MANUEL DE L'UTILISATEUR



24E4CW
MONITOR

AOC.COM
©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

Sécurité 1
Conventions nationales 1
Alimentation électrique 2
Installation 3
Nettoyage 4
Divers 5
Installation 6
Contenu de l'emballage 6
Installation du pied et du socle 7
Réglage de l'angle de vue 9
Connexion du moniteur 10
Fixation murale 12
Fonction Adaptive-Sync 13
Fonction de chaînage en série 14
Réglage 15
Raccourcis clavier 15
Smart Power 16
Paramètres OSD 17
Paramètres de jeu 18
Mode prédéfini 19
Image 20
Entrée 21
Paramètres 22
Audio 23
Configuration OSD 24
Information 25
Voyant LED 26
Dépannage 27
Spécifications 28
Spécifications générales 28
Politique relative aux pixels défectueux de la Dalle du moniteur AOC 29
Modes d'affichage prédéfinis 31
Recommandations pour prévenir le Syndrome de la vision informatique (SVI) 32
Brochage 33
Plug and Play 34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, attentions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des attentions et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes permettant une meilleure utilisation de votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION signale un risque de dommages matériels ou de perte de données et indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessures corporelles et indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous d'autres formats et sans icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique

 Utiliser le Moniteur uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant l'alimentation électrique du domicile, consulter le Revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec terre, comportant une troisième broche de mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise électrique avec terre, ce qui constitue un dispositif de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne contournez pas le dispositif de sécurité de la fiche avec terre.

 Débranchez l'appareil pendant les orages ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela permet de protéger le moniteur contre les dommages causés par les surtensions.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises correctement configurées et indiquant 100-240V AC, Min. 5A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

Ne pas placer le Moniteur sur un chariot, un Pied, un trépied, un support ou un bureau instable. En cas de chute, le Moniteur risque de blesser une personne et d'endommager gravement le produit. N'utiliser qu'un chariot, un Pied, un trépied, un support ou un bureau recommandé par le fabricant ou fourni avec ce produit. Respecter les instructions du fabricant lors de l'installation et n'employer que les accessoires de montage préconisés. Déplacer l'ensemble produit-chariot avec précaution.

Ne jamais introduire d'objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Des composants internes pourraient être endommagés, provoquant un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide sur le Moniteur.

Ne pas poser la façade du produit sur le sol.

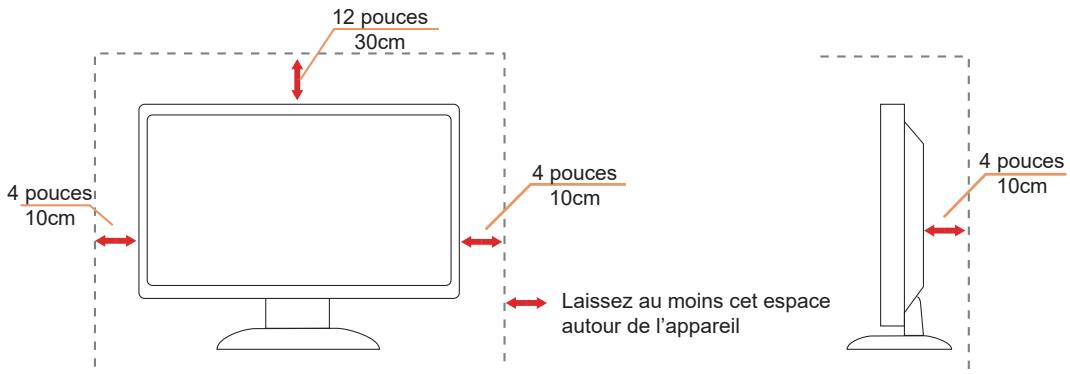
Pour toute installation murale ou sur étagère du Moniteur, utiliser un kit de montage homologué par le fabricant et respecter ses consignes.

Ménager un espace de dégagement autour du Moniteur, conformément au schéma ci-dessous. Une ventilation insuffisante risquerait d'entraîner une surchauffe, source d'incendie ou de détérioration du Moniteur.

Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement de la dalle de la bordure, veiller à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque celui-ci est installé au mur ou sur le pied :

Installé avec le pied



Nettoyage

⚠ Nettoyer régulièrement le boîtier à l’aide d’un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Pour le nettoyage, utiliser un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne jamais laisser pénétrer de liquide dans le boîtier.



⚠ Débrancher le cordon d’alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.

Divers

Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou de la fumée, débrancher IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contacter un Centre de service.

Veiller à ce que les orifices de ventilation ne soient pas obstrués par un bureau ou un rideau.

Ne pas exposer le moniteur LCD à des vibrations intenses ou à des chocs violents pendant son fonctionnement.

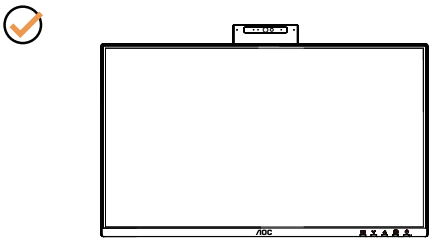
Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

Les cordons d'alimentation doivent être homologués pour la sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

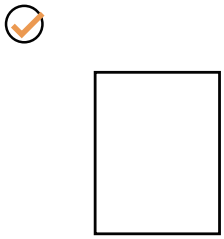
Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression acoustique.

Installation

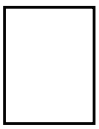
Contenu de l’emballage



Monitor



Quick Start Guide



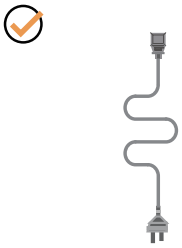
Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



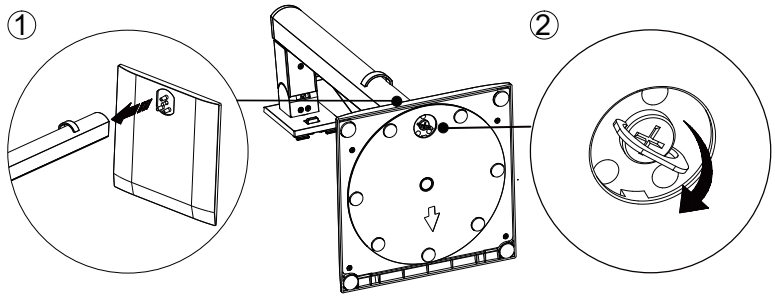
USB C-C Cable

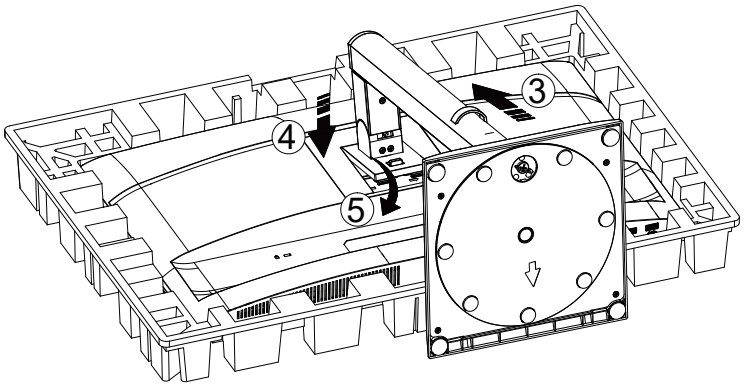
*Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vous rapprocher du revendeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

Installation du pied et du socle

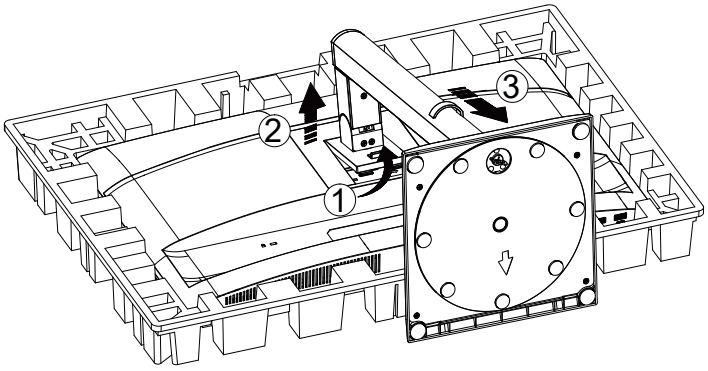
Installer ou retirer le socle en suivant les étapes ci-dessous.

