



OLED显示器 用户说明书

AGP497UCZD

基于OLED产品特性，建议您按照用户说明书要求进行屏幕养护，以降低出现图像残留的风险。

AOC

安全	1
标志惯例	1
电源	2
安装	3
屏幕清洁	4
其它	5
设置	6
物品清单	6
安装支架和底座	7
屏幕养护	8
调整视角	10
连接显示器	11
Adaptive-Sync 功能	12
HDR	13
KVM	14
鼠标控制	15
调节显示器	17
热键	17
调节 OSD 菜单	18
快捷菜单	18
按键操作指南	18
OSD 菜单	19
Game Setting（游戏设置）	19
Light FX（电竞氛围灯）	21
Picture（图像设置）	22
PIP/PBP	24
OLED Care（OLED 保护）	25
Audio（音频）	28
OSD Setup（OSD 设置）	29
Information（显示信息）	31
LED 指示灯	32
故障排除	33
规格	34
主要规格	34
预设显示模式	36
PC 分辨率	36
引脚分配	38
即插即用	39
版权说明	39

安全

标志惯例

以下小节描述此文档中使用的标志惯例。

注释、注意和警告

在本指南中，文本块可能带有图标并且以粗体或斜体打印。这些文本块是注释、注意和警告，如下所示：



注释： 注意事项指示帮助你更好地使用你的计算机系统的重要信息。



注意： “注意”表示潜在的硬件损坏或数据丢失，并告诉您如何避免出现问题。



警告： “警告”表示存在潜在的人身伤害，并告诉您如何避免伤害的发生。某些警告可能采用其它格式，也可能不带有图标。在这种情况下，由相关的管制机构提供专门的警告表示方法。

电源



显示器应该只从标签上指示的电源类型操作。如果你不能确信供给到你家里的电源的类型，请咨询供应商或本地电力公司。



显示器配备三项接地插头，一个插头具有第三个（接地）引脚。这个引脚会只嵌入作为安全装置的接地电源插座。如果插座不适合三线插头，那么请让电工安装正确的插座，或者使用转接器使得仪器安全接地。请不要使接地插头的安全目的失效。



在雷雨天气或者当长期不用时将该单元拔去插头。这会保护显示器不会因功率剧变而遭到破坏。



使电源插座和外接电源线过载。过载能够导致电击和火灾。



为了确保正确安全的操作，仅可将显示器与通过 **UL** 认证的计算机配合使用，这些计算机的电源插座采用标准配置，电压标为交流 **100-240V** 之间、最小电流为 **5A**。



墙上插座应该靠近设备安装并且应当易于使用。

安装

! 不要将显示器放置在不稳定的推车、平台、三脚架、支架或桌子上。如果显示器掉落，可能会造成人员伤害并导致本产品严重损坏。仅与制造商推荐的或随本产品一起销售的推车、底座、三脚架、支架或桌子一同使用。使用制造商推荐的安装附件，按照制造商的指导说明安装产品。产品放在推车上移动时，应小心谨慎。

! 切勿将任何异物塞入显示器机壳的开槽内。否则，会损坏电路部件而引起火灾或电击。切勿使液体溅落到显示器上。

! 请不要将产品的前方放在地板上。

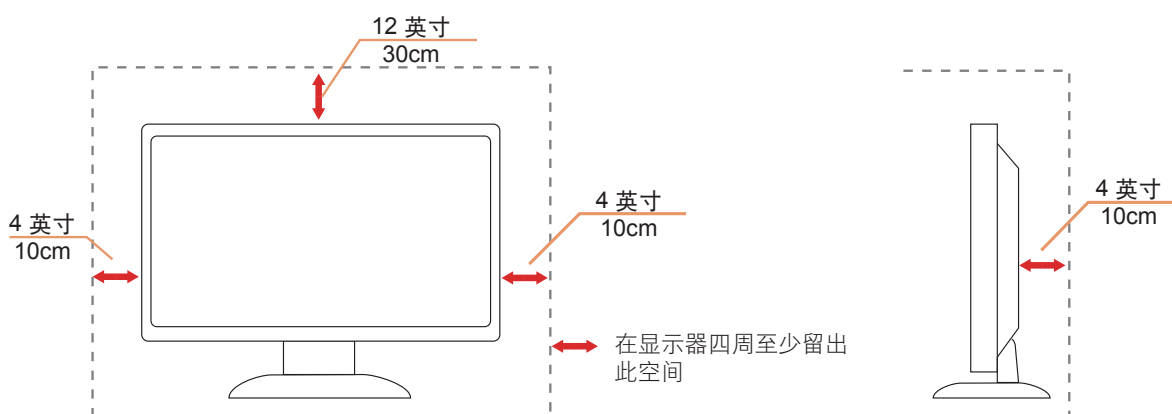
! 如果将显示器安装在墙壁或隔架上，请使用制造商批准的安装工具套装并且按照工具套装的说明书进行使用。

! 在显示器四周留出如下所示的空间。另外，空气循环可能不充分，由此过热可以引起火灾或者对显示器的破坏。

! 为避免可能的损坏（例如面板从挡板上脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 **-5 度**。如果超过最大向下倾斜角度 **-5 度**，显示器损坏将不在保修范围内。

当显示器安装在底座时，请参考下面推荐的显示器四周通风区域：

站立安装



屏幕清洁

为了长期保持 QD-OLED 显示器的优良画质，请遵循本说明进行屏幕清洁。定期清洁可有效延长显示器的使用寿命。

一、清洁前注意事项

在清洁前，请务必完整阅读显示器用户说明书，清楚了解相关注意事项，避免因操作不当而损坏 OLED 屏幕。

二、准备清洁工具

清洁工具	允许	禁止
清洁布	超细纤维布 无尘布 (干净、柔软、无尘)	纸巾，厕纸 眼镜布 纱布 毛巾等
清洁剂	过滤 / 蒸馏水	酒精溶液 甲苯 / 丙酮溶剂 玻璃清洁剂 家用清洁产品 磨料清洗液 喷雾剂 含过氧化氢的清洁剂等

警告：

1. 务必使用不会刮伤屏幕的超细纤维布或无尘布，避免使用其他材质清洁布。
2. 切勿使用酒精溶液或其他任何可能损坏屏幕的刺激性化学品或研磨材料，其可能会导致屏幕掉色、变形，以及屏幕表面涂层剥离。

三、清洁步骤

1. 断电操作

关闭显示器电源，并从插座上拔下电源线，为避免在清洁过程中触电风险或损坏显示器。

2. 擦去屏幕表面多余灰尘

在使用任何清洁剂之前，请用干净、柔软的超细纤维布或无尘布沿同一方向轻轻擦拭屏幕表面，扫走屏幕上松散的灰尘。请小心执行此操作，避免过度施压。

3. 使用清洁剂去除污垢

请将清洁剂喷洒在另一块超细纤维布上，避免将其直接喷在屏幕上。然后，沿同一方向轻轻擦拭屏幕，并慢慢覆盖全屏表面。

请注意：切勿在清洁过程中过度湿润清洁布。

4. 擦干屏幕

清洁完毕后，在执行任何其他操作之前需要等屏幕完全干燥，请耐心等待。可自然晾干，或使用另一块干净、干燥的超细纤维布或无尘布沿同一方向轻轻擦干屏幕表面。

避免触摸屏幕，以免留下任何新的指纹和污迹。

四、清洁效果对照表

清洁剂	清洁布	清洁效果
过滤 / 蒸馏水	超细纤维布	最佳
过滤 / 蒸馏水	无尘布	较好

其它



如果该产品发出异味、奇怪的声音或者冒烟，那么立即断开电源插头的连接并联系服务中心。



确保通风孔没有被桌子或窗帘阻挡。



请不要在操作期间在振动涡流或者高冲力条件下使用显示器。



请不要敲打或摔落正在操作或运输中的显示器。



为了减少长时间使用显示器的眼疲劳和脖子 / 手臂 / 背部 / 肩膀疼痛的风险，我们建议你：

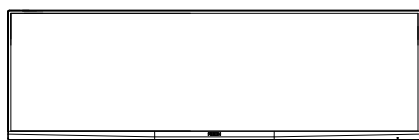
1. 你的眼睛需与屏幕保持 20 到 28 英寸（50-70 厘米）的距离。
2. 使用显示器，经常眨眼睛避免眼睛干燥。
3. 每两小时定期休息 20 分钟。
4. 在休息期间，让眼睛盯着远处的物体看，至少 20 秒。
5. 在休息期间，适当的伸展可以缓解脖子 / 手臂 / 背部 / 肩膀的紧张感。



基于 OLED 产品特性，建议连续使用本产品不超过 24 小时。本产品采用了多种技术以消除可能产生的图像残留，具体请参阅“屏幕养护”说明。

设置

物品清单



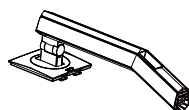
OLED显示器



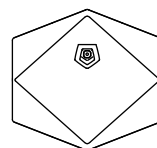
简易说明书



保修卡



支架



底座



电源线



DisplayPort线



HDMI线



USB C-C线



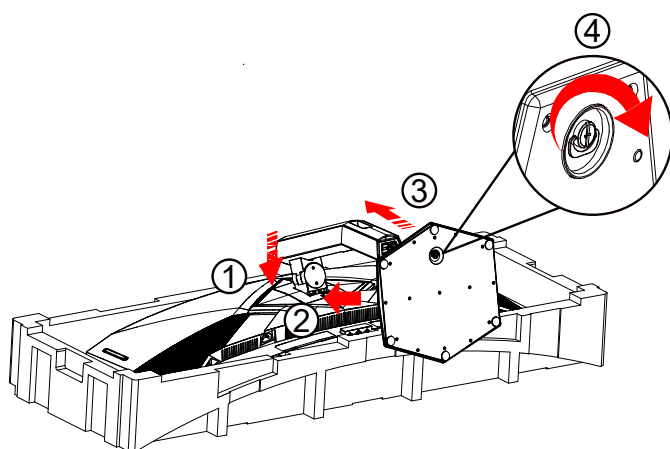
USB(上行)线

✱ 提供的信号线（HDMI、DisplayPort、USB C-C 和 USB(上行)线）因所在国家 / 地区不同而异。为了确认请核对本地经销商或者 AOC 分公司。

