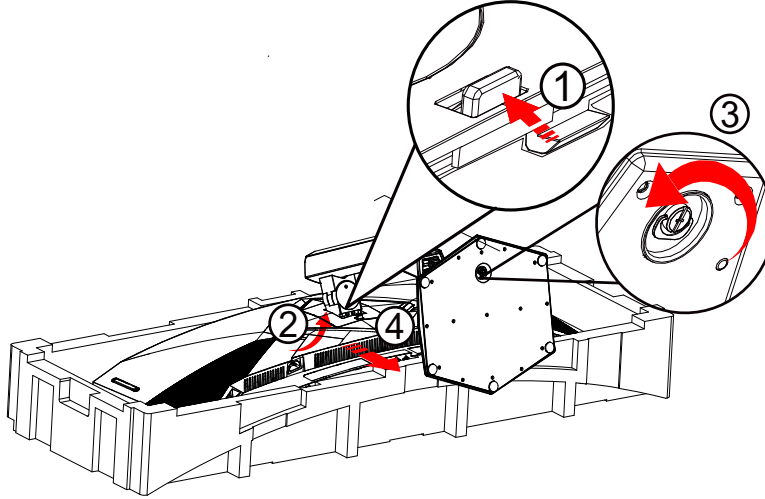
Ayak ve Taban Kurulumu

Lütfen tabanı aşağıdaki adımları takip ederek kurun veya çıkarın.

Kurulum:

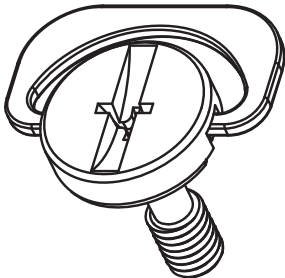


Çıkarma:



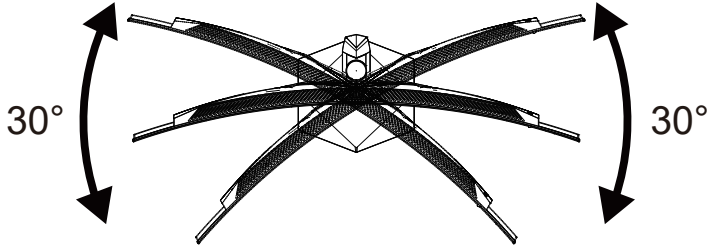
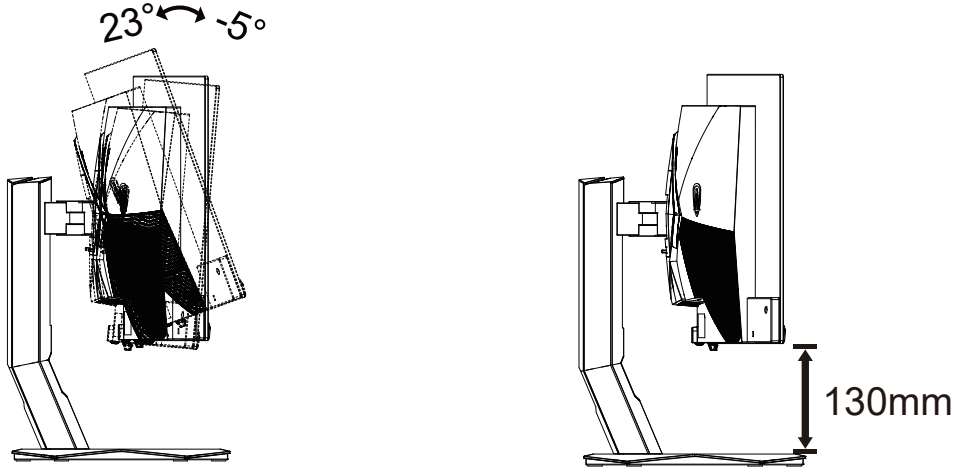
 **NOT:** Ekran tasarımı görsellerden farklılık gösterebilir.

Taban vidası spesifikasyonu: M6*23 mm (etkin diş 5,5 mm)



Görüntüleme Açısını Ayarlama

En iyi görüntüleme deneyimini elde etmek için, User (Kullanıcı) ekranda yüzünün tamamını görebildiğinden emin olduktan sonra monitör açısını kişisel tercihiine göre Adjust (Ayarla) etmelidir. Monitörün açısını değiştirirken cihazın devrilmesini önlemek amacıyla ayağı sabit tutun. Monitörü aşağıdaki şekilde Adjust (Ayarla) edebilirsiniz:



NOT:

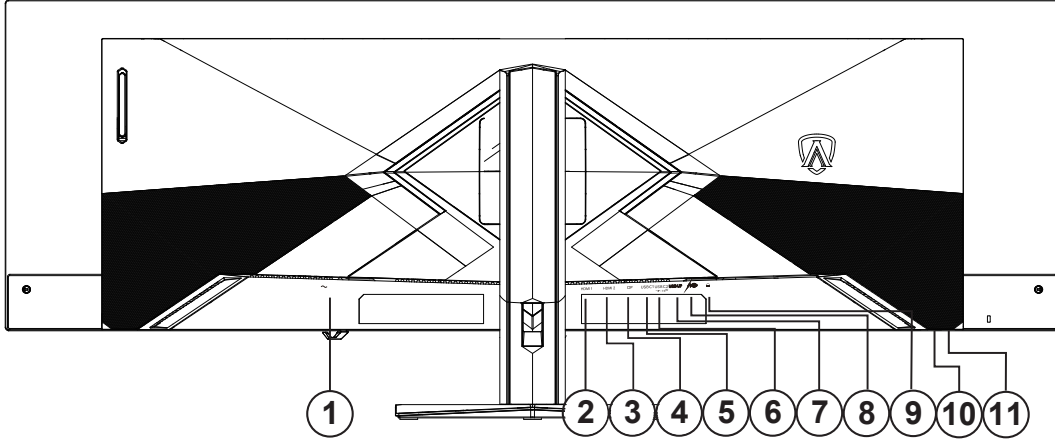
Açıyı değiştirirken OLED ekrana dokunmayın. OLED ekrana dokunmak hasara yol açabilir.

⚠ Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı doğru eğilmediğinden emin olun.
- Monitörün açısını ayarlarken ekrana baskı uygulamayın. Yalnızca çerçeveden tutun.

Monitör Bağlantısı

Monitör ve Bilgisayar Arka Panel Kablo Bağlantıları:



1. Güç
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1 (upstream, DisplayPort ALT Modu, PD 90W'a kadar)
6. USB C2 (15W'a kadar güç beslemesi)
7. USB up (USB yukarı)
8. USB3.2 Gen1 downstream + şarj
9. Kulaklık
10. USB3.2 Gen1 downstream
11. USB3.2 Gen1 downstream

PC'ye Bağlantı

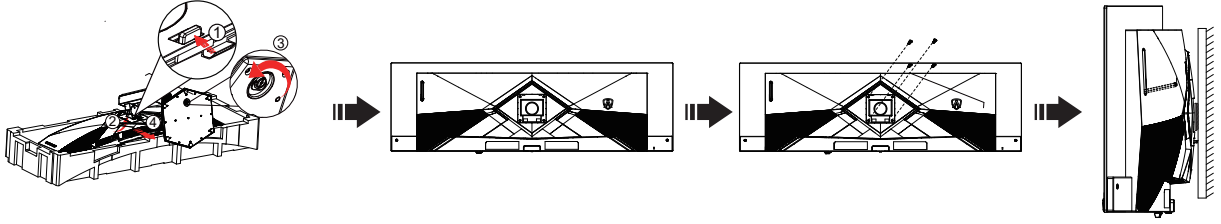
1. Güç kablosunu ekranın arka paneline sağlam bir şekilde bağlayın.
2. Bilgisayarınızı kapatın ve güç kablosunu prizden çıkarın.
3. Ekran sinyal kablosunu bilgisayarınızın arka panelindeki video konektörüne bağlayın.
4. Bilgisayarınızın ve ekranınızın güç kablolarını yakın bir prize takın.
5. Bilgisayarınızı ve ekranınızı açın.

Monitörünüz görüntü veriyorsa kurulum tamamlanmış demektir. Görüntü alınmıyorsa lütfen Sorun Giderme bölümüne başvurun.

Cihazı korumak amacıyla bağlantı yapmadan önce daima PC'yi ve OLED monitörü kapatın.

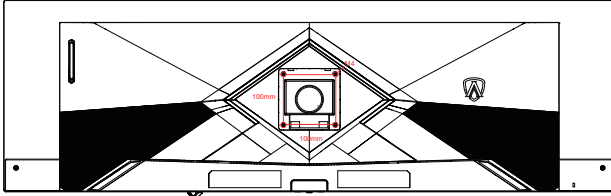
Duvara Montaj

İsteğe Bağlı Duvar Montaj Kolu Kurulumu İçin Hazırlık.

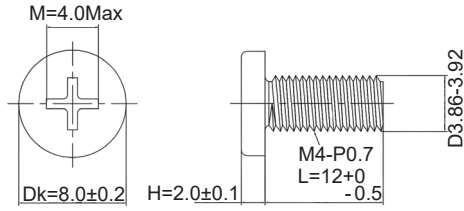


Bu monitör, ayrı olarak temin edebileceğiniz bir duvar montaj koluna monte edilebilir. Bu işlem öncesinde cihazın gücünü kesin. Aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Tabanı çıkarın.
2. Duvar montaj kolunu monte etmek için üreticinin talimatlarını izleyin.
3. Duvar montaj kolunu monitörün arka kısmına yerleştirin. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki deliklerle hizalayın.
4. 4 vidayı deliklere yerleştirin ve sıkın.
5. Kabloları yeniden bağlayın. Duvara montaj talimatları için isteğe bağlı duvar montaj koluyla birlikte gelen User (Kullanıcı) kılavuzuna bakın.

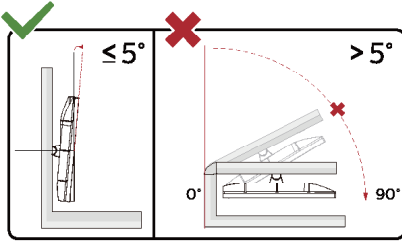


Duvar askısı vida spesifikasyonu: M4*(12+x)mm, (X=Duvar montaj braketinin kalınlığı)



Not: VESA montaj vida delikleri tüm modellerde mevcut değildir; lütfen satıcıya veya AOC'nin resmi birimine danışın.

Duvara montaj kurulumu için daima üreticiyle iletişime geçin.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

⚠UYARI:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı doğru eğilmediğinden emin olun.
2. Monitörün açısını ayarlarken ekrana baskı uygulamayın. Yalnızca çerçeveden tutun.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI/USB C ile çalışır.
2. Uyumlu Ekran Kartı: Önerilen liste aşağıdadır; ayrıca www.AMD.com adresini ziyaret ederek [de kontrol edilebilir](#).

Ekran Kartları

- Radeon™ RX Vega Serisi
- Radeon™ RX 500 Serisi
- Radeon™ RX 400 Serisi
- Radeon™ R9/R7 300 Serisi (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 Hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serisi
- Radeon™ R9 Fury Serisi
- Radeon™ R9/R7 200 Serisi (R9 270/X, R9 280/X Hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

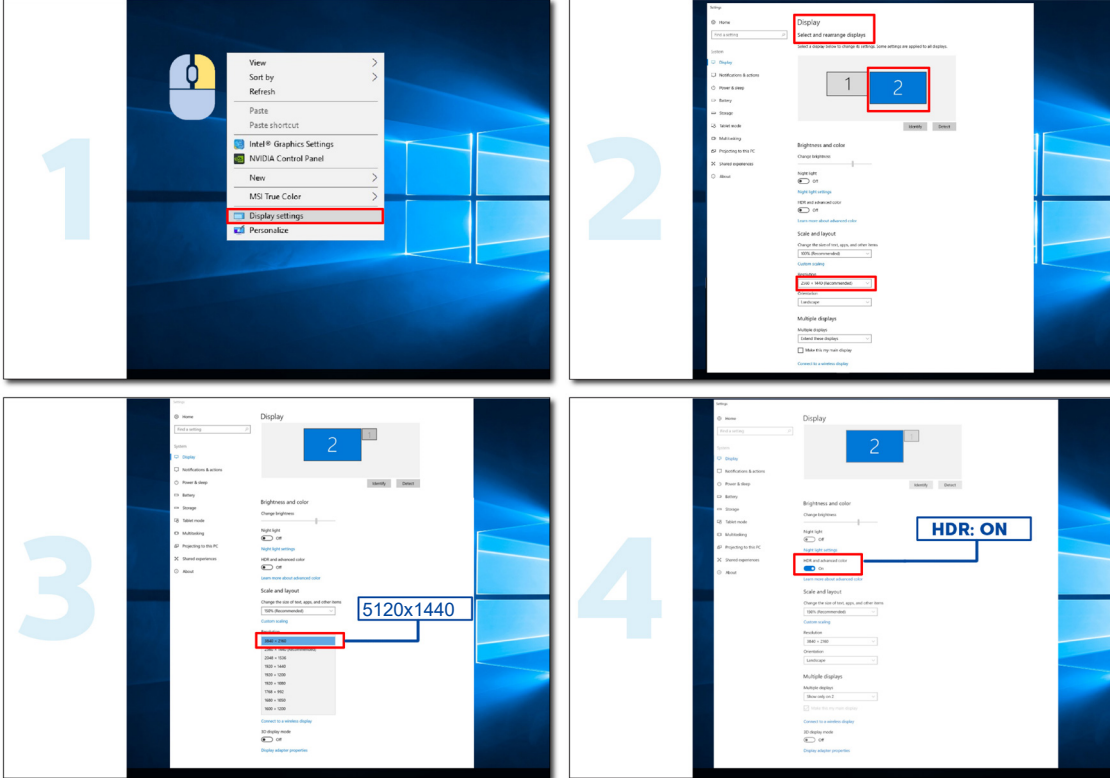
HDR

HDR10 formatındaki giriş sinyalleriyle uyumludur.