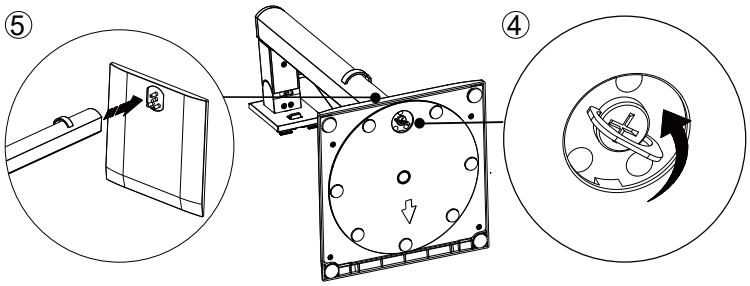
Installation :



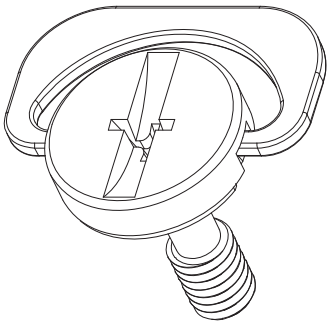


Retrait :





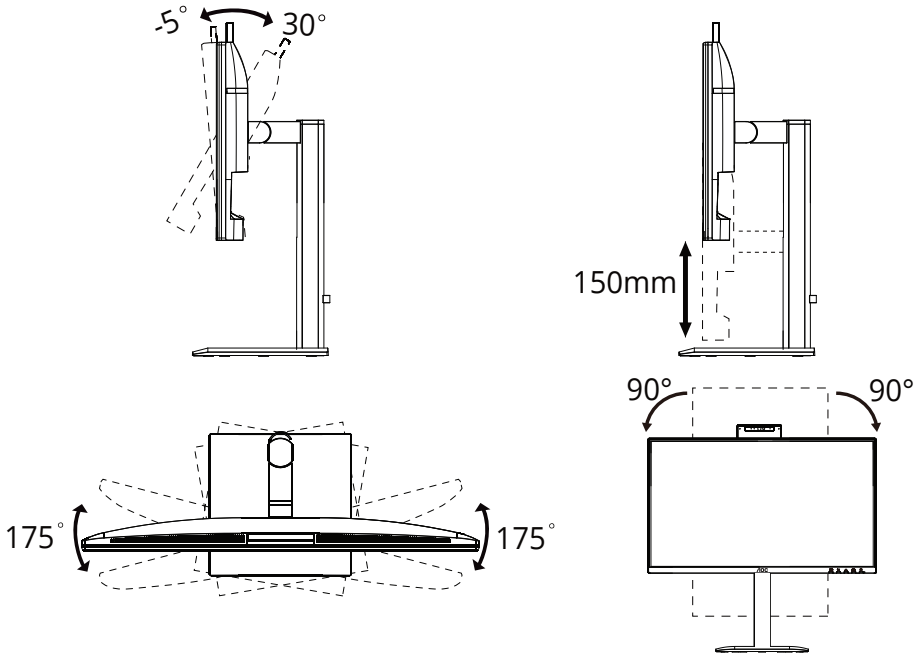
Spécification de la vis du socle : M6*17 mm (filetage utile 5,5 mm)



REMARQUE : La conception du moniteur peut différer de celles illustrées.

Réglage de l’angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de s’assurer de pouvoir voir son visage en entier à l’écran, puis de régler l’angle du moniteur selon ses préférences personnelles.
Maintenir le pied pour éviter de faire basculer le moniteur lors du changement d’angle.
Le moniteur peut être réglé comme indiqué ci-dessous :



REMARQUE :

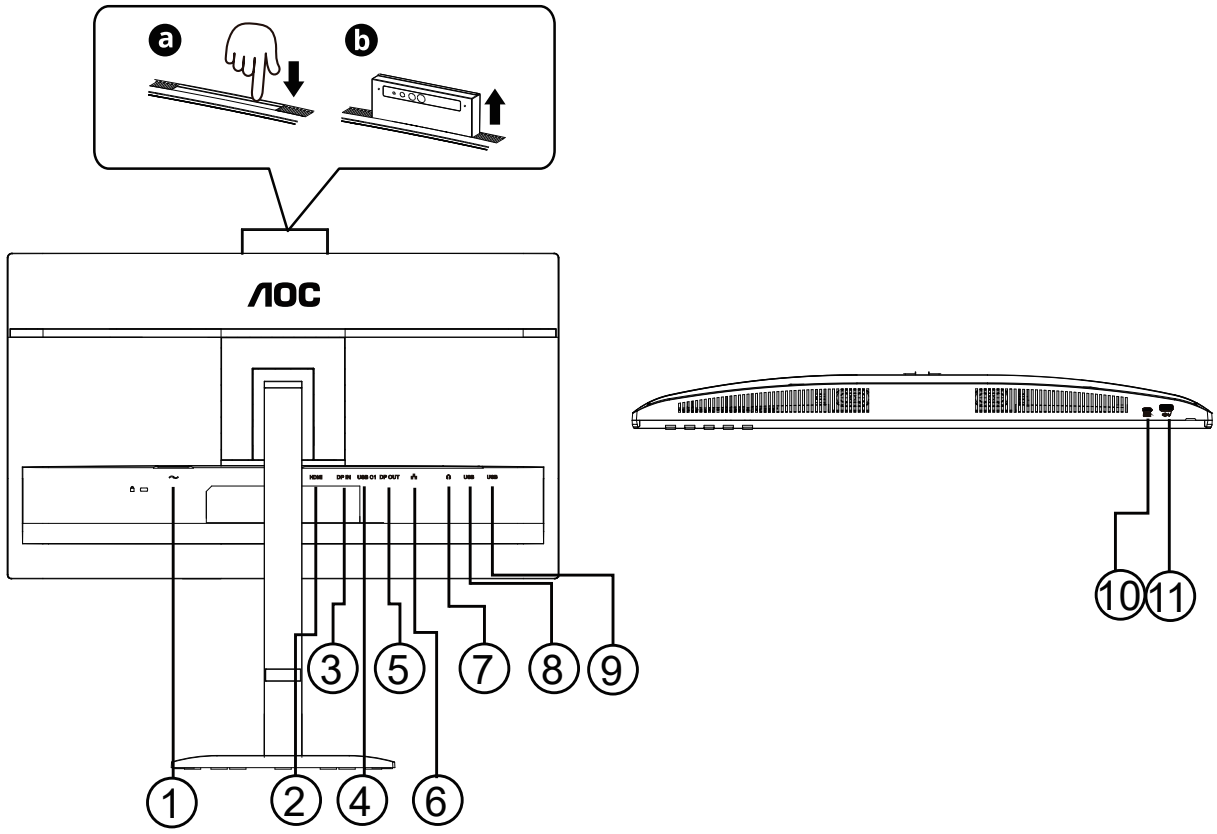
Ne pas toucher l’écran LCD lors du changement d’angle. Le contact avec l’écran LCD risque de l’endommager.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, s'assurer que le moniteur n'est pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Raccordement des câbles à l’arrière du moniteur et de l’ordinateur :



1. Alimentation électrique
2. HDMI
3. Entrée DisplayPort
4. USB-C1
5. Sortie DisplayPort
6. RJ45
7. Écouteurs
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (Données 15 W)
11. USB 3.2 Gen 1 descendant + charge