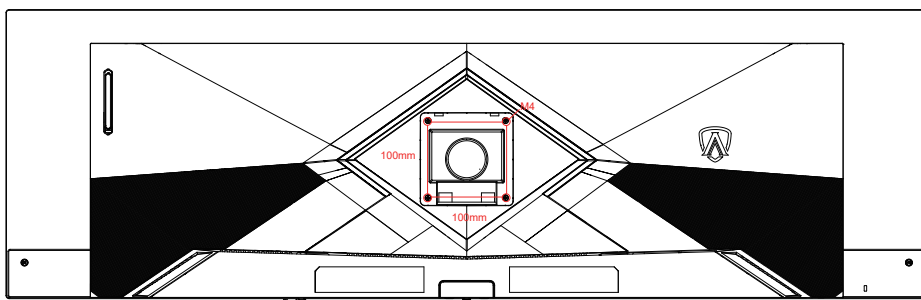
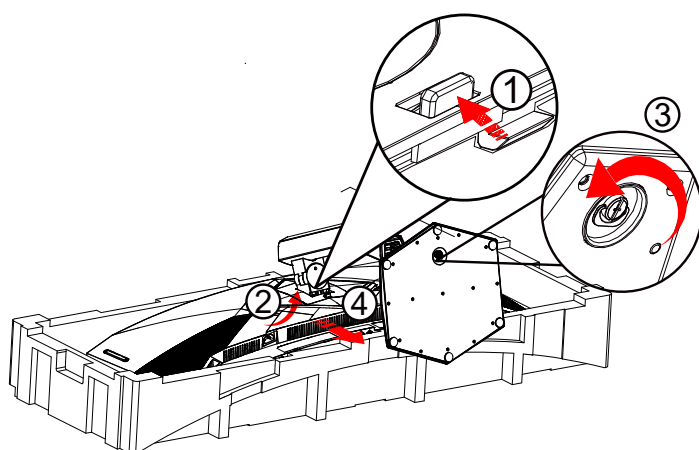
安装支架和底座

请按照如下步骤设置或拆除该底座。

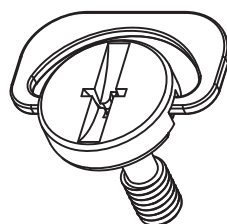
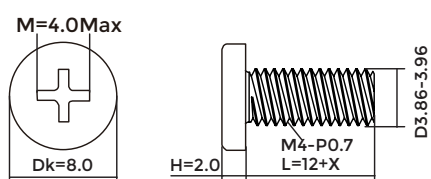
安装：



拆除：



壁挂孔螺丝规格：M4*(10+X)mm (X= 壁挂式支架厚度) 底座螺丝规格：M6*23mm (有效牙纹 5.5mm)



屏幕养护

基于 QD-OLED 屏幕特性，请按照如下要求进行屏幕养护，以降低出现图像残留的风险。
因未遵守如下说明而造成的损坏，将不能享受免费保修服务。

• 尽量避免显示静止图像

静止图像是指在屏幕上全屏或局部区域保持很长时间不变化的图像。

静止图像可能会导致 QD-OLED 屏幕永久性损坏，出现图像残留，此为 QD-OLED 屏幕特性。

请遵守如下使用建议：

1. 不要在显示器屏幕上长时间全屏或局部显示任何静止图像，因为这样会导致出现屏幕图像残留，为避免此问题请在显示静止图像时适当降低屏幕的亮度和对比度。
 2. 长时间观看非满屏的节目时，在屏幕的左、右两侧和图像的边缘会留下不同的痕迹，所以请不要长时间使用此模式。
 3. 尽可能全屏观看视频，而不是在屏幕上的一个小窗口（例如互联网浏览器页面中的视频）。
 4. 请勿在屏幕上粘贴标签或贴纸，以降低损坏屏幕、出现图像残留现象的可能性。
- 建议连续使用本产品不超过 24 小时。

本产品采用了以下多种技术以消除可能产生的图像残留。强烈建议您采用预设值并保持各功能为“开启”状态，以避免图像残留在 QD-OLED 屏幕上，以维持 QD-OLED 显示器的最佳使用状态。

• Pixel Orbiting (图像偏移)

为降低出现图像残留的风险，建议开启图像偏移功能。

开启后，图像像素会整体循环移动，移动速度与设定的强弱有关。选择“弱”时，每 3 分钟移动一次，选择“中”时，每 2 分钟移动一次，选择“强”时，每 1 分钟移动一次。选择“关闭”时，图像会回到最佳位置。

此设置默认为“开启”（“弱”），可以在 OSD 菜单中进行设置。

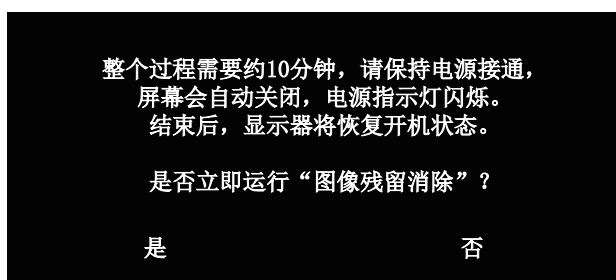
• Pixel Refresh (图像残留消除)

基于 QD-OLED 面板的特性，如果长时间显示静止的有不同颜色或亮度区隔的画面，容易产生图像残留。

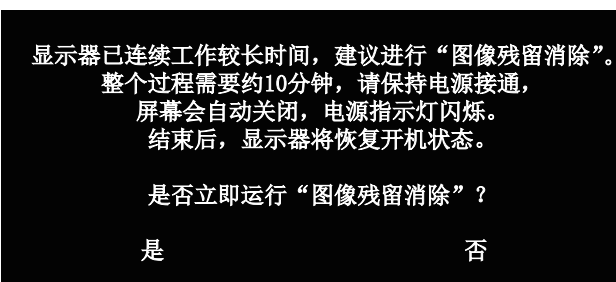
为消除可能已产生的图像残留，建议定期或不定期重复运行图像残留消除功能，以取得理想的图像观看效果。

可以通过以下任一途径运行此功能：

- 1). OSD 菜单中，手动开启“图像残留消除”，按照菜单提示选择“是”。



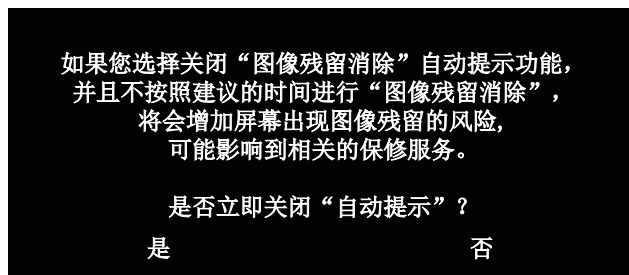
- 2). 如果 OSD 菜单“图像残留消除”自动提示功能设置为“开启”，显示器累计运行每满 24 小时，将自动弹出提示菜单，提醒用户运行“图像残留消除”，提示菜单显示约 10 秒后自动关闭。



建议选择“是”。如果选择“否”或者不做选择，则每小时重复提示一次，直至用户选择“是”。

“图像残留消除”自动提示功能默认为“关闭”，此时不会出现“图像残留消除”自动提示菜单。可以在 OSD 菜单“自动提示”中进行设置，建议将其设置为“开启”。

特别提示: 如果不按照建议的时间进行“图像残留消除”, 将会增加屏幕出现图像残留的风险。可能影响到相关的保修服务, 请谨慎操作。



3). 显示器累计运行每满 16 小时, 在按键关机或进入待机状态 15 分钟后, 将自动运行图像残留消除。

显示器运行图像残留消除功能, 整个过程大约需要 10 分钟。请保持电源接通, 不要操作按键, 电源指示灯会白色闪烁 (1 秒亮 / 1 秒灭)。结束后, 显示器维持之前的关机或待机状态。

在运行过程中, 如果用户按电源键开机, 将中断运行过程, 并恢复显示画面, 此过程需要多等待约 5 秒钟。在 OSD 菜单“OLED 保护”中, 可以查看图像残留消除功能运行的次数和执行最后一次图像残留消除后屏幕点亮的时间。

本产品同时提供以下设置, 可以在特定条件下自动降低屏幕亮度, 减轻可能产生的图像残留。

- Screen Saver (屏幕保护程序)

为降低出现图像残留的风险, 建议开启屏幕保护程序 (“慢”或“快速”)。

当长时间显示静止图像时, 屏幕的亮度会自动较大幅度降低, 以减轻可能产生的图像残留。当检测到图像变化时, 屏幕将恢复至此前的显示亮度。

此设置默认为“关闭”, 若希望更快地启动屏幕保护程序, 可以在 OSD 菜单中进行设置, 将其改为“快速”。

- Logos Protection (多重标志保护)

为降低出现图像残留的风险, 建议开启多重标志保护功能。

开启后, 自动降低屏幕多个固定显示区域亮度, 以减轻可能产生的图像残留。

此设置默认为“关闭”, 可以在 OSD 菜单中进行设置。

- Boundary Dimmer (边界调光)

为降低出现图像残留的风险, 建议开启边界调光功能。

开启后, 如果检测到存在图像边缘、边界区域, 屏幕会自动降低该边缘区域亮度, 以减轻可能产生的图像残留。

此设置默认为“关闭”, 可以在 OSD 菜单中进行设置。

- Taskbar Dimmer (任务栏调光)

为降低出现图像残留的风险, 建议开启任务栏调光功能。

开启后, 如果检测到存在任务栏区域, 屏幕会自动降低任务栏区域亮度, 以减轻可能产生的图像残留。

此设置默认为“关闭”, 可以在 OSD 菜单中进行设置。

- ThermalProtection (过热保护)