Oynatıcı ve içerik uyumluysa ekran HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirebilir. Cihazınızın ve içeriğinizin uyumluluğu hakkında bilgi almak için lütfen cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişime geçin. Otomatik etkinleştirme işlevine ihtiyaç duymadığınız durumlarda HDR işlevi için lütfen "OFF" seçeneğini belirleyin.

Not:

1. V1703'ten daha eski WIN10 sürümlerinde DisplayPort/HDMI arayüzü için özel bir ayar yapılmasına gerek yoktur.
2. WIN10 V1703 sürümünde yalnızca HDMI arayüzü kullanılabilir; DisplayPort arayüzü işlev görmez.
3. 5120x1440@60Hz yalnızca Blu-ray Player, Xbox ve PlayStation için önerilir.
 - a. Ekran Resolution değeri 5120x1440 olarak ayarlanmıştır ve HDR varsayılan olarak On (Açık) konumundadır.
 - b. Bir uygulama başlatıldıktan sonra, Resolution 5120x1440 olarak değiştirildiğinde (destekleniyorsa) en iyi HDR efekti elde edilir.



KVM İşlevi

KVM Nedir?

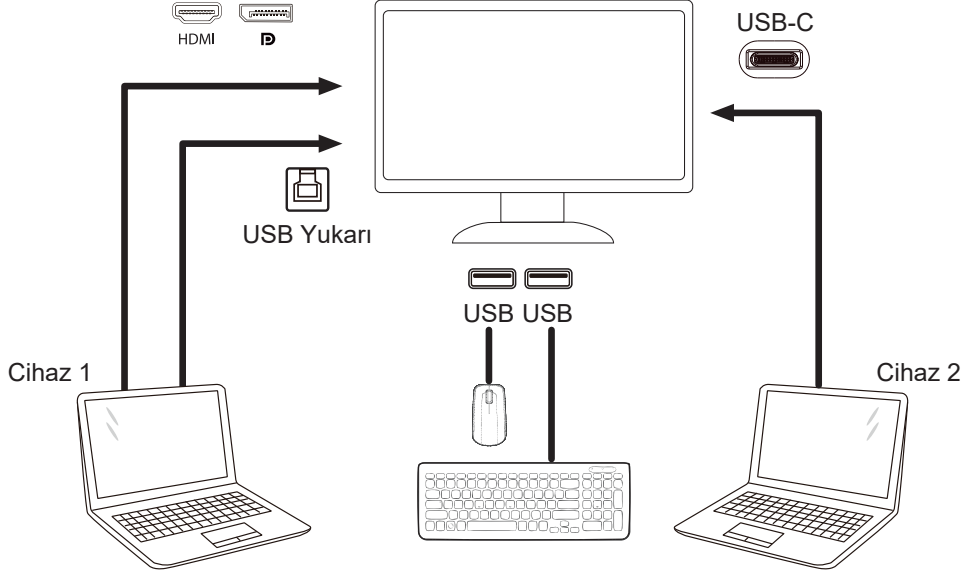
KVM işlevi sayesinde tek bir AOC monitörde iki PC, iki dizüstü bilgisayar veya bir PC ile bir dizüstü bilgisayarı görüntüleyebilir ve her iki cihazı tek bir klavye-fare setiyle kontrol edebilirsiniz. OSD menüsündeki "Input Select" seçeneğinden giriş sinyal kaynağını belirleyerek PC veya dizüstü bilgisayar cihazları arasındaki kontrol geçişini sağlayın.

KVM Nasıl Kullanılır?

Adım 1: Bir cihazı (PC veya dizüstü bilgisayar) USB C1 üzerinden monitöre bağlayın.

Adım 2: Diğer cihazı HDMI veya DisplayPort üzerinden monitöre bağlayın. Ardından, bu cihazı USB up kablosuyla da monitöre bağlayın.

Adım 3: Çevre birimlerini (klavye ve fare) USB bağlantı noktası üzerinden monitöre bağlayın.



Not: Ekran tasarımı gösterilenden farklı olabilir

Adım 4: Enter (Giriş) tuşuna basarak Settings (Ayarları) menüsüne erişin. Ayarlar sayfasındaki USB Selection (USB Seçim) sekmesinden "Auto", "USB C1" veya "USB UP" seçeneklerinden birini Select (Seçim) yapın.



USB Selection (USB Seçim)	Fonksiyon Açıklaması
Auto	Ekranı o anda görüntülenen Source (Kaynak) sinyaline göre USB-C veya USB up bağlantısını otomatik olarak Select (Seçim) yapar.
USB C1	Bir USB-C kablosu aracılığıyla USB up bağlantı yolu sağlar.
USB up (USB yukarı)	USB-C - USB-A kablosu aracılığıyla bir USB up (USB yukarı) bağlantı yolu sağlar.

Ekran Üzerinde OSD

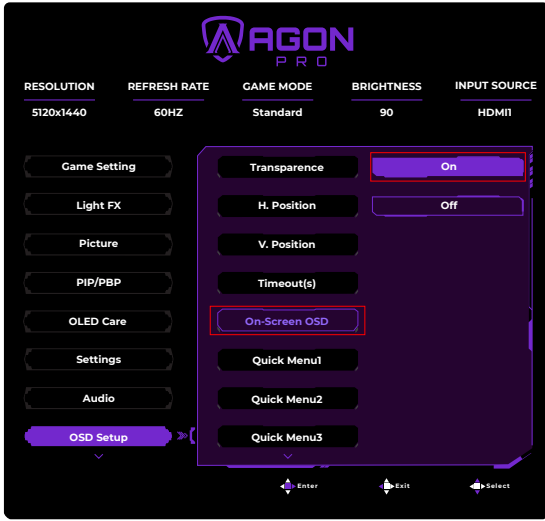
Bu monitör, Ekran Üzerinde OSD özelliğini destekler.

Ekran Üzerinde OSD etkinleştirildiğinde, monitör OSD menüsünde gezinmek için bir fare kullanabilirsiniz.

Bu özellik, monitör Settings (Ayarları) Adjust (Ayarla) işlemi için alternatif bir yöntem sunar; ancak bazı farelerle uyumluluk garanti edilmemektedir.

Kurulum Talimatları:

1. Fareyi monitördeki sarı renkli USB bağlantı noktasına bağlayın.
Not: Ekran Üzerinde OSD özelliğini kullanmak için bir USB up (USB yukarı) kablosu gerekmemektedir. Ancak, Ekran Üzerinde OSD kapalı durumdayken bilgisayarınızda veya dizüstü bilgisayarınızda bu özelliği etkinleştirmek için monitörün USB-C1 bağlantı noktası ile bilgisayarınız arasına bir USB up (USB yukarı) kablosu bağlayın veya bir USB-C - USB-C kablosu kullanın.
2. Ekran Üzerinde OSD özelliğini aşağıdaki yöntemleri kullanarak etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz:
 - OSD menüsüne erişin. OSD Setup (OSD Ayarları) > Ekran Üzerinde OSD öğesine gidin, On (Açık) veya Off (Kapalı) seçeneğini Select (Seçim) yapın ve ayarı uygulamak için Select (Seçim) düğmesine basın.



- OSD menüsü kapalıyken, Ekran Üzerinde OSD'yi açıp kapatmak amacıyla Yukarı düğmesine yaklaşık 3 saniye boyunca basılı tutun.
- User (Kullanıcı) Tanımlı Tuş "Ekran Üzeri OSD"ye atanmışsa, OSD menüsü kapalıyken tuşa art arda basarak Ekran Üzeri OSD özelliğini On (Açık) veya Off (Kapalı) konumuna getirin.



- Monitör açıldığında veya bekleme modundan çıktığında Ekran Üzeri OSD otomatik olarak devre dışı bırakılır.
3. Ekran Üzeri OSD etkinleştirildikten sonra monitör fare bağlantısını algılar; bu işlem yaklaşık 3 ila 20 saniye sürer. Ardından aşağıdaki menü görüntülenir:

Detecting mouse...

Belirlenen USB bağlantı noktasında 20 saniye içinde fare algılanmazsa, Ekran Üzeri OSD işlevi otomatik olarak kapanır.

Mouse not connected to
the specified USB port
Mouse control: Off

Fare başarıyla algılandığında, imleç ekranın Center (Ortalama) noktasında mor kenarlıkla belirir.



İmleç Stili

Ekran Üzeri OSD etkinleştirildiğinde aşağıdaki hususlara dikkat edin:

1. Yalnızca Güç düğmesi ve Ekran Üzeri OSD geçiş anahtarı aktiftir; diğer tüm düğmeler devre dışıdır.
2. Ekran Üzeri OSD yalnızca monitör OSD menüsünü görüntüler ve ana bilgisayar kontrol edemez.
3. OSD menüsünde Yatay Position (Pozisyon), Dikey Position (Pozisyon), Yaz. Yük. ve USB Selection (USB Seçim) seçenekleri gri renkte ve erişilemez durumdadır.

Talimatlar:

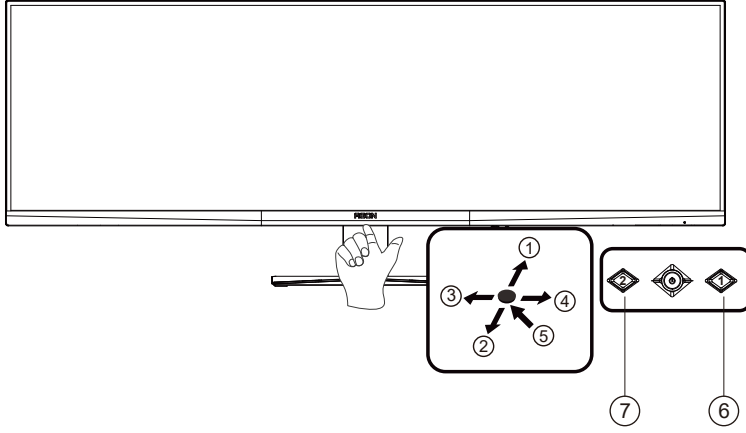
1. Ekran Üzeri OSD etkinleştirildiğinde ve bir fare algılandığında, OSD kapalıyken sol fare düğmesine tıklamak OSD menüsünü açar. Fare tekerleğini yukarı kaydırmak Input Source (Giriş Kaynağı) hızlı menüsünü açar; aşağı kaydırmak ise Sniper Scope ayar hızlı menüsünü açar.
2. Menülerde gezinmek, sayfalar arasında kaydırma yapmak veya ayarlama yapılacak öğeleri seçmek için fare işaretçisini veya kaydırma tekerleğini kullanın.
Not: Ana menü, hızlı menü veya diğer menüler görüntülendiğinde, Ekran Üzeri OSD yalnızca menü alanı içerisinde etkindir.
3. İstenen öğe vurgulandığında, ayarlamayı onaylamak veya bir sonraki alt menü Level (Seviye) geçmek için sol fare düğmesine tıklayın.
4. Ana menü kapanana kadar önceki menü seviyelerinde geriye doğru gezinmek için menü alanı içerisinde sağ tıklayın.