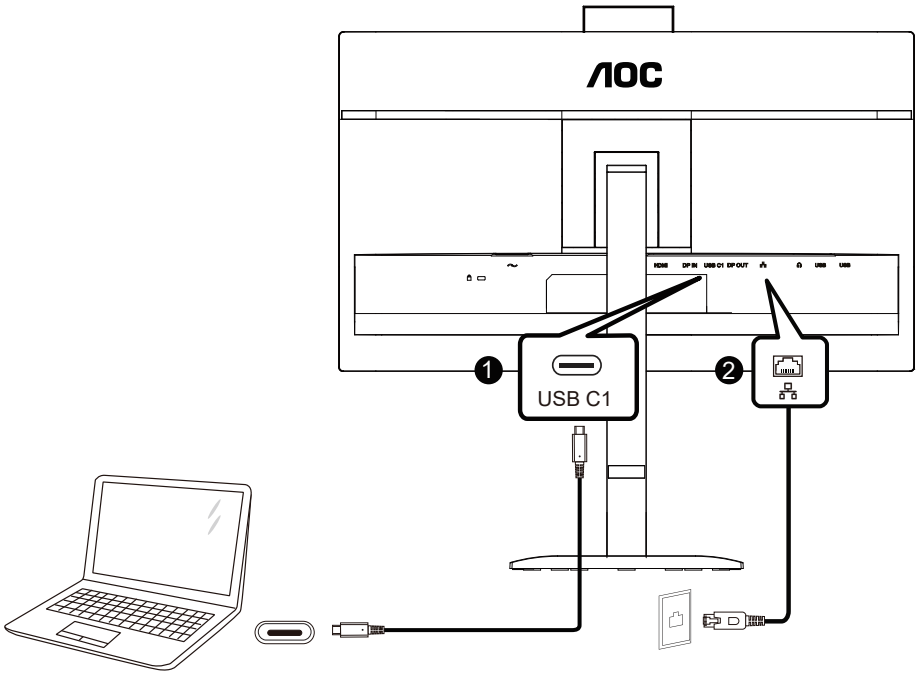
Connecter au PC

1. Brancher fermement le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur.
2. Éteindre l'ordinateur et débrancher son câble d'alimentation.
3. Connecter le câble de signal du moniteur au connecteur vidéo situé à l'arrière de l'ordinateur.
4. Brancher le cordon d'alimentation de l'ordinateur et du moniteur sur une prise murale à proximité.
5. Allumer l'ordinateur et le moniteur.

Si le moniteur affiche une image, l’installation est terminée. S’il n’affiche aucune image, consulter la section Dépannage.

Pour protéger l’équipement, toujours éteindre le PC et le moniteur LCD avant tout raccordement.

Station d'accueil USB

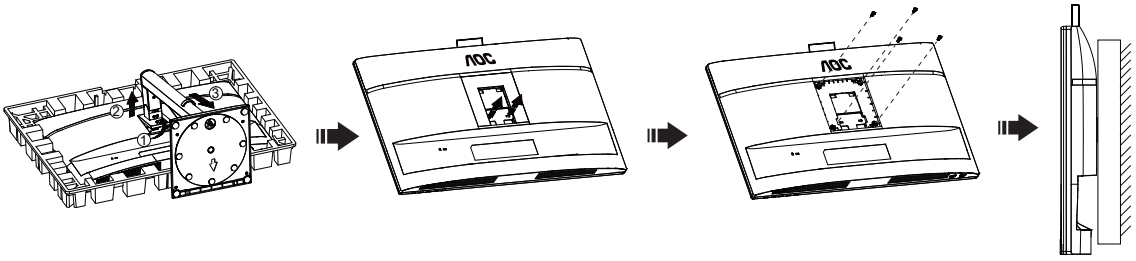


Installation du pilote LAN RJ-45

Installer le pilote LAN Realtek avant d'utiliser ce moniteur avec station d'accueil USB-C1. Ce pilote est disponible en téléchargement sur le site Web d'AOC, dans la section « Pilotes et logiciels ».

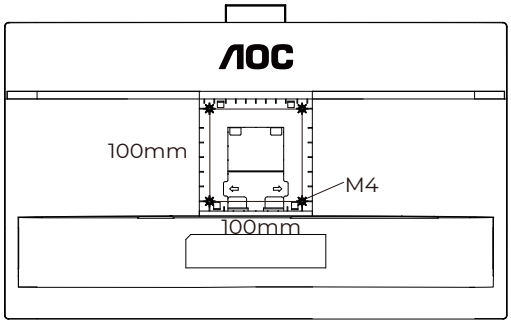
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale en option.

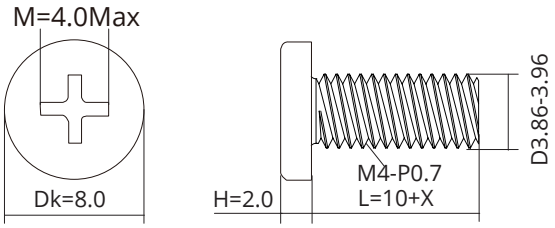


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Couper l'alimentation avant d'effectuer cette procédure. Suivre les étapes suivantes :

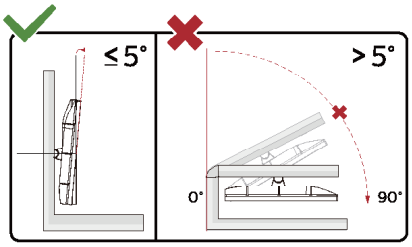
1. Retirer le socle.
2. Suivre les instructions du fabricant pour assembler le support mural.
3. Placer le support mural à l'arrière du moniteur. Aligner les trous du support avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérer les 4 vis dans les trous et les serrer.
5. Reconnecter les câbles. Consulter le manuel d'utilisation fourni avec le support mural en option pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de fixation murale : M4*(10+X)mm, (X=Épaisseur du support mural)



REMARQUE : Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vérifier auprès du Revendeur ou du service officiel AOC. Toujours contacter le fabricant pour l'installation murale.



* La conception de l'écran peut différer de celles illustrées.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, s'assurer que le moniteur n'est pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisir uniquement la bordure.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (sauf R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (sauf R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

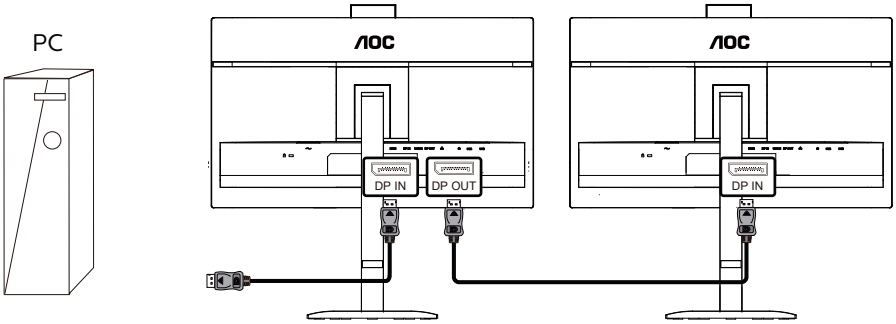
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Fonction de chaînage en série

La fonctionnalité Multi-Stream DisplayPort permet la connexion de plusieurs moniteurs.
Ce moniteur est équipé d'une interface DisplayPort et de DisplayPort via USB-C1, permettant ainsi une connexion en cascade vers plusieurs écrans.
Pour connecter les moniteurs en cascade, vérifier au préalable les points suivants :
1. S'assurer que le GPU du PC prend en charge la connexion en cascade DisplayPort.
2. Sélectionner la source d'entrée : appuyer sur [III] Bouton MENU>Entrée>DisplayPort/USB-C (selon la source d'entrée)
3. Régler « Connexion en cascade » sur « Activé » : appuyer sur [III] Bouton MENU>Paramètres>Connexion en cascade>Étendre
REMARQUE : Si la connexion en cascade ne permet pas d'étendre l'affichage, régler Source automatique dans le menu Entrée sur Désactivé.

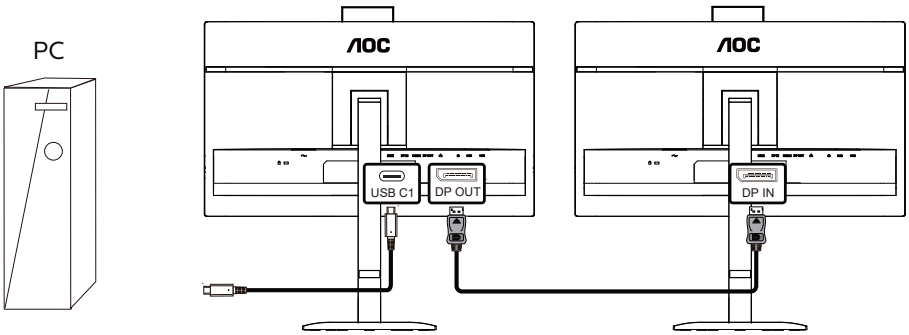
REMARQUE :
Selon les capacités de la carte graphique, il est possible de connecter en cascade plusieurs écrans selon diverses configurations. Les configurations d'affichage dépendent des capacités de la carte graphique. Consulter le fabricant de la carte graphique et toujours mettre à jour le pilote de carte graphique.