为降低出现图像残留的风险, 建议开启过热保护功能。

当检测到屏幕温度高于 60°C 时, 屏幕会自动降低亮度, 以避免因屏幕温度过高而造成图像残留。

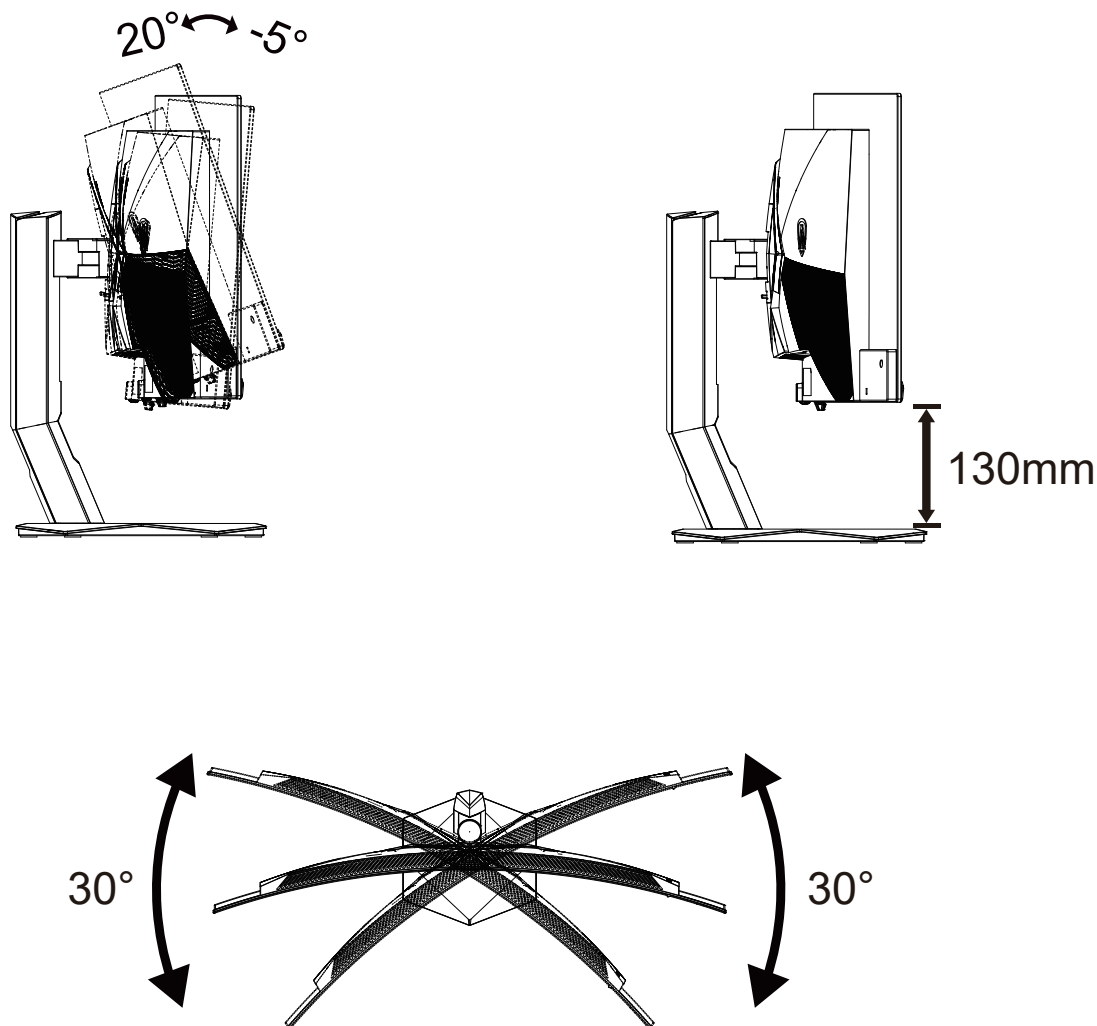
此设置默认为“关闭”, 可以在 OSD 菜单中进行设置。

调整视角

为达到最佳观看效果，建议您面对显示器正面，根据个人爱好调整视角。

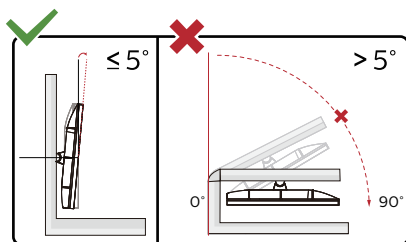
改变显示器角度时请扶好支撑臂，以免碰到显示器。

您可以在如下范围内调整显示器角度：



警告

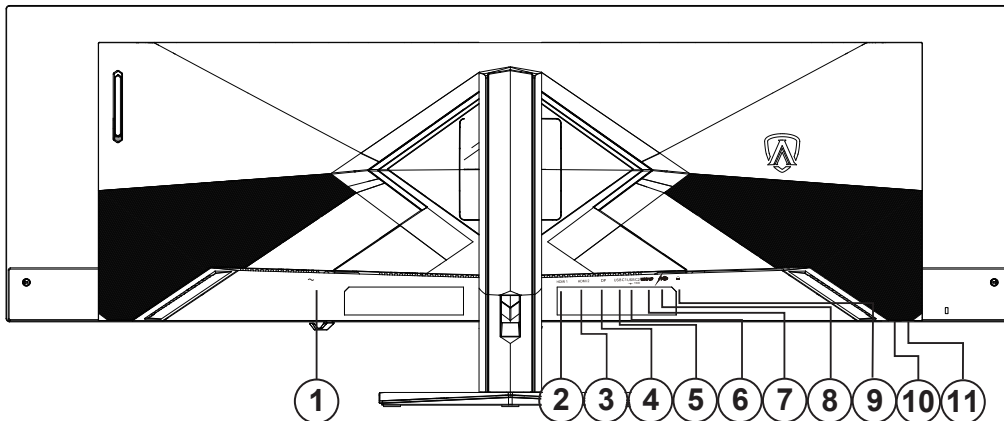
1. 调整角度时，不要触摸 OLED 屏幕。否则，会损坏 OLED 屏幕。
2. 为避免可能的屏幕损坏（如面板脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。
3. 调整显示器角度时不要按压屏幕，只抓住边框。



* 显示器设计可能与图示不同。

连接显示器

显示器背面的线缆连接：



1. 电源
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C1(上行, DisplayPort ALT 模式, 最大 PD 90W 供电功率)
6. USB C2(下行, 15W 供电功率)
7. USB 上行
8. USB3.2 Gen1 下行 + 快充 x1
9. 耳机接口
10. USB3.2 Gen1 下行 x1
11. USB3.2 Gen1 下行 x1

连接到计算机：

1. 关闭计算机电源，并拔出电源线。
2. 将信号线连接到显示器背面的视频输入接口及计算机显卡的视频输出接口。
3. 将显示信号线连接到计算机上的视频接口。
4. 将显示器和计算机电源线插入附近的电源插座。
5. 开启显示器和计算机的电源。

如果显示器显示图像，则安装完成。如果显示器没有显示图像，请参考故障检修。

为了保护显示器，连接前始终关闭显示器和计算机电源。

Adaptive-Sync 功能

1. 本产品支持 Adaptive-Sync 功能。Adaptive-Sync 功能在 HDMI/DisplayPort /USB C 接口下可以运行。
2. 兼容显卡型号推荐如下。兼容的显卡型号不断更新中，实际情况请咨询显卡制造商，或访问 <https://www.amd.com> 查询。

图形卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不包括 R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 版)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不包括 R9 270/X, R9 280/X)

处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

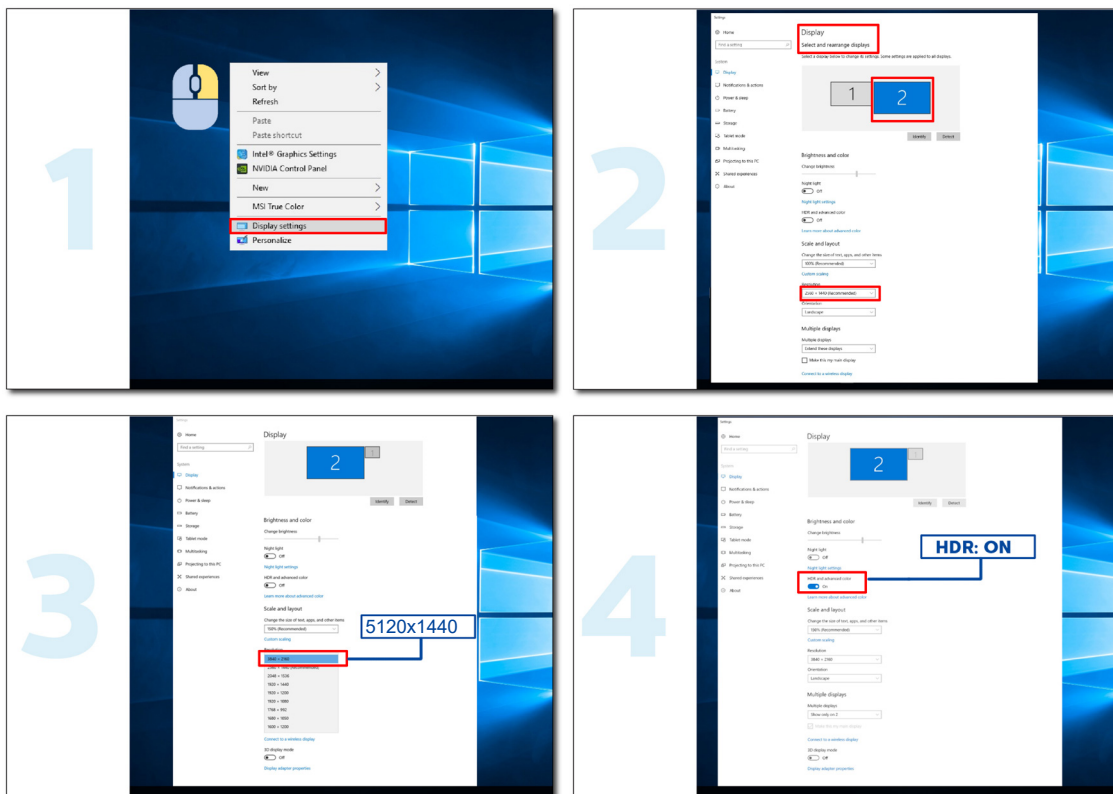
HDR

兼容 HDR10 格式的输入信号。

显示器自动启用 HDR 功能，但您需要有兼容的播放器和内容。要了解 HDR 兼容设备的信息和内容，请联系设备制造商和内容提供商。当您不需要自动启动 HDR 功能时，请选择“关闭”此功能。