Özel Nişangah Kullanım Talimatları:

1. Ekran Üzeri OSD'yi etkinleştirin.
2. OSD menüsü kapalıyken, nişangah ayar kısayol menüsünü görüntülemek için fare tekerleğini aşağı kaydırın.
3. Sniper Scope büyütmesini ayarlamak için fare tekerleğini tekrar kaydırın. Sniper Scope büyütmesini bir Level (Seviye) artırmak için fare tekerleğini bir kez yukarı kaydırın (2X->3X->4X); Sniper Scope büyütmesini bir Level (Seviye) azaltmak için fare tekerleğini bir kez aşağı kaydırın (4X->3X->2X). Menü ayarını onaylamak için sol tıklayın.
4. Sniper Scope başlangıç pozisyonunu ayarlamak için herhangi bir yere sağ tıklayın. Fareyi sağ alt köşeye doğru hareket ettirin; ekranda koyu gri dikdörtgen bir çerçeve belirecektir. Çerçeve mor renge döndüğünde, bu durum geçerli Sniper Scope görüntüleme alanını belirtir. Sniper Scope penceresinin boyutunu ayarlamak için fareyi sürükleyin, ardından onaylamak üzere tekrar sağ tıklayın.
5. Sniper Scope büyütme seviyesini ayarlamak için fare tekerleğini kaydırın.

Ayarla

Kısayol Tuşları



1	Ekran Üzeri OSD/Yukarı
2	Aşağı
3	Sol
4	Sağ
5	Güç/Menu (MENÜ)/Select (Seçim)
6	User1 (Kullanıcı1) (Sniper Scope)
7	User2 (Kullanıcı2) (Input Select (Giriş))

Güç/Menu (MENÜ)/Select (Seçim)

- Monitör kapalıyken, cihazı açmak için bu düğmeye basın.
- Monitör açıkken, OSD menüsünü açmak veya fonksiyon ayarlarını onaylamak için bu düğmeye basın; monitörü kapatmak için bu düğmeye yaklaşık 2 saniye basılı tutun.
- Monitör bekleme modundayken, cihazı kapatmak için bu düğmeye basın.

Ekran Üzeri OSD/Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ

- OSD menüsü kapalıyken fare kontrolünü etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için Yukarı düğmesine yaklaşık 3 saniye basılı tutun. Belirlenen USB bağlantı noktasında 20 saniye içinde fare algılanmazsa fare kontrolü otomatik olarak devre dışı bırakılır.
- OSD menüsü kapalıyken kısayol menüsünü açmak için düğmeye kısa süre basın.
- OSD menüsü açıkken istenen işlemleri gerçekleştirmek için ekrandaki düğme yönergelerini izleyin.
- Monitör bekleme modundayken Giriş Seçimi menüsünü açmak için bu düğmeye basın.

Kullanıcı1 (ÇÇ)

- Bu kısayol tuşunun işlevini OSD menüsünde özelleştirin: Oyun modu, Gölge Kontrol, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Hedef Noktası, Sniper Scope, Giriş, Ses, Görüntü Oranı, Pixel Refresh, Light FX, Oyun Rengi, Karanlık Güçlend., Keskinlik, Renk Sıcaklığı, Renk Alanı, Ekran Üzeri OSD. Fabrika varsayılan ayarı "Sniper Scope"tur.
- OSD menüsü Off (Kapalı) konumdayken "Giriş" menüsünü açmak için bu düğmeye basın. Yerel züm büyütme seviyesini seçmek üzere "Sol" veya "Sağ" tuşuna basın: 2X, 3X, 4X.
- Monitör bekleme modundayken "Giriş" menüsünü açmak için bu düğmeye basınız.

User2 (Kullanıcı2) (Input Select (Giriş))

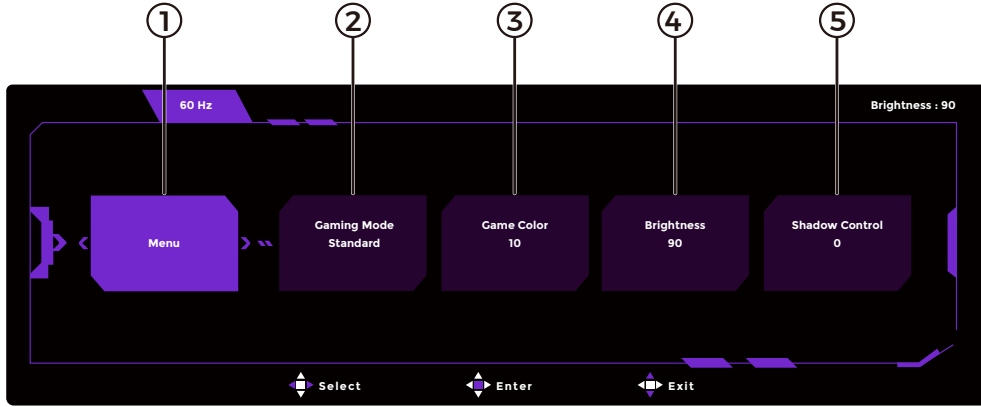
- OSD menüsünden bu kısayol tuşunun işlevini özelleştiriniz: Oyun modu, Gölge Kontrol, Low Input Lag, Adaptive-Sync, Hedef Noktası, Sniper Scope, Giriş, Ses, Görüntü Oranı, Pixel Refresh, Light FX, Oyun Rengi, Karanlık Güçlend., Keskinlik, Renk Sıcaklığı, Renk Alanı, Ekran Üzeri OSD. Fabrika varsayılan ayarı "Giriş"tir.
- OSD menüsü Off (Kapalı) konumdayken "Giriş" menüsünü açmak için bu düğmeye basınız. Bilgi çubuğunda görüntülenen giriş kaynağını seçmek için "Yukarı" veya "Aşağı" düğmesine basınız, ardından seçilen kaynağa geçiş yapmak için "Seçim" düğmesine basınız.
- Monitör bekleme modundayken "Giriş" menüsünü açmak için bu düğmeye basınız.

OSD – Kilitleme Fonksiyonu

- OSD menüsü Off (Kapalı) konumdayken OSD menüsünü kilitlemek veya kilidini açmak için "Aşağı" düğmesine yaklaşık 10 saniye boyunca basılı tutunuz.

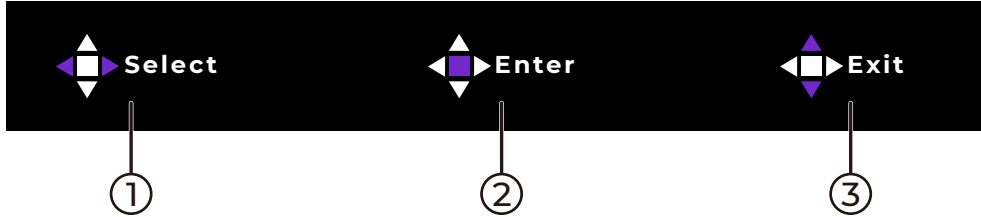
OSD Menüsünü Ayarla

Quick Menu (Hızlı Menü)



1	Menu (MENÜ)	OSD ana menüsünü açınız.
2	Quick Menu1 (Hızlı Menü1) Gaming Mode (Oyun modu)	User (Kullanıcı) Hızlı Menü1. Varsayılan ayar Gaming Mode (Oyun modu)'dur.
3	Hızlı Menü2 Game Color (Oyun Rengi)	User (Kullanıcı) Quick Menu2 (Hızlı Menü2). Varsayılan ayar Game Color (Oyun Rengi) olarak belirlenmiştir.
4	Quick Menu3 (Hızlı Menü3) Brightness (Parlaklık)	User (Kullanıcı) Hızlı Menü3. Varsayılan ayar Brightness (Parlaklık) değeridir.
5	Hızlı Menü4 Shadow Control (Gölge Kontrol)	User (Kullanıcı) Quick Menu4 (Hızlı Menü4). Varsayılan ayar Shadow Control (Gölge Kontrol) olarak yapılandırılmıştır.

Tuş Kullanım Kılavuzu



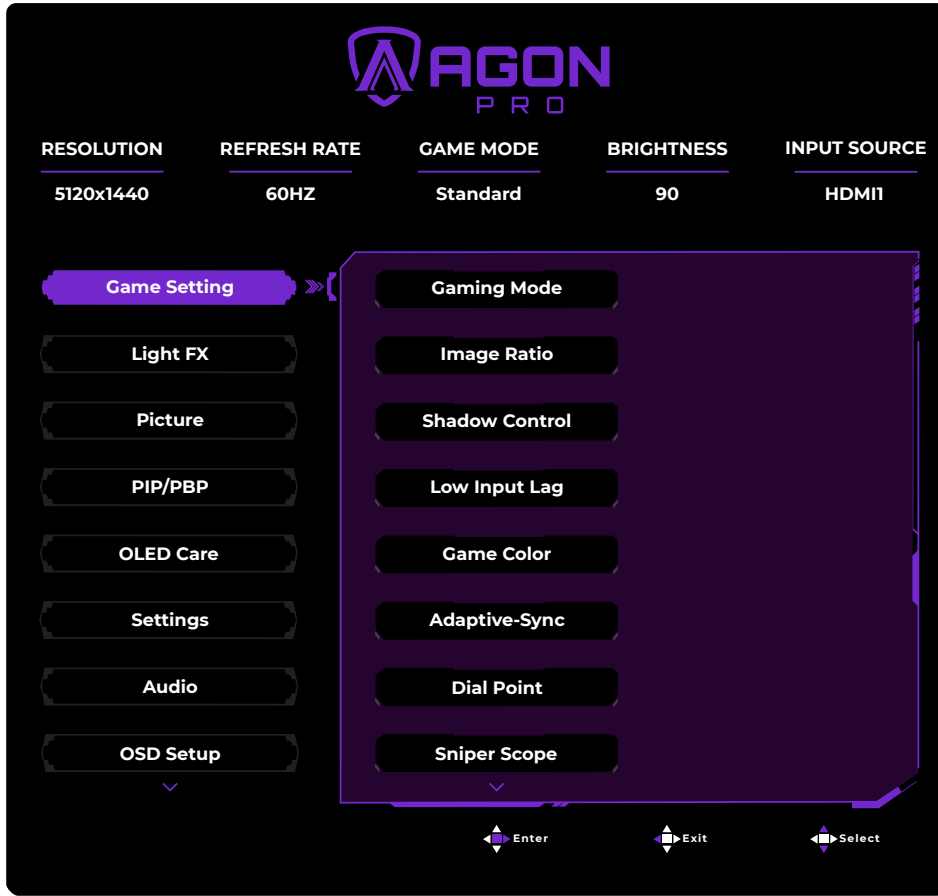
1	Select (Seçim)	OSD menüsünde yer alan mor renkli düğme yönergelerini takip ederek, ayarlamak istediğiniz menüyü seçmek veya düzenleme yapmak için ilgili düğmeye basınız.
2	Enter (Giriş)	OSD Menu (MENÜ) içerisinde yer alan mor renkli düğme yönergelerini takip ederek; seçiminizi onaylamak, bir sonraki alt menüye geçmek veya menü Adjust (Ayarla) işlemini doğrulamak adına ilgili düğmeye basınız.
3	Exit (Çıkış)	OSD menüsündeki mor renkli tuş yönlendirmelerine göre, bir önceki menu seviyesine dönmek veya menüden tamamen çıkmak için ilgili tuşa basınız.

Not:

5 yönlü gezinme düğmesinin işlevi, farklı OSD menu seviyelerine veya seçeneklerine bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Lütfen OSD menüsündeki mor renkli tuş yönlendirmelerine uygun şekilde kullanım sağlayınız.