1. Multistreaming DisplayPort via DisplayPort



Résolution d'affichage	Nombre maximal de moniteurs externes pris en charge (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	2

2. Multistreaming DisplayPort via USB Type-C



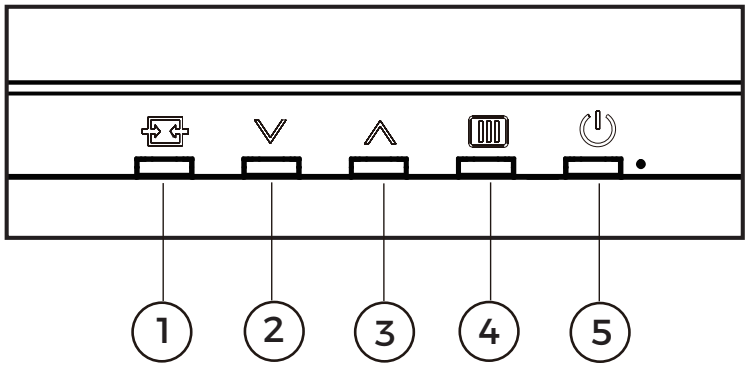
Résolution d'affichage	Débit de liaison	Paramètres USB	Nombre maximal de moniteurs externes pris en charge (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	HBR2	Haute résolution	2
		Haute vitesse	1
	HBR3	Haute résolution	2
		Haute vitesse	2 (1920x1080@120Hz+1920x1080@60Hz)

REMARQUE :

1). Il est recommandé de définir le paramètre USB sur USB Haute vitesse afin de prendre en charge un débit réseau de 1 Gbit/s.
2). Le nombre maximal de moniteurs raccordables peut varier selon les performances du GPU.
3). Consultez le fabricant de votre carte graphique et veillez à toujours mettre à jour le pilote de carte graphique.

Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Mode prédéfini/∨
3	Luminosité/∧
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Alimentation électrique

Appuyer sur le Bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur.

Menu/Entrée

Appuyer pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Luminosité/∧

En l'absence d'OSD, appuyer sur la touche « ∧ » pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyer sur la touche « ∧ » ou « ∨ » pour régler la luminosité.

Mode prédéfini/∨

En l'absence d'OSD, appuyer sur la touche « ∨ » pour ouvrir la fonction Mode prédéfini, puis appuyer sur la touche « ∧ » ou « ∨ » pour sélectionner le Mode prédéfini.

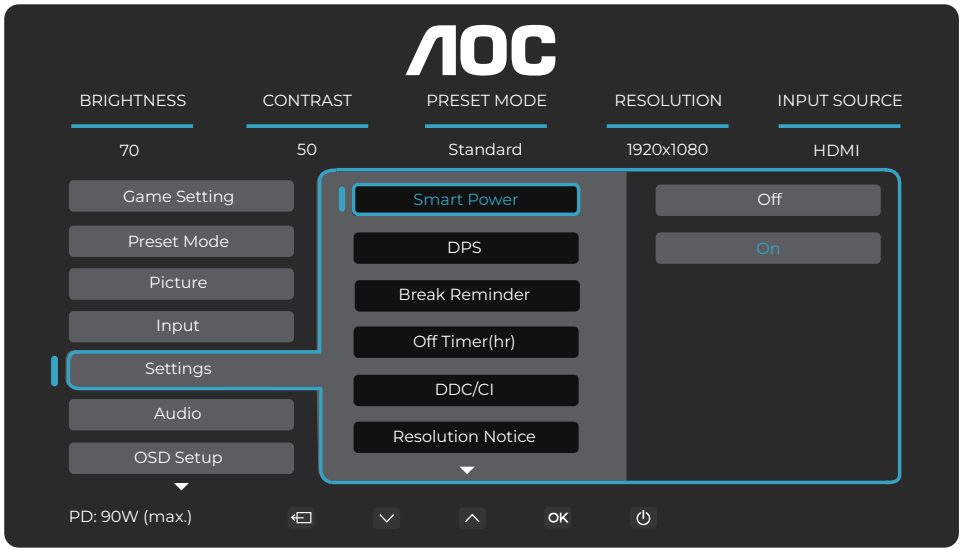
Source/Quitter

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Exit active la fonction de raccourci Source.
Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fonctionne comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Smart Power

Il est possible d'alimenter un appareil compatible avec une puissance allant jusqu'à 90 Watts à partir de ce Moniteur.
Smart Power est une technologie exclusive AOC offrant des options flexibles de Distribution d'énergie pour divers appareils.
Cette fonctionnalité permet de recharger les ordinateurs portables hautes performances à l'aide d'un seul câble.
Grâce à Smart Power, le Moniteur peut fournir jusqu'à 90 W de puissance via le Port USB-C, contre 65 W en standard.
Pour éviter d'endommager l'appareil, Smart Power active des protections limitant l'appel de courant.

Activer Smart Power



1). Appuyer sur Bouton MENU pour accéder au menu OSD.
2). Appuyer sur ou pour sélectionner le menu principal « Paramètres », puis appuyer sur Bouton MENU pour confirmer.
3). Appuyer sur ou pour activer ou désactiver « Smart Power ».

Alimentation via le Port USB-C

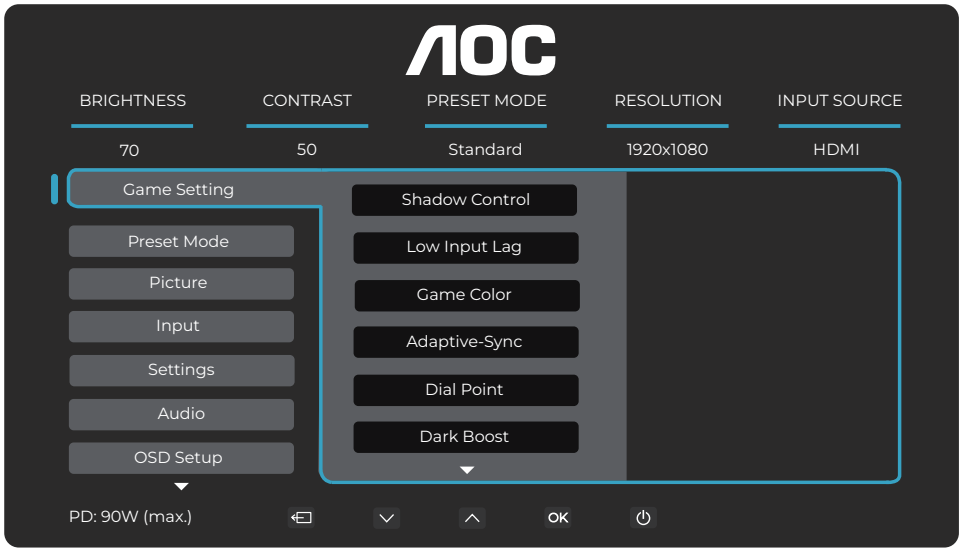
1). Connecter l'appareil au Port USB-C.
2). Activer « Smart Power ».
3). Si « Smart Power » est activé et que le Port USB-C est utilisé pour l'alimentation, la Distribution d'énergie maximale dépend de la luminosité du Moniteur. Il est possible de régler manuellement la luminosité afin d'augmenter la Distribution d'énergie fournie par ce Moniteur.

Consulter le tableau suivant concernant l'influence de l'état de fonctionnement du Moniteur sur la Puissance de sortie USB-C :

Luminosité OSD	Consommation électrique du connecteur USB	Puissance de sortie maximale USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Paramètres OSD

Instructions de base concernant les touches de commande.



1). Appuyer sur le Bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.

2). Appuyer sur ou pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyer sur le Bouton MENU / OK pour l'activer. Appuyer sur ou pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyer sur le Bouton MENU / OK pour l'activer.

3). Appuyer sur ou pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyer sur / pour quitter. Pour régler une autre fonction, répéter les étapes 2 à 3.