显示设定：

- 进入“显示设置”，分辨率选择 5120x1440，HDR 选择开。
- 改选分辨率 5120x1440，才能达到最佳的 HDR 效果。



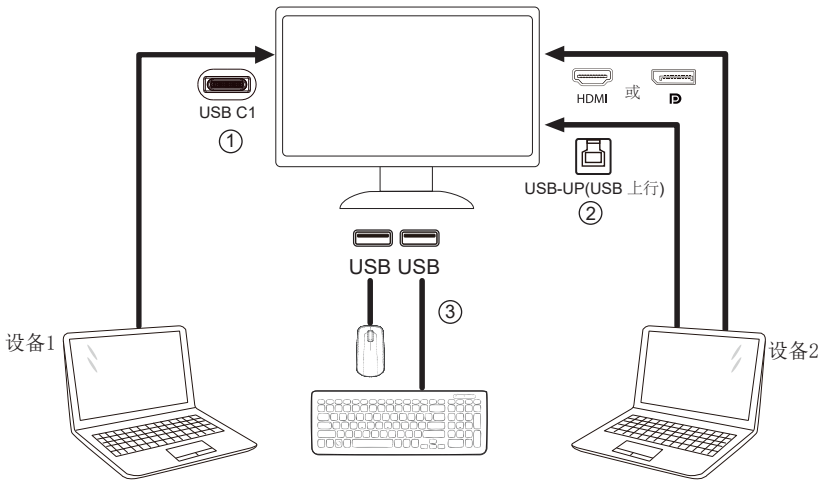
KVM

本产品支持 KVM 功能。

在全屏显示状态下，通过 KVM 功能，可以使用一组键盘和鼠标控制两台信号输出设备（两台计算机、或两台笔记本电脑、或一台计算机和一台笔记本电脑）。

设置步骤：

1. 通过 USB C1 接口将显示器与第一台设备（计算机或笔记本电脑）连接。
2. 通过 HDMI 或 DisplayPort 接口将显示器与第二台设备（计算机或笔记本电脑）连接，并使用 USB 上行线连接显示器的 USB 上行接口与设备的 USB 接口。
3. 将外围设备（键盘和鼠标）连接到显示器 USB 接口。



注：上图示意图，具体请以实物为准。

4. 进入 OSD 菜单。根据使用需求，在 Settings（设定）-》USB Selection（USB 选择）中分别设置 Auto（自动）、USB C1 或 USB Up（USB 上行）。
如果设置为 Auto（自动），在全屏显示状态下，连接在显示器上的键盘和鼠标会根据显示的信号源，自动切换控制的设备。在 PIP/PBP 显示模式下，请通过 OSD 菜单切换 USB 上行路径。



USB 选择	功能说明
Auto（自动）	自动选择 USB C 或 USB up（USB 上行），依屏幕当前显示的信号源而定。
USB C1	通过 USB C 线提供 USB 上行路径。
USB up（USB 上行）	通过 USB C-A 线提供 USB 上行路径。

鼠标控制

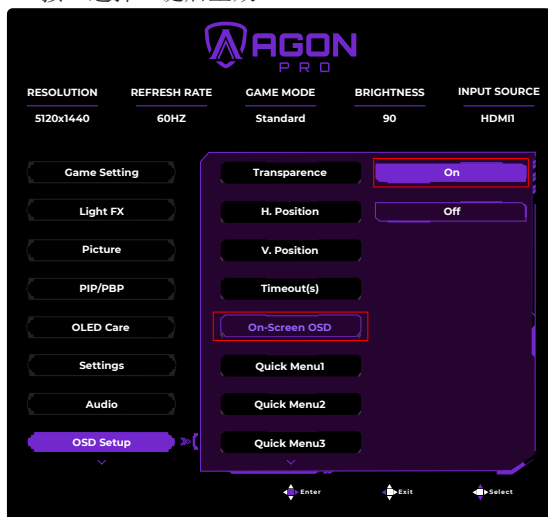
本产品支持鼠标控制功能。

开启鼠标控制功能后，可以通过鼠标来控制显示器 OSD 菜单。

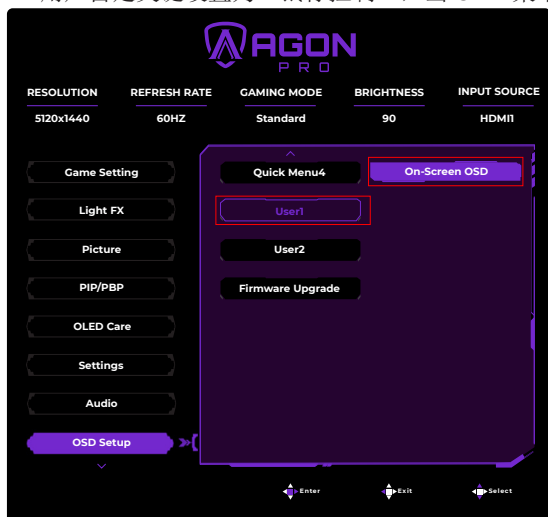
本功能旨在提供另一种显示器参数调整体验，可能存在部分鼠标无法兼容的情况。

设置步骤：

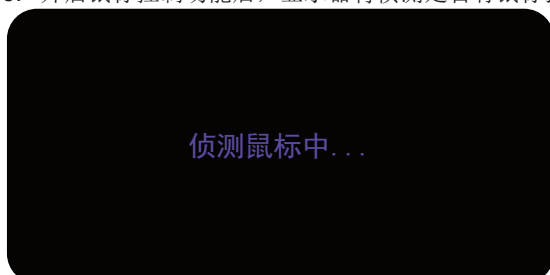
1. 将鼠标接入显示器黄色 USB 接口。
注：使用鼠标控制功能时，无需连接 USB 上行线。但是，为了便于在鼠标控制关闭时，使用鼠标操作计算机或笔记本电脑，建议连接 USB（上行）线或使用 USB C-C 线连接显示器 USB C1 接口与计算机或笔记本电脑。
2. 可以通过如下方式开启或关闭鼠标控制功能：
 - 进入 OSD 菜单。选择 OSD Setup（OSD 设置）-> On-Screen OSD（鼠标控制），设置 On（开启）或 Off（关闭），按“选择”键后生效。



- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，长按“上”键约 3 秒，开启或关闭鼠标控制。
- 用户自定义键设置为“鼠标控制”，当 OSD 菜单处于关闭状态时，重复按用户自定义键开启或关闭鼠标控制。



- 显示器关机后再开启或从待机模式唤醒，“鼠标控制”自动关闭。
3. 开启鼠标控制功能后，显示器将侦测是否有鼠标接入，用时约 3 ~20 秒。显示如下菜单：



如果指定 USB 端口 20 秒内未检测到有鼠标接入，鼠标控制功能将自动关闭。

鼠标未接入指定USB端口
鼠标控制：关闭

成功侦测到鼠标后，鼠标指针位于屏幕中央，指针外围显示紫色边框。



鼠标样式

开启鼠标控制功能后，请注意：

1. 显示器只有电源键和鼠标控制开关键有作用，其余按键被禁用。
2. 鼠标仅能用于控制显示器 OSD 菜单，无法控制电脑操作系统。
3. OSD 菜单中，“水平位置”，“垂直位置”，“固件升级”，“USB 选择”项目反灰不可选择。

使用说明：

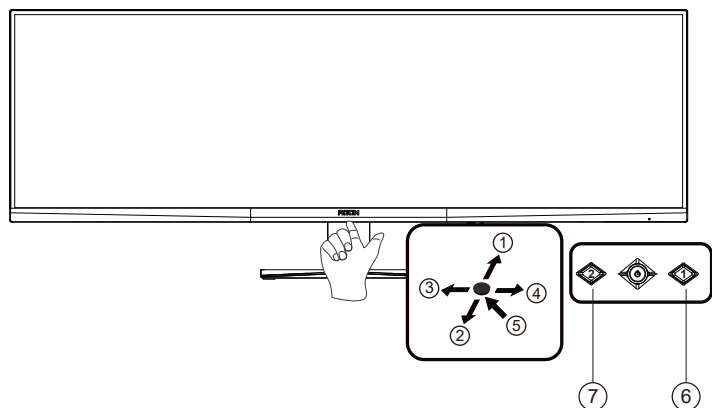
1. 开启鼠标控制功能并且成功侦测到鼠标后，当 OSD 菜单处于关闭状态时，在任意位置点击鼠标左键，显示 OSD 菜单；向上转动鼠标滚轮，显示信号源切换快捷菜单；向下转动鼠标滚轮，显示狙击镜调整快捷菜单。
2. 通过移动鼠标指针或转动鼠标滚轮，在菜单上移动光标、翻页或选择需要调整的项目。
注：显示主菜单、快捷菜单或其他菜单时，鼠标控制行为仅在菜单区域内生效。
3. 所选项目高亮显示后，点击鼠标左键，菜单调整确认或进入下一级子菜单。
4. 在菜单区域内点击鼠标右键，逐级返回上一级菜单，直至关闭主菜单。

自定义狙击镜操作方法：

1. 开启鼠标控制功能。
2. 当 OSD 菜单处于关闭状态时，向下转动鼠标滚轮，显示狙击镜调整快捷菜单。
3. 再次转动鼠标滚轮，选择狙击镜放大倍数。向上转动鼠标滚轮一次，狙击镜增加一档位（2X->3X->4X）；向下转动鼠标滚轮一次，狙击镜减少一档位（4X->3X->2X）。点击鼠标左键，菜单调整确认。
4. 在任意位置点击鼠标右键，确定狙击镜起始位置。向右下角移动鼠标，屏幕出现黑灰色矩形框。当矩形框变为紫色时，为有效狙击镜视窗范围。拖动鼠标，设置狙击镜视窗大小，再次点击鼠标右键确认。
5. 转动鼠标滚轮，可调整狙击镜放大倍数。

调节显示器

热键



1	鼠标控制 / 上
2	下
3	左
4	右
5	电源开关 / 菜单 / 选择
6	用户自定义键 1（狙击镜）
7	用户自定义键 2（输入选择）

电源开关 / 菜单 / 选择

- 当显示器处于关机状态时，按此键打开显示器电源。
- 当显示器处于开机状态时，按此键打开 OSD 菜单或功能调整确认，长按此键约 2 秒关机。
- 当显示器处于待机状态时，按此键关闭显示器电源。

鼠标控制 / 上 / 下 / 左 / 右

- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，长按“上”键约 3 秒，开启 / 关闭鼠标控制功能。如果 20 秒内指定 USB 端口未检测到鼠标接入，鼠标控制功能将自动关闭。
- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，短按按键打开快捷菜单。
- 当 OSD 菜单处于开启状态时，参考菜单按键提示，进行相应操作。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