OSD Menu

Game Setting (Oyun Ayarları)



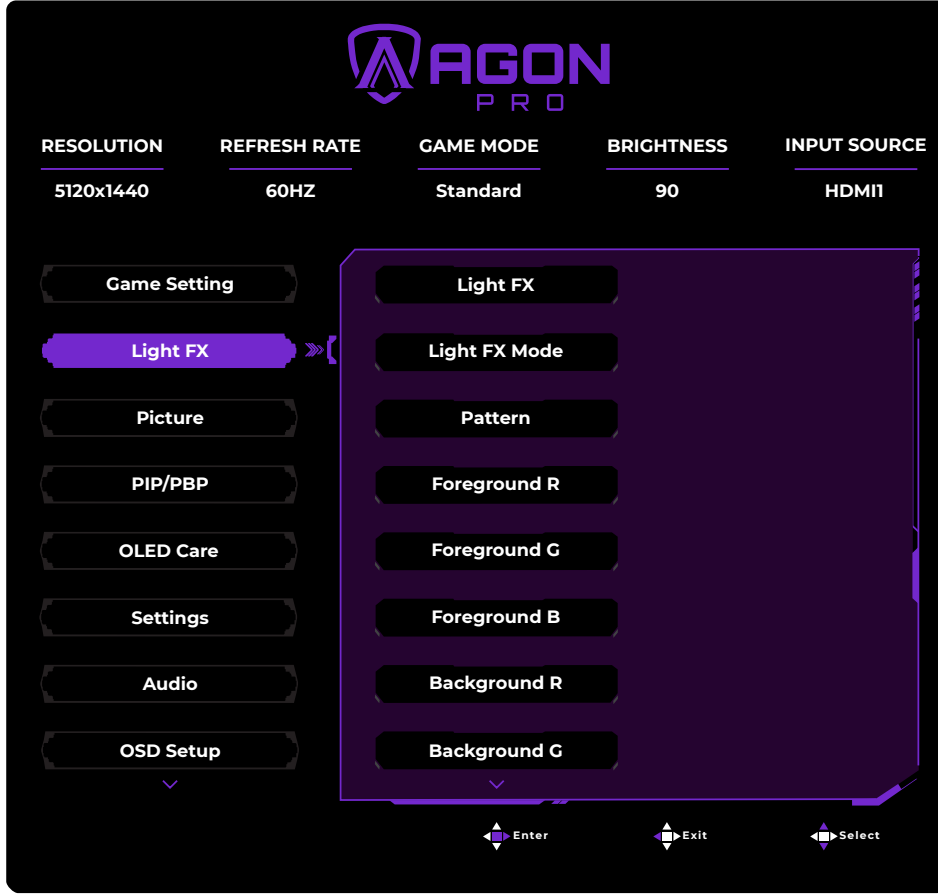
Gaming Mode (Oyun modu)	Standard (Standart)	Uygun web ve Mobile () oyunları için okunabilirliği artırınız.
	FPS	FPS (Birinci Şahıs Nişancı) Game (Oyun) türlerini oynamak için. Koyu temada siyah Level (Seviye) değerini iyileştirir.
	RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) Game (Oyun) türlerini oynamak için tasarlanmıştır. Görüntü kalitesini iyileştirir.
	Racing (Yarış)	Racing (Yarış) Game (Oyun) oyunları oynamak için Fastest (En Hızlı) yanıt süresi ve yüksek renk Saturation (Doyma) seviyesi sunar.
	Gamer 1 (Oyuncu 1)	User (Kullanıcı) tercih Settings (Ayarları), Gamer 1 (Oyuncu 1) olarak kaydedildi.
	Gamer 2 (Oyuncu 2)	User (Kullanıcı) tercih Settings (Ayarları), Gamer 2 (Oyuncu 2) olarak kaydedildi.
	Gamer 3 (Oyuncu 3)	User (Kullanıcı) tercih ayarları Gamer 3 (Oyuncu 3) olarak kaydedildi.

Image Ratio (Görüntü Oranı)	Full (Tam) (32:9/16:9)/ 1:1(32:9/16:9)/ Full(Square) (Tam(Kare))/ 1:1(Square) (1:1(Kare))/ Aspect (Görüntü Oranı)/ 27"/ 24.5"	Görüntü Oranı'nı Select (Seçim) yapın. Full (Tam) (32:9/16:9): Input (Giriş) görüntüsünü tam ekrana ölçekler. 32:9/16:9 Aspect Ratio (Görüntü Oranı)'na sahip görüntüler için uygundur. 1:1(Square) (1:1(Kare))(32:9/16:9): Input (Giriş) görüntüsünü Native (Doğal) Resolution (Çözünürlük)'ünde ölçeklemeden görüntüler. Full(Square) (Tam(Kare)): Ön ayarlı Resolution (Çözünürlük) 1280x960'dır. Input (Giriş) görüntüsünü tam ekrana ölçekler. 1:1 (Square) (1:1 (Kare)): Ön ayarlı Resolution (Çözünürlük) 1280x960'dır. Input (Giriş) görüntüsünü Native (Doğal) Resolution (Çözünürlük)'ünde ölçeklemeden görüntüler. Aspect (Görüntü Oranı): Ön ayarlı Resolution (Çözünürlük) 1280x960'dır. Görüntü, orijinal Aspect Ratio (Görüntü Oranı)'sını koruyarak ve geometrik bozulma olmadan ekranı mümkün olduğunca dolduracak şekilde ölçeklenir. 4:3 Aspect Ratio (Görüntü Oranı)'ya sahip görüntüler için uygundur. 27": Ekranın yalnızca Center (Ortalama) kısmında 27 inçlik bir ekran alanı görüntüler. 24.5": Ekranın yalnızca Center (Ortalama) kısmında 24.5 inçlik bir ekran alanı görüntüler.
Shadow Control (Gölge Kontrol)	0-20	Shadow Control (Gölge Kontrol) varsayılan değeri 0'dır; User (Kullanıcı), daha net bir Picture (Resim) elde etmek için bu değeri 0 ile 20 arasında Adjust (Ayarla) yapabilir. Resim çok karanlık olup detaylar net görülemiyorsa, net bir Resim elde etmek için 0 ile 20 arasında Adjust yapın.
Low Input Lag (Low Input Lag)	Off (Kapalı)/ On (Açık)	Çerçeve tamponunun kapatılması giriş gecikmesini azaltabilir. Not: Low Input Lag işlevi varsayılan olarak On (Açık) durumundadır ve Adaptive-Sync On (Açık) olduğunda Adjust yapılamaz.
Game Color (Oyun Rengi)	0 ~ 20	Game Color, daha iyi bir Resim elde etmek için Saturation ayarını yapmak üzere 0-20 Level aralığı sunar.
Adaptive-Sync	Off (Kapalı)/ On (Açık)	Adaptive-Sync özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. Adaptive-Sync Çalıştırma Hatırlatıcısı: Adaptive-Sync özelliği etkinleştirildiğinde, bazı Game (Oyun) ortamlarında Flashing (Yanıp Sönme) meydana gelebilir.
Dial Point (Hedef Noktası)	Off (Kapalı)/20/	Game (Oyun) Dial Point (Hedef Noktası) işlevini On (Açık) veya Off (Kapalı) konumuna getirin. Monitör On (Açık) veya Off (Kapalı) konumuna getirildikten sonra Game (Oyun) Dial Point (Hedef Noktası) otomatik olarak Off (Kapalı) durumuna geçer. Dial Point (Hedef Noktası) işlevi On (Açık) olduğunda, birinci şahıs nişancı (FPS) oyunları sırasında oyuncuların isabetli nişan almasını sağlamak amacıyla ekranın Center (Ortalama) noktasında Dial Point (Hedef Noktası) görüntülenir.
Sniper Scope	Off (Kapalı) / 2X / 3X / 4X	Ateş esnasında hedeflemeyi kolaylaştırmak için yerel olarak Zoom (Zum) uygulayın.
Frame Counter (Resim Kare Sayı)	Off (Kapalı) / Right-Up (Sağ üst) / Right-Down (Sağ alt) / Left-Up (Sol üst) / Left-Down (Sol alt)	V frekansını seçilen köşede görüntüle.
HDMI1	Console/DVD/PC	Bağlı cihazın Type (Tip) bilgisini Select (Seçim) ile belirleyiniz. Game (Oyun) konsolunu veya DVD oynatıcısı bağlamak amacıyla HDMI1 kullanıldığında, HDMI1 girişini PC olarak ayarlayınız.
HDMI2	Console/DVD/PC	Bağlı cihazın Type (Tip) bilgisini Select (Seçim) ile belirleyiniz. HDMI2 bağlantı noktasına oyun konsolu veya DVD oynatıcı bağlanırken, HDMI2 girişini PC olarak ayarlayın.

Not:

- 1). "Picture" menüsündeki "HDR Mode" etkinleştirildiğinde, "Shadow Control" ve "Game Color" öğeleri Adjust (Ayarla) edilemez.
- 2). "Picture" menüsündeki "HDR" seçeneği "DisplayHDR" olarak ayarlandığında, "Gaming Mode", "Shadow Control" ve "Game Color" öğeleri Adjust (Ayarla) edilemez.
"Picture" menüsündeki "HDR" seçeneği "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" veya "HDR Game" olarak ayarlandığında, "Gaming Mode" ve "Game Color" öğeleri Adjust (Ayarla) edilemez.
- 3). "Picture" menüsündeki "Color Space" seçeneği "sRGB" veya "DCI-P3" olarak ayarlandığında, "Shadow Control" ve "Game Color" öğeleri Adjust (Ayarla) edilemez.

Light FX

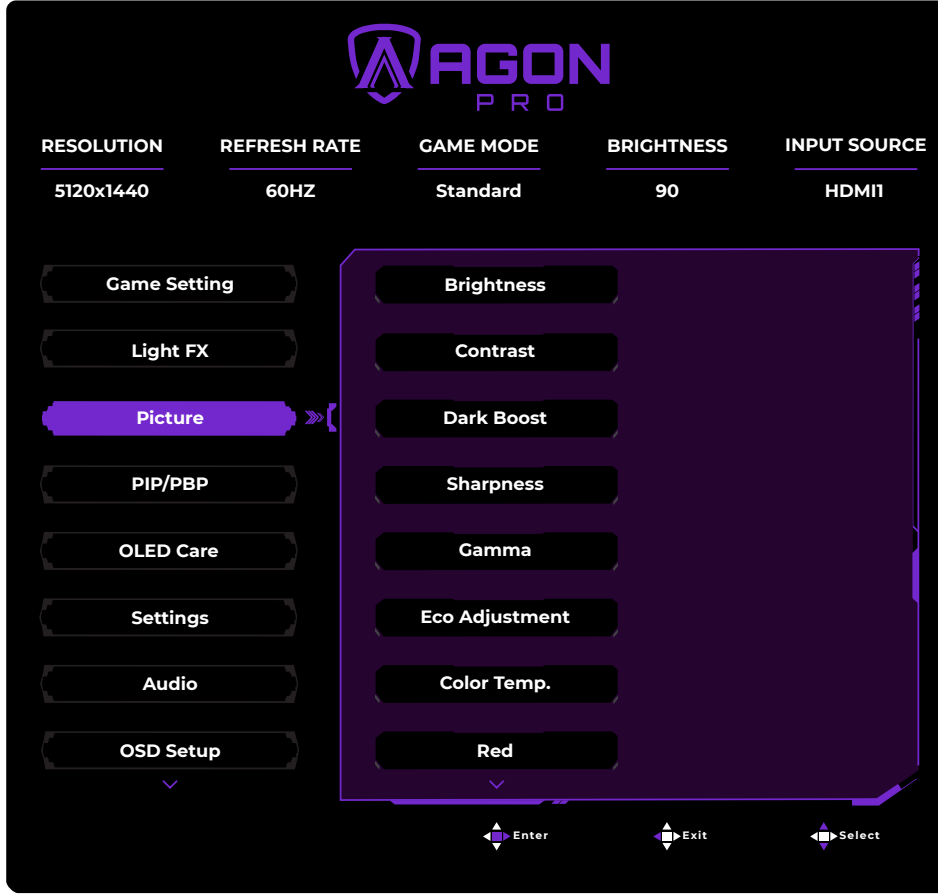


Light FX	Off (Kapalı)/ Low (Düşük)/ Medium (Ortalama)/ Strong (Güçlü)	Light FX yoğunluğunu Select (Seçim) ile belirleyin.
Light FX Mode (Light FX Modu)	Audio1 (Ses1)/ Audio2 (Ses2)/ Static (Statik)/ Dark Point Sweep (Basit Hareket)/ Gradient Shift (Gradyan Hareket)/ Spread Fill (Basit Doldurma)/ Drip Fill (Tek Yön. Doldu.)/ Spreading Drip Fill (Çift Yön. Doldu.)/ Breathing (Nefes Alma)/ Light Point Sweep (Hareket Noktası)/ Zoom (Zum)/ Rainbow (Gökkuşağı)/ Wave (Su Dalgası)/ Flashing (Yanıp Sönme)/ Demo	Light FX Mode (Light FX Modu) Seçimi
Pattern (Şablon)	Red (Kırmızı)/ Green (Yeşil)/ Blue (Mavi)/ Rainbow (Gökkuşağı)/ User Define (Kullanıcı)	Light FX Şablon Seçimi
Foreground R (Önplan R)	0-100	Şablon ayarı Kullanıcı olarak tanımlandığında, kullanıcı Light FX ön plan rengini ayarlayabilir.
Foreground G (Önplan G)		
Foreground B (Önplan B)		
Background R (Arkaplan R)	0-100	Şablon ayarı Kullanıcı Tanımlı olarak yapılandırıldığında, User (Kullanıcı) Light FX arka plan rengini Adjust (Ayarla) işlemiyle değiştirebilir.
Background G (Arkaplan G)		
Background B (Arkaplan B)		

Not:

Dynamic Lighting işlevi Windows 11'de desteklenmektedir. Monitör bir USB up kablosu aracılığıyla Windows 11 PC'ye bağlandığında, Masaüstü → Kişiselleştirme → Dynamic Lighting yolunu izleyin ve "Cihazlarımda Dynamic Lighting kullan" ile "Ön plandaki uyumlu uygulamalar her zaman aydınlatma efektlerini denetler" seçeneklerini etkinleştirin. Bu işlem, Windows 11 sisteminin Light FX aydınlatma efektlerini denetlemesine olanak tanır. Sonuç olarak, OSD Menu (MENÜ) içindeki "Light FX" seçeneği gri renkte görüntülenecek ve Adjust (Ayarla) işlemine kapalı olacaktır.