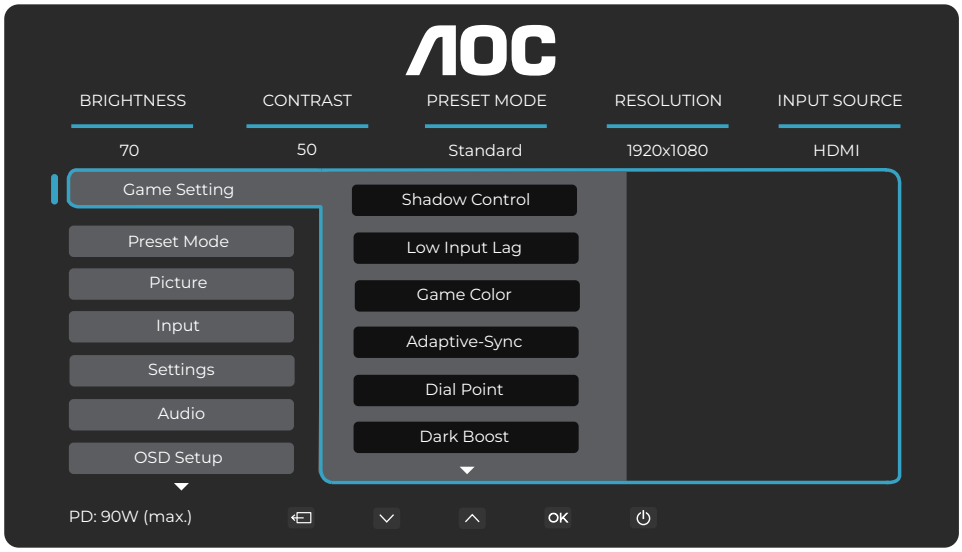
4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenir enfoncé le Bouton MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyer sur le Bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD : maintenir enfoncé le Bouton MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyer sur le Bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur.

REMARQUE :

1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Entrée » ne peut pas être réglée.

2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou si Adaptive-Sync est activé, l'option « Format d'image » n'est pas disponible.

Paramètres de jeu

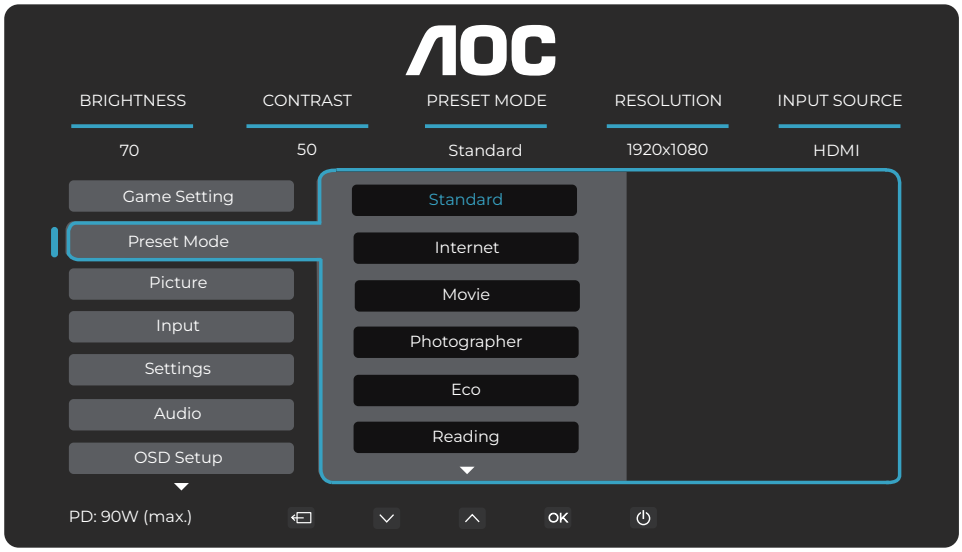


Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut la régler de 0 à 20 pour obtenir une image plus nette. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, régler la valeur de 0 à 20 pour éclaircir l'image.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactiver le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	Couleur de jeu propose un niveau de 0 à 20 pour ajuster la saturation afin d'obtenir une meilleure Image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonctionnalité Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
DialPoint	Arrêt / Marche / Dynamique	La fonction « Dial Point » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les Jeux de tir à la première personne (FPS).
Dark Boost	Arrêt / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliorer les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses pour ajuster la luminosité des zones claires et éviter toute sursaturation.
MBR	0 ~ 20	Le MBR (réduction du flou de mouvement) propose 0 à 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. REMARQUE : 1. La fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la Fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (réduction du flou de mouvement). REMARQUE : La fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le signal d'Entrée est à Fréquence variable.
Overdrive	Arrêt / Faible / Moyen / Fort / Boost	Régler le temps de réponse. REMARQUE : 1. Si l'utilisateur règle Overdrive sur « Fort », l'Image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent régler le niveau d'Overdrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Boost » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la Fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Boost » est activée.

REMARQUE :

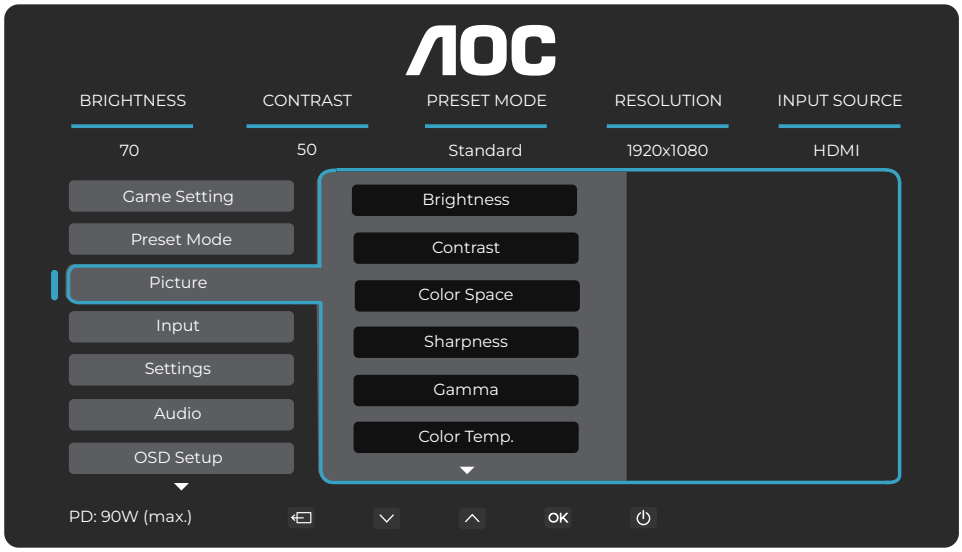
Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur sRGB, les options « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être réglées.

Mode prédéfini



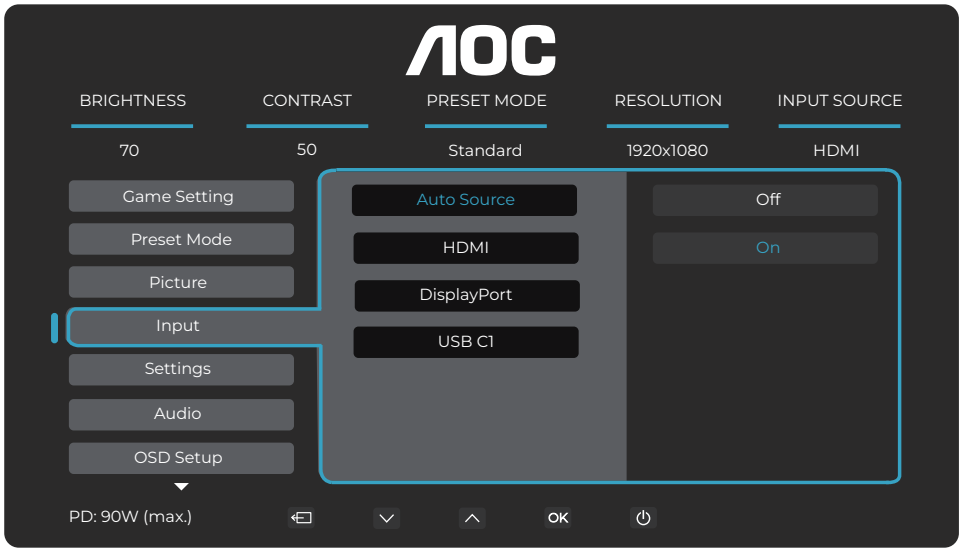
Standard	Améliorer la lisibilité pour les jeux Web et mobiles compatibles.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Photographe	Mode Photographe.
Éco	Mode Éco
Lecture	Mode Lecture.
Effet HDR - Image	Régler l'Effet HDR selon vos besoins d'utilisation.
Effet HDR - Film	
Effet HDR - Jeu	
Sport	Mode Sport.
Mode D	Mode D.
FPS	Pour les jeux FPS (Jeu de tir à la première personne). Améliore le niveau des noirs dans les thèmes sombres.
RTS	Pour les jeux RTS (Stratégie en temps réel). Améliore la qualité d'image.
Course	Pour les jeux de course ; offre le temps de réponse le plus rapide et une forte saturation des couleurs.
Réinitialiser les couleurs	Réinitialiser les couleurs par défaut.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste du Registre numérique.
Espace colorimétrique	Dalle native	Dalle à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
	ColorChain	Offre des performances colorimétriques plus cohérentes sur plusieurs écrans.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Régler le gamma.
Température de couleur	Native	Rappeler la température de couleur native depuis l'EEPROM.
	5000K	Rappeler la température de couleur 5 000 K depuis l'EEPROM.
	6500K	Rappeler la Température de couleur 6500K depuis l'EEPROM.
	7500K	Rappeler la Température de couleur 7500K depuis l'EEPROM.
	8200K	Rappeler la Température de couleur 8200K depuis l'EEPROM.
	9300K	Rappeler la Température de couleur 9300K depuis l'EEPROM.
	11500K	Rappeler la Température de couleur 11500K depuis l'EEPROM.
	Défini par l'utilisateur	Restaurer la Température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le Registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le Registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le Registre numérique.
DCR	Désactivé	Désactiver le taux de contraste dynamique.
	Activé	Activer le taux de contraste dynamique.
Vision claire	Désactivé/Faible/ Moyen/Fort	Appliquer la fonction de netteté en plein écran.
Format d'image	Plein/Aspect/1:1	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.