用户自定义键 1（狙击镜）

- 在 OSD 菜单中自定义此快捷键功能：游戏模式、暗场控制、低输入延迟、智能同步、准心、狙击镜、输入选择、音量、图像比例、图像残留消除、电竞氛围灯、游戏色调、暗部增强、锐度、色温、色彩空间、鼠标控制。出厂预设为“狙击镜”。
- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，按此键打开“狙击镜”菜单，按“左”键或“右”键来选择局部放大倍率：2X，3X，4X。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

用户自定义键 2（输入选择）

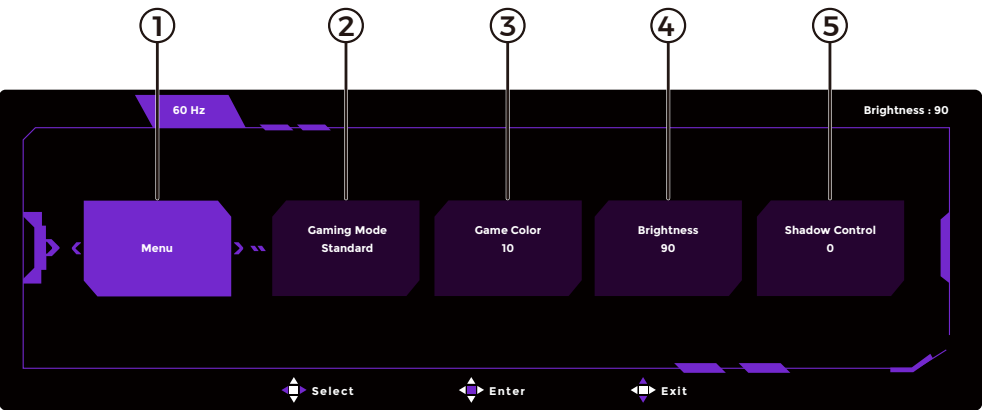
- 在 OSD 菜单中自定义此快捷键功能：双模显示、暗场控制、低输入延迟、智能同步、准心、狙击镜、超频、输入选择、音量、图像比例、图像残留消除、电竞氛围灯、游戏色调、暗部增强、锐度、色温、色彩空间、鼠标控制。出厂预设为“输入选择”。
- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，按此键打开“输入选择”菜单，按“上”键或“下”键来选择信息栏中显示的信号源，按“选择”键调整为选择的信号源。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

OSD- 锁定功能

- 当 OSD 菜单处于关闭状态时，长按“下”键约 10 秒，锁定或解锁 OSD 菜单。

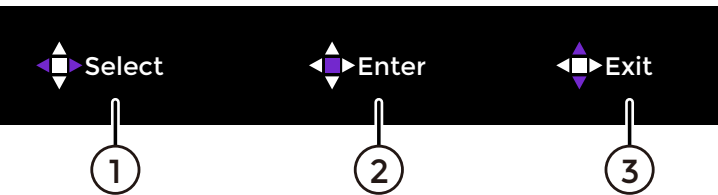
调节 OSD 菜单

快捷菜单



1	Menu（菜单）	开启 OSD 主菜单。
2	快捷菜单 1 Gaming Mode（游戏模式）	用户自定义快捷菜单 1。 预设游戏模式。
3	快捷菜单 2 Game Color（游戏色调） /	用户自定义快捷菜单 2。 预设游戏色调。
4	快捷菜单 3 Brightness（亮度）	用户自定义快捷菜单 3。 预设亮度。
5	快捷菜单 4 Shadow Control（暗场控制）	用户自定义快捷菜单 4。 预设暗场控制。

按键操作指南

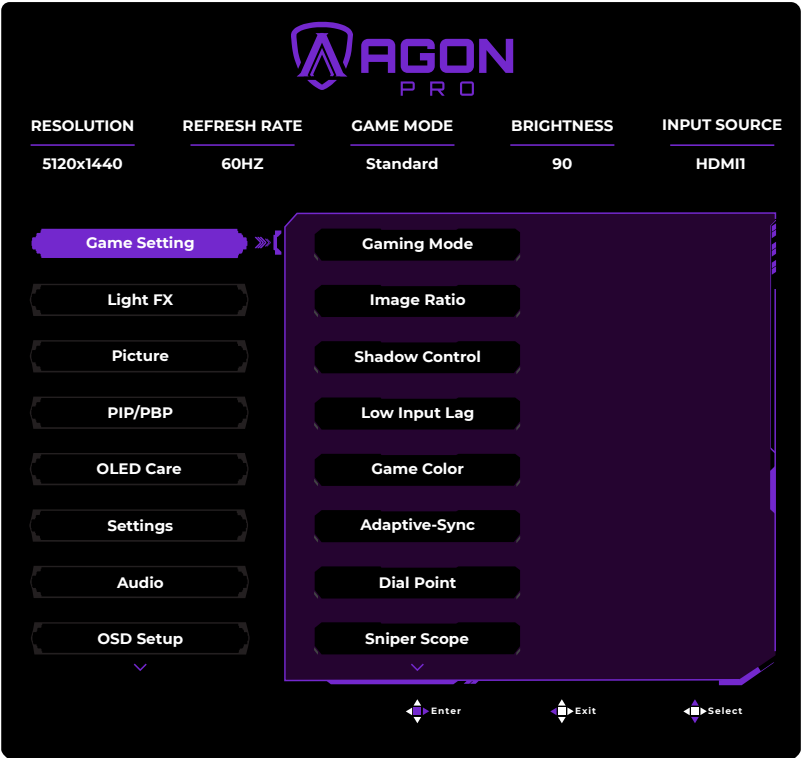


1	Select（选择）	根据 OSD 菜单紫色按键提示，按相应按键，选择需要调整的菜单或进行菜单调整。
2	Enter（确认）	根据 OSD 菜单紫色按键提示，按相应按键，确认选择并进入下一级菜单或菜单调整确认。
3	Exit（退出）	根据 OSD 菜单紫色按键提示，按相应按键，返回上一级菜单或退出菜单。

注：
不同 OSD 菜单层级或不同 OSD 菜单选项，五向摇杆按键功能定义会有差异，请根据 OSD 菜单紫色按键提示操作。

OSD 菜单

Game Setting（游戏设置）



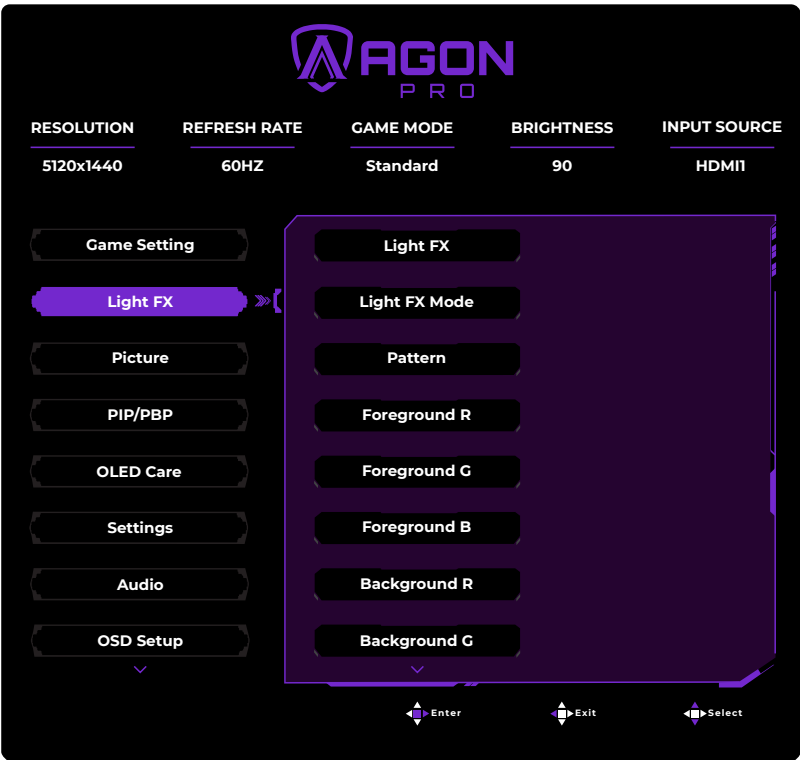
Gaming Mode (游戏模式)	Standard（标准）	针对适用的网络及手机游戏增强阅读性。
	FPS	玩 FPS（第一人称射击）游戏，略增加色饱和度。
	RTS（即时战略）	玩 RTS（即时战略）游戏，可以提高图像质量。
	Racing（竞速）	玩 Racing（竞速）游戏。提供最快的响应时间和高色彩饱和度。
	Gamer 1（玩家 1）	用户的偏好设置保存为玩家 1。
	Gamer 2（玩家 2）	用户的偏好设置保存为玩家 2。
	Gamer 3（玩家 3）	用户的偏好设置保存为玩家 3。
Image Ratio (图像比例)	Full(32:9/16:9)(全屏 (32:9/16:9))/ 1:1(32:9/16:9)/ Full(Square)(全屏 (方形))/ 1:1(Square)(1:1(方形))/ Aspect(纵向全屏)/ 27" / 24.5"	调整图像比例。 全屏 (32:9/16:9): 将输入图像放大至全屏显示，适用于宽高比为 32:9/16:9 的图像。 1:1(32:9/16:9): 以原始分辨率显示输入图像，不进行缩放。 全屏 (方形): 预设分辨率为 1280x960，将输入图像放大至全屏显示。 1:1(方形): 预设分辨率为 1280x960，以原始分辨率显示输入图像，不进行缩放。 纵向全屏: 预设分辨率为 1280x960，图像按原始宽高比尽可能充满屏幕，且无几何失真。适用于宽高比为 4:3 的图像。 27": 在屏幕中心仅显示 27" 英寸画面区域。 24.5": 在屏幕中心仅显示 24.5 英寸画面区域。 注： 当开启 PIP/PBP 时，图像比例不可调整。
Shadow Control (暗场控制)	0-20	暗场控制默认值为 0，如果画面太暗，无法看到清晰的细节，从 0 调整到 20，以获得清晰的画面。