Picture (Resim)



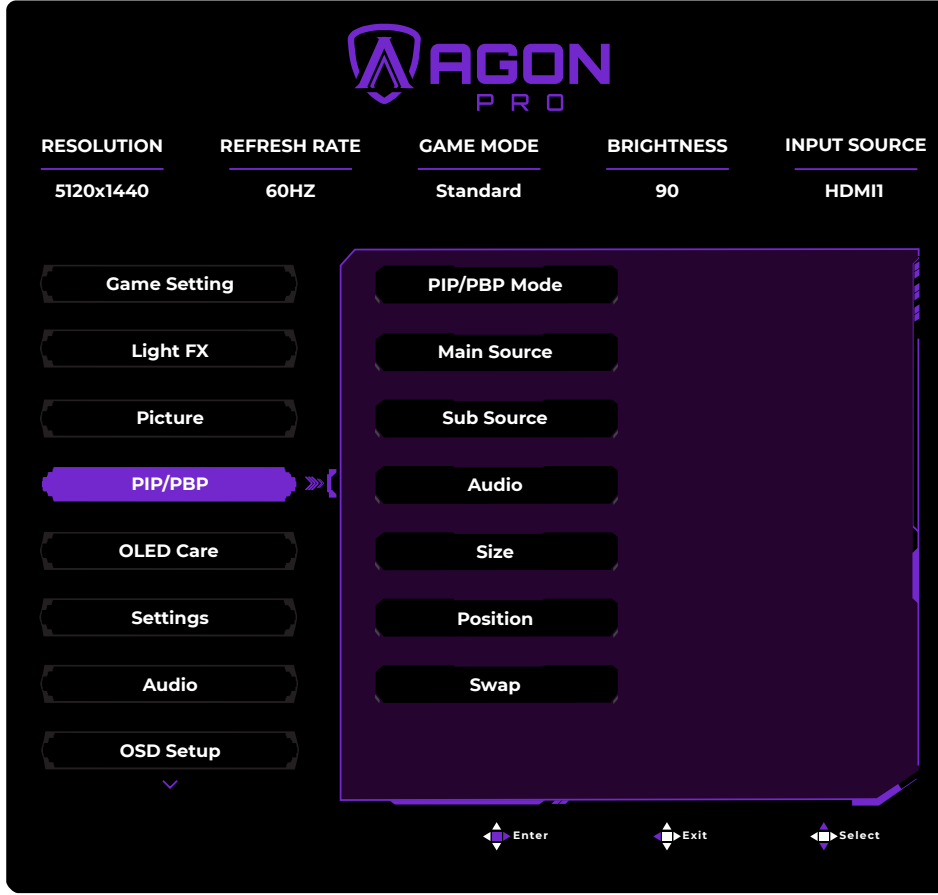
Brightness (Parlaklık)	0-100	Brightness (Parlaklık) değerini Adjust (Ayarla).
Contrast (Kontrast)	0-100	Contrast (Kontrast) değerini Adjust (Ayarla).
Dark Boost (Karanlık Güçlend.)	Off (Kapalı) / Level1 (Seviye1) / Level2 (Seviye2) / Level3 (Seviye3)	Aydınlık bölgedeki Brightness (Parlaklık) seviyesini ayarlamak ve aşırı doygunluğu önlemek için karanlık veya aydınlık bölgelerdeki ekran ayrıntılarını iyileştirin.
Sharpness (Keskinlik)	0-100	Sharpness (Keskinlik) Ayarlayın.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma Ayarlayın.
Eco Adjustment (Eko Ayarı)	Standard (Standart)	Standard (Standart) Modu.
	Text (Metin)	Metin Modu.
	Internet (İnternet)	İnternet Modu.
	Game (Oyun)	Game Mode (Oyun Modu).
	Movie (Film)	Movie (Film) Modu.
	Sports (Spor)	Spor Modu.
	Reading (Okuma)	Reading (Okuma) Modu.
Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define	Color Temp. (Renk Sıcaklığı) Ayarla Not: RGB renklerini ayarlamak için User Define (Kullanıcı) seçeneğini seçin.
Red (Kırmızı)	0-100	Dijital kayıttan Red (Kırmızı) kazancı.
Green (Yeşil)	0-100	Dijital kaydediciden Green (Yeşil) kazancı.
Blue (Mavi)	0-100	Dijital kayıttan Blue (Mavi) kazancı.
R.Saturation (KD)	0-100	R.Saturation (KD) değerini Adjust (Ayarla).
G.Saturation (YD)	0-100	G.Saturation (YD) değerini ayarlayın.
B.Saturation (MD)	0-100	B.Saturation (MD) değerini Adjust (Ayarla).

C.Saturation (CD)	0-100	C.Saturation (CD) değerini ayarlayın.
M.Saturation (MCD)	0-100	M.Saturation (MCD) değerini Adjust (Ayarla).
Y.Saturation (SD)	0-100	Y.Saturation (SD) değerini Adjust (Ayarla).
R.Hue (KRT)	0-100	R.Hue (KRT) değerini ayarlayın.
G.Hue (YRT)	0-100	G.Hue (YRT) değerini ayarlayın.
B.Hue (MRT)	0-100	B.Hue (MRT) Adjust (Ayarla).
C.Hue (CT)	0-100	C.Hue (CT) değerini Adjust (Ayarla).
M.Hue (MT)	0-100	M.Hue (MT) değerini Adjust (Ayarla).
Y.Hue (SRT)	0-100	Y.Hue (SRT) değerini Adjust (Ayarla).
HDR	Off (Kapalı)	HDR profilini kullanım gereksinimlerinize göre Adjust (Ayarla). Not: HDR algılandığında, ayarlama amacıyla HDR seçeneği görüntülenir.
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR Zirvesi)	
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
HDR Mode	Off (Kapalı)	Picture (Resim) rengi ve Contrast (Kontrast) için optimize edilmiştir; HDR efektini simüle ederek görüntüler. Not: HDR algılanmadığında, Adjust (Ayarla) yapmak üzere HDR Mode seçeneği görüntülenir.
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
Color Space (Renk Alanı)	Panel Native	Standart Renk Alanı Paneli.
	sRGB	sRGB Color Space (Renk Alanı).
	DCI-P3	DCI-P3 Color Space (Renk Alanı)
LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)	Off (Kapalı)	Renk sıcaklığını kontrol ederek Blue (Mavi Işık) Wave (Su Dalgası) seviyesini azaltın.
	Multimedia (Multimedya)	
	Internet (İnternet)	
	Office (Ofis)	
	Reading (Okuma)	

Not:

- 1). "HDR Mode" etkinleştirildiğinde; "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" ve "LowBlue Mode" parametreleri Adjust (Ayarla) edilemez.
- 2). "HDR" parametresi "DisplayHDR" olarak ayarlandığında, "Picture" menüsündeki "HDR" ve "Sharpness" dışındaki tüm parametreler Adjust (Ayarla) edilemez.
"HDR" parametresi "HDR Peak", "HDR Picture", "HDR Movie" veya "HDR Game" olarak ayarlandığında; "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" ve "LowBlue Mode" parametreleri Adjust (Ayarla) edilemez.
- 3). "Color Space" parametresi "sRGB" veya "DCI-P3" olarak ayarlandığında; "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" ve "LowBlue Mode" parametreleri Adjust (Ayarla) edilemez.
- 4). "Eco Adjustment" "Reading" olarak ayarlandığında; "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" ve "LowBlue Mode" Adjust edilemez.
- 5). "Game Setting" menüsündeki "Gaming Mode" "Standard" dışındaki bir moda ayarlandığında; "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" ve "Color Space" Adjust edilemez.

PIP/PBP



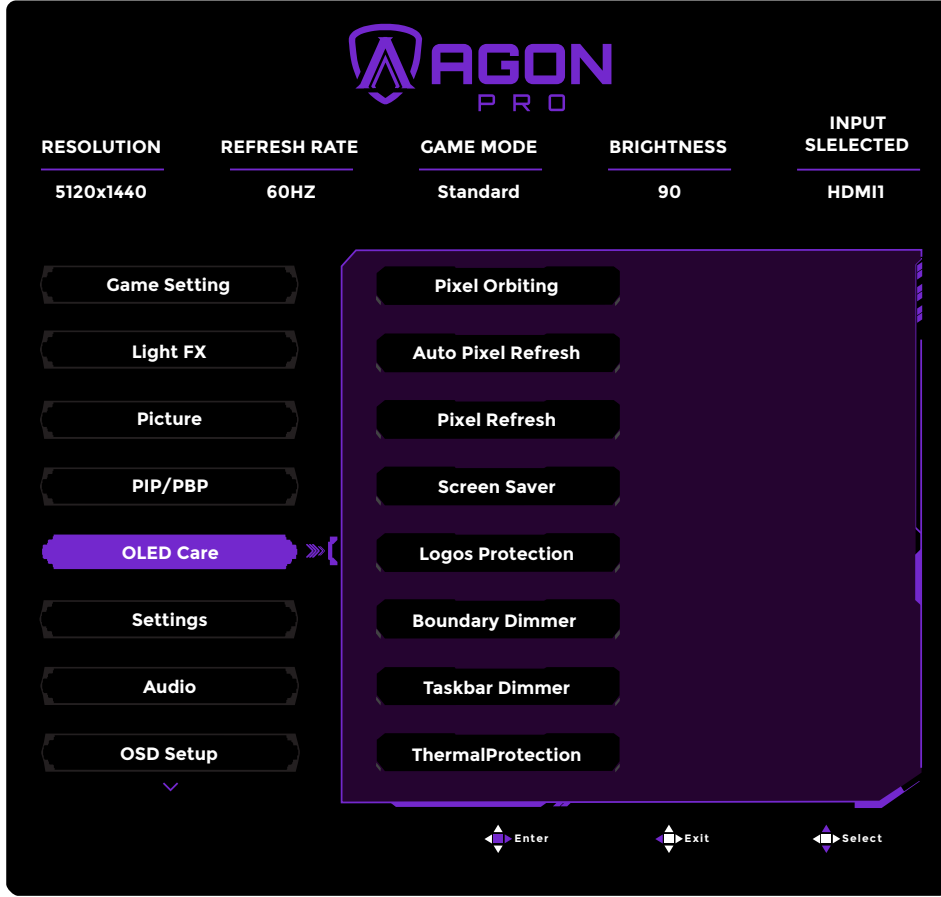
PIP/PBP Mode (PIP/PBP Modu)	Off (Kapalı)/PIP/PBP	PIP ve PBP işlevlerini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
Main Source (Ana Kaynak)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Main Source (Ana Kaynak) seçimini yapın.
Sub Source (Yan Kaynak)	HDMI1/HDMI2/DisplayPort/USB C	Alt ekran Input Source (Giriş Kaynağı) seçimini yapın.
Audio (Ses)	Main Source (Ana Kaynak)	Ana veya alt ekran için Audio (Ses) çıkışı için Select (Seçim) yapın.
	Sub Source (Yan Kaynak)	
Size (Boyut)	Small (Küçük)/Middle (Ortalama)/Large (Geniş)	Alt ekran Size (Boyut) ayarını Select (Seçim) yapın.
Position (Pozisyon)	Right-Up (Sağ üst)	Alt ekran Position (Pozisyon) ayarını Select (Seçim) yapın.
	Right-Down (Sağ alt)	
	Left-Up (Sol üst)	
	Left-Down (Sol alt)	
Swap (Değiştirme)	On (Açık): Swap	Ekran kaynağını Swap (Değiştirme) işlemi ile değiştirin.
	24: No (Hayır) eylem	

Not:

- 6). "Picture (Resim)" Menu (MENÜ) altındaki "HDR" ayarı "Off (Kapalı)" dışında bir duruma getirildiğinde, "PIP/PBP Menu (MENÜ) altındaki tüm öğeler Adjust (Ayarla) için kullanılamaz hale gelir.
- 7). PBP/PIP On (Açık) olduğunda, ana/alt ekranlar için Input Source (Giriş Kaynağı) uyumluluğu aşağıdaki tabloda gösterildiği gibidir:

PBP/PIP		Main Source (Ana Kaynak)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Yan Kaynak	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

OLED Bakımı



Pixel Orbiting () (Görüntü kaydırma)	Off (Kapalı)	Görüntü kalıcılığı oluşma riskini azaltmak amacıyla Pixel Orbiting () işlevini On (Açık) konumuna getirmek için kullanılır. Önerilen işlev ayarı: "On (Açık)."
	Weak (Zayıf)	Bu işlev etkinleştirildiğinde, görüntü pikselleri bir bütün halinde dairesel olarak Move (Hareket) eder. Hareket genliği Settings (Ayarları) parametrelerine bağlıdır. Hareket eden karakterde kenar kırılması meydana gelebilir. "Strongest (Çok güçlü)" seçeneği belirlendiğinde görüntü kalıcılığı oluşma ihtimali en düşük seviyeye iner; ancak olası kenar kırılması da en belirgin düzeyde olabilir.
	Medium (Ortalama)	
	Strong (Güçlü)	
	Strongest (Çok güçlü)	
Auto Pixel Refresh (Oto. Piksel Yenİm)	Off (Kapalı) / On (Açık)	"Pixel Refresh" Auto Pixel Refresh (Oto. Piksel Yenİm) özelliğini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Monitör, User (Kullanıcı)'ya "Pixel Refresh" işlemini çalıştırmasını hatırlatmak amacıyla her 24 saatlik kümülatif kullanımda otomatik olarak bir "Auto Pixel Refresh (Oto. Piksel Yenİm)" uyarısı görüntüleyecektir. "Pixel Refresh" için Auto Pixel Refresh (Oto. Piksel Yenİm) işlevini durdurmak adına "Off (Kapalı)" seçeneğini Select (Seçim) yapınız. Ancak, "Pixel Refresh" işleminin çalıştırılması için önerilen süreye uyulmaması, ekranda görüntü kalıcılığı riskini artırabilir. Lütfen dikkatli olunuz.
Pixel Refresh ()	Off (Kapalı)/On (Açık)	Meydana gelen görüntü kalıcılığını gidermek amacıyla Ekran Telafisi ve Düzeltmesi ile Pixel Refresh fonksiyonlarını etkinleştirmek ve çalıştırmak için kullanılır. Cihazı açtıktan sonra, Menu (MENÜ) istemine uygun olarak "Yes (Evet)" seçeneğini Select (Seçim) yapınız; monitör önce otomatik olarak Ekran Telafisi ve Düzeltmesini, ardından Pixel Refresh işlemini çalıştıracaktır. İşlem tamamlandığında monitör yeniden On (Açık) durumuna dönecektir.

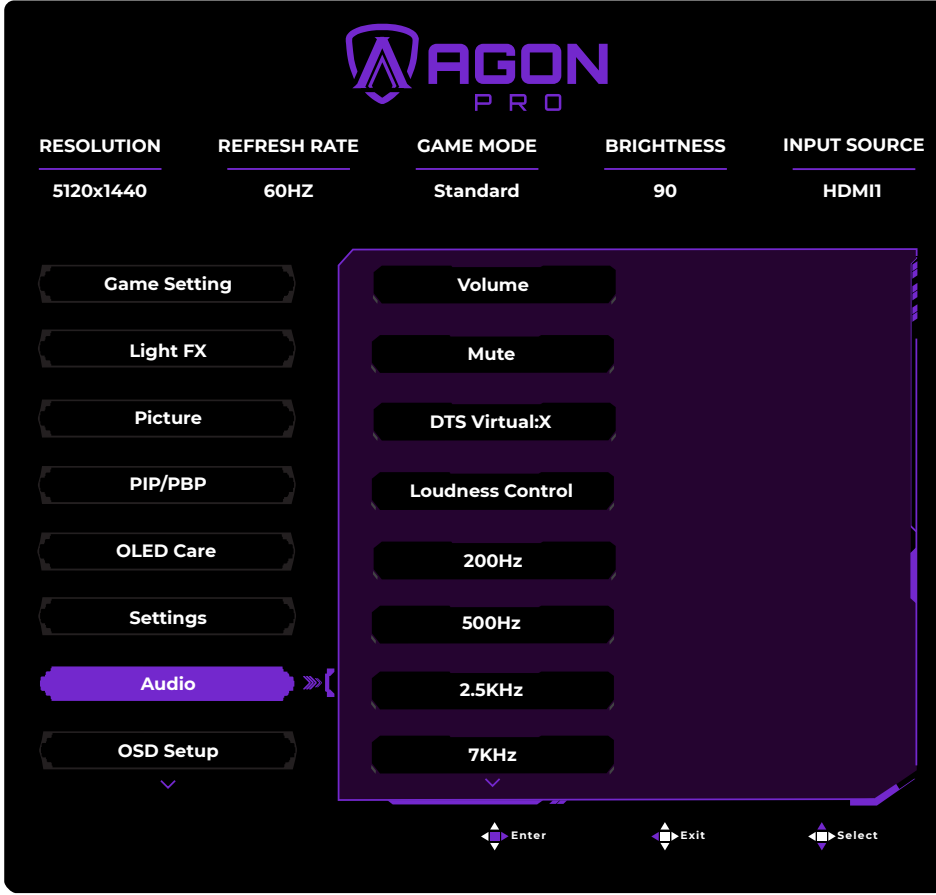
Screen Saver ()	Off (Kapalı) / Slow () / Fast (Hızlı)	Belirli bir süre boyunca Static (Statik) bir görüntü algılandığında, paneli görüntü yapışmasından korumak amacıyla Screen Saver () işlevi ekranı karartır. Hareketli bir görüntü algılandığında, monitör Luminance (Parlaklık) değerini önceki çalışma durumuna geri yükler. Varsayılan ayar Slow () olup, Screen Saver () işlevini daha erken etkinleştirmek üzere Fast (Hızlı) olarak değiştirilebilir. Ekranı korumak için Screen Saver () işlevini daima Slow () veya Fast (Hızlı) modunda aktif tutmanız önemle tavsiye edilir. Ayrıca cihazınızı da bir ekran koruyucu kullanacak şekilde yapılandırmanız önerilir.
Logos Protection (Çoklu Logo Koruma)	Off (Kapalı)/1/2	Ekranı birden fazla Static (Statik) logo algılandığında, Logos Protection (Çoklu Logo Koruma) özelliğinin etkinleştirilmesi önerilir; bu özellik, logoların tespit edildiği bölgelerde paneli görüntü yapışmasından korumak amacıyla ekranı karartır.
Boundary Dimmer (Kenar Karartma)	Off (Kapalı)/1/2/3	Ekran çerçevesinde siyah alan barındıran özel Aspect Ratio (Görüntü Oranı) değerlerinde veya bölünmüş ekran modlarında, Boundary Dimmer (Kenar Karartma) özelliği, Brightness (Parlaklık) seviyeleri arasında belirgin fark bulunan spesifik alanları otomatik olarak algılayarak karartabilir.
Taskbar Dimmer (Görev Çubuğu Kar.)	Off (Kapalı)/1/2/3	Taskbar Dimmer (Görev Çubuğu Kar.) teknolojisi, ekrandaki görev çubuğu alanının Brightness (Parlaklık) seviyesini düşürecektir. Görev çubuğu haricindeki alanlarda herhangi bir Brightness (Parlaklık) değişikliği algılanmayacaktır.
ThermalProtection (Termal Koruma)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Monitör sıcaklığı 60 santigrat derecenin üzerine çıktığında, ThermalProtection (Termal Koruma) özelliği uygun ısı dağılımını sağlamak amacıyla ekran Brightness (Parlaklık) seviyesini otomatik olarak düşürecektir. Monitör için bu özelliğin On (Açık) konumda tutulması tavsiye edilir.

Settings (Ayarları)



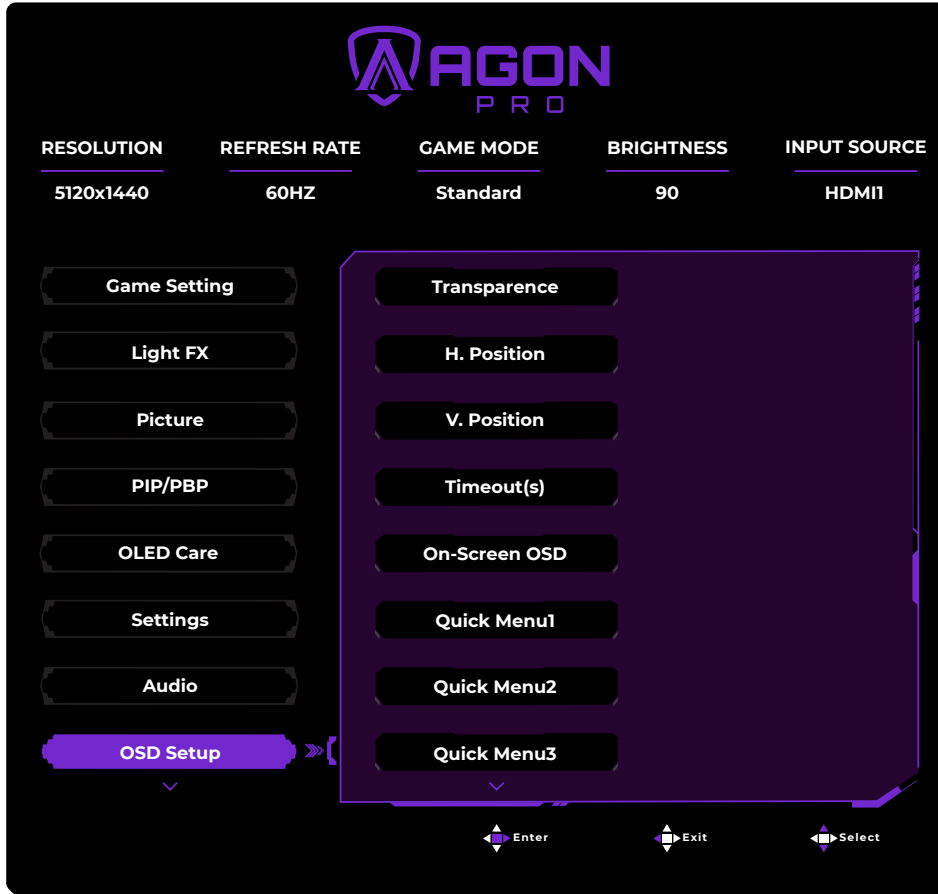
Language (Dil)		OSD Language (Dil) ayarını Select (Seçim) ile belirleyiniz.
Input Select (Giriş)	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C1	Giriş Sinyal Source (Kaynak) Seçimini Yapın.
USB Selection (USB Seçim)	Auto/USB C1/USB up (USB yukarı)	USB up (USB yukarı) Veri Yolunu Select (Seçim) Yapın.
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res)	USB bağlantı noktasını veri aktarımına veya Resolution (Çözünürlük) değerine öncelik verecek şekilde ayarlayın. Not: Varsayılan olarak, 'High Data Speed (High-Speed)' seçeneği ayarlandığında veri aktarım hızına öncelik verilir. USB A bağlantı noktası USB 3.2 Gen1 hızında aktarım sağlar ve USB C1 bağlantı noktası 1,07 milyar renk ile maksimum 5120x1440@240Hz Resolution (Çözünürlük) değerini destekler (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 Format ()). 'High Resolution (High-res.)' seçeneği ayarlandığında, USB A bağlantı noktası USB 2.0 hızında aktarım sağlar ve USB C1 bağlantı noktası 1,07 milyar renk ile maksimum 5120x1440@240Hz Resolution (Çözünürlük) değerini destekler (RGB veya YCbCr 4:4:4 Format ()).
BreakReminder(Mola-Hatırlat)	Off (Kapalı)/On (Açık)	Etkinleştirildiğinde, User (Kullanıcı) 1 saatten fazla kesintisiz çalışırsa sistem bir dinlenme hatırlatıcısı tetikler.
Off Timer (Zamanlayıcı) (sa)	0-24 saat	DC Off (Kapalı) süresini Select (Seçim) yapın.
DDC/CI	No (Hayır) / Yes (Evet)	DDC/CI Desteğini On (Açık)/Off (Kapalı) Olarak Ayarlayın.
Reset	No (Hayır) / Yes (Evet)	Menu (MENÜ) ayarlarını varsayılan değerlere Reset edin.