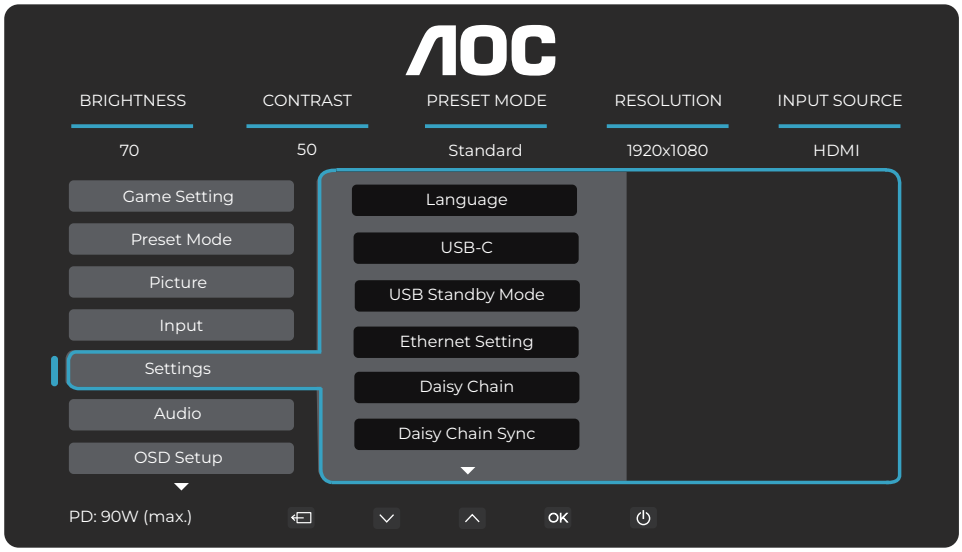
Entrée



Source automatique	Sélectionner automatiquement la Source automatique. Désactivé : désactiver la fonction Source automatique. Activé : activer la fonction Source automatique.
HDMI	Sélectionner la source du signal d'entrée.
DisplayPort	
USB-C1	

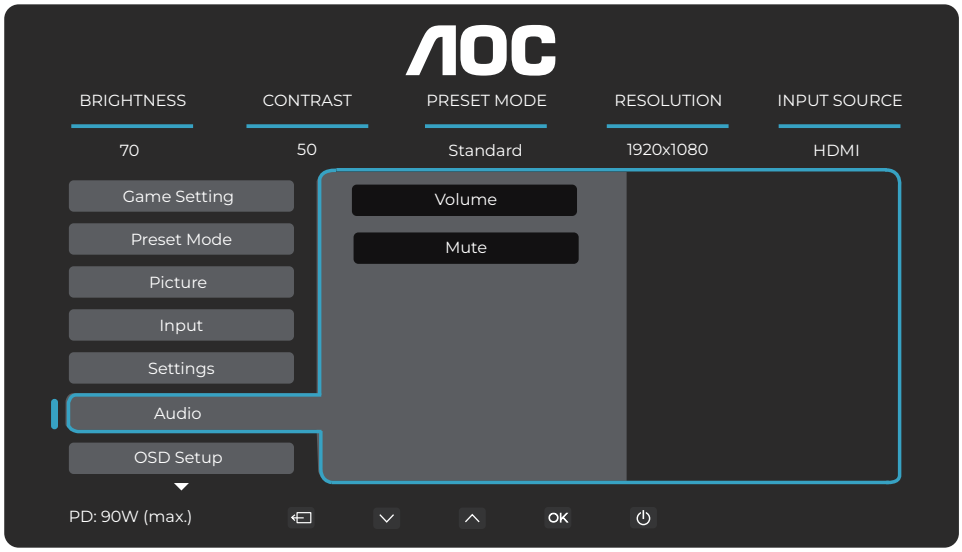
REMARQUE :
Il est recommandé de laisser le mode automatique activé.

Paramètres



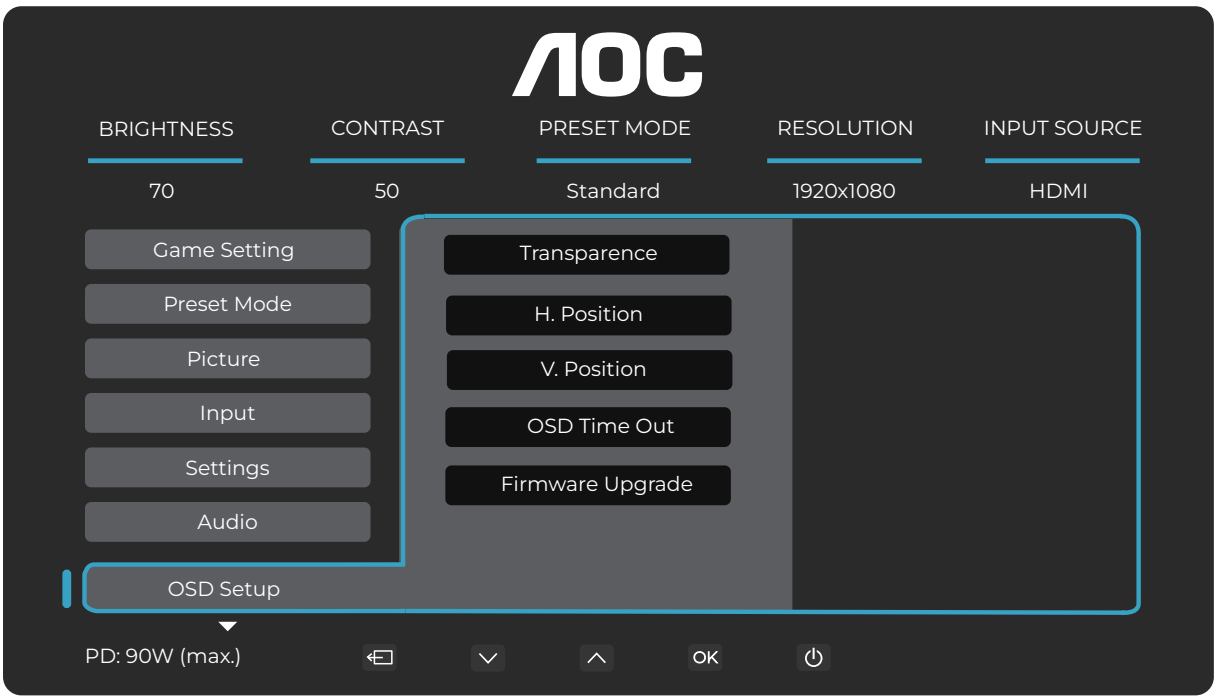
Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
USB-C	Vitesse de données élevée/ Haute résolution	Définir la priorité de transmission des données ou la priorité de résolution pour le connecteur USB.
Mode veille USB	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver le Mode veille USB.
Paramètres Ethernet	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver le paramètre Ethernet USB.
Connexion en cascade	Désactivé / Étendre / Cloner	La fonction de Multistreaming DisplayPort permet de connecter plusieurs écrans. Plusieurs moniteurs peuvent être reliés les uns aux autres en Connexion en cascade au moyen d'un seul câble.
Synchronisation de la Connexion en cascade	Désynchronisé / Synchronisation OSD / Synchronisation basse luminosité / Synchronisation luminosité moyenne / Synchronisation haute luminosité	Cet appareil est doté d'une fonction intelligente de synchronisation de liaison permettant d'optimiser l'affichage en Connexion en cascade. Cette fonction facilite la synchronisation et l'optimisation des paramètres d'affichage du moniteur connecté. Elle supprime efficacement les réglages manuels traditionnels et assure une cohérence des paramètres visuels et applicatifs entre les écrans.
Smart Power	Désactivé / Activé	Activer / Désactiver Smart Power.
DPS	Désactivé / Activé	Activer / Désactiver DPS.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt (h)	0-24	Sélectionner l'heure d'arrêt CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/désactiver la prise en charge DDC/CI.
Avis relatif à la résolution	Désactivé / Activé	Avis relatif à la résolution Marche/Arrêt.
Réinitialiser	Non/Oui/ENERGY STAR®	Réinitialiser le menu aux valeurs par défaut. REMARQUE : Sélectionner Oui pour garantir la conformité ENERGY STAR® lors de la mise sous tension.