Low input Lag (低输入延迟)	On (开启) / Off (关闭)	关闭帧缓冲器可减小输入延迟。 注: 低输入延迟功能在智能同步开启时默认开启, 不可调整。
Game Color (游戏色调)	0-20	游戏颜色提供 0-20 级饱和度调整, 以获得更好的画面。
Adaptive-Sync (智能同步)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启 Adaptive-Sync 功能。 智能同步运行提醒: 当启用智能同步功能时, 在某些游戏环境中可能会有画闪现象。
Dial Point (准星)	Off (关闭) / Dynamic (动态) / On (开启)	打开或关闭游戏准星功能。 显示器开 / 关后, 游戏准星会自动关闭。当开启准星功能时, 准星将摆在画面中央, 帮助玩家在玩第一人称射击游戏时, 能精准的瞄准。
Sniper Scope (狙击镜)	Off (关闭) / 2X / 3X / 4X	局部放大视窗, 在狙击时, 可以更容易瞄准目标。
Frame Counter (帧计数器)	Off (关闭) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	即时显示当前信号的垂直频率。
HDMI1	Console (游戏机) / DVD / PC	选择连接的设备类型。 当连接游戏机或 DVD 播放器时, 请将 HDMI1 设置为游戏机 / DVD。当连接台式机主机 / 笔记本电脑时, 请将 HDMI1 设置为 PC。
HDMI2	Console (游戏机) / DVD / PC	选择连接的设备类型。 当连接游戏机或 DVD 播放器时, 请将 HDMI2 设置为游戏机 / DVD。当连接台式机主机 / 笔记本电脑时, 请将 HDMI2 设置为 PC。

注:

- 1). 当“图像设置”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时, “暗场控制”, “游戏色调”项目不可调整。
- 2). 当“图像设置”下的“HDR”设置为“DisplayHDR”时, “游戏模式”, “暗场控制”, “游戏色调”项目不可调整。
当“图像设置”下的“HDR”设置为“HDR 增强”, “HDR 图片”, “HDR 电影”或“HDR 游戏”时, “游戏模式”, “游戏色调”项目不可调整。
- 3). 当“图像设置”下的“色彩空间”设置为“sRGB”或“DCI-P3”时, “暗场控制”, “游戏色调”项目不可调整。

Light FX（电竞氛围灯）



Light FX （电竞氛围灯）	Off（关闭） / Low（低） / Medium（中） / Strong（强）	选择电竞氛围灯的强度。
Light FX Mode （电竞氛围灯模式）	Audio1（音频 1） / Audio2（音频 2） / Static（静态） / Dark Point Sweep（简单移 位） / Gradient Shift（渐变移位） / Spread Fill（简单填充） / Drip Fill（单向填充） / Spreading Drip Fill（双向填充） / Breathing （呼吸） / Light Point Sweep（运动点） / Zoom（缩放） / Rainbow（变色） / Wave（水 波） / Flashing（闪光） / Demo（演示）	选择电竞氛围灯模式。
Pattern（图案）	Red（红色） / Green（绿色） / Blue（蓝色） / Rainbow（彩虹） / User Define（用户定义）	选择电竞氛围灯图案。
Foreground R （前景红）	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛 围灯前景颜色。
Foreground G （前景绿）	0-100	
Foreground B （前景蓝）	0-100	
Background R （背景红）	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛 围灯背景颜色。
Background G （背景绿）	0-100	
Background B （背景蓝）	0-100	

注：

Windows11 系统支持动态光效功能。当使用 USB 上行线连接显示器和 Windows11 系统电脑时，进入桌面→个性化→动态光效，开启“在我的设备上使用动态光效”和“前台中的兼容应用始终控制光效”，可以通过 Windows11 系统控制电竞氛围灯灯效，此时 OSD 菜单中“电竞氛围灯”项目反灰不可调整。

Picture（图像设置）



Brightness (亮度)	0-100	调节亮度。
Contrast (对比度)	0-100	调节对比度。
Dark Boost (暗部增强)	Off (关闭) / Level 1 (1 级) / Level 2 (2 级) / Level 3 (3 级)	强化阴暗区域或明亮区域中的画面细节，调节明亮区域不过度饱和。
Sharpness (锐度)	0-100	调节锐度。
Gamma (伽玛)	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	调节到伽玛值。
Eco Adjustment (亮度情景模式)	Standard (标准)	标准模式。
	Text (节能)	节能模式。
	Internet (网络)	网络模式。
	Game (游戏)	游戏模式。
	Movie (电影)	电影模式。
	Sports (运动)	运动模式。
	Reading (阅读)	阅读模式。
Color Temp. (色温)	6500K/7300K/9300K/User (用户设置)	调节色温。
Red (红)	0-100	微调红色。
Green (绿)	0-100	微调绿色。
Blue (蓝)	0-100	微调蓝色。
R.Saturation (红饱和度)	0-100	微调红饱和度。

G.Saturation (绿饱和度)	0-100	微调绿饱和度。
B.Saturation (蓝饱和度)	0-100	微调蓝饱和度。
C.Saturation (青饱和度)	0-100	微调青饱和度。
M.Saturation (品红饱和度)	0-100	微调品红饱和度。
Y.Saturation (黄饱和度)	0-100	微调黄饱和度。
R.Hue (红色调)	0-100	微调红色调。
G.Hue (绿色调)	0-100	微调绿色调。
B.Hue (蓝色调)	0-100	微调蓝色调。
C.Hue (青色调)	0-100	微调青色调。
M.Hue (品红色调)	0-100	微调品红色调。
Y.Hue (黄色调)	0-100	微调黄色调。
HDR	Off (关闭)	根据使用需求, 设置 HDR 情景模式。 注意: 当检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 选项进行调整。
	DisplayHDR	
	HDR Peak(HDR 增强)	
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (关闭)	针对画面颜色与对比度做优化调整, 模拟呈现出 HDR 效果。 注意: 当未检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 模式选项进行调整。
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
Color Space (色彩空间)	Panel Native (标准)	面板标准色彩空间。
	sRGB	sRGB 色彩空间。
	DCI-P3	DCI-P3 色彩空间。
LowBlue Mode (低蓝光模式)	Off (关闭)	通过控制色温减少蓝光波。
	Multimedia (多媒体)	
	Internet (互联网)	
	Office (办公室)	
	Reading (阅读)	

注:

- 1). 当“HDR Mode”设置为非关闭状态时, “对比度”, “暗部增强”, “伽玛”, “亮度情景模式”, “色温”, “6 轴饱和度 / 色调”, “色彩空间”, “低蓝光模式”项目不可调整。
- 2). 当“HDR”设置为“DisplayHDR”状态时, “图像设置”下除“HDR”, “锐度”外其他项目不可调整;
当“HDR”设置为“HDR 增强”、“HDR 图片”、“HDR 电影”或“HDR 游戏”时, “伽玛”, “亮度情景模式”, “色温”, “6 轴饱和度 / 色调”, “色彩空间”, “低蓝光模式”项目不可调整。
- 3). 当“色彩空间”设置为“sRGB”或“DCI-P3”时, “对比度”, “暗部增强”, “伽玛”, “亮度情景模式”, “色温”, “6 轴饱和度 / 色调”, “HDR Mode”, “低蓝光模式”项目不可调整。
- 4). 当“亮度情景模式”设置为“阅读”时, “对比度”, “暗部增强”, “色温”, “6 轴饱和度 / 色调”, “色彩空间”, “低蓝光模式”项目不可调整。
- 5). 当“游戏设置”下的“游戏模式”设置为非“标准”模式时, “亮度情景模式”, “6 轴饱和度 / 色调”, “HDR Mode”, “色彩空间”项目不可调整。

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	Off (关闭) / PIP / PBP	关闭或启用 PIP, PBP 功能。
Main Source (主要来源)		选择主画面来源。
Sub Source (次要来源)		选择子画面来源。
Audio (音频)	Main Source (主源)	选择主要屏幕或次要屏幕的音频输出。
	Sub Source (子源)	
Size (尺寸)	Small (小)	选择次要屏幕尺寸。
	Middle (中)	
	Large (大)	
Position (位置)	Right-Up (右上)	选择次要屏幕定位。
	Right-Down (右下)	
	Left-Down (左下)	
	Left-Up (左上)	
Swap (转换)	On (开): 转换	转换屏幕来源。
	Off (关闭): 无操作	

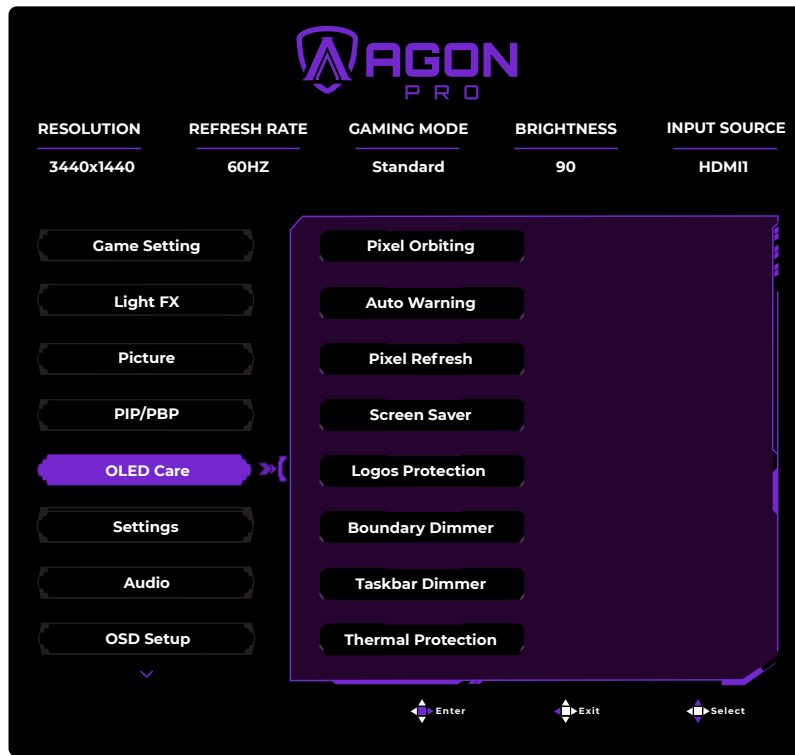
注:

- 1). 当“图像设置”下的“HDR”设置为非关闭状态时,“PIP/PBP”下所有项目不可调整。
- 2). 开启 PBP/PIP 时,主画面 / 子画面输入源兼容性如下表:

PIP/PBP		Main source(主画面来源)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub source (子画面来源)	HDMI1	支持	支持	支持	支持
	HDMI2	支持	支持	支持	支持
	DisplayPort	支持	支持	支持	支持
	USB C	支持	支持	支持	支持

开启 PIP 时,支持最大分辨率 5120x1440@240Hz; 开启 PBP 时,支持最大分辨率 2560x1440@240Hz。

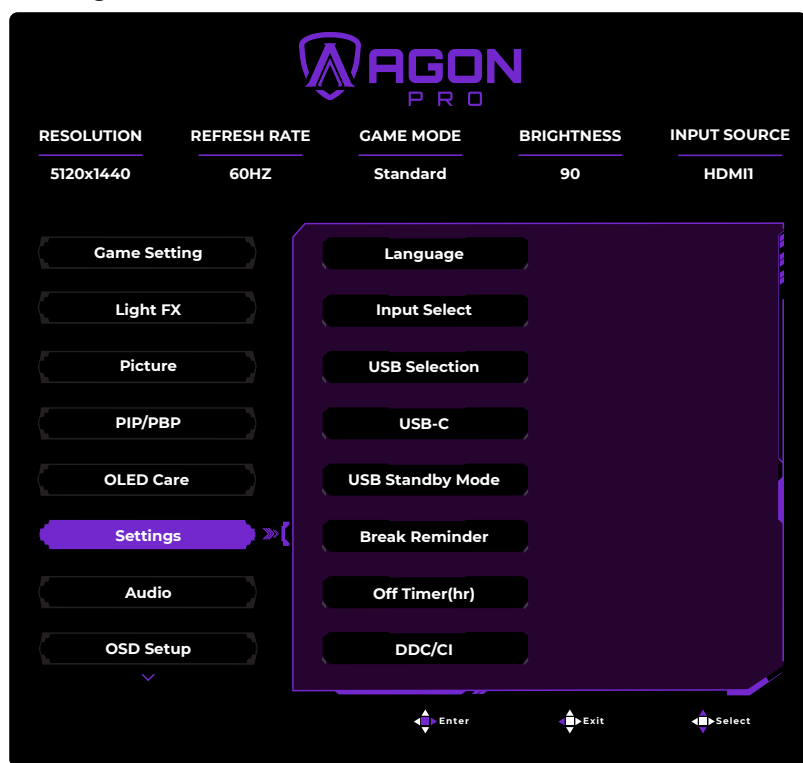
OLED Care（OLED 保护）



Pixel Orbiting (图像偏移)	Off (关闭) / Weak (弱) / Medium (中) / Strong (强)	开启图像偏移功能，降低出现图像残留的风险。建议设置为“开启”。开启后，图像像素会整体循环移动，移动的幅度与设定的强弱有关，移动后的字符可能会切边。
Auto Warning (自动提示)	On (开启) / Off (关闭)	开启 / 关闭“图像残留消除”自动提示功能。 显示器累计运行每满 24 小时，将自动弹出菜单，提醒用户运行“图像残留消除”。 选择“关闭”，将不再出现“图像残留消除”自动提示菜单，如果不按照建议的时间进行“图像残留消除”，将会增加屏幕出现图像残留的风险，请谨慎操作。
Pixel Refresh (图像残留消除)	On (开启) / Off (关闭)	开启图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。 开启后，按照菜单提示选择“是”，显示器会图像残留消除。结束后，显示器维持开机状态。
Screen Saver (屏幕保护程序)	Off (关闭) / Slow (慢) / Fast (快速)	为降低出现图像残留的风险，建议开启屏幕保护程序（“慢”或“快速”）。 当长时间显示静止图像时，屏幕的亮度会自动较大幅度降低，以减轻可能产生的图像残留。当检测到图像变化时，屏幕将恢复至此前的显示亮度。
Logos Protection (多重标志保护)	Off (关闭) /1/2	为降低出现图像残留的风险，建议开启多重标志保护功能。 开启后，自动降低屏幕多个固定显示区域亮度，以减轻可能产生的图像残留。
Boundary Dimmer (边界调光)	Off (关闭) /1/2/3	为降低出现图像残留的风险，建议开启边界调光功能。 开启后，如果检测到存在图像边缘、边界区域，屏幕会自动降低该边缘区域亮度，以减轻可能产生的图像残留。

Taskbar Dimmer (任务栏调光)	Off (关闭) /1/2/3	为降低出现图像残留的风险，建议开启任务栏调光功能。 开启后，如果侦测到存在任务栏区域，屏幕会自动降低任务栏区域亮度，以减轻可能产生的图像残留。
Thermal Protection (过热保护)	On (开启) / Off (关闭)	为降低出现图像残留的风险，建议开启过热保护功能。 当侦测到屏幕温度高于 60°C 时，屏幕会自动降低亮度，以避免因屏幕温度过高而造成图像残留。

Settings (设定)



Language (语言)		选择 OSD 语言。
Input Select (输入选择)	Auto (自动) /HDMI1/HDMI2/ DisplayPort/USB C1*	选择输入信号来源。
USB Selection (USB 选择)	Auto (自动) / USB C1 / USB up (USB 上行)	选择 USB 上行数据路径。
USB-C	High Data Speed (高数据速度) / High Resolution (高分辨率)	设定 USB 接口数据传输优先或分辨率优先。 注：默认设置为“高数据速度”时，数据传输速率优先，USB A 接口按 USB3.2 Gen1 速率传输，USB C1 接口支持最大分辨率为 5120x1440@240Hz 10.7 亿色 (YCbCr 4:2:2/YCbCr 4:2:0 格式)。 设置为“高分辨率”时，USB A 接口按 USB2.0 速率传输，USB C1 接口支持最大分辨率为 5120x1440@240Hz 10.7 亿色 (RGB 或 YCbCr 4:4:4 格式)。
USB Standby Mode (USB 待机模式)	Off (关闭) / On (开启)	关闭或开启 USB 待机模式。 注：默认设置为“关闭”。开启后，在待机状态下，开启 USB C 和 USB 功能。
Break Reminder (休息提醒)	On (开启) / Off (关闭)	开启后，如果用户连续工作 1 小时以上，则会休息提醒。
Off Timer (hr) (定时关机 (小时))	0-24	选择 DC 定时关机。
DDC/CI	Yes (是) / No (否)	开启 / 关闭 DDC/CI 支持。
Reset (重置)	Yes (是) / No (否)	将菜单重置到默认。

注：

*：设备需支持 USB C (DisplayPort ALT) 功能。

初次使用时或 OSD 菜单重置操作后，USB 功能默认关闭，USB C 无法供电。可通过如下任意方式再次开启：

- 1) 显示器累计开关机 2 次。
- 2) OSD 菜单中，“USB 待机模式”选项，设置为“开启”状态。

Audio（音频）



Volume（音量）	0-100	调整内置喇叭或耳机输出音量。
Mute（静音）	On（开启）/Off（关闭）	开启 / 关闭静音。
DTS Virtual:X （DTS 虚拟环绕声）	关闭 / 第一人称射击 / 即时战略 / 竞速 / 摇滚 / 古典 / 现场 / 剧院	调整 DTS Virtual:X 虚拟 3D 环绕声音效模式。 注：音效模式切换大约需要 2 秒。
Loudness Control （响度控制）	On（开启）/ Off（关闭）	开启后，能够自动均衡喇叭输出音量。
200Hz	0-100	低频基本音频，以及声调和弦中的根音频频率。
500Hz	0-100	主要用于表现声乐（如唱歌、阅读），加强声乐的厚重感和力量。
2.5KHz	0-100	此频率具有很强的穿透力，可以升高它来提升声音的明亮度和清晰度。
7KHz	0-100	增强声乐清晰度。
10KHz	0-100	音乐的高声部对于声音的高频性能最为敏感。

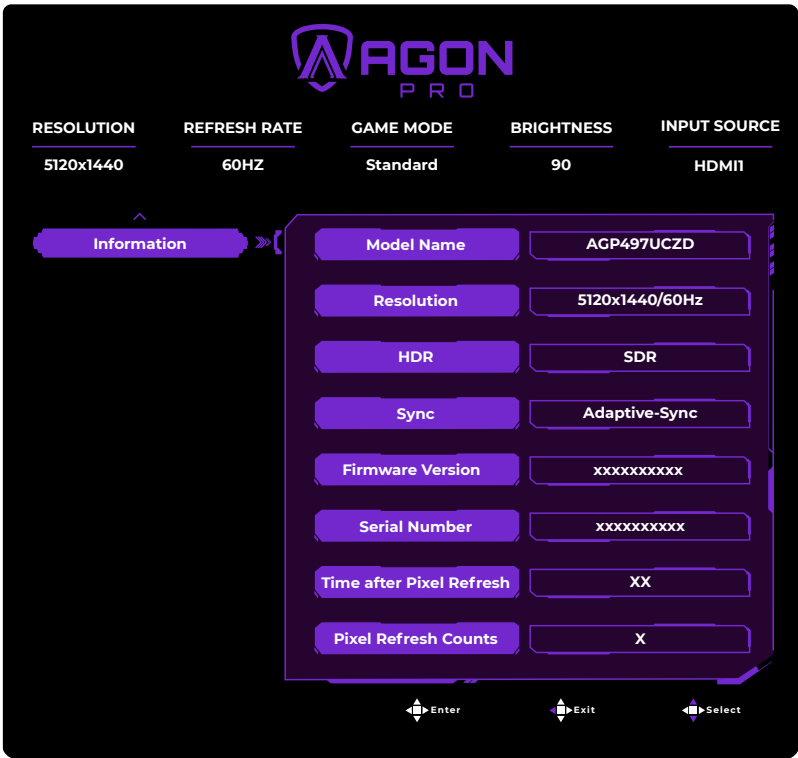
OSD Setup (OSD 设置)



Transparence (透明度)	0-100	调整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	调整 OSD 的水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	调整 OSD 的垂直位置。
Timeout (s) (显示时间 (秒))	5-120	调整 OSD 显示时间。
On-Screen OSD (鼠标控制)	Off (关闭) / On (开启)	开启 / 关闭鼠标控制功能。 注：仅黄色 USB 接口支持鼠标控制功能。
Quick Menu1 (快捷菜单 1)	Gaming Mode (游戏模式) / Shadow Control (暗场控制) / Game Color (游戏色调) / Brightness (亮度) / Contrast (对比度) / Sharpness (锐度) / Volume (音量)	设置快捷菜单 1、2、3、4 功能。
Quick Menu2 (快捷菜单 2)		
Quick Menu3 (快捷菜单 3)		
Quick Menu4 (快捷菜单 4)		

User1 (用户自定义键 1)	Gaming Mode (游戏模式) / Shadow Control (暗场控制) / Low Input Lag (低输入延迟) / Adaptive-Sync (智能同步) / Dial Point (准星) / Sniper Scope (狙击镜) / Input Select (输入选择) / Volume (音量) /	设置用户自定义键 1、2 功能。
User2 (用户自定义键 2)	Image Ratio (图像比例) / Pixel Refresh (图像残留消除) / Light FX (电竞氛围灯) / Game Color (游戏色调) / Dark Boost (暗部增强) / Sharpness (锐度) / Color Temp. (色温) / Color Space (色彩空间) / On-Screen OSD(鼠标控制)	
Firmware Upgrade (固件升级)	Yes (是) / No (否)	开启 / 关闭固件升级。

Information（显示信息）



LED 指示灯

状态	电源指示灯颜色
开机模式	白色
待机模式	橙色
图像残留消除进行中	白灯闪烁 (1 秒亮 /1 秒灭)
屏幕补偿校正	白灯闪烁 (3 秒亮 /3 秒灭)
OLED 面板工作异常	橙灯闪烁 (1 秒亮 /1 秒灭)
关机模式	指示灯灭

故障排除

问题	可能的解决办法
电源指示灯不亮	● 是否开电源。 ● 是否连接电源线。
电源指示灯亮，但显示器无图像显示	● 计算机电源是否已打开。 ● 计算机显卡是否已插好。 ● 是否显示器的信号线已和计算机正确连接。 ● 检查显示器信号线插头并确信各引脚没有弯曲。 ● 通过按电脑键盘上的大写锁定键观察指示灯，确认计算机是否在操作。
无画，电源指示灯橙色闪烁	● OLED 面板异常，无法正常工作。请联系 AOC 售后服务人员寻求帮助。
无法实现即插即用	● 是否与即插即用匹配。 ● 适配器是否与即插即用匹配。
图像暗淡	● 调节亮度和对比度。
图像跳动或出现波纹画面	● 外围可能有引起电子干扰的电器设备。
屏幕显示“信号线没有连接”或“无信号”	● 检查信号线是否正确连接。 ● 检查信号线连接头的针脚是否损坏。 ● 在显示器菜单中开启并运行图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。可以多次操作以取得满意的图像观看效果。其他 屏幕养护说明请参阅官网用户说明书。
屏幕显示“输入不支持 ”	● 您的计算机设置在不适当的显示模式，请重新设置您的计算机为详细用户说明书 所列出的显示模式。
图像残留	● 基于 OLED 面板特性。可以在显示器菜单中开启并运行图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。建议多次操作以取得满意的图像观看效果。其他屏幕养护说明请参阅官网用户说明书。
显示器设置及安规信息	● 请访问 https://www.aocmonitor.com.cn，进入相应产品页面， 查找《显示器设置及安规通用说明》，以获得显示器设置及安规等相关信息。

规格

主要规格

面板	机种名	AGP497UCZD	
	驱动系统	OLED	
	可视图像尺寸	124.4cm 对角线	
	像素间距	0.233mm(H) x 0.233mm(V)	
	显示颜色数	10.7 亿 ^[1]	
其他	水平扫描范围	30k-390kHz	
	水平扫描尺寸（最大）	1196.7mm	
	垂直扫描范围	48-240Hz	
	垂直扫描尺寸（最大）	339.2mm	
	推荐分辨率	5120x1440@60Hz	
	最大分辨率	5120x1440@240Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	接口	HDMIx2 DisplayPort USB C1（上行，DisplayPort ALT 模式，最大 PD 90W 供电功率） USB C2（下行，15W 供电功率） USB Ax3（黄色为快充接口） USB 上行 耳机	
	电源	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	功耗	典型（出厂默认亮度和对比度）	157W
最大（明亮度 = 100，对比度 = 100）		≤350W	
待机模式		≤ 0.5 W	
USB C1	USB C1	双面可接插头	
	超高速	资料和视频传输	
	DisplayPort	内置 DisplayPort ALT 模式	
	供电	USB PD 3.0 版本 最高 90W ^[2] (5V/3A,7V/3A,9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
USB C2	USB C2	双面可接插头	
	超高速	数据传送	
	供电	最高 15W(5V/3A)	
环境	温度	工作时	0°C~ 40°C
		非工作时	-25°C~ 55°C
	湿度	工作时	10%~85%（非凝露）
		非工作时	5%~93%（非凝露）
	海拔高度	工作时	0~5000m (0~16404 英尺)
		非工作时	0~12192m (0~40000 英尺)

注：

[1] 本品支持最大显示颜色数为 10.7 亿，设置条件如下表（因各家显卡策略不同，会隐藏部分选项，显卡支持情况请以实际为准）：

输出分辨率色深	输入信号版本 输出颜色格式 状态	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C1@ USB 高数据速度		USB C1@ USB 高分辨率	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
5120x1440 240Hz 10bpc		支持	支持 (DSC)	支持	支持	支持 (DSC)	\	支持 (DSC)	支持 (DSC)
5120x1440 240Hz 8bpc		支持	支持 (DSC)	支持	支持	支持 (DSC)	\	支持 (DSC)	支持 (DSC)
5120x1440 165Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	\	支持 (DSC)	支持 (DSC)
5120x1440 165Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持 (DSC)
5120x1440 144Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持 (DSC)
5120x1440 144Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持 (DSC)
5120x1440 120Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持 (DSC)
5120x1440 120Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 100Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 100Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 75Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 75Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 60Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持 (DSC)	支持	支持
5120x1440 60Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3840x1080 60Hz 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3840x1080 60Hz 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
低分辨率 10bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
低分辨率 8bpc		支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持

[2] 多功能 USB C1 接口，对外输出功率最高为 90W，受使用场景、环境影响，或与不同型号的笔记本电脑连接时，输出功率可能会有不同，具体数据以实际情况为准。

预设显示模式

PC 分辨率

图像比例 接口 状态 分辨率	全屏 (32:9/16:9) 1:1(32:9/16:9)		全屏 (方形) 1:1 (方形) 纵向满屏		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1/ USB-C
640x480/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240Hz			√	√				
1280x960/60Hz			√	√				
1280x960/240Hz			√	√			√	√
1280x1024/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240Hz			√	√			√	√
1440x1080/240Hz			√	√				
1728x1080/240Hz			√	√				
2328x1296/60Hz							√	√
2328x1296/120Hz							√	√
2328x1296/240Hz							√	√
2560x1440/60Hz	√	√			√	√		
2560X1440/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560X1440/165Hz					√	√		
2560X1440/240Hz					√	√		
3840x2160/60Hz	√	√						
3840x2160/120Hz		√						
5120x1440/60Hz	√	√						
5120x1440/60Hz	√	√						
5120x1440/75Hz	√	√						
5120x1440/120Hz	√	√						
5120x1440/165Hz	√	√						
5120x1440/240Hz	√	√						

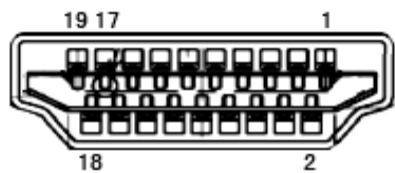
视频分辨率

分辨率 状态 接口	图像比例 全屏 (32:9/16:9) 1:1(32:9/16:9)		全屏 (方形) 1:1(方形) 纵向满屏		27"		24.5"	
	HDMI	DisplayPort/ USB-C	HDMI	DisplayPort/ USB-C	HDMI	DisplayPort/ USB-C	HDMI	DisplayPort/ USB-C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√		√	
3840x2160p,50Hz	√		√		√		√	
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√		√		√		√	
3840x2160p,119.88/120Hz	√		√		√		√	

注：

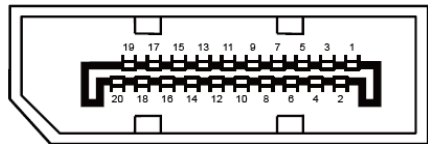
1. 为了获得理想的图像品质，请参阅以上表格来设定输入信号源的分辨率。设定的分辨率因信号输出设备而异：游戏机游戏，推荐参考“视频分辨率”；PC 游戏，推荐参考“PC 分辨率”。
2. 若要切换显示器的“图像比例”设置，请进入 OSD 菜单—》“游戏设置”—》“图像比例”调整。
3. 为了确保以上分辨率可以正常运作，请先检查显卡的兼容性。因各家显卡策略不同，会隐藏部分选项，显卡支持情况请以实际为准。
4. 根据 VESA 标准，不同的操作系统和显卡在计算刷新率 (场频) 时可能会存在一定的误差 (+/-1Hz)，具体刷新率 (场频) 请以实际为准。
5. DisplayPort2.1 接口支持 UHBR20 最大带宽 80Gbps，HDMI2.1 接口支持 FRL6 最大带宽 48Gbps。

引脚分配



19- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1	TMDS 数据 2+	9	TMDS 数据 0-	17	DDC/CEC 地面
2	TMDS 数据 2 屏蔽	10	TMDS 时钟 +	18	+5V 电源
3	TMDS 数据 2-	11	TMDS 时钟屏蔽	19	热插头检测
4	TMDS 数据 1+	12	TMDS 时钟 -		
5	TMDS 数据 1 屏蔽	13	CEC		
6	TMDS 数据 1-	14	保留（在设备上不连接）		
7	TMDS 数据 0+	15	SCL		
8	TMDS 数据 0 屏蔽	16	SDA		



20- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	热插头检测
9	ML_Lane 1 (p)	19	回到 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

DDC2B 即插即用的特色

这个显示器具有根据 VESA DDC 标准的 VESA DDC2B 功能。根据所使用的 DDC 的水平，其允许显示器通知主系统其身份，并且传递关于其显示功能的额外信息。

DDC2B 是根据 I2C 协议的双向数据通道。主机能够通过 DDC2B 通道请求 EDID 信息。

版权说明



HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface 等词汇、HDMI 商业外观及 HDMI 标识均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。

本说明书和本说明书描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。