Audio (Ses)



Volume (Ses)	0-100	Hoparlörlerin veya kulaklıkların çıkış Volume (Ses) seviyesini Adjust (Ayarla).
Mute (Sessiz)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Mute (Sessiz) On (Açık)/Off (Kapalı)
DTS Virtual:X	Off (Kapalı) / FPS/RTS/Racing (Yarış) / Rock / Classical (Klasik) / Live (Canlı) / Theater (Tiyatro)	DTS Virtual:X sanal 3D çevresel ses modunu Adjust (Ayarla). Not: Ses modları arasında Switching (Aktarma) işlemi yaklaşık 2 saniye sürer.
Yüksek Ses Kontrolü	On (Açık) / Off (Kapalı)	On (Açık) konumuna getirildiğinde, hoparlör çıkış Volume (Ses) seviyesini otomatik olarak Balance (Denge)leyebilir.
200HZ	-6,0 - 6,0	Low (Düşük) frekanslı temel Audio (Ses); aynı zamanda tondaki akorun kök Audio (Ses) frekansıdır.
500HZ	-6,0 - 6,0	Temel olarak vokalleri (örneğin şarkı söyleme, Reading (Okuma)) ifade etmek amacıyla kullanılır; vokallerin dolgunluğunu ve gücünü artırır.
2.5KHz	-6,0 - 6,0	Bu frekans Strong (Güçlü) bir nüfuz etme kapasitesine sahiptir ve sesin Brightness (Parlaklık) düzeyi ile netliğini artırmak üzere optimize edilebilir.
7KHz	-6,0 - 6,0	Vokal netliğini artırınız.
10KHz	-6,0 - 6,0	Müziğin tiz frekans aralığı, ses sisteminin yüksek frekans performansına karşı en duyarlı bileşendir.

OSD Setup (OSD Ayarları)



Transparence (Şeffaflık)	0-100	OSD şeffaflığını ayarlayın.
H. Position (Yatay)	0-100	OSD yatay pozisyonunu ayarlayın.
V. Position (Dikey)	0-100	OSD dikey pozisyonunu ayarlayın.
Zaman Aşımı (s)	5-120	OSD Zaman Aşımını ayarlayın.
Ekran Üzerinde OSD	Off (Kapalı) / On (Açık)	Fare kontrolünü açın/kapatın. Not: Fare kontrolü yalnızca sarı USB bağlantı noktası tarafından desteklenir.
Quick Menu1 (Hızlı Menü1)	Gaming Mode (Oyun modu)/ Shadow Control (Gölge Kontrol)/ Game Color (Oyun Rengi)/ Brightness (Parlaklık)/ Contrast (Kontrast)/ Sharpness (Keskinlik)/ Volume (Ses)	Hızlı Menü 1, 2, 3, 4 işlevlerini ayarlayın.
Quick Menu2 (Hızlı Menü2)		
Quick Menu3 (Hızlı Menü3)		
Quick Menu4 (Hızlı Menü4)		
User1 (Kullanıcı1)	Oyun modu/ Gölge Kontrol/ Low Input Lag/ Adaptive-Sync/ Hedef Noktası/ Sniper Scope/ Giriş/ Ses/ Görüntü Oranı/ Pixel Refresh/ Light FX/ Game Color/ Dark Boost/ Sharpness/ Color Temp./ Color Space/ Ekran Üzerinde OSD	User1 ve User2 işlevlerini ayarlayın.
User2 (Kullanıcı2)		
Firmware Upgrade (Yaz. Yük.)	No (Hayır)/ Yes (Evet)	Firmware Upgrade özelliğini On (Açık)/Off (Kapalı) konumuna getirin.

Information (Bilgi)



RESOLUTION

5120x1440

REFRESH RATE

60HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

INPUT SOURCE

Information

Model Name

AGP497UCZD

Resolution

5120x1440/60Hz

HDR

Sync

Firmware Version

Serial Number

Time after Pixel Refresh

Pixel Refresh Counts

Enter

Exit

Select

LED Gösterge

Durum	LED Color (LED Renk)
Full (Tam) Güç Modu	Beyaz
Aktif Off (Kapalı) Modu	Turuncu
Pixel Refresh () işlemi devam ediyor	Flashing (Yanıp Sönme) Beyaz (1 saniye On (Açık) / 1 saniye Off (Kapalı))
Panel Yenileme işlemi devam ediyor	Beyaz gösterge yanıp sönüyor (sırasıyla 3 saniye On (Açık) ve 3 saniye Off (Kapalı))
OLED panel arızası	Flashing (Yanıp Sönme) Turuncu (1 saniye On (Açık) / 1 saniye Off (Kapalı))
Kapatma modu	Gösterge yanmıyor.

Sorun Giderme

Sorunlar	Olası Çözümler
Güç göstergesi yanmıyor.	- Gücün On (Açık) konumunda olup olmadığını kontrol ediniz. - Güç kablosunun bağlı olup olmadığını kontrol ediniz.
Güç göstergesi yanıyor ancak görüntü gelmiyor.	- Bilgisayarın gücünün açık olup olmadığını kontrol edin. - Bilgisayarın grafik kartının düzgün takılı olup olmadığını kontrol edin. - Ekran sinyal kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığını kontrol edin. - Ekran sinyal kablosunun fişini kontrol edin ve tüm pinlerin bükülmemiş olduğundan emin olun. - Bilgisayarın çalışıp çalışmadığını doğrulamak için klavyedeki Caps Lock tuşu üzerindeki göstergeyi gözlemleyin.
Görüntü yok ancak güç göstergesi turuncu renkte yanıp sönüyor.	OLED panel arızalanmış ve düzgün çalışmıyor. AOC satış sonrası servis yetkililerinden destek alın.
Tak-çalıştır özelliği algılanamadı.	- Tak-çalıştır özelliğinin desteklenip desteklenmediğini kontrol edin. - Adaptörün tak-çalıştır özelliğini destekleyip desteklemediğini kontrol edin.
Soluk görüntü.	Luminance (Parlaklık) ve Contrast (Kontrast) değerlerini Adjust (Ayarla).
Görüntü titriyor veya dalgalanıyor.	Çevrede elektronik parazite neden olabilecek elektrikli cihazlar veya aygıtlar bulunabilir.
Ekranda "sinyal kablosu mevcut değil" veya "No Signal (Sinyal Yok)" mesajı görüntüleniyor.	- Sinyal kablosunun doğru şekilde bağlandığını kontrol ediniz. - Sinyal kablosu fişinin pinlerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. - Meydana gelen görüntü kalıntısını gidermek amacıyla 32 işlevi ekran menüsünden etkinleştirilip çalıştırılabilir. Optimum görüntü performansını elde etmek için bu işlevin birden fazla kez çalıştırılması gerekebilir. Ekran bakımıyla ilgili diğer talimatlar için lütfen resmi web sitesindeki User (Kullanıcı) Talimatlarına başvurunuz.
Ekranda "geçersiz Input (Giriş)" uyarısı görüntülenmektedir.	- Bilgisayarınızın uygunsuz bir görüntüleme modunda olup olmadığını kontrol ediniz. - Lütfen bilgisayarınızı ayrıntılı kullanıcı talimatlarında belirtilen görüntüleme moduna yeniden ayarlayınız.
Görüntü Kalıntısı.	OLED panelin karakteristik özellikleri gereği, meydana gelen görüntü kalıntısını gidermek amacıyla 32 işlevi ekran menüsünden etkinleştirilip çalıştırılabilir. Optimum görüntü performansını elde etmek için bu işlevin birden fazla kez çalıştırılması tavsiye edilir. Ekran bakımıyla ilgili diğer talimatlar için lütfen resmi web sitesindeki User (Kullanıcı) Talimatlarına başvurunuz.
Yönetmelikler ve Servis	Lütfen www.aoc.com adresindeki Yönetmelikler ve Servis Information (Bilgi) bölümüne başvurunuz (satın aldığınız modele ait ülke bilgilerini ve Destek sayfasındaki Yönetmelikler ve Servis Information (Bilgi) verilerini görüntülemek için).

Teknik Özellikler

Genel Teknik Özellikler

Panel	Model Name (Model Adı)	AGP497UCZD	
	Sürücü Sistemi	OLED	
	Görüntülenebilir Ekran Size (Boyut)	124,4 cm Diyagonal	
	Piksel Aralığı	0,233 mm (Y) x 0,233 mm (D)	
	Ekran Renk Sayısı	1,07 ^M ilyar ^[1]	
Others (Diğer)	Yatay Tarama Range ()	30k~390kHz	
	Yatay Tarama Size (Boyut) (Maksimum)	1196,7mm	
	Dikey Tarama Range ()	48-240Hz	
	Dikey Tarama Size (Boyut) (Maksimum)	339,2mm	
	Optimum Önceden Ayarlanmış Resolution (Çözünürlük)	5120x1440@60Hz	
	Maksimum Resolution (Çözünürlük)	5120x1440@240Hz	
	Tak & Çalıştır	VESA DDC2B/CI	
	Güç Kaynağı	100-240V~ 50/60Hz 3,5A	
	Güç Tüketimi	Tipik (varsayılan Brightness (Parlaklık) ve Contrast (Kontrast))	157W
		Maks. (Brightness (Parlaklık) = 100, Contrast (Kontrast) = 100)	≤350W
		Bekleme Modu	≤0,5W
	Isı Dağılımı	Normal Çalışma	535,84 BTU/saat (tip.)
		Uyku (Bekleme modu)	<1,71 BTU/saat
		Off (Kapalı) modu	<1,02 BTU/saat
		Off (Kapalı) Modu (AC Anahtarı)	0 BTU/saat
USB C1	USB C1	Çift Yönlü Bağlanabilir Fiş	
	Ultra Yüksek Hızlı	Veri ve Video Aktarımı	
	DisplayPort	Dahili DisplayPort Alt Mode	
	Güç Kaynağı	USB PD Version (Versiyon) 3.0	
	Güç Kaynağı	Maksimum 90W'a Kadar ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
USB C2	USB C2	Çift Yönlü Bağlanabilir Fiş	
	Ultra Yüksek Hızlı	Veri Aktarımı	
	DisplayPort	Dahili DisplayPort Alt Mode	
	Güç Kaynağı	Maksimum 15W'a Kadar (5V/3A)	
Fiziksel Özellikler	Konektör Type (Tip)	HDMIx2 DisplayPort, USB C1 (Upstream, DisplayPort ALT Mode, 90W'a Kadar PD Güç İletimi) USB C2 (Downstream, 15W Güç İletimi) USB A x3 (Sarı bağlantı noktası hızlı şarj destekler) USB up (USB yukarı) Kulaklık Çıkışı	
	Sinyal Kablosu Type (Tip)	Ayrılabilir	

Çevresel Koşullar	Sıcaklık	Çalışma Sıcaklığı	0°C~40°C
		Depolama Sıcaklığı	-25°C~55°C
	Nem	Çalışma Sıcaklığı	%10~%85 (Yoğuşmasız)
		Depolama Sıcaklığı	%5~%93 (Yoğuşmasız)
	İrtifa	Çalışma Sıcaklığı	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Depolama Sıcaklığı	0m~12192m (0ft~40000ft)



Not:

[1] Bu ürün tarafından desteklenen maksimum görüntü rengi sayısı 1,07 milyardır; ayar koşulları aşağıda belirtilmiştir (bazı grafik kartlarının çıkış kısıtlamaları nedeniyle farklılıklar görülebilir):

Input (Giriş) Sinyali Version (Versiyon) Çıkış Rengi Format Durum Çıkış Resolution (Çözünürlük) Renk Derinliği	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1 @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	\	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	\	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	\	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam(DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam(DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam(DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam(DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 100Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 100Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 75Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 75Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 60Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam(DSC)	Tamam	Tamam
5120x1440 60Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
3840x1080 60Hz 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
3840x1080 60Hz 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
Daha Düşük Resolution 10bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam
Daha Düşük Resolution 8bpc	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam	Tamam

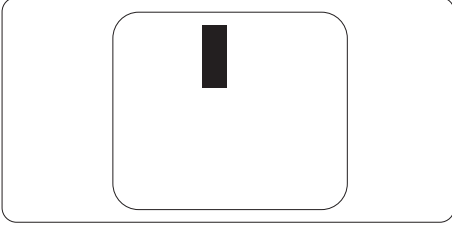
[2] Çok işlevli USB-C1 bağlantı noktası 90W'a kadar güç çıkışı sağlayabilir. Çıkış gücü; kullanım senaryosuna, ortama veya bağlanan dizüstü bilgisayar modeline göre değişiklik gösterebilir. Kesin veriler için lütfen fiili kullanım koşullarını esas alınız.

AOC Monitör Paneli Piksel Kusuru Politikası

AOC, en yüksek kalitede ürünler sunmayı amaçlamaktadır. Sektörün en ileri üretim süreçlerini kullanmakta ve sıkı kalite kontrol prosedürleri uygulamaktayız. Bununla birlikte, monitörlerde kullanılan panellerde piksel veya alt piksel kusurlarının oluşması bazı durumlarda kaçınılmazdır.

Hiçbir üretici tüm panellerin piksel kusurlarından tamamen arındırılmış olacağını garanti edemez; ancak AOC, kabul edilemez sayıda kusur içeren monitörlerin garanti kapsamında onarılacağını veya değiştirileceğini taahhüt eder. Bu bildirim, farklı piksel kusuru türlerini açıklamakta ve her bir tür için kabul edilebilir kusur Level (Seviye) değerlerini tanımlamaktadır. Garanti kapsamında onarım veya değişim işleminden yararlanabilmek için monitör panelindeki piksel kusuru sayısının belirtilen kabul edilebilir seviyeleri aşması gerekmektedir. Örneğin, bir monitördeki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası kusurlu olmamalıdır.

Ayrıca AOC, diğerlerine kıyasla daha belirgin olan belirli piksel kusuru Type (Tip) veya kombinasyonları için daha yüksek kalite Standard (Standart) belirlemiştir. Bu politika dünya genelinde geçerlidir.



Pikseller ve Alt Pikseler

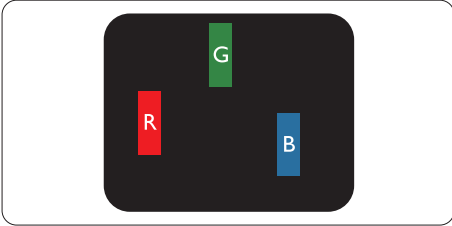
Piksel veya resim ögesi, Red (Kırmızı), Green (Yeşil) ve Blue (Mavi) ana renklerinde üç alt pikselden oluşur. Çok sayıda piksel bir araya gelerek bir Picture (Resim) oluşturur. Bir pikselin tüm alt pikselleri aydınlandığında, üç renkli alt piksel birlikte tek bir beyaz piksel olarak görünür. Tüm alt pikseller karanlık olduğunda ise üç renkli alt piksel birlikte tek bir siyah piksel olarak algılanır. Aydınlanmış ve karanlık alt piksellerin diğer kombinasyonları, farklı renklerde tek pikseller olarak görünür.

Piksel Kusuru Type (Tip)

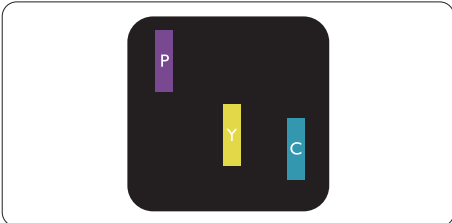
Piksel ve alt piksel kusurları ekranda farklı biçimlerde kendini gösterir. İki piksel kusuru kategorisi ve her kategori altında çeşitli alt piksel kusuru Type (Tip) bulunmaktadır.

Parlak Nokta Kusurları

Parlak nokta kusurları, sürekli aydınlanmış veya 'On (Açık)' konumda kalan piksel ya da alt pikseller şeklinde ortaya çıkar. Başka bir deyişle parlak nokta, monitör karanlık bir Pattern (Şablon) görüntülerken ekranda belirginleşen bir alt pikseldir. Parlak nokta kusurlarının Type (Tip) aşağıda belirtilmiştir.

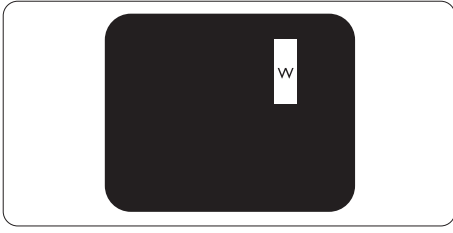


Bir adet yanık Red (Kırmızı), Green (Yeşil) veya Blue (Mavi) alt piksel.



İki bitişik yanık alt piksel:

- Red (Kırmızı) + Blue (Mavi) = Mor
- Red (Kırmızı) + Green (Yeşil) = Sarı
- Green (Yeşil) + Blue (Mavi) = Camgöbeği (Light (Açık) Mavi)



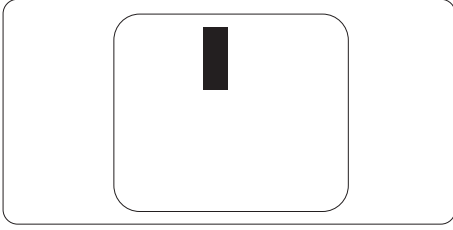
Üç bitişik yanık alt piksel (bir beyaz piksel).

Not

Red (Kırmızı) veya Blue (Mavi) parlak nokta, komşu noktalardan yüzde 50'den fazla daha parlak olmalıken; Green (Yeşil) parlak nokta, komşu noktalardan yüzde 30 daha parlaktır.

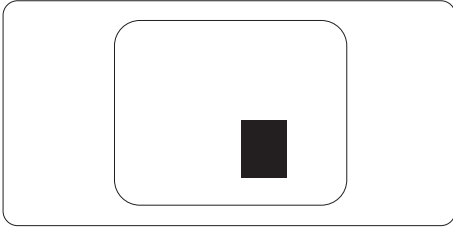
Siyah Nokta Kusurları

Siyah nokta kusurları, her zaman karanlık veya 'Off (Kapalı)' durumda olan pikseller ya da alt pikseller olarak ortaya çıkar. Başka bir deyişle, siyah nokta; monitör açık renkli bir Pattern (Şablon) görüntülerken ekranda belirginleşen bir alt pikseldir. Siyah nokta kusuru Type (Tip) çeşitleri aşağıdadır.



Piksel Kusurlarının Yakınlığı

Birbirine Near (Yakın) konumda bulunan aynı Type (Tip) piksel ve alt piksel kusurları daha belirgin olabileceğinden, AOC piksel kusurlarının yakınlığına ilişkin toleransları da belirtmektedir.



Piksel Kusuru Toleransları

Garanti süresi içerisinde piksel kusurları nedeniyle onarım veya değişim kapsamına girebilmesi için, AOC marka bir monitör panelinin, web kılavuzunda belirtilen toleransları aşan piksel veya alt piksel kusurlarına sahip olması gerekir.

PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR Level (Seviye)
1 yanık alt piksel	0
2 bitişik yanık alt piksel	0
3 bitişik yanık alt piksel (bir beyaz piksel)	0
İki parlak nokta kusuru arasındaki mesafe*	Geçerli Değil
Tüm Type (Tip) toplam parlak nokta kusurları	0
SİYAH NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR Level (Seviye)
1 karanlık alt piksel	5 veya daha az
2 bitişik karanlık alt piksel	2 veya daha az
3 bitişik karanlık alt piksel	1 veya daha az
İki siyah nokta kusuru arasındaki mesafe*	≥5mm
Tüm Type (Tip) toplam siyah nokta kusurları	5 veya daha az
TOPLAM NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR Level (Seviye)
Tüm Type (Tip) parlak veya siyah nokta kusurlarının toplamı	5 veya daha az

Not

*: 1 veya 2 bitişik alt piksel kusuru = 1 nokta kusuru.

Önceden Tanımlanmış Ekran Modları

PC Resolution (Çözünürlük)

Image Ratio (Görüntü Oranı) Durum Resolution (Çözünürlük)	Full (Tam) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (Tam(Kare)) 1:1(Square) (1:1(Kare)) Aspect (Görüntü Oranı)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/100Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240Hz			✓	✓				
1280x960/60Hz			✓	✓				
1280x960/240Hz			✓	✓			✓	✓
1280x1024/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240Hz			✓	✓			✓	✓
1440x1080/240Hz			✓	✓				
1728x1080/240Hz			✓	✓				
2328x1296/60Hz							✓	✓
2328x1296/120Hz							✓	✓
2328x1296/240Hz							✓	✓
2560x1440/60Hz	✓	✓			✓	✓		
2560x1440/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/165Hz					✓	✓		
2560x1440/240Hz					✓	✓		
3840x2160/60Hz	✓	✓						
3840x2160/120Hz		✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/60Hz	✓	✓						
5120x1440/75Hz	✓	✓						

5120x1440/120Hz	✓	✓						
5120x1440/165Hz	✓	✓						
5120x1440/240Hz	✓	✓						

Video Resolution

Image Ratio (Görüntü Oranı) Arayüz Durum Resolution (Çözünürlük)	Full (Tam) 32:9/16:9 1:1 (32:9/16:9)		Full(Square) (Tam(Kare)) 1:1(Square) (1:1(Kare)) Aspect (Görüntü Oranı)		27"		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x480p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x576p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x720p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,50Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
3840x2160p,50Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	✓
3840x2160p, 119.88Hz/120Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	✓		✓		✓		✓	
3840x2160p, 119.88Hz/120Hz	✓		✓		✓		✓	

Not:

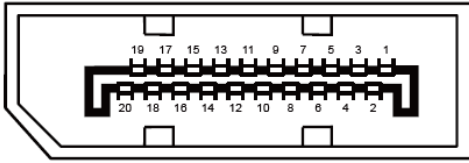
- En iyi görüntü kalitesini elde etmek amacıyla giriş sinyal kaynağınızın Resolution (Çözünürlük) değerini ayarlamak için yukarıdaki tabloya bakınız. Önerilen Resolution (Çözünürlük) çıkış cihazına göre değişiklik gösterir: Oyun konsolları için "Video Resolution (Çözünürlük)", PC oyunları için ise "PC Resolution (Çözünürlük)" bölümüne başvurunuz.
- Monitörün "Image Ratio (Görüntü Oranı)" ayarını değiştirmek için OSD Menu (MENÜ) -> "Game Setting (Oyun Ayarları)" -> "Image Ratio (Görüntü Oranı)" menüsünü takip ederek ilgili değeri Adjust (Ayarla) yapınız.
- Yukarıda belirtilen Resolution (Çözünürlük) değerlerinin doğru şekilde çalışmasını sağlamak adına öncelikle ekran kartı uyumluluğunu kontrol ediniz. Farklı ekran kartı tasarımları sebebiyle bazı seçenekler gizli kalabilir; bu nedenle fiili destek durumu kullandığınız donanıma bağlıdır.
- VESA Standard (Standart) gereğince, farklı işletim sistemleri ve ekran kartları Refresh Rate (Yenileme Hızı) (kare hızı) hesaplamalarında küçük sapmalar (+/-1Hz) gösterebilir. Lütfen fiili Refresh Rate (Yenileme Hızı) değerini esas alınız.
- DisplayPort2 arayüzü maksimum 80Gbps UHBR20 bant genişliğini desteklerken, HDMI2 arayüzü maksimum 48Gbps FRL6 bant genişliğini destekler.

Pin Atamaları



19 Pinli Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No (Hayır).	Sinyal Adı	Pin No (Hayır).	Sinyal Adı	Pin No (Hayır).	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Topraklama
2.	TMDS Veri 2 Kalkanı	10.	TMDS Clock (Saat) +	18.	+5V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Clock (Saat) Kalkanı	19.	Çalışırken Bağlantı Algılama
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Clock (Saat) -		
5.	TMDS Veri 1 Kalkanı	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrılmış (Cihaz Üzerinde N.C.)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Kalkanı	16.	SDA		



20 Pinli Renkli Ekran Sinyal Kablosu

Pin No (Hayır).	Sinyal Adı	Pin No (Hayır).	Sinyal Adı
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Çalışırken Bağlantı Algılama
9	ML_Lane 1 (p)	19	DisplayPort_PWR Dönüş Sinyali
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

Tak ve Çalıştır

Tak & Çalıştır DDC2B Özelliği

Bu monitör, VESA DDC STANDARD uyarınca VESA DDC2B yetenekleriyle donatılmıştır. Bu özellik, monitörün ana sisteme kimliğini bildirmesini ve kullanılan DDC Level (Seviye) değerine bağlı olarak görüntüleme kapasitesi hakkında ek Information (Bilgi) iletilmesini sağlar.

DDC2B, I2C protokolüne dayalı çift yönlü bir veri kanalıdır. Ana sistem, DDC2B kanalı üzerinden EDID Information (Bilgi) talebinde bulunabilir.