Audio



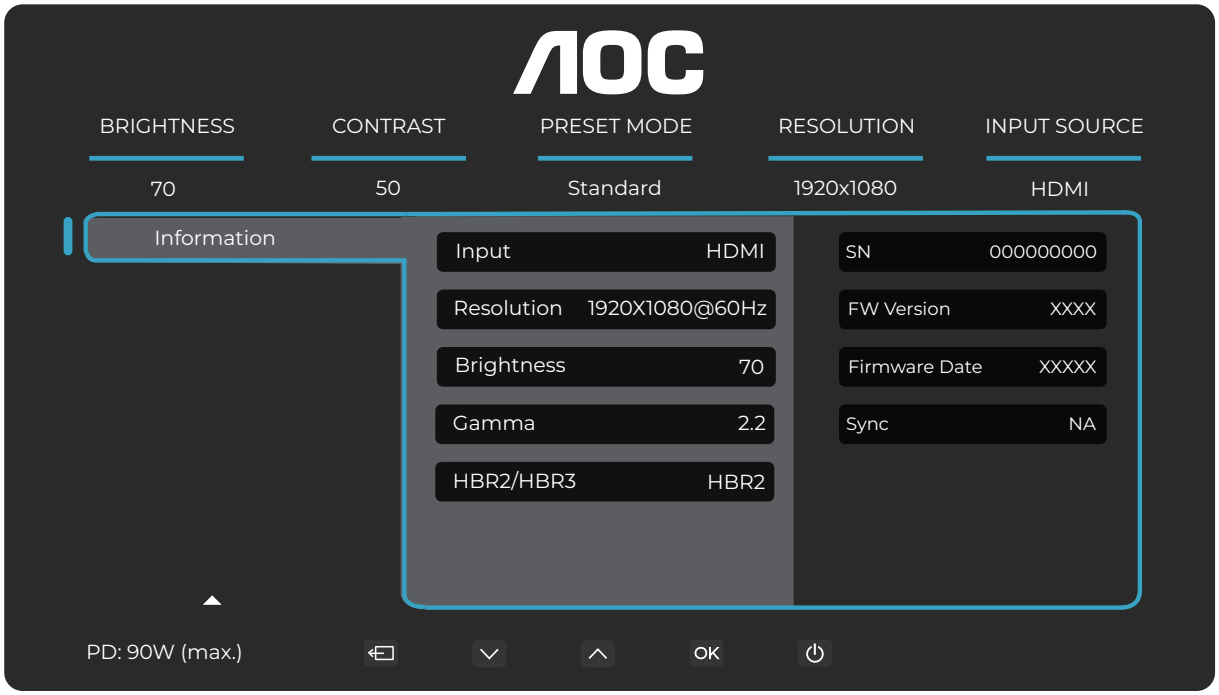
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation de l'OSD	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Mise à jour du micrologiciel	Non / Oui	Mettre à jour le micrologiciel via USB.

Information



Voyant LED

État	**Couleur du v**oyant LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation n'est pas allumé	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise électrique avec terre et au moniteur.
Aucune image à l'écran	• Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le raccordement du cordon d'alimentation et de l'alimentation électrique. • Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connexion via le câble HDMI) Vérifiez le raccordement du câble HDMI. (Connexion via le câble DisplayPort) Vérifiez le raccordement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'appareil est sous tension, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. • Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal provenant de la carte graphique dépasse la résolution et la Fréquence maximales que le Moniteur peut prendre en charge correctement. Régler la résolution et la Fréquence maximales que le Moniteur peut prendre en charge correctement. • Vérifier que les pilotes du Moniteur AOC sont bien installés.
L'Image est floue et présente des problèmes de dédoublement ou d'ombres fantômes	Ajuster les réglages de Contraste et de luminosité. Appuyer sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Vérifier qu'aucun câble prolongateur ni boîtier de commutation n'est utilisé. Il est recommandé de brancher le Moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte graphique situé à l'arrière.
L'Image saute, scintille ou présente un motif ondulé	Éloigner autant que possible du Moniteur tout appareil électrique susceptible de causer des interférences. Utiliser la Fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par le Moniteur à la résolution utilisée.
Le Moniteur est bloqué en mode veille active »	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte graphique de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. S'assurer que le câble vidéo du Moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspecter le câble vidéo du Moniteur et vérifier qu'aucune broche n'est tordue. Vérifier le bon fonctionnement de l'ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant VERR MAJ. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre après l'appui sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des Couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspecter le câble vidéo du Moniteur et vérifier qu'aucune broche n'est endommagée. S'assurer que le câble vidéo du Moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas correctement centrée ou dimensionnée	Ajuster la position H et la position V ou appuyer sur la touche de raccourci (AUTO).
L'Image présente des défauts colorimétriques (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajuster les couleurs RVB ou sélectionner la Température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utiliser le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster CLOCK et FOCUS. Appuyer sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation & Service	Veuillez consulter les informations relatives à la Réglementation & au Service sur www.aoc.com (pour identifier le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la Réglementation & le Service depuis la page Support.)

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	24E4CW	
	Système de pilotage	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	68,5 cm de diagonale	
	Pas de pixel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Couleurs d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30k~140kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	527,04 mm	
	Plage de balayage vertical	48~120Hz	
	Taille du balayage vertical (maximum)	296,46 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	1920x1080@60Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Résolution maximale	1920x1080@120Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consommation électrique	Typique (réglage typique par défaut)*	21W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤165W
		Mode veille	≤0,4 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	71,67 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,37 BTU/h
		Mode arrêt	<1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Fiche réversible	
	Ultra haut débit	Transmission de données et vidéo	
	DisplayPort	Mode alternatif DisplayPort intégré	
	Alimentation électrique	USB PD version 3.0	
	Puissance d'alimentation maximale	Jusqu'à 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Caractéristiques physiques	Connecteur d'entrée	HDMI, Entrée DisplayPort, USB-C1, Sortie DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen 1 x3 (dont 1 chargeur rapide), USB-C (données 15 W), écouteurs	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Type de câble de signal	Amovible	
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m ~ 5 000 m (0 pi ~ 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12 192 m (0 pi ~ 40 000 pi)

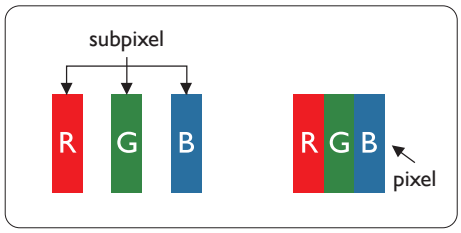
* : La consommation électrique typique est mesurée en mode haute performance (tel que défini par le fabricant).

Politique relative aux pixels défectueux de la Dalle du moniteur AOC

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des Défauts de pixels ou des Défauts de sous-pixels sur les Dalles du moniteur utilisées dans les Moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les Dalles seront exemptes de Défauts de pixels, mais AOC garantit que tout Moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de Défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour être éligible à une réparation ou un remplacement sous garantie, le nombre de Défauts de pixels sur une Dalle du moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des Sous-pixels d'un Moniteur ne peuvent être défectueux.

Par ailleurs, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes à certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique à l'échelle mondiale.



Pixels et Sous-pixels

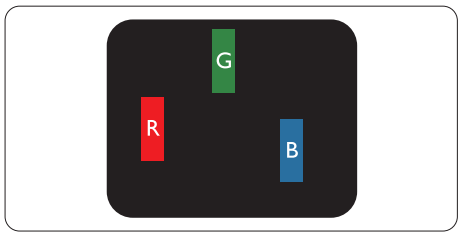
Un Pixel, ou élément d'image, se compose de trois Sous-pixels correspondant aux Couleurs primaires rouge, vert et bleu. L'ensemble des Pixels forme une Image. Lorsque tous les Sous-pixels d'un Pixel sont allumés, ces trois Sous-pixels colorés apparaissent comme un unique Pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent comme un unique Pixel noir. D'autres combinaisons de Sous-pixels allumés et éteints forment des Pixels d'autres couleurs.

Types de Défauts de pixels

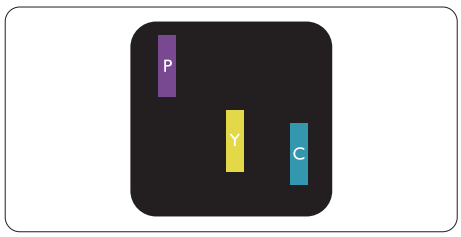
Les Défauts de pixels et de Sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes façons. Il existe deux catégories de Défauts de pixels, chacune comportant plusieurs types de Défauts de sous-pixels.

Défauts de points lumineux

Les Défauts de points lumineux correspondent à des Pixels ou Sous-pixels restant toujours allumés ou « actifs ». Un Point lumineux est ainsi un Sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le Moniteur affiche une image sombre. Les types de Défauts de points lumineux sont les suivants :



Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.

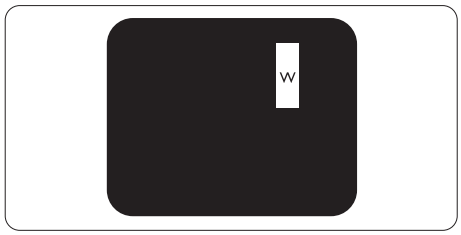


Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune

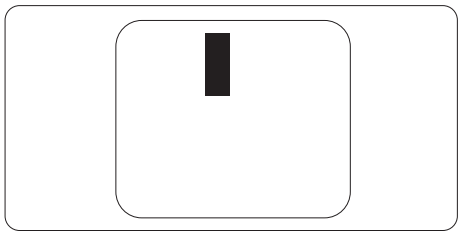
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).
REMARQUE
Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

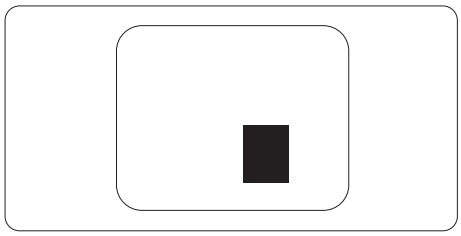
Défauts de pixels noirs

Les défauts de pixels noirs se manifestent par des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Un point sombre correspond à un sous-pixel qui ressort sur l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les différents types de défauts de pixels noirs.



Proximité des défauts de pixels

Les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres pouvant être plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour prétendre à une réparation ou à un remplacement au titre de la garantie pour défauts de pixels, la dalle d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	>=15mm
Total des défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE PIXELS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤1
Distance entre deux défauts de pixels noirs*	>=15mm
Total des défauts de pixels noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Total des défauts de pixels lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

REMARQUE

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de pixel.

Modes d’affichage prédéfinis

STANDARD	**RÉ**SOLUTION (±1 Hz)	**FR**ÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	**FR**ÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
Modes Mac VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une marge d’erreur (+/- 1 Hz) peut subsister lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d’exploitation et les cartes graphiques. Pour assurer une meilleure compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter aux spécifications du produit réel.

Recommandations pour prévenir le Syndrome de la vision informatique (SVI)

(S'applique uniquement au modèle concerné)

Les moniteurs AOC intègrent la certification TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 afin de prévenir la fatigue oculaire liée à une utilisation prolongée de l'ordinateur. Ce standard avancé quatre étoiles assure une réduction de la fatigue visuelle grâce à une combinaison de fonctionnalités matérielles et de conception, activées par défaut sur votre moniteur.

Fonctionnalités de confort visuel :

- Écran antireflet : Le revêtement mat antireflet atténue les reflets des sources lumineuses ambiantes (fenêtres, plafonniers), limitant ainsi les distractions visuelles et optimisant la clarté de l'image.
- Technologie sans scintillement : Recourt à un contrôle du rétroéclairage en courant continu (DC) pour garantir une luminosité constante et éliminer le scintillement de l'écran, cause fréquente de fatigue oculaire.
- Mode LowBlue : Ce moniteur réduit l'exposition à la lumière bleue nocive de moins de 50 % à moins de 35 %, contribuant ainsi à protéger vos yeux sans compromettre la qualité des couleurs. La fonctionnalité de faible émission de lumière bleue est définie comme paramètre d'usine par défaut afin de répondre à la certification matérielle de faible émission de lumière bleue de TÜV Rheinland.
- Mode Lecture : Le mode Lecture offre une expérience de lecture similaire au papier, idéale pour consulter de longs documents, articles ou livres numériques. Il permet une expérience de lecture plus naturelle et confortable en ajustant le Contraste, la luminosité et la Température de couleur, réduisant ainsi la Fatigue oculaire lors de sessions de lecture prolongées.

Pour réduire la Fatigue oculaire et améliorer la productivité, suivez ces bonnes pratiques lors de l'aménagement de votre poste de travail :

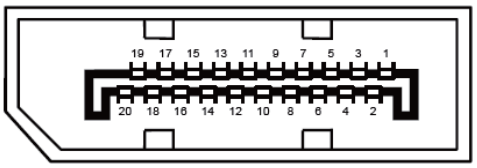
- Optimiser l'ergonomie : Positionnez votre bureau et votre chaise de manière à ce que vos pieds reposent à plat sur le sol, que vos yeux se trouvent à environ une longueur de bras de l'écran et que vos mains puissent reposer confortablement sur le clavier et la souris. Le niveau de vos yeux doit se situer cinq à sept cm (deux à trois pouces) sous le bord supérieur du Moniteur. Si vous portez des verres bifocaux ou progressifs, ajustez la hauteur du Moniteur afin de minimiser l'inclinaison de la tête.
- Maintenir une distance de visualisation saine : Respec**te**r un**e** d**istance** de 50 à 70 centimètres (20 à 28 pouces) entre vos yeux et l'écran. Une exposition prolongée à l'écran peut provoquer une fatigue oculaire et altérer la vision. Pour réduire la tension, reposez vos yeux pendant cinq à dix minutes après chaque heure d'utilisation. Porter régulièrement votre regard sur des objets éloignés permet également de détendre les muscles oculaires.
- Régler les paramètres d'affichage : Sélectionner le mode du moniteur le plus adapté à vos tâches, ou ajuster manuellement la luminosité et le Contraste pour un confort optimal.
- Gérer l'éclairage : Vérifier que l'écran est exempt de Reflets provenant des plafonniers ou des fenêtres. Harmoniser l'éclairage arrière du Moniteur avec la luminosité de l'écran, particulièrement lors de l'affichage de fonds clairs. Éviter les néons et les surfaces hautement réfléchissantes.
- Adopter de saines habitudes de travail : Cligner fréquemment des yeux et observer une bonne hygiène visuelle afin de prévenir la sécheresse et l'inconfort. Des pauses courtes et régulières sont plus efficaces que des pauses longues et espacées pour maintenir le confort visuel tout au long de la journée.
- Pratiquer des exercices pour les yeux et le cou : Focaliser périodiquement sur des objets éloignés afin de réduire la fatigue oculaire. Fermer les yeux et les faire rouler doucement en cercles. Pour relâcher les tensions, étirer le cou en inclinant lentement la tête vers l'avant, vers l'arrière et latéralement.

Brochage



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

N° de broche	**No**m du signal	**N° de** broche	**No**m du signal	**N° de** broche	**No**m du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de branchement à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindage TMDS Data 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	**No**m du signal	**N° de** broche	**No**m du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de branchement à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformément à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau DDC utilisé, de communiquer des informations complémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